

高等院校精品课程建设教材

高等数学

及其思想方法与实验

GAODENG SHUXUE

JIQI SIXIANG FANGFA YU SHIYAN

吴炯圻 陈跃辉 唐振松 编著

(下册)



厦门大学出版社

XIAMEN UNIVERSITY PRESS

高等院校精品课程建设教

013/444

:2

2007

高等数学

—— 及其思想方法与实验 (下册)

吴炯圻 陈跃辉 唐振松 编著



厦门大学出版社

XIAMEN UNIVERSITY PRESS

图书在版编目(CIP)数据

高等数学——及其思想方法与实验/吴炯圻等编著. —厦门:厦门大学出版社,
2007.8

ISBN 978-7-5615-2850-1

I. 高… II. 吴… III. 高等学校 IV. O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 127493 号

厦门大学出版社出版发行

(地址:厦门大学 邮编:361005)

<http://www.xmupress.com>

xmup@public.xm.fj.cn

厦门昕嘉莹印刷有限公司印刷

2007年8月第1版 2007年8月第1次印刷

开本:787×960 1/16 印张:41.25 插页:4

字数:715千字 印数:0001~4000册

定价:48.00元(上、下册)

本书如有印装质量问题请直接寄承印厂调换

内容简介

本书以数学思想方法为指导,阐述微积分学的基本内容、基本方法和有关应用,分为上、下两册。上册(1—6章)包括函数与极限、导数与微分、微分中值定理与导数的应用、不定积分、定积分及其应用和微分方程;下册(7—11章)包括空间解析几何、多元函数微分学及其应用、重积分、曲线积分与曲面积分和无穷级数。各章均附有数学实验和思想方法选讲各一节,书末附有各章习题的参考答案。此外,上册书末还附有几种常用曲线、积分表、Mathematica 的使用简介。

本书适用于一般理工科、经济、管理各专业学习高等数学课程的学生,也可供其他专业的师生教学参考。

前 言

本套《高等数学》教材是福建省教育厅高校精品课程立项建设的一个成果，是我校长期开设这门课程的经验总结，凝聚了校内、外许多老师多年辛勤劳动的心血。

全书以数学思想方法为指导，阐述微积分学的基本内容、基本方法和有关应用，分为上下两册。上册(1—6章)包括函数与极限、导数与微分、微分中值定理与导数的应用、不定积分、定积分及其应用和微分方程；下册(7—11章)包括空间解析几何、多元函数微分学及其应用、重积分、曲线积分与曲面积分和无穷级数。各章均附有数学实验和思想方法选讲各一节，书末还附有几种常用曲线、积分表、Mathematica的使用简介与各章习题的参考答案。

本书适用于一般理工科、经济、管理各专业学习高等数学课程的学生(少课时的专业对教材中附上星号*的章节可以选用或不用)，也可供其他专业的师生教学参考。

本书的特点是：

1. 顺应现代教育思想的潮流和教育观念的变革，适合素质教育的推进，突出数学思想方法的作用。在讲授数学的内容时，重视概念引入的背景和应用意识的培养，重视提出问题和解决问题的思路的启发，重视数学思想的渗透与基本数学方法的训练；此外，每章最后一节都结合该章的数学知识有系统地讲解数学思想方法，旨在帮助读者进一步加深对数学原理及其思想方法的理解、适当了解相关的数学历史事件和当今的发展信息，开阔视野、增加学习兴趣。

2. 在教学内容上，在保证达到“高等数学课程教学大纲”要求的前提下，努力吸收当前一些教材改革中的成功举措，融合多所高校先进的教学经验；注意文理渗透，体现微积分基本思想方法在理、工、经、管等领域中的应用。为了加强应用意识和创新能力的培养，每章附有一节数学实验，用于指导读者通过上机实验，验证公式、建立数学模型、学习计算方法。

3. 继承传统教材结构严谨、逻辑清晰的优点，做到突出重点、抓住关键；尽可能保证理论完整、推理严密，又力求通俗易懂、便于自学；同时还注意到各类读者对这一课程的不同需要。

本书由吴炯圻教授(2003年福建省高等学校教学名师奖获得者)、系副主任

陈跃辉副教授、高等数学教研室主任唐振松副教授编著。具体地,各章的数学实验和思想方法选讲分别由陈跃辉和吴炯圻编写;第2、3、4、5和9章的编写主要由唐振松负责;第10、11章主要由陈跃辉负责;第1、6、7、8章及全书的文字统一处理工作主要由吴炯圻负责。

