

即用即查

JavaScript

核心对象参考手册

韩延峰 编著

排版精准、实例丰富、图文并茂；光盘中提供了索引，查找代码方便

- 15种JavaScript核心对象
- 372个属性方法
- 307个实例源文件

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



CD-ROM

即用即查

JavaScript

核心对象参考手册

韩延峰 编著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

即用即查 JavaScript 核心对象参考手册 / 韩延峰编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.7
ISBN 978-7-115-16140-6

I. 即... II. 韩... III. JAVA 语言—主页制作—程序设计—技术手册 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 057460 号

内 容 提 要

本书是一本 JavaScript 核心对象的速查手册, 其中穿插丰富的实例。本书内容涵盖了 JavaScript 基础知识、常用对象、DOM 对象以及 ActiveX 等高级应用的各方面知识。涉及 Date 对象、String 对象、Math 对象、Array 对象、Function 对象、Number 对象、Object 对象、Form 表单、Document 对象、Window 对象等。

本书适合 JavaScript 初学者、JavaScript 程序员以及其他 Web 应用程序工程技术人员阅读, 同时也特别适合想学习 Ajax 技术的读者。

即用即查 JavaScript 核心对象参考手册

-
- ◆ 编 著 韩延峰
责任编辑 屈艳莲
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 27.75
字数: 646 千字 2007 年 7 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2007 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-16140-6/TP

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

前言

你在面对 JavaScript 的时候，是不是有很多的疑惑

1. JavaScript 是不是大名鼎鼎又高深莫测的 Java 的简化版本？

解惑：不是那样的。虽然“名相近”，但“意相远”。JavaScript 是一种解释性的语言，具有面向对象的功能。它由 Netscape 公司开发，最初命名为“LiveScript”，后来才追随市场前景看好的 Java，改名为 JavaScript，实际上，二者除了语法上有相似之处外，没有其他联系。

2. JavaScript 的名字虽然响亮，充其量似乎也就是一种脚本语言，它到底有什么用？

解惑：有很多精巧、奇妙的用途。网页为什么鲜活亮丽？因为有强大的幕后程序支持，而 JavaScript 就有这个作用。目前，JavaScript 的核心已经内嵌入 Firefox、Internet Explorer 等浏览器中，能将可执行的内容添加到网页中，使网页成为多姿多彩又能够与用户交互的界面。

3. 最近 Web 2.0 很火，JavaScript 能支持 Web 2.0 么？

解惑：Web 2.0 只是一个概念，它的目标是增强用户体验、增加用户的参与程度。其核心技术是 Ajax，而 JavaScript 是 Ajax 的黏合剂，必须借助 JavaScript 才能实现各种特殊效果。所以，可以说 JavaScript 是 Web 2.0 的必由之路。

4. 看了前面 3 个问题，JavaScript 应该是种有趣又有用的计算机语言，那么它好学么？

解惑：只管放心地动手操作吧。JavaScript 的语法简练，而且环境配置也不复杂，一个文本编辑软件加上一个浏览器，就是 JavaScript 的编译环境了。相信读者能够轻松上手，短时间内编制出很有成就感的代码。

为什么要写这本书

伴随着 Web 2.0 的狂潮，网络开发成为新的热门职业，社会需求越来越大，很多招聘单位都要求掌握 Ajax 技术。Ajax 其实是很多“老”技术的聚合体，它主要集合了 JavaScript、CSS 样式表、XMLHttpRequest 和 DOM，从而提高了用户体验。这些技术中，核心就是 JavaScript，各种编程技巧也是围绕着 JavaScript 来展开的，因此，学会了 JavaScript，就掌握了 Ajax 的钥匙。

目前关于 JavaScript 的书籍比较多,但是大多是按部就班的教程,概念、原理讲得多,但是和实践结合差。事实上,例如如何取得文档的 URL? 如何自动滚动窗口中的内容到新位置? 如何操作数据库的内容? 这些问题才是开发者感兴趣的内容。

