

第1章 电脑的基础知识

教学提示：电脑是 20 世纪最伟大的发明之一，随着电脑的出现以及网络的发展，电脑的应用已渗透到社会的各个领域，它不仅改变了人类社会的面貌，而且正改变着人们的生活方式。掌握和使用电脑逐渐成为人们必不可少的技能。

教学目标：本章主要介绍电脑的基础知识，包括电脑系统的组成、电脑的硬件组成、电脑的特点与应用以及电脑的基本操作。

1.1 电脑系统的组成

一个完整的电脑系统由硬件系统和软件系统两部分组成。硬件系统是构成电脑系统的各种物理设备的总称，包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。软件系统是为了运行、管理和维护电脑而编制的程序和文档的总和，两者缺一不可，任何一方不能脱离另一方而发挥作用。电脑系统的组成如图 1.1 所示。

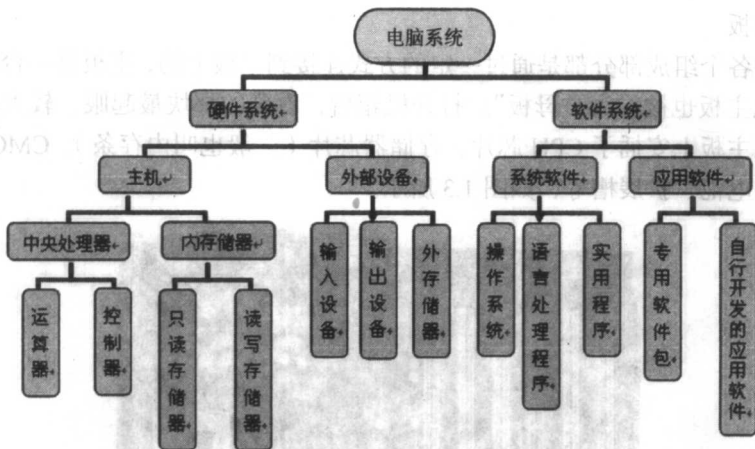


图 1.1 电脑系统的组成

1.1.1 电脑硬件系统

从整体来看，电脑由输入设备、控制处理设备和输出设备组成。输入设备是指键盘和鼠标；控制处理设备包括显示器和主机；输出设备指打印机等外部设备。它们的关系如图 1.2 所示。

为了让大家能够很好地了解电脑硬件部分，下面我们就来具体地介绍各部分的作用及联系。

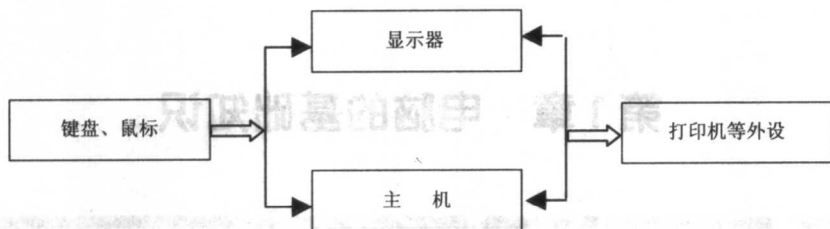


图 1.2 电脑硬件组成与关系图

1. 主机

之所以被称之为“主机”，就是因为它是构成一台电脑的核心部件。

常见的主机分立式和卧式两种，立式主机是最常见的。主机上的电源开关一般都设在主机箱的正面，主要有【Power】按钮（启动开关）和【Reset】按钮（冷启动电脑系统）。用来连接电脑的其他外部设备与电源的插口，都设在机箱的背面。我们见到的电脑插口，一般都有两个串行接口（用来连接鼠标器、数字化仪等串行设备）和一个并行接口（用来连接打印机）。另外，我们看到主机背面还有一排插口，这叫扩展卡插口，用来连接其他的外部设备。

这些都是从主机的外观上看到的，更重要的还是主机的内部，其内部结构一般由以下配件组成：主板、中央处理器（CPU）、硬盘、显示卡，另外还有声卡、软驱、光驱等。

（1）主板

电脑的各个组成部分都是通过一定的方式连接到主板上的，主板是一台电脑的主体配件，因此主板也被称为“母板”。打开机箱后，看到的那块最起眼、较大的电路板，就是主板。主板上安插了CPU芯片、存储器芯片（一般也叫内存条）、CMOS、BIOS、时钟芯片、电池、扩展槽等，如图 1.3 所示。

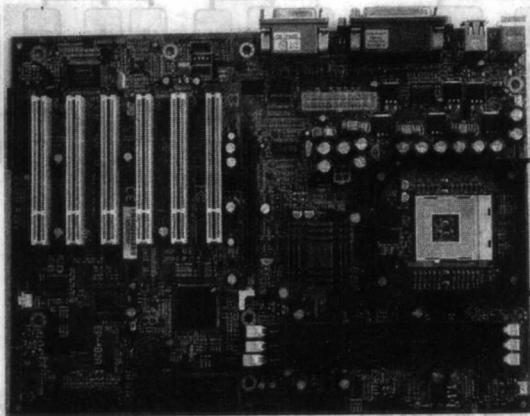


图 1.3 主板结构示意图

（2）中央处理器 CPU

CPU 是系统的核心硬件，主要包括运算器和控制器。用超大规模集成电路制成的CPU芯片称为微处理器。CPU的外观如图 1.4 所示。

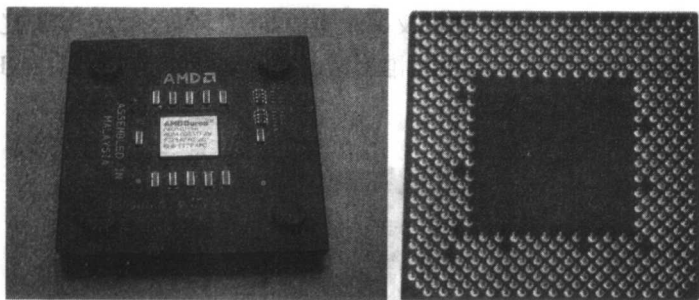


图 1.4 CPU 外观

芯片决定了电脑的档次，它的性能指标主要有两个：字长和主频。字长即为 CPU 同时处理的数据位数，字长越长，性能越强。而主频即为 CPU 的工作频率，主频越高，电脑的工作效率越快。

