



AutoCAD 2006

中文
版

机械制图 实用教程

方晨 编著

- 本书目标：学会AutoCAD
- 手把手教学，语言简洁，明白
- 全面讲解工具及菜单命令
- 注重操作，步骤完整、清晰
- 本书操作步骤经初学者验证
- 无遗漏和错误

Enhance your ability



本书提供售后服务，详见说明

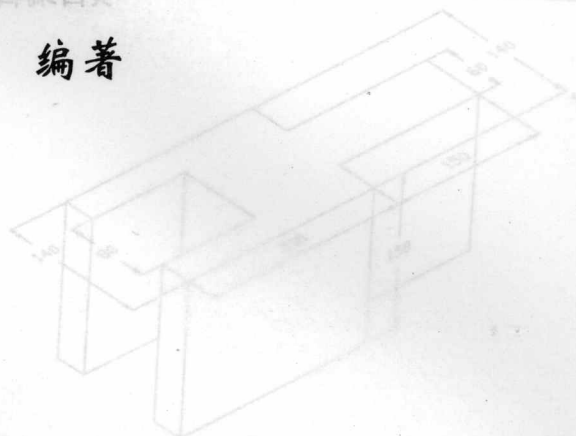


上海科学普及出版社

AutoCAD 2006

中文版机械制图实用教程

方晨 编著



上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2006 中文版机械制图实用教程 / 方晨编著.
—上海: 上海科学普及出版社, 2007.5
ISBN 978-7-5427-3681-9

I. A... II. 方... III. 机械制图: 计算机制图—应
用软件, AutoCAD 2006—教材 IV. TH126

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 034983 号

策 划 胡名正

责任编辑 郭子安

项目编辑 徐丽萍

刘湘雯

AutoCAD 2006 中文版机械制图实用教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 16.5 字数 495000

2007 年 5 月第 1 版

2007 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-3681-9/TP·837 定价: 19.00 元

说 明

本书目的

学会使用 AutoCAD 2006 软件进行机械制图。

内容

本书详细讲解 AutoCAD 2006 软件的命令、各种工具的操作方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固各章所学内容。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习时，应当启动 AutoCAD 2006 软件，根据本书讲解进行操作，只要学着操作，就能掌握该软件的使用。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，将会对自身的创作有一定的启发。同时，本书也可作为工作中的参考手册。

读者对象

学习 AutoCAD 2006 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

各院校机械专业的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨编著，于萍执笔，魏明、杨瀛审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，已达到上述目的。

售后服务网站：<http://www.todayonline.cn>

目 录

第1章 基础知识	1	2.2.2 缩放视图	28
1.1 初识 AutoCAD 2006	1	2.2.3 保存和恢复视图	30
1.1.1 什么是 AutoCAD 2006	1	2.3 命令的基本调用方法	31
1.1.2 AutoCAD 2006 主要有哪些 新增功能	1	2.3.1 输入命令	31
1.1.3 AutoCAD 的应用领域	1	2.3.2 退出命令	31
1.2 安装与删除 AutoCAD 2006	3	2.3.3 重复执行命令	32
1.2.1 系统需求	3	2.4 鼠标的使用	32
1.2.2 安装 AutoCAD	3	2.4.1 鼠标键的操作	32
1.2.3 注册和激活 AutoCAD	6	2.4.2 鼠标滑轮的操作	32
1.2.4 删除 AutoCAD	8	2.5 坐标系统	33
1.3 启动和退出 AutoCAD	8	2.5.1 世界坐标系统 (WCS)	33
1.3.1 启动 AutoCAD	8	2.5.2 用户坐标系统 (UCS)	34
1.3.2 退出 AutoCAD	8	2.5.3 创建正交 UCS 用户坐标系统	34
1.4 AutoCAD 2006 的用户界面	9	2.5.4 创建其他坐标系统	35
1.4.1 标题栏	9	2.5.5 命名坐标系统	38
1.4.2 菜单栏	10	2.6 辅助工具	38
1.4.3 工具栏	10	2.6.1 启用栅格和捕捉	39
1.4.4 绘图窗口	11	2.6.2 对象捕捉	39
1.4.5 命令窗口	12	2.6.3 对象追踪	41
1.4.6 状态栏	13	2.7 小结	42
1.4.7 图纸集管理器和工具选项板	13	2.8 练习	42
1.5 设置绘图环境	14	第3章 绘制二维图形对象	43
1.5.1 设置背景颜色	14	3.1 绘制线性对象	43
1.5.2 设置图形单位	15	3.1.1 绘制直线	43
1.6 小结	16	3.1.1.1 绘制未知长度和角度的直线	43
1.7 练习	16	3.1.1.2 绘制准确长度的直线	44
第2章 基础操作	17	3.1.1.3 根据世界直角坐标值 绘制直线	46
2.1 图形文件管理	17	3.1.1.4 根据相对直角坐标值 绘制直线	46
2.1.1 新建图形文件	17	3.1.1.5 根据极坐标值绘制直线	47
2.1.2 保存图形	18	3.1.2 绘制多段线	47
2.1.3 关闭图形文件和退出 AutoCAD 程序	19	3.1.2.1 绘制直线和圆弧组成的 多段线	47
2.1.4 打开图形文件	20	3.1.2.2 绘制不同线宽的多段线	48
2.1.5 设置绘图界限	21	3.1.3 绘制矩形	50
2.1.6 多个视口操作	22	3.1.3.1 绘制直角矩形	50
2.1.7 删除和创建布局	27	3.1.3.2 绘制倒角矩形	50
2.2 控制二维视图显示	27	3.1.3.3 绘制圆角矩形	51
2.2.1 平移视图	27		