本书就是面向实际开发,帮助读者解决日常遇到的问题,本书可以不按顺序阅读,可以即查即用。

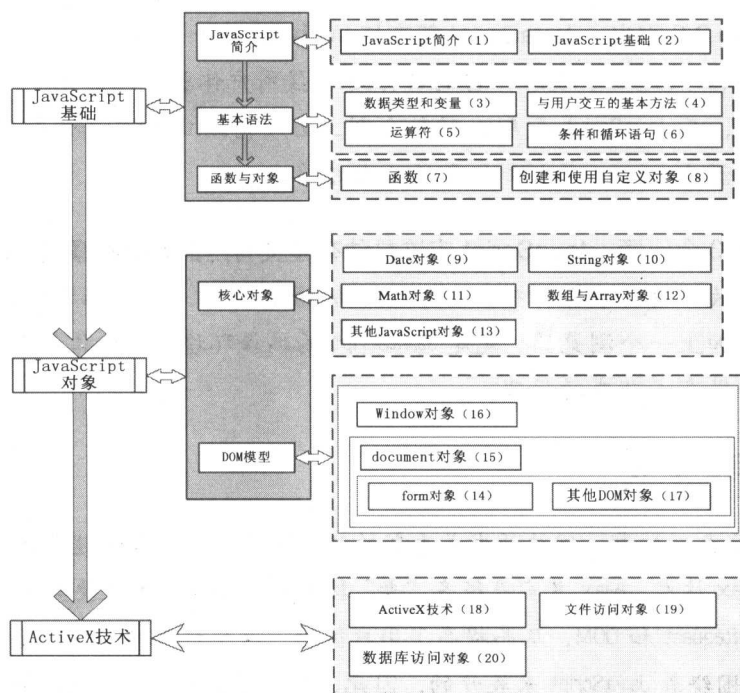
本书的使用方法

本书针对的是有 JavaScript 语言基础的读者,解决日常开发中的问题。读者可以把这本书当作一个工具,作为案头必备使用,使用的时候注意以下几个方面。

1. 本书是按照对象进行整理的,每个对象都分属性、方法等内容,读者可以根据需要阅读。
2. 本书光盘中提供了一个 Excel 表格,其中包括书中的所有内容,可以按照关键字在 Excel 表格中查找。
3. 为了提高效率,不必手工输入代码,只需从光盘中复制相应的代码段即可。
4. 本书责任编辑的邮箱为 quyanlian@ptpress.com.cn,如果有疑问,可以发 E-mail,来函必复。

本书都包括什么内容

本书分为 3 篇。上篇是 JavaScript 开发入门篇,包括 1~8 章;中篇是 JavaScript 对象及 DOM 对象篇,包括 9~17 章;下篇是 ActiveX 插件技术篇,包括 18~20 章,具体每章的内容如下图所示。



本书适合的读者

- ☐ 从事 Web 应用开发的人员;
- ☐ JavaScript 初学者;
- ☐ 网页设计与制作人员;
- ☐ 网页制作爱好者;
- ☐ 大中专院校爱好 IT 的学生。

本书由韩延峰统筹编写,同时参与编写的还有王石、熊英、付京周、袁福庆、张杰、赵显琼、卜庆玲、常利、冯曼菲、匡妍娜、雷成健、李小波、刘浩然、刘会神、王晓悦、马震、齐志华、舒军、孙大林、孙佳楠、王辉、王沛等人,在此一并表示感谢。

编者

2007 年 5 月

光盘使用说明

程序运行需要的软件环境

操作系统： Windows 98 及其以上版本（需要安装插件）。

网页浏览器： IE 4.0 及其以上版本。

代码编辑器：任意一种文本编辑软件，比如记事本、UltraEdit 等，比较专业的编辑软件有 Microsoft FrontPage、Macromedia Dreamweaver 以及 Microsoft Visual InterDev 等，但是不能使用 Word、WPS 等文字排版工具进行编辑。

