

软·件·工·程·师·典·藏



Visual Basic 开发 经验技巧宝典

■ 明日科技 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Visual Basic 开发 经验技巧宝典

■ 明日科技 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 开发经验技巧宝典 / 明日科技编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.11
(软件工程师典藏)
ISBN 978-7-115-16690-6

I. V… II. 明… III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 127241 号

内 容 提 要

本书介绍了 Visual Basic 开发经验技巧 1266 个, 覆盖了程序开发中的各种实际需求。全书分为 30 章, 分别是开发环境、语言基础、程序算法、数组与指针、函数和过程、字符及字符串处理技术、日期和时间、数据处理技术、窗体与界面设计、系统对象及其应用、控件技术、键盘与鼠标、文件和文件管理、磁盘管理、图形图像技术、动画与多媒体、API 函数、注册表、Windows 应用、应用程序控制、数据库技术、SQL 查询相关技术、打印与报表技术、图表技术、网络开发技术、Web 编程、安全技术、程序调试与错误处理、程序打包与安装、自定义组件和第三方控件。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有实例的全部源代码, 全部源代码都经过精心调试, 在 Windows XP/Windows 2003 下全部通过, 保证能够正常运行。

本书适用于各类程序开发人员学习使用, 也可供广大计算机爱好者和大中专院校相关专业师生参考。

软件工程师典藏

Visual Basic 开发经验技巧宝典

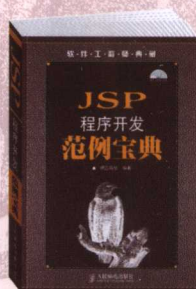
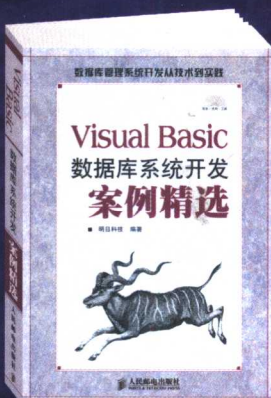
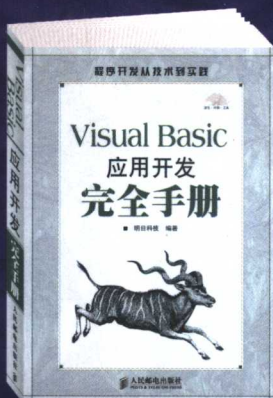
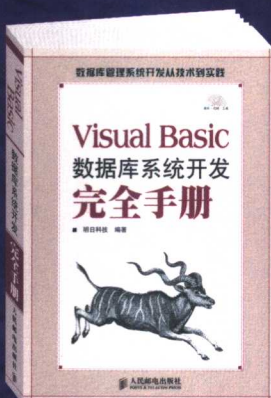
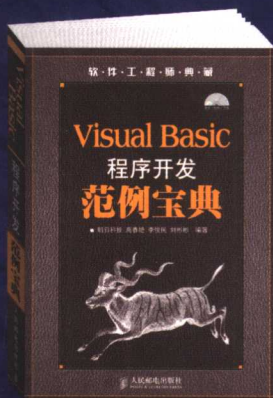
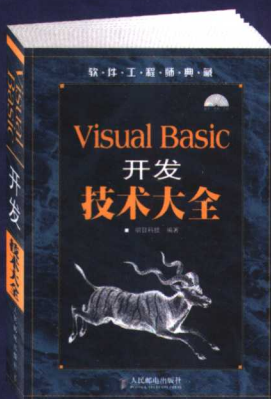
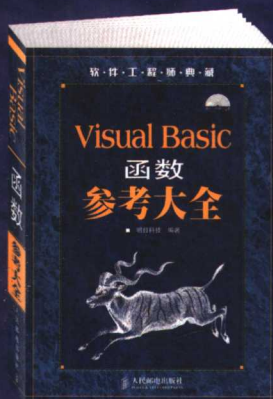
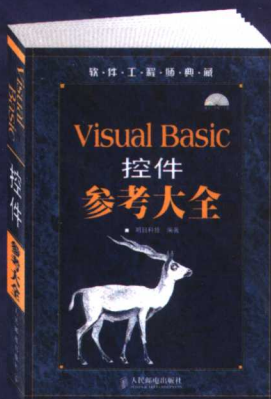
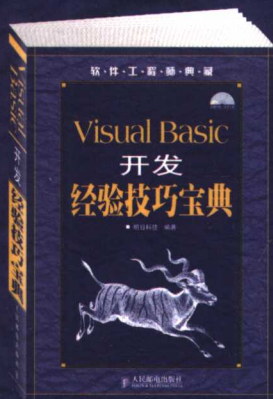
-
- ◆ 编 著 明日科技
责任编辑 张立科
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 52.25
字数: 1 369 千字 2007 年 11 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2007 年 11 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-16690-6/TP

