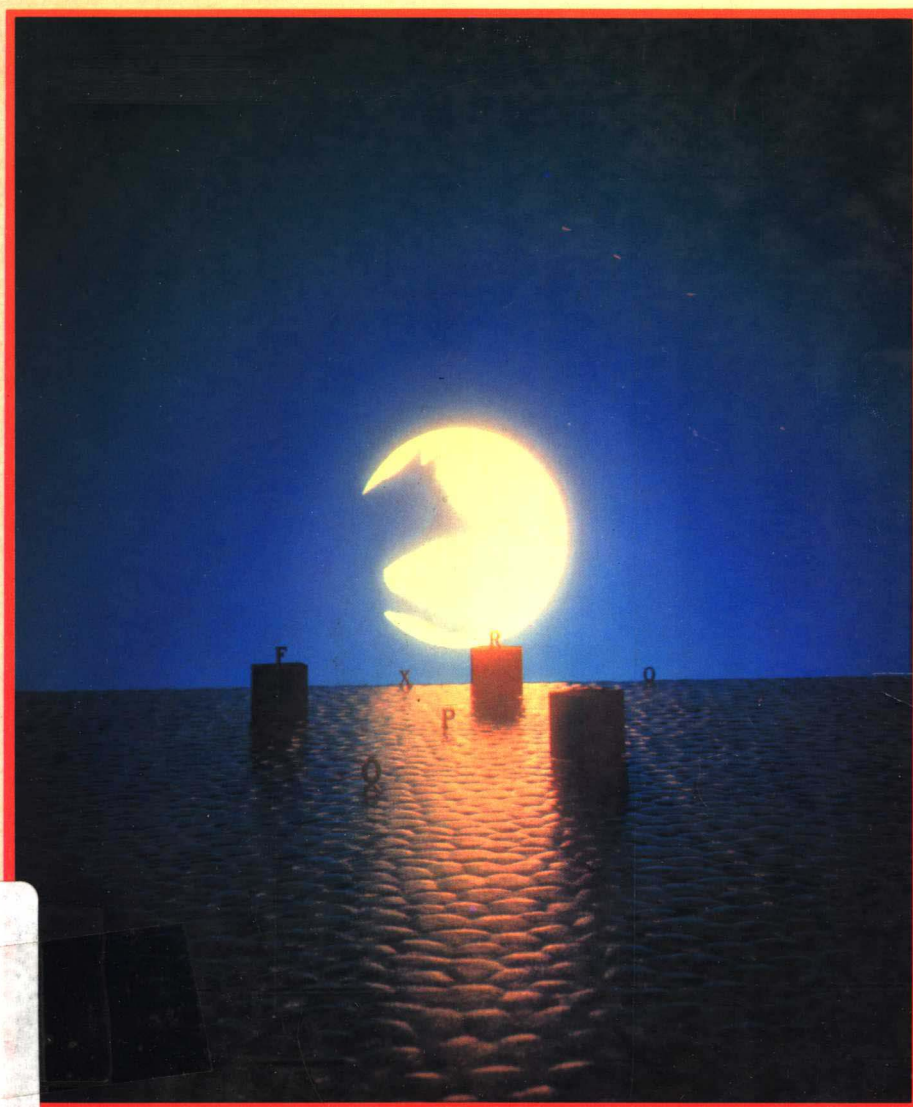


FoxPro 2.5

程序员指南

〔美〕Howard Dickler

●须 德 刘琦慧 陈 镛 黄 岚 译



●电子工业出版社



FoxPro 2.5 程序员指南

[美]Howard Dicker 著

须 德 刘琦慧 译
陈 镛 黄 岚

电子工业出版社

(京)新登字 055 号

内 容 简 介

本书共分四部分,第一部分“学习规则”,首先概述 MBS 客户数据库,然后讨论一些核心的 MBS 屏幕程序;第二部分是“建立窗口式接口”,开始重新建立把 MBS 组装在一起的过程;第三部分“使用 Screen Builder”详细描述了屏幕程序结构,并说明如何使用 Generate Screen and Edit Screen Set 对话框来生成带有多个 READ 窗口的屏幕程序;第四部分“执行报表”将讨论如何使用 REPort and Labe Writer 来建立 MBS 所需的表格。

附录 A 教你如何在硬盘上安装 MBS 和如何建立、运行应用程序 MBS,并包括有附在书后的软盘中的所有文件的清单和它们在 MBS 系统中的简要功能描述;附录 B 主要讲解 FoxPro Distribution Kit 的用法。

附在本书后的软盘包括了除可执行的 MBS 应用文件 MBS. app、屏幕源码文件和菜单源码文件以外的 MBS 的完整拷贝。

Copyright ©1993 SYBEX Inc. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system,transmitted,or reproduct in any way, including but not limited to photocopy,photograph,magnetic or other record,without the prior agreement and written permission of the publisher.