数据库系统：Microsoft Access 2000 或更高版本。

代码的使用方法

本光盘的代码使用比较简单，只需按照下面步骤进行即可。

(1) 将光盘放入光驱中，然后打开其文件夹，将会看到如图 1 所示的界面。其中每个文件夹保存一章的内容，和书中章节一一对应。

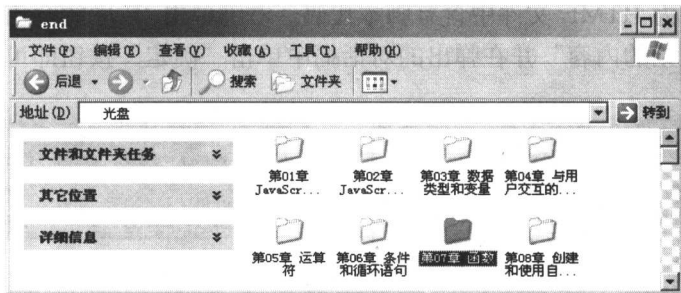


图 1 光盘根目录

(2) 进入其中的一个文件夹（如“第 07 章 函数”），将会出现如图 2 所示的界面，在其中显示了多个 HTML 文件，其中的文件名和书中的代码编号一致。

(3) 双击其中的一个文件（比如 7.1.html），将会出现如图 3 所示的运行效果，这是在 IE 浏览器中的运行效果。

(4) 如果要查看源代码，可以在页面上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“查看源文件”命令，将会出现如图 4 所示的窗口，这是一个文本编辑器，读者可以在其中进行编辑。

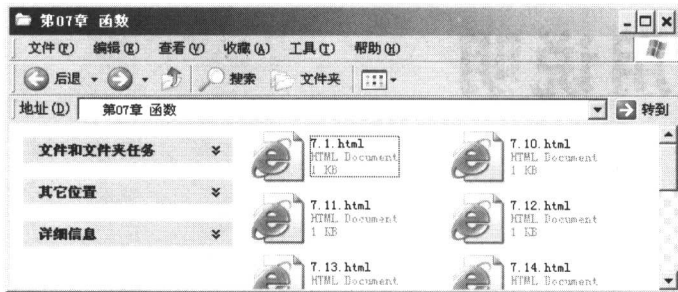


图2 进入其中的一个目录

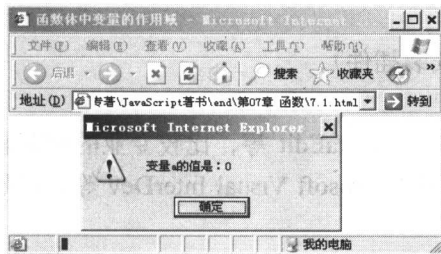


图3 运行效果

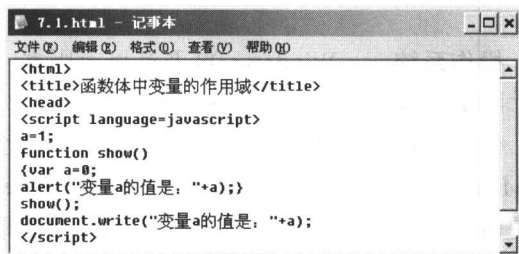


图4 查看源文件

查看实例过程中可能会遇到的问题

在读者使用源代码的过程中可能会遇到以下问题。

(1) HTML 文件执行被拦截，在执行时 IE 会弹出安全提示信息，如图 5 所示。

答复：这是因为 HTML 文件中含有脚本代码。右键单击 IE 中的黄色信息条，在弹出菜单中选择“允许阻止的内容”并在弹出的对话框中单击“确定”按钮即可，如图 6 所示。

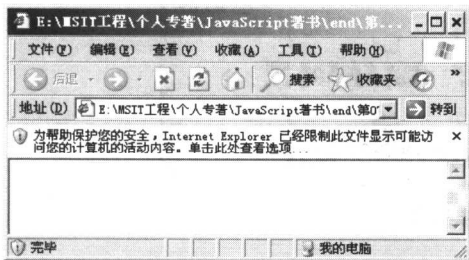


图5 安全提示信息

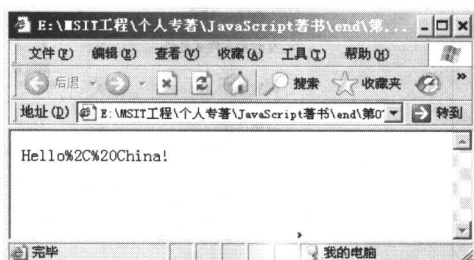


图6 选择“允许阻止的内容”