3.1.3.4 恢复直角矩形绘制	51	4.4.4.1 矩形阵列	80
3.1.3.5 根据面积、尺寸和旋转数据 绘制矩形	51	4.4.4.2 环形阵列	82
3.1.3.6 矩形的标高、厚度和宽度	52	4.5 修改对象形状	83
3.1.4 绘制多边形	53	4.5.1 比例缩放对象	83
3.1.4.1 根据半径绘制正多边形	53	4.5.1.1 通过比例因子缩放对象	84
3.1.4.2 根据一条边长绘制正多边形 ..	54	4.5.1.2 通过参照长度缩放对象	84
3.1.5 绘制多线	55	4.5.2 拉伸对象	85
3.1.5.1 绘制开口和闭合多线	55	4.5.3 拉长对象	85
3.1.5.2 修改多线样式	56	4.5.4 修剪对象	86
3.1.5.3 创建新的多线样式	57	4.5.5 延伸对象	88
3.1.6 徒手绘制不规则边	59	4.5.6 打断对象和打断于点	88
3.2 绘制曲线对象	60	4.5.7 合并对象	89
3.2.1 绘制圆弧	60	4.5.8 分解对象	90
3.2.2 绘制圆	61	4.5.9 倒角	90
3.2.3 绘制圆环	63	4.5.9.1 根据倒角距离绘制倒角	90
3.2.4 绘制椭圆	64	4.5.9.2 根据倒角距离和倒角角度 绘制倒角	91
3.2.5 绘制椭圆弧	65	4.5.9.3 为两条非平行线段 创建倒角	91
3.2.6 绘制样条曲线	65	4.5.9.4 创建倒角但不修剪直线	91
3.3 绘制构造和参照几何图形	67	4.5.10 圆角	92
3.3.1 绘制参照点	67	4.6 使用夹点编辑对象	93
3.3.1.1 选择点的样式	67	4.7 小结	93
3.3.1.2 绘制单点	67	4.8 练习	93
3.3.1.3 绘制多点	68	第5章 图层、块(符号)和面域	95
3.3.1.4 绘制定数等分点	68	5.1 图层应用	95
3.3.1.5 绘制定距等分	69	5.1.1 什么是图层	95
3.3.2 绘制构造线和射线	69	5.1.2 创建和删除图层	96
3.3.3 绘制修订云线	70	5.1.3 设置当前层	96
3.4 小结	71	5.1.4 修改图层设置	97
3.5 练习	71	5.1.4.1 打开和关闭图层 (图层可见性)	97
第4章 选择和修改二维图形	73	5.1.4.2 冻结和解冻图层	97
4.1 选择和删除对象	73	5.1.4.3 锁定和解锁图层	99
4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象 ..	73	5.1.4.4 改变图层颜色	100
4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象	73	5.1.4.5 线型	100
4.1.3 循环选择对象	74	5.1.4.6 线宽	102
4.1.4 指定不规则形状的区域选择对象 ..	74	5.1.4.7 修改图层打印样式	103
4.2 删除对象	75	5.1.4.8 控制选定图层是否可打印 ...	103
4.3 改变对象位置	75	5.1.4.9 放弃图层设置修改	103
4.3.1 移动对象位置	75	5.1.4.10 将选择对象图层设置为 当前层	103
4.3.2 旋转对象	76	5.2 单独修改对象的特性	104
4.4 创建对象的复制品	77	5.2.1 工具栏修改对象特性	104
4.4.1 复制对象	77	5.2.2 特性匹配	104
4.4.2 镜像对象	78		
4.4.3 偏移对象	79		
4.4.4 阵列对象	80		



