

ZHONGGUO SHAONIAN ERTONG CHENGZHANG BIDUSHU



中国少年儿童成长必读书

ZHONGGUO SHAONIAN ERTONG
ZHILI KAIFA QUANSHU



中国少年儿童 智力开发全书

让大脑来做做聪明体操!

总策划 / 邢涛 主编 / 纪江红



★ 特惠价 ★
15.80元!

Trust Books
Trust Quality

品质图书 超值价值



北京出版社·出版集团
北京少年儿童出版社



创世卓越 荣誉出品
Trust Joy Trust Quality

图书在版编目(CIP)数据

中国少年儿童智力开发全书/邢涛总策划;纪江红主编. —北京:北京少年儿童出版社, 2007.8

(中国少年儿童成长必读书)

ISBN 978-7-5301-2045-3

I. 中… II. ①邢…②纪… III. 智力开发—少年读物 IV. G421-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第127194号

中国少年儿童成长必读书
ZHONGGUO SHAO NIAN ER TONG
ZHILI KAIFA QUANSHU

中国少年儿童 智力开发全书



总策划 邢涛
主编 纪江红
执行主编 龚勋
编审 陈博
编撰 景春雨
责任编辑 闫宝华

装帧设计 王洪文
美术统筹 赵东方
版面设计 周辉忠
插图绘制 一龙漫画工作室
文鲁工作室
责任印制 王建华

出版 北京出版社出版集团
北京少年儿童出版社
发行 北京出版社出版集团总发行
地址 北京北三环中路6号
邮编 100011
网址 www.bph.com.cn
经销 新华书店
印刷 北京楠萍印刷有限公司
开本 787×1092 1/16
印张 12
版次 2007年8月第1版
印次 2007年8月第1次印刷
书号 ISBN 978-7-5301-2045-3/G·1080
定价 15.80元

质量投诉电话 010-58572393

● 著作权版权所有, 本图文非经同意不得转载。如发现书页有装订错误或污损事情, 请寄至本公司调换。

本书中参考使用的部分文字, 由于权源不详, 无法与著作权人一一取得联系, 未能及时支付稿酬, 在此表示由衷的歉意。

请著作权人见到此声明后尽快与本书编者联系并领取稿酬。

联系电话: 010-52780200



快乐的知识之旅！

启迪心灵 播种智慧

让少年儿童健康茁壮成长



NEW BOOKS

www.bph.com.cn



《中国少年儿童智力开发全书》
是一部科学、权威、全面、实用的智力开发宝典，为少年儿童量身制定了一套全方位激发智力潜能的科学方案，内容包括以动脑、动手为主的各种训练思维能力的习题、游戏等，旨在引导少年儿童进行全脑开发，获得均衡发展。

