

Dreamweaver

中文版实例教程

8

Enhance your ability

■ 方晨 编著

- 目标：掌握Dreamweaver 8
- 围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦
- 实例由浅入深，带您渐入佳境
- 享受超值售后服务，确保学有所成
- 本书实例的操作步骤经初学者全面验证，无遗漏和错误
- 本书提供售后服务，详见附录3

Dreamweaver 8

中文版实例教程

方晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8 中文版实例教程 / 方晨编著. — 上海:
上海科学普及出版社, 2007.3
ISBN 978-7-5427-3605-5

I.D... II.方... III.主页制作—图形软件, Drea
mweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 136227 号

策划编辑 胡名正
责任编辑 林晓峰

Dreamweaver 8 中文版实例教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销 北京东方七星印刷厂印刷
开本 787 × 1092 1/16 印张 21.75 字数 596000
2007 年 3 月第 1 版 2007 年 3 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-3605-5/TP·806 定价: 29.00 元

说 明

本书目的

学会使用 Dreamweaver 8 软件制作网页，创建和管理网站。

内容

本书详细讲解了 Dreamweaver 8 软件的命令、各种工具的操作方法、管理网站的基本技巧与方法等基础知识。每章讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固所学内容。在本书的最后讲解了一个综合性网站的制作过程。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解。读者在学习时，应当启动 Dreamweaver 8 软件，按照本书讲解的方法进行操作。只要跟随操作，就能掌握该软件的使用。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自己的创作有一定启发。本书亦可作为工作中的参考手册。

读者对象

本书主要针对的主要对象为学习 Dreamweaver 8 的电脑爱好者、电脑培训班学员和艺术院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨编著，刘劲鸥执笔，魏明、杨瀛、高海霞等人审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站 (<http://www.todayonline.cn>)，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题发表在相关的交流区上，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，达到上述目的。

目 录

序言 网站建设基础知识	1	2.1.1 新建文档	21
0.1 有关网站的一些基本概念	1	2.1.2 保存和关闭文档	22
0.1.1 网络、因特网 (Internet) 和 万维网 (WWW)	1	2.1.3 打开文档	22
0.1.2 服务器和客户端	2	2.2 制作网页的基础操作	23
0.1.3 网页服务器	3	2.2.1 设置网页属性	23
0.1.4 什么是网页	3	2.2.2 编辑头部信息	25
0.1.5 什么是网站	4	2.2.3 添加网页内容	26
0.2 网站的建站过程	4	2.2.3.1 添加文本	26
0.3 Dreamweaver 在网站建设中 的作用	6	2.2.3.2 插入图像	27
0.4 小结	8	2.2.3.3 建立超链接	27
0.5 练习	8	2.2.3.4 预览及检验相关操作	29
第1部分 Dreamweaver 基础	9	2.3 辅助操作	30
第1章 Dreamweaver 快速入门	11	2.4 正式学习前的一些设置	30
1.1 Dreamweaver 概述	11	2.5 小结	31
1.1.1 Dreamweaver 的功能	11	2.6 练习	32
1.1.2 改进后的 Dreamweaver 8 ...	12	第2部分 设置站点	33
1.1.3 Dreamweaver 8 提供更方便 的工作环境	12	第3章 创建站点基础	35
1.1.4 Dreamweaver 8 支持 最新技术	13	3.1 建立站点	35
1.2 Dreamweaver 的工作界面	14	3.1.1 建站前的准备和分析	35
1.3 调整工作界面	15	3.1.2 定义本地端站点	35
1.3.1 改变工作视图	16	3.2 导入一个本地端站点	38
1.3.2 显示、隐藏及改变面板 的大小	16	3.3 使用高级设置	41
1.3.3 标尺与网格	17	3.3.1 本地信息	41
1.3.3.1 标尺	18	3.3.2 远程信息	42
1.3.3.2 网格	18	3.3.3 测试服务器	43
1.4 Dreamweaver 建站的工作流程 ...	18	3.3.4 遮盖	43
1.5 小结	19	3.3.5 设计备注	44
1.6 练习	19	3.3.6 站点地图	44
第2章 Dreamweaver 的基础操作	21	3.3.7 文件视图列	45
2.1 文档的基本操作	21	3.3.8 Contribute 设置栏	45
		3.4 实例	46
		3.5 小结	48
		3.6 练习	48
		第4章 编辑和管理站点	49
		4.1 了解文件面板	49