本文英文版由美国 SYBEX Inc. 出版,SYBEX Inc. 已将中文版授权于电子工业出版社。未经允许,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

Fox Pro 2.5 程序员指南

[美]Howard Dicker,PH. D 著

须 德 刘琦慧 译

陈 镛 黄 岚

责任编辑:秦 梅

特约编辑:盛晨媛

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京市怀柔县东晓印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:33 字数:800 千字

1994 年 11 月第一版 1994 年 11 月第一次印刷

印数:8000 册 定价:78.00 元

ISBN 7-5053-2777-1/TP • 885

译 者 的 话

《FoxPro 2.5 程序员指南》是一本很有特色的书,它通过一个模型系统来讲解 FoxPro 2.5 的各种功能和用法,书中出现的大量具体屏幕例子,加上详细的解释、众多的警告、告诫和注意信息,使读者易于理解和掌握。

本书由北方交通大学须德翻译引言、第 1 章至第 4 章及 5.1 节和 5.2 节;黄岚翻译 5.3 节至 5.6 节及第 11 章;杨义浦翻译第 6 章;铁道部电子计算技术中心刘琦慧翻译第 7 章至第 10 章;陈镛翻译第 12 章、第 13 章和附录。

全书由须德、刘琦慧校阅。同时还要感谢傅淑堂女士为本书提出了许多宝贵的意见。

由于我们水平有限,时间仓促,译文中一定会有不准确,甚至谬误之处,诚挚地希望读者予以指正。

译者

引 言

《FoxPro 2.5 程序员指南》一书,为熟悉任何版本的 Xbase 程序语言的编程人员,提供了一本速成教材,使他们能用新的 Microsoft windows 环境下的 FoxPro 2.5 开发商业和会计系统。本书是围绕开发一个功能齐全的可接收帐目系统来讲解的,该系统的主要功能有:维护客户帐目,打印销售单据和生成客户财务报表等。附在书最后一页的软盘上装有模型商务系统(MBS),该系统提供了生成客户报表、销售报表和支付报表的工具,维护库存清单和价目表的工具,以及生成大量的私人信函和标签的工具。更重要的是,MBS 是把读者引导到用 FoxPro 2.5 编程的奇妙的新 Windows 世界的最快速途径。

本书的组织方法

第 I 部分“学习规则”,首先概述 MBS 客户数据库。第 1 章和第 2 章介绍 Customer 表, Sales 表和 Payments 表,并讲述它们如何链接在一起,用于客户帐目和交易数据的输入,以及用于客户单据和财务报表的输出。第 3 章到第 6 章对于学习如何建立 Windows 应用程序的 Xbase 编程人员来说是最重要的,在这四章中,我们讨论了 MBS 屏幕程序,这些程序用于 Customer 表, Payments 表, Sales 表和 Sales Transaction 表的记录输入和修改。在第 4 章中,我们还专门讨论了索引标记和 Rushmore 优化在建立记录顺序、实现记录查阅和控制记录输出中的用法。

在第 I 部分,将讨论一些核心的 MBS 屏幕程序,一开始是监督 Customer 表的数据输入程序,它是最简单的,最后是用于销售输入和单据生成的两个屏幕程序,它们是最复杂的。在这一部分将学习一些屏幕对象,比如弹出菜单、选择列表、按钮、单选钮和复选框。读者将会熟悉窗口内部事件、窗口外部文件、独占应用窗口和非独占应用窗口。学完第 I 部分,足以使读者能在 Windows 编程环境下,自如地采用自顶而下的方法来开发应用程序。