(3) 硬盘

硬盘位于主机箱内，硬盘的盘片通常由金属、陶瓷或玻璃制成，一般上面都要涂上磁性材料。电脑工作的操作系统、各种应用软件、文件等都是保存在硬盘里面的，硬盘是电脑存储信息的主要工具。内存中的信息在断电后也随即消失，而如果将信息保存在硬盘里的话，即使断电也不会消失。硬盘外观如图 1.5 所示。

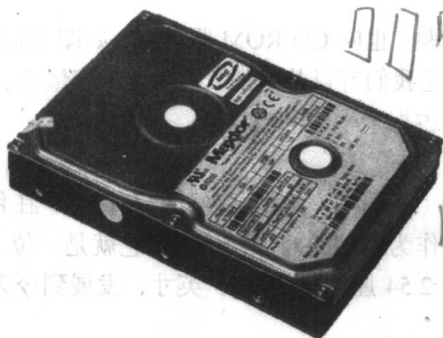


图 1.5 硬盘外观图

想想，如果一台电脑没有硬盘，那将会是怎样呢？下面我们来了解一下硬盘的构造。

硬盘是由磁头与盘片组件、印刷电路板、面板和减震安装支架及其附件等组成的，它们全部装置在一个密封的金属容器内，这种结构把磁头与盘面的距离减少到最小，从而增加了存储密度，加大了存储容量，并且可以避免外界的干扰。

(4) 内存储器

存储器是用来存放程序和数据的记忆装置，是电脑各种信息存放和交流的中心。存储器分为两大类：内存储器和外存储器。

内存储器又称为主存储器，简称（主）内存。用来存放运行的程序和当前使用的数据，它可以直接与 CPU 交换信息。一般上，内存分为 RAM（Random Access Memory，读写存储器）和 ROM（Read Only Memory，只读存储器）。

RAM 的特点是其中存入的内容可随时读出写入，断电后，RAM 中的内容全部丢失。电脑中直接与 CPU 打交道的程序和数据都是存放在 RAM，因此通常所说的电脑内存指

的就是 RAM。内存容量是电脑性能的又一个重要指标,内存越大,“记忆”能力越强,程序运行的速度也越快。目前内存的标准容量有 128MB、256MB、512MB,甚至更多,典型的内存条如图 1.6 所示。

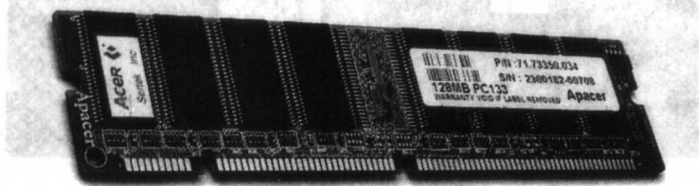


图 1.6 内存条

ROM 的特点是其中存入的内容只能读出不能写入,断电后,ROM 中的内容仍存在。一般固化在 ROM 中的是机器的自检程序、初始化程序、基本输入输出设备的驱动程序等。

外存储器又称为辅助存储器,也简称外存、辅存。用来存放运行时暂时不用的程序和数据,它不能直接与 CPU 交换信息,只能和内存交换数据。外存相对于内存而言,存取速度较慢,但存储容量大,价格较低,信息不会因掉电而丢失。目前常用的外存有软盘、硬盘和光盘。

(5) 光盘驱动器

光盘驱动器简称为光驱,也叫 CD-ROM 驱动器,如图 1.7 所示。随着多媒体技术的发展,光盘驱动器的普及是我们有目共睹的,它以运行容量大、寿命长、成本低等特点,很快受到人们的欢迎,并占据了一定的市场。

(6) 软盘驱动器

软盘驱动器简称软驱(见图 1.8),是一种外部存储器,在目前应用仍比较普遍。软驱几乎和电脑同步成长,作为电脑的外部存储器,它就是一位“老前辈”了。以前软驱主要有 3.5 英寸(1 英寸=2.54 厘米)和 5.25 英寸,发展到今天,5.25 英寸的软驱现在已很少见。

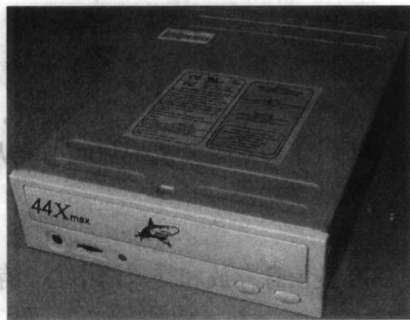


图 1.7 光驱外观图

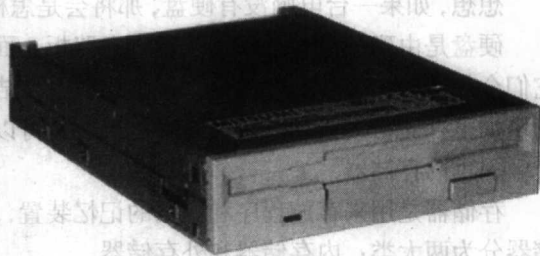


图 1.8 软驱外观图

软盘就是通过此驱动器,把信息传送给电脑的。软驱的用途在于向软盘读写文件与程序以及数据的携带与交换。软驱一般由:读写系统、定位系统、主轴驱动系统和状态检测系统 4 个部分组成。

