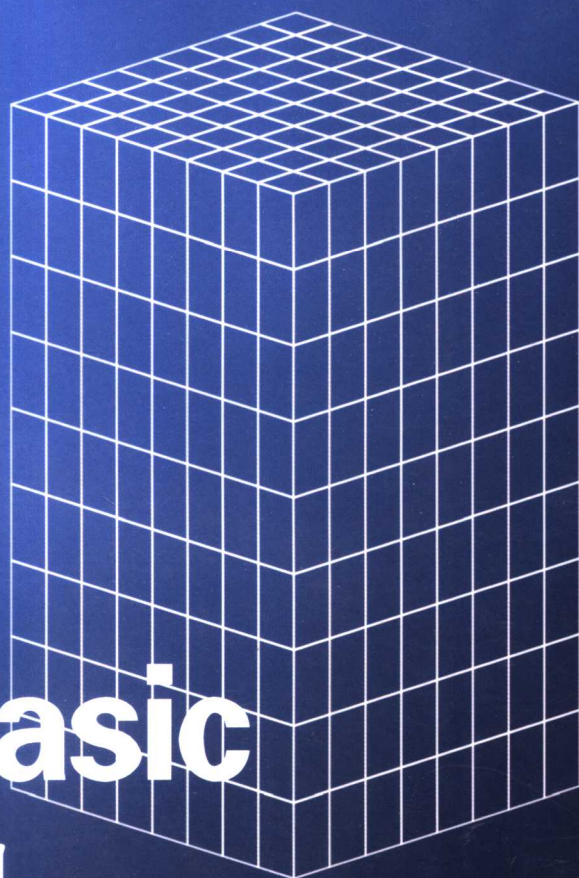




全国高职高专教育“十一五”规划教材



Visual Basic 程序设计

苏传芳 主 编



高等教育出版社

全国高职高专教育“十一五”规划教材

Visual Basic 程序设计

苏传芳 主编

高等教育出版社

内容提要

本书以 Visual Basic 6.0 为蓝本,由浅入深地介绍 Visual Basic 程序设计的概念和技术。全书共分 12 章,内容包括 Visual Basic 概述、Visual Basic 程序设计基础、数据类型、运算符与表达式、基本程序结构、常用内部控件、过程、界面设计、图形设计、文件系统、数据库编程技术以及 Windows API 函数编程等,最后介绍一个完整的项目设计——学生基本信息管理系统。

本书着重体现任务驱动的教学特点,突出提高学生的技术应用能力;以精选案例为主导,在案例教学中贯穿理论教学;理论知识以应用为目标,确保“学有所用,学而能用”;采用由浅入深的层次结构组织教材,内容新颖。

本书既可作为应用性、技能型人才培养的各类教育中的 VB 程序设计类课程的教材,也可供各类培训人员、计算机从业人员和爱好者参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计 / 苏传芳主编. —北京:高等教育出版社,2007.5

ISBN 978 - 7 - 04 - 021225 - 9

I. V… II. 苏… III. Basic 语言 - 程序设计 - 高等学校:技术学校 - 教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 036146 号

策划编辑 冯 英 责任编辑 彭立辉 封面设计 杨立新 责任绘图 宗小梅
版式设计 陆瑞红 责任校对 王 雨 责任印制 宋克学

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010 - 58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 高等教育出版社印刷厂

开 本 787 × 1092 1/16
印 张 20.75
字 数 500 000

购书热线 010 - 58581118
免费咨询 800 - 810 - 0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landracom.com>
<http://www.landracom.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2007 年 5 月第 1 版
印 次 2007 年 5 月第 1 次印刷
定 价 26.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 21225 - 00

前 言

BASIC 语言曾经是一种广泛使用的高级程序设计语言，易学易用，很受欢迎。此后，Microsoft 公司将 BASIC 语言进一步发展，使其成为基于 Windows 平台的 Visual Basic 可视化编程语言。

Visual Basic (VB) 提供了开发 Windows 应用程序比较迅速、简捷的方法。它继承了 BASIC 语言易学易用的特点，简化了复杂的界面设计工作，并且具有强大的可视化程序设计功能，编程效率较高。无论是专业人员还是非专业人员，都可以非常容易地掌握 VB 的使用方法。因此，VB 已成为计算机爱好者得心应手的软件开发工具。