第 II 部分是“建立窗口式接口”,我们开始重新建立把 MBS 组装在一起的过程。第 7 章从 FoxPro Project Manager 开始,它提供了 Windows 接口和 Build 工具软件,其中, Windows 接口用于建立和维护属于每个项目的文件,而 Build 工具软件则是根据一个项目中的所有文件生成一个应用文件(.app),如果使用 FoxPro Distribution kit (FoxPro 发行包),生成的是可执行文件(.exe)。在第 8 章我们开始把 MBS 组合在一起,从主(启动)程序开始。Bigbiz.prg 是典型的 Xbase 程序,它首先建立应用程序所需的环境,然后激活系统菜单,以供操作员使用。第 9 章将深入讨论 FoxPro Menu Builder。除了利用 Menu Builder 重新生成 MBS 系统菜单外,详细讲述了 FoxPro 菜单程序和它们包含的命令,还讲述了所实现的系统菜单是如何工作的。

本书的前九章试图为第 10 章中的内容作好充分的准备。第 10 章“Windows Application 中的事件处理”将阐明 MBS 的所有主要部件如何能同时一起工作。研究 MBS 中使用的过

程和函数,目的是使得 MBS 能和任何其它编写得很好的 Windows 应用程序一样运行,我们的注意力主要集中在:当操作员从一个应用窗口转换到另一个应用窗口时,使用 Foundation READ 和它的特殊 VALID 子句来控制系统的动作。

如果是初次接触 FoxPro,在学习如何充分利用 Screen Builder、Report 和 Label Writers 的过程中,将希望能得到帮助。第Ⅲ部分“使用 Screen Builder”详细讲述了屏幕程序结构,并说明如何使用 Generate Screen and Edit Screen Set 对话来生成带有多个 READ 窗口的屏幕程序。我们也花点时间考察作为操作员接口的 MBS 屏幕程序。在第Ⅳ部分“执行报表”中,将讨论如何使用 Report and Label Writers 来建立 MBS 所需的表格。在第Ⅳ部分的最后,你已经准备就绪,因此能充分利用 FoxPro 的强有力的工具来规划和执行自己的应用。在 MBS 中还能得到一个仿真模型,一个包括屏幕、菜单、报表和程序的库,你能改编库中的东西,使它们适合自己的用途。

附录 A 教你如何在硬盘上安装 MBS 和如何建立、运行应用程序 MBS。附录 A 还包括了附在书最后的软盘中的所有文件的清单和它们在 MBS 系统中的简要功能描述。如果为了以可执行程序形式建立和发行应用程序,你购买了 FoxPro Distribution kit,那么从附录 B 中将得到进一步帮助,因为附录 B 主要是讲解该发行包的用法。

模型商务系统 MBS 的安装和使用

附在书后的软盘包括了除可执行的 MBS 应用文件 MBS. app、屏幕源码文件和菜单源码文件以外的 MBS 的完整拷贝,上述一些文件利用 FoxPro Project Manager 能自动地生成。在附录 A 中能找到把 MBS 安装在硬盘上的详细说明和在 FoxPro Project Manager 中打开 MBS 项目文件 MBS. pjx 的方法,这样就能重建 MBS. app,并可选择地重新生成所有的屏幕和菜单源码文件。上述事情随时可做,但是,如果已熟悉 FoxPro 的早期版本,一开始就把所有屏幕和菜单源码文件生成在磁盘上,可能会从 MBS 得到最大的收益。虽然本书并不要求执行 MBS. app 或者打开并研究系统中包括的某个表、某个程序或其它文件,但是,如果在阅读第 I 部分的过程中花点时间运行 MBS. app,那么,学什么东西都会更快。如果初次接触 FoxPro,可能希望等到第 7 章(在这一章,将讨论 FoxPro Project Manager 的用途)才去重新打开 MBS 项目文件。从那时起,在运用 FoxPro 强有力工具方面,将得到十分珍贵的实际动手操作的经验;同样,当 MBS 菜单、屏幕、程序、报表和标签文件在书中讨论时,如果打开和钻研它们,在类似主 MBS 那样的事件驱动应用程序的组织和运行中,会得到宝贵的实际经验。

本书使用的约定

在本书的代码清单中,长命令常常使用续行字符(;)表示成一行以上。这样做使得程序比较容易读懂。但是并不一定必须这样做。当键入程序代码时,可以在一行内键入一条比较长的命令,省掉续行字符(;)。

