

◎“奇幻勇士”挑战系列◎

亚瑟王和圆桌骑士

挑战你的“领导力”和“决断力”



故事的每一页都需要你来做一次抉择，
做对了你会继续前进，做错了你将回到起点。
命运掌握在你的手中，你就是奇幻世界的冒险勇士！

勇者、智者、王者的历险故事

不一样的选择，不一样的结局

《奇幻勇士》挑战系列讲述的是奇幻世界的故事，故事情节跌宕起伏、扣人心弦，每个环节都需要你来判断和选择，扑朔迷离的结局更能激发你的好奇心。一定要拿出真正的勇气和智慧去解决每一个困难，还要展现你的果敢和魄力去面对每一次抉择。

谁是真正的奇幻勇士？

如果你足智多谋，如果你酷爱冒险，就来加入“奇幻勇士”吧！

这里将展开一次惊险的互动探索！

《奇幻勇士》挑战系列

- ◆ 塞塔城的神秘配方
- ◆ 魔法森林的诱惑
- ◆ 亚瑟王和圆桌骑士
- ◆ 石中剑
- ◆ 兰斯洛特的决战
- ◆ 法老的陷阱
- ◆ 寻找爱尔菲巫师
- ◆ 仙女山的诅咒
- ◆ 巨龙最后的魔法
- ◆ 云中城堡的阴谋



ISBN 978-7-5304-3575-5



9 787530 435755 >

定价：115.00元(全套10本)

© 2003 by ÉDITIONS GRUND

Text translated in Simplified Chinese © 2007 by Beijing Science and Technology Press
简体中文版仅在中国（不含中国香港、中国澳门和中国台湾地区）发行和出售

著作权合同登记号 图字：01-2007-1504

图书在版编目（CIP）数据

亚瑟王和圆桌骑士 /（法）比兹安著；（法）戴尔瓦尔绘；
朱洁译. —北京：北京科学技术出版社，2007.8
（奇幻勇士）

ISBN 978-7-5304-3575-5

I. 亚… II. ①比… ②戴… ③朱… III. 智力游戏—儿童读物
IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2007）第 105349 号

亚瑟王和圆桌骑士

作 者：让·卢克·比兹安

绘 者：于连·戴尔瓦尔

译 者：朱 洁

策 划：张 艳

责任编辑：田晓昕

图文制作：博雅思企划

出 版 人：张敬德

出版发行：北京科学技术出版社

社 址：北京西直门南大街 16 号

邮政编码：100035

电话传真：0086-10-66161951（总编室）

0086-10-66113227（发行部）0086-10-66161952（发行部传真）

电子信箱：bjkjpress@163.com

网 址：www.bkjpress.com

经 销：新华书店

印 刷：北京地大彩印厂

开 本：889mm × 1110mm 1/16

印 张：30

版 次：2007 年 8 月第 1 版

印 次：2007 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5304-3575-5/G · 625

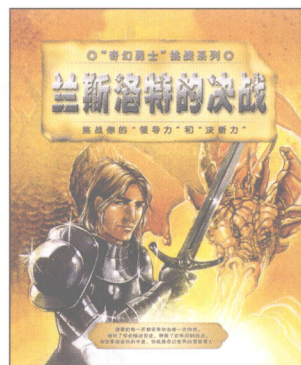
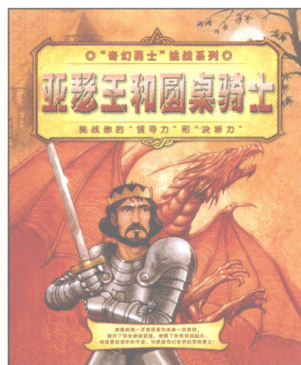
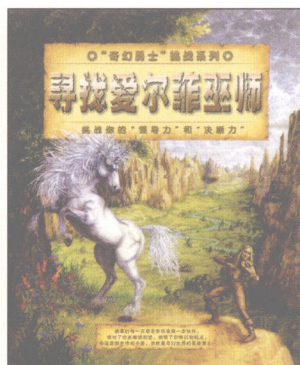
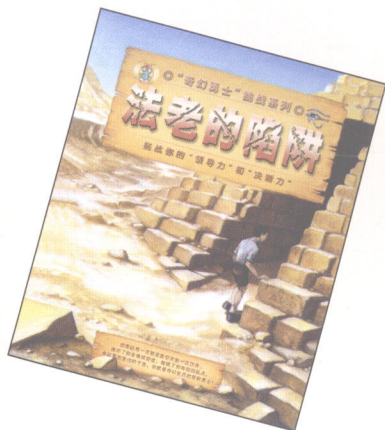
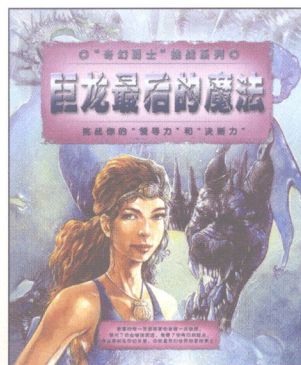
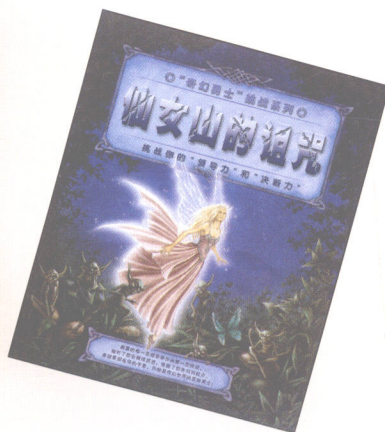
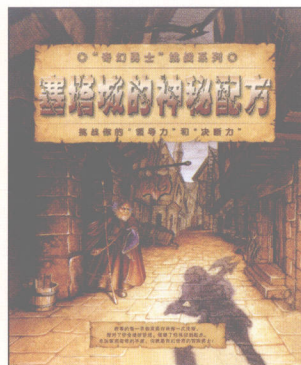
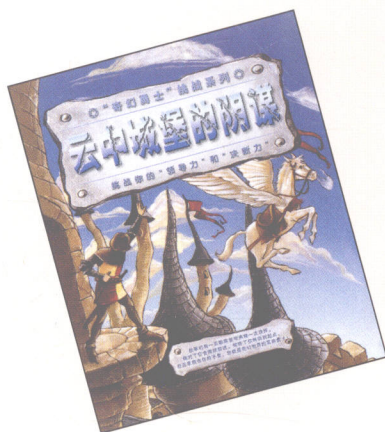
定 价：115.00 元（全套 10 本）



