

试题汇编系列



21世纪高校计算机应用技术系列规划教材

谭浩强 主编

Visual Basic 程序设计试题汇编

王学卿 秦虎峰 郑广成 孔媛媛 编著



3

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材

谭浩强 主编

Visual Basic 程序设计试题汇编

王学卿 秦虎峰 郑广成 孔媛媛 编著

内 容 简 介

本书根据 Visual Basic 程序设计中相对独立的内容将试题共分为 18 章, 采用选择题、填空题、判断题、简答题、读程序题、程序填空题、基本操作题和应用题等形式, 使读者能够从各种不同角度全方位地加强对基础知识、基本概念的理解, 熟练掌握程序设计方法, 提高软件开发的实际应用能力。并且针对各章不同的内容设置不同的题型, 便于读者有目的地学习和训练。书中不仅给出了每道试题的答案, 同时还提供了试题的解析, 对训练读者解题思路和方法提供了有益的帮助。最后, 为便于读者自测和教师的课程考核, 还配备了多套模拟试卷及参考答案。

本书题量大、涵盖内容广, 可作为学习 Visual Basic 程序设计课程的辅助教材或教师使用的教学参考书, 也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual Basic 程序设计)的复习备考参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计试题汇编/王学卿等编著. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 4

(21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材. 试题汇编系列)

ISBN 978-7-113-07835-5

I. V… II. 王… III. BASIC 语言—程序设计—高等学校—习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 045869 号

书 名: Visual Basic 程序设计试题汇编

作 者: 王学卿 秦虎峰 郑广成 孔媛媛

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 秦绪好

责任编辑: 赵 轩 郑 楠

封面制作: 白 雪

责任校对: 徐盼欣

印 刷: 三河市国英印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20 字数: 460 千

版 本: 2007 年 6 月第 1 版 2007 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-07835-5/TP·2246

定 价: 26.00 元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社发行部调换。

21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材

主 任：谭浩强

副主任：陈维兴 严晓舟

委 员：（按姓氏音序排列）

安淑芝	安志远	陈志泊	韩 劼	侯冬梅
李 宁	李雁翎	刘宇君	林成春	秦建中
秦绪好	曲建民	尚晓航	邵丽萍	宋 红
宋金珂	王兴玲	魏善沛	熊伟建	薛淑斌
张 玲	赵乃真	訾秀玲		

序

PREFACE

21 世纪是信息技术高度发展且得到广泛应用的时代, 信息技术从多方面改变着人类的生活、工作和思维方式。每一个人都应当学习信息技术、应用信息技术。人们平常所说的计算机教育其内涵实际上已经发展为信息技术教育, 内容主要包括计算机和网络的基本知识及应用。对大多数人来说, 学习计算机的目的是为了利用这个现代化工具工作或处理面临的各种问题, 使自己能够跟上时代前进的步伐, 同时在学习的过程中努力培养自己的信息素养, 使自己具有信息时代所要求的科学素质, 站在信息技术发展和应用的前列, 推动我国信息技术的发展。

学习计算机课程有两种不同的方法: 一是从理论入手; 一是从实际应用入手。不同的人有不同的学习内容和学习方法。大学生中的多数人将来是各行各业中的计算机应用人才。对他们来说, 不仅需要解决知道什么, 更重要的是会做什么。因此, 在学习过程中要以应用为目的, 注重培养应用能力, 大力加强实践环节, 激励创新意识。

根据实际教学的需要, 我们组织编写了这套“21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材”。顾名思义, 这套教材的特点是突出应用技术, 面向实际应用。在选材上, 根据实际应用的需要决定内容的取舍, 坚决舍弃那些现在用不到、将来也用不到的内容。在叙述方法上, 采取“提出问题——解决问题——归纳分析”的三部曲, 这种从实际到理论、从具体到抽象、从个别到一般的方法, 符合人们的认知规律, 且在实践过程中已取得了很好的效果。