我校副校长李进金教授(2007年福建省高等学校教学名师奖获得者)对《高等数学》课程建设和本教材的编写非常关心和支持;王桂芳教授、邱宜坪教授和许多同事对本书的早期版本提出了宝贵的意见与建议;李克典教授对本书下册的修改稿提出了许多重要的意见与建议。谨此向他们表示衷心的感谢。

本书较多地参考了李进金教授主编的《高等数学》教材,也参考了国内多部优秀的同类教材。除了在书末列出这些参考文献之外,我们在此向这些文献的作者们致以诚挚的谢意。

同时,我们向支持本书编写、试用和出版的各单位有关领导和广大师生致谢。

限于编著者的学识、水平和能力,书中可能仍有不足与错漏之处,欢迎使用本书的老师和读者不吝指正。

编著者

于漳州师范学院数学与信息科学系

2007.5.1

目 录

第七章 空间解析几何	(1)
§ 7.1 向量及其线性运算	(1)
§ 7.2 向量的数量积与向量积	(11)
§ 7.3 平面及其方程	(16)
§ 7.4 空间直线及其方程	(21)
§ 7.5 曲面及其方程	(27)
§ 7.6* 空间曲线及其方程	(34)
§ 7.7* 数学实验	(38)
§ 7.8* 解析几何思想方法选讲	(44)
第八章 多元函数微分学及其应用	(54)
§ 8.1 多元函数的基本概念	(54)
§ 8.2 偏导数	(63)
§ 8.3 全微分	(69)
§ 8.4 复合函数与隐函数的求导法	(75)
§ 8.5* 多元函数微分学的几何应用	(82)
§ 8.6* 方向导数与梯度	(86)
§ 8.7 多元函数的极值	(91)
§ 8.8* 数学实验	(98)
§ 8.9* 多元函数微分学思想方法选讲	(100)
第九章 重积分	(111)
§ 9.1 二重积分的概念与性质	(111)
§ 9.2 二重积分的计算法	(118)
§ 9.3* 三重积分	(135)
§ 9.4* 重积分的应用	(147)
§ 9.5* 数学实验	(156)

§ 9.6*	重积分思想方法选讲	(158)
* 第十章	曲线积分与曲面积分	(168)
§ 10.1	对弧长的曲线积分	(168)
§ 10.2	对坐标的曲线积分	(174)
§ 10.3	格林公式及其应用	(181)
§ 10.4	对面积的曲面积分	(191)
§ 10.5	对坐标的曲面积分	(194)
§ 10.6	高斯公式、通量与散度	(200)
§ 10.7	斯托克斯公式、环流量与旋度	(207)
§ 10.8*	数学实验	(213)
§ 10.9*	曲线曲面积分思想方法选讲	(215)
第十一章	无穷级数	(223)
§ 11.1	常数项级数的概念和性质	(223)
§ 11.2	常数项级数的审敛法	(230)
§ 11.3	幂级数	(241)
§ 11.4	函数的幂级数展开及其应用	(249)
§ 11.5*	傅立叶级数	(256)
§ 11.6*	数学实验	(265)
§ 11.7*	级数思想方法选讲	(269)
习题参考答案(下册)		(279)
参考文献		(295)

第七章

空间解析几何

类似于平面解析几何,空间解析几何的基本思想是:通过建立坐标系,把空间的点与有序的三元实数组建立一一对应,使空间的图形与方程建立对应,从而用代数的方法来研究空间中的几何问题.根据多元微积分学的需要,本章主要的任务是介绍空间中的平面、直线、曲面与曲线及其重要性质.在许多情形下,特别是研究平面与直线时,采用向量这一重要的工具有许多优越性.因此,本章也简要地介绍了向量的概念及其运算.

§ 7.1 向量及其线性运算

§ 7.1.1 空间直角坐标系

在空间取定一点 O ,取三条两两相互垂直的数轴 Ox, Oy, Oz ,使得它们都以 O 为原点并具有相同的长度单位.这三条数轴分别称为 x 轴(横轴), y 轴(纵轴)和 z 轴(竖轴),统称为坐标轴(见图 7-1-1).通常把 x 轴和 y 轴放置在水平面上,使 z 轴成为铅垂线,并使它们的正方向符合右手规则,即若用右手握住 z 轴,大拇指指向 z 轴正向,则其余四指弯曲的方向就是从 x 轴正向旋转 $\frac{\pi}{2}$ 至 y 轴正向的方向(如图 7-1-2).这样,就构成了空间的一个直角坐标系,称为直角坐标系 $Oxyz$,点 O 称为坐标原点.