定价: 89.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

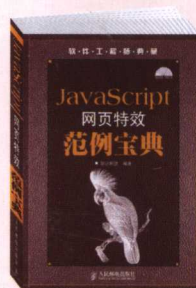
Visual Basic图书精选



书号: 15769



书号: 16383

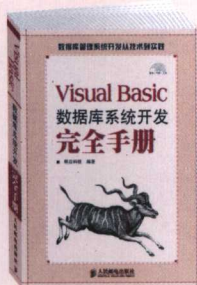


书号: 16295

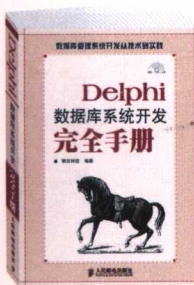
源于实践 创造价值

专业出版

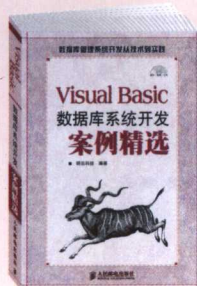
软件工程师入门



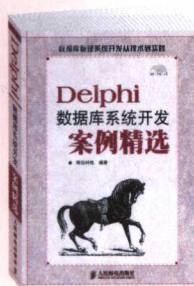
书号: 14545



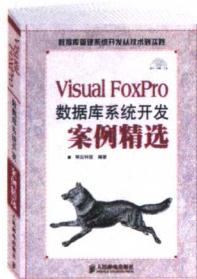
书号: 14548



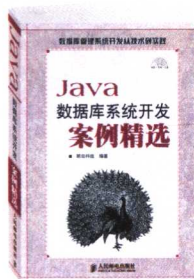
书号: 14692



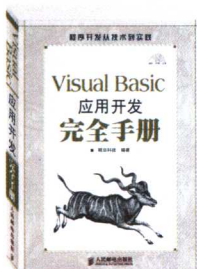
书号: 14683



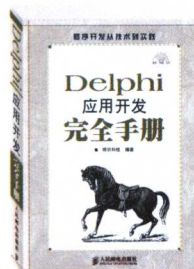
书号: 14875



书号: 15584



书号: 15355



书号: 15400

本/书/创/作/团/队

MR
明日科技
软件新纪元

明日科技有限公司是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业，多年来始终致力于行业管理软件开发、数字化出版物制作、计算机网络系统综合应用以及行业电子商务网站开发等领域，涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业。公司拥有软件开发和项目实施方面的资深专家和学习型技术团队，多年来积累了丰富的技术文档和学习资料，公司的开发团队不仅是开拓进取的技术实践者，更致力于成为技术的普及和传播者。

图书服务网站:

www.mingrisoft.com

图书服务信箱:

mingrisoft@mingrisoft.com

装帧设计: 董志桢

试读结束, 需要全本PDF请购买

www.ertongbook.com

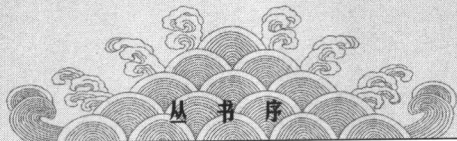


丛书编委会

主编：赛奎春

编委：（按姓氏音序排列）

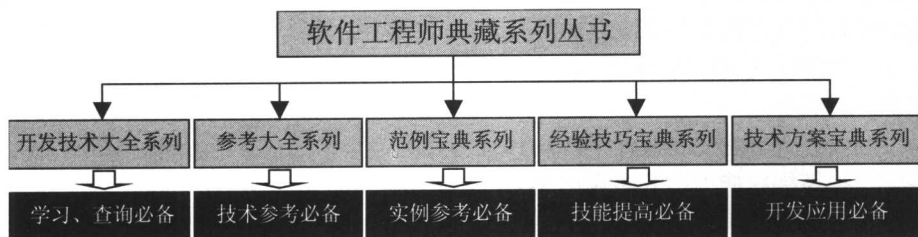
安 剑	陈紫红	高春艳	顾彦玲	国明珠	韩 博	韩 阳
黄 锐	霍春明	寇长梅	李 贺	李方超	李凤蕾	李浩然
李伟明	李钟尉	梁 冰	梁 水	梁晓岚	刘 欣	刘 莹
刘彬彬	刘玲玲	刘锐宁	刘中华	吕继迪	马文强	潘凯华
庞娅娟	宋 坤	孙明丽	帖凌珍	王 斌	王 毅	王国辉
王小科	杨 丽	尹相群	于红印	张 言	张宏宇	张金辉
张世辉	张跃廷	邹天思				



