

100
NCRE

南开100题



全国计算机等级考试
上机考试习题集

二级Visual Basic语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

全国计算机等级考试

上机考试习题集

二级 Visual Basic 语言程序设计
(2008 版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试上机考试习题集: 2008 版. 二级
Visual Basic 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题
研究组编. —4 版. —天津: 南开大学出版社, 2007. 11
ISBN 978-7-310-02263-2

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题
②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 153756 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

天津泰宇印务有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2007 年 11 月第 4 版 2007 年 11 月第 4 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 10.125 印张 249 千字

定价: 22.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调研工作, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《上机考试习题集——二级 Visual Basic 语言程序设计》。本书主要由如下两部分组成。

一、二级 Visual Basic 语言程序设计上机考试题库

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过实际练习做题, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

二、配套光盘

本书配套光盘内容丰富, 物超所值, 可用于考前实战训练, 主要内容有:

- 上机考试的全真模拟环境, 用于考前实战训练。本上机系统题量巨大, 可在全真模拟考试系统中进行训练和判分, 以此强化考生的应试能力, 其考题类型、出题方式、考场环境和评分方法与实际考试相同, 但多了详尽的答案和解析, 使考生可掌握解题技巧和思路。
- 上机考试过程的视频录像, 从登录、答题到交卷的录像演示, 均有指导教师的全程语音讲解。
- 书中所有习题答案, 可通过屏幕浏览和打印方式轻松查看。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生, 同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或建议, 请使用电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

电子邮件: book_service@126.com

百分网: www.baifen100.com

全国计算机等级考试命题研究组

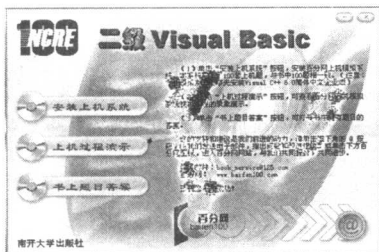
2007 年 10 月

内容提要

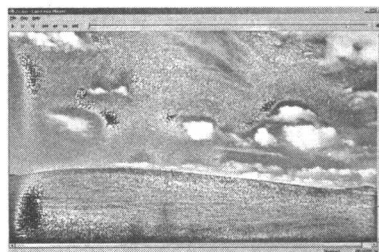
本书提供了全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计机试题库，分为基本操作题、简单应用和综合应用题 3 部分。本书配套光盘包含如下主要内容：（1）上机考试的全真模拟环境，可练习书中大量试题，其考题类型、出题方式、考场环境和评分方法与实际考试相同，但多了详尽的答案和解析；（2）书中所有习题答案，可通过屏幕浏览和打印方式轻松查看；（3）考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生，同时也可作为大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

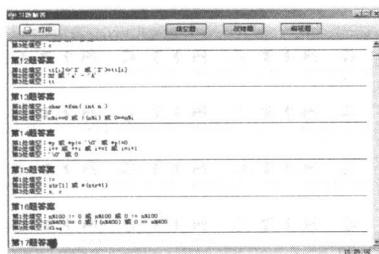
配套光盘说明



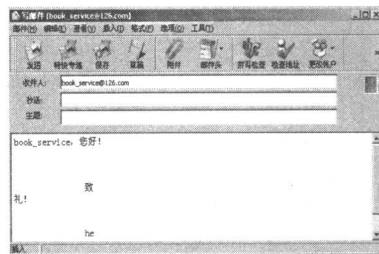
光盘初始启动界面, 可选择安装上机系统、查看上机操作过程以及浏览书中答案



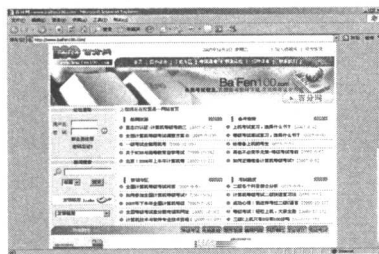
上机操作过程的录像演示, 有指导教师的全程语音讲解



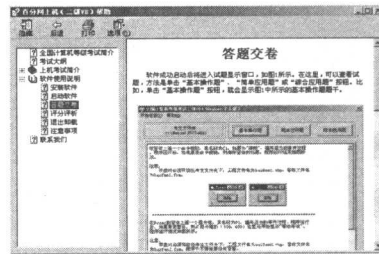
单击“书上海题答案”按钮, 可查看书中所有题目答案, 单击“打印”按钮可打印答案