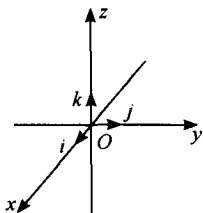


图 7-1-1

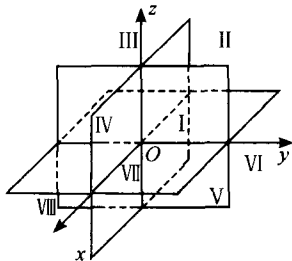


图 7-1-2

三条坐标轴中的任意两条都确定了一个平面,这样形成的三个平面统称为坐标面,其中 x 轴与 y 轴所确定的坐标面称为 xOy 面, y 轴与 z 轴确定的坐标面称为 yOz 面, z 轴与 x 轴确定的坐标面称为 zOx 面.三个坐标面把空间分为八个部分,每个部分称为一个卦限.含有三个坐标轴的正半轴的卦限叫第 I 卦限,在 xOy 面上方的其他三个卦限,按逆时针方向依次称为第 II、第 III、第 IV 卦限.在 xOy 面下方与第 I 卦限邻接的卦限称为第 V 卦限,其他卦限按逆时针方向依次称为第 VI、第 VII、第 VIII 卦限,它们分别与第 II、第 III、第 IV 卦限邻接(图 7-1-2).

于是,对为空间中任意一点 M ,可过 M 作三个平面使之分别垂直于三条坐标轴.设这三个平面与 x 轴, y 轴, z 轴的交点依次为 P, Q, R (见图 7-1-3),而 P, Q, R 在 x 轴, y 轴, z 轴的坐标依次是 x, y, z .那么,空间的一点 M 就唯一地确定了一个有序组 (x, y, z) ,称之为点 M 的直角坐标.其中 x, y, z 依次称为点 M 的横坐标、纵坐标和竖坐标,或依次称为点 M 的第一坐标、第二坐标和第三坐标.

反之,对于给定的一个有序组 (x, y, z) ,可以依次在 x 轴上取坐标为 x 的点 P ,在 y 轴上取坐标为 y 的点 Q ,在 z 轴上取坐标为 z 的点 R ,然后过点 P, Q 和 R 各作一个平面分别垂直于 x 轴, y 轴和 z 轴.那么,这三个平面的交点 M 就是由有序组 (x, y, z) 确定的唯一的点,且 (x, y, z) 正好是点 M 的坐标.这样一来,空间的点 M 与有序组 M 的坐标 (x, y, z) 之间就建立了一一对应.

坐标为 (x, y, z) 的点 M 通常记作 $M(x, y, z)$.于是空间中的两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 重合当且仅当它们的对应坐标相等,即 $x_1 = x_2, y_1 = y_2, z_1 = z_2$.

坐标轴和坐标面上的点,其坐标有一定的特征. $M(x, y, z)$ 若在 x 轴上时,则 $y = z = 0$;若在 y 轴上时,则 $x = z = 0$;若在 z 轴上时,则 $x = y = 0$;特别,原点 O 的坐标为 $(0, 0, 0)$.若 $M(x, y, z)$ 在 xOy 面, yOz 面或 zOx 面上,则坐标依次为 $(x, y, 0), (0, y, z), (x, 0, z)$.

注意 (x, y, z) 是三元有序数组,因此空间也称为是三维的;类似地,平面称为二维的,直线称为一维的.直角坐标系 $Oxyz$ 中融合了数轴 Ox, Oy, Oz ,其中每一个单独使用时各是一个一维坐标系;还融合了坐标平面 xOy, yOz 和 zOx ,其中每一个单独使用时各是一个平面(二维)坐标系.空间中的一个点当落在这些数轴或坐标平面时,则关于不同维的坐标系的坐标不同.例如, P, Q, R 在坐标轴 Ox, Oy, Oz 上的坐标分别为 x, y, z ,而在坐标系 $Oxyz$ 中的坐标分别为 $(x, 0, 0), (0, y, 0)$ 和 $(0, 0, z)$.也就是说,当 P, Q, R 看成一维坐标系中的点时,它的坐标只有一个,看成三维坐标系中的点时,有三个坐标并构成一个有序组.