程序代码清单通常包括的注释行。FoxPro 和大部分版本的 Xbase 一样,在注释行的开头冠以 NOTE 或星号(*),告诉 FoxPro 跳过该行。这样做的结果,注释行就能为其它程序员和你自己解释程序的作用。此外,&& 也可放在一条 FoxPro 命令之后,使该命令行的其余部分成为注释。在整本书和 MBS 程序中,我们都使用 * 和 &&。这样,在显示 FoxPro 命令或被讨论的程序代码段时,能显示有用的注释信息。

告诫

当键入 FoxPro 命令和函数时,不必键入完整的命令字和函数名字。象 Xbase 的其它版本一样,通过命令和函数的前 4 个字母,FoxPro 能识别大部分命令、函数和命令关键词。例如 MODIFY COMMAND bigbiz 可以键入为 MODI COMM bigbiz。

键入 FoxPro 命令时典型的做法是:所有的 FoxPro 命令动词、函数和关键词都使用大写字母,而其余所有的,如文件名、字段名、数组名、内存变量名和所有用户定义的对象(包括窗口和菜单)都使用小写字母。这些约定在 MBS 程序代码中应严格遵循。然而,为了清晰起见,在书中这些名字都以大写字母开头,唯一的例外是内存变量。在 FoxPro 程序中,内存变量通常在键入时带有内存变量前缀 m.,以便能把他们和同名的表字段区分开来(另一种可用的内存变量前缀为 m->)。当内存变量在书中被引用时,前缀 m. 识别内存变量的名字,其中,内存变量名字本身用小写字母表示。

MBS 的局限性

尽管可以象本书所描述的那样依靠 MBS 工作,但是请记住,开发 MBS 的目的是把它作为学习辅助手段。尽管在编写核心的屏幕程序时,作者试图保持一致性,但是为了说明不同的方法,我们使用不同的 FoxPro 命令,来达到相似的结果。这样做,导致了编程风格的某些不一致,这是你为用户开发应用程序时所不希望的(如果你进行修改,需要进行比较仔细的测试)。

使用 FoxPro 越深入,将越依赖于例行程序。例行程序能用于任何数据集,因为它们是通过传递的参数来接收指示的,也可以从内存数组或专门用作数据字典的表来存取它们。虽然在本书中我们介绍了这些方法,但是,MBS 的大部分设计采用的方法是介于中等和先进的程序设计方法之间。这样做将能比较好地帮助读者顺利地过渡到先进的程序设计。鉴于此,请特别注意书中的告诫和注意信息,在那里,我们讨论编写例行程序的其它方法,它将使例行程序不加修改就能用于其它应用程序。

最后,应当认识到,MBS Help 文件 Mbshelp.dbf 没有包括在本书中,读完《FoxPro 2.5 程序员指南》,对 MBS 的了解将会比 Help 文件中所包含的内容要多得多。这时你将会把 MBS 看作是个开发工具。还必须读一读书后所附软盘中的 Readme.txt,它将阐明那些没有写入本书中的 MBS 的最后重要修改。关于 MBS 的另外一些告诫信息和注意信息,也存放在软盘的 Readme.txt 文件中。

注意

本书的文字部分对 MBS 中的所有程序都有详尽的讲述。但是,MBS 系统菜单的 Utili-

ties 选项的下拉菜单中列出的 Backup MBS Tables, Update MBS Index Tags 和 Pack MBS Tables 是例外。然而这些程序非常简单,借助于程序注释很容易理解。Backup MBS Table 程序由屏幕程序 Backup.spr 执行,而 Update MBS Index Tags 和 Pack MBS Tables 程序合并到 Tablefix.prg 中。一旦读者能自如地运用 Project Manager,就能够查看到它们。