(7) 扩展槽

主机箱的后部有一排扩展槽。在这些扩展槽中,用户可以插上各种自己需要用的功能卡,但有一些功能卡是一定要插上的,主要有显示卡、声卡等。

➤ 显示卡

显示卡主要用于主板和显示器之间的通信,是显示器与主机的接口。它是现在多媒体微型电脑中一个重要的组成部分,通常插在主板的扩展槽上。通过 CPU 将要显示的数据送往显示卡上的显示缓冲区,然后显示卡再将数据送往显示器。显示卡种类繁多,如:单色,CGA,EGA,CEGA,VGA,CVGA 等。

➤ 声卡

声卡是处理声音信息的设备,其性能指标均与声音相关。随着多媒体微型电脑的日益普及,声卡已成为多媒体电脑中一个重要的组成部分,现在多媒体电脑如果没有安装声卡,那将逊色不少。声卡主要用于声音的录制、播放和修改。

2. 显示器

显示器分为两种:阴极射线管显示器(CRT)和液晶显示器(LCD),如图 1.9 所示。CRT 显示器与家用电视机相似,体积大而笨重,是最常用、最成熟的显示器件。

LCD 液晶显示器体积小,重量轻,用于便携式电脑中。目前,液晶显示器的应用领域主要集中在笔记本电脑、桌上型显示器、摄录像机液晶显示屏、车用导航器、电话显示屏等方面。

以 CRT 显示器为例,目前,显示器的尺寸有 15、17、19、21 英寸等多种规格,显示器的色彩有单色和彩色两种,显示器的显示方式有字符和图形两种。在字符工作方式下,显示器可显示 25 行,每行 80 个字符,汉字和图形必须在图形工作方式下才能显示。显示器在显示字符、文字和图形时,都是以屏幕上的像素作为最小显示单元来拼成的。例如:用 9×12 点阵组成字符时,每个字符有 $9 \text{ 列} \times 12 \text{ 行} = 108$ 个像素位置。

显示器最重要的性能指标是分辨率,分辨率是在屏幕上横向和纵向像素的个数,例如某显示器的分辨率为 1024×768 ,表示该显示器在水平方向能显示 1024 个点,在垂直方向能显示 768 个点,整屏能显示 1024×768 个点,分辨率越高,图像越清晰。

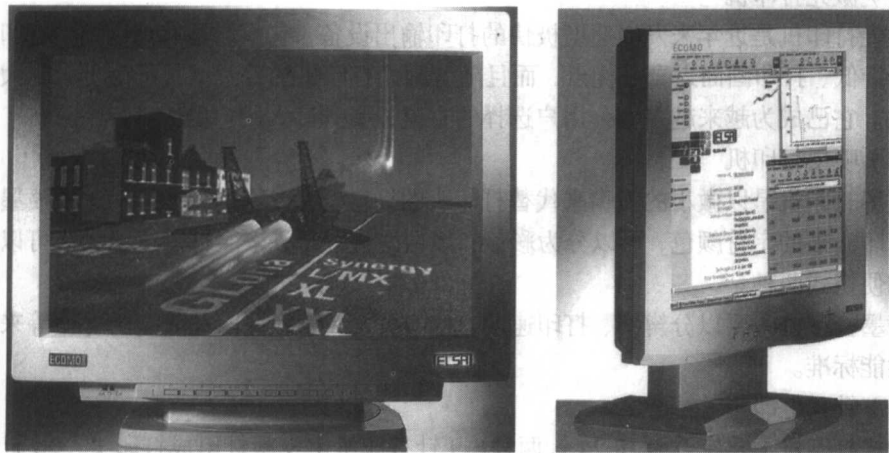


图 1.9 纯平显示器和液晶显示器

3. 鼠标与键盘

我们在使用电脑时，主要靠键盘（如图 1.10）和鼠标（如图 1.11）的输入来指示电脑工作。键盘是人们向电脑输入信息的最主要的设备，由于电脑的生产厂家的不同设计风格，键盘的种类、样式也各不相同，但是不管哪种键盘，其质量标准都是一样的。



图 1.10 键盘外观图



图 1.11 带滚轮鼠标外观图

鼠标作为一种电脑输入设备，随着电脑的发展，其使用也越来越流行。特别是近几年随着 Windows 的推广，鼠标器的使用也日渐广泛，在很多方面的操作是键盘所不能及的，如光标定位、选择输入、绘图等等。

鼠标分为：机械式鼠标、光电式鼠标、轨迹球鼠标以及最新的 Web 鼠标。

我们通常使用的是机械式鼠标，机械式鼠标底部有一个滚动球，当移动鼠标时，滚动球就会不断触动鼠标内部连接到电阻元件中的两个小滚轮，产生不同强度的脉冲波，两个小滚轮一个代表垂直移动，一个代表水平移动，机械式鼠标就是靠这种方法使我们的微机接受到信息的。

4. 打印机

打印机是电脑应用最普遍的输出设备，如果我们要把电脑内的信息显示在纸上，这一切通过打印机就可以办到。随着我国信息产业的极速发展，国内市场对电脑外部设备的需求越来越广，打印机作为电脑重要的输出设备，已占据了极大的市场。

分辨率是衡量打印机质量好坏的标志，分辨率通常以 DPI（每英寸的点数）为单位。打印机主要可分为以下三大类：

（1）激光打印机

激光打印机是近年来发展速度极快的打印输出设备，它不但具有精度高、打印速度快、噪音低、打印画面逼真等优点，而且随着激光打印机的普及，其价格也有了大幅度的降低。它已成为越来越多办公用户选择的主流，受到广大用户的青睐。