5.2.3 特性面板	105	6.3.4.1 对表格数值求和计算	135
5.3 块的应用	105	6.3.4.2 手动输入计算公式	136
5.3.1 什么是块	105	6.3.4.3 表格平均值、计数和 单元计算	138
5.3.2 创建块	106	6.4 尺寸标注	139
5.3.3 插入块	107	6.4.1 理解标注的基本概念	139
5.3.4 保存块	108	6.4.2 选择标注样式	141
5.3.5 删除块	108	6.4.3 创建线性标注	143
5.3.6 分解块	109	6.4.3.1 创建水平和垂直标注	143
5.3.7 块的属性	109	6.4.3.2 创建对齐标注	143
5.3.7.1 创建块属性	109	6.4.3.3 创建基线标注和继续标注 ...	144
5.3.7.2 创建和插入带属性的块	110	6.4.3.4 创建转角标注	145
5.3.7.3 修改插入块的标记	111	6.4.4 创建半径和直径标注	145
5.4 将图形转换为面域	111	6.4.5 创建角度标注	146
5.4.1 什么是面域	112	6.4.6 创建弧长标注	147
5.4.2 创建面域	112	6.4.7 创建圆心 and 中心线	147
5.4.2.1 面域命令	112	6.4.8 添加形位公差	147
5.4.2.2 边界命令创建面域	113	6.4.9 创建引线	148
5.4.3 面域的布尔运算	113	6.4.10 修改现有标注	148
5.4.3.1 并集运算面域	114	6.5 小结	148
5.4.3.2 差集运算面域	114	6.6 练习	148
5.4.3.3 交集运算面域	115	第7章 打印和发布图形	151
5.5 小结	115	7.1 打印图形	151
5.6 练习	115	7.1.1 打印页面设置	151
第6章 图案填充、注释、表格和标注	117	7.1.1.1 在模型空间中创建新的 页面设置	151
6.1 图案填充、实体填充和区域覆盖	117	7.1.1.2 在图纸空间中创建新的 页面设置	159
6.1.1 图案填充封闭区域	117	7.1.2 打印输出	161
6.1.2 选择已有图案作为填充图案	119	7.1.2.1 在模型空间中打印输出	161
6.1.3 设置图案的填充样式	120	7.1.2.2 在图纸空间中多比例 打印输出	163
6.1.4 填充实体颜色和渐变色	121	7.2 发布电子图形集	166
6.1.5 创建空白区域覆盖对象	122	7.2.1 打印单页 DWF 文件	167
6.1.6 删除填充图案	123	7.2.2 打印多页 DWF 文件	167
6.2 注释和标签	123	7.3 小结	169
6.2.1 创建文字	123	7.4 练习	169
6.2.1.1 创建单行文字	123	第8章 创建三维实体和曲面	171
6.2.1.2 创建多行文字	124	8.1 控制三维视图显示	171
6.2.1.3 创建特殊符号	127	8.1.1 选择预置三维视图	171
6.2.1.4 创建堆叠文字	128	8.1.2 选择视点观察对象	172
6.2.2 修改文字	129	8.1.3 平行投影与透视投影	174
6.2.3 创建垂直、颠倒和反向 文字样式	129	8.1.4 修改透视图镜头长度	175
6.3 表格	131	8.1.5 三维动态观察器	177
6.3.1 表格样式	131	8.1.6 着色显示三维实体	178
6.3.2 创建表格	133		
6.3.3 修改表格	135		
6.3.4 计算表格中的数值	135		





8.2 创建基本实体	179	9.2.8 复制三维实体上的面	205
8.2.1 创建长方体	180	9.2.9 为三维实体上的面着色	206
8.2.2 创建球体	180	9.3 修改三维实体的边	207
8.2.3 创建圆柱体和椭圆柱体	181	9.3.1 修改实体对象边的颜色	207
8.2.4 创建圆锥体和椭圆形锥体	181	9.3.2 复制实体对象的边	207
8.2.5 创建楔体	182	9.4 修改三维实体	207
8.2.6 创建圆环体	183	9.4.1 修改实体为倒角	207
8.3 向对象添加三维厚度	183	9.4.2 修改实体为圆角	208
8.3.1 设置新对象的三维厚度	184	9.4.3 分解实体	209
8.3.2 更改现有对象的三维厚度	184	9.4.4 剖切实体	209
8.4 通过二维图形创建三维实体	184	9.4.5 创建实体相交截面	210
8.4.1 拉伸二维图形	184	9.4.6 干涉实体	211
8.4.2 沿路径拉伸对象	185	9.4.7 分割实体	212
8.4.3 旋转对象	186	9.4.8 抽壳实体	212
8.5 创建曲面	187	9.4.9 压印实体	213
8.5.1 创建基本体三维曲面	188	9.4.10 清除	213
8.5.1.1 创建棱锥表面	188	9.5 实体三维操作	214
8.5.1.2 创建上半球曲面和 下半球曲面	189	9.5.1 创建三维矩形阵列	214
8.5.1.3 创建网格	190	9.5.2 创建三维空间中的环形阵列	215
8.5.2 创建旋转曲面	191	9.5.3 创建三维空间中的镜像	216
8.5.3 创建直纹曲面	191	9.5.4 在三维空间中旋转对象	216
8.5.4 创建平移曲面	192	9.5.5 在三维空间中对齐实体对象	217
8.5.5 创建边界曲面	192	9.6 小结	218
8.6 小结	194	9.7 练习	218
8.7 练习	194	第10章 综合实例	219
第9章 修改三维实体	195	10.1 实例1: 齿轮图纸	219
9.1 组合实体	195	10.1.1 绘制图形	219
9.1.1 并集运算	196	10.1.2 图案填充	224
9.1.2 差集运算	197	10.1.3 标注尺寸	225
9.1.3 交集运算	197	10.1.4 创建布局选项卡(图纸空间) 的标题栏	226
9.2 修改三维实体的面	198	10.2 实例2: 三维组合零件	234
9.2.1 拉伸实体对象上的面	198	10.2.1 创建组合实体	234
9.2.2 沿实体对象上的路径拉伸面	199	10.2.2 绘制实体轮廓线	240
9.2.3 移动三维实体上的面	201	10.3 实例3: 标注三维实体尺寸	241
9.2.4 偏移三维实体上的面	201	10.4 小结	250
9.2.5 删除三维实体上的面	202	10.5 练习	250
9.2.6 旋转三维实体上的面	202	附录1 快捷键	251
9.2.7 倾斜三维实体上的面	205	附录2 练习集	252

第1章 基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) 安装与删除 AutoCAD 2006 中文版。
- (2) 启动和退出 AutoCAD 2006。
- (3) 调整 AutoCAD 2006 的工作界面。

