

目 次

前 言

第 6 章 向量代数与空间解析几何

.....	(1)
6.1 空间直角坐标系.....	(1)
6.1.1 空间直角坐标系	(1)
6.1.2 空间两点间的距离	(2)
习题 6-1	(3)
6.2 向量及其线性运算.....	(3)
6.2.1 向量的概念	(3)
6.2.2 向量的线性运算	(4)
6.2.3 向量在轴上的投影和 向量的坐标	(5)
6.2.4 向量的模、方向余弦的 坐标表达式	(7)
习题 6-2	(9)
6.3 数量积 向量积.....	(9)
6.3.1 两向量的数量积	(9)
6.3.2 两向量的向量积	(11)
习题 6-3	(13)
6.4 平面及其方程	(13)
6.4.1 平面的点法式方程	(14)
6.4.2 平面的一般式方程	(14)
6.4.3 两平面的夹角	(16)
习题 6-4	(17)
6.5 空间直线及其方程	(18)
6.5.1 空间直线的一般方程	(18)
6.5.2 空间直线的对称式方程 与参数方程	(18)
6.5.3 两直线的夹角 平面与	

直线的夹角	(19)
习题 6-5	(21)
6.6 曲面及其方程	(22)
6.6.1 曲面方程的概念	(22)
6.6.2 旋转曲面	(23)
6.6.3 柱 面	(23)
6.6.4 其他常见的二次曲面	(25)
习题 6-6	(27)
6.7 空间曲线及其方程	(28)
6.7.1 空间曲线的一般方程 及参数方程	(28)
6.7.2 空间曲线在坐标面上的 投影	(29)
习题 6-7	(30)
第 7 章 多元函数微分学.....	(32)
7.1 多元函数的概念、极限与 连续性	(32)
7.1.1 区域及有关概念	(32)
7.1.2 多元函数概念	(34)
7.1.3 多元函数的极限	(35)
7.1.4 多元函数的连续性 ...	(37)
习题 7-1	(39)
7.2 偏导数及其应用	(40)
7.2.1 偏导数及其计算法 ...	(40)
7.2.2 高阶偏导数	(43)
7.2.3 偏导数在经济学中的应用	(45)
习题 7-2	(48)
7.3 全微分	(49)

习题 7-3	(53)	习题 8-2	(93)
7.4 多元复合函数的求导法则	(54)	8.3 二重积分的应用	(95)
习题 7-4	(57)	8.3.1 元素法的推广	(95)
7.5 隐函数的求导公式	(58)	8.3.2 立体体积	(95)
7.5.1 一元隐函数的求导公式	(58)	8.3.3 平面图形的面积	(96)
7.5.2 二元隐函数的求导公式	(59)	8.3.4 曲面的面积	(97)
习题 7-5	(61)	8.3.5 质心	(99)
7.6 微分法在几何上的应用	(61)	8.3.6 转动惯量	(101)
7.6.1 空间曲线的切线与法平面	(61)	习题 8-3	(102)
7.6.2 曲面的切平面与法线	(65)	8.4 三重积分	(102)
习题 7-6	(67)	8.4.1 三重积分的概念	(102)
7.7 多元函数的极值及其求法	(68)	8.4.2 三重积分的性质	(103)
7.7.1 无条件极值	(68)	8.4.3 三重积分的计算	(103)
7.7.2 条件极值 拉格朗日乘数法	(70)	习题 8-4	(107)
7.7.3 函数的最大值和最小值	(73)	第 9 章 无穷级数	(108)
习题 7-7	(74)	9.1 数项级数的概念与基本性质	(108)
第 8 章 多元函数积分学	(76)	9.1.1 数项级数及其敛散性	(108)
8.1 二重积分的概念与性质	(76)	9.1.2 级数的基本性质	(111)
8.1.1 二重积分的概念	(76)	习题 9-1	(115)
8.1.2 二重积分的性质	(79)	9.2 数项级数的审敛法	(116)
习题 8-1	(81)	9.2.1 正项级数及其审敛法	(116)
8.2 二重积分的计算	(81)	9.2.2 交错级数及莱布尼茨定理	(122)
8.2.1 利用直角坐标计算二重积分	(81)	9.2.3 级数的绝对收敛与条件收敛	(124)
8.2.2 利用极坐标计算二重积分	(89)	习题 9-2	(126)
		9.3 幂级数	(127)
		9.3.1 函数项级数的概念	(127)
		9.3.2 幂级数及其收敛区间	(128)
		9.3.3 幂级数的运算及性质	(131)
		习题 9-3	(134)

9.4 函数的幂级数展开 ...	(134)	10.3.1 $y^{(n)}=f(x)$ 型的微分方程	(160)
9.4.1 泰勒级数	(135)	10.3.2 $y''=f(x,y')$ 型的微分方程	(160)
9.4.2 初等函数的幂级数展开	(138)	10.3.3 $y''=f(y,y')$ 型的微分方程	(161)
习题 9-4	(142)	习题 10-3	(163)
9.5 无穷级数应用实例 ...	(142)	10.4 高阶线性微分方程 ...	(164)
第 10 章 常微分方程	(145)	10.4.1 基本概念	(164)
10.1 基本概念	(145)	10.4.2 线性微分方程的解的结构	(164)
10.1.1 引 例	(145)	10.4.3 二阶常系数齐次线性	(167)
10.1.2 基本概念	(146)	微分方程	(167)
习题 10-1	(149)	10.4.4 二阶常系数非齐次线性	(170)
10.2 一阶微分方程	(149)	微分方程	(170)
10.2.1 变量可分离的微分方程	(150)	习题 10-4	(175)
10.2.2 齐次方程	(153)	参考答案	(176)
10.2.3 一阶线性微分方程	(155)	参考文献	(188)
习题 10-2	(159)		
10.3 可降阶的高阶微分方程	(160)		