丛书序

随着信息技术的不断发展,软件业已经成为我国经济发展的战略性产业,“一人兴邦”,四个字道尽人才的重要,社会上急需大量的 IT 人才以满足发展的需求,其中熟练进行软件开发的程序员更得到企业的青睐。但因软件需求千变万化,代码实现也是千差万别,要想成为一名合格的开发人员,通常需要较长时间的学习和历练。缺乏实际开发经验仍是横亘在众多编程人员面前的“鸿沟”。如果能将实际开发经验和技能传授给他们,无疑会对软件开发人员的成才起到催化剂的作用。所以,为软件开发人员量身打造的、专业全面的“软件工程师典藏”系列丛书就应运而生了。

一、丛书框架



● 技术大全

知识系统全面、易学易查、实例丰富,是软件开发人员学习和备查的理想参考书。

● 参考大全

深入解析开发中的技术细节,例如函数、控件等,对每一项专题技术都给出了深入的解析和实用的例子。是开发人员不可缺少的技术参考书。

● 范例宝典

每本书精选数百个常用的编程范例,不但解决开发中的常见问题,更可帮助读者提升编程水平。

● 经验技巧宝典

每本书收录了 1000 多条经验技巧,这些经验技巧都是开发团队在长期的实践中不断积累的。提供给读者随查随用,帮助读者少走弯路、拓展编程思路。

二、丛书特点

1. 给出语言学习的整体解决方案

本套丛书覆盖了所有主流语言,可以满足不同读者学习之需。

2. 积淀一线编程高手的经验技巧

丛书作者均具有多年的实际开发经验,他们从程序开发的不同角度为开发人员提供全面、实用的开发理念,从而保证内容不再是演示性的实例,最大程度地贴近了实战。

3. 完善的答疑服务

丛书作者将通过网站、论坛、热线电话等方式为读者提供疑难解答,随时解决书中遇到的各种技术问题。

感谢参与本丛书写作的每位作者,有他们的不懈努力和辛勤工作,本系列丛书才能顺利推出。愿本丛书能成为广大软件开发人员的良师益友。

本书编委会
2007 年 9 月





编程经验谈

经常有人问我，编程有否捷径？高手能否速成？对此问题，我总是以个人经历给出善意的提醒：天行渐，君子以自强不息，成就高手的路，是不平坦的。每一种境界，既是一种书中自有黄金屋的享受，又是一种耐得寂寞，抛却功利和浮躁的艰辛。编程是一个复杂的过程，不仅需要深厚的理论知识，还要通过不断的实践学习积累。但编程的乐趣也正存在于“苦行僧式”的学习实践中，每克服一个编程困难，都会心情释然，为自己的成就暗自喝彩。当然，学习编程也是有法可循、有经验可借鉴的。牛顿曾经说：我是站在巨人的肩膀上的。古人云：假舟楫者，非能水也，而绝江河。君子生非异也，善假于物。所以，善于借鉴别人总结的经验，可以很好帮助自己缩短到达山顶的路程，绕过通往成功道路的障碍。以下是根据自己的开发体会，谈一下学好编程的几点体会与大家共勉：