§ 7.1.2 向量及其线性运算

1. 向量的概念

通过对数学和物理、力学中遇到的量进行观察发现,如质量、时间、面积、密度等一类量,它们完全由数值决定,称为**数量**;而如力、力矩、速度、加速度等另一类量,不仅有大小,而且有方向.我们把既有大小,又有方向的量称为**向量**或**矢量**.为了区别于数量,用黑体字母 $\mathbf{a}, \mathbf{r}, \mathbf{v}, \mathbf{F}, \dots$ 或带箭头的字母 $\vec{a}, \vec{r}, \vec{v}, \vec{F}, \dots$ 表示向量.向量是解析几何的重要工具.在学习空间解析几何的有关内容之前,我们将对向量的概念和一些基本的运算做简要的介绍.

如果把一条线段规定了起点(设为 A)和终点(设为 B),我们就得到一条有向线段 \overrightarrow{AB} (图 7-1-3),它代表了一个确定的向量 \mathbf{a} ,这时, \overrightarrow{AB} 段的长度代表向量 \mathbf{a} 的大小, \overrightarrow{AB} 的方向(从 A 到 B)就是向量 \mathbf{a} 的方向.为了叙述和使用方便,今后把向量 \mathbf{a} 和表示它的有向线段 \overrightarrow{AB} 不加区别,即有向线段 \overrightarrow{AB} 也说成向量 \overrightarrow{AB} ,而向量 \mathbf{a} 也可看成有向线段.

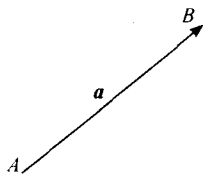


图 7-1-3

在数学研究中,我们只研究与始点无关的向量,并称这种向量为**自由向量**,简称为**向量**.取定单位长度后,线段 AB 的长度称为向量 \overrightarrow{AB} (或 \mathbf{a}) 的**长度**或**模**,记为 $|\overrightarrow{AB}|$ 或 $|\mathbf{a}|$.

如果两个向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的大小相等,并且方向相同,则说它们是**相等的**,记作 $\mathbf{a} = \mathbf{b}$.根据这个定义,一个向量经过平行移动后得到的向量仍与原来的向量相等;经过平行移动后完全重合的向量相等.

模为 0 的向量,称为**零向量**.零向量就是始点和终点重合的向量,所以零向量没有确定的方向.我们约定零向量可以指向任何一个方向,因此零向量与任何向量平行;一切零向量都相等,记为 $\vec{0}$ 或 $\mathbf{0}$.

与向量 \mathbf{a} 大小相等,方向相反的向量称为向量 \mathbf{a} 的**负向量**,记为 $-\mathbf{a}$.把一个向量的始点和终点互换即得原向量的负向量,故 $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$.由负向量的定义可知 $-(-\mathbf{a}) = \mathbf{a}$.

2. 向量的加减运算

力学上关于力、速度、加速度合成的平行四边形法则告诉我们:当向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} 不平行时,作 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}, \overrightarrow{AD} = \mathbf{b}$,以 AB, AD 为邻边作一平行四边形 $ABCD$,连接对角线 AC (见图 7-1-4),那么,向量 \overrightarrow{AC} 就是向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的合成.

对平行四边形法则进行概括和推广,可得到如下**三角形法则**,并由此给出向量加法的定义:对任意两向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} ,任取点 A 作 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$,以 B 为起点作 $\overrightarrow{BC} = \mathbf{b}$,连接 AC (见图 7-1-5),则向量 $\mathbf{c} = \overrightarrow{AC}$ 称为**向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的和**,记为 $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$.

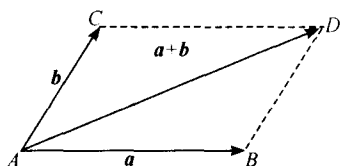


图 7-1-4

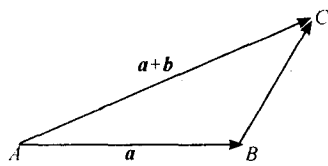


图 7-1-5

不难看出,三角形法则包括了平行四边形法则,其中向量 a, b 的合成就是 a 与 b 的和. 对于向量 a, b 平行的情形,由三角形法则可推出,当 a, b 同向时, $c = a + b$ 的方向不变,长度等于两向量长度之和;当 a, b 异向时,若其中一个为另一个的负向量时,其和为零向量,否则, $c = a + b$ 的方向为向量 a, b 中较长者的方向,长度等于较长者的长度与较短者的长度之差.