第6章 向量代数与空间解析几何

解析几何的基本思想是用代数的方法来研究几何问题,平面解析几何的知识对学习一元函数微积分十分重要.同样,空间解析几何对学习多元函数微积分也是必不可少的.本章在建立空间直角坐标系的基础上,先讨论向量代数,然后用向量代数讨论空间的直线与平面,并介绍空间的曲面与曲线及空间解析几何的有关内容.

6.1 空间直角坐标系

6.1.1 空间直角坐标系

过空间一个定点 O 作三条互相垂直的数轴,他们都以 O 为原点,且有相同的长度单位,它们所构成的坐标系称为空间直角坐标系, O 为原点,这三条轴分别称为 x 轴(横轴)、 y 轴(纵轴)、 z 轴(竖轴).习惯上,把 x 轴与 y 轴放在水平面上, z 轴放在铅垂线上,它们的正向符合右手法则,即当右手的四个手指从 x 轴正向旋转 $\frac{\pi}{2}$ 到 y 轴正向时,大拇指的指向就是 z 轴的正向,如图6-1所示.这样的坐标系就是本章使用的右手直角坐标系.

三个坐标轴两两确定一个平面,称为坐标面.三个坐标面把整个空间划分为八个部分,每个部分称为卦限,共有八个卦限,按照象限的顺序(逆时针); xOy 平面上方的四个卦限依次记为Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ,Ⅳ卦限, xOy 平面下方的四个卦限依次记为Ⅴ,Ⅵ,Ⅶ,Ⅷ卦限.

在空间建立了直角坐标系后,空间中任意一点就可以用它的三个坐标来表示.设 M 为空间任一点,过 M 点作三个分别与 x 轴, y 轴, z 轴垂直的平面,分别交 x,y,z 轴于 A,B,C 三点(图6-2),若 A,B,C 三点在坐标轴上的坐标是 x_0,y_0,z_0 ,则空间的一点 M 就唯一确定了一个有序数组 x_0,y_0,z_0 .反之,任给一有序数组 x_0,y_0,z_0 ,我们可以在 x 轴, y 轴, z 轴上取坐标为 x_0,y_0,z_0 的点 A,B,C ,并过 A,B,C 分别作与坐标轴垂直的平面,则它们相交于唯一的点 M .这样,就建立了空间的点 M 与有序数组 x_0,y_0,z_0 之间的一一对应关系,这组数 x_0,y_0,z_0 称为点 M 的坐标,记为 $M(x_0,y_0,z_0)$. x_0,y_0,z_0 分别称为点 M 的横坐标、纵坐标和竖坐标.

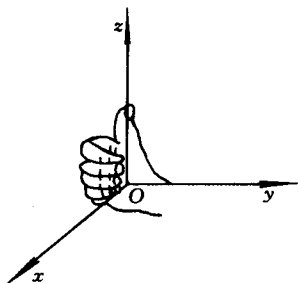


图 6-1

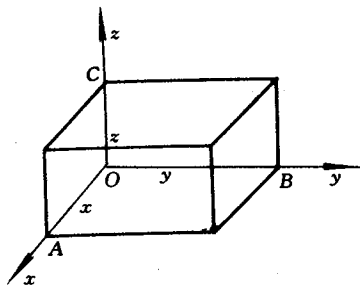


图 6-2

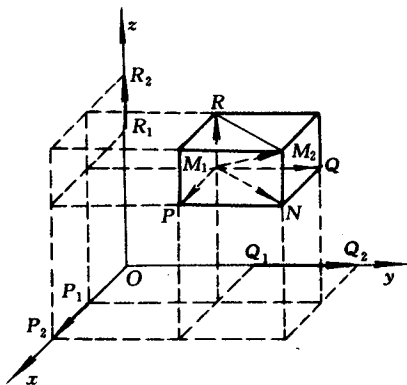


图 6-3

6.1.2 空间两点间的距离

设 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间两点, 为了求它们之间的距离 d , 我们过 M_1, M_2 各作三个分别垂直于三条坐标轴的平面, 则这六个平面围成了一个以 M_1M_2 为对角线的长方体(图 6-3).

由勾股定理得

$$\begin{aligned} d^2 &= |M_1M_2|^2 \\ &= |M_1P|^2 + |PN|^2 + |NM_2|^2, \end{aligned}$$

由于 $|M_1P| = |P_1P_2| = |x_2 - x_1|$,

$|PN| = |\theta_1\theta_2| = |y_2 - y_1|$,

$|NM_2| = |R_1R_2| = |z_2 - z_1|$,

所以 $d = |M_1M_2|$

$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

这就是空间两点间的距离公式.

