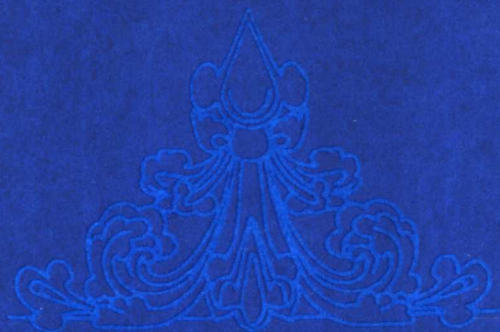
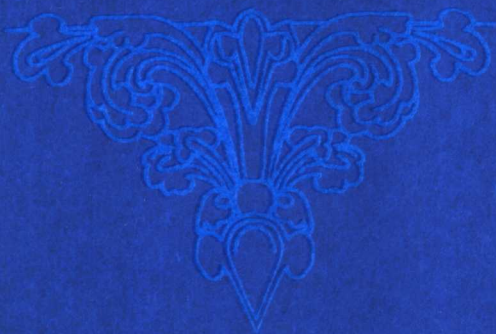


高等学校计算机基础教育教材精选



网页设计与制作技术教程 (第2版)

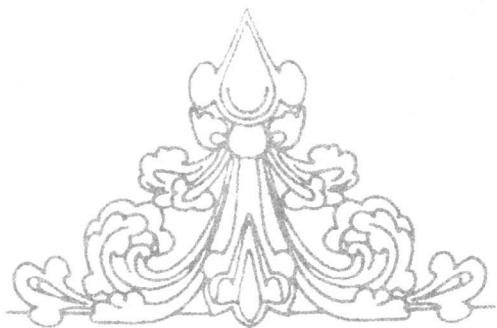


王传华 段青玲 马钦 编著

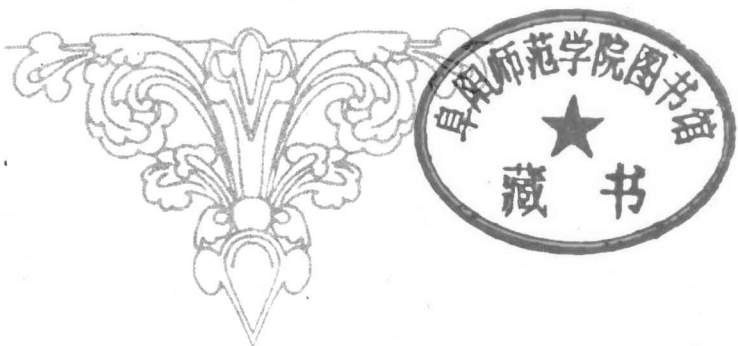
清华大学出版社



高等学校计算机基础教材精选



网页设计与制作技术教程 (第2版)



王传华 段青玲 马钦 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本教程以学习网页设计与制作实用技术为宗旨,介绍 Dreamweaver 8 及与之匹配的可扩展超文本标记语言 XHTML 的使用。为了能制作更精美的网页,同时介绍了图形处理基本知识及软件 Fireworks 8 的使用、动画制作基本知识及软件 Flash 8 的使用。本书内容较多,但思路清晰,力求用最简洁的语言,有重点地介绍那些最常用最实用的部分,同时兼顾一般。章节的结构是以应用的角度而不是以软件的角度组织。

全书分为 3 篇:网页设计与编辑(含 59 道例题)、用 Fireworks 制作与处理图形(含 22 道例题)、用 Flash 创建与编辑动画(含 47 道例题),共计 128 道例题。

本教程既可以作为高等学校计算机专业“网页设计与制作”相关课程的教材,也可以作为广大网页制作人员、网络动画设计人员和网页制作爱好者的实用学习指导书和社会上网页设计培训班的教材,同时还可以作为高等学校非计算机专业师生教学或自学用书。

为了降低教材价格,未制作配套光盘。书中全部例题、素材及配套的教学幻灯片(PPT 文件)等教学资源可以从清华大学出版社网站 <http://www.tup.com.cn> 免费下载。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作技术教程 / 王传华, 段青玲, 马钦编著. —2 版. —北京: 清华大学出版社, 2007.10

(高等学校计算机基础教育教材精选)