本书以 Visual Basic 6.0 (VB 6.0) 为蓝本，对开发应用程序所需掌握的最基本、最重要的内容进行了比较详细的介绍。本书共分 12 章，第 1 章介绍 VB 6.0 的特点、安装和启动过程以及帮助系统的使用方法，重点介绍 VB 6.0 的集成开发环境。第 2 章介绍 VB 程序设计基础，包括对象的概念、基本控件、事件和事件过程、可视化编程步骤、生成可执行程序等。第 3 章主要介绍 VB 的基本数据类型、常量、变量、表达式、VB 内部函数、数组和自定义数据类型等内容。第 4 章介绍 VB 的基本程序结构，即顺序结构、选择结构和循环结构。第 5 章介绍 VB 的常用内部控件，主要讲解内部控件的属性、事件和方法，并通过大量的实例说明控件的使用方法。第 6 章主要介绍过程的定义和调用、参数的概念、参数的传递方式以及标识符的作用域等。第 7 章介绍 VB 中用户界面设计的工具和方法，主要有对话框、菜单、工具栏和状态栏的设计以及多窗体程序和多文档程序的设计等。第 8 章介绍 VB 图形、图像处理的基本工具和方法。第 9 章介绍文件的特点和分类，详细介绍 VB 的三类文件即顺序文件、随机文件和二进制文件的基本操作以及文件系统控件的使用方法。第 10 章介绍数据库编程技术，主要讲解数据库的基本知识、可视化数据管理器的使用、数据控件和 ADO 数据访问技术。第 11 章从实用的角度出发，通过实例介绍部分 API 函数，可使读者了解 API 函数的基本功能和使用方法。第 12 章通过一个学生基本信息管理系统的设计，可使读者了解软件开发的一般过程。

本书总结了编者多年的高职教学经验，采用“任务驱动”的教学思想，设计实训和课程设计时注意集知识点、趣味性、实用性于一体，同时突出 VB 在数据库管理、多媒体应用、商用系统的用户界面等方面的应用。在学习过程中，读者可以按照所给的程序去做，这样既容易上手，又消除了高职学生对设计程序的畏惧心理，从而达到事半功倍的效果。

本书语言叙述通俗易懂，内容紧凑精练，实用性强，丰富的实训内容和课程设计使得学生可以轻松愉快地学习，同时也便于教师教学。

本书由安徽电子信息职业技术学院苏传芳担任主编。全书由安徽电子信息职业技术学院教师参与编写，其中第 1、2 章由郭志勇编写；第 3、7 章由李媛媛编写；第 4、5、6 章由苏传芳

编写；第 8、9 章由江辉编写；第 10 章由江国粹编写；第 11、12 章由杨军编写。苏传芳老师负责全书的总体设计和统稿工作。

由于编者水平有限，错误之处在所难免，恳请广大读者和专家批评指正。

编 者

2007 年 3 月

目 录

第1章 Visual Basic 概述	1
1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.1 Visual Basic 的发展	1
1.1.2 VB 的特点	2
1.2 VB 的安装与启动	3
1.2.1 VB 的版本简介	3
1.2.2 VB 6.0 的安装	3
1.2.3 启动 VB 6.0	4
1.3 VB 6.0 的集成开发环境	5
1.4 VB 帮助系统的使用	7
本章小结	8
习题	8

第2章 VB 程序设计基础	9
2.1 对象的概念	9
2.1.1 类与对象	9
2.1.2 属性	10
2.1.3 方法	11
2.2 基本控件	12
2.2.1 VB 控件分类	12
2.2.2 控件的添加与删除	14
2.2.3 控件的调整	15
2.2.4 属性的设置与读取	16
实训 1: 基本控件的使用	17
2.3 事件和事件过程	18
2.3.1 事件	18
2.3.2 事件过程	18
2.3.3 常用事件	20
2.3.4 焦点与键序	20
2.4 可视化编程的步骤	22

实训 2: 编写控件的事件过程	24
2.5 生成可执行程序	25
本章小结	25
习题	25
第3章 数据类型、运算符与表达式	26
3.1 数据类型	26
3.1.1 数值型数据	26
3.1.2 字符型数据	27
3.1.3 日期型数据	28
3.1.4 逻辑型数据	28
3.1.5 对象型数据	29
3.1.6 变体型数据	29
3.2 常量与变量	29
3.2.1 常量与变量的命名规则	29
3.2.2 常量	29
3.2.3 变量	30
实训 3: 变量的使用	33
3.3 表达式	33
3.3.1 算术表达式	34
3.3.2 字符串表达式	35
3.3.3 关系表达式	36
3.3.4 逻辑表达式	37
3.3.5 运算符的优先级	37
实训 4: 表达式的使用	38
3.4 常用的内部函数	38
3.4.1 数学函数	38
3.4.2 转换函数	39
3.4.3 字符串函数	39
3.4.4 日期与时间函数	40