特殊地, 空间任一点 $M(x, y, z)$ 与坐标原点 $O(0, 0, 0)$ 的距离为

$$d = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

例 6.1.1 证明以三点 $A(4, 1, 9), B(10, -1, 6), C(2, 4, 3)$ 为顶点的三角形是等腰直角三角形.

解 因为

$$|AB| = \sqrt{(10-4)^2 + (-1-1)^2 + (6-9)^2} = \sqrt{49} = 7,$$

$$|AC| = \sqrt{(2-4)^2 + (4-1)^2 + (3-9)^2} = \sqrt{49} = 7,$$

$$|BC| = \sqrt{(2-10)^2 + (4+1)^2 + (3-6)^2} = \sqrt{98},$$

显然 $|AB| = |AC|$, 所以 $\triangle ABC$ 为等腰三角形.

又因为 $|BC|^2 = |AC|^2 + |AB|^2$, 所以 $\triangle ABC$ 为等腰直角三角形.

例 6.1.2 求点 $M(1, 2, 4)$ 到各坐标轴的距离.

解 从点 M 向各坐标轴作垂线, 垂足依次为 $A(1, 0, 0), B(0, 2, 0), C(0, 0, 4)$.

因此, M 到三个坐标轴的距离依次为

$$d_x = |MA| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{20},$$

$$d_y = |MB| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 4^2} = \sqrt{17},$$

$$d_z = |MC| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 0^2} = \sqrt{5}.$$

习题 6-1

1. 在空间直角坐标系中, 指出下列各点所在的卦限.

$A(1, -2, -3), B(2, 3, -4), C(-4, -5, 6), D(5, -6, 7), E(-1, -2, -3), F(-2, 1, -3).$

2. 指出下列各点所在的位置.

$A(3, 4, 0), B(0, 2, 3), C(0, 3, 0), D(0, 0, -1).$

3. 试写出点 (a, b, c) 关于 xOy 面, 关于 y 轴及关于原点对称点的坐标.

4. 求点 $M(4, -3, 5)$ 到各坐标轴的距离.

5. 在 yOz 上求一点, 使该点与点 $A(3, 0, 4)$ 和 $B(3, 4, 0)$ 的距离相等, 且与原点的距离为 $3\sqrt{2}$.

6. 试证明以 $A(4, 3, 1), B(7, 1, 2), C(5, 2, 3)$ 为顶点的三角形是一个等腰三角形.

6.2 向量及其线性运算

6.2.1 向量的概念

在研究力学、物理学及其他一些实际问题时, 我们经常遇到这样一类量, 它既有大小又有方向, 我们把这一类量叫做向量(或矢量), 如力、速度、位移、力矩等.

在数学上通常用有向线段来表示向量. 有向线段的长度表示向量的大小, 有向线段的方向表示向量的方向. 以 A 为起点、 B 为终点的有向线段所表示的向量记为 $\overrightarrow{AB}$, 有时也用一个粗体小写字母 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 或手写带箭头的字母 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 等表示向量.

向量的大小称为向量的模, 向量 $\overrightarrow{AB}$ 的模记为 $|\overrightarrow{AB}|$. 模等于 1 的向量叫单

位向量,模为零的向量叫零向量.零向量的方向是任意的.与起点无关的向量称为自由向量,本章所研究的向量主要就是这种自由向量.若两个向量 a, b 所在的线段平行,我们就说两个向量平行,记作 $a \parallel b$.两个向量只要大小相等且方向相同,我们便称这两个向量是相等的.

6.2.2 向量的线性运算

1. 向量的加法

设有两个向量 a 和 b ,任取一点 A ,作 $\overrightarrow{AB} = a$,以 B 为起点作 $\overrightarrow{BC} = b$,则向量 $\overrightarrow{AC} = c$ 称为向量 a 和 b 的和,记作 $c = a + b$,如图6-4所示.这种求向量的方法称为三角形法则.当 a 与 b 不平行时可以以 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{AD} = b$ 为邻边作平行四边形 $ABCD$,则 $\overrightarrow{AC} = a + b$,如图6-5所示,这种求向量的方法称为平行四边形法则.

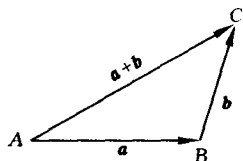


图 6-4

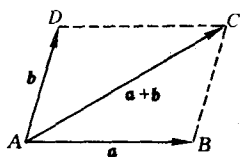


图 6-5

容易验证向量的加法满足以下运算定律:

- (1) 交换律. $a + b = b + a$.
- (2) 结合律. $(a + b) + c = a + (b + c)$.

2. 向量的减法

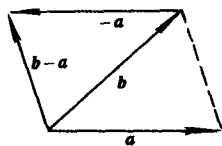


图 6-6

设 a 为一向量,与 a 方向相反且模相等的向量叫做 a 的负向量,记作 $-a$.我们规定两个向量 b 与 a 的差为 $b - a = b + (-a)$,即把 $-a$ 与 b 相加,便得到 b 与 a 的差 $b - a$,如图6-6所示.

由三角形两边之和大于第三边的原理,可以得到常用的三角不等式.

$$|a + b| \leq |a| + |b|, \quad |a - b| \leq |a| + |b|.$$

3. 向量与数的乘法

向量 a 与实数 λ 的乘数是一个向量,记作 λa ,它的模 $|\lambda a| = |\lambda| |a|$,当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 的方向相同;当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 的方向相反.