本套教材采取模块化的结构, 根据需要确定一批书目, 提供了一个课程菜单供各校选用, 以后可根据信息技术的发展和教学的需要, 不断地补充和调整。我们的指导思想是面向实际、面向应用、面向对象。只有这样, 才能比较灵活地满足不同学校、不同专业的需要。在此, 希望各校的老师把你们的要求反映给我们, 我们将会尽最大努力满足大家的要求。

本套教材可以作为大学计算机应用技术课程的教材以及高职高专、成人高校和面向社会的培训班的教材, 也可作为学习计算机的自学教材。

本套教材自 2003 年出版以来, 已出版了 60 多种, 受到了许多高校师生的欢迎。

由于全国各地、各高等院校的情况不同, 因此需要有不同特点的教材以满足不同学校、不同专业教学的需要, 尤其是高职高专教育发展迅速, 不能照搬普通高校的教材和教学方法, 必须要针对它们的特点组织教材和教学。因此, 我们在原有基础上, 对这套教材做了进一步的规划。

本套教材包括以下 5 个系列:

- 基础教育系列
- 高职高专系列
- 实训教程系列
- 案例汇编系列
- 试题汇编系列

其中基础教育系列是面对应用型高校的教材，对象是普通高校的应用性专业的学生。高职高专系列是面向两年制或三年制的高职高专院校的学生的，突出实用技术和应用技能，不涉及过多的理论和概念，强调实践环节，学以致用。后面3个系列是辅助性的教材和参考书，可供应用型本科和高职学生选用。

本套教材由中国铁道出版社与浩强创作室共同策划，由北京等地一些有丰富教学经验的普通高校老师和高职高专院校的老师编写。中国铁道出版社以很高的热情和效率组织了这套教材的出版工作。在组织编写及出版的过程中，得到全国高等院校计算机基础教育研究会和各高等院校老师的热情鼓励和支持，对此谨表衷心的感谢。

本套教材如有不足之处，请各位专家、老师和广大读者不吝指正。希望通过本套教材的不断完善和出版，为我国计算机教育事业的发展和人才培养做出更大贡献。

全国高等院校计算机基础教育研究会会长

“21世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

谭浩强

“21世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

“21世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

“21世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

“21世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

- 基础系列
- 应用系列
- 实训系列
- 案例系列
- 习题系列

前言

FOREWORD

Visual Basic 是当前最为流行的程序设计语言之一，由于它覆盖了程序设计中文件访问技术、数据库访问技术、图形处理技术和多媒体技术等多个方面，而且简单易学、应用灵活、功能强大、可视性好，所以在信息管理、多媒体应用、计算机网络等多个领域得到了广泛的应用，也是软件开发人员广泛青睐的开发工具之一。

为了帮助广大读者深入学习 Visual Basic 程序设计，提高实用技术和应用技能，掌握应用计算机的实际能力，学以致用，本书作为学习 Visual Basic 程序设计课程的辅助教材或教师使用的教学参考书，采用选择题、填空题、判断题、简答题、读程序题、程序填空题、基本操作题和应用题等形式，使读者从不同角度加强对基础知识、基本概念的理解，熟练掌握程序设计方法，提高软件开发的实际应用能力。

全书由以下三大部分组成。

第一部分：试题。该部分将 Visual Basic 中相对独立的内容共分为 18 章，并针对各章不同的内容设置不同的题型，便于读者有目的地学习和训练；同时考虑到实际应用的需求，在除部分最基本概念章节外的其余各章中都提供了综合应用题（上机实践题），解答此类问题要应用到许多章的知识和概念，所以有利于读者程序设计能力的掌握和提高。