□ 万丈高楼平地起。基础是一切技能的本源，只有打好基础，才能谈得上提高，才能谈得上有灵感，有突破。

□ 书上学的终觉浅。编程是一门实践性极强的工作，只有通过不断的编程实战，才能积累编程经验、提高编程能力，才能真正成为一名合格的开发者。

□ 曲径通幽处。学习编程的道路是充满艰辛，漫长而曲折的，不是一朝一夕就能掌握的，只有持之以恒，才能达到胜利的彼岸。

□ 术业有专攻。学习编程，要专一，先学好一种编程语言，完全掌握后，再学另一种语言。不要朝三暮四，没有不好的工具，只有用不好工具的工匠。

□ 不积跬步，无以至千里。每天都要自我总结，分析为什么出错，应该注意哪些问题，天长日久，开发技术能力会得到质的提高。

□ 细节决定成败。编程是一件严谨的工作，一个小疏忽，可能造成很大的损失。同时，代码书写要规范、严谨，效率要高。

□ 山外有山。学习编程一定要谦虚，千万不能学了一点点东西就自认为了不起了。其实，学得越多，技能越高，越觉得该学的东西太多了。

编程是一个创造性的劳动，无论你是初学者，还是编程高手，都可能遇到问题，只是初学编程遇到问题要多一些。不要怕遇到问题，关键是如何解决这些问题。解决这些问题的过程，其实也是积累编程经验，提高编程能力的过程。下面是作者解决问题的一些方法，与读者探讨。

1、网络是即时的帮助手段。如果学习开发过程中遇到了问题，可以通过网络中的搜索工具（如 www.baidu.com, www.google.com）或社区（如 www.csdn.net, www.bcty365.com）查询相关问题，你会得到许多编程高手的真知灼见。另外还可参与一些论坛的讨论，和大家切磋技艺，共同提高。

2、三人行必有我师焉。学编程不能闭门造车，聪明的程序员，善于借助别人的开发经验。多向有经验的高手请教，多学习前辈们的开发技能和思路，非常有助于提高编程水平。

3、购买必要的图书。书是开发高手们经验的总结，实战技能的直接体现，是我们得到真知的良师益友。所以，身边一定要常备一些工具书，在遇到问题时学习、参考，它是帮助我们获得新知、开拓思维、克服障碍的最有效的方法之一。

4、业精于勤。要善于积累，勤于总结。开发程序时遇到问题，编程中有所体会，或总结的一些技巧及一个简单的感悟，无论多忙，都应该记下来，这样才能不断积累经验，快速提高编程水平。

比尔·盖茨反复说过一句话：“人类的 IT 时代才刚刚开始”，让我们以只争朝夕的精神，以兴趣为浆，用恒心作舟，划向光辉的彼岸，最终成就自己的梦想。



前言

借用经验比付出代价得到经验好得多。

科尔顿

作为程序员，没有什么比经验和时间更弥足珍贵。

有过编程体验的人都知道，程序开发时，哪怕遇到一个小问题，如果不能及时解决，都可能影响开发进度，甚至导致项目夭折；对于初学者，一个小障碍，可能打消初学者学习编程的信心，甚至失去编程的兴趣；即使是非常有经验的开发人员，在项目开发或工作中，也会经常遇到一些开发技术难题，需要借鉴其他开发者的经验来解决。要成为一个优秀的程序员，不断吸取和借鉴其他开发者的经验是快速提高之道。

本书来源于作者所在的开发团队十余年项目开发编程经验的集结，有些是作者多年开发过程中遇到的难题和疑问，有些是开发期间逐渐积累的经验技巧和多次失败的经验教训，有些则是废寝忘食后的恍然醒悟。作者希望通过本书，快速提高开发者的编程经验，使开发者少走弯路，逐渐培养良好的编程思维和习惯，体会编程开发的真正精髓和乐趣所在！

■ 谁是本书的读者 ■

如果你是初学者或开发经验不足，想快速提升开发经验，多学一些窍门，掌握一种或几种解决问题的思路和方法；

如果你正被某一问题所困备受“山重水复疑无路”的煎熬，或正疲于应付在开发过程中出现的各种错误和陷阱；

如果你已熟练掌握基本技能，却苦于缺少实战经验，无法将所学知识应用于实践，无法独立解决各种开发难题；

如果你想要深入研究开发工具的强大功能，体验编程的乐趣和挑战，并希望小有成果，以方便工作和学习；

那么，本书正是专门为你编写的！

当然，正从事项目开发的中高级程序人员，更不应错过本书。

此外，对于大专院校相关专业的师生和编程爱好者，本书亦可提供一定的帮助。

■ 本书有什么特色 ■

源于实践：本书的经验技巧是在实际开发中遇到并提炼出来的，可以使读者快速解决实际开发中的各种疑难问题，在短时间内学到作者长期总结的经验技巧。

全面系统：本书经验技巧几乎涵盖了各领域的实际应用。内容覆盖了编程中所涉及的方方面面。全书按实际应用进行分类，以问答和程序示例的形式进行讲解和例证。

快速上手：为解决读者学习中可能遇到的困难，本书光盘中提供了经验技巧的源程序，实例位置也在书中给出了标记。

查询检索方便：为使读者有效地使用本书的经验技巧，光盘中提供了快速检索程序，读者可以对本书的经验技巧和源程序进行快速查询。





└ 本书内容 ─

本书介绍了使用 Visual Basic 进行程序开发的各种经验技巧 1266 个, 覆盖了程序开发中的各种实际需求。全书共分 30 章, 每章对应实例序号如下所示。