特别地,在 $\lambda = 0$ 时, $|\lambda a| = 0$,即为零向量. $\lambda = 1$ 时, $\lambda a = a$; $\lambda = -1$ 时, $\lambda a = -a$.

可以证明向量与数的乘法满足以下运算定律:

(1) 结合律. $(\lambda\mu)a = \lambda(\mu a) = \mu(\lambda a)$.

(2) 分配律. $\lambda(a+b) = \lambda a + \lambda b$.

由于向量 λa 与 a 平行, 所以常用向量与数的乘积来说明两个向量的平行关系, 即有

定理 6.2.1 设向量 $a \neq 0$, 则向量 b 平行于 a 的充分必要条件是, 存在唯一的实数 λ , 使 $b = \lambda a$.

事实上, 若 $b \parallel a$, 取 $|\lambda| = \frac{|a|}{|b|}$, 则 $b = \lambda a$, 若 $b = \lambda a, b = \mu a$, 则 $\lambda a - \mu a = (\lambda - \mu)a = 0$, 所以 $\lambda = \mu$.

单位向量在向量代数中是一类非常重要的向量, 与向量 a 方向相同的单位向量称为 a 的单位向量, 记作 a° . 按照向量与数的乘积的规定, 有 $a = |a| a^\circ$ 或 $a^\circ = \frac{a}{|a|}$.

例 6.2.1 在平行四边形 $ABCD$ 中, 设 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{AD} = b$, M 为对角线交点, 试用 a 和 b 表示 $\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}$.

解 如图 6-7 所示, 由于平行四边形对角线互相平分, 所以 $a + b = \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{AM}$, $-(a + b) = 2\overrightarrow{MA}$, 于是 $\overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}(a + b)$.

又因为 $\overrightarrow{BD} = b - a = 2\overrightarrow{BM}$, 即 $a - b = 2\overrightarrow{MB}$, 所以 $\overrightarrow{MB} = \frac{1}{2}(a - b)$.

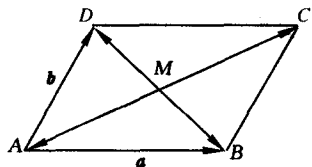


图 6-7

6.2.3 向量在轴上的投影和向量的坐标

在讨论向量的概念与运算时, 是用几何方法引进的, 这个方法比较直观, 但计算不方便, 下面来引进向量的坐标, 把向量用数组表示出来. 使向量的运算可以化为数的运算.

1. 向量在轴上的投影

先引入两个向量夹角的概念.

设有两个非零向量 a 和 b , 把它们的起点移到同一点, 规定它们在 0 和 π 之间的夹角 θ 为这两个向量的夹角, 记为 $\theta = \langle a, b \rangle$.

下面我们来定义向量在轴上的投影. 设有一向量 $\overrightarrow{AB}$ 及一轴 u , 过 $\overrightarrow{AB}$ 的起点 A 和终点 B 分别作垂直于 u 轴的平面, 与 u 轴分别交于点 A', B' , 则 A', B' 点分别称为 A, B 点在轴 u 上的投影(图 6-8).

在 u 轴上有向线段 $\overrightarrow{A'B'}$ 的值 $A'B'$ 称为向量 $\overrightarrow{AB}$ 在轴 u 上的投影, 记作 $\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = A'B'$, u 轴称为投影轴.

关于投影有以下几个性质.

性质 1 $\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi$ (φ 为 $\overrightarrow{AB}$ 与 u 轴的夹角).

性质 2 $\text{Prj}_u (\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \text{Prj}_u \mathbf{a} + \text{Prj}_u \mathbf{b}$.

性质 3 $\text{Prj}_u (\lambda \mathbf{a}) = \lambda \text{Prj}_u \mathbf{a}$.

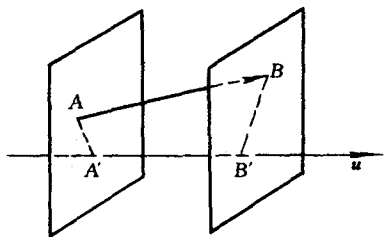


图 6-8

2. 向量的坐标

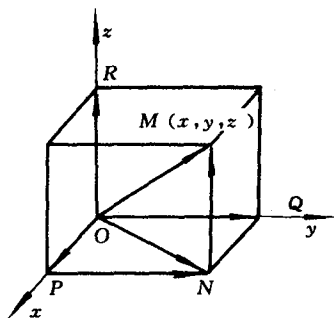


图 6-9

在空间直角坐标系中, 在 x 轴、 y 轴、 z 轴上分别取与三个坐标轴正向一致的单位向量 i, j, k , 称它们为基本单位向量.

设 $\mathbf{a}$ 为空间的任一向量, 把向量 $\mathbf{a}$ 平移, 使它的起点与原点重合, 终点为 $M(x, y, z)$, 即 $\mathbf{a} = \overrightarrow{OM}$, 过点 M 作垂直于三个坐标轴的平面, 它们分别与 x 轴、 y 轴、 z 轴相交于 P, Q, R 三点 (图 6-9), 即为点 M 在三个坐标轴上的投影. 于是有

$$\overrightarrow{OP} = xi, \overrightarrow{OQ} = yj, \overrightarrow{OR} = zk.$$

由向量加法有 $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PN} + \overrightarrow{NM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$, 所以,

$$\overrightarrow{OM} = xi + yj + zk.$$

此式称为向量 $\overrightarrow{OM}$ 按基本单位向量的分解式, xi, yj, zk 分别称为 $\overrightarrow{OM}$ 在 x 轴、 y 轴、 z 轴上的分量, 向量 $\overrightarrow{OM}$ 在三个坐标轴上的投影 x, y, z 称为向量 $\overrightarrow{OM}$ 的坐标. 记作 $\overrightarrow{OM} = \{x, y, z\}$.