第二部分：参考答案及解析。为便于读者理解和掌握，本书不仅给出了试题的答案，同时还提供了试题的解析。教会读者如何理解基础知识，如何区分容易混淆的概念，如何分析具体问题以及解决问题的思路和方法。在解析中，不仅提供了试题自身的答案，还提供了与试题相关知识的拓展，以期读者在完成一个试题的解答后能够学会同类问题的解决方法，并对该类问题的相关知识加以巩固。

第三部分：模拟试卷及参考答案。该部分能够使读者方便地进行对 Visual Basic 全面知识的自我测试，也可以方便教师在课程中对学生的考核。

本书由王学卿、秦虎峰、郑广成、孔媛媛编著，由王学卿负责统稿。书中的标准题（选择题和填空题）与全国计算机等级考试（二级 Visual Basic 程序设计）的难度和形式基本相同，而部分基本操作题和应用题比等级考试难度稍大，其他题型则是等级考试的拓展，因此作为备考复习用书，将更加有助于全面掌握 Visual Basic 程序设计。

本书中所有与程序设计有关的试题与答案均在 Visual Basic 6.0 环境下调试通过。

由于编者水平有限，书中疏漏及不足之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编者

2006 年 10 月

目录

CONTENTS

第一部分 试 题

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境	1
1.1 选择题	1
1.2 填空题	3
1.3 判断题	3
1.4 简答题	4
第 2 章 对象的定义	5
2.1 选择题	5
2.2 填空题	8
2.3 判断题	8
2.4 简答题	9
第 3 章 面向对象的程序设计	10
3.1 选择题	10
3.2 填空题	13
3.3 判断题	14
3.4 简答题	14
3.5 应用题	15
第 4 章 Visual Basic 的语言基础	16
4.1 选择题	16
4.2 填空题	20
4.3 判断题	21
4.4 简答题	22
第 5 章 函数的使用	23
5.1 选择题	23
5.2 填空题	25
5.3 判断题	25
5.4 读程序题	25
5.5 程序填空题	27
5.6 应用题	28
第 6 章 流程控制语句	29
6.1 选择题	29
6.2 填空题	33
6.3 读程序题	35
6.4 程序填空题	38
6.5 应用题	41

第 7 章 数组	43
7.1 选择题.....	43
7.2 填空题.....	44
7.3 简答题.....	45
7.4 读程序题.....	45
7.5 程序填空题.....	48
7.6 应用题.....	51
第 8 章 过程	53
8.1 选择题.....	53
8.2 填空题.....	55
8.3 简答题.....	56
8.4 读程序题.....	56
8.5 程序填空题.....	59
8.6 应用题.....	61
第 9 章 文件	62
9.1 选择题.....	62
9.2 填空题.....	64
9.3 简答题.....	64
9.4 读程序题.....	65
9.5 程序填空题.....	66
9.6 应用题.....	70
第 10 章 简单窗体设计	71
10.1 选择题.....	71
10.2 填空题.....	73
10.3 判断题.....	73
10.4 程序填空题.....	74
10.5 基本操作题.....	76
10.6 应用题.....	77
第 11 章 常用控件设计	78
11.1 选择题.....	78
11.2 填空题.....	82
11.3 判断题.....	83
11.4 程序填空题.....	83
11.5 基本操作题.....	86
11.6 应用题.....	87
第 12 章 对话框设计	90
12.1 选择题.....	90
12.2 填空题.....	93
12.3 判断题.....	94
12.4 基本操作题.....	94

125	12.5	应用题	95
126	第 13 章	菜单设计	97
127	13.1	选择题	97
128	13.2	填空题	99
128	13.3	简答题	100
130	13.4	基本操作题	100
131	13.5	应用题	101
132	第 14 章	键盘与鼠标事件	102
133	14.1	选择题	102
134	14.2	填空题	105
135	14.3	基本操作题	106
138	14.4	应用题	106
139	第 15 章	工具栏与状态栏设计	108
142	15.1	选择题	108
143	15.2	填空题	109
144	15.3	简答题	110
145	15.4	应用题	110
146	第 16 章	图形控件和图形方法	111
149	16.1	选择题	111
150	16.2	填空题	112
150	16.3	基本操作题	112
151	16.4	应用题	113
152	第 17 章	多窗体程序设计	114
155	17.1	选择题	114
155	17.2	填空题	115
157	17.3	简答题	116
158	17.4	基本操作题	116
159	17.5	应用题	116
160	第 18 章	Visual Basic 数据库设计	117
160	18.1	选择题	117
160	18.2	填空题	119
170	18.3	基本操作题	119
170	18.4	应用题	120