目 录

引言.....	(1)
---------	-------

第 I 部分 学习规则

第 1 章 设计 Customer(客户)数据库	(3)
1.1 维护客户帐目	(4)
1.2 使销售单据输入和谐动作	(5)
1.2.1 使用 Inventory/Price List(? 库存清单/价目表)	(6)
1.2.2 现金(Cash)销售和记帐(Charge)销售处理	(6)
1.3 生成客户财务报表	(7)
1.3.1 组织客户数据库以便快速输出数据	(8)
第 2 章 客户表的设计.....	(15)
2.1 MBS Customer 表	(16)
2.2 客户帐目字段	(17)
2.2.1 客户帐目字段的系统修改	(17)
2.2.2 Customer 表的辅助性字段	(23)
2.2.3 客户号字段	(24)
2.3 系统值表的使用	(25)
2.3.1 用程序分配客户号、销售号和部件号	(25)
2.3.2 税率和利率的系统存储	(27)
2.3.3 编制财务报表周期的系统跟踪	(27)
2.3.4 商务活动名字和地址信息的系统存储	(28)
2.3.5 系统存储操作员选择的数据库索引	(29)
第 3 章 设计客户表数据输入程序.....	(31)
3.1 用 READ 控制程序重复执行	(33)
3.1.1 READ CYCLE 和 CLEAR READ	(34)
3.1.2 使用@GET WHEN 控制光标对字段的存取	(35)
3.1.3 使用@GET VALID 执行例行程序	(35)
3.2 使用 BROWSE 顺序地显示和定位记录	(37)
3.3 记录顺序和索引辅助检索的控制	(40)
3.4 编写记录追加和编辑的例行程序	(40)
3.4.1 在数据显示和修改过程中使用内存变量	(41)
3.4.2 利用 READ SHOW 来条件控制带 IF 的 READ 动作	(42)
3.4.3 利用 SHOW GET 使用/禁止使用 GET	(44)
3.4.4 指定 Append 过程中的缺省值	(46)
3.4.5 在屏幕上显示出重复的客户记录	(47)

3.4.6	最好地利用@GET(变量)(输入字段)	(48)
3.4.7	用按钮进行记录级的数据校验	(51)
3.4.8	网络 Append 和 Edit 例行程序	(55)
3.5	客户输入程序的概观	(56)
3.5.1	关于 SHOW GETS 和 READ SHOW 的附加注释	(57)
3.6	设计一个全局删除程序	(58)
3.6.1	在对话框中使用 READ MODAL	(60)
3.6.2	删除记录例行程序	(60)
第4章	在 FoxPro 中使用索引标记	(63)
4.1	Customer 表主索引标记	(64)
4.1.1	建立一个结构化复合索引	(65)
4.2	操作员选择和使用 MBS 中的索引标记	(66)
4.2.1	Customer 表定位对话的要求	(67)
4.2.2	用@GET VALID 和 READ SHOW 控制对话动作	(70)
4.2.3	用 SEEK 和 SEEK()进行索引辅助检索	(73)
4.3	用控制框关闭窗口	(75)
4.3.1	用 READKEY()和 READ DEACTIVATE 控制清理代码(Cleanup Code)的执行	(78)
4.4	MBS 中执行 Find/Reorder 对话的一些不同方案	(79)
4.4.1	建立一个与表无关的 Eind/Recorder 对话	(82)
4.5	产生 Customer Database Reports 时选择索引标记次序	(84)
4.6	FoxPro 索引的其它方面情况	(84)
4.6.1	构造复合/复杂索引标记	(85)
4.6.2	唯一索引标记和筛选索引标记	(85)
4.6.3	索引文件和复合索引文件的使用	(85)
4.7	索引标记和记录筛选器的 Rushmore 优化	(86)
4.7.1	可用 FoxPro Rushmore 优化的筛选器	(86)
4.7.2	部分可优化的条件	(88)
4.7.3	Rushmore 的可用性	(88)
4.8	Rushmore 优化在系统设计上的影响	(88)
4.8.1	帮助 Rushmore 工作	(90)
第5章	建立多窗口数据输入程序	(93)
5.1	设计 Payments 表	(94)
5.1.1	单一表中处理多种交易 lookup	(95)
5.1.2	使用交易代码的查阅表(lookup table)	(95)
5.1.3	操作员选择支付类型	(96)
5.2	Customer Payments 窗口概述	(98)
5.2.1	编写可重复使用的屏幕程序代码	(99)
5.3	在屏幕程序中使用 BROWSE	(100)
5.3.1	用 READ ACTIVATE 或者 READ WHEN 执行 BROWSE	(101)
5.3.2	DEFINE WINDOW 名字和 BROWSE 窗口标题的约定	(103)
5.3.3	窗口名字、窗口函数和窗口下拉菜单	(106)