(2) 程序执行与书中结果不同，如实例“19.4.4 Clone 方法.html”，多次执行时可能会出现不一样的结果，后半部分没有执行。

答复：这是因为 JavaScript 代码中执行了数据插入操作，而数据库中又不允许重复插入，此时，可以打开数据库并将相应的内容删除，再运行该程序即可。

(3) 执行代码时出现“不能更新。数据库或对象为只读。”提示，或权限不足、没有权限

等提示信息。

答复：右键单击代码所在的文件夹，在弹出菜单中选择“属性”，然后在弹出的对话框中选择“安全”选项卡，如图 7 所示。如果在“属性”对话框中看不到图 7 所示的选项，从 Windows 窗口的菜单中选择“工具”－“文件夹选项”－“查看”命令，取消“使用简单文件夹共享”复选框，再打开属性对话框即可。然后单击图中的“添加”按钮，在弹出窗口中输入对象名称“Everyone”，并单击“确定”按钮，如图 8 所示。此时，返回“属性”对话框如图 9 所示。

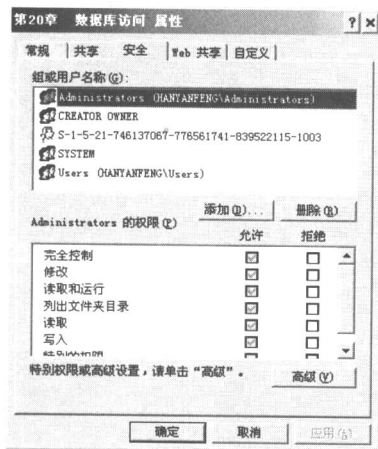


图 7 “属性”对话框

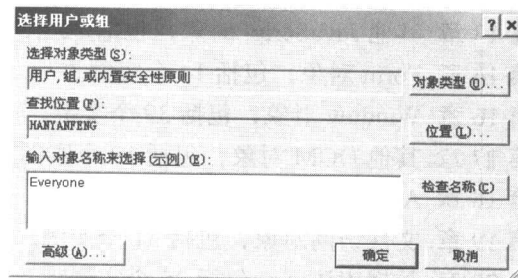


图 8 添加用户 Everyone

将“Everyone”的权限设置为完全控制即可，如图 9 所示。

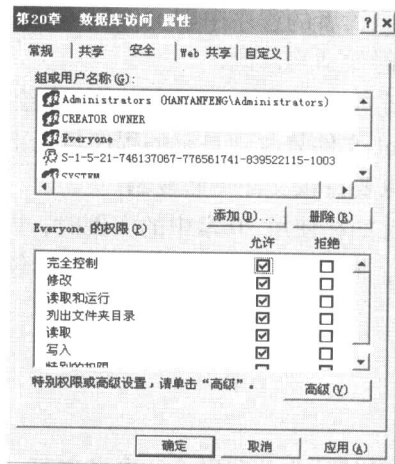


图 9 权限设置

光盘主要内容

第 01 章 快速了解 JavaScript，包括 2 个实例。

- 第 02 章 JavaScript 语法，包括 3 个实例。
- 第 03 章 数据类型和变量，包括 8 个实例。
- 第 04 章 与用户交互的基本方法，包括 4 个实例。
- 第 05 章 运算符，包括 10 个实例。
- 第 06 章 条件和循环语句，包括 11 个实例。
- 第 07 章 函数，包括 13 个实例。
- 第 08 章 创建和使用自定义对象，包括 7 个实例。
- 第 09 章 Date 对象，包括 23 个实例。
- 第 10 章 String 对象，包括 27 个实例。
- 第 11 章 Math 对象，包括 26 个实例。
- 第 12 章 数组与 Array 对象，包括 18 个实例。
- 第 13 章 其他 JavaScript 对象，包括 22 个实例。
- 第 14 章 Form 对象，包括 14 个实例。
- 第 16 章 Window 对象，包括 39 个实例。
- 第 17 章 其他 DOM 对象，包括 19 个实例。
- 第 18 章 ActiveX 技术，包括 5 个实例。
- 第 19 章 文件访问对象，包括 31 个实例。
- 第 20 章 数据库访问，包括 25 个实例。