ISBN 978-7-302-15254-5

I. 网… II. ①王… ②段… ③马… III. 主页制作—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 073444 号

责任编辑: 汪汉友

责任校对: 李建庄

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社总机: 010-62770175

投稿咨询: 010-62772015

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编: 100084

邮购热线: 010-62786544

客户服务: 010-62776969

印 刷 者: 北京国马印刷厂

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 19 字 数: 455 千字

版 次: 2007 年 10 月第 2 版 印 次: 2007 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 25.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: 010-62770177 转 3103 产品编号: 024484-01

出版说明

高等学校计算机基础教材精选

在教育部关于高等学校计算机基础教育三层次方案的指导下，我国高等学校的计算机基础教育事业蓬勃发展。经过多年的教学改革与实践，全国很多学校在计算机基础教育这一领域中积累了大量宝贵的经验，取得了许多可喜的成果。

随着科教兴国战略的实施以及社会信息化进程的加快，目前我国的高等教育事业正面临着新的发展机遇，但同时也面对新的挑战，这些都对高等学校的计算机基础教育提出了更高的要求。为了适应教学改革的需要，进一步推动我国高等学校计算机基础教育事业的发展，我们在全中国各高等学校精心挖掘和遴选了一批经过教学实践检验的优秀的教学成果，编辑出版了这套教材。教材的选题范围涵盖了计算机基础教育的三个层次：面向各高校开设的计算机必修课、选修课，以及与各类专业相结合的计算机课程。

为了保证出版质量，同时更好地适应教学需求，本套教材将采取开放的体系和滚动出版的方式（即成熟一本，出版一本，并保持不断更新），坚持宁缺毋滥的原则，力求反映我国高等学校计算机基础教育的最新成果，使本套丛书无论在技术质量上还是在文字质量上均成为真正的“精选”。

清华大学出版社一直致力于计算机教育用书的出版工作，在计算机基础教育领域出版了许多优秀的教材。本套教材的出版将进一步丰富和扩大我社在这一领域的选题范围、层次和深度，以适应高校计算机基础教育课程层次化、多样化的趋势，从而更好地满足各学校由于条件、师资和生源水平、专业领域等的差异而产生的不同需求。我们热切期望全国广大教师能够积极参与到本套丛书的编写工作中来，把自己的教学成果与全国的同行们分享；同时也欢迎广大读者对本套教材提出宝贵意见，以便我们改进工作，为读者提供更好的服务。

我们的电子邮件地址是：jiaoh@tup.tsinghua.edu.cn；联系人：焦虹。

清华大学出版社

前言

网页设计与制作技术教程 (第2版)

笔者自 1993 年开始从事多媒体技术研究及多媒体产品研制, 先后主持完成国家教育部项目、国家 863 项目、中央教育电视台远程教育项目中的多媒体产品及多媒体网站 10 项, 获得包括省部级奖在内的 10 余个奖项。1996 年开始教授多媒体技术课, 2000 年开始将教学内容从个人机的多媒体技术及应用转为网络上的多媒体网页技术及应用, 教学对象包括研究生、本科生及专科生。10 年来, 积累了大量的教学经验和实际应用经验。

由于亲自带学生上实验课, 亲自带学生作课题, 对学生易犯的错误、对实际工作中易出现的问题、对学生学习中不易理解的难点均十分了解。全书讲授的字里行间融入了这些教学经验和科研经验, 相信这些经验会有益于阅读本书的教师和学生。

本教程的第 2 版以 macromedia studio 8 为教学软件, 其特点如下。

1. 教程分为 3 篇, 分别介绍 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 在网页设计与制作中的应用, 3 篇内容互相关联又互相独立, 教学中可以根据需要改换顺序。章节的结构是以利于循序渐进地学习的角度而不是以软件本身的角度组织。为了节省篇幅, 均以“菜单”|“子菜单”|“对话框”|“选项卡”表示逐级向下的操作。
2. 既介绍面向对象地制作网页, 也介绍 HTML 和 XHTML 的基本知识和语法, 故既适用于入门读者, 也为成为网页制作高手打下基础。
3. 在讲解插入网页的多媒体元素前, 先介绍各种多媒体的基础知识, 使读者能更有目的地设置各种媒体参数、恰到好处地应用各种媒体对象。
4. 内容较多, 但思路清晰, 力求用最简洁的语言, 将最精华的部分教授给学生。即不像一般软件学习用书那样, 将所有的命令, 所有的属性, 所有的图标逐一介绍, 而是有重点的介绍那些最常用最实用的部分, 同时兼顾一般。
5. 软件中第一次出现的专有名词, 均有对应的英文, 以利于读者将软件中的对象属性设置和 XHTML 标记语言中的代码相对应。
6. 网页设计是一门技能性课程, 必须通过实践才能提高。故本教程提供了大量例题, 全书共有 128 道例题, 每道例题都有其专门的知识点。教师可以根据学时数, 布置一些例题作为自学。书中全部例题、素材及配套的教学幻灯片 PPT 文件等教学资源可以从清华大学出版社网站 <http://www.tup.com.cn> 免费下载。
7. 每章的最后有复习思考题, 帮助读者总结本章的教学内容和知识点。阅读并从教程中寻找答案, 对于那些自学本教程的读者将是十分有益的。