中国少年儿童百科全书（全二册）

中国孩子最想知道的十万个为什么（全二册）

中华上下五千年（全二册）

世界上下五千年（全二册）

中国未解之谜

世界未解之谜

动物世界大百科

恐龙世界大百科

兵器宝库大百科

宇宙太空大百科

人体奥秘大百科

奥秘世界大百科

中国少年儿童科学探索大百科

中国少年儿童智力开发全书

游戏中的科学

中国孩子最喜爱的365趣味游戏

世界之最

世界最伟大的100发明发现

世界最伟大的100文明奇迹

世界最美丽的100自然奇观

小小少年走天下：游遍中国

小小少年走天下：游遍世界

遇到危险怎么办——少年儿童紧急自救手册

让孩子受益一生的100位名人成才故事（外国卷）

让孩子受益一生的100位名人成才故事（中国卷）

让孩子受益一生的101个经典童话（全二册）

让孩子受益一生的101个经典神话（全二册）

让孩子受益一生的300个经典寓言

让孩子受益一生的故事全集（全二册）

一生必读的经典：中华成语故事全集（全二册）

一生必读的经典：小故事中的大道理（全二册）

一生必读的经典：中国故事大王

一生必读的经典：世界故事大王

一生必读的经典：唐诗三百首

一生必读的经典：宋词三百首



美丽的知识乐园

New Book

中国少年儿童成长必读书
ZHONGGUO SHAO NIAN ERTONG
ZHILI KAIFA QUANSHU

中国少年儿童 智力开发全书

总策划 / 邢 涛 主 编 / 纪江红



 北京出版社 出版集团
北京少年儿童出版社

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

推荐序

TUI JIAN XU



世界儿童基金会 林青宙



★ 快乐认知 享受阅读 ★

孩子们到了上小学前后的年龄，开始接触各种各样的知识。这些知识进入他们头脑的方式和过程，会对他们今后的思维模式、审美习惯以及判断能力等方面产生决定性的影响。

家长在这个关键阶段应该把握好培养孩子的绝佳机会。一套优秀的少儿读物，在此时就能给家长帮上很大的忙，解决很大问题。比如这套“中国少年儿童成长必读书”。翻开书页，你会发现这套书的整体设想既成熟又新颖：从知识结构上囊括了自然科学和人文科学的各个主要领域，让孩子在知识建构的基础阶段全面吸收有益营养；从体例设置上将严肃刻板的知识点巧妙拆解，独具创意地组合成吸引孩子主动动脑，立体思维的版面样式；针对孩子的注意力难以长时间集中的特点，这套书的每一段内容便精心设成刚好适合孩子有效阅读的科学长度，在设计上巧妙地将文字与色彩和图形结合，让孩子阅读时始终处于轻松快乐的阅读环境之中。

丰富有趣的知识内容、灵活新颖的学习方式，让孩子们逐渐形成良好的阅读习惯，培养开放式的思维模式，在未来社会的国际化竞争中永远领先！



★ 全面培养 均衡发展 ★

少儿时期相当于一个人“白手起家”的时候，每一分收获都无比宝贵，印象深刻。虽然后来又不断上学系统学习，成年人真正用上的知识其实很多都是少儿时期的“原始积累”。所以这一时期孩子读到的东西，必须是高质量的。

这套“中国少年儿童成长必读书”着眼点在于孩子的“成长”，在编撰时较好地照顾了孩子的接受程度。知识虽是好东西，但也非越深越好，过深的内容孩子吸收不了，反而容易产生厌倦或畏惧，知识也会成为死知识，并不能对孩子的心智健康成长有所帮助。适合孩子的才是最好的。

这套书是一个全面、完整的综合性系列，共有三十多种，内容上既囊括了宇宙奥秘、动物世界、历史文明等百科知识，又有塑造孩子健全人格、培养孩子优良品德的中外经典故事。这些内容充分满足了孩子心智发育成长中所需要的各种养分，使孩子能够健康、均衡发展；具体材料的选取上，从历史观点到科学理论，充分利用各个领域最新的学术成果、最新的信息数据，让孩子能够紧跟世界发展的脚步。这样的少儿读物，值得让孩子认真阅读，收获一定不小。





QIAN YAN 前言

其实，每一个孩子都是天才！每一个孩子都有无限丰富的智力和潜能！儿童的智力潜能就像一块天然朴实的璞玉，我们的任务是如何去雕琢它，让它变成光芒四射的宝石，散发出最耀眼的光彩。

本书是专门为少年儿童朋友们编撰的。全书包括智力闯关、智力游戏库、动手小机灵、智力大检阅四部分。前三部分以动脑、动手为主，内容包括训练少年儿童的直觉力、判断力、分析力、推理力、想象力等各种思维能力的题目和科学小实验，旨在引导少年儿童充分开发自己的左右半脑，使大脑得到均衡发展。最后一部分的题目能够全面检测读者经过本书训练后智力提升的情况。此外，本书选配了大量活泼可爱的图片，对题目本身做了充分而又贴切的阐释，容易为广大少年儿童所接受。