利用向量的坐标, 可得向量的加、减、数乘运算如下:

设 $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}, \mathbf{b} = \{b_x, b_y, b_z\}$, 即 $\mathbf{a} = a_x i + a_y j + a_z k, \mathbf{b} = b_x i + b_y j + b_z k$, 则

$$\mathbf{a} \pm \mathbf{b} = (a_x \pm b_x)i + (a_y \pm b_y)j + (a_z \pm b_z)k$$

$$= \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\},$$

$$\lambda \mathbf{a} = \lambda a_x i + \lambda a_y j + \lambda a_z k = \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}.$$

两向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 平行的充分必要条件为

$$\{b_x, b_y, b_z\} = \lambda \{a_x, a_y, a_z\} \quad \text{或} \quad \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}.$$

例 6.2.2 已知两点 $A(0,1,-4), B(2,3,0)$, 试用坐标表示向量 $\overrightarrow{AB}$ 及 $-2\overrightarrow{AB}$.

解 $\overrightarrow{OA} = \{0,1,-4\}, \overrightarrow{OB} = \{2,3,0\}$,

所以 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \{2,2,4\}, -2\overrightarrow{AB} = \{-4,-4,-8\}$.

例 6.2.3 设 $m = i + 3j + 7k, n = 2i - j - 5k, p = 3i + 2j + k$, 求向量 $a = 3m + 4n + p$ 在 x 轴上的投影及在 y 轴上的分向量.

解 因为 $a = 3m + 4n + p = 3(i + 3j + 7k) + 4(2i - j - 5k) + (3i + 2j + k) = 14i + 7j + 2k$,

所以 a 在 x 轴上的投影 $\text{Prj}_u a = 14$, 在 y 轴上的分向量为 $7j$.

6.2.4 向量的模、方向余弦的坐标表达式

1. 向量的模

对于非零向量 $a = \overrightarrow{M_1M_2}$, 可以用它与三条坐标轴的夹角 $\alpha, \beta, \gamma (0 \leq \alpha \leq \pi, 0 \leq \beta \leq \pi, 0 \leq \gamma \leq \pi)$ 来表示它的方向 (图 6-10). 称 α, β, γ 为向量 a 的方向角.

由图 6-10 可以看出向量 a 的模即为 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的长, 即长方体对角线的长度.

所以

$$|a| = |\overrightarrow{M_1M_2}| \\ = \sqrt{(M_1P)^2 + (M_1Q)^2 + (M_1R)^2},$$

因为 $M_1P = a_x, M_1Q = a_y, M_1R = a_z$,

故 $|a| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

2. 方向余弦

因为向量的坐标就是向量在坐标轴上的投影, 所以有

$$a_x = |\overrightarrow{M_1M_2}| \cos \alpha = |a| \cos \alpha,$$

$$a_y = |\overrightarrow{M_1M_2}| \cos \beta = |a| \cos \beta,$$

$$a_z = |\overrightarrow{M_1M_2}| \cos \gamma = |a| \cos \gamma.$$

因此,

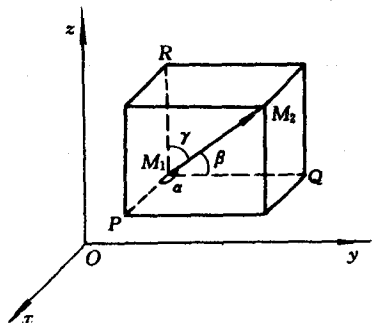


图 6-10

$$\cos\alpha = \frac{a_x}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}},$$

$$\cos\beta = \frac{a_y}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}},$$

$$\cos\gamma = \frac{a_z}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}.$$

此式为用向量坐标表示方向余弦的公式.

由上式可得 $\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1$.

即任一向量的方向余弦的平方和等于 1. 因此, 与非零向量 $\mathbf{a}$ 同方向的单位向量为

$$\mathbf{a}^\circ = \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|} = \frac{1}{|\mathbf{a}|} \{a_x, a_y, a_z\} = \{\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma\}.$$

例 6.2.4 已知向量的起点为 $M_1(x_1, y_1, z_1)$, 终点为 $M_2(x_2, y_2, z_2)$, 求向量 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的坐标和模.

解 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}$, $\overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$, 于是

$$\overrightarrow{M_1M_2} = \overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM_1} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\},$$

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

例 6.2.5 已知两点 $M_1(4, \sqrt{2}, 1)$, $M_2(3, 0, 2)$, 求向量 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的模、方向余弦及方向角.

解 由于 $\overrightarrow{M_1M_2} = \{3 - 4, 0 - \sqrt{2}, 2 - 1\} = \{-1, -\sqrt{2}, 1\}$,

故 $|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{(-1)^2 + (-\sqrt{2})^2 + 1^2} = 2$.