教程的 JavaScript 部分由段青玲编写，动态网站部分由马钦编写，其余部分由王传华编写。本教程在编写过程中得到我的研究生魏树权、游运华、孙俊峰及计算机专业本科生李丽华、胥惠娟、郭丽娜、陈静的帮助，在此对他们表示感谢。

书中的错误和疏漏在所难免，敬请读者批评指正。

作者

2007 年 8 月

第 1 版前言

网页设计与制作技术教程 (第 2 版)

笔者自 1993 年开始从事多媒体技术研究及多媒体产品研制, 先后主持完成国家教育部项目、国家 863 项目、中央教育电视台远程教育项目中的多媒体产品 8 项, 获得包括省部级奖项在内的十余个奖项。1996 年开始教授多媒体技术课, 2000 年开始将教学内容从个人机的多媒体技术及应用转为网络上的多媒体网页技术及应用, 教学对象包括研究生、本科生及专科生。10 年来, 积累了大量的教学经验和实际应用经验, 但苦于没有时间, 一直没能将这些经验编纂成书。今借建设一类课程的东风, 终于下决心实现了成书的夙愿。

由于亲自带学生上实验课, 亲自带学生干课题, 对学生易犯的错误、对实际工作中易出现的问题、对学生学习中不易理解的难点均十分了解。全书讲授的字里行间融入了这些教学经验和科研经验, 相信这些经验会有益于学习本书的教师和学生。

现代网页已不是纯文本的了, 网页中可以插入图形图像、动画、音频、视频等各种媒体。多媒体网页技术成为当前一大热门技术, 教授相关应用软件的书比比皆是, 但大多数书就软件论软件, 并不讲解多媒体网页制作的基础知识。读者由于缺乏多媒体技术的基础知识, 学习中只知其一、不知其二, 只能照猫画虎、不能举一反三, 只知怎么做、不知为什么这么做。单靠死记硬背, 困难可想而知。故本书首先简明扼要地介绍多媒体基础知识, 并且只介绍与实用技术有关的多媒体基础知识, 而不是讲解那些高深的多媒体理论。全书分为 4 篇, 分别是多媒体技术基础、用 Dreamweaver 创建与编辑网页、用 Flash 创建与编辑动画、用 Fireworks 制作与处理图形。这 4 篇既互相关联又各自独立, 教学中可以根据需要改换顺序。授课学时在 27~40 课时之间, 实验学时与授课学时以 1:1 为宜。

本教程涵盖的内容较多, 但思路清晰, 力求用最简洁的语言, 将最精华的部分教授给学生。所谓“最简洁的语言”、“最精华的部分”, 就是不像一般软件学习用书那样, 将所有的命令, 所有的属性, 所有的图标逐一介绍, 而是有重点的介绍那些最常用最实用的部分, 同时兼顾一般。实践证明, 以这样的思路进行教学, 课程结束后, 学生均能独立完成多媒体网页的制作。对本课程感兴趣的同学还参加了我的科研课题, 制作与研究能力进一步提高, 达到了专业多媒体网页设计与制作水平。

为了方便不同层次的学生学习, 本教程采用中英文对照的方式介绍软件的命令和属性, 学生可以根据自己的习惯选用中文软件或西文软件学习本教程。建议计算机专业的学生和研究生使用西文软件, 以熟悉相关的专业英文术语。

“多媒体网页制作技术”是一门技能性课程, 必须通过实践才能提高。故本教程提供了大量例题, 全书共有 90 余道例题, 每道例题都有其专门的知识点。希望学生有目的地