4.2 在站点中新建文件	49	6.3.2 绘制布局单元格	91
4.3 新建文件夹与文件的移动	51	6.4 调整布局	93
4.4 文件的删除与重命名	53	6.5 向布局中添加内容	96
4.5 建立站点地图	54	6.6 实例	96
4.6 查看站点地图	56	6.7 实例分析	102
4.7 修改站点地图	58	6.8 小结	104
4.8 保存站点地图	59	6.9 练习	104
4.9 使用设计备注	59	第7章 层	105
4.10 实例	59	7.1 认识层和层面板	105
4.11 实例分析	62	7.2 创建层	105
4.12 小结	63	7.2.1 插入层	105
4.13 练习	64	7.2.2 建立嵌套层	106
第3部分 布局网页	65	7.3 层的相关操作	107
第5章 表格	67	7.3.1 认识层属性面板	107
5.1 创建表格	67	7.3.2 移动层	108
5.2 编辑表格	69	7.3.3 改变层的大小	109
5.2.1 编辑表格和单元格属性	69	7.3.4 改变层的顺序	109
5.2.2 调整表格行数与列数	70	7.3.5 控制层的可见性	109
5.2.3 调整表格宽度与高度	71	7.3.5.1 通过属性面板控制层的 可见性	109
5.2.4 设置表格的边框	74	7.3.5.2 使用层面板控制层的 可见性	110
5.2.5 合并单元格	75	7.3.6 内容溢出层的控制	110
5.2.6 拆分单元格	75	7.3.7 设置层的可见区域	111
5.2.7 单元格内容水平对齐和 垂直对齐	76	7.3.8 对齐层	111
5.3 套用表格样式	77	7.4 层转换为表格	111
5.4 导入与导出表格数据	78	7.5 图层动画	112
5.4.1 导入表格数据	78	7.6 实例	116
5.4.2 导出表格数据	78	7.7 实例分析	119
5.5 对表格数据排序	79	7.8 小结	120
5.6 向表格内部添加表格	79	7.9 练习	120
5.7 实例	80	第8章 框架	121
5.8 实例分析	83	8.1 建立框架	121
5.9 小结	86	8.2 保存框架	125
5.10 练习	86	8.3 设置框架集和框架的属性	125
第6章 布局	87	8.3.1 设置框架集属性	125
6.1 3种布局模式	87	8.3.2 设置框架属性	126
6.2 布局模式	88	8.4 设置框架的链接	127
6.2.1 设置布局模式的首选参数	88	8.5 实例	128
6.2.2 布局表格和布局单元格	88	8.6 实例分析	131
6.3 在布局模式中布局网页	88	8.7 小结	132
6.3.1 布局表格	89		



8.8 练习	132	第 11 章 CSS 规则	165
第 9 章 模板与库	133	11.1 CSS 样式面板	165
9.1 模板	133	11.2 新建 CSS 规则	166
9.1.1 创建模板	133	11.2.1 使用类自定义规则	166
9.1.2 将网页存储为模板	135	11.2.2 使用标签定义标签样式	168
9.1.3 设置模板的可编辑区域	136	11.2.3 使用“高级”选项定义 链接效果	170
9.1.4 用模板新建网页	137	11.3 创建与链接外部 CSS 规则	172
9.1.5 套用模板	137	11.3.1 创建外部 CSS 规则	172
9.1.6 用模板更新网页及网站	138	11.3.2 链接外部 CSS 规则	174
9.1.7 模板的相关操作	139	11.4 编辑 CSS 规则	175
9.2 库	139	11.5 实例	177
9.2.1 创建库元素	139	11.6 实例分析	180
9.2.2 将网页元素存储为库元素 ...	140	11.7 小结	180
9.2.3 将库元素应用到网页中	140	11.8 练习	180
9.2.4 编辑库元素	141	第 12 章 超链接	181
9.2.5 脱离库元素控制	141	12.1 认识超链接	181
9.3 资源面板	141	12.1.1 URL 概述	181
9.4 实例	143	12.1.2 路径概述	181
9.5 实例分析	145	12.1.3 链接的组成	182
9.6 小结	147	12.1.4 超级链接的方式和 对象	182
9.7 练习	147	12.2 创建网页内部链接	182
第 4 部分 向文档中添加内容	149	12.3 创建本地网页间的链接	184
第 10 章 文本	151	12.3.1 建立站点内的链接	185
10.1 文本面板和文本属性面板	151	12.3.2 建立本地不同站点间网页 的链接	185
10.1.1 文本面板	151	12.4 建立网站外部链接	187
10.1.2 文本属性面板	152	12.5 链接到 E-mail	187
10.2 设置文本属性	153	12.6 创建下载文件链接	189
10.2.1 设置字体	153	12.7 设置链接网页的打开方式	189
10.2.2 设置字号	154	12.8 补充说明	190
10.2.3 设置文本颜色	154	12.9 实例	191
10.2.4 设置字符样式	156	12.10 实例分析	193
10.2.5 定义段落格式	156	12.11 小结	194
10.2.6 段落对齐	157	12.12 练习	194
10.2.7 段落缩进	158	第 13 章 图像	195
10.3 设置列表	159	13.1 插入图像	195
10.3.1 建立列表	159	13.1.1 插入图像的基本操作	195
10.3.2 设置列表的属性	159	13.1.2 插入图像占位符	196
10.4 实例	160	13.1.3 插入互动图像	196
10.5 实例分析	162		
10.6 小结	163		
10.7 练习	163		