章 名	技 巧 序 号	章 名	技 巧 序 号
第 1 章 开发环境	0001~0024	第 16 章 动画与多媒体	0674~0702
第 2 章 语言基础	0025~0066	第 17 章 API 函数	0703~0734
第 3 章 程序算法	0067~0086	第 18 章 注册表	0735~0756
第 4 章 数组与指针	0087~0131	第 19 章 Windows 应用	0757~0771
第 5 章 函数和过程	0132~0173	第 20 章 应用程序控制	0772~0813
第 6 章 字符及字符串处理技术	0174~0229	第 21 章 数据库技术	0814~0920
第 7 章 日期和时间	0230~0261	第 22 章 SQL 查询相关技术	0921~1020
第 8 章 数据处理技术	0262~0295	第 23 章 打印与报表技术	1021~1094
第 9 章 窗体与界面设计	0296~0367	第 24 章 图表技术	1095~1122
第 10 章 系统对象及其应用	0368~0389	第 25 章 网络开发技术	1123~1138~
第 11 章 控件技术	0390~0532	第 26 章 Web 编程	1139~1167
第 12 章 键盘与鼠标	0533~0567	第 27 章 安全技术	1168~1191
第 13 章 文件和文件管理	0568~0605	第 28 章 程序调试与错误处理	1192~1233
第 14 章 磁盘管理	0606~0630	第 29 章 程序打包与安装	1234~1254
第 15 章 图形图像技术	0631~0673	第 30 章 自定义组件和第三方控件	1255~1266

└ 技术支持 ─

本书由明日科技组织编写, 参加编写的有刘彬彬、高春艳、王彬、安剑、顾彦玲、寇长梅、张鹏斌、刘龄龄、刘欣、黄锐、杨丽、梁晓岚、董大永、乔敏、宋坤、刘锐宁、李伟明、邹天思、潘凯华、刘中华、孙明丽、庞娅娟、吕继迪、赵彬、张耀庭、王小科、张宏宇、梁水、张言、梁冰、王国辉、李钟尉、尹相群、王毅、马文强、赛奎春等。由于作者水平有限, 疏漏之处在所难免, 请广大读者批评指正。

如果读者在使用本书时遇到问题, 可以访问明日科技网站, 我们将通过明日科技网站全面为读者提供网上服务和支持。读者使用本书遇到的问题, 我们承诺在 1~6 个工作日给您提供及时回复。

服务网站: www.mingrisoft.com 服务信箱: mingrisoft@mingrisoft.com

服务电话: 0431-84978981 84978982

明日科技
2007 年 8 月





目 录

第 1 章 开发环境..... 1

1.1 Visual Basic 的安装.....	2
0001 安装合适的 Visual Basic 版本.....	2
0002 如何解决 Visual Basic 安装后保存工程时出现中文乱码.....	2
0003 如何让 Visual Basic 开发环境支持鼠标滚轮.....	2
1.2 开发环境的设置.....	3
0004 如何为 Visual Basic 项目设置工程属性.....	3
0005 在开发环境中如何设置窗体的网格.....	3
0006 如何定制有效的工具栏.....	4
0007 如何定制编程环境.....	4
0008 如何合理布局窗体.....	5
0009 如何锁定窗体上的控件.....	6
0010 如何调整与对齐控件.....	6
0011 如何利用代码对齐控件.....	6
0012 为何弹出“add this project to SourceSafe?”.....	7
0013 如何在工程中查找文本.....	7
1.3 控件注册和对象引用.....	8
0014 如何添加 ActiveX 控件.....	8
0015 如何引用对象.....	8
0016 如何添加第三方控件.....	9
0017 如何加载和使用 API 浏览器.....	9
0018 定制我的模板库.....	10
1.4 其他方面的技巧.....	11
0019 如何规范代码缩进格式.....	11
0020 如何使用上下文相关帮助.....	11
0021 如何使用最近的工程文件.....	12
0022 Visual Basic 内置的内码转换功能.....	13
0023 复制背景技巧.....	14
0024 如何快速清除属性值.....	14