学习和模拟例题，实验后要进行总结。教师可以根据学时数，布置一些例题作为自学。本教程的配套光盘中提供所有例题的编辑文件，配合教程的讲解自行完成例题是不困难的。

每章的最后有复习思考题，帮助读者总结本章的教学内容和知识点。阅读并从教程中寻找答案，对于那些自学本教程的读者将是十分有益的。

本教程在编写过程中得到我的研究生魏树权、游运华、孙俊峰及计算机专业本科生李丽华、胥惠娟、郭丽娜、陈静的帮助，在此对他们表示感谢。

读者意见反馈

亲爱的读者：

感谢您一直以来对清华版计算机教材的支持和爱护。为了今后为您提供更优秀的教材，请您抽出宝贵的时间来填写下面的意见反馈表，以便我们更好地对本教材做进一步改进。同时如果您在使用本教材的过程中遇到了什么问题，或者有什么好的建议，也请您来信告诉我们。

地址：北京市海淀区双清路学研大厦 A 座 602 室 计算机与信息分社营销室 收

邮编：100084

电子邮件：jsjic@tup.tsinghua.edu.cn

电话：010-62770175-4608/4409

邮购电话：010-62786544

教材名称：网页设计与制作技术教程（第 2 版）

ISBN：978-7-302-15254-5

个人资料

姓名：_____ 年龄：_____ 所在院校/专业：_____

文化程度：_____ 通信地址：_____

联系电话：_____ 电子信箱：_____

您使用本书是作为：☐指定教材 ☐选用教材 ☐辅导教材 ☐自学教材

您对本书封面设计的满意度：

☐很满意 ☐满意 ☐一般 ☐不满意 改进建议_____

您对本书印刷质量的满意度：

☐很满意 ☐满意 ☐一般 ☐不满意 改进建议_____

您对本书的总体满意度：

从语言质量角度看 ☐很满意 ☐满意 ☐一般 ☐不满意

从科技含量角度看 ☐很满意 ☐满意 ☐一般 ☐不满意

本书最令您满意的是：

☐指导明确 ☐内容充实 ☐讲解详尽 ☐实例丰富

您认为本书在哪些地方应进行修改？（可附页）

您希望本书在哪些方面进行改进？（可附页）

电子教案支持

敬爱的教师：

为了配合本课程的教学需要，本教材配有配套的电子教案（素材），有需求的教师可以与我们联系，我们将向使用本教材进行教学的教师免费赠送电子教案（素材），希望有助于教学活动的开展。相关信息请拨打电话 010-62776969 或发送电子邮件至 jsjic@tup.tsinghua.edu.cn 咨询，也可以到清华大学出版社主页（<http://www.tup.com.cn> 或 <http://www.tup.tsinghua.edu.cn>）上查询。