3.4.5 Shell()函数	40	5.2.1 标签控件	83
3.4.6 随机函数	41	5.2.2 命令按钮控件	84
3.4.7 格式输出函数	41	5.2.3 文本框控件	85
3.5 数组	42	实训 11: 简单登录界面的设计	89
3.5.1 数组的概念	42	5.2.4 单选按钮控件	90
3.5.2 控件数组	44	5.2.5 复选框控件	92
实训 5: 控件数组的使用	45	5.2.6 框架控件	94
3.6 自定义数据类型	46	实训 12: 3 种控件的组合应用	95
3.6.1 用户定义类型	46	5.2.7 定时器控件	98
3.6.2 枚举类型	47	5.2.8 列表框控件	99
实训 6: 枚举类型应用	48	5.2.9 组合框控件	104
本章小结	49	5.2.10 滚动条控件	106
习题	50	实训 13: 学生信息的录入	108
第4章 基本程序结构	51	课程设计 2 设计用户登录界面	110
4.1 顺序结构	52	本章小结	112
4.1.1 赋值语句	52	习题	112
4.1.2 数据的输入与输出	52	第6章 过程	115
实训 7: 密码输入的验证程序	58	6.1 Sub 过程	115
4.2 选择结构	59	6.1.1 事件过程与通用过程	115
4.2.1 If 条件语句	60	6.1.2 过程的调用	116
4.2.2 多分支选择 Select Case 语句	63	6.2 Function 过程	116
实训 8: 选择结构程序设计	64	6.3 参数的传递	118
4.3 循环结构	67	6.3.1 形参与实参	118
4.3.1 For-Next 循环	67	6.3.2 传值与传址	119
4.3.2 Do-Loop 循环	68	6.3.3 传递数组	120
4.3.3 多重循环	70	实训 14: 计算素数之和	122
实训 9: 循环语句的使用	71	6.4 过程的嵌套与递归调用	123
4.3.4 数组的应用	72	6.4.1 过程的嵌套	124
课程设计 1 选票统计	76	6.4.2 函数递归调用	124
本章小结	77	实训 15: 求阶乘和	125
习题	77	6.5 过程与变量的作用域	127
第5章 常用内部控件	79	6.5.1 变量的作用域	128
5.1 窗体	79	6.5.2 变量的生存期	129
实训 10: 单击和双击事件的触发	82	6.5.3 过程的作用域	129
5.2 常用内部控件介绍	83	实训 16: 观察不同级同名变量的使用	130
		课程设计 3 数值转换	131

本章小结	133	8.3 图形方法	182
习题	134	8.3.1 Line 方法	182
第7章 界面设计	135	8.3.2 Circle 方法	183
7.1 对话框	135	8.3.3 Pset 和 Point 方法	184
7.1.1 预定义对话框	136	8.3.4 PaintPicture 方法	187
7.1.2 通用对话框	136	实训 24: 利用 Circle 方法画滚动圆	187
实训 17: 制作一个通用对话框	142	8.4 绘图属性及使用颜色	188
7.1.3 自定义对话框	144	8.4.1 绘图属性	188
实训 18: 创建一个运行可执行文件的对话框	144	8.4.2 使用颜色	192
7.2 菜单设计	146	8.5 显示图片	194
7.2.1 菜单编辑器简介	147	8.5.1 图像框和图片框属性	194
7.2.2 下拉式菜单	149	8.5.2 使用窗体显示图像	194
7.2.3 弹出式菜单	151	实训 25: 图形编程	195
7.2.4 编写代码实现菜单功能	153	课程设计 5 设计高级界面	198
7.2.5 运行时修改菜单	154	本章小结	201
实训 19: 简单文本编辑器	155	习题	201
7.3 工具栏和状态栏	156	第9章 文件系统	202
7.3.1 工具栏	156	9.1 文件系统概述	202
实训 20: 制作文本编辑器工具栏	160	9.1.1 文件的基本概念	202
7.3.2 状态栏	161	9.1.2 文件访问类型	203
实训 21: 制作文本编辑器状态栏	163	9.1.3 文件访问函数	203
7.4 多重窗体和多文档界面	164	9.2 使用传统方法处理文件	204
7.4.1 多重窗体	164	9.2.1 顺序文件	204
实训 22: 多重窗体程序设计	166	9.2.2 随机文件	208
7.4.2 多文档界面	167	9.2.3 二进制文件	213
实训 23: 多文档窗体程序	170	9.3 文件系统控件	214
课程设计 4 创建记事本	171	9.3.1 驱动器列表框	215
本章小结	175	9.3.2 目录列表框	215
习题	175	9.3.3 文件列表框	216
第8章 图形程序设计	177	9.3.4 文件系统控件的同步操作	216
8.1 坐标系统	177	实训 26: 制作文本浏览器	216
8.2 图形控件	180	9.4 文件系统对象	217
8.2.1 Shape 控件	180	9.4.1 FSO 对象模型编程	219
8.2.2 Line 控件	181	9.4.2 驱动器对象	219
		9.4.3 文件夹对象	220
		9.4.4 文件对象	221