1.1 初识 AutoCAD 2006

1.1.1 什么是 AutoCAD 2006

AutoCAD 软件是美国 Autodesk 公司开发的产品，它将制图带入了个人计算机时代。CAD 是“Computer-Aided Design”的英文缩写，意思是“计算机辅助设计”。AutoCAD 软件现已成为全球领先的、使用最为广泛的计算机绘图软件之一，用于二维绘图、详细绘制、设计文档和基本三维设计。自从 1982 年 Autodesk 公司首次推出 AutoCAD 软件，就在不断地进行完善，陆续推出了多个版本。AutoCAD 2006 是 AutoCAD 软件的第 20 个版本，其性能得到了全面提升，使用户的日常工作变得更加高效。

1.1.2 AutoCAD 2006 主要有哪些新增功能

AutoCAD 2006 中文版提供了更加轻松的绘图环境，提高了工作效率。其新增的功能主要有以下几方面：

(1) 动态块使用户可以对当前块拥有更多的绘图控制和更大的灵活性，在显著减小块库大小的同时拥有了更多的控制权。

(2) 改进的注释和构建功能有助于简化文本和图表信息的创建、放置和编辑，并大大增强了图案填充功能。

(3) 图形光标增加了命令行功能，在操作时，用户可以输入标注和命令选项信息并可立即获得反馈。

(4) 移植工具简化了移植过程，使用户可以轻松地进行升级，并保留了工具栏和菜单的自定义功能。

全新的 AutoCAD 2006 与旧版本相比，改善了许多功能，这些功能都将在后面的章节中一一介绍。

1.1.3 AutoCAD 的应用领域

AutoCAD 制图功能强大，应用面广，现已在机械、建筑、汽车、电子、航天、造船、地质、服装等多个领域得到了广泛应用，成为工程技术人员的必备工具之一。



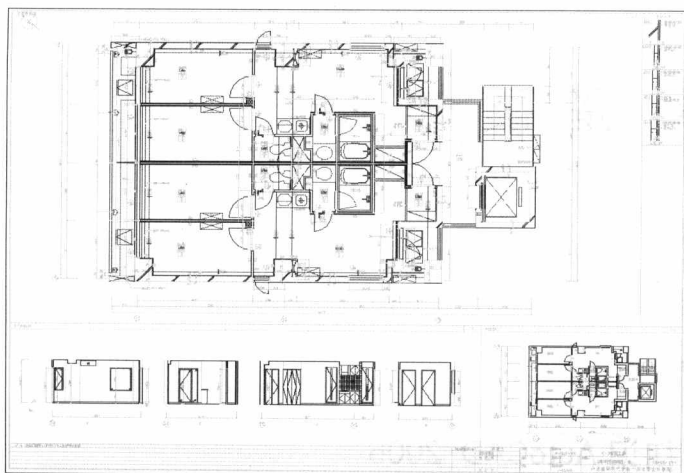


图 1-1-1

建筑领域运用 AutoCAD 绘制平面图, 如图 1-1-1 所示。



图 1-1-2

AutoCAD 不仅可以绘制工程图纸, 它具有的三维技术还可以为客户提供逼真的三维设计解决方案, 图 1-1-2 所示的为室外建筑三维效果。

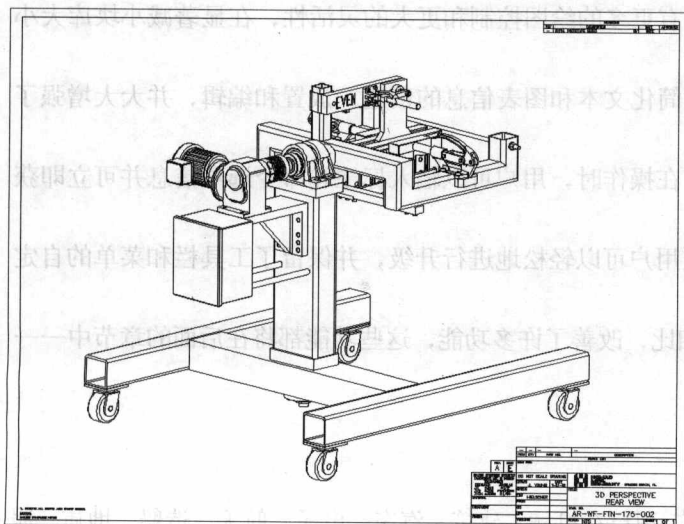


图 1-1-3

机械产品的三维设计, 如图 1-1-3 所示。





1.2 安装与删除 AutoCAD 2006

1.2.1 系统需求

为了安装 AutoCAD 2006, 计算机至少要满足以下的系统需求, 才能有效地使用 AutoCAD 2006 软件。

处理器: Intel Pentium III 或更高版本的处理器或兼容处理器, 800 MHz 或更高主频。

操作系统: Microsoft Windows XP (Professional、Home Edition 或 Tablet PC Edition, SP1 或 SP2) 或 Windows 2000 Professional (SP3)。

内存 RAM: 512 MB RAM。

硬盘: 500 MB 可用磁盘空间 (用于安装)。

视频: 1024 × 768 VGA, 真彩色。

Web 浏览器: Microsoft Internet Explorer 6.0 (SP1 或更高版本)。

其他配置: CD-ROM 驱动器、鼠标、轨迹球或兼容定点设备。

1.2.2 安装 AutoCAD

安装 AutoCAD 的方法如下:

(1) 将 AutoCAD 光盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器中, 在打开的资源浏览器中, 双击安装程序文件 setup.exe。