（2）喷墨打印机

喷墨打印机是以微小的喷嘴来代替打印头的，它没有专用的打印头。这种喷墨打印机按打印出来的字符颜色，可以分为彩色和黑白两种效果；按照打印机的大小可以分为台式和便携式两种。

喷墨打印机主要以分辨率、打印速度、打印页面、兼容性以及喷嘴的寿命等来衡量它的性能标准。

（3）针式打印机

针式打印机主要有 9 针和 24 针两种。9 针打印机由 9 根针组成打印头；24 针打印

机由 24 根针组成打印头。打印机针数越多, 打印出来的字就越美观。针式打印机结构简单、价格便宜、维护费用低。这种打印机的缺点是: 打印速度慢、噪音大, 打印出来的质量相对较差。

1.2.2 电脑软件系统

电脑软件系统由系统软件和应用软件两大部分组成。系统软件是为管理、维护和监控电脑资源而设计的软件, 包括操作系统、数据库管理系统、语言处理程序和实用程序等。而应用软件是为解决各种实际问题而专门研制的软件, 如文字处理、电子表格、工资管理、绘图、课件制作等软件。

1. 操作系统

操作系统是为了提高电脑的利用率, 方便用户使用电脑, 以及加快电脑响应时间而配置的一种软件。从用户的角度来看, 操作系统是用户与电脑之间的软件接口, 其他所有的程序都要通过操作系统获得必要的资源才能运行, 离开了操作系统, 电脑便无法工作。MS-DOS、OS/2、Windows 95/98 等都是操作系统。

2. 电脑语言处理程序

要使电脑能解决某些实际问题, 就必须使电脑接受人向它发出的命令和信息。电脑并不懂得人类的语言, 进行信息交换时所使用的语言是计算机语言。常用的计算机语言有: Basic 语言、C 语言、Java 语言、Fortran 语言等。

用高级语言编写的程序(也称“源程序”)电脑也不能直接接受和执行, 必须经过翻译程序翻译成机器语言程序(也称为“目标程序”), 然后再让电脑执行, 高级语言的翻译程序有两种不同类型: 编译方式和解释方式。

编译方式是将源程序全部翻译成机器语言程序, 电脑通过运行目标程序来完成程序的功能, 编译方式执行速度快, 但占用内存多。解释方式是用专门的解释程序将高级语言编写的源程序逐句地翻译成机器语言表示的目标程序。翻译完一句执行一句, 程序解释后执行的速度要比编译后运行慢, 但调试和修改特别方便。

3. 数据库管理系统

数据管理系统是操纵和管理数据库的软件。数据库是在电脑存储设备上存放的相关的数据集合, 这些数据可服务于多个程序。数据库按结构可分为网状数据库、层次数据库和关系数据库。由于关系数据库具有良好的数学性质和严格性, 因而成为数据库系统的主流。

4. 实用程序

实用程序是为其他系统软件和应用软件及用户提供某些功能通用支持的程序, 主要的实用程序有编辑程序、连接装配程序、打印管理程序、测试程序、诊断程序等。

1.2 电脑的特点与应用

随着电脑应用领域的不断扩大,人们研制出了各种不同种类的电脑。这些电脑尽管种类不同,但它们有许多共同的特点。正是由于电脑的这些特点,才使其在各个领域发挥了巨大作用。

1.2.1 电脑的特点

现代电脑以电子器件为基本部件,内部数据采用二进制编码表示,工作原理采用“存储程序”原理,有自动性、快速性、通用性、可靠性等特点。

1. 自动性

电脑是由程序控制其操作的,程序的运行是自动的、连续的,除了输入输出操作外,无需人工干预。所以只要根据应用需要,事先将编制好的程序输入电脑,电脑就能自动执行它,完成预定的处理任务。

2. 快速性

电脑采用电子器件为基本部件,这些电子器件通常工作在极高的速度下,并且随着电子技术的发展,其工作速度还会越来越快。现在的超级巨型计算机,其向量运算速度已超过每秒百亿次,微型计算机每秒执行的指令数也超过1亿条。

3. 通用性

最初设计的电脑仅能执行几百条非常初级、非常简单的指令,但我们可用这些指令来编写解决各种问题的程序,使电脑在各个领域都能发挥作用。现在的电脑由于性能的提高,再加上系统软件、工具软件和应用软件越来越丰富,使其更具通用性。

4. 可靠性

电子器件有相当高的可靠性,并且随着电子技术的发展,电子器件的可靠性会越来越高。在电脑的设计过程中,还可以通过采用新的结构使其具有更高的可靠性。

1.2.2 电脑的应用

电脑自出现以来,被广泛应用于各个领域,遍及社会的各个方面,并且仍然呈上升和扩展趋势。目前电脑的应用可概括为以下几个方面。

1. 科学计算

利用电脑可以解决科学技术和工程设计中大量繁杂并且用人力难以完成的计算问题。早期的电脑主要用于科学计算。目前,科学计算仍然是电脑应用的一个重要领域。由于电脑具有很高的运算速度和精度,使得过去用手工无法完成的计算成为可能,如卫星轨道的计算、气象资料分析、地质数据处理、大型结构受力分析等。

2. 信息管理

信息管理是指利用电脑来收集、加工和管理各种形式的数据资料,如库存管理、财务管理、成本核算、情报检索等。信息管理是目前电脑应用最广泛的一个领域。近年来,许多单位开发了自己的管理信息系统(MIS),许多企业开始采用制造资源规划(MRP)软件,这些都是电脑在信息管理方面的应用实例。