亲爱的少年儿童朋友，你对自己的智力有足够的自信吗？你想拥有发达的大脑吗？那就赶快加入我们的超级智力训练吧！



如何使用本书

《中国少年儿童智力开发全书》包括智力闯关、智力游戏库、动手小机灵、智力大检阅四个篇章。每一篇章内又包括若干个单元（或题目），用多种形式的问题、动手游戏分别阐释本篇章的主题。全书除文字内容外，还配有大量生动可爱的插图，形式活泼，体例多样。为方便读者阅读，特将本书几种具有代表性的版面内容构成做一简单介绍。



标题 ●
指出本单元着重训练的主题。

一级文字 ●
点明本单元所要训练的主要内容。



卡通图 ●
与题目内容相关的卡通图，增加阅读的趣味性。

题目 ●
提出问题，引导读者思考。

中国少年儿童智力开发全书



第二单元

直觉力

这一节的内容主要是测试你的灵感，即考验在遇到问题的瞬间所表现出来的直觉反应。这种反应能力是促使大脑产生新颖想法的原动力。下面让我们到练习中进行直觉力的训练吧！



最后一点

如左图所示，图上有17个点，有人用一条比点粗的直线连接任意两点，并且让每一个点至少都能和另一点连接起来。按上述方法连接完17个点以后，他发现最后剩下一个点。这种事情有可能出现吗？

奇怪的交通工具

勇勇去乘坐某种交通工具，周围的人都说：“哇，真勇敢！”中途，陆续有人下去，勇勇却一直等交通工具停顿时才下来。周围的人都说勇勇：“你太不勇敢了。”勇勇乘坐的究竟是什么交通工具呢？



鱼饵

明明的爸爸爱养鱼。不过明明却发现了一件怪事，鱼缸里养着两种鱼，可爸爸每次只买一种鱼吃的饵料。这是为什么呢？



游戏题目

介绍游戏内容的主题。

游戏示意图

为配合游戏操作设置的图片。

游戏操作

包括准备材料和游戏步骤两部分。

游戏解释

详细阐述游戏中的科学原理。

会跳的纸青蛙

你见过田野里的小青蛙吗？这个“会跳王”可是纸做的呢。你想不想有一只会跳的纸青蛙呢？试试吧！

准备材料：
1. 一张纸、橡皮泥、剪刀、胶水。

游戏步骤：
1. 将纸对折，用剪刀剪出青蛙的形状。用橡皮泥把青蛙的四只脚粘好，再剪出青蛙的眼睛。
2. 在纸青蛙的中间，用橡皮泥粘住，并剪出青蛙的嘴巴。用剪刀剪出青蛙的尾巴。用橡皮泥把青蛙的四只脚粘好。

游戏解释：
当纸青蛙的四只脚粘好橡皮泥后，纸青蛙的四只脚就会变得很硬，当纸青蛙的四只脚粘好橡皮泥后，纸青蛙的四只脚就会变得很硬，当纸青蛙的四只脚粘好橡皮泥后，纸青蛙的四只脚就会变得很硬。

腾云驾雾的孙悟空

电视《西游记》里的孙悟空是法力无边的，他会的法术可多着呢！你玩过这个小游戏吗？你玩过吗？

准备材料：
1. 一张纸、橡皮泥、剪刀、胶水。

游戏步骤：
1. 将纸对折，用剪刀剪出孙悟空的形状。用橡皮泥把孙悟空的四只脚粘好，再剪出孙悟空的眼睛。
2. 在纸孙悟空的中间，用橡皮泥粘住，并剪出孙悟空的嘴巴。用剪刀剪出孙悟空的尾巴。用橡皮泥把孙悟空的四只脚粘好。

游戏解释：
当纸孙悟空的四只脚粘好橡皮泥后，纸孙悟空的四只脚就会变得很硬，当纸孙悟空的四只脚粘好橡皮泥后，纸孙悟空的四只脚就会变得很硬，当纸孙悟空的四只脚粘好橡皮泥后，纸孙悟空的四只脚就会变得很硬。