(2) 打开如图 1-2-1 所示的对话框, 提示在安装 AutoCAD 之前, 需安装支持部件。

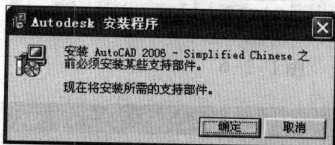


图 1-2-1

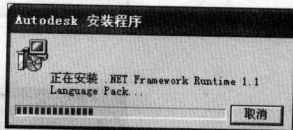


图 1-2-2

(3) 点击“确定”按钮, 开始支持部件的安装, 如图 1-2-2 所示。

(4) 支持部件安装完成后, 打开欢迎使用 AutoCAD 2006 安装向导对话框, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-3 所示。

(5) 此时打开许可协议对话框, 点击“我接受”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-4 所示。

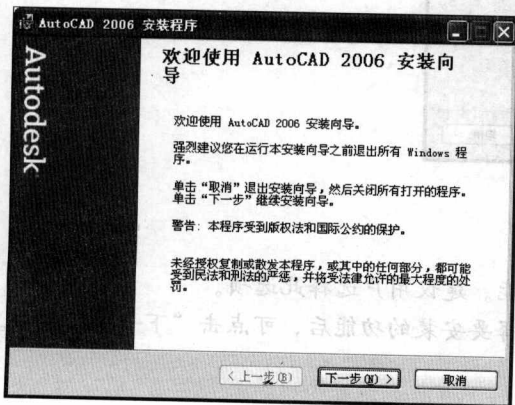


图 1-2-3

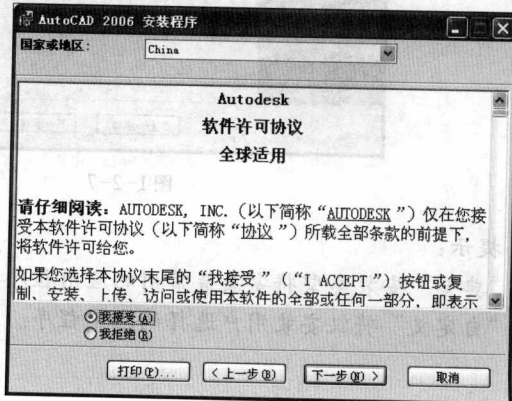


图 1-2-4

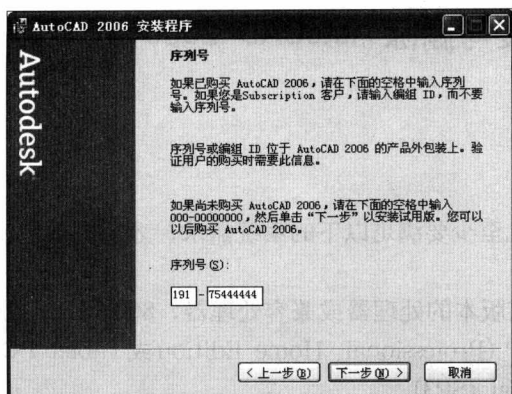


图 1-2-5

(6) 在序列号对话框中, 输入产品包装上的序列号或编组 ID 号, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-5 所示。

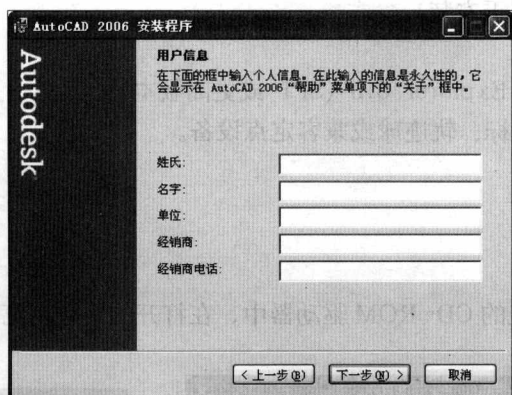


图 1-2-6

(7) 此时打开用户信息对话框, 如图 1-2-6 所示, 输入用户信息, 点击“下一步”按钮。

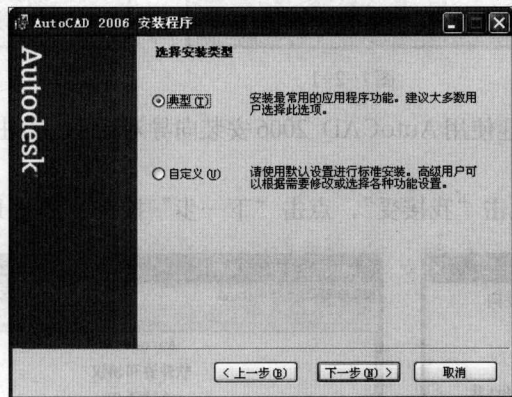


图 1-2-7

(8) 在选择安装类型对话框中, 选择安装类型为“典型”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-7 所示。

提示:

“典型”安装类型将安装最常用的应用程序功能。建议用户选择此选项。

“自定义”将仅安装用户选择的应用程序。选择要安装的功能后, 可点击“下一步”按钮。



(9) 在安装可选工具对话框中,选择要安装的工具后,点击“下一步”按钮,如图 1-2-8 所示。

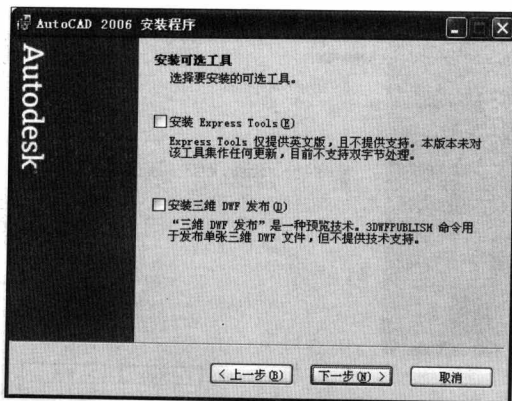


图 1-2-8

(10) 在目标文件夹对话框中,默认的目标文件夹是 C:\Program Files\AutoCAD 2006\,点击“下一步”按钮,如图 1-2-9 所示,接受默认路径。