第 2 章 语言基础..... 15

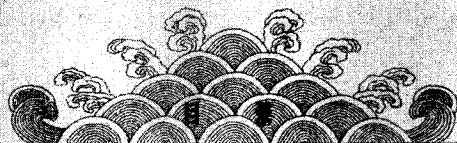
2.1 函数与语句.....	16
0025 Visual Basic 大小写问题.....	16
0026 如何判断字符串是否为空 Null.....	16
0027 End 语句的使用技巧.....	16





0028	End、Exit 语句的使用技巧	17
0029	怎样关闭一个正在运行的程序	17
0030	在限定次数内执行语句	17
0031	如何防止无限循环	18
2.2	变量、常量和数组	18
0032	怎样合理使用变量	18
0033	变量的作用范围	19
0034	如何声明同样类型的多个变量	20
0035	如何声明模块和窗体级的变量	20
0036	合理使用数据类型	20
0037	如何处理溢出	20
0038	Visual Basic 字节数组和字符串的相互转换	20
2.3	循环与跳转语句	21
0039	使用 Do 循环重复执行一条或者多条语句	21
0040	使用 While...Wend 创建循环	21
0041	使用 Do Until...Loop 重复执行一条或者多条语句	21
0042	有效使用循环语句和嵌套循环语句	22
0043	如何在 For...Next 语句中使变量递减	22
0044	使用 GoTo 跳转语句	22
0045	如何退出循环	22
0046	建立一个至少执行一次的 Do 循环	23
2.4	运算符与条件语句	23
0047	如何强行改变运算符的运算顺序	23
0048	如何正确使用 & 和 +	23
0049	如何正确使用 Or、Xor、And、Eqv、Imp 运算符	24
0050	怎样在 If...Then 语句的条件处理中使用括号	25
0051	怎样使用 IIf 函数简化代码	25
0052	如何有效使用 Case Else 语句	26
0053	谨慎使用 If...If...Else	26
0054	有效使用条件语句和嵌套条件语句	26
2.5	对象与数据结构	27
0055	利用 Object 变量传递参数	27
0056	合理使用数组简化编程	27
0057	Visual Basic 中数据集合对象的应用	27
0058	怎样在 Visual Basic 编程中运用数据结构	28
0059	有效使用 Me 关键字	28
2.6	其他应用	29
0060	为代码添加注释	29
0061	如何注释或取消注释一段代码	29
0062	在 Timer 控件中使用计数变量	30
0063	在声明中注释变量	30
0064	如何利用注释清除程序语句	30





0065	引号字符的赋值	31
0066	如何实现文本框 OVERWRITE 功能	31

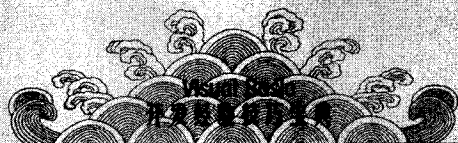
第 3 章 程序算法 33

3.1	计算类算法	34
0067	如何求最大公约数	34
0068	如何求最小公倍数	34
0069	如何求 1000 以内的完数	34
0070	如何求素数	35
0071	怎样实现哥德巴赫猜想	35
0072	如何实现分治算法	36
0073	如何计算阶乘	36
0074	怎样实现穷举法	36
3.2	判断类算法	37
0075	如何判断闰年	37
0076	如何实现猜数字游戏算法	37
0077	怎样判断身份证是否合法	38
0078	怎样判断城市电话区号是否正确	39
0079	如何实现五子棋对战算法	39
3.3	转换及排序类算法	41
0080	怎样将汉字转换首拼音码	41
0081	如何实现字典算法	42
0082	如何实现 8421 码转换	42
0083	如何实现字母大小写转换	43
0084	如何实现选择排序法	43
0085	如何实现冒泡排序法	43
0086	如何实现交换排序法	44

第 4 章 数组与指针 45

4.1	数组的定义与初始化	46
0087	如何定义静态数组	46
0088	如何定义动态数组	46
0089	巧用常量定义数组	47
0090	初始化一维数组	47
0091	初始化二维数组	47
0092	利用 Option Base 语句设置数组边界	48
4.2	数组的引用与算法	48
0093	如何获取数组上限	48
0094	如何获取数组下限	49
0095	如何访问数组元素	49
0096	如何计算数组的元素个数	49
0097	如何在数组中插入数组元素	49