如何使用源代码

只需要将所需的代码复制到读者的程序中即可，但需要注意以下问题。

(1) 注意变量名称，必要时做适当修改。

(2) 注意复制相关文件。比如，读者要在自己的程序中绘制数学函数，可以将“第 11 章 Math 对象”目录下的 draw.html 文件复制到自己的程序目录下，但是，由于该代码中调用了 drawWindow.html 文件，所以也要将该文件一起复制。

(3) 注意修改文件路径。比如在使用 20 章中的实例时，数据库文件都是采用绝对路径存储的，所以使用时要注意修改。同时该章实例代码中一般都包含其他文件，如 adojava.inc、openCon.js 等，需要一起复制。

使用许可及注意事项

光盘中的内容可自由应用于各种非盈利用途，未经许可，不得将示例光盘中的全部或部分内容用于商业用途。

目录

上篇 JavaScript 开发入门

第 1 章 JavaScript 简介：介绍 JavaScript 基础知识 ———— 3

- 1.1 什么是 JavaScript ———— 3
- 1.2 JavaScript 功能简介 ———— 4
 - 1.2.1 客户端 JavaScript ———— 4
 - 1.2.2 服务器端 JavaScript ———— 5
- 1.3 JavaScript 的版本以及支持它的浏览器 ———— 6
- 1.4 JavaScript 和事件 ———— 6
- 1.5 在哪里编写 JavaScript 代码 ———— 7
- 1.6 使用包含在外部文件中的 JavaScript 代码 ———— 7
- 1.7 如何兼容不支持 JavaScript 的浏览器 ———— 8
 - 1.7.1 使用 HTML 注释 ———— 8
 - 1.7.2 使用<noscript>标记 ———— 9

第 2 章 JavaScript 基础：介绍 JavaScript 基本规则 ———— 10

- 2.1 JavaScript 代码的编写和执行 ———— 10
- 2.2 语法规则 ———— 11
 - 2.2.1 大小写 ———— 11
 - 2.2.2 代码书写格式 ———— 11
 - 2.2.3 保留字 ———— 12
 - 2.2.4 注释 ———— 13
 - 2.2.5 <script>标记 ———— 13
- 2.3 动态生成页面内容 ———— 14
 - 2.3.1 字符串及其拼接方法 ———— 14
 - 2.3.2 document 对象的 write()和 writeln()方法 ———— 15
- 2.4 代码的调试方法与技巧 ———— 16
 - 2.4.1 错误类型 ———— 16
 - 2.4.2 调试工具 ———— 16
 - 2.4.3 预防错误的方法 ———— 17

第 3 章 数据类型和变量：变量基础知识	18
3.1 数据类型	18
3.1.1 数字基本类型	18
3.1.2 字符串基本类型	20
3.1.3 布尔值基本类型	23
3.1.4 对象	23
3.1.5 数组	24
3.1.6 Null：表示“无”的特殊值	25
3.1.7 undefined：表示对象属性不存在或变量未赋值的特殊值	25
3.2 变量	26
3.2.1 变量的命名	26
3.2.2 变量声明和变量初始化	26
3.2.3 变量类型的动态变化	28
3.2.4 变量的作用域	29
3.3 释放无用空间的问题	31
 第 4 章 与用户交互的基本方法：JavaScript 交互方式	 32
4.1 显示信息对话框的 alert()方法	32
4.2 显示确认选择对话框的 confirm()方法	33
4.3 显示提示对话框的 prompt()方法	34
 第 5 章 运算符：介绍 JavaScript 各种运算符及作用	 36
5.1 表达式和运算符概述	36
5.2 赋值运算符	38
5.3 算术运算符	38
5.3.1 基本算术运算符	38
5.3.2 增量/减量运算符	41
5.3.3 字符串拼接运算符	43
5.4 关系运算符	44
5.4.1 比较运算符	44
5.4.2 in 运算符	45
5.4.3 instanceof 运算符	45
5.5 逻辑运算符	46
5.5.1 逻辑与运算符 &&	46
5.5.2 逻辑或运算符	47
5.5.3 逻辑非运算符 !	48
5.6 位运算符	48
5.7 其他运算符	50