第二部分 参考答案及解析

173	第 1 章	Visual Basic 集成开发环境	121
181	1.1	选择题	121
181	1.2	填空题	122
183	1.3	判断题	123
183	1.4	简答题	123

第 2 章 对象的定义	125
2.1 选择题.....	125
2.2 填空题.....	127
2.3 判断题.....	128
2.4 简答题.....	128
第 3 章 面向对象的程序设计	130
3.1 选择题.....	130
3.2 填空题.....	133
3.3 判断题.....	133
3.4 简答题.....	134
3.5 应用题.....	135
第 4 章 Visual Basic 的语言基础	138
4.1 选择题.....	138
4.2 填空题.....	142
4.3 判断题.....	143
4.4 简答题.....	144
第 5 章 函数的使用	146
5.1 选择题.....	146
5.2 填空题.....	149
5.3 判断题.....	150
5.4 读程序题.....	150
5.5 程序填空题.....	151
5.6 应用题.....	152
第 6 章 流程控制语句	155
6.1 选择题.....	155
6.2 填空题.....	157
6.3 读程序题.....	158
6.4 程序填空题.....	159
6.5 应用题.....	160
第 7 章 数组	169
7.1 选择题.....	169
7.2 填空题.....	170
7.3 简答题.....	170
7.4 读程序题.....	172
7.5 程序填空题.....	173
7.6 应用题.....	173
第 8 章 过程	181
8.1 选择题.....	181
8.2 填空题.....	183
8.3 简答题.....	183

8.4	读程序题	184
8.5	程序填空题	185
8.6	应用题	185
第 9 章	文件	192
9.1	选择题	192
9.2	填空题	194
9.3	简答题	195
9.4	读程序题	196
9.5	程序填空题	197
9.6	应用题	198
第 10 章	简单窗体设计	202
10.1	选择题	202
10.2	填空题	204
10.3	判断题	204
10.4	程序填空题	205
10.5	基本操作题	205
10.6	应用题	207
第 11 章	常用控件设计	209
11.1	选择题	209
11.2	填空题	213
11.3	判断题	213
11.4	程序填空题	214
11.5	基本操作题	215
11.6	应用题	219
第 12 章	对话框设计	230
12.1	选择题	230
12.2	填空题	231
12.3	判断题	231
12.4	基本操作题	232
12.5	应用题	235
第 13 章	菜单设计	238
13.1	选择题	238
13.2	填空题	239
13.3	简答题	239
13.4	基本操作题	240
13.5	应用题	245
第 14 章	键盘与鼠标事件	248
14.1	选择题	248
14.2	填空题	249
14.3	基本操作题	250

14.4	应用题	252
第 15 章	工具栏与状态栏设计	258
15.1	选择题	258
15.2	填空题	259
15.3	简答题	259
15.4	应用题	260
第 16 章	图形控件和图形方法	264
16.1	选择题	264
16.2	填空题	265
16.3	基本操作题	265
16.4	应用题	268
第 17 章	多窗体程序设计	274
17.1	选择题	274
17.2	填空题	275
17.3	简答题	275
17.4	基本操作题	276
17.5	应用题	278
第 18 章	Visual Basic 数据库设计	281
18.1	选择题	281
18.2	填空题	282
18.3	基本操作题	283
18.4	应用题	284
第三部分 模拟试卷及参考答案		
模拟试卷 1		288
模拟试卷 1 参考答案		293
模拟试卷 2		296
模拟试卷 2 参考答案		301