13.2 设置图像属性	197	15.2.4 调用 JavaScript	224
13.2.1 认识图像属性面板	197	15.2.5 改变网页元素属性	224
13.2.2 设置图像大小	198	15.2.6 检查插件	225
13.2.3 设置图像对齐	198	15.2.7 检查浏览器	226
13.2.4 设置图像边距	199	15.2.8 设置状态栏文字	227
13.2.5 设置低分辨率图像	199	15.2.9 跳转网页	227
13.2.6 设置热区	199	15.2.10 预先载入图像	227
13.2.7 使用编辑工具	200	15.2.11 交换图像	228
13.3 实例	201	15.3 实例	229
13.4 实例分析	204	15.4 实例分析	231
13.5 小结	204	15.5 小结	232
13.6 练习	204	15.6 练习	232
第 14 章 多媒体	205	第 16 章 表单	233
14.1 使用 Flash 文件	205	16.1 认识表单和插入表单面板	233
14.1.1 插入 Flash 影片	205	16.2 表单元素的使用	233
14.1.2 插入 Flash 按钮	206	16.2.1 插入表单	233
14.1.3 插入 Flash 文本	208	16.2.2 插入文本域	234
14.1.4 插入 Flashpaper	209	16.2.3 插入复选框	237
14.1.5 插入 Flash Video	209	16.2.4 插入单选按钮和 单选按钮组	237
14.2 插入 Shockwave 动画	210	16.2.5 插入列表	239
14.3 插入特殊对象	211	16.2.6 插入跳转菜单	241
14.3.1 插入 Java 小程序	211	16.2.7 插入图像域	242
14.3.2 插入 ActiveX	211	16.2.8 插入文件域	243
14.3.3 插入参数	212	16.2.9 插入按钮	244
14.3.4 插入插件	212	16.3 实例分析	244
14.4 扩展 Dreamweaver	212	16.4 小结	246
14.4.1 安装外部插件	212	16.5 练习	246
14.4.2 获得插件的方法	213	第 5 部分 测试和发布	247
14.5 实例	215	第 17 章 测试	249
14.6 实例分析	216	17.1 浏览器的测试	249
14.7 小结	217	17.2 不同分辨率和不同操作系统 测试	251
14.8 练习	217	17.3 链接测试	252
第 15 章 互动行为	219	17.4 站点报告	252
15.1 行为与行为面板	219	17.5 其他相关测试信息	253
15.1.1 基本概念	219	17.6 实例	253
15.1.2 认识行为的事件类型	219	17.7 小结	255
15.1.3 认识行为面板	220	17.8 练习	256
15.2 添加典型行为	221	第 18 章 发布	257
15.2.1 播放声音	221	18.1 申请域名	257
15.2.2 打开浏览器窗口	222		
15.2.3 弹出消息框	223		



18.2 发布	258	20.5.3 使用相对路径描述链接	299
18.2.1 获得 Web 服务器	258	20.5.4 使用根路径描述链接	301
18.2.2 定义远程站点	258	20.6 上传文件到服务器	302
18.2.3 上传站点	259	20.7 小结	302
18.3 网站管理与维护	261	20.8 练习	302
18.4 小结	261	第 7 部分 补充说明	303
18.5 练习	261	第 21 章 代码设计	305
第 6 部分 综合实例	263	21.1 Dreamweaver 的代码工具	305
第 19 章 综合实例 (一)	265	21.1.1 参考面板的使用	305
19.1 策划	265	21.1.2 标签选择器的使用	306
19.2 收集和整理素材	265	21.1.3 代码提示功能	307
19.3 建立站点	266	21.1.4 标签库的使用	308
19.4 建立站点的 CSS 规则和 模板	273	21.1.5 标签检查器	310
19.4.1 建立 CSS 规则	273	21.2 HTML 概述	310
19.4.2 建立模板	277	21.2.1 HTML 标准	312
19.5 制作网页	282	21.2.2 HTML 标签	312
19.6 测试	285	21.2.3 一些基本的语法规则	313
19.7 发布	285	21.2.4 编程中所忽略的信息	316
19.8 小结	285	21.2.5 文档结构	318
19.9 练习	285	21.3 实例	318
第 20 章 综合实例 (二)	287	21.4 实例分析	319
20.1 通过互联网获得资源	287	21.5 小结	320
20.2 整理存放资源	287	21.6 练习	320
20.3 验证	287	第 22 章 建站注意事项	321
20.4 目标浏览器检测	292	22.1 建立站点问题	321
20.5 检查和修改链接	295	22.2 布局问题	322
20.5.1 使用站点定义链接的方式 修改链接	295	22.3 制作网页内容问题	323
20.5.2 使用查找替换功能 重设链接	298	22.4 测试问题	323
		附录 1 快捷键一览	325
		附录 2 Dreamweaver 安装说明	330
		附录 3 售后服务	334