5.8 运算符的优先级和结合方式	53
5.8.1 运算符的优先级	53
5.8.2 运算符的结合方式	53
5.9 数据类型转换	54
5.9.1 基本数据类型转换	54
5.9.2 提取整数的 parseInt()方法	55
5.9.3 提取浮点数的 parseFloat()方法	55
5.9.4 用于执行语句和计算表达式的 eval()方法	55
 第6章 条件和循环语句：JavaScript 最基本的语句结构	 57
6.1 条件语句	57
6.1.1 条件赋值语句	57
6.1.2 if / if else 条件语句	58
6.1.3 switch 条件语句	60
6.2 循环语句	62
6.2.1 while 语句	62
6.2.2 do...while 语句	64
6.2.3 for 语句	65
6.2.4 for...in 语句	67
6.2.5 控制循环执行过程——break 和 continue 语句	67
6.2.6 循环的嵌套	69
6.3 应用举例	70
6.3.1 数组排序	70
6.3.2 素数与闰年问题	72
6.3.3 公式计算问题	74
 第7章 函数：与函数相关的方方面面	 76
7.1 什么是函数	76
7.2 定义函数和使用函数	76
7.3 函数参数的传递	77
7.4 函数中变量的作用域与函数的返回值	78
7.4.1 函数中变量的作用域	78
7.4.2 函数的返回值	79
7.5 函数的高级用法——递归与嵌套	80
7.5.1 递归函数	80
7.5.2 函数的嵌套	81
7.6 编写和使用函数过程中常见的错误	83
7.7 JavaScript 中的全局函数	83

7.7.1	parseInt()	83
7.7.2	parseFloat()	84
7.7.3	isNaN()	84
7.7.4	isFinite()	85
7.7.5	encodeURIComponent()	85
7.7.6	decodeURI()	86
7.7.7	encodeURIComponent	87
7.7.8	decodeURIComponent()	87
7.7.9	escape()	87
7.7.10	unescape()	88

第 8 章 创建和使用自定义对象：介绍自定义对象的方法 89

8.1	对象的概念	89
8.2	对象创建与对象的属性和方法	89
8.2.1	使用构造函数创建对象	89
8.2.2	对象的属性和方法	90
8.3	定义对象	92
8.3.1	new()运算符和 Object()构造函数	92
8.3.2	通过函数创建对象	93
8.3.3	定义对象方法	93
8.4	使用和访问对象	95
8.4.1	使用 with 关键字访问对象成员	95
8.4.2	使用 for...in 循环操作对象	96

中篇 JavaScript 核心及 DOM 对象

第 9 章 Date 对象：操作日期时间 101

9.1	Date 对象的方法	101
9.1.1	getFullYear 方法：返回 Date 对象中用于表示完整年份的数字	102
9.1.2	getYear 方法：获取 Date 对象中的年份	102
9.1.3	getMonth 方法：返回 Date 对象中存储的月份	103
9.1.4	getDate 方法：返回 Date 对象中所存储的某一月份中的日期	103
9.1.5	getDay 方法：返回 Date 对象中存储的日期所对应的周次	104
9.1.6	getHours 方法：以 24 小时制返回 Date 对象中所存储的小时值	105
9.1.7	getMinutes 方法：返回 Date 对象中所存储的时间中的分钟值	105
9.1.8	getSeconds 方法：返回 Date 对象中所存储的时间中的秒钟值	106
9.1.9	getTime 方法：返回 Date 中存储的时间距 1970 年 1 月 1 日午夜的时间差	106