实训 27: 创建文件夹/文件、输入文件	
内容	223
本章小结	225
习题	226
第 10 章 数据库编程技术	227
10.1 数据库概述	227
10.1.1 数据库基础知识	227
10.1.2 VB 数据库访问技术	228
10.1.3 SQL	229
10.2 可视化数据库管理器	231
10.3 数据控件与数据识别控件	240
10.3.1 数据控件	240
10.3.2 数据识别控件	241
10.3.3 数据控件的记录集对象	242
10.4 ADO 数据访问技术	243
10.4.1 ADODC 控件与其他数据绑定	
控件	244
10.4.2 ADO 对象模型	250
课程设计 6 制作 Access 数据库	
浏览器	253
本章小结	256
习题	256
第 11 章 Windows API 函数	
编程	258
11.1 Windows API 函数简介	258
11.1.1 什么是 Windows API 函数	258
11.1.2 API 函数的声明	259
11.1.3 API 函数的应用	259
11.2 API 函数与多媒体编程	261
11.3 API 函数与网络编程	267
课程设计 7 FTP 登录软件的制作	274
本章小结	288
习题	288
第 12 章 项目设计——学生基	
本信息管理系统	289
12.1 预备知识	289
12.1.1 数据库的连接与操作	289
12.1.2 模块和类模块的使用	292
12.1.3 ADODB 的 Stream 对象的使用	292
12.2 学生基本信息管理功能分析	293
12.3 数据库设计	293
12.4 系统工程框架	295
12.4.1 主要窗体与对应的功能	295
12.4.2 系统流程图	295
12.4.3 系统实现	296
本章小结	322
习题	322
参考文献	323

第 I 章

Visual Basic 概述

英文“Visual”是可视的意思，这里是指开发应用程序时，不需要编写很多的代码去描述界面元素的外观和位置，只要把预先建立的对象拖放到窗体上即可。这种编程方法，又称为可视化编程。



1.1 Visual Basic 简介

1.1.1 Visual Basic 的发展

BASIC 语言于 1964 年问世，是为初学者而设计的计算机编程语言，它易学易用，很受人们欢迎。1987 年，Microsoft 公司开发了 Quick Basic 语言，扩展、提高了 BASIC 语言的功能，使其具有编辑、运行和调试为一体的集成环境。1991 年，Microsoft 公司又推出了 Visual Basic 语言，它是在 Quick Basic 的基础上为开发 Windows 应用程序而提供的强有力的开发环境和工具，具有很好的图形用户界面（Graphic User Interface，GUI）。

继 1991 年 Visual Basic 1.0 诞生以后，1992 年 Microsoft 公司又推出了 Visual Basic 2.0；1993 年，Visual Basic 3.0 上市；1995 年，Visual Basic 4.0 上市；1997 年，又推出了 Windows 开发工具套件 Microsoft Visual Studio 1.0，其中包括了 Visual Basic 5.0；1998 年发布的 Microsoft Visual Studio 98 则包括了 Visual Basic 6.0；Visual Basic 6.0 后继版本为 VB.Net。本书将以 Visual Basic 6.0 为蓝本进行介绍。