第一部分 试题

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境

学习目标

了解 Visual Basic 语言的发展概况。

了解 Visual Basic 语言的特点。

掌握 Visual Basic 6.0 的集成开发环境。

学习的重点与难点

Visual Basic 语言的特点。

Visual Basic 6.0 的集成开发环境。

1.1 选择题

【题 1.1】与传统的程序设计语言相比，Visual Basic 最突出的特点是（ ）。

- A. 结构化程序设计
- B. 程序开发环境
- C. 事件驱动编程机制
- D. 程序调试技术

【题 1.2】在正确安装 Visual Basic 6.0 后，可以通过多种方式启动系统。以下方式中，不能启动 Visual Basic 6.0 的是（ ）。

- A. 执行“开始”菜单中的“程序”命令
- B. 通过“我的电脑”找到 VB6.exe，双击该文件名
- C. 执行“开始”菜单中的“运行”命令
- D. 进入 DOS 方式，执行 VB6.exe 文件

【题 1.3】为了用键盘打开菜单和执行菜单命令，第一步应按下的键是（ ）。

- A. 功能键【F10】或【Alt】
- B. 【Shift+F4】
- C. 【Ctrl】或功能键【F8】
- D. 【Ctrl+Alt】

【题 1.4】Visual Basic 6.0 集成开发环境的主窗口中不包括（ ）。

- A. 标题栏
- B. 菜单栏
- C. 状态栏
- D. 工具栏

【题 1.5】用标准工具栏中的工具按钮不能执行的操作是（ ）。

- A. 添加工程
- B. 打印源程序
- C. 运行程序
- D. 打开工程

【题 1.6】Visual Basic 窗体设计器的主要功能是（ ）。

- A. 建立用户界面
- B. 编写程序代码
- C. 画图
- D. 显示文字

【题 1.7】 在 Visual Basic 6.0 中保存新建工程时，系统默认的文件夹是（ ）。

- A. My Documents
- B. VB98
- C. \
- D. Windows

【题 1.8】 下列操作中不能打开工具箱窗口的是（ ）。

- A. 选择“视图”菜单中的“工具箱”菜单项
- B. 按【Alt+F8】组合键
- C. 单击工具栏上的“工具箱”按钮
- D. 先按【Alt+V】组合键，再按【Alt+X】组合键

【题 1.9】 制作成安装盘时，多个压缩文件和单个压缩文件的区别涉及到（ ）扩展名文件的大小。

- A. .exe
- B. .txt
- C. .cab
- D. .ocx

【题 1.10】 建立一个新的标准模块，应该选择（ ）菜单下的“添加模块”菜单项。

- A. 工程
- B. 文件
- C. 工具
- D. 编辑

【题 1.11】 下列方法中不能退出 Visual Basic 6.0 的是（ ）。

- A. 按【Alt+Q】组合键
- B. 按【Alt+F】组合键，然后按【Esc】键
- C. 打开“文件”菜单，选择“退出”菜单项
- D. 按【F10】键，然后按【F】键，再按【X】键

【题 1.12】 在设计模式下，当双击窗体上的某个控件时，打开的窗口是（ ）。

- A. 工程资源管理器窗口
- B. 工具箱窗口
- C. 代码窗口
- D. 布局窗口

【题 1.13】 Visual Basic 6.0 有 3 种版本，下列不属于这 3 种版本的是（ ）。

- A. 学习版
- B. 专业版
- C. 企业版
- D. 业余版

【题 1.14】 可以打开“立即”窗口的组合键是（ ）。

- A. 【Ctrl+D】
- B. 【Ctrl+F】
- C. 【Ctrl+G】
- D. 【Ctrl+E】

【题 1.15】 下列有关程序代码窗口的说法中，错误的是（ ）。

- A. 在窗口的垂直滚动条的上面，有一个“拆分栏”，利用它可以把窗口分为两个部分，每个窗口显示代码的一部分
- B. 双击控件设计窗体即可打开程序代码窗口
- C. 在程序代码的左下角有两个按钮，可以选择全模块查看或者过程查看
- D. 默认情况下，窗体的事件是 Load