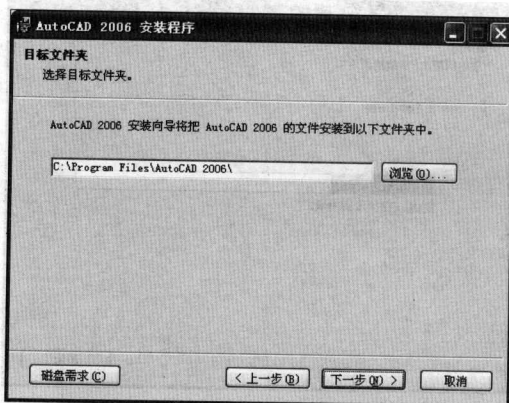


图 1-2-9

提示:

输入路径或点击“浏览”按钮,可以指定在其他驱动器和文件夹中安装 AutoCAD。

为了防止选择的驱动器由于没有足够的空间存储 AutoCAD 2006 程序,导致安装失败,可以先点击“磁盘需求”按钮来查看计算机驱动器上的磁盘空间大小。

(11) 在选择文本编辑器栏中,接受默认编辑器;在产品快捷方式栏中点选“在桌面上显示 AutoCAD 2006 快捷方式 (D)”选项,点击“下一步”按钮,如图 1-2-10 所示。

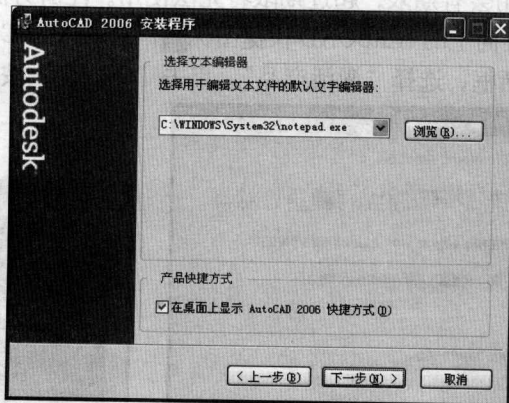


图 1-2-10

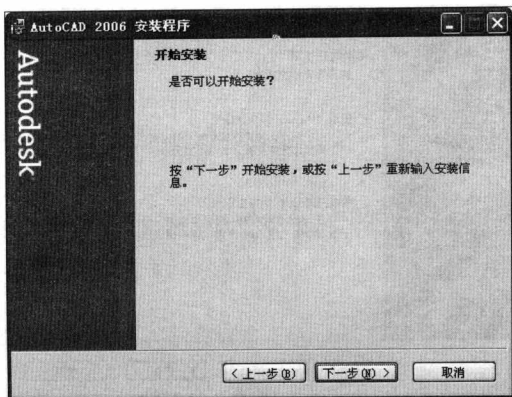


图 1-2-11

(12) 在开始安装对话框中, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-11 所示。

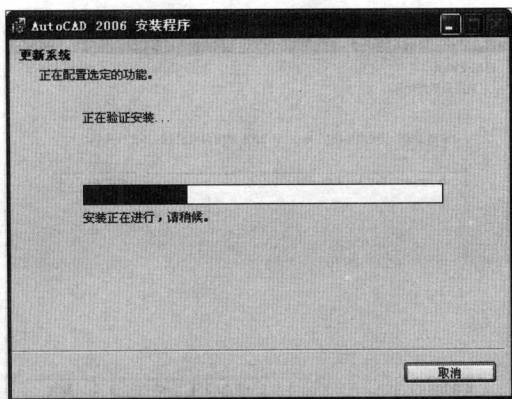


图 1-2-12

(13) 在更新系统对话框中显示了安装进度, 如图 1-2-12 所示。

(14) 安装完成后, 显示安装完成对话框, 如图 1-2-13 所示, 点击“完成”按钮。

1.2.3 注册和激活 AutoCAD

成功地安装了 AutoCAD 之后, 必须进行产品注册, 然后才能开始使用此程序, 否则 AutoCAD 2006 软件的使用会有期限, 超过期限将无法使用。注册方法如下:

(1) 点击桌面上的 AutoCAD 快捷图标, 启动 AutoCAD, 由于是第一次启动该软件, 会弹出产品激活对话框, 选择“激活产品”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-14 所示。