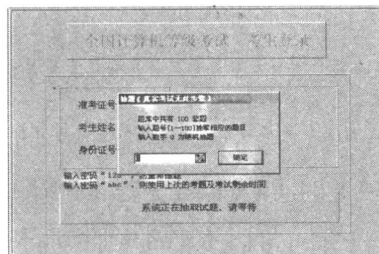
单击光盘初始界面左下角的图标, 您可以给我们发送邮件, 提出您的建议和意见



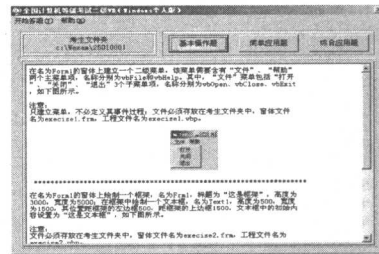
单击光盘初始界面的图标, 您可以进入百分网, 您可以在这里共同探讨问题



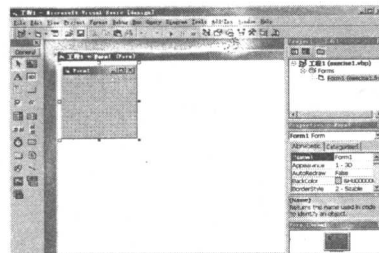
从“开始”菜单可启动帮助系统, 在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



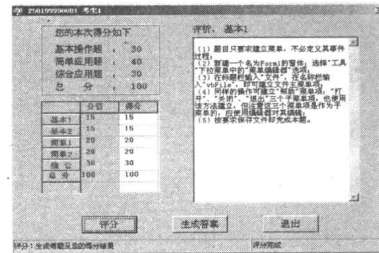
双击桌面上的软件名称启动上机系统, 按照提示操作, 您可以随机做题, 也可以指定固定的题目



浏览题目界面, 查看考试题目, 单击“考试项目”开始答题



实际答题环境。答题完成后单击工具栏中的“交卷”按钮

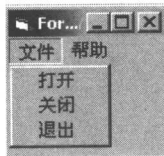


答案和分析界面, 查看所考核题目的答案和分析

第一部分 基本操作题

第 1 题

在名为 Form1 的窗体上建立一个二级菜单，该菜单需要含有“文件”、“帮助”两个主菜单项，名称分别为 vbFile 和 vbHelp。其中，“文件”菜单包括“打开”、“关闭”、“退出”3 个子菜单项，名称分别为 vbOpen、vbClose、vbExit，如下图所示。



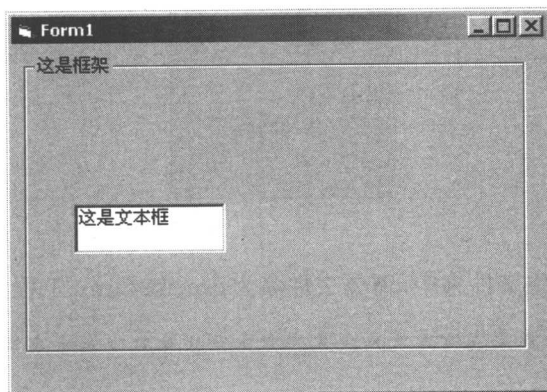
注意：

只建立菜单，不必定义其事件过程；文件必须存放在考生文件夹中，窗体文件名为 excisel.frm，工程文件名为 excisel.vbp。

★★

第 2 题

在名为 Form1 的窗体上绘制一个框架，名为 Frm1，标题为“这是框架”，高度为 3000，宽度为 5000；在框架中绘制一个文本框，名为 Text1，高度为 500，宽度为 1500，其位置距框架的左边框 500，距框架的上边框 1500，文本框中的初始内容设置为“这是文本框”，如下图所示。