从而, $\cos\alpha = -\frac{1}{2}, \quad \alpha = \frac{2}{3}\pi;$

$$\cos\beta = -\frac{\sqrt{2}}{2}, \quad \beta = \frac{3}{4}\pi;$$

$$\cos\gamma = \frac{1}{2}, \quad \gamma = \frac{\pi}{3}.$$

例 6.2.6 求平行于向量 $\mathbf{a} = \{6, 7, -6\}$ 的单位向量.

解 $|\mathbf{a}| = \sqrt{6^2 + 7^2 + (-6)^2} = \sqrt{121} = 11$, 与 $\mathbf{a}$ 平行的单位向量为 $\pm \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|} = \pm \frac{1}{11}\{6, 7, -6\}$. $\frac{1}{11}\{6, 7, -6\}$ 与 $\mathbf{a}$ 方向相同, $-\frac{1}{11}\{6, 7, -6\}$ 与 $\mathbf{a}$ 方向相反.

习题 6-2

1. 已知两点 $A(1, 2, 3)$ 和 $B(3, 3, 2)$. (1) 写出向量 $\overrightarrow{AB}$ 的坐标表示式; (2) 求 $|\overrightarrow{AB}|$.
2. 设 $a = 2i + 3j + k, b = i - j + 4k$. 求 $3a + 2b$.
3. 设点 M 的坐标为 $(-1, 1, -\sqrt{2})$, 求 $\overrightarrow{OM}$ 的单位向量和方向余弦、方向角.
4. 设向量 a 的三个方向角都相等, 求其方向余弦.
5. 如果平面上一个四边形的对角线互相平分, 试用向量证明它是平行四边形.
6. 设 $a = \{-2, 1, 2\}, b = \{3, 0, -4\}$, 求向量 a 与 b 的角平分线的单位向量.
7. 一向量的终点在点 $B(2, -1, 7)$ 处, 它在 x 轴、 y 轴、 z 轴上的投影依次为 $4, -4, 7$, 求该向量的起点 A 的坐标.
8. 设 $m = 3i + 5j + 8k, n = 2i - 4j - 7k$ 和 $p = 5i + j - 4k$. 求向量 $a = 4m + 3n - p$ 在 x 轴上的投影及在 y 轴上的分向量.
9. 设 $a = 6i + 3j - 2k$, 若向量 b 与 a 平行, 且 $|b| = 14$, 求 b 的坐标表示式.

6.3 数量积 向量积

6.3.1 两向量的数量积

由力学知识知道, 一物体在力 F 的作用下沿直线从点 M_1 移动到点 M_2 , 若以 s 表示位移 $s = \overrightarrow{M_1M_2}$, 则力 F 所做的功为 $W = |F| \cdot |s| \cos \langle F, s \rangle$. 以常力做功为实际背景, 得到向量的数量积概念.

定义 6.3.1 两个向量 a, b 的数量积等于两个向量的模与它们夹角余弦的乘积, 记作 $a \cdot b$, 即

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos \langle a, b \rangle.$$

由于 $|a| \cos \langle a, b \rangle = \text{Prj}_b a$, $|b| \cos \langle a, b \rangle = \text{Prj}_a b$,
所以, 当 $a \neq 0$ 时, $a \cdot b = |a| \cdot \text{Prj}_b a$;

当 $b \neq 0$ 时, $a \cdot b = |b| \cdot \text{Prj}_a b$.

由数量积的定义可推得

$$(1) a \cdot a = |a|^2.$$

这是因为 $a \cdot a = |a| |a| \cos \langle a, a \rangle = |a|^2$ ($\langle a, a \rangle = 0$).

$$(2) \text{两个非零向量 } a, b \text{ 互相垂直的充分必要条件是 } a \cdot b = 0.$$

这是因为, 如果 $a \perp b$, 则 $\cos \langle a, b \rangle = 0$, 所以

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos \langle a, b \rangle = 0.$$

反之, 若 $a \cdot b = 0$, 因为 $|a| \neq 0, |b| \neq 0$, 而

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos \langle a, b \rangle = 0,$$

则 $\cos\langle a, b \rangle = 0$, 所以 $a \perp b$.

因此, 数量积多用来研究两个向量的垂直问题.

(3) 数量积运算满足以下运算定律:

① 交换律. $a \cdot b = b \cdot a$.

② 分配律. $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$.

③ 结合律. $\lambda(a \cdot b) = (\lambda a) \cdot b = (a \cdot \lambda b)$.

(4) 数量积的坐标表示式

设 $a = a_x i + a_y j + a_z k$, $b = b_x i + b_y j + b_z k$, 则

$$\begin{aligned} a \cdot b &= (a_x i + a_y j + a_z k) \cdot (b_x i + b_y j + b_z k) \\ &= a_x b_x i \cdot i + a_x b_y i \cdot j + a_x b_z i \cdot k + a_y b_x j \cdot i + a_y b_y j \cdot j \\ &\quad + a_y b_z j \cdot k + a_z b_x k \cdot i + a_z b_y k \cdot j + a_z b_z k \cdot k, \end{aligned}$$

因为 $i \cdot i = j \cdot j = k \cdot k = 1$, $i \cdot j = j \cdot k = k \cdot i = 0$,

所以 $a \cdot b = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$.

这就是数量积的坐标表示式.