9.1.10	getMilliseconds 方法: 返回 Date 对象中所存储的时间中的毫秒数	107
9.1.11	getUTC 方法: 返回 UTC 日期或时间值	107
9.1.12	setFullYear 方法: 设置 Date 对象中的年份值	108
9.1.13	setYear 方法: 设置 Date 对象中的年份	109
9.1.14	setMonth 方法: 设置 Date 对象中的月份值	109
9.1.15	setDate 方法: 设置 Date 对象中的日期值	110
9.1.16	setHours 方法: 设置 Date 对象中的小时值	110
9.1.17	setMinutes 方法: 设置 Date 对象中所存储的分钟数	111
9.1.18	setSeconds 方法: 设置 Date 对象中的秒钟值	111
9.1.19	setUTC 方法: 以格林威治日期或时间对 Date 对象进行设置	112
9.1.20	getTimezoneOffset 方法: 返回当地时间与 UTC 时间的差值	112
9.1.21	toDateStr 方法: 将 Date 对象中的日期转换为字符串格式	113
9.1.22	toUTCStr 方法: 返回一个以 UTC 时间表示的时间字符串	114
9.1.23	toGMTStr 方法: 返回一个以 GMT 惯例表示的日期字符串	114
9.1.24	toLocaleStr 方法: 将 Date 对象中的时间转化为时间字符串	115
9.1.25	toLocaleDateStr 方法: 返回 Date 对象中的日期字符串	115
9.1.26	toTimeStr 方法: 以字符串的格式返回 Date 对象中所存储的时间	116
9.1.27	toLocaleTimeStr 方法: 将 Date 对象中的时间转化为时间字符串	116
9.1.28	toString 方法: 将 Date 对象中存储的日期时间信息转化为字符串信息	117
9.1.29	parse 方法: 计算指定时间距 1970 年 1 月 1 日午夜的时间差	117
9.2	Date 对象的属性	118
9.2.1	prototype 属性: 将新定义的属性或方法添加到 Date 对象中	118
9.2.2	constructor 属性: 指向创建当前对象的构造函数	119
9.3	使用 Date 对象	120
第 10 章	String 对象: 操作字符串	121
10.1	字符串概述	121
10.2	String 对象的方法	123
10.2.1	anchor 方法: 在字符串两端加入锚点标志	123
10.2.2	big 方法: 在指定字符串的两端加上大字体标志	124
10.2.3	bold 方法: 在字符串的两端加上粗体标志	125
10.2.4	charAt 方法: 返回字符串中指定位置处的字符	125
10.2.5	charCodeAt 方法: 返回指定位置的字符的 Unicode 编码	126
10.2.6	concat 方法: 将一个或多个字符串连接到当前字符串的末尾	128
10.2.7	fixed 方法: 在字符串的两端加上固定宽度字体标记	128
10.2.8	fontcolor 方法: 设置字符串输出时的前景色	129
10.2.9	fontsize 方法: 设置字符串输出时的字体大小	130
10.2.10	fromCharCode 方法: 根据指定的 Unicode 编码返回一个字符串	130

- 10.2.11 `indexOf` 方法：返回指定字符（串）第一次在字符串中出现的位置 ———— 131
- 10.2.12 `italics` 方法：在字符串两端加入斜体标签 ———— 132
- 10.2.13 `lastIndexOf` 方法：返回指定字符（串）最后一次在字符串中出现的位置 ———— 133
- 10.2.14 `link` 方法：在字符串上加入超级链接 ———— 133
- 10.2.15 `localeCompare` 方法：比较两个字符串的大小 ———— 134
- 10.2.16 `slice` 方法：从字符串中提取子串 ———— 135
- 10.2.17 `small` 方法：在字符串两端加上小字体标记 ———— 136
- 10.2.18 `split` 方法：将字符串分割并存储到数组中 ———— 136
- 10.2.19 `strike` 方法：在字符串的两端加入下划线标记 ———— 137
- 10.2.20 `sub` 方法：在字符串两端加入下标标签 ———— 138
- 10.2.21 `substr` 方法：返回字符串中的一个子串 ———— 138
- 10.2.22 `substring` 方法：从字符串中提取子串 ———— 139
- 10.2.23 `sup` 方法：在字符串两端加入上标标签 ———— 140
- 10.2.24 `toLowerCase` 方法：将字符串转化为小写格式 ———— 141
- 10.2.25 `toUpperCase` 方法：将字符串转化为大写格式 ———— 142
- 10.2.26 `valueOf` 方法：返回指定对象的原始值 ———— 142
- 10.2.27 `replace` 方法：替换字符串中指定的内容 ———— 143
- 10.3 **String 对象的属性** ———— 144
 - 10.3.1 `length` 方法：返回字符串的长度 ———— 144
 - 10.3.2 `prototype` 属性：将新定义的属性或方法添加到 `String` 对象中 ———— 144
 - 10.3.3 `constructor` 属性：指向创建当前对象的构造函数 ———— 145