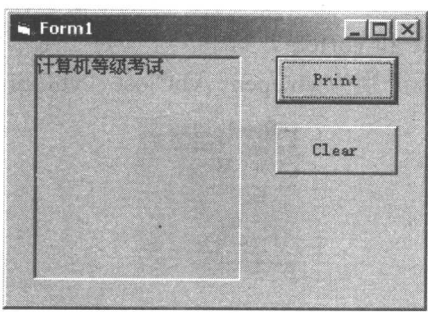
注意：

文件必须存放在考生文件夹中，窗体文件名为 exercise2.frm，工程文件名为 exercise2.vbp。

★★

第 3 题

在名为 Form1 的窗体上建立一个名为 Pic1 的图片框，两个名称分别为 Cmd1 和 Cmd2 的命令按钮，标题分别为 Print 和 Clear，如下图所示。编写适当的事件过程，要求程序运行后，每单击一次 Print 按钮，不使用任何变量，直接在图片框中显示“计算机等级考试”；如果单击 Clear 按钮，则清除图片框中的内容。

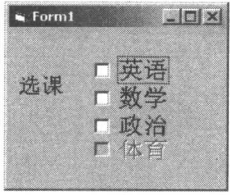


注意：
文件必须存放在考生文件夹中，窗体文件名为 exercise3.frm，工程文件名为 exercise3.vbp。

★★

第 4 题

按下述要求在属性窗口中设置属性：在名为 Form1 的窗体中建立一个标签，名为 Lab1，在标签上显示“选课”，字号大小为四号；建立 4 个复选框，名称分别为 Chk1、Chk2、Chk3 和 Chk4，标题分别为“英语”、“数学”、“政治”和“体育”，字体大小均为 16，其中“体育”被禁用，如下图所示。

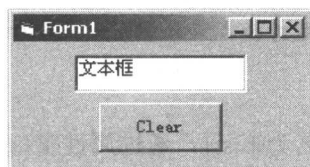


注意：
文件必须存放在考生文件夹中，窗体文件名为 exercise4.frm，工程文件名为 exercise4.vbp。

★★

第 5 题

在名为 Form1 的窗体上，绘制一个名为 Text1 的文本框。设置文本框属性，在文本框中显示“文本框”；再建立一个名为 Cmd1，标题为 Clear 的命令按钮，如下图所示。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击 Clear 命令按钮，则清除文本框中所显示的信息。



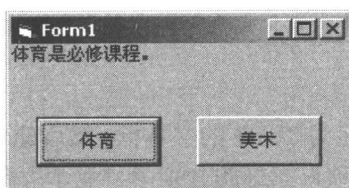
注意:

文件必须存放在考生文件夹中,窗体文件名为 exercise5.frm,工程文件名为 exercise5.vbp。

★★

第 6 题

在名为 Form1 的窗体上建立两个分别名为 Cmd1 和 Cmd2 的命令按钮,标题分别为“体育”和“美术”,如下图所示。编写适当的事件过程,使程序运行后,若单击“体育”命令按钮,窗体上显示“体育是必修课程”。若单击“美术”命令按钮,窗体上显示“美术是选修课程”。



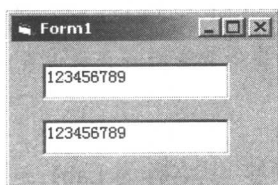
注意:

程序中不要使用任何变量,直接显示字符串;文件必须存放在考生文件夹中,窗体文件名为 exercise6.frm,工程文件名为 exercise6.vbp。

★★

第 7 题

在名为 Form1 的窗体上绘制两个文本框,名称分别为 Text1 和 Text2 (如下图所示),初始情况下都没有内容。请编写适当的事件过程,使得程序在运行时,在 Text1 中输入的任何字符,立即显示在 Text2 中。



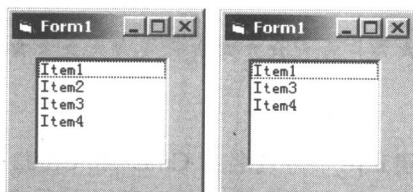
注意:

程序中不得使用任何变量;文件必须存放在考生文件夹中,工程文件名为 exercise7.vbp,窗体文件名为 exercise7.frm。

★★

第 8 题

在窗体上绘制一个列表框，名为 List1，通过属性窗口向列表框中添加 4 个项目，分别为 Item1、Item2、Item3 和 Item4。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击列表框中的某一项，则该项就从列表框中消失。程序的运行情况如下图所示。