Visual Basic（以下简称 VB）的诞生使编程技术向前推进了一大步，专业人员用 VB 可以实现其他任何 Windows 编程语言的功能，初学者只要掌握几个关键词即可编写出较实用的应用程序。由于 VB 功能强大、好学易用，因此具有广大的用户群，在数据库、多媒体、商用系统的用户界面和一般应用程序的设计等方面，也具有其他开发环境不能取代的优势。

VB 编程简单、程序集成化程度高，是许多开发人员的首选开发工具。为了方便开发人员的编程工作，VB 提供了许多现成的对象库和控件，极大地提高了程序员的开发效率。因此，对曾经学过程序设计的读者，在学习 VB 的过程中，可将重点放在 VB 控件的使用上，合理有



效地使用 VB 控件会缩短应用程序的开发过程。

1.1.2 VB 的特点

1. 采用面向对象的可视化设计平台

VB 采用面向对象的编程方法，通常把程序和数据封装起来作为一个对象处理。对象是可见的、可操作的，可以为对象赋予相应的属性。

VB 提供的可视化设计平台，把设计 Windows 界面的复杂内容封装起来。程序员不必再为界面的设计而花费大量的时间，只需用系统提供的工具在屏幕上“画出”所需要的对象即可。而程序员需要编写的代码只是实现程序功能的部分，因此提高了程序设计的效率。

2. 采用事件驱动的编程机制

VB 通过触发事件来执行相应的程序，由用户操作引发某个事件以驱动程序完成某种特定的功能，因此称为事件驱动程序。此外，也可以由事件驱动程序调用其他过程来执行指定的操作。

3. 良好的集成开发环境

用户在集成开发环境中可以方便地设计界面、编写代码、调试程序，然后生成可执行程序，再制作成安装盘。

4. 结构化的设计语言

VB 是规范的结构化程序设计语言，采用模块化、结构化的程序设计机制，结构清晰，易于学习。

5. 充分利用了 Windows 资源

VB 提供了 Active 技术、动态数据交换（DDE）编程技术及动态链接库（DLL）技术，使开发人员可以方便地使用其他应用程序提供的功能。

6. 具有开放的数据库功能与网络支持

VB 具有很强的数据库管理功能，提供了开放式数据连接功能，可以通过直接访问或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库。

7. 完备的联机帮助

利用 VB 的联机帮助可以随时得到帮助，提供的帮助既有例题，又有运行结果，内容丰富，且使用方便。

1.2 VB 的安装与启动

1.2.1 VB 的版本简介

VB 有 3 种版本，即学习版、专业版和企业版。

- 学习版：是为初学者而设计的，它包含所有的内部控件、网格、选项卡和数据绑定控件，使用学习版可以比较容易地开发 Windows 应用程序。

- 专业版：主要是为专业人员创建客户机/服务器应用程序而设计的，它包括了学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、IIS 应用程序设计器、DHTML 页设计器等，提供了一整套功能完备的开发工具。

- 企业版：企业版是为创建更高级的分布式、高性能的客户机/服务器或 Internet/Intranet 上的应用程序而设计的，它包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具。使用企业版能够开发功能强大的分布式应用程序。

1.2.2 VB 6.0 的安装

1. VB 的系统要求

VB 6.0 可安装于 Windows 9x 或 Windows NT 等操作系统，其运行环境的要求如下：

- ① CPU：486DX/66 MHz 或更高的处理器。
- ② 内存：16 MB 以上，Windows NT 下要求 32 MB 以上。
- ③ 硬盘空间：
 - 学习版：典型安装需 48 MB，完全安装时需 80 MB。
 - 专业版：典型安装需 48 MB，完全安装时需 80 MB。
 - 企业版：典型安装需 128 MB，完全安装时需 140 MB 左右。
 - MSDN：安装帮助系统至少需要 67 MB。
- ④ 显示器：VGA 或分辨率更高的显示器。

2. VB 的安装

安装 VB 6.0 时，可直接运行 VB 自动安装程序，也可以通过执行 VB 6.0 目录下的 Setup.exe 文件，然后按照安装程序的提示进行安装。

需要注意的问题如下：

- ① VB 6.0 的联机帮助 MSDN 系统与 VB 6.0 系统不在同一张安装盘上，它与 Visual Studio 的帮助资料集合在两张盘上，安装过程中，系统会提示插入 MSDN 盘。

- ② 如果安装时采用“典型安装”方式，则不会安装系统提供的图形库。如果以后需要用到这些图形，可以直接将光盘上的 Graphics 子目录复制到硬盘的 VB 系统下。