0098	如何删除数组元素	50
0099	怎样在数组中进行查找	50
0100	怎样利用数组实现矩阵转换	51
0101	对数组进行二分查找	51
4.3	数组的应用	52
0102	如何利用数组统计文字段落数	52
0103	如何利用数组随机抽取幸运观众	53
0104	如何利用二维数组向 MSFlexGrid 表格添加数据	54
0105	如何利用数组设置 MSFlexGrid 的表头和列宽	54
4.4	控件数组	54
0106	动态添加或删除控件	54
0107	利用控件数组设置控件状态	55
0108	向窗体中动态添加控件	55
0109	如何声明窗体数组	56
0110	如何声明控件变量数组	56
4.5	指针地址获取	57
0111	如何获取对象实例私有域的地址	57
0112	如何获取字符串中第一个字符的地址	57
0113	如何获取变量的地址	57
0114	获取数组的地址	58
0115	获取自定义过程地址	58
4.6	地址调用	58
0116	传递对象指针	58
0117	传递字符串首字母指针	59
0118	传递变量指针	59
0119	根据自定义过程地址调用该函数	60
0120	ByVal 和 ByRef 的区别	60
0121	利用地址偏移访问内存	60
4.7	指针的综合应用	61
0122	利用安全数组借用内存的方法	61
0123	利用指针实现数组的插入	62
0124	利用指针实现数组的拆分	62
0125	利用指针过滤数组重复数据	63
0126	将 Byte 类型数组中的元素传递给字符串	63
0127	利用地址偏移实现循环左移	64
0128	利用指针合并数组	64
0129	利用数组作为自定义过程的参数	65
0130	利用 ObjPtr 函数快速查找集合中的对象	65
0131	利用 ObjPtr 函数判断对象变量是否指向同一对象	65

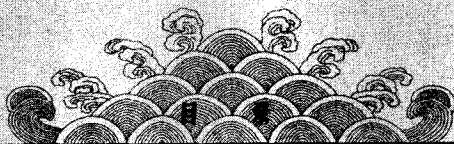
第5章 函数和过程

67

5.1 格式转换与进制转换

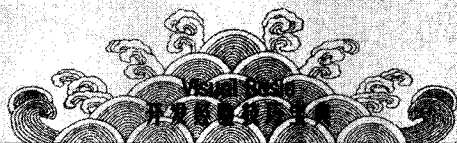
68





0132	如何将数字格式化为指定位数	68
0133	如何将金额格式化为包含 6 位小数的格式	68
0134	利用 Format 函数转换字母大小写	68
0135	如何将数字转换为带有分节符的数字	68
0136	如何把带分节符的数字型字符串转换为数字	69
5.2	数值运算	69
0137	如何将二进制转换为十进制	69
0138	如何将二进制转换为八进制	70
0139	如何将二进制转换为十六进制	70
0140	如何取小数的整数位	71
0141	如何对小数进行四舍五入	71
0142	如何计算数值的绝对值	71
5.3	对象函数	72
0143	如何创建并返回一个对 ActiveX 对象的引用	72
0144	利用 CallByName 函数调用对象方法	72
0145	利用 CallByName 函数设置对象属性	72
0146	利用 CallByName 函数获取对象属性	73
5.4	数组函数	73
0147	如何获得对象类型名	73
0148	如何添加数组对象	73
0149	初始化数组	74
0150	如何判断变量是否为数组	74
0151	利用数组设置 DataGrid 的列宽与列头	74
0152	如何按照指定条件对数组中的字符串进行查询	74
0153	计算一维数组的数组元素	75
5.5	自定义过程	75
0154	过程值传递参数	75
0155	过程引用传递参数	76
0156	如何计算加权平均值	76
0157	如何检查参数是否成功传递给用户自定义过程	76
5.6	其他应用	77
0158	如何获取变量类型	77
0159	如何利用错误号获取错误名称	78
0160	如何将汉字转换为 Unicode 字符代码	78
0161	如何获取在已打开文件中的当前读写位置	78
0162	如何获取系统环境信息	79
0163	如何判断变量是否被初始化	79
0164	如何获取文件的创建或修改日期	80
0165	如何自定义错误号	81
0166	如何获取当前打开窗口的数量	81
0167	巧用 IIF 函数	82
5.7	综合应用	82