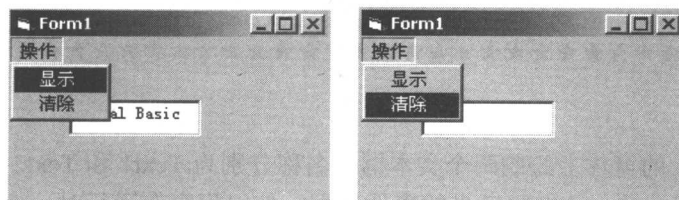
注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise8.vbp，窗体文件名为 exercise8.frm。

★★

第 9 题

在 Form1 窗体上绘制一个名为 Text1 的文本框，然后建立一个主菜单，标题为“操作”，名为 vbOp，该菜单有两个菜单项，其标题分别为“显示”和“清除”，名称分别为 vbDis 和 vbClear。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击“操作”菜单中的“显示”命令，在文本框显示 Visual Basic；如果单击“清除”命令，则清除文本框中显示的内容。程序的运行情况如下图所示。



注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise9.vbp，窗体文件名为 exercise9.frm。

★★

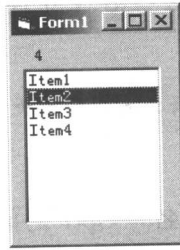
第 10 题

在 Form1 的窗体上绘制一个标签，其名称为 Lab1；再绘制一个列表框，其名称为 List1，通过属性窗口向列表框中添加若干个项目，每个项目的具体内容不限。编写适当的事件过程，使程序运行后，若双击列表框中的任意一项，则把列表中的项目数在标签中显示出来。程序的运行情况如下图所示。

注意：

程序中不准使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为

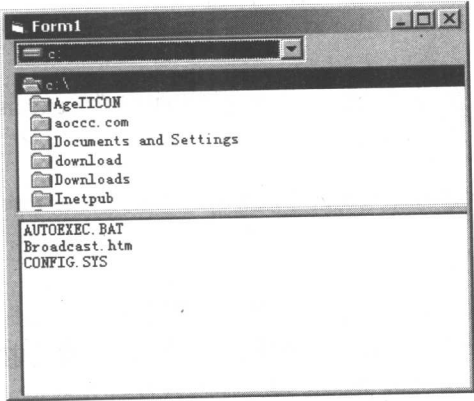
exercisel0.vbp, 窗体文件名为 exercisel0.frm。



★★

第 11 题

在名为 From1 的窗体上绘制一个名为 Drive1 的 DriveListBox 控件，一个名为 Dir1 的 DirListBox 控件和一个名为 File1 的 FileListBox 控件。编写适当的事件过程，使程序运行时，可以对系统中的文件进行浏览；当双击 File1 中的文件名时，用 MsgBox 显示文件名（不显示路径名）。如下图所示。



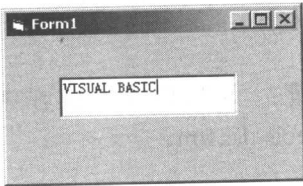
注意：

程序中不得使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，窗体文件名为 exercisel1.frm，工程文件名为 exercisel1.vbp。

★★

第 12 题

在名为 Form1 的窗体上放置一个名为 Text1 的文本框。程序运行后，用户在文本框中输入的英文字母一律用大写显示（要求焦点在最右端），如下图所示。



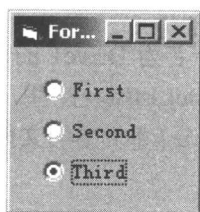
注意:

文件必须存放在考生文件夹中, 窗体文件名为 `execise12.frm`, 工程文件名为 `execise12.vbp`。

★★

第 13 题

在名为 `Form1` 的窗体上建立一个名为 `Opt1` 的单选按钮数组, 含 3 个单选按钮, 它们的标题依次为 `First`、`Second` 和 `Third`, 其下标分别为 0, 1, 2。初始状态下, `Third` 为选中状态。运行后的窗体如下图所示。



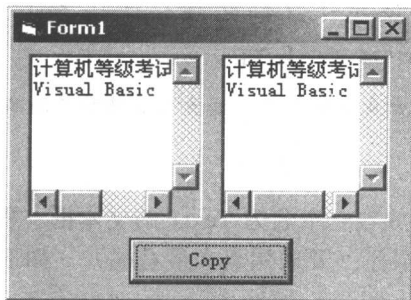
注意:

文件必须存放在考生文件夹中, 工程文件名为 `execise13.vbp`, 窗体文件名为 `execise13.frm`。

★★

第 14 题

在名为 `Form1` 的窗体上绘制两个文本框, 名称分别为 `Text1` 和 `Text2`, 它们都显示垂直滚动条和水平滚动条, 都可以显示多行文本; 再绘制一个命令按钮, 名为 `Cmd1`, 标题为 `Copy` 如下图所示。请编写适当的事件过程, 使得程序在运行时, 在 `Text1` 中输入多行文本后, 单击 `Copy` 按钮, 就把 `Text1` 中的文本全部复制到 `Text2` 中。



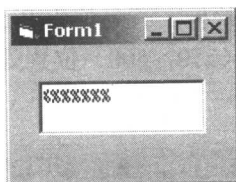
注意:

程序中不得使用任何变量; 文件必须存放在考生文件夹中, 工程文件名为 `execise14.vbp`, 窗体文件名为 `execise14.frm`。

★★

第 15 题

在窗体上绘制一个文本框，名为 Text1，高度为 500，宽度为 1500，字体为“宋体”，并设置其他相关属性，使得在程序运行时，文本框中输入的字符都显示为“%”，如下图所示。



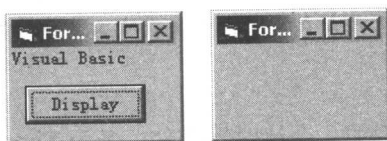
注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise15.vbp，窗体文件名为 exercise15.frm。

★★

第 16 题

在 Form1 的窗体上绘制一个命令按钮，名为 Cmd1，标题为 Display。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击命令按钮，则在窗体上显示 Visual Basic；如果单击窗体，则命令按钮消失。程序运行情况如下图所示。



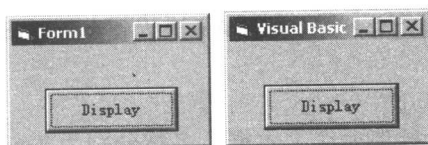
注意：

在程序中不能使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise16.vbp，窗体文件名为 exercise16.frm。

★★

第 17 题

在窗体上绘制一个命令按钮，其名称为 Cmd1，标题为 Display。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击命令按钮，则把窗体的标题修改为 Visual Basic，程序运行结果如下图所示。



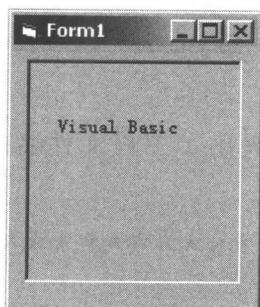
注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 `exercisel7.vbp`，窗体文件名为 `exercisel7.frm`。程序中不得使用任何变量。

★★

第 18 题

在 `Form1` 的窗体上绘制一个图片框，其名称为 `Pic1`。编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击窗体，则从图片框的 (250, 500) 位置处开始显示 Visual Basic。程序运行情况如下图所示。



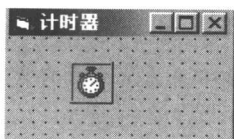
注意：

程序中不得使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 `exercisel8.vbp`，窗体文件名为 `exercisel8.frm`。

★★

第 19 题

在名为 `Form1` 的窗体上添加一个计时器控件，名为 `Timer1`。请利用属性窗口设置适当属性，使得在运行时可以每隔 1 秒，调用计时器的 `Timer` 事件过程一次。另外，请把窗体的标题设置为“计时器”。设计阶段的窗体如下图所示。



注意：

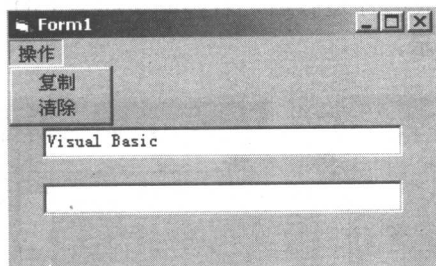
文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 `exercisel9.vbp`，窗体文件名为 `exercisel9.frm`。

★★

第 20 题

在名为 `Form1` 的窗体上绘制两个文本框，名称分别为 `Text1` 和 `Text2`，均无初始内容；

再建立一个下拉菜单，菜单标题为“操作”，名为 vbOp，此菜单下含有两个菜单项，名称分别为 vbCopy 和 vbClear，标题分别为“复制”和“清除”。请编写适当的事件过程，使得在程序运行时，单击“复制”菜单项，则把 Text1 中的内容复制到 Text2 中，单击“清除”菜单项，则清除 Text2 中的内容（即在 Text2 中填入空字符串）。运行时的窗体如下图所示。