易证向量的加法具有以下运算性质:

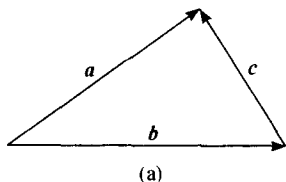
- (1) 交换律: $a + b = b + a$;
- (2) 结合律: $(a + b) + c = a + (b + c)$;
- (3) $0 + a = a$;
- (4) $a + (-a) = 0$.

由于向量的加法满足交换律和结合律,故向量 $a_1, a_2, a_3, a_4, \dots, a_n$ 相加可按照多边形法则进行:取定一点 A_0 ,依次作向量 $\overrightarrow{A_0A_1}, \overrightarrow{A_1A_2}, \dots, \overrightarrow{A_{n-1}A_n}$,使得 $\overrightarrow{A_{k-1}A_k} = a_k, k = 1, 2, \dots, n$,那么以 A_0 为起点, A_n 为终点的向量 $s = \overrightarrow{A_0A_n}$ 就是 $a_1, a_2, a_3, a_4, \dots, a_n$ 的和,记作

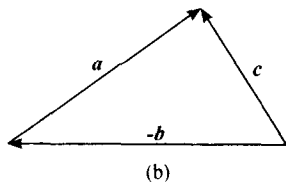
$$s = a_1 + a_2 + a_3 + a_4 + \dots + a_n.$$

向量的减法定义为加法的逆运算:若 $b + c = a$,则向量 c 称为向量 a 与 b 的差(见图 7-1-6(a)),记作 $c = a - b$. 由三角形法则不难看出,把向量 a 加上向量 b 的负向量 $-b$,就得到向量 c (见图 7-1-6(b)),即有如下结论:

$$a - b = a + (-b).$$



(a)



(b)

图 7-1-6

因为三角形两边之和大于第三边,所以如下所谓三角不等式成立:

$$|a + b| \leq |a| + |b| \quad \text{及} \quad |a - b| \leq |a| + |b|,$$

其中第一式的等号当且仅当 a, b 同向时成立, 第二式的等号当且仅当 a, b 反向时成立.

例 1 设 a, b, c 是方向互不相同的向量, 试证明, 依次将它们的终点与起点相连能构成一个三角形的充要条件是 $a + b + c = 0$.

证 必要性: 依次将 a, b, c 的终点与起点相连接构成三角形 ABC (图 7-1-7), 则 $a = \overrightarrow{AB}, b = \overrightarrow{BC}, c = \overrightarrow{CA}$, 因 $a + b + c$ 的起点和终点重合, 由多边形法则知 $a + b + c = 0$.

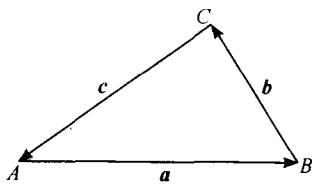


图 7-1-7

充分性: 取向量 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{BC} = b$, 则 $\overrightarrow{AC} = a + b$. 据题设 $a + b + c = 0$, 可知 $\overrightarrow{AC} + c = 0$, 进而推出 $c = -\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CA}$, 这说明向量 c 的终点与向量 a 的起点重合, 故三个向量 $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CA}$ 构成一个 $\triangle ABC$, 即向量 a, b, c 按题设方法相连接可构成一个三角形.

3. 向量的数乘

把一组向量表示成具有相同始点的有向线段时, 如果它们位于同一直线 (或同一平面) 上, 就称这一组向量共线 (或共面).

不难看出, 若向量 a, b 共线, 则它们要么同向, 要么反向, 这时, 记之为 $a // b$. 又, 一个向量的长度放大或缩小后, 结果仍是位于同一直线上的向量. 通过对这种现象的观察, 人们进一步归纳出了如下“数与向量相乘”的定义: 实数 λ 与向量 a 的乘积是一个向量, 记作 λa , 它的模为向量 a 的模的 $|\lambda|$ 倍, 即 $|\lambda a| = |\lambda| |a|$; 当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 同向, 当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 反向. 数与向量相乘的运算称为向量的数乘.

易知, $0a = 0, \lambda 0 = 0$. 反之若 $\lambda a = 0$, 则 $\lambda = 0$ 或 $a = 0$. 特别当 $\lambda = \pm 1$ 时, $1a = a, (-1)a = -a$.

模为 1 的向量称为单位向量. 用 e_a 表示与向量 a 同方向的单位向量. 易知 $a = |a| e_a$. 当向量 $a \neq 0$ 时, 则 $e_a = \frac{1}{|a|} a = |a|^{-1} a$, 即任一非零向量除以它的模就得到了与原向量同方向的单位向量, 这一过程称为向量的单位化.