5.3.4	使用 READ DEACTIVATE 控制窗口级事件	(106)
5.3.5	使用 READ ACTIVATE 重新打开一个由人工关闭的 BROWSE 窗口	(108)
5.3.6	使用一个资源文件控制 BROWSE 窗口的尺寸和位置	(109)
5.3.7	获得对 BROWSE 窗口属性的额外控制	(114)
5.4	Payments 输入程序的进一步讨论	(117)
5.4.1	Payments 程序设置代码	(117)
5.4.2	Payments 程序的 READ 窗口	(118)
5.4.3	Payments 程序的 READ SHOW 子句	(118)
5.4.4	控制操作员键入交易记录以及 MBS 处理交易记录	(120)
5.4.5	Payments 程序的 READ DEACTIVATE 和清理代码	(124)
5.5	MBS 利息费的生成和处理	(128)
5.5.1	使用 SQL_INSERT	(130)
5.5.2	构造一个智能的批修改例行程序	(130)
5.6	把 MBS 转换为捐赠追踪(donation tracking)系统	(131)
第 6 章	设计销售输入程序	(133)
6.1	设计 Sales 表	(134)
6.1.1	Sales 表设计中的不同方案	(135)
6.1.2	设计 Sales Detail 表和 Inventory 表	(136)
6.2	Sales 输入程序	(138)
6.2.1	Sales 程序执行期间输入新的客户	(140)
6.3	使用适用于整个系统的缺省视图	(141)
6.3.1	通过 USE ALIAS, AGAIN 和 NOUPDATE 来多次使用表	(142)
6.4	使用 Modal 和 Nonmodal 屏幕集	(144)
6.4.1	窗口的多次(嵌套)的 READ	(146)
6.4.2	Modeless(或 Nonmodal)系统的技巧	(147)
6.5	Sales Transaction 输入程序	(148)
6.5.1	使用建立和清理代码重新启动暂时中断的程序	(148)
6.5.2	销售交易输入屏幕集	(152)
6.5.3	用 READ/SHOW 控制多重动作	(157)
6.6	Add Items 和 Ed/Del Items 例行程序	(158)
6.6.1	用选择列表进行菜单帮助的销售条目输入	(159)
6.7	Edit Sale Info 例行程序	(167)
6.8	打印销售单据	(168)
6.9	终止 Sales Entry/Edit 程序	(170)
6.9.1	控制非独占屏幕 Data Entry 程序的终止	(171)

第 II 部分 建立窗口式接口

第 7 章	采用 Project Manager(项目管理程序)进行工作	(179)
7.1	开始一个项目	(181)
7.1.1	装入一个已经存在的应用程序	(181)
7.2	使用项目文件	(184)

7.2.1 项目的主目录和项目的文件名	(184)
7.2.2 项目文件类型字段	(185)
7.2.3 选择主(启动)程序	(186)
7.2.4 项目可用信息	(186)
7.2.5 在应用程序中包含文件或者排除文件	(188)
7.3 项目的典型初始化	(189)
7.3.1 自顶向下开发应用程序	(190)
7.4 发行应用程序	(191)
7.4.1 应用程序中的目录用法	(192)
7.5 发行你的应用程序	(194)
7.5.1 用 DOS 准备你的应用程序副本	(195)
7.5.2 使用 DOS 批处理文件监督系统安装	(197)
7.5.3 使用 PoxPro 准备发行磁盘	(198)
7.6 设置项目选项	(199)
7.7 使用 MBS	(201)
7.7.1 启动应用程序的几种方法	(201)
7.8 逐步熟悉 Project Manager	(203)
第8章 编写主(启动)程序	(205)
8.1 MBS 主程序实例	(206)
8.2 编写 Setup(设置)过程	(208)
8.2.1 确保一个清理干净启动过程	(209)
8.2.2 保存内存对象和当前数据库视图	(210)
8.2.3 清除原来环境并且显示开始信息	(210)
8.2.4 设置应用程序环境	(213)
8.3 在程序开发期间使用 ON KEY LABEL	(218)
8.3.1 崩溃后的清理恢复	(219)
8.3.2 使用 ON KEY LABEL 访问或建立调试工具	(219)
8.4 初始化全局内存变量	(220)
8.5 使用主 FoxPro 窗口	(220)
8.6 替换 FoxPro 系统菜单	(222)
8.7 用 Foundation Read 把 FoxPro 放置在等待状态	(222)
8.8 返回 FoxPro 时清理环境	(223)
8.9 使用 FoxPro Help 文件	(224)
8.9.1 程序执行期间控制 Help 的使用	(226)
第9章 建立应用程序系统菜单	(229)
9.1 简述系统菜单的命名规则	(231)
9.2 在 Quick Menu 下工作	(231)
9.2.1 手工输入 FoxPro 菜单条和填充项	(234)
9.2.2 修改 FoxPro 的下拉菜单	(234)
9.2.3 输入下拉菜单的菜单选项	(236)
9.2.4 采用 Skip For 使菜单选项能够/不能够工作	(239)