3. 实时控制

实时控制是指在某一过程中,利用电脑自动采集各种参数,监测并及时控制相应设备工作状态的一种控制方式,例如数控机床、自动化生产线、导弹控制等均涉及实时控制问题。实时控制应用于生产可节省劳动力,减轻劳动强度,提高劳动生产率,节约原材料,提高产品质量,从而产生显著的经济效益。

4. 办公自动化

办公自动化是指利用现代通讯技术、自动化设备和电脑系统来实现事务处理、信息管理和决策支持的一种现代办公方式。办公自动化大大提高了办公的效率和质量,同时也对办公方式产生了重要影响。

5. 生产自动化

生产自动化是指利用电脑完成产品生产的各个环节,包括电脑辅助设计(CAD)、电脑辅助制造(CAM)等。利用电脑实现生产自动化,可缩短产品设计周期、提高产品质量和提高劳动生产率。

6. 人工智能

人工智能是利用电脑模拟人类的某些智能行为,使电脑具有“学习”、“联想”和“推理”等功能。人工智能主要应用在机器人、专家系统、模式识别、自然语言理解、机器翻译、定理证明等方面。

7. 网络通信

网络通信是指利用电脑网络实现信息的传递、交换和传播。随着因特网的快速发展,人们很容易实现地区间、国际间的通信与各种数据的传输与处理,从而改变了人们的时空概念。

8. 电子商务

电子商务是指通过电脑网络进行商务活动。目前电子商务主要是在因特网上展开的。许多公司已经开始通过因特网与客户和供货商联系,在网上进行业务往来。电子商务可增加商业机会,改善售后服务,缩短产品和资金的周转时间。

1.2.3 软件与硬件的关系

电脑硬件和电脑软件既相互依存,又互为补充。比如说电脑硬件的性能决定了电脑软件的运行速度、显示效果等等,而电脑软件则决定了电脑可进行的工作。可以这样说,

硬件是电脑系统的躯体，软件是电脑的头脑和灵魂，只有将这两者有效地结合起来，电脑系统才能成为有生命、有活力的系统。

1.2.4 系统与应用程序的关系

操作系统是系统软件中最基础的部分，它是用户和裸机之间的接口，因此，我们又称操作系统为平台软件。由于操作系统决定了程序的运行环境，如内存分配、执行文件的格式、文件系统的管理等。因此开发各种应用软件时必须遵循操作系统的要求。由于DOS、Windows 3.x 和 Windows 95/98 操作系统存在各种差别，这就决定了基于这些平台开发的软件存在一定的局限性。一般来说，基于 DOS 平台的软件可以在 Windows 3.x 或 Windows 95/98 环境下运行，而基于 Windows 95/98 平台的软件通常不能在 Windows 3.x 平台上运行。

1.3 怎样学好电脑

电脑功能如此强大，又与我们的生活息息相关，那应该怎样才能学好电脑呢？下面给出一些适用的学习方法供用户参考：

① 在学习电脑之前，应首先了解自己学习电脑的目的；需要购买什么样的电脑；需要安装一些什么样的软件；需要什么样的参考书，这些问题可以请教一下熟悉电脑的专家或朋友。

② 装好机并购买了相应的软件及参考书后，就可以开始学习电脑了。此时应了解有关电脑的基本常识，如电脑由哪几部分组成，它能做些什么？初学者在学习过程中没有必要深究某些名词的详细含义及背景以及计算方式和语言环境等。

③ 试着进行电脑的基本连接、简单的开关机操作及简单的程序运行。并了解和掌握一些操作过程中的注意事项、技巧，如遇到自己无法解决的问题，可以看一看参考书、请专家或熟悉电脑的朋友解决。

④ 试着使用简单的工具软件和程序的简单功能，待出现结果后，马上保存，养成操作电脑的良好习惯，避免限于某个功能或软件的一些局部菜单的运用。

⑤ 学会了一些基本应用后，试着运用更多的软件和功能，产生更多、更好、更丰富的结果，从而更全面地掌握系统、硬件或软件的应用，在此之前，应根据自己学习电脑的目的购买一些新的软件或增加必要的外设。

⑥ 当有一定的经验和体会后，再来学习操作系统和软件的工作原理及高级使用方法，这时可对操作系统和软件有更深一步的认识和理解，若能达到举一反三，则说明有了一定的学习方法与基础，为以后快速学习和掌握其他的电脑知识打下良好的基础。

⑦ 根据各自的学习目的，有针对性、系统地学习相关软件，只有通过不断地上机操作与练习，并结合实际工作才能达到熟练使用电脑的目的，电脑不像其他课程通过理论学习即可，上机练习和必要的操作及主动思考各种使用方法是学好电脑的关键所在。

以上的学习方法比较简单但实用，它能帮助您快速进入电脑学习状态。

习 题

一、填空题

1. 一个完整的电脑系统由_____和_____两部分组成。
2. 电脑硬件系统由_____、_____、_____、_____和_____5部分组成。
3. 电脑软件系统由_____和_____两大部分组成。

二、选择题

1. ()是构成电脑系统的各种物理设备的总称。
A. 操作系统 B. 软件系统 C. 硬件系统 D. DOS
2. 电脑的特点有自动性、快速性、通用性及()。
A. 可靠性 B. 灵活性 C. 实用性 D. 兼容性
3. 下列设备中, ()不属于电脑的外部设备。
A. 键盘 B. 鼠标 C. 显示器 D. 硬盘
4. 光驱的作用是()。
A. 读取光盘上的数据 B. 往光盘上写入数据
C. 装饰电脑 D. 以上都不是
5. 下列打印机中, ()打印噪音低、打印效果好、打印速度快。
A. 针式打印机 B. 喷墨打印机
C. 激光打印 D. 点阵式打印机