③ VB 6.0 部件的添加或删除。安装 VB 后,若还需要添加未安装的某些组件或者删除已安装的某些组件,可以再次运行 VB 6.0 的安装程序,在“安装向导”对话框中选择“工作站工具和组件”选项后,按照安装提示进行操作,选择需要添加或删除的组件即可。

1.2.3 启动 VB 6.0

启动 Visual Basic 6.0 的操作步骤如下:

① 单击“开始”按钮,选择“程序”→“Microsoft Visual Studio 6.0 中文版”→“Visual Basic 6.0 中文版”命令。

② 启动 VB 6.0 后,首先出现的是“新建工程”对话框,如图 1-1 所示。

进入 VB 6.0 后,在“新建工程”对话框中列出了 VB 6.0 能够建立的应用程序类型,初学者选择默认的“标准.EXE”选项即可。

本窗口有 3 个选项,新建、现存和最新,其功能如下:

- 新建:建立新工程。
- 现存:选择和打开已有的工程。
- 最新:列出最近使用过的工程。

③ 单击“打开”按钮后,可进入如图 1-2 所示的 VB 6.0 应用程序集成开发环境,在该环境中可以创建应用程序。

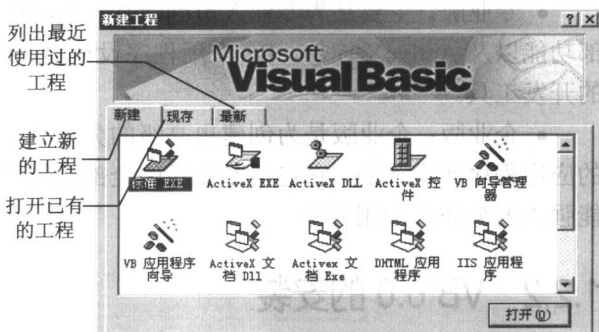


图 1-1 “新建工程”对话框

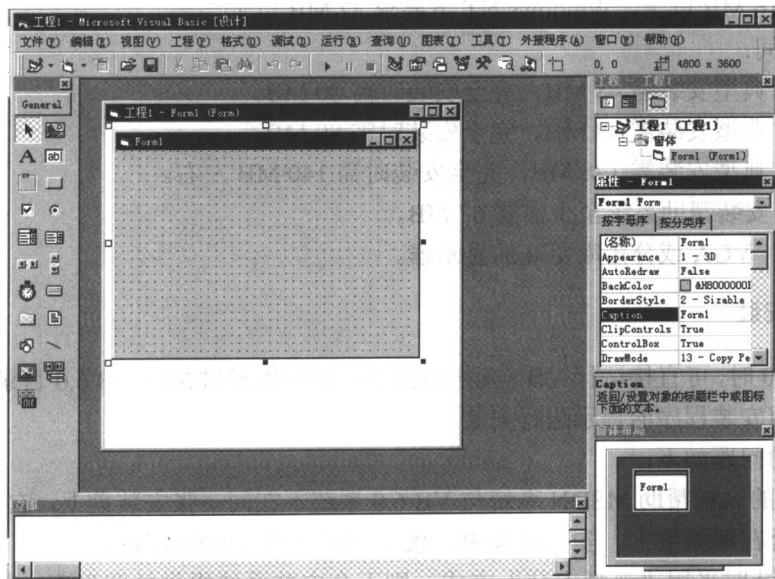


图 1-2 VB 6.0 应用程序集成开发环境

- ④ 单击“关闭”按钮，或选择“文件”菜单中的“退出”命令退出 VB 6.0 系统。

1.3 VB 6.0 的集成开发环境

开发一个应用程序一般要经过界面设计、代码编写、编译、调试和运行等多个步骤。在有些开发工具中，这些功能只能在各自独立的环境下完成，而 VB 6.0 则把这些功能统一集成在一个公共环境中（见图 1-2），因此称之为“集成开发环境”。

与 Microsoft Office 家族中的其他软件类似，在 VB 6.0 的集成开发环境中，工具按钮具有提示功能，单击鼠标右键可以显示快捷菜单，在对象浏览器窗口可以查看对象以及对象的相关属性。在集成开发环境中有标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱以及其他窗口。