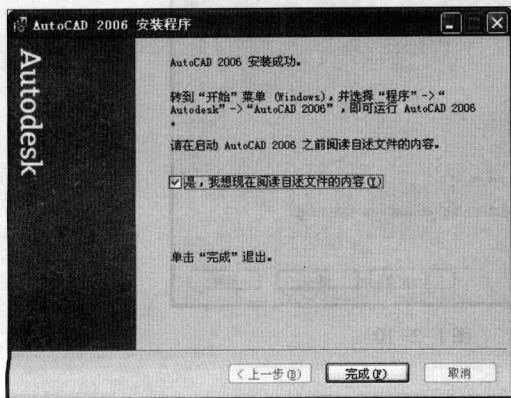


图 1-2-13

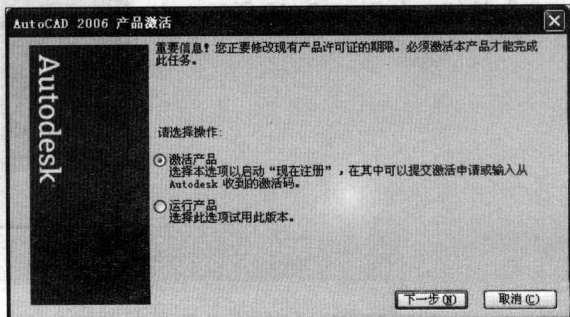


图 1-2-14





(2) 在注册激活对话框中，选择“输入激活码”，点击“下一步”按钮，如图 1-2-15 所示。

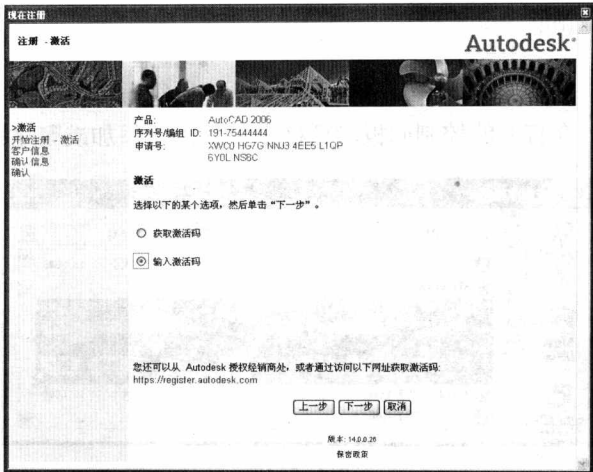


图 1-2-15

(3) 在输入激活码对话框中，选择国家为“中国”，并在下面输入激活码，点击“下一步”按钮，如图 1-2-16 所示。

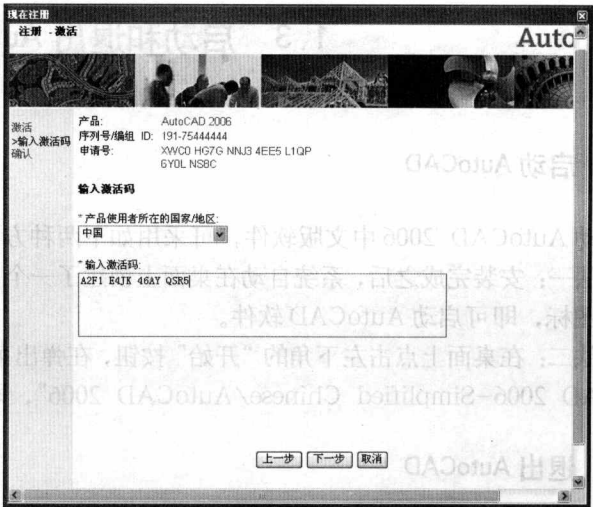


图 1-2-16

(4) 此时，注册并激活了 AutoCAD 软件，点击“完成”按钮，如图 1-2-17 所示。

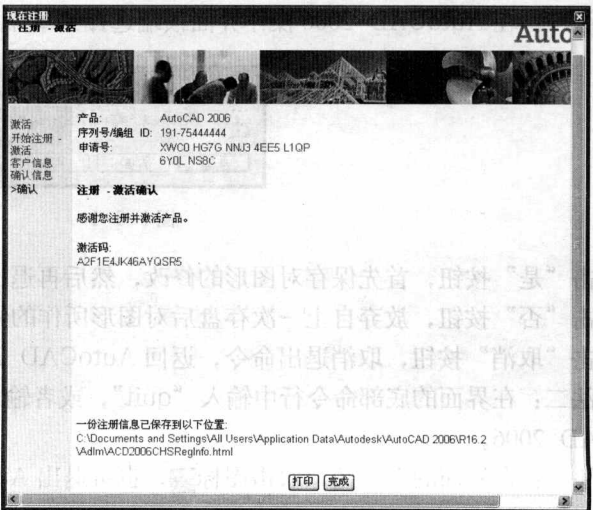
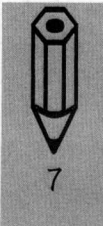


图 1-2-17





1.2.4 删除 AutoCAD

- (1) 在桌面上点击左下角的“开始”按钮，在弹出的菜单中选择“控制面板”命令。
- (2) 在打开的控制面板对话框中，双击“添加或删除程序”图标。

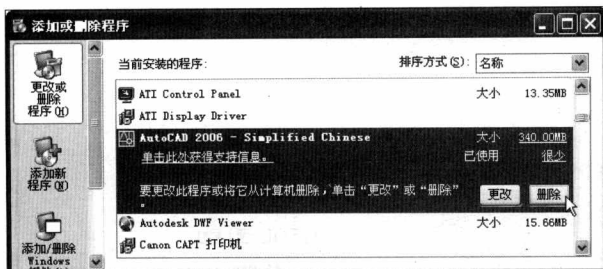


图 1-2-18

(3) 在打开的对话框中点击需要删除的程序名称“AutoCAD 2006”，点击“删除”按钮，如图 1-2-18 所示。稍等片刻，即可删除 AutoCAD 2006 软件。