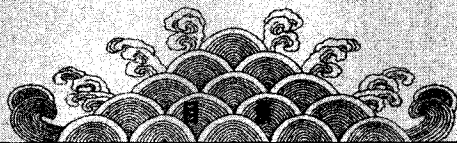


0168	如何随机获取姓名	82
0169	如何随机抽取字符串	82
0170	如何利用 Rnd 函数制作随机抽奖程序	83
0171	如何防止连续出现多个空格	83
0172	如何给程序添加运行参数	84
0173	Command 函数的妙用	84

第 6 章 字符及字符串处理技术

6.1	ASCII 码与编码转换	86
0174	如何根据字母获得 ASCII 码	86
0175	如何根据 ASCII 码获得字母	86
0176	已知某一汉字的区位码, 如何获得该汉字	86
0177	获得汉字的区位码	86
0178	如何根据区位码判断汉字	87
6.2	字符串转换	87
0179	如何将数字转换为字符串	87
0180	如何将字符串转换为数字	87
0181	如何将日期转换为字符串	87
0182	如何将字符串全部大写	88
0183	如何将字符串全部小写	88
0184	如何将字符串首字母大写	88
0185	本地码与 Unicode 的转换	88
6.3	字符串查找与判断比较	89
0186	如何在字符串中查找指定字符	89
0187	如何在字符串中提取部分字符	89
0188	如何实现在 ListBox 中查找字符串	90
0189	利用 IsNumeric 函数判断是否为数字	90
0190	如何统计某个字符在一个字符串变量中出现的次数	90
0191	怎样判断字符串中某一字符是否大写	91
0192	怎样判断字符串是否为日期或时间	91
0193	怎样获得字符串中大写字母的个数	91
0194	巧截字符串中的数字	92
0195	如何获得一个字符串中数字的个数	92
0196	计算字符串中子字符串出现的次数	92
0197	统计某个字符在一个字符串变量中出现的次数	93
0198	在进行字符串比较时忽略大小写	93
0199	如何获取文字中英文字母的个数	94
0200	如何判断指定个数的字符串是不是数字	94
0201	如何判断某一字符是否在字符串中	94
6.4	字符串处理	95
0202	如何在字符串中用一个子串替换另一个子串	95
0203	将 N 个字符添加到字符串变量中	95





0204	如何将一行字符串分成一列字符	95
0205	如何根据标点符号分行	96
0206	如何在字符串中添加多个空格	96
0207	如何处理字符串越界	97
0208	如何将字符串颠倒	97
0209	如何对字符串进行组合或分解	97
0210	如何清除字符串中指定的字符	98
0211	复制字符串中指定的字符	98
0212	如何快速查找或替换文本中的字符	98
0213	如何去掉字符串中所有的空格	99
0214	处理数值型转换为字符型过程中遗留下的空格	99
0215	如何去除字符串尾部的空格	99
0216	如何在字符串中使用双引号	100
0217	为字符串加回车	100
0218	优化字符串添加操作	100
6.5	字符串位置与长度	101
0219	如何获得一个字符串的长度	101
0220	如何获得中英文混合字符串的字节长度	101
0221	如何只获得字符串中某个数字在数字中的位置	101
0222	获得某个字符在一个字符串中最后出现的位置	102
0223	获得字符串中所指定的后几位字符	102
6.6	综合应用	102
0224	从字符串中分离文件路径、文件名及其扩展名	102
0225	如何进行文本加密与解密	103
0226	如何对字符串进行加、减、乘、除计算	103
0227	用 Visual Basic 分离出文本框的单词	104
0228	统计字符个数	104
0229	如何进行字节数组和字符串的相互转换	105

第7章 日期和时间 107

7.1	日期时间格式转换	108
0230	将日期格式化为指定格式	108
0231	如何将短日期格式格式化为长日期格式	108
0232	如何将 AM/PM 格式时间转换为普通格式时间	108
0233	如何将长日期格式格式化为短日期格式	109
0234	如何将年、月、日转换为日期	109
0235	将带英文的日期转换为短日期	109
0236	如何将时、分、秒转换为时间	110
0237	如何将日期转换为 Hijri 日期	110
0238	如何显示 AM/PM 时间	111
0239	如何获取星期名称	111
0240	如何获取月份名称	111