三、判断题

1. 打印机是电脑的一种输入设备。 ()
2. 操作系统是一种应用程序, 根据用户的需要, 可装可不装。 ()
3. 电脑的启动分为冷启动和热启动两种。 ()
4. 电脑硬件和电脑软件既相互依存, 又互为补充。 ()
5. 硬盘是电脑非常重要的内存储器。 ()

四、综合题

1. 操作系统的主要任务是什么? 其所管理的软硬件资源包括什么?
2. 一台电脑主要由哪些设备组成, 它们的作用又是什么?
3. 简述计算的特点和应用。

第2章 Windows 98 的基本操作

教学提示：Windows 98 是 Microsoft 公司为个人电脑开发的、基于图形用户界面的操作系统，是 Windows 95 的升级版本。Windows 98 支持多种任务，可以同时执行多个程序。本章主要对 Windows 98 进行简单的介绍以及最基本的操作，包括 Windows 98 的桌面、窗口的组成及操作、菜单的组成及操作、对话框的操作以及在使用 Windows 98 时怎么获取系统的帮助等。

教学目标：通过本章的学习，用户可以对 Windows 98 的一些基础程序和基本操作有一个总体的认识，以便更好地学习后面的知识。

2.1 Windows 98 的启动和关闭

Windows 98 操作系统是 Microsoft 公司在 Windows 95 基础上推出的新一代操作系统，其界面美观，且性能稳定，用鼠标和键盘即可进行全部操作。下面先来介绍 Windows 98 的启动和退出。

2.1.1 启动 Windows 98

安装了 Windows 98 后，用户只需打开显示器和电脑的电源开关，Windows 98 便自动启动。启动时，先显示“Starting Windows 98...”的提示信息，然后屏幕上出现“蓝天白云”的背景启动画面，稍等片刻便可以进入 Windows 98 的桌面了，如图 2.1 所示。

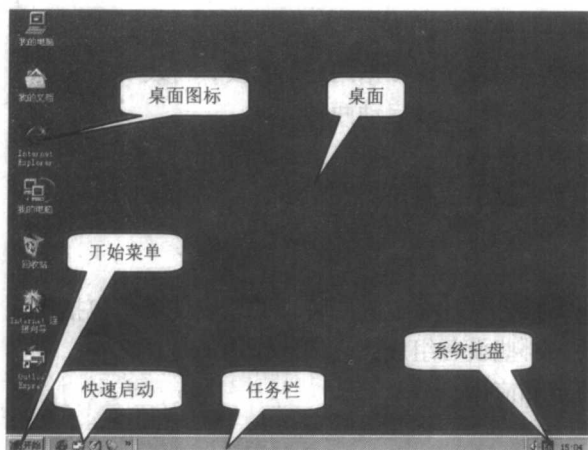


图 2.1 Windows 的桌面

2.1.2 Windows 98 的桌面

启动 Windows 98 后, 屏幕上便出现 Windows 98 的桌面, 如图 2.1 所示。它是用户进行工作及与电脑交互的场所, 是利用 Windows 98 来完成全部任务的工作平台, 就像人们日常生活中的桌面一样。桌面上图标的多少取决于对 Windows 98 安装时的选项, 在初始状态下, 桌面上只有少数几个图标。

1. 桌面图标

启动 Windows 98 后, 呈现在用户面前的整个屏幕区域称为桌面, 此后图标、桌面组件、应用程序窗口以及对话框都在桌面上显示。Windows 设置不同, 看到的桌面也不同, 但在桌面上固定的桌面图标一般有几个图标:

①  我的电脑: 在【我的电脑】中包含有代表用户电脑内置资源的各个对象, 如硬盘、外围驱动器、文件以及文件夹等。

②  我的文档: 【我的文档】文件夹给每个用户在硬盘上保留了一块存储区域, 便利用户可以在自己的存储区域保存自己的、不共享的文档。

③  回收站: 用来回收被用户删除的文件。也就是说, 在操作过程中被删除的文件并未彻底清除, 而是被放到回收站中。在需要的情况下可以随时将其还原。

2. 任务栏

任务栏位于桌面的底部。当用户打开程序、文档或窗口后, 在【任务栏】上就会出现一个相应的按钮。任务栏中的按钮随着任务的多少可以自动伸缩。当任务栏中任务多到图标名字不完整时, 可以将鼠标指针指向该图标, 屏幕中即可显示完整的任务名。