高等学校计算机基础教育教材精选

书 名	书 号
Access 数据库基础教程 赵乃真	ISBN 978-7-302-12950-9
AutoCAD 2002 实用教程 唐嘉平	ISBN 978-7-302-05562-4
AutoCAD 2006 实用教程(第2版) 唐嘉平	ISBN 978-7-302-13603-3
AutoCAD 2007 中文版机械制图实例教程 蒋晓	ISBN 978-7-302-14965-1
AutoCAD 计算机绘图教程 李苏红	ISBN 978-7-302-10247-2
C++ 及 Windows 可视化程序设计 刘振安	ISBN 978-7-302-06786-3
C++ 及 Windows 可视化程序设计题解与实验指导 刘振安	ISBN 978-7-302-09409-8
C++ 语言基础教程(第2版) 吕凤翥	ISBN 978-7-302-13015-4
C++ 语言基础教程题解与上机指导 吕凤翥	ISBN 978-7-302-05280-7
CATIA 实用教程 李学志	ISBN 978-7-302-07891-3
C 程序设计教程 崔武子	ISBN 978-7-302-06718-4
C 程序设计辅导与实训 崔武子	ISBN 978-7-302-07674-2
C 程序设计试题精选 崔武子	ISBN 978-7-302-10760-6
PowerBuilder 数据库应用系统开发教程 崔巍	ISBN 978-7-302-10501-5
SAS 编程技术教程 朱世武	ISBN 978-7-302-15949-0
SQL Server 2000 实用教程 范立南	ISBN 978-7-302-07937-8
Visual Basic 6.0 程序设计实用教程 罗朝盛	ISBN 978-7-302-08510-2
Visual Basic 程序设计实验指导与习题 罗朝盛	ISBN 978-7-302-07796-1
Visual Basic 程序设计教程 刘天惠	ISBN 978-7-302-12435-1
Visual Basic 程序设计应用教程 王瑾德	ISBN 978-7-302-15602-4
Visual Basic 试题解析与实验指导 王瑾德	ISBN 978-7-302-15520-1
Visual Basic 数据库应用开发教程 徐安东	ISBN 978-7-302-13479-4
Visual C++ 6.0 实用教程(第2版) 杨永国	ISBN 978-7-302-15487-7
Visual FoxPro 程序设计 罗淑英	ISBN 978-7-302-13548-7
Visual FoxPro 数据库及面向对象程序设计基础 宋长龙	ISBN 978-7-302-15763-2
Visual LISP 程序设计(AutoCAD 2006) 李学志	ISBN 978-7-302-11924-1
Web 数据库技术 铁军	ISBN 978-7-302-08260-6
程序设计教程(Delphi) 姚普选	ISBN 978-7-302-08028-2
程序设计教程(Visual C++) 姚普选	ISBN 978-7-302-11134-4
大学计算机(应用基础·Windows 2000 环境) 卢湘鸿	ISBN 978-7-302-10187-1
大学计算机基础 高敬阳	ISBN 978-7-302-11566-3
大学计算机基础实验指导 高敬阳	ISBN 978-7-302-11545-8
大学计算机基础 秦光洁	ISBN 978-7-302-15730-4
大学计算机基础实验指导与习题集 秦光洁	ISBN 978-7-302-16072-4
大学计算机基础 菅秀玲	ISBN 978-7-302-13134-2
大学计算机基础教程 张莉	ISBN 978-7-302-11685-1
大学计算机基础实验教程 张莉	ISBN 978-7-302-11855-8
大学计算机基础实践教程 王行恒	ISBN 978-7-302-11873-2
大学计算机软件应用 王行恒	ISBN 978-7-302-14802-9
大学计算机应用基础 高光来	ISBN 978-7-302-13774-0
大学计算机应用基础上机指导与习题集 郝莉	ISBN 978-7-302-15495-2

大学计算机应用基础 王志强	ISBN 978-7-302-11790-2
大学计算机应用基础题解与实验指导 王志强	ISBN 978-7-302-11833-6
大学计算机应用基础教程 詹国华	ISBN 978-7-302-11483-3
大学计算机应用基础实验教程 詹国华	ISBN 978-7-302-09512-5
大学计算机应用教程 韩文峰	ISBN 978-7-302-11805-3
大学信息技术(Linux 操作系统及其应用) 衷克定	ISBN 978-7-302-10558-9
电子商务网站建设教程 赵祖荫	ISBN 978-7-302-07780-0
电子商务网站建设实验指导 赵祖荫	ISBN 978-7-302-07941-5
多媒体技术及应用 王志强	ISBN 978-7-302-08183-8
多媒体应用与开发基础 史济民	ISBN 978-7-302-07018-4
基于 Linux 环境的计算机基础教程 吴华洋	ISBN 978-7-302-13547-0
基于开放平台的网页设计与编程 程向前	ISBN 978-7-302-05760-4
计算机辅助工程制图 孙力红	ISBN 978-7-302-11236-5
计算机辅助设计与绘图 李学志	ISBN 978-7-302-05360-6
计算机软件技术及应用基础 冯萍	ISBN 978-7-302-07905-7
计算机网络公共基础 史济民	ISBN 978-7-302-05358-3
计算机网络基础 杨云江	ISBN 978-7-302-09002-1
计算机网络技术与设备 满文庆	ISBN 978-7-302-08351-1
计算机文化基础教程(第2版) 冯博琴	ISBN 978-7-302-10024-9
计算机文化基础教程实验指导与习题解答 冯博琴	ISBN 978-7-302-09637-5
计算机信息技术基础教程 杨平	ISBN 978-7-302-07108-2
计算机应用基础 林冬梅	ISBN 978-7-302-12282-1
计算机应用基础实验指导与题集 冉清	ISBN 978-7-302-12930-1
计算机应用基础题解与模拟试卷 徐士良	ISBN 978-7-302-14191-4
计算机硬件技术基础 李继灿	ISBN 978-7-302-14491-5
软件技术与程序设计(Visual FoxPro 版) 刘玉萍	ISBN 978-7-302-13317-9
数据库应用程序设计基础教程(Visual FoxPro) 周山英	ISBN 978-7-302-09052-6
数据库应用程序设计基础教程(Visual FoxPro)题解与实验指导 黄京莲	ISBN 978-7-302-11710-0
数据库原理及应用(Access)(第2版) 姚普选	ISBN 978-7-302-13131-1
数据库原理及应用(Access 2000)题解与实验指导 姚普选	ISBN 978-7-302-06966-9
数值方法与计算机实现 徐士良	ISBN 978-7-302-11604-2
网络基础及 Internet 实用技术 姚永翹	ISBN 978-7-302-06488-6
网络基础与 Internet 应用 姚永翹	ISBN 978-7-302-13601-9
网络数据库技术与应用 何薇	ISBN 978-7-302-11759-9
网页设计创意与编程 魏善沛	ISBN 978-7-302-12415-3
网页设计创意与编程实验指导 魏善沛	ISBN 978-7-302-14711-4
网页设计与制作技术教程(第2版) 王传华	ISBN 978-7-302-15254-8
网页设计与制作教程 杨选辉	ISBN 978-7-302-10686-9
网页设计与制作实验指导 杨选辉	ISBN 978-7-302-10687-6
微型计算机原理与接口技术 吴宁	ISBN 978-7-302-05272-2
微型计算机原理与接口技术题解及实验指导 陈文革	ISBN 978-7-302-07052-8
现代微型计算机原理与接口技术教程 杨文显	ISBN 978-7-302-12761-1
新编 16/32 位微型计算机原理及应用教学指导与习题详解 李继灿	ISBN 978-7-302-13396-4