1. 标题栏

标题栏中有控制菜单图标、当前激活的工程名称、当前工作模式以及最小化、最大化/还原、关闭按钮。

2. 菜单栏

菜单栏中包括“文件”、“编辑”、“视图”、“工程”、“格式”等多个菜单，如图 1-3 所示。

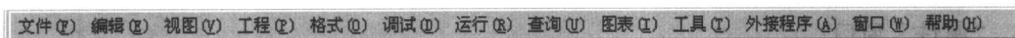


图 1-3 菜单栏

3. 工具栏

工具栏提供了许多常用命令的快速访问按钮，单击某个按钮，即可执行对应的相关操作，如图 1-4 所示。

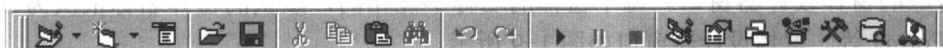


图 1-4 工具栏

4. 工具箱

新建或打开“标准 EXE”工程时，VB 同时打开标准工具箱，在工具箱中有 20 个常用的内部控件，如图 1-5 所示。

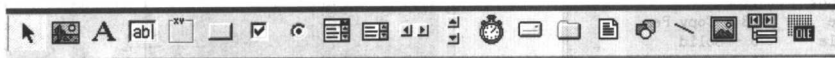


图 1-5 标准工具箱

此外，还有一些控件，如 ActiveX 控件在需要时需由用户手动添加到工具箱中，添加了 ActiveX 控件的工具箱如图 1-6 所示。



5. 工程管理器窗口

工程是指用于创建一个应用程序的所有文件的集合。工程资源管理器窗口如图 1-7 所示。

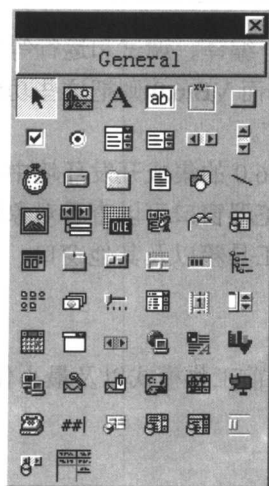


图 1-6 添加了 Active 控件的工具箱

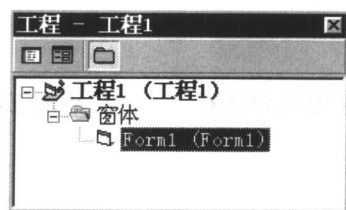


图 1-7 工程资源管理器窗口

6. “属性”窗口

“属性”窗口包含选定对象（窗体或控件）的属性列表，具体内容包括对象下拉列表框、选项卡、属性列表框、属性说明等，如图 1-8 所示。

7. 窗体设计器

窗体设计器也称为对象窗口，用于设计应用程序的基本界面，每一个应用程序中的窗体都有与之对应的窗体设计器窗口。每个窗体的名称不能相同，默认的窗体名称依次为 Form1、Form2、Form3 等。窗体设计器窗口如图 1-9 所示。