如果用户喜欢的话, 可将任务栏放在桌面的上方、左侧或右侧, 只需用鼠标左键单击任务栏并按住鼠标不放, 然后拖动鼠标到相应的地方释放即可, 如图 2.2 所示。

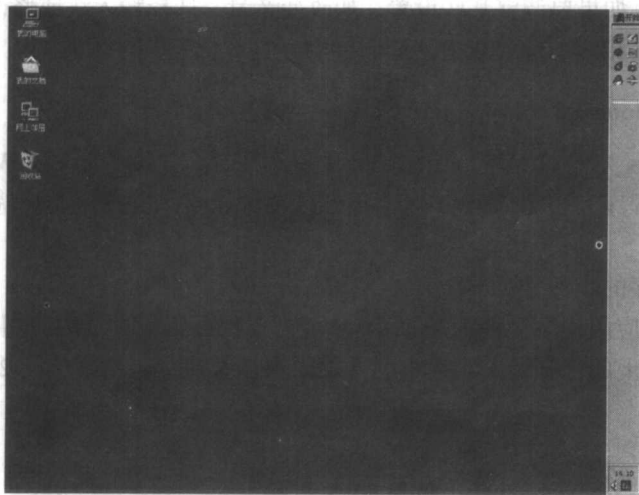


图 2.2 将任务栏放在桌面的其他位置

当用户打开多个窗口时, 可以通过调整窗口的放置以方便操作。用鼠标右键单击任务栏上任意空白处打开一个快捷菜单, 如图 2.3 所示。

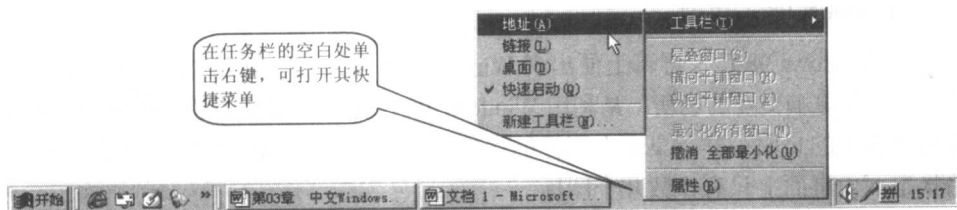


图 2.3 任务栏快捷菜单

技巧：如果用户从任务栏的快捷菜单中选择【最小化所有窗口】，刚打开的窗口均被收缩至任务栏。它的好处在于，用户可方便地在各程序间交换数据。

如果用户希望隐藏任务栏，则可在任务栏快捷菜单中选择【属性】，打开【任务栏属性】对话框。在该对话框中，选择【自动隐藏】，单击【确定】按钮后，可以将自动隐藏任务栏。如要想显示任务栏，可将光标移至任务栏所在的桌面边缘即可。

除了启动的程序出现在任务栏上之外，任务栏还固定包括以下的项目：

① 【开始】菜单：单击此按钮可以快速启动程序、查找文件、访问【帮助】或关闭电脑。

② 【快速启动】栏：包括【启动 Internet Explorer 浏览器】、【启动 Outlook Express】、【显示桌面】以及其他应用程序的快速启动图标，单击这些图标即可启动相应的应用程序。例如，单击【显示桌面】图标将使桌面的内容全部最小化；再次单击它则将恢复原来打开的窗口。单击【快速启动】栏的其他图标，均会快捷启动相应的应用程序。这样比通过【开始】菜单的【程序】启动要快得多了。

③ 系统托盘：在任务栏的最右边，还有【语言指示器图标】、【系统时钟】和【系统喇叭】等图标，当用户将鼠标移至这些图标时，系统将给出简短提示，以说明某些设置。如果要调整某些设置，如改变音量、选择输入法或修改当前日期和时间，可单击或双击相应图标。双击这些图标均可打开相应的对话框。

2.1.3 关闭 Windows 98

关闭 Windows 98 操作系统一定要执行关机程序，非正常关闭时，Windows 98 没有关闭运行的应用程序和删除临时信息，可能造成数据的丢失和资源的浪费，严重时还将造成系统的损坏。

执行关机程序的步骤是：

- ① 关闭所有应用程序，特别是像 Word 等需要保存工作文档的应用程序。
- ② 单击桌面上的【开始】菜单中的【关闭系统】命令，出现如图 2.4 所示对话框。

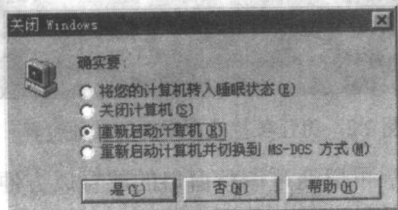


图 2.4 【关闭 Windows】对话框

③ 对话框中有四个选择项，只能在四个选择项中选定一个（即单选项），各项的功能是：

- 将您的电脑转入睡眠状态。使系统进入睡眠状态，以便节省电能的消耗，用户可以通过移动鼠标或键盘按钮唤醒电脑。
- 关闭电脑。保留用户本次开机更改了的 Windows 98 设置，并将内存中的信息写到硬盘上，结束运行 Windows 98，最后提示用户关闭电源。
- 重新启动电脑。保留用户本次开机更改了的 Windows 98 设置，并将内存中的信息写到硬盘上，重启电脑。
- 重新启动电脑并切换到 MS-DOS 方式。系统退出图形界面，进入 Windows 98 内部的 DOS 7.0 命令提示符状态，如果想结束命令行方式返回 Windows 98 的图形界面，可键入【Exit】命令。

④ 在对话框中选择【关闭电脑】选项，然后单击【是】按钮即可关闭电脑。

2.2 键盘及鼠标的使用

Windows 操作系统集界面友好、使用方便、易学易懂于一体，深受广大用户欢迎，用户不必记忆大量命令，在图形用户界面下，使用鼠标的点击或键盘的快捷键，就可以轻松地让电脑执行命令。本节我们介绍鼠标和键盘的基本操作。

2.2.1 键盘操作

目前，大多数电脑配置的键盘是 104 键的，这是专门为 Windows 设计的键盘，它与 101 键标准键盘完全兼容，多出的三个键分别是：空格键两侧的【Alt】和【Ctrl】键之间各有一个用于打开【开始】菜单的【Windows】键（），在右侧的【Windows】键右边有一个用于打开当前对象快捷菜单的【Application】键（）。键盘的操作方法及其结构可参考 5.1 节的内容。

2.2.2 鼠标操作

Windows 98 的操作主要是使用鼠标。虽然大多数操作仍可以用键盘完成，但使用鼠标要方便得多。鼠标控制着屏幕上的一个指针形光标（）。当鼠标移动时，鼠标光标就会随着鼠标的移动而在屏幕上移动。鼠标有五种基本操作，可以用来实现不同的功能，操作名称如表 2-1 所示。