京科版图书，版权所有，侵权必究。
京科版图书，印装差错，负责退换。

◎“奇幻勇士”挑战系列◎

挑战你的“领导力”和“决断力”









开始探险！

你是亚瑟王，是卡梅罗特的主人，你统治着布洛赛里安德魔法森林。不幸的是，你手下的几个大臣企图叛变。眼看就要发生战乱了，王国将生灵涂炭。更糟的是，森林中出现了可怕的怪物，威胁着那里的居民。你迫切需要找到那些能帮助你的骑士，并把他们召集到城堡里，这样王国的安全才有保障。

而不幸的事情又接踵而至，你的重臣告诉你巫师梅林失踪了。你要尽快找到他！

你的探险道路上困难重重：你要救出梅林、唤醒沉睡的巨龙，还要收服所向披靡的勇士兰斯洛特，使他效忠于你……

你佩着亚瑟圣剑，剑刃熠熠生辉。有了这把宝剑，你相信自己有能力对抗邪恶的敌人。

切记：除非明确指出，否则不允许返回。

祝你好运！



亚瑟王和圆桌骑士

作者：让·卢克·比兹安

绘者：于连·戴尔瓦尔



北京科学技术出版社



你走进你的朋友——
巫师梅林的实验室。梅林
失踪了，但是我相信他肯
定留下了什么线索。

在堆放的杂物中，你
找到了一些羊皮纸的碎片。
你把碎片铺在梅林的桌子
上，现在只要把它们重新
拼起来就行了。

下面该干什么了呢？

如果你准备遵循羊皮
纸上给出的指示，请先找
到上面所说的向导吧，它
可以把你带到第20页。

如果你想一个人单独
行动，你也可以在森林中
随便乱转，可能也会找到
灵感。那么请去第24页。



羊皮纸，
光景解散我。
跟我，
Merlin 来吧。
你的石室来。
来吧。Merlin。
帮助你的
知道我是
雷呀
正
你
就
该
来
跟
你
是
可
罪
了。

这里有梅林所说的三个水精灵，其中一个的手上拿着能救你朋友的法宝。一个不知从哪里传来的声音突然响起：

“亚瑟，我们知道你为什么来到这里。但是在把这个法宝交给你之前，我们要确认你就是国王，是梅林的朋友。”

你只要挥动亚瑟圣剑就可以证明是你在统治着布洛赛里安德森林。但是注意，一定要遵守礼仪，你只能对跟你讲同一种语言的精灵说话。要想认出这个精灵，你需要仔细观察它们的装备。不要搞错了，否则它们一生气，就会把你送到第4页，让你重新开始探险。