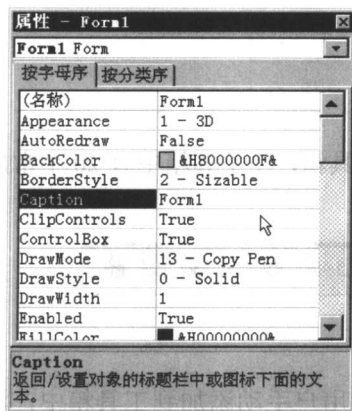


图 1-8 “属性”窗口

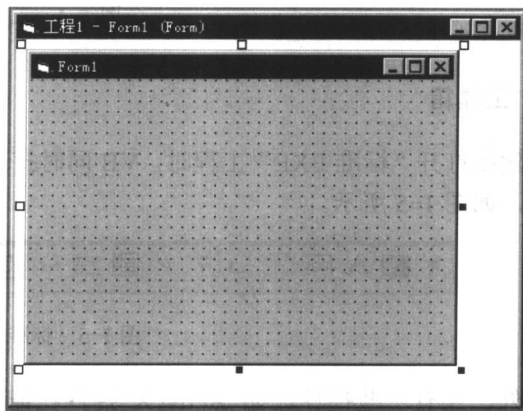


图 1-9 窗体设计器窗口

8. 代码窗口

代码窗口用于编写程序代码，如图 1-10 所示。

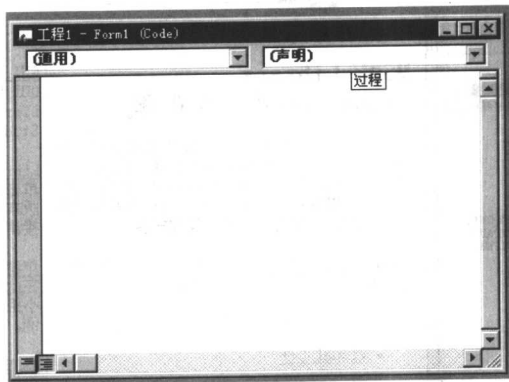


图 1-10 代码窗口

9. “窗体布局”窗口

“窗体布局”窗口用来显示窗体在屏幕中的位置，如图 1-11 所示。

10. “立即”窗口

使用“立即”窗口可以在中断状态下查询对象的值，也可以在设计时查询表达式的值或命令的结果，如图 1-12 所示。

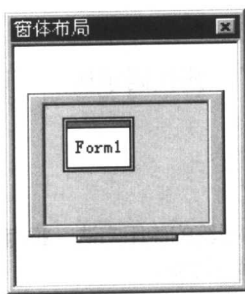


图 1-11 “窗体布局”窗口

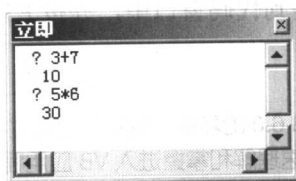


图 1-12 “立即”窗口

1.4 VB 帮助系统的使用

1. 使用 MSDN Library 在线帮助

在 VB “帮助”菜单中选择“内容”、“索引”或“搜索”命令后，将打开类似于 IE 浏览器的 MSDN Library 在线帮助窗口，如图 1-13 所示。

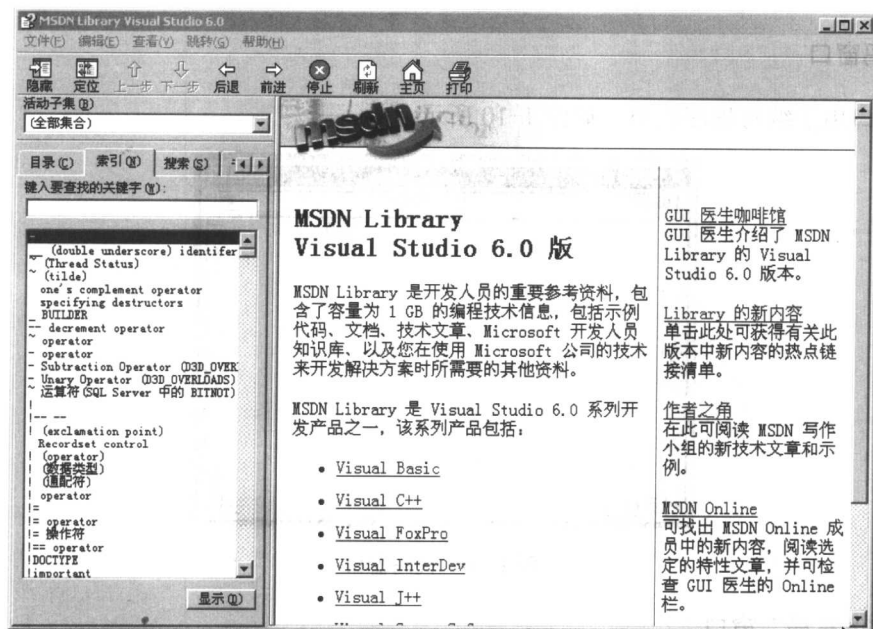


图 1-13 MSDN Library 在线帮助窗口

2. 上下文相关帮助

上下文相关意味着不必通过菜单操作就可直接获得有关的帮助。选中需要查询的内容，按 F1 键就可以直接获得需要帮助的内容。

3. 运行“帮助”中的代码示例

MSDN Library 在许多程序语言主题下，都给出了一些代码示例，可以通过 Windows 的剪贴板将这些代码复制到代码窗口中，并按 F5 键运行。

本章小结

本章主要介绍了 VB 6.0 的特点、安装和启动过程以及帮助系统的使用方法，重点介绍了 VB 6.0 的集成开发环境，可帮助读者快速理解和掌握进入 VB 应用程序开发环境的过程。

习 题

1. 安装 VB 6.0 的基本软/硬件要求是什么？
2. VB 6.0 集成开发环境由哪些部分组成？
3. 启动 VB 6.0，熟悉 VB 的集成开发环境。
4. 进入 MSDN Library 在线帮助，熟悉其使用方法。