1.3 启动和退出 AutoCAD

1.3.1 启动 AutoCAD

启动 AutoCAD 2006 中文版软件，可采用如下两种方法之一。

方法一：安装完成之后，系统自动在桌面上创建了一个 AutoCAD 2006 中文版快捷图标，双击这个图标，即可启动 AutoCAD 软件。

方法二：在桌面上点击左下角的“开始”按钮，在弹出菜单中选择命令“所有程序/Autodesk/AutoCAD 2006-Simplified Chinese/AutoCAD 2006”，即可启动 AutoCAD 软件。

1.3.2 退出 AutoCAD

退出 AutoCAD 2006 中文版软件，可采用如下三种方法之一：

方法一：在 AutoCAD 2006 操作界面顶端选择菜单命令“文件/退出”，即可退出该软件。

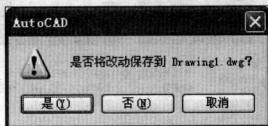


图 1-3-1

如果在退出之前没有将所绘制的图形保存，会弹出如图 1-3-1 所示对话框，其中提供了三个按钮：

点击“是”按钮，首先保存对图形的修改，然后再退出 AutoCAD 2006。

点击“否”按钮，放弃自上一次存盘后对图形所作的修改，退出 AutoCAD 2006。

点击“取消”按钮，取消退出命令，返回 AutoCAD 2006 绘图环境。

方法二：在界面的底部命令行中输入“quit”，或者输入“exit”，按回车键 Enter，即可退出 AutoCAD 2006。

方法三：在界面的左上角，双击图标，也可退出 AutoCAD 2006。



1.4 AutoCAD 2006 的用户界面

在学习使用 AutoCAD 2006 绘制图形之前, 首先应当熟悉操作界面, 了解各区域的用途。

启动 AutoCAD 2006 之后, 打开了工作界面, 同时也打开了新功能专题研习窗口, 如图 1-4-1 所示。选择“不, 不再显示此消息”, 点击“确定”按钮, 关闭窗口。

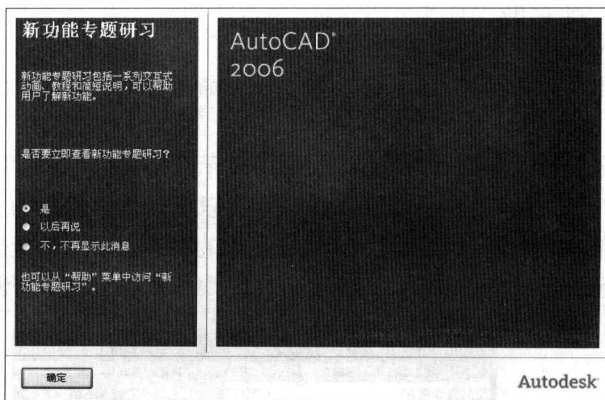


图 1-4-1

此时显示 AutoCAD 2006 操作界面, 如图 1-4-2 所示。

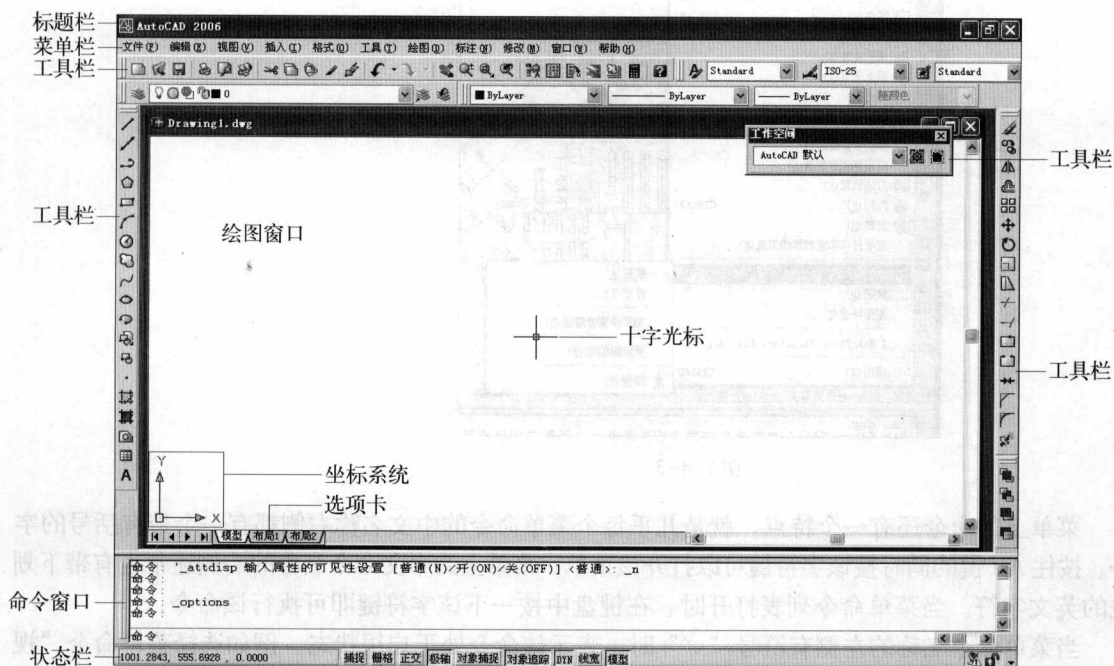


图 1-4-2

1.4.1 标题栏

标题栏在界面的顶部, 它显示了软件的名称 AutoCAD 2006 和图标。如果绘图窗口最大化显示, 标题栏中还会显示当前打开的图形文件名称。如果当前新建的图形文件尚未保存, 则显示“Drawing1.dwg”。