喜欢沙子的栗子

你喜欢吃糖炒栗子吗？栗子要和沙子放在一起炒，这样炒出来的栗子才会又香又甜。你知道这是为什么吗？

准备材料：
1. 栗子、沙子、炒锅、铲子。

游戏步骤：
1. 将栗子洗净，用剪刀剪出栗子壳上的小孔。将栗子放入炒锅中，加入适量的沙子。用铲子翻炒栗子，直到栗子壳裂开为止。

游戏解释：
当栗子壳裂开后，栗子就会变得很香很甜。这是因为栗子壳裂开后，栗子就会变得很香很甜。这是因为栗子壳裂开后，栗子就会变得很香很甜。



什么关系

在一个陡坡上，两个人推拉着小车向上爬。拉车的人说推车的人是自己的儿子，可推车的人说拉车的人不是自己的爸爸。他们是什么关系呢？

能穿洞的立体物

如右图所示，在一块厚板上有一个洞，当一个立体物穿过这些洞时，不论是哪个洞，都能没有缝隙正好穿过去。请问，这个立体物究竟是什么东西？



原来如此！

最后一点

有可能。如右图那样画直线，就剩下“点”这个汉字了。



奇怪的交通工具

勇勇乘坐的是跳伞用的飞机。途中，勇勇不敢跳伞，又坐着飞机返回了。所以人们说他“太不敢了”。

鱼饵

鱼缸里的一种鱼以另一种鱼为饵料。

什么关系

母子关系。

能穿洞的立体物

是用海绵做成的立体物。

在这几道题中，你做对了几道题呢？

最后一点 () ()
奇怪的交通工具 () ()
鱼饵 () ()
什么关系 () ()
能穿洞的立体物 () ()

★★★★★做对了5道，你真做对了，真是天才！
★★★★★做对了3~4道，不错不错，你很棒！
★★★★★做对了1~2道，你过关了！
★★★做对了0道，不要灰心，继续加油！