9.3	加入菜单条的填充项和下拉菜单	(240)
9.3.1	试验你的菜单	(242)
9.4	菜单程序结构	(243)
9.4.1	菜单程序的节和注释	(244)
9.4.2	使用通用过程	(245)
9.5	FoxPro 系统菜单特写	(247)
9.5.1	菜单定义命令	(248)
9.5.2	修改 FoxPro 系统菜单	(251)
9.5.3	SET SYSMENU 的选项	(252)
9.6	在 READ MODAL 期间重新激活系统菜单	(253)
9.7	控制和改变系统菜单	(255)
9.7.1	释放系统菜单填充项和弹出菜单	(256)
9.7.2	使用 SET SKIP OF 使菜单和菜单选项可用/不可用	(257)
9.8	改变交互式系统菜单	(259)
9.8.1	引用菜单程序的清理代码中的过程	(259)
9.9	在应用程序中包含保密级别	(260)
第 10 章	Windows 应用程序中的事件处理	(263)
10.1	使用 Foundation READ	(264)
10.1.1	用 Foundation READ 控制应用程序结束	(264)
10.1.2	使用 Foundation READ VALID 子句	(265)
10.1.3	影响 Foundation READ 的命令和事件	(265)
10.1.4	在独占应用程序中的 Foundation READ	(267)
10.2	用 Foundation READ 控制窗口事件	(267)
10.2.1	系统菜单把屏幕程序作为窗口事件执行	(268)
10.2.2	为非独占应用程序建立事件处理程序	(271)
10.2.3	窗口级事件的快速检查	(274)
10.2.4	非 READ 窗口的处理	(275)
10.2.5	建立一个保护的窗口方式	(277)
10.2.6	用缩小的窗口工作	(282)
10.3	使用 READ DEACTIVATE 获得最佳效果	(285)
10.3.1	编写 DEACTIVATE 子句的几种方法	(289)
10.3.2	对两个或者更多的 READ 窗口使用 READ DEACTIVATE	(290)
10.4	把非独占和独占屏幕程序结合在一起	(293)
10.5	关于 FoxPro 应用程序中事件处理的最后说明	(293)

第Ⅲ部分 使用 Screen Builder

第 11 章	使用 Screen Builder(屏幕生成程序)	(297)
11.1	Screen Builder 概述	(299)
11.1.1	定位和放大/缩小输入屏幕窗口	(301)
11.1.2	对象和屏幕下拉菜单简介	(302)
11.1.3	在 Screen Builder 中使用 Clipboard	(302)

11.1.4	设置和保存环境	(303)
11.2	用 Quick Screen 开始工作	(304)
11.2.1	使用 Quick Screen 对话	(305)
11.3	设计 READ 窗口	(309)
11.3.1	选择窗口背景颜色	(311)
11.4	选择和操纵对象	(313)
11.4.1	成组和不成组对象	(314)
11.4.2	选择对象属性	(314)
11.4.3	定位和放大/缩小对象	(316)
11.4.4	用比例字形放大/缩小输入字段	(316)
11.4.5	使用 Snap to Grid	(319)
11.4.6	用 Show Position 调整对象	(319)
11.4.7	使用 Ruler/Grid 对话	(320)
11.5	填充屏幕程序	(321)
11.6	使用 Screen Layout 对话	(322)
11.6.1	定义 READ 窗口	(324)
11.6.2	指定窗口的类型	(326)
11.6.3	选择窗口字形	(328)
11.7	键入屏幕程序代码	(329)
11.8	屏幕程序结构	(333)
11.8.1	输入屏幕程序设置代码	(339)
11.8.2	屏幕程序 #REGION 伪指令	(342)
11.8.3	另外的屏幕文件伪指令和 READ 子句	(343)
11.9	增加和定义对象	(344)
11.9.1	用文本对象工作	(344)
11.9.2	用输入/输出字段工作	(346)
11.9.3	用编辑区域工作	(349)
11.9.4	定义复选框	(350)
11.9.5	建立按钮	(353)
11.9.6	使用单选钮、弹出菜单和列表	(356)
11.9.7	增加图形对象	(362)
11.9.8	增加图象和显示 General 字段	(364)
11.9.9	增加三角形按钮(Spinner)	(367)
11.10	使用 Object Order(对象次序)对话	(368)
11.11	生成屏幕程序	(370)
11.11.1	将 Associated Windows 列表用于独占屏幕程序	(371)
11.11.2	使用 Arrange Screens 对话	(372)
11.11.3	在一个项目中生成屏幕程序	(373)
11.12	生成具有多屏幕集的屏幕程序	(374)
11.12.1	具有多屏幕集的屏幕程序结构	(377)
11.12.2	具有多页的屏幕程序	(380)
11.13	使用一个屏幕文件建立另一个屏幕文件	(380)