(5) 两向量夹角余弦的坐标表示式

$$\cos\langle a, b \rangle = \frac{a \cdot b}{|a| |b|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

两向量 a, b 互相垂直的充分必要条件又可表示为

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0.$$

例 6.3.1 已知三点 $M_1(3, 1, 1), M_2(2, 0, 1), M_3(1, 0, 0)$, 求向量 $\overrightarrow{M_1 M_2}$ 与向量 $\overrightarrow{M_2 M_3}$ 的夹角 θ .

解 $\overrightarrow{M_1 M_2} = \{-1, -1, 0\}$, $\overrightarrow{M_2 M_3} = \{-1, 0, -1\}$.

$$\cos\theta = \frac{\overrightarrow{M_1 M_2} \cdot \overrightarrow{M_2 M_3}}{|\overrightarrow{M_1 M_2}| \cdot |\overrightarrow{M_2 M_3}|} = \frac{1 + 0 + 0}{\sqrt{1 + 1 + 0} \cdot \sqrt{1 + 0 + 1}} = \frac{1}{2}, \text{ 所以 } \theta = \frac{\pi}{3}.$$

例 6.3.2 已知 $|a| = \sqrt{3}, |b| = 1, \langle a, b \rangle = \frac{\pi}{6}$, 求 $|a + b|, |a - b|$ 及向量 $a + b$ 与向量 $a - b$ 的夹角 θ .

解 $|a + b| = \sqrt{(a + b) \cdot (a + b)} = \sqrt{a \cdot a + 2a \cdot b + b \cdot b}$

$$= \sqrt{|a|^2 + 2|a||b|\cos\langle a, b \rangle + |b|^2}$$

$$= \sqrt{3 + 2\sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} + 1} = \sqrt{7},$$

$$\begin{aligned}
 |a-b| &= \sqrt{(a-b) \cdot (a-b)} = \sqrt{a \cdot a - 2a \cdot b + b \cdot b} \\
 &= \sqrt{|a|^2 - 2|a||b|\cos\langle a, b \rangle + |b|^2} \\
 &= \sqrt{3 - 2\sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} + 1} = 1,
 \end{aligned}$$

$$\cos\theta = \frac{(a+b) \cdot (a-b)}{|a+b| \cdot |a-b|} = \frac{|a|^2 - |b|^2}{|a+b| \cdot |a-b|} = \frac{3-1}{\sqrt{7} \cdot 1} = \frac{2}{\sqrt{7}},$$

从而

$$\theta = \arccos \frac{2}{\sqrt{7}}.$$

6.3.2 两向量的向量积

定义 6.3.2 a, b 两个向量的向量积是一个向量, 记作 $a \times b$, 它的模为 $|a \times b| = |a||b|\sin\langle a, b \rangle$, 它的方向与 a, b 所在的平面垂直, 且使 $a, b, a \times b$ 成右手系。

由平面几何知识知道, $a \times b$ 的模 $|a \times b|$ 刚好是以 a, b 为边的平行四边形的面积, 这也是向量积模的几何意义, 它也同样是以 a, b 为两边的三角形面积的 2 倍。

由向量积的定义可以推得:

$$(1) a \times a = 0.$$

这是因为 $|a \times a| = |a||a|\sin\langle a, a \rangle$, $\langle a, a \rangle = 0$. 所以 $|a \times a| = 0$, 即 $a \times a = 0$.

(2) 对于两个非零向量 a, b , 如果 $a \times b = 0$, 则 $\sin\langle a, b \rangle = 0$, $\langle a, b \rangle = 0$ 或 π , 所以 $a \parallel b$. 反之, 如果 $a \parallel b$, 则 $|a \times b| = |a||b|\sin\langle a, b \rangle = 0$, 所以 $a \times b = 0$.

由于零向量可以看作是任意方向的, 所以可以得到, 两个向量平行的充分必要条件是 $a \times b = 0$. 因此, 向量积多用来研究两向量的平行问题。

(3) 向量积满足以下运算定律

$$\textcircled{1} a \times b = -b \times a \text{ (不满足交换律)}.$$

$$\textcircled{2} \text{ 结合律. } \lambda(a \times b) = (\lambda a) \times b = a \times (\lambda b).$$

$$\textcircled{3} \text{ 分配律. } a \times (b + c) = a \times b + a \times c.$$

(4) 向量积的坐标表示

$$\text{设 } a = a_x i + a_y j + a_z k, \quad b = b_x i + b_y j + b_z k,$$

$$\text{则有 } a \times b = (a_x i + a_y j + a_z k) \times (b_x i + b_y j + b_z k)$$

$$= a_x b_x i \times i + a_x b_y i \times j + a_x b_z i \times k + a_y b_x j \times i$$

$$+a_y b_z \mathbf{j} \times \mathbf{j} + a_y b_z \mathbf{j} \times \mathbf{k} + a_z b_x \mathbf{k} \times \mathbf{i} + a_z b_y \mathbf{k} \times \mathbf{j} + a_z b_z \mathbf{k} \times \mathbf{k},$$

因为 $\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0}, \mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}, \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}, \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j},$

所以 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \mathbf{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \mathbf{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \mathbf{k}$

$$= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}.$$

由上式还可以得到两向量平行的充分必要条件为 $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}.$

例 6.3.3 已知 $\mathbf{a} = \{1, -1, 2\}, \mathbf{b} = \{2, -2, -2\}$, 求 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$.