第 11 章 **Math 对象：提供数学运算所需的函数和常数** ———— 146

- 11.1 **Math 对象的属性** ———— 146
 - 11.1.1 `E` 属性：返回欧拉常数 e 的值 ———— 146
 - 11.1.2 `LN2` 属性：2 的自然对数的值 ———— 146
 - 11.1.3 `LN10` 属性：10 的自然对数的值 ———— 147
 - 11.1.4 `LOG2E` 属性：基数为 2 的对数 ———— 147
 - 11.1.5 `LOG10E` 属性：基数为 10 的对数 ———— 148
 - 11.1.6 `PI` 属性：返回 π 的值 ———— 148
 - 11.1.7 `SQRT1_2`、`SQRT2` 属性：分别返回 0.5 和 2 的平方根 ———— 149
- 11.2 **Math 对象的方法** ———— 149
 - 11.2.1 `abs` 方法：计算指定参数的绝对值 ———— 149
 - 11.2.2 `acos` 方法：返回指定参数的反余弦值 ———— 150
 - 11.2.3 `asin` 方法：返回指定参数的反正弦值 ———— 150
 - 11.2.4 `atan` 方法：返回指定参数的反正切值 ———— 151
 - 11.2.5 `atan2`：根据指定的坐标返回一个弧度值 ———— 152
 - 11.2.6 `ceil` 方法：返回大于或等于指定参数的最小整数 ———— 152

11.2.7	cos 方法: 计算指定参数的余弦值	153
11.2.8	exp 方法: 以 e 为基数的指数函数	154
11.2.9	floor 方法: 返回小于或等于指定参数的最大整数	154
11.2.10	log 方法: 以 e 为基数的自然对数	155
11.2.11	max 方法: 返回两个或多个参数中的最大值	156
11.2.12	min 方法: 返回两个或多个参数中的最小值	157
11.2.13	pow 方法: 幂运算	157
11.2.14	random 方法: 产生 0 到 1 之间的随机数	158
11.2.15	round 方法: 取整运算	159
11.2.16	sin 方法: 计算指定参数的正弦值	159
11.2.17	sqrt 方法: 开平方运算	160
11.2.18	tan 方法: 计算指定参数的正切值	160
11.3	使用 Math 对象	161
11.3.1	掷骰子游戏	161
11.3.2	绘制数学函数	164
第 12 章	数组与 Array 对象: 创建和操作数组	168
12.1	数组概述	168
12.1.1	数组索引	168
12.1.2	通过 Array 对象创建数组	169
12.1.3	自定义数组构造函数创建数组	170
12.1.4	通过其他对象的方法获取创建数组	171
12.2	Array 对象的属性	172
12.2.1	length 属性: 返回数组的长度	172
12.2.2	prototype 属性: 将新定义的属性或方法添加到 Array 对象中	173
12.3	Array 对象的方法	174
12.3.1	concat 属性: 连接其他数组到当前数组末尾	174
12.3.2	join 方法: 将数组元素连接为字符串	175
12.3.3	pop 方法: 删除数组中最后一个元素	176
12.3.4	push 方法: 将指定的数据添加到数组中	176
12.3.5	reverse 方法: 反序排列数组中的元素	177
12.3.6	shift 方法: 删除数组中的第一个元素	178
12.3.7	slice 方法: 获取数组中的一部分数据	178
12.3.8	sort 方法: 对数组中的元素进行排序	179
12.3.9	splice 方法: 删除或替换数组中部分数据	180
12.3.10	unshift 方法: 在数组前面插入数据	181
12.3.11	toString 方法: 返回一个包含数组中全部数据的字符串	182