向量的数乘具有以下运算性质: 对任意向量 a, b 和任意实数 λ, μ 有

$$(1) \lambda(\mu a) = \mu(\lambda a) = (\lambda\mu)a;$$

$$(2) (\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a;$$

$$(3) \lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b.$$

向量的加减运算和数乘运算统称为向量的线性运算. 向量的线性运算可用于描述向量共线和共面的特征. 我们有如下定理 (这里略去证明):

定理 1 向量 b 与非零向量 a 共线的充要条件是存在唯一的实数 λ , 使得 b

$= \lambda a$.

推论 向量 a, b 共线的充要条件是存在不全为零的实数 k, m , 使得 $ka + mb = 0$.

定理 2 设向量 a, b, c 共面, 并且 a, b 不共线, 则存在唯一的一对实数 k, m , 使得 $c = ka + mb$.

推论 向量 a, b, c 共面的充要条件是存在三个不全为零的实数 k, l, m , 使得 $ka + lb + mc = 0$.

§ 7.1.3 用坐标表示向量的线性运算

把向量放在坐标系 $Oxyz$ 中来讨论, 就可以建立相应的坐标, 并把向量的运算用数的运算表示出来.

在直角坐标系 $Oxyz$ 中, 以 O 为起点, 分别取与坐标轴 Ox, Oy, Oz 的正方向同方向的三个单位向量, 记之为 i, j, k (图 7-1-8), 称之为**坐标向量或基向量**.

设 r 是一个向量. 由于向量可以平移, 我们可以假定它的起点为 O , 终点为 M , 则 $a = \overrightarrow{OM}$. 把向量 \overrightarrow{OM} 称为点 M 关于原点 O 的**向径**. 反过来, 给定空间的一点 M , 也确定了一个向量 $r = \overrightarrow{OM}$. 这样就建立了点 M 与向量 r 之间的一一对应. 于是, 把点 M 的坐标 (x, y, z) 称为向量 r 的坐标, 并记作

$$r = (x, y, z). \quad (7.1.1)$$

设点 P, Q, R 分别在数轴 Ox, Oy, Oz 上且关于所在数轴的坐标分别为 x, y, z , 则

$$\overrightarrow{OP} = xi, \overrightarrow{OQ} = yj, \overrightarrow{OR} = zk.$$

根据向量的加法知, $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR} = xi + yj + zk$, 即

$$r = xi + yj + zk. \quad (7.1.2)$$

这说明, 任何向量都可以表示成坐标向量 i, j, k 的线性组合. (7.1.2) 称为向量 $r = \overrightarrow{OM}$ 的**坐标分解式**, xi, yj, zk 称为向量 r 沿三个坐标轴方向的分向量. 为了突出向量的坐标分解, 直角坐标系 $Oxyz$ 也称为**直角坐标系 $[O; i, j, k]$** .

于是一个向量有两个等价的表达方式, 即(7.1.1)的坐标表达式和(7.1.2)的分向量表达式, 前一种方式是代数的; 而后一种方式是几何的, 借助于(7.1.2), 我们可以把上一小节关于向量的运算的结论转化为坐标的表达式.

利用向量的坐标可推出: 两个向量相等当且仅当它们的对应坐标分别相等, 即 $(x_1, y_1, z_1) = (x_2, y_2, z_2)$ 当且仅当 $x_1 = x_2, y_1 = y_2, z_1 = z_2$ 同时成立.

设 $a = (a_1, a_2, a_3), b = (b_1, b_2, b_3)$, 即

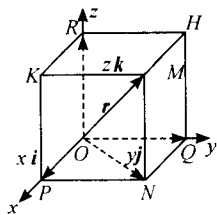


图 7-1-8

$$\mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}, \mathbf{b} = b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}.$$

根据向量加法的交换律和结合律可验证:

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1)\mathbf{i} + (a_2 + b_2)\mathbf{j} + (a_3 + b_3)\mathbf{k};$$

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_1 - b_1)\mathbf{i} + (a_2 - b_2)\mathbf{j} + (a_3 - b_3)\mathbf{k};$$

而由向量数乘的运算性质,易验证对任何实数 λ 有, $\lambda\mathbf{a} = (\lambda a_1)\mathbf{i} + (\lambda a_2)\mathbf{j} + (\lambda a_3)\mathbf{k}$.