目录

网页设计与制作技术教程 (第2版)

第1篇 网页设计与编辑

第1章 网页设计与制作基础	3
1.1 网络基础	3
1.1.1 网络与网页	3
1.1.2 HTML 语言与 XHTML 语言	4
1.2 网站建设流程	6
1.2.1 分析阶段	6
1.2.2 设计阶段	6
1.2.3 制作阶段	10
1.2.4 测试阶段	10
1.2.5 发布与维护阶段	11
思考题	11
第2章 Dreamweaver 基础	12
2.1 Dreamweaver 的编辑环境	12
2.1.1 文档窗口	13
2.1.2 面板	14
2.2 设置系统工作参数	16
2.3 建立和管理站点	17
2.4 创建网页	20
思考题	23
第3章 网页中的文本	24
3.1 文本的基本编辑	24
3.1.1 插入文本、符号、日期	24
3.1.2 添加字体	25
3.1.3 设置文本的属性	25
3.1.4 建立列表	27
3.2 超链接	29
3.2.1 路径	29

3.2.2 建立超链接	30
3.3 CSS 样式	35
3.3.1 CSS 语法	35
3.3.2 CSS 样式应用	36
3.3.3 引用外部 CSS 文件与导出样式表	41
思考题	43
第 4 章 网页元素定位	44
4.1 标准表格	44
4.1.1 建立表格	44
4.1.2 编辑表格	46
4.2 布局表格	51
4.2.1 绘制布局表格与布局单元格	51
4.2.2 编辑布局表格与布局单元格	52
4.3 层	54
4.3.1 层的特点	54
4.3.2 层的基本操作	55
4.3.3 层面板	55
4.3.4 设置层属性	56
4.4 框架	57
4.4.1 框架基础	58
4.4.2 框架的基本操作	59
4.4.3 框架与框架集属性	60
思考题	62
第 5 章 网页中的多媒体对象	64
5.1 图像	64
5.1.1 图像基本知识	64
5.1.2 插入图像	66
5.1.3 插入鼠标经过图像	68
5.1.4 Dreamweaver 与 Fireworks	68
5.2 动画	72
5.2.1 动画基本知识	72
5.2.2 插入动画	73
5.3 音频	76
5.3.1 音频基本知识	76
5.3.2 插入音频	78

5.4 视频	79
5.4.1 视频基本知识	79
5.4.2 插入视频	80
思考题	81
第 6 章 模板与库	82
6.1 模板	82
6.1.1 创建模板	82
6.1.2 编辑模板	83
6.1.3 使用模板	84
6.2 库	86
思考题	88
第 7 章 动态网页特效	89
7.1 JavaScript 应用	89
7.1.1 JavaScript 简介	89
7.1.2 编写 JavaScript 程序	90
7.1.3 动态网页特效工具	92
7.2 行为	93
7.2.1 添加和编辑行为	94
7.2.2 预定义行为	94
7.3 时间轴	103
7.3.1 时间轴面板	103
7.3.2 时间轴	104
思考题	107
第 8 章 动态网站	109
8.1 ASP 简介	109
8.2 安装配置 IIS 服务器	111
8.3 创建表单	117
8.4 ASP 访问数据库	122
8.4.1 数据库的建立	123
8.4.2 数据库的连接	124
8.4.3 数据库的访问	126
8.5 小结	130
思考题	131