序言 网站建设基础知识

通过本章，你应当了解：

- (1) 网站的建站流程。
- (2) 与网站相关的基础概念。
- (3) 静态和动态网站的工作原理。

0.1 有关网站的一些基本概念

0.1.1 网络、因特网 (Internet) 和万维网 (WWW)

如图 0-1-1 所示，网络是通过一定形式连接起来的、可以互相通信的一组计算机。

一个网络可以由两台计算机组成，也可以由一间屋子、一栋楼里的多台计算机组成。这样的网络称为局域网，由局域网再延伸到更大的范围，如整个城市、国家，就成为广域网。这些网络都需要专门的管理人员进行维护。

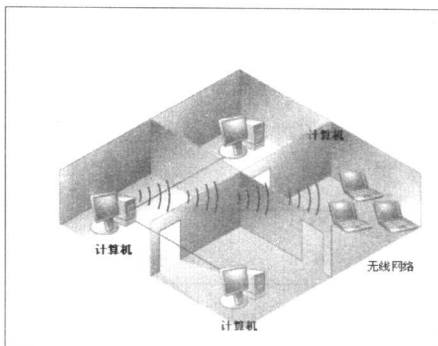


图 0-1-1

我们最常接触的因特网 (Internet) 是由无数的局域网和广域网共同组成的，如图 0-1-2 所示。因特网只提供它们之间的连接，却没有专门的人进行管理（除了维护连接和制定标准外）。它是全球公有、使用 TCP/IP 通信协议的一个计算机系统。这个系统所提供的信息与服务，以及系统的用户组成了因特网。

我们最常使用的是局域网，即使从家中连上因特网，也是先连上 ISP 的局域网。例如，我们通过电信公司的拨号上网，是先连接到电信公司的局域网上，然后再通过电信公司的服务器连接到 Internet。所以局域网是众多网络中的基本单位，而因特网是由无数个局域网组成的。

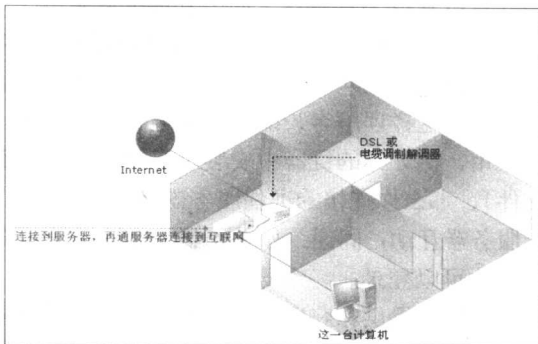


图 0-1-2

为了区分和定位网络中的不同计算机，在网络中为每台计算机分配了惟一的 IP 地址。IP 地址是一种在因特网上给主机编址的方式，也称为网际协议地址，由 32 位二进制数组成，为便于使用，常以 XXX.XXX.XXX.XXX 形式表示，每组 XXX 代表 0~255 的 10 进制数，例如 IP 地址 202.





106.1.33。

为了便于记忆,人们又为每台主机取了一个名字,即域名地址。域名地址通常由主机名、机构名、网络名和最高域名4个部分组成,如北京电报局的一台与因特网连接的电脑主机的IP地址202.96.0.97,其域名为public.bta.net.cn。它的含义是:public.bta为北京电报局网络中心,net.cn表示中国邮电网。用户一般都是直接使用域名,因特网上的域名解析服务系统会自动将其转换为IP类型的地址。

万维网(World Wide Web,缩写为WWW)是因特网上的超文本系统。超文本文件通过一个称为“网页浏览器”的程序从服务器(或服务器上的“网站”)获取网页(或称“文档”、“文件”、“信息”),并在电脑屏幕上显示出来。你可以通过网页中的超链接在各个网页间转换,甚至可以向服务器回传信息互动交流。这种跟随超链接的上网方式通常称为“网上冲浪”。

超文本是一种电子文档,它包含可以链接到其他字段或者文档的超文本链接,允许从当前阅读位置直接切换到超文本链接所指向的文字,它通常使用超文本标记语言(Hyper Text Markup Language,缩写为HTML)书写。大多数网页都属于超文本。

在万维网上,每个Web页都有一个特定的地址,被称作统一资源定位地址,即URL address。超文本链接制作的网页间的跳转都使用URL来定位,保证链接可以正确地跳转到目标网页。