把它们写成向量的坐标形式,就得到:

$$(1) \mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3);$$

$$(2) \mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3);$$

$$(3) \lambda\mathbf{a} = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3), \lambda \text{ 为实数.}$$

设 $A(x_1, y_1, z_1)$ 和 $B(x_2, y_2, z_2)$ 是空间任意两点,容易得出,向量

$$\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1).$$

进一步,我们有如下定理:

定理 3 设 $A(x_1, y_1, z_1)$ 和 $B(x_2, y_2, z_2)$ 是空间任意两点,则在线段 AB 上使得 $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB} (\lambda \neq -1)$ 的点 M 的坐标是

$$\left(\frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda} \right). \quad (7.1.4)$$

证 如图 7-1-9,有 $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA}$, $\overrightarrow{MB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM}$,
故 $\overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = \lambda \overrightarrow{MB} = \lambda (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM})$,得

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{1 + \lambda} (\overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB}).$$

将 \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} 的坐标代入,即可得结论.

证毕.

注 (7.1.4) 称为空间解析几何的定比分点坐标公式,它是平面上同名公式的推广.特别当 $\lambda = 1$ 时,从中得到如下线段中点 M 的坐标表达式:

$$M \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2} \right).$$

定理 1' 任一向量 $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 与非零向量 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ 共线(即 $\mathbf{b} // \mathbf{a}, \mathbf{a} \neq \mathbf{0}$) 的充要条件是它们的对应坐标成比例,即

$$\frac{b_1}{a_1} = \frac{b_2}{a_2} = \frac{b_3}{a_3}. \quad (7.1.5)$$

说明 上面连等的比式当分母有一个为 0,如 $a_1 = 0, a_2, a_3 \neq 0$ 时,应理解为: $b_1 = 0, \frac{b_2}{a_2} = \frac{b_3}{a_3}$; 当分母有两个为 0,如 $a_1 = a_2 = 0$,而 $a_3 \neq 0$ 时,应理解为: $b_1 = 0, b_2 = 0$.

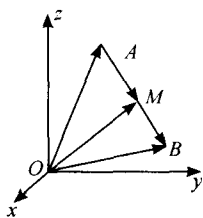


图 7-1-9

证 据定理 1, 当 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}, \mathbf{b} \parallel \mathbf{a}$ 时, 存在唯一实数 λ , 使得 $\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}$. 即

$$(b_1, b_2, b_3) = \lambda(a_1, a_2, a_3),$$

从而 $b_1 = \lambda a_1, b_2 = \lambda a_2, b_3 = \lambda a_3$, 故有 (7.1.5).

反之, 若 (7.1.5) 成立, 令 $\frac{b_1}{a_1} = \frac{b_2}{a_2} = \frac{b_3}{a_3} = \lambda$ 时, 得 $b_1 = \lambda a_1, b_2 = \lambda a_2, b_3 = \lambda a_3$, 从而 $\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}$, 故 \mathbf{b} 与 \mathbf{a} 共线.

§ 7.1.4 向量的模, 方向余弦, 投影

1. 向量的模与两点间的距离公式

设 $\mathbf{r} = (x, y, z)$, 作 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}$, 则 $\mathbf{r} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR} = xi + yj + zk$ (见图 7-1-8). 把空间中任意两点 A, B 之间的距离记作 $|AB|$, 根据勾股定理可知

$$|\mathbf{r}| = |OM| = \sqrt{|OP|^2 + |OQ|^2 + |OR|^2},$$

而 $|OP| = |x|, |OQ| = |y|, |OR| = |z|$, 所以有如下向量 \mathbf{r} 的模的坐标表达式:

$$|\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

由于任意两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 和 $B(x_2, y_2, z_2)$ 之间的距离 $|AB|$ 就是向量 \overrightarrow{AB} 的模, 故由 $\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ 可推出 A, B 两点间的距离公式:

$$|AB| = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

2. 方向角与方向余弦

设 \mathbf{a}, \mathbf{b} 是两个非零向量, 任取空间一点 O , 作 $\overrightarrow{OA} = \mathbf{a}, \overrightarrow{OB} = \mathbf{b}$. 设 $\angle AOB = \varphi, 0 \leq \varphi < \pi$, 称 φ 为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角, 记为 $\varphi = (\widehat{\mathbf{a}, \mathbf{b}})$. 当夹角 φ 为直角时, 称向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 互相垂直(正交), 记作 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$.

设 \mathbf{e} 是确定数轴 Ou 的单位向量, 则向量 \mathbf{r} 与 \mathbf{e} 的夹角 φ 称为向量 \mathbf{r} 与数轴 Ou 的夹角, 即 $\varphi = (\widehat{\mathbf{r}, \mathbf{e}}$) (图 7-1-10(a)).