【题 1.16】 下列操作中可以激活属性窗口的是（ ）。

- A. 用鼠标双击窗体的任意部位
- B. 选择“工程”菜单中的“属性窗口”菜单项
- C. 按【Ctrl+F4】组合键
- D. 按【F4】键

1.2 填空题

【题 1.17】若进入到 Visual Basic 6.0 集成开发环境后，发现没有显示工具箱窗口，应选择【1】菜单的【2】命令，以使工具箱窗口显示。

【题 1.18】可以通过【1】菜单中的【2】命令退出 Visual Basic 6.0。

【题 1.19】退出 Visual Basic 6.0 应用程序的组合键是【1】。

【题 1.20】为使新建工程时在模块的“通用声明”段自动加入 Option Explicit 语句，应选择【1】菜单下的【2】，在打开对话框中的【3】选项卡的“要求变量声明”功能进行相应地设置。

【题 1.21】如果打开了不需要的菜单或对话框，可以使用【1】键将其关闭。

【题 1.22】Visual Basic 6.0 中的工具栏有两种形式，分别为【1】形式和【2】形式。

【题 1.23】快捷键【Ctrl+O】的功能相当于执行【1】菜单中的【2】菜单项，或者相当于单击工具栏中的【3】按钮。

【题 1.24】工程文件的扩展名为【1】。

【题 1.25】窗体文件的扩展名为【1】。

【题 1.26】模块文件的扩展名为【1】。

1.3 判断题

【题 1.27】Visual Basic 6.0 有 3 种工作模式，分别是“设计模式”、“运行模式”和“结束模式”。()

【题 1.28】在 Visual Basic 6.0 中，工程文件的扩展名为.vbg，工程组文件的扩展名为.vbp。()

【题 1.29】与传统的程序设计语言相比，Visual Basic 语言最突出的特点是结构化程序设计方法。()

【题 1.30】在 Visual Basic 6.0 中要保存工程文件时，若不改变路径名，则系统将工程文件保存在 VB98 路径下。()

【题 1.31】在 Visual Basic 6.0 中，若要使用帮助系统，则必须安装 MSDN。()

【题 1.32】在 Visual Basic 6.0 中，如果只有一个窗体模块，则在保存时只需保存一个文件即可。()

【题 1.33】在 Visual Basic 6.0 系统运行过程中，不能对用户界面和代码进行编辑。()

【题 1.34】启动 Visual Basic 的方法有多种，依次单击“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令就是其中的一种。()

【题 1.35】退出 Visual Basic 系统的方法有多种，其中的两种是：①单击“关闭”按钮；②选择“文件”菜单中的“退出”菜单项。()

【题 1.36】在 Visual Basic 6.0 的设计模式下，打开代码窗口的常用方法有以下 3 种：

①选择“视图”菜单；②单击“工程资源管理器”窗口的“查看代码”按钮；③双击窗体或窗体上的任意一个控件。()

1.4 简答题

【题 1.37】 运行 Visual Basic 6.0 需要什么样的软、硬件环境？

【题 1.38】 请叙述 Visual Basic 6.0 的特点。

【题 1.39】 当建立好一个简单的应用程序后，假设该工程仅有一个窗体模块，问该工程涉及到多少个文件要保存？若要保存该工程中的所有文件，正确的操作顺序应先保存什么文件？再保存什么文件？

【题 1.40】 如何进行窗体窗口与程序代码窗口的切换？如何显示工程资源管理器窗口？如何显示属性窗口？

【题 1.41】 如何输入某一个对象的代码程序？