0.1.2 服务器和客户端

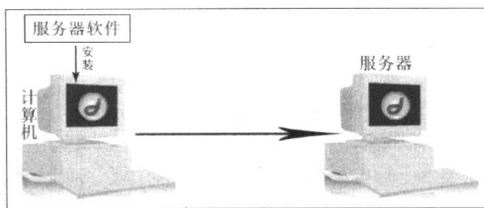


图 0-1-3

如图0-1-3所示,服务器有两种解释:

(1) 服务器是一个管理资源并为用户提供服务的计算机软件(或程序),通常分为文件服务器(为用户提供文件存取服务)、数据库服务器和应用程序服务器。

(2) 安装某些软件(或程序)的计算机也被称为服务器。

可以这样理解服务器:它是可以提供某种功能的软件(或程序),安装了某个特定服务器程序的计算机就成为具有这个服务功能的服务器。

客户端又称用户端,与服务器相对应,为客户提供本地与远程服务器进行信息交换的程序,一般安装在普通用户的计算机中,需要与服务端互相配合运行。

可以这样理解客户端:它是运行在客户本地计算机中的程序,它必须与服务器相对应才能发挥作用,例如你的机器中安装了FTP(文件传输协议,多用于上传、下载和管理远程服务器中的文件),那么你连接的远程服务器必须安装了FTP的服务端,才可以在本地机器上使用FTP与这个服务器互动;同理,如果要登录提供FTP服务的服务器,你必须在本地计算机中安装FTP的客户端才可以登录。

从信息提供和获取角度来看,服务器可以看成是提供信息处理、服务、响应客户端请求的计算机;客户端是接受信息服务方,是接受服务器信息的计算机。



0.1.3 网页服务器

如图0-1-4所示,网页服务器即Web服务器。它含有两层意思:

(1) 它是负责提供网页的计算机,通过HTTP超文本传输协议传给客户端,客户端一般是指网页浏览器,例如IE、Firefox等网页浏览器。

(2) 它是一个提供网页服务的服务器,即它是一台安装有Web服务端软件的计算机。

每一台网页服务器至少执行一个网页服务器程序,现在市面上最普遍的网页服务器有:Apache软件基金的Apache HTTP服务器、Microsoft的Internet Information Server (IIS)和Zeus Technology (<http://www.zeus.com/>)的Zeus Web Server。

最常用的网页服务器是Apache软件基金的Apache,在2004年10月有超过67%的市场占有率。

虽然选择网页服务器程序会有所不同,但是它们都有一些共同的特点:每个网页服务器程序都接收从客户端发来的HTTP请求,然后给请求者提供HTTP回复。HTTP回复一般为一个HTML文件,也可以是一个纯文本文件、一个图像或其他类型的文件。

一般来说,这些文件都储存在网页服务器的本地文件系统里,而URL和本地文件拥有一个清晰的组织结构,服务器会把URL对应到本地文件系统中。当正确安装和设置好网页服务器软件后,管理员会利用服务器软件指定放置网页文件的地方,作为放置网页的根目录,并为这个位置设定一个路径名称。

0.1.4 什么是网页

网页通常含有文字资料、图像文件、Applet(在页面内执行的子程序)、超链接等元素,网页要通过网页浏览器来阅读。网页的合成体为网站,一个网站的开始点为首页。

网页可能是任何一种格式,但通用标准是超文本标记语言(Hyper Text Markup Language,缩写为HTML),这种语言可用于创建辅以图像、声音、动画和超文本链接的格式化文本,即网页。

目前,出现了HTML的一种衍生语言,称为XML。XML是一种元语言,可以用来定义自己的文档标签。

当使用HTML制作静态网页不能满足网站的需要时,还可以使用如CGI、JavaScript和PHP等工具。网页服务器可以借助CGI调用外部程序,而不是简单地返回静态文本。JavaScript和PHP这两种语言可以直接嵌入到HTML文档中,但使用方法不尽相同,JavaScript主要用于客户端脚本,PHP则主要用于数据库的访问。

若要将网页发布到万维网,必须使用FTP程序上传页面到网站服务器,如图0-1-5所示。

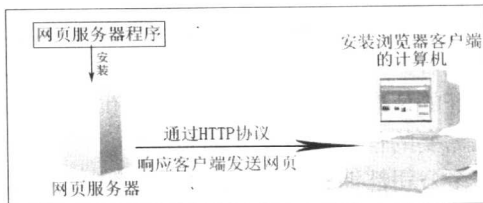


图0-1-4

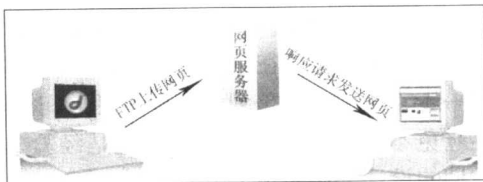


图0-1-5





0.1.5 什么是网站

网站是指在因特网上,根据一定的规则,使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说,网站是一个信息平台,就像布告栏一样,人们可以通过网站来发布自己想要公开的信息,或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器访问网站,获取自己需要的信息或者享受网络服务。