如果你选对了，你就可以去第40页，梅林正在那里等着你呢。









一些黑骑士出现在你前进的道路上。他们手持武器拦住了你，还不时发出狂野的吼叫。

他们人多势众，你要不要跟他们对抗呢？

仔细观察他们，你要找出其中三个真正有战斗力的骑士。如果你能做到这一点，就肯定能率领你的士兵打败他们。

如果你要追击他们，请去第34页。

如果你决定躲开他们继续你的探险，就去第38页。

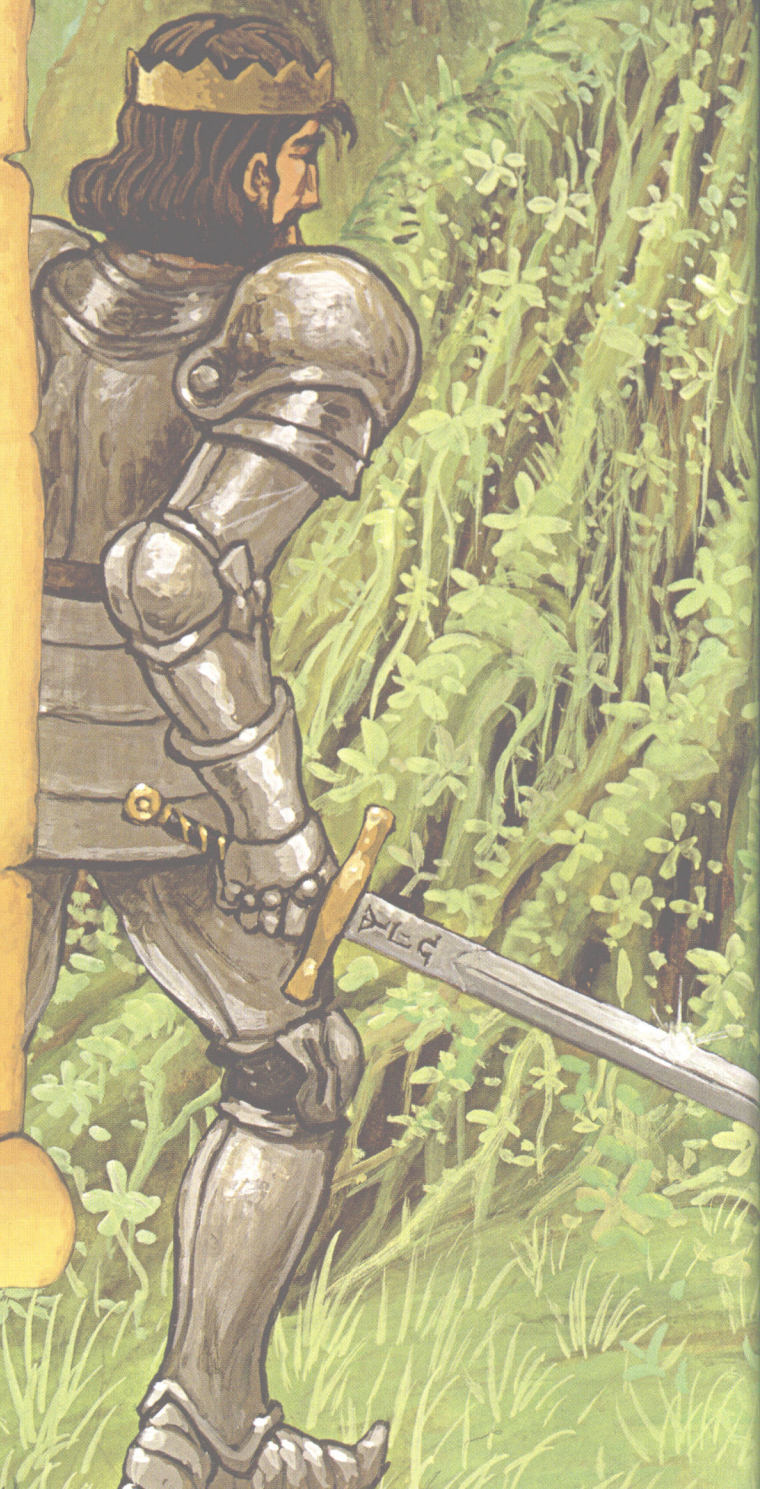
这个怪物守护着梅林的一处洞穴，当然它自己并不知道。你要尽快打开通道的大门！

如何打开通道的大门呢？你的巫师朋友给你留下了一把魔法钥匙。

仔细阅读刻在门上的文字，并观察凳子上的药水瓶。想一想，你就会通过瓶子的颜色想到一种美丽的自然现象，从而找到重新排列这些瓶子的办法。是什么自然现象呢？

如果你找到了正确的排列方法，就可以打开大门了，然后请去第30页。

如果你想不到，那就没办法了。太迟了，有一百只眼睛的怪物醒了过来。你只能回到第4页，重新开始探险。祈祷你的下一次探险能够成功吧！



The background of the page is a detailed illustration. It features a weathered wooden fence with two ornate, dark metal hinges or latches on the left side. The fence is heavily covered in green ivy and other climbing plants. In the foreground, a simple wooden bench sits on a grassy area. On the bench, there are six small, colorful glass bottles of various shapes and sizes, each with a cork stopper. The bottles are colored yellow, green, orange, red, blue, and purple from left to right. The overall style is painterly and whimsical, with soft lighting and a focus on natural textures and vibrant colors.

雨后的天空，它
划出一道美丽的
弧线，就像一条
绚丽的彩练。