解
$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & -2 & -2 \end{vmatrix} = 6\mathbf{i} + 6\mathbf{j}.$$

例 6.3.4 已知三点 $A(1, 0, 3), B(0, 0, 2), C(3, 2, 1)$, 求 $\triangle ABC$ 的面积.

解 由向量积定义及几何意义知 $S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|$, 又 $\overrightarrow{AB} = \{-1, 0, -1\}, \overrightarrow{AC} = \{2, 2, -2\},$

而
$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & -2 \end{vmatrix} = 2\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 2\mathbf{k},$$

故
$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{2^2 + (-4)^2 + (-2)^2} = \frac{1}{2} \sqrt{24} = \sqrt{6}.$$

例 6.3.5 设 $\mathbf{a}$ 垂直于 $\mathbf{a}_1 = \{2, -1, 3\}$ 和 $\mathbf{a}_2 = \{1, 3, -2\}$, 且 $\mathbf{a} \cdot \{2\mathbf{i} - \mathbf{j} + \mathbf{k}\} = -6$, 求 $\mathbf{a}$ 的坐标.

解法 1 设 $\mathbf{a} = \{x, y, z\}$, 由题意有

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}_1 = 0, \quad \text{即 } 2x - y + 3z = 0,$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}_2 = 0, \quad \text{即 } x + 3y - 2z = 0,$$

$$\mathbf{a} \cdot \{2\mathbf{i} - \mathbf{j} + \mathbf{k}\} = -6, \quad \text{即 } 2x - y + z = -6.$$

$$\text{解方程组} \begin{cases} 2x - y + 3z = 0, \\ x + 3y - 2z = 0, \\ 2x - y + z = -6, \end{cases}$$

得 $x = -3, y = 3, z = 3$, 即 $\mathbf{a} = \{-3, 3, 3\}.$

解法 2 由于 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$ 均垂直, 所以 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ 是平行的.

$$\text{由于 } a_1 \times a_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 3 & -2 \end{vmatrix} = -7i + 7j + 7k,$$

可设 $a = \lambda\{-7, 7, 7\} = \{-7\lambda, 7\lambda, 7\lambda\}$, 又由于 $a \cdot \{2i - j + k\} = -6$,
即 $\{-7\lambda, 7\lambda, 7\lambda\} \cdot \{2i - j + k\} = -6$, 从而 $-14\lambda - 7\lambda + 7\lambda = -6$,

解得 $\lambda = \frac{3}{7}$, 所以 $a = \{-3, 3, 3\}$.

从例 6.3.5 可以看出用数量积、向量积研究向量的位置关系是非常有效的, 从不同角度考虑问题时得到的解题思路是不一样的, 很好地理解这类问题, 对下一步学习空间的平面与直线相关内容是十分重要的.

习题 6-3

1. 已知 $|a| = 3$, $|b| = 6$, a 与 b 的夹角 $\theta = \frac{2}{3}\pi$, 求 $a \cdot b$.
2. 设 $|a| = 3$, $|b| = 5$, 试确定常数 k , 使 $a + kb$ 与 $a - kb$ 垂直.
3. 在 xOy 面上求一单位向量与已知向量 $a = \{-4, 3, 7\}$ 垂直.
4. 设 $a = 3i - j - 2k$, $b = i + 2j - k$, 求 (1) $a \cdot b$, (2) $a \times b$, (3) $(-2a) \cdot 3b$.
5. 设 $a = \{3, 2, 1\}$, $b = \{2, \frac{4}{3}, k\}$, 问 k 为何值时 (1) a 垂直于 b , (2) a 平行于 b .
6. 求同时垂直于向量 $a = \{2, 2, 1\}$ 和 $b = \{4, 5, 3\}$ 的单位向量.
7. 已知三角形 ABC 的顶点分别是 $A(1, 2, 3)$, $B(3, 4, 5)$ 和 $C(2, 4, 7)$, 求三角形 ABC 的面积.
8. 设 $a = \{2, 3, 4\}$, $b = \{3, -1, -1\}$, 求以 a, b 为边的平行四边形面积.
9. 已知 $|a| = 1$, $|b| = \sqrt{2}$, $\langle a, b \rangle = \frac{\pi}{4}$, 求 (1) $|a + b|$, (2) $|a - b|$, (3) 向量 $a + b$ 与向量 $a - b$ 的夹角 θ .
10. 设 $a = \{3, 1, 2\}$, $b = \lambda\{k, 3, 6\}$ 且 $\lambda \neq 0$, 求 λ, k 使 b 为与 a 垂直的单位向量.
11. 设 a, b, c 为单位向量, 且满足 $a + b + c = 0$, 求 $a \cdot b + b \cdot c + c \cdot a$.
12. 已知向量 $a = 2i - 3j + k$, $b = i - j + 3k$ 和 $c = i - 2j$, 计算 (1) $(a \cdot b)c - (a \cdot c)b$; (2) $(a + b) \times (b + c)$; (3) $(a \times b) \cdot c$.

6.4 平面及其方程

同平面解析几何一样, 空间曲面和曲线也可以看作是满足一定条件的点的集合, 在本节和下一节里将以向量为工具, 在空间直角坐标系中讨论最简单的曲面——平面和最简单的曲线——直线.