许多公司都拥有自己的网站,它们利用网站进行产品宣传、发布信息等。随着网页制作技术的流行,很多个人也开始制作个人主页,这通常是制作者用来自我介绍、展现个性的地方。也有以提供网络信息为赢利手段的网络公司,通常这些公司的网站提供人们生活各个方面的信息,如时事新闻、旅游、娱乐、经济等信息。

在因特网的早期,网站还只能保存单纯的文本。经过几年的发展,当万维网出现之后,图像、声音、动画、视频,甚至 3D 技术开始在因特网上流行起来,网站也慢慢地发展成为我们今天所看到的图文并茂的样子。通过动态网页技术,用户还可以与其他用户或者网站管理者进行交流。并且提供更丰富的功能,如一些网站提供电子邮件服务、论坛服务、网上交易服务等。

0.2 网站的建站过程

网站的建站过程一般包括四个阶段:策划、设计、制作(技术实施)和维护。

建站过程实际上就是对一个网站的策划、设计并执行的过程。成功的网站建设需要周密的专业网站策划,合理的网站策划对网站建设至关重要。

第一步,策划网站。分析网站的目标浏览者,完成一个详细的网站策划。优秀的网站策划可以保证一个网站发挥最大的功效,成为个人和企业网络宣传推广的重要平台。

网站策划包括如下内容:

- (1) 建立网站的目的,浏览者需求分析。
- (2) 域名与网站名称的选择。
- (3) 网站主要功能分析。
- (4) 网站技术解决方案选择。
- (5) 网站栏目与内容策划。
- (6) 网站测试与发布。
- (7) 网站推广方案。
- (8) 网站维护方案。
- (9) 网站建设费用预算。

该阶段的工作成果:浏览者需求说明、网站功能说明、网站的树状连接结构、网站发展规划等文件。

第二步,设计网站。根据策划,设计网站中各级网页的表现形式。

设计网站时,应该在纸上或其他辅助制图软件中画出网页外观。网站设计是制作网页中非常重要的一步,它不仅要美观,还要满足人们浏览和使用的习惯,体现网页的功能。

要避免不经设计就开始制作。越是经验丰富的网页设计师就越会在制作前反复思考设计方案。前期的设计工作一定要反复斟酌。

该阶段的工作成果:根据策划方案设计的、符合目标浏览者的审美取向的各级网页。



第三步，制作网站。根据策划与设计方案将网站中的各级网页制作出来。

这是制作网站的技术实施阶段，也是本书的重点。

制作网站一般包括如下内容：

(1) 制作网站时首先需要选择一种主要的动态网页制作技术，如在 PHP、ASP 和 JSP 中选择一种。费用等也是决定技术选择的重要因素，例如可选择完全免费并开放源代码的 PHP，这是网络中普遍采用的一种技术。然后，针对选择的动态网页技术，在本地计算机中设置运行该种技术的动态网页环境，因此本书在最初几章中将介绍这方面的知识。

(2) 设置本地站点。

为了协调有序地工作，需要将网站放在指定文件夹中，建立站点。

(3) 制作各级网页模板，创建 CSS 样式。

制作网页前通常须先将网页划分为不同的区域，然后向不同的区域中添加目标内容，根据内容定制 CSS 样式。

网站中的同级网页体例格式基本相同，因此可以制作一个或多个用于保留网页中相同部分的样本网页，即模板。在需要时调用这个模板，向其中添加不同内容即可快速生成各级网页。这样不仅方便初期制作，也方便后期的修改。

通过上面所述，可以将此步细分为如下过程：

① 设置网页布局。可以使用表格、层和框架等方法划分网页布局。这也是本书的讲解顺序。

② 将完成布局的网页转换成模板，存放在库中。以后制作相同布局的网页时可以调用同一模板，不用重复对网页划分区域结构，提高了工作效率。

③ 创建 CSS 样式。为了使网站中的网页内容形式保持一致，可以使用 CSS 样式保持网页间统一的样式。制作 CSS 样式往往在最初的工作中完成，例如，向模板中添加必要的文字内容，可以直观设置相关的文字样式，并保存在 CSS 样式表中。因此本书在讲解添加文本后，再讲解 CSS 样式的设置。这样更容易操作和理解。

④ 丰富模板内容。模板并不是简单的框架结构，它可以含有网页中许多共同的元素和表现形式。因此可以向模板中添加各级网页中所共有的元素，如图片、多媒体、超链接和互动行为等。