智力闯关

书眉

双数页码的书眉标示书名，单数页码的书眉标示每一个篇章的名称。



原理图

为配合题目而设置的图片，帮助读者直观地理解题目。

答案

名为“原来如此！”，是对左右两个页面上所有题目的集中解答。

评分

让读者根据做对题目的多少给自己打分。



目录

第一篇 智力闯关

第一单元 预热 16

巧挪沙瓶 16

画平行线 16

立方体上的角度 16

五角形瓷砖 17

百货商店逗留的顾客 17

连结正方形 18

怎么变的 18

岩字变小 18

粗心的玛丽 19

全家看电影 19

锯木板 20

爬楼梯 20

哥哥的神机妙算 20

高个子的故事 21

碾不破的鸡蛋 21

猫抓老鼠 22

使天平水平 22

不受欢迎的聪明鹦鹉 22

笨笨猴 23

可怕的梦 23

谁的手艺高 24

简单的魔术 24

土地少了一半 24

为他们颁奖 25

智取网球 25

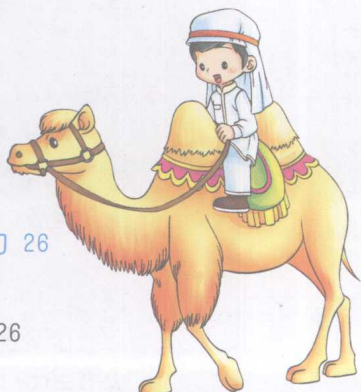
第二单元 直觉力 26

最后一点 26

奇怪的交通工具 26

鱼饵 26

什么关系 27



能穿洞的立体物 27

排座次 28

妈妈的好办法 28

失误的妙计 28

神枪手 29

骆驼商队 29

第三单元 观察力 30

8只蝴蝶 30

挑钥匙 30

一笔画月亮 30

鱼形图案 31

异样立方体 31

寻找五角星 32

狗熊的足迹 32

拼正方形 32

堵冰缝 33

找酒瓶 33

第四单元 记忆力 34

记数字 34

倒背数字 34

数图对应 34

数图应用 35

记住水果 35

凹凸镜编号 36

有意义的数字 36

挑图形 36

密码翻译 37

识记成语 37

第五单元 判断力 38

真假文物 38

跷跷板 38

两枚硬币 38





MULU

谁能取胜 39

画中的窗户 39

破损的钟 40

买点心 40

沉船逃生 40

她能离婚吗 41

同时吃水果 41

第六单元 分析力 42

送通知 42

上学路线 42

年薪的选择 42

谁的照片 43

寻找出发点 43

鞠躬 44

取项链 44

多少人爬山 44

愚人节的谎话 45

赛跑 45

第七单元 推理力 46

小岛方言 46

买票 46

两家商店 47

买杏 47

奇怪的钟 48

一对姐妹 48

废挂历 48

间谍工作 49

购物 49

第八单元 思考力 50

沙漏计时 50

分扑克 50

排队 50



巧取珠子 51

奇怪的年龄 51

巧翻硬币 52

混淆不清的日子 52

猎人与子弹 52

天平和砝码 53

放硬币 53

第九单元 脑力想象激荡秀 54

魔术书 54

8根铁丝网 54

与气温成反比的东西 54

最大的三角形 55

一笔画9点 55

妙答 56

拼板得土地 56

两双破袜子 56

答案里的记号 57

散步问题 57

乱画复原 58

奇怪的年份 58

大力士洗澡 58

电影院抽烟 59

变脸的天气 59

第十单元 开发创意脑 60

移铜板 60

“加一加”的创新 60

比慢的车赛 60

木匠的奇想 61

巧分比萨饼 61

怎样带走20个鸡蛋 62

拯救公主 62

分辨磁棒和铁棒 62





目录

分马 63

火腿三明治 63

神奇的视力 64

分酒 64

种树 64

改造羊圈 65

连环链 65

第十一单元 天才脑力世界杯 66

分裂的生物 66

有误差的钟 66

拼三角 66

网球对抗赛 67

大理石装箱 67

数字刻度 68

沙漠卖水人 68

胶囊编号 68

怎样排列最长 69

找翻译 69

从西边升起的太阳 70

数字魔方 70

绝妙剪纸 70

他们都喝了什么 71

远足者过河 71

第二篇 智力游戏库

第一单元 数字游戏 74

水果算术题 74

取棋子 74

擦掉了哪个数 74

回家的路线 75



数字元旦 75

猜纸牌 76

翻杯子 76

规律报数 76

分书 77

填空格 77

宝石窃贼 78

算术积木 78

和尚分馒头 78

6条神奇的枝桠 79

神奇的星星 79

数字移位 80

报数游戏 80

推算数字 80

填数字 81

巧排棋子 81

第二单元 图形游戏 82

镜中的倒影 82

数正方形 82

变形物体 82

转骰子 83

长方变正方 83

L变H 84

大圆变小圆 84

巧变心形 84

正方变六角 85

多了一块 85

变方块 86

做个小建筑师 86

玻璃缸里的鱼 86

搭桥 87

向左转 87





MULU

第三单元 文字游戏 88

- 填字成名 88
- 木字玩魔术 88
- 妙趣十字格 88
- 添字组字 89
- 剖字各成形 89
- 动物成语 90
- 部首组字 90
- 倒读游戏 90
- 首末相接 91
- 迷宫寻路 91
- 成语算术题 92



- 完形圆圈 92
- 排长龙 92
- 象棋上的成语 93
- 成语互解 93



第四单元 英语游戏 94

- 认识水果 94
- 小蝌蚪找妈妈 94
- 定点跳伞 95
- 点点相连 95
- Mary在公园里看见了什么 96
- 小动物寻亲 96
- Ken的神秘礼物 96
- 趣味算术 97
- 张冠别李戴 97