非零向量 \mathbf{r} 与直角坐标系的三个坐标轴正向的夹角 α, β, γ (图 7-1-10(b)) 称为向量 \mathbf{r} 的方向角. 设非零向量 $\mathbf{r} = (x, y, z)$, 作 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}$. 由于 $MP \perp OP$, 所以

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\overrightarrow{OM}|} = \frac{x}{|\mathbf{r}|}, \cos \beta = \frac{y}{|\overrightarrow{OM}|} = \frac{y}{|\mathbf{r}|}, \cos \gamma = \frac{z}{|\overrightarrow{OM}|} = \frac{z}{|\mathbf{r}|}. \quad (7.1.6)$$

因此, $(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = \left(\frac{x}{|\mathbf{r}|}, \frac{y}{|\mathbf{r}|}, \frac{z}{|\mathbf{r}|} \right) = \frac{1}{|\mathbf{r}|} (x, y, z) = \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|} = \mathbf{e}_r$.

那么, $(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ 是与向量 \mathbf{r} 同方向的单位向量 \mathbf{e}_r . 由于 \mathbf{e}_r 刻画了向量 \mathbf{r} 在

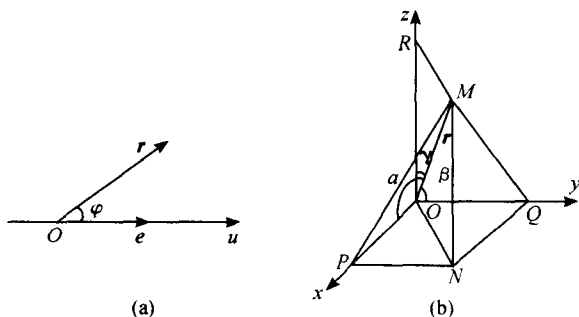


图 7-1-10

坐标系中的方向,我们把它的坐标 $\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma$ 称为向量 r 的方向余弦. 显然

$$|e_r| = \sqrt{\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma} = 1.$$

由上述讨论,我们得到了下面两个常用的等式:

$$(1) \cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1;$$

$$(2) x = |r| \cos\alpha, \quad y = |r| \cos\beta, \quad z = |r| \cos\gamma.$$

3. 向量的投影

设数轴 Ou 由定点 O 和单位向量 e 所确定. 对任意向量 r , 作 $\overrightarrow{OM} = r$, 过点 M 作平面与 Ou 垂直, 并与 Ou 交于点 M' , 称点 M' 为点 M 在 Ou 轴上的投影. 设向量 $b = \overrightarrow{M'M}$, 则模 $|b|$ 恰是点 M 到 Ou 轴的距离. 设向量 $a = \overrightarrow{OM'}$, 称 a 为 r 在 Ou 轴上的分向量. 由于 a 与 e 共线, 故存在唯一的实数 λ , 使得 $a = \overrightarrow{OM'} = \lambda e$, 称 λ 为 r 在 Ou 轴上的投影, 记为 $\text{Prj}_u r$. 由图 7-1-11 可看出 $a \parallel e, b \perp e$, 且向量 a 和 b 确定了 r 的一个分解:

$$r = a + b = \lambda e + b.$$

上式所给的分解称为向量 r 沿单位向量 e 的正交分解.

在直角坐标系 $[O; i, j, k]$ 中, 作 $\overrightarrow{OM} = r$, 设 r 的坐标是 x, y, z , 即 $r = xi + yj + zk$ (见图 7-1-12). 根据向量坐标的定义可知

$$x = \text{Prj}_i r, \quad y = \text{Prj}_j r, \quad z = \text{Prj}_k r.$$

易证, 投影具有如下的性质:

设 Ou 是单位向量 e 确定的数轴, r, w, v 是任意向量, λ, μ 是任意实数, 则

$$(i) \text{Prj}_u r = |r| \cos(\widehat{r, e});$$

$$(ii) \text{Prj}_u (w + v) = \text{Prj}_u w + \text{Prj}_u v;$$

$$(iii) \text{Prj}_u (\lambda w) = \lambda \text{Prj}_u (w).$$

从投影定义知, 投影 Prj_u 是从空间到 Ou 轴的一个映射, 而其中性质 (ii) 和 (iii) 则说明投影映射是线性的, 即 $\text{Prj}_u (\lambda w + \mu v) = \lambda \text{Prj}_u w + \mu \text{Prj}_u v$.