(4) 利用模板最终完成各级网页的制作。

制作完成各级模板和统一的 CSS 样式后，就可以套用模板完成各级网页最终的制作。这部分工作包含两部分内容，即制作静态网页和动态网页。

(5) 测试。

测试是保证网页质量的必要步骤。制作完成网页后，一定要全面测试，如不同分辨率下的显示效果测试、链接测试和不同浏览器下的显示测试等。

(6) 发布。

发布需要完成以下内容：

① 获得服务器，设置服务器的操作系统。

② 将网站上传到服务器并调试。

③ 购买合适的 ISP 服务。

网站制作完成后，最终需要上传到可以供他人查看的服务器上。上传网站需要了解获得和设置网站服务器的方法，以及如何调试网站，使它可以在远端服务器中顺利运行。这也是本书的重点之一。

第四步，维护网站。

维护网站不仅仅是对网站的更新、备份，还包括网站的推广。对于一些开放性网站，如带有



留言板、论坛的网站，还应随时检查，删除违反规则的内容。网站的推广是网站维护工作中比较重要的问题，也是网站完成后的重点工作。

0.3 Dreamweaver 在网站建设中的作用

Dreamweaver 是功能强大的网页设计软件，是网站建设中比较好的工具。Dreamweaver 是一个兼容性非常好的工作平台，在这个平台中可以使用各种网页技术进行工作。

通过 Dreamweaver 可以方便地制作网站，其作用如下：

(1) 建立站点。如图 0-3-1 所示，在 Dreamweaver 中可以很方便地建立站点，指定站点的服务器等信息，为后续建站工作指定工作环境。

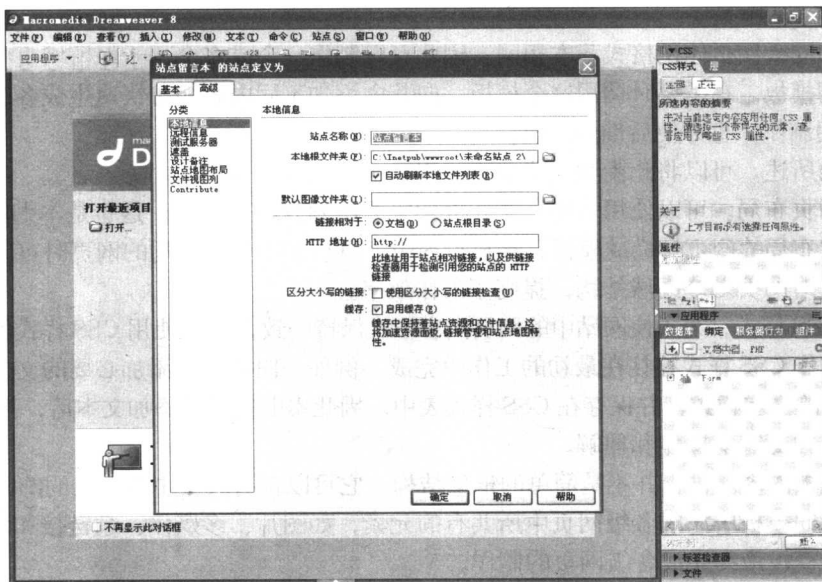


图 0-3-1

(2) 制作网页、网页模板和 CSS 样式。使用 Dreamweaver 的大部分工作集中在这里。通过 Dreamweaver 提供的工具可以很方便地制作网页、网页模板和 CSS 样式。图 0-3-2 为使用 Dreamweaver 制作的网页模板，并为这个网页模板定义了新的 CSS 样式。