11.14	在屏幕程序中控制操作员存取@GET 和@EDIT	(382)
-------	--------------------------------	-------

第 IV 部分 执行报表

第 12 章 产生报表程序	(387)
12.1 MBS Customer Database Reports(客户数据库报表)	(388)
12.1.1 使操作员能够输入记录筛选条件	(390)
12.1.2 采用屏幕控制为操作员选择报表参数	(394)
12.1.3 准备数据用于报表和标签输出	(401)
12.2 用 SELECT 装配数据库视图	(402)
12.2.1 对一个源表使用 SELECT	(403)
12.2.2 对多个源表使用 SELECT	(411)
12.2.3 在结果表中除去标有删除标记的记录	(414)
12.2.4 利用 SELECT UNION 结合两个结果表	(415)
12.3 准备筛选条件和记录排序	(419)
12.4 MBS Inventory 和 Letter Report 程序	(424)
第 13 章 使用 Report Writer	(427)
13.1 建立标签格式	(428)
13.1.1 定义报表表达式	(431)
13.1.2 抑制空行	(433)
13.1.3 插入正文、图形和图象对象	(433)
13.1.4 利用 Clipboard 复制标签字段	(435)
13.2 利用报表菜单	(435)
13.2.1 利用 Page Layout 对话	(436)
13.2.2 利用 Page Preview 检查布局	(437)
13.3 利用页和列的标题和注脚	(438)
13.3.1 输入计算的报表表达式	(440)
13.4 建立报表格式	(442)
13.4.1 在报表表达式中堆放数据	(444)
13.5 启动 Quick Report	(449)
13.6 报表布局设计考虑	(453)
13.7 建立分组报表	(454)
13.7.1 对于多表分组报表建立视图	(457)
13.7.2 利用组标题和注脚带	(458)
13.7.3 在注脚带中执行计算	(458)
13.7.4 使用报表变量	(459)
13.7.5 使用嵌套数据组	(460)
13.8 产生格式信件	(462)
13.8.1 信件抬头的管理输出	(463)
13.8.2 信件正文和结尾称呼的输出	(467)
13.9 产生单据和财务报表	(468)
13.9.1 控制多页格式的标题	(468)

13.9.2 单据 Detail 带和 Group Footer 带	(471)
13.9.3 财务报表 Detail 带和 Group Footer 带	(473)
13.9.4 用组报表(New Page=1)校正-PAGENO	(477)
13.10 用.prg 文件恢复报表表视图	(481)
13.11 编后语(鼓励的话)	(481)

附录

附录 A MRS 的安装和文件清单	(485)
A.1 安装 MBS	(486)
A.2 建立和执行 MBS 应用	(487)
A.2.1 执行 MBS	(489)
A.2.2 尽早开始和使用 MBS	(490)
A.3 MBS 文件清单	(491)
附录 B 使用 FoxPro Distribution Kit 建立.exe 程序	(495)
B.1 安装 Distribution Kit	(496)
B.2 可执行程序文件	(497)
B.2.1 可执行应用程序的限制	(498)
B.3 用 Setup Wizard 建立发行磁盘	(500)
B.3.1 在运行 Setup Wizard 之前	(500)
B.3.2 运行 Setup Wizard	(500)
B.4 Distribution Kit 中包括的 Windows 工具	(506)
词汇表.....	(507)

第I部分

学习规则