第五单元 谜语游戏 98

- 动物谜语 98
- 汉字谜语 102
- 成语谜语 104
- 常用物品谜语 106



第七单元 IQ侦探 122

- 小偷老手 122
- 神秘凶手 122
- 特务越狱 122
- 大脚男人 123
- 密室人命案 123
- 真正的凶手 124
- 偷牛案 124
- 真实的谎言 124
- 钥匙的藏处 125
- 悬崖伏尸 125
- 雪证人 126
- 逃跑的杀人犯 126
- 神偷与钻石 126
- 失败的测谎机 127
- 汽车人命案 127
- 跳楼自杀案 128
- 王丽的死因 128
- 特快专递 128
- 滑雪板之谜 129
- 说谎的司机 129
- 打了几枪 130



- 彩虹破案 130
- 几人作案 130
- 雪地足印 131
- 妙计越狱 131
- 字迹辨凶 132
- 自杀之谜 132
- 谁是小偷 132
- 智辨盗车犯 133
- 凶手是谁 133



第六单元 脑筋急转弯 110



目录

第八单元 智慧故事 134

巧答姓氏 134

池中有几桶水 134

怎样吃到鱼 134

哭的是谁 135

装屋子 135

聪明的牧童 136

守财奴的财产 136

大炮过桥 136

黑子过桥 137

做对几道题 137

蚂蚁搬兵 138

碰到几艘船 138

侦察员解“醋” 138

肖像画 139

破门上的对联 139



会跳的纸青蛙 148

水琴 148

腾云驾雾的孙悟空 149

喜欢沙子的栗子 149

长大的冰块 150

会隐身的硬币 150

人造彩虹 151

彩色变白色 151

简易指南针 152

吃声音的硬币 152

跳舞的纸币 153

悬浮魔术 153



第二单元 化学游戏 154

方形的鸡蛋 154

懒惰的肥皂水 155

柔软的骨头 155

漂白红茶 156

铁钉变戏法 156

来去自如的文字 157

结块的牛奶 157

第三单元 数学游戏 158

鬼点 158

无法弄直的绳子 159

哪种形体最坚固 159

第四单元 人体游戏 160

动画里的秘密 160

味同嚼蜡 161

苦涩的橙汁 161

抓不住的纸板 162

冷还是热 162

“尝味”的手腕 163

会缩短的手臂 163



第三篇 动手小机灵

第一单元 物理游戏 142

淘气的气球 142

吹不走的乒乓球 143

倒不进瓶子里的水 143

自己做喷泉 144

会飞的爽身粉 144

魔力气球 145

打结的水 145

赛跑的水 146

会潜水的乒乓球 146

捅不破的纸 147

神奇的纸桥 147





MULU

会走的钢丝 164

食指大力士 164

会跳的小腿 165

耳朵的秘密 165

第五单元 动物游戏 166

带孔的苍蝇拍 166

蜘蛛的陷阱 167

大闹蚂蚁国 167

蟋蟀的鸣叫 168

寻找蚱蜢的鼻子 168

不怕冷的企鹅 169

吃沙子的鸡 169

第六单元 植物游戏 170

会变色的花 170

会盛开的纸荷花 171

爬高的牵牛花 171

会流汗的叶子 172

“呼吸”的小草 172

会变色的叶子 173

会认路的豆芽 173

常绿西红柿 174

催熟水果 174

花香的秘密 175

听话的牵牛花 175

第七单元 天文地理游戏 176

模拟宇宙形成 176

长尾巴的彗星 177

黑洞的秘密 177

金星上的压力 178

椭圆地球 178

自己做地层 179

岩石上升 179



第四篇 智力大检阅

第一单元 热身关 182

换啤酒 182

蒲公英 182

买水果 182

相加得8 183

组句子 183

第二单元 启动关 184

补缺口 184

分割正方形 184

折立方体 184

比年龄 185

找不同 185

第三单元 加油关 186

找圆圈 186

找袜子 186

砌墙 186

组数字 187

组合正方形 187

第四单元 冲刺关 188

花花换衣服 188

移火柴 188

添线组三角 188

补图形 189

吹蜡烛 189

第五单元 终结关 190

洗牌 190

农场工作人员 190

红色正方体 190

葡萄迷宫 191

爸爸在干什么 191