第2篇 用 Fireworks 制作与处理图形

第9章 Fireworks 的基本操作	135
9.1 Fireworks 工作环境.....	135
9.2 工作环境的修改.....	136
9.3 使用标尺、网格和辅助线.....	137
9.4 使用“历史记录”面板.....	138
9.5 调整画布或图像.....	139
9.5.1 调整画布的大小及背景色.....	139
9.5.2 修剪画布.....	140
9.5.3 旋转画布.....	141
9.6 对象的操作.....	141
9.6.1 选择对象.....	141
9.6.2 编辑对象.....	142
9.6.3 组织对象.....	143
9.7 应用颜色、笔触和填充.....	143
9.7.1 使用工具面板设置颜色、笔触和填充色.....	143
9.7.2 设置颜色、笔触、填充的其他方法.....	146
9.8 应用图层.....	147
思考题.....	149
第10章 用 Fireworks 制作和处理位图	151
10.1 创建位图对象.....	151
10.1.1 从外部“打开”或“导入”位图.....	151
10.1.2 从矢量图转换成位图.....	151
10.1.3 绘制位图对象.....	152
10.2 编辑位图对象.....	152
10.2.1 选择位图的编辑区域.....	152
10.2.2 编辑位图.....	154
10.3 调整位图的颜色和色调.....	156
10.3.1 调整位图色调.....	156
10.3.2 调整位图的亮度、对比度、色相、饱和度和反相.....	157
10.4 滤镜的使用.....	157
思考题.....	159
第11章 用 Fireworks 制作和处理矢量图	160
11.1 绘制矢量对象.....	160
11.1.1 绘制规则路径.....	160

11.1.2 绘制自由路径	161
11.2 编辑矢量对象	163
11.2.1 编辑单条路径	163
11.2.2 编辑多条路径	165
思考题	166
第 12 章 用 Fireworks 创建和编辑文本	167
12.1 创建和编辑标准文本	167
12.2 创建和编辑自由文本	169
12.3 变形文字	170
12.3.1 几何变形文字	170
12.3.2 自由变形文字	171
思考题	171
第 13 章 Fireworks 的自动化功能	172
13.1 滤镜	172
13.2 资源——样式、元件、URL、形状	175
13.2.1 样式	175
13.2.2 元件	176
13.2.3 URL 和形状	178
13.3 GIF 动画的制作	178
13.3.1 帧的基本操作	179
13.3.2 逐帧制作 GIF 动画	181
13.3.3 利用元件制作动画	182
13.4 优化与导出	183
13.4.1 应用“优化”面板	183
13.4.2 应用“图像预览”	185
思考题	187
第 14 章 Fireworks 的 Web 功能	188
14.1 热区	188
14.1.1 创建热点	188
14.1.2 编辑热点	189
14.2 切片	189
14.2.1 创建与编辑切片	190
14.2.2 为切片附加交换图行为	191
14.2.3 切片图像的导出与应用	193
14.2.4 切片动画	194

14.3 按钮与导航栏	195
14.4 弹出菜单	199
思考题	203

第3篇 用Flash创建与编辑动画

第15章 Flash 基础	207
15.1 概述	207
15.2 Flash 工作界面	207
15.2.1 舞台	208
15.2.2 “时间轴”面板	210
15.2.3 绘图工具箱	213
思考题	222
第16章 Flash 素材的制作	223
16.1 文字处理	223
16.1.1 文本工具	223
16.1.2 文本变形及图形化	227
16.2 图形图像处理	230
16.2.1 图形处理	230
16.2.2 导入外部图形文件	232
16.3 声音处理	233
16.3.1 应用声音	233
16.3.2 声音属性	234
16.3.3 编辑声音	235
16.3.4 声音导出设置	236
思考题	237
第17章 Flash 素材元件库	238
17.1 基本概念	238
17.2 建立和编辑元件	239
17.2.1 建立元件	239
17.2.2 编辑元件	240
17.3 应用元件	240
思考题	247
第18章 Flash 动画制作	248
18.1 逐帧动画	248