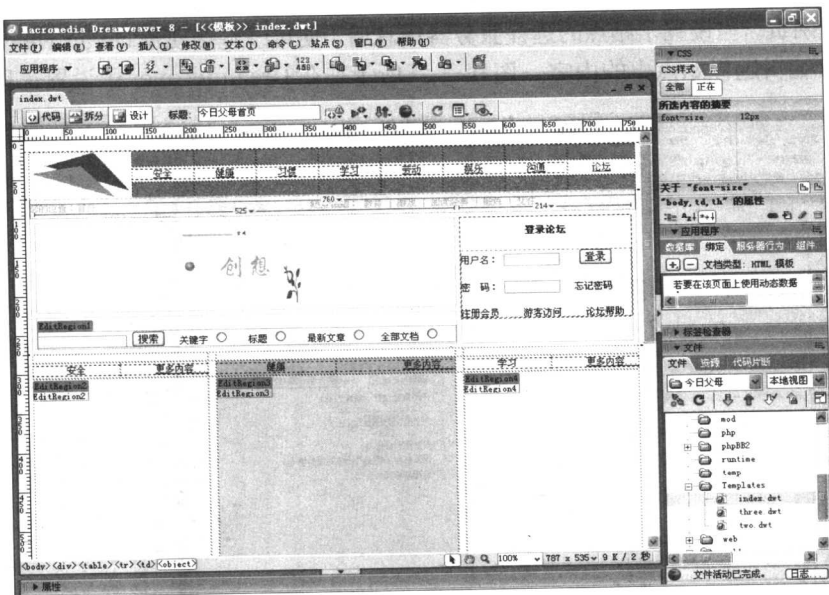


图 0-3-2

(3) 测试网页。Dreamweaver 提供了方便可靠的网页测试功能，通过这些测试可以快速找出网页中可能出现的问题。图 0-3-3 所示为测试后生成的报告。

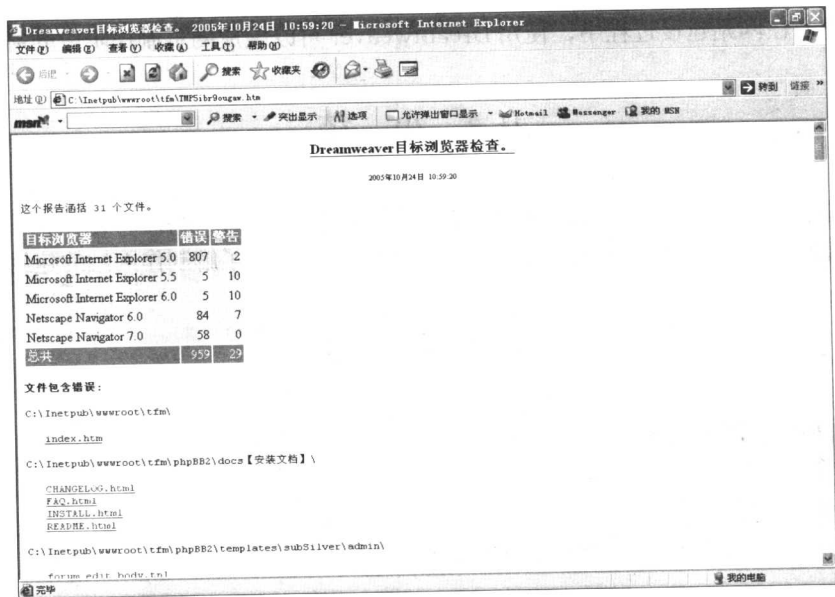


图 0-3-3





(4) 发布网页。当设置了站点的远程服务器信息后,便可以直接使用 Dreamweaver 上传站点,并且可以直接编辑远程站点中的内容。图 0-3-4 所示是在 Dreamweaver 中设置远程站点信息。

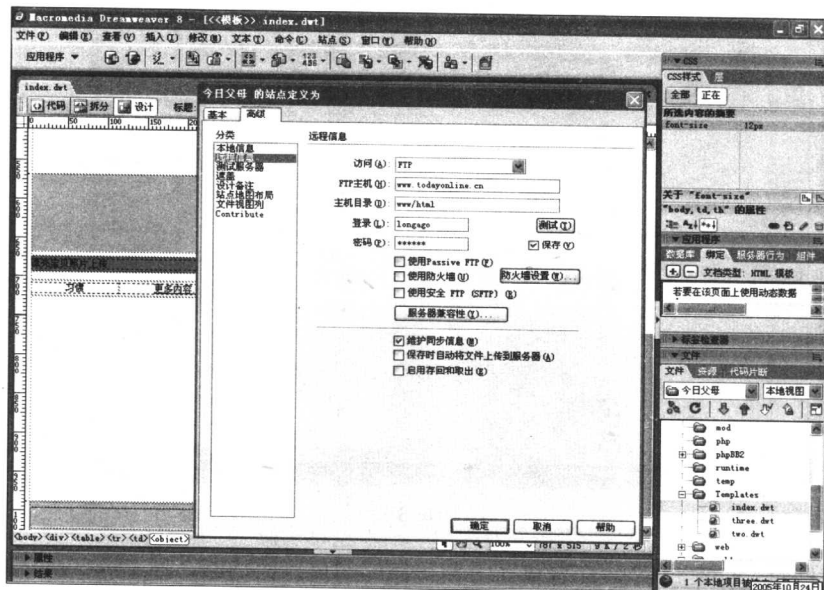


图 0-3-4

综上所述,在网站建设过程中,使用 Dreamweaver 可以完成网页制作阶段的所有工作。

0.4 小 结

本章讲解了网站的一些相关基础知识和建站过程。通过本章,读者应当重点掌握网站建设中的一些基本概念及 Dreamweaver 软件在建站过程中的作用,并了解制作网站的建站过程。

0.5 练 习

- (1) 网络和因特网的概念。
- (2) 什么是网页?
- (3) 了解网站建站过程。
- (4) Dreamweaver 软件在建站过程中的作用。