表 2-1 鼠标的的基本操作

操作名	操作方法
指向	移动鼠标器，将鼠标指针放到某一对象上
单击	将鼠标指针指向某一对象，快速按一下鼠标左键
右击	将鼠标指针指向某一对象，快速按一下鼠标右键
双击	将鼠标指针指向某一对象，快速按两次左键后松开
拖曳	按住鼠标左键不放，移动鼠标指针到指定位置后再松开

Windows 98 操作系统中，当用户进行不同的工作、系统处于不同的运行状态时，

鼠标指针将会随之变为不同的形状，表 2-2 列出了几种常见的鼠标形状及它们代表的含义。

表 2-2 常见鼠标指针形状及意义

形 状	代表的含义
	鼠标指针的基本选择形状
	选择帮助的对象
	系统正在执行某操作，要求用户等待
	编辑光标，此时单击鼠标，可以输入文本
	表示当前操作不可用
	出现在窗口边框上，此时拖曳鼠标可改变窗口大小
	此时可用键盘上的方向键移动对象（窗口）
	链接选择，此时单击鼠标，将出现进一步的信息

2.3 窗口的组成

窗口是 Windows 98 中最重要的组成部分，也是这个操作系统的特点和基础。Windows 的所有操作都是在窗口中进行的，每个运行的应用程序都有自己的窗口。窗口一般由控制菜单框、标题栏、菜单栏、最小化、最大化、关闭按钮等部分组成，如图 2.5 所示。

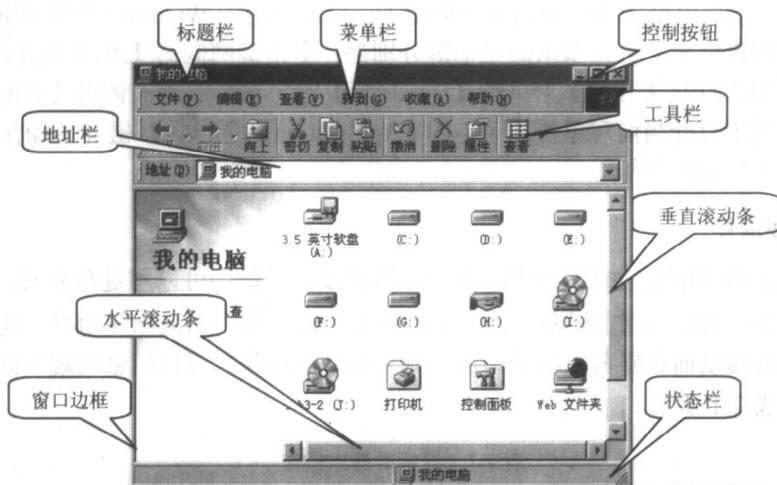


图 2.5 窗口的组成

1. 标题栏

位于窗口第一行的是标题栏，主要标识当前窗口打开的应用程序或窗口中的文档名称。如果同时打开了多个应用程序，则当前正在操作的窗口标题栏的颜色和亮度与其他不同，称为活动窗口。用鼠标单击非活动窗口中的任一处，可使其成为活动窗口，称为激活。若要移动窗口，将鼠标指针指向标题栏并将窗口拖动到其他位置。

2. 【最大化】、【最小化】和【关闭】按钮

标题栏的最右边依次是【最小化】按钮、【最大化】按钮、【关闭】按钮。

单击【最大化】按钮，窗口将扩展至整个屏幕，在某些情况下，是占满更大的窗口。此时【最大化】按钮变为有两个重叠方框的【恢复】按钮，单击【恢复】按钮，窗口恢复成为最大化以前的大小。

单击【最小化】按钮，窗口缩小为任务栏中的一个按钮。窗口【最小化】之后，程序仍会继续运行，并且代表该窗口的按钮将保留在任务栏上。

技巧：双击窗口标题栏上的蓝色区域，就可以实现窗口的最大化及还原操作。

每个窗口的右上角都有一个【关闭】按钮，单击该按钮可以关闭窗口或退出程序。

3. 菜单栏

菜单栏用于列出可选用的菜单项，每个菜单均包含一系列命令。大多数应用程序都有【文件】菜单、【编辑】菜单和【帮助】菜单。

菜单是当前窗口的功能清单，通过执行这些菜单命令完成用户需要的任务。Windows中多为下拉式菜单，图2.6所示为文件菜单选项。

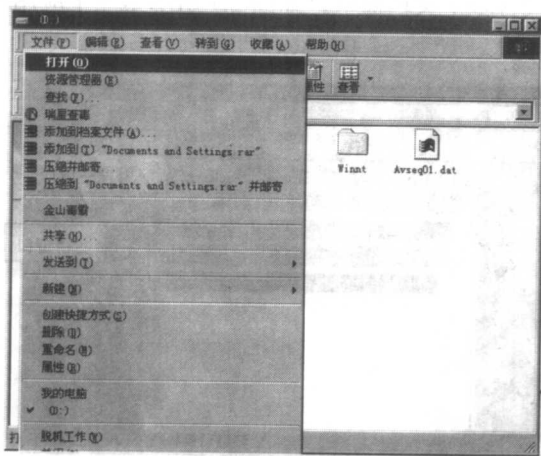


图 2.6 窗口中的菜单

4. 工具栏

在 Windows 窗口中一般都带有工具栏，如果没有显示工具栏，一般可从【查看】菜单中，执行【工具栏】命令，这时在菜单栏的下面就会出现一个工具栏。

工具栏中的【工具】是一些按钮，它们代表下拉菜单中的一些命令，用户只需单击按钮，就执行相应的命令，其效果与通过菜单执行完全一样，但却简化了操作。如果忘记了某个工具按钮的作用，只需把鼠标指针指向该按钮停留一秒，按钮下面就会出现该按钮的名称或作用。

5. 窗口边框

窗口边框是窗口四周的粗边，它限定了窗口所占的屏幕区域。