注意：

程序中不得使用任何变量，每个事件过程中只能写一条语句；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise20.vbp，窗体文件名为 exercise20.frm。

★★

第 21 题

在名为 Form1 的窗体上绘制两个标签（名称分别为 Lab1 和 Lab2，标题分别为“身高”和“体重”）、两个文本框（名称分别为 Text1 和 Text2，Text 属性均为空白）和一个命令按钮（名称为 Cmd1，标题为“输入”）。编写命令按钮的 Click 事件过程，使程序运行后，若单击命令按钮，则先后显示两个输入对话框，在两个输入对话框中分别输入身高和体重，并分别在两个文本框中显示出来，运行后的窗体如下图所示。



注意：

程序中不得使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise21.vbp，窗体文件名为 exercise21.frm。

★★

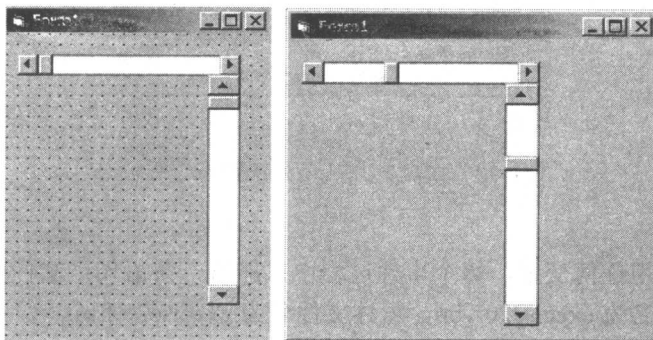
第 22 题

在名为 Form1 的窗体上绘制一个垂直滚动条（名称为 VS1）和一个水平滚动条（名称

为 HS1)。在属性窗口中对两个滚动条设置如下属性：

Min	2000
Max	8000
LargeChange	500
SmallChange	50

编写适当的事件过程，使程序运行后，若移动滚动条上的滚动框，则可扩大或缩小窗体。运行后的窗体如下图所示。



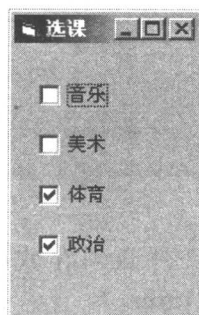
注意：

程序中不得使用任何变量；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise22.vbp，窗体文件名为 exercise22.frm。

★★

第 23 题

在名为 Form1 标题为“选课”的窗体上绘制一个复选框数组，名为 Chk1，共有 4 个复选框，按顺序其标题分别是“音乐”、“美术”、“体育”和“政治”，其中“体育”和“政治”复选框处在选中状态下。请绘制控件并设置相应属性，使运行时的窗体如下图所示。



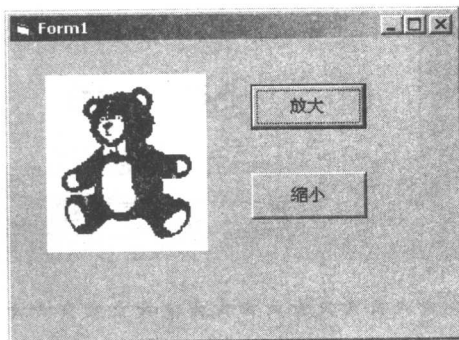
注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise23.vbp，窗体文件名为 exercise23.frm。

★★

第 24 题

在名为 Form1 的窗体上绘制一个图像框，名为 Image1，其高、宽分别为 2000、1800，通过属性窗口把考生文件夹下的图像文件 Pic1.bmp 装入图像框；再绘制两个命令按钮，名称分别为 Cmd1 和 Cmd2，标题分别为“放大”和“缩小”，如下图所示。



要求：

(1) 请编写适当的事件过程，使程序运行后，若单击“放大”按钮，则把图像框的高度、宽度均增加 100；单击“缩小”按钮，则把图像框的高度、宽度均减少 100。该程序中不得使用任何变量。

(2) 通过属性窗口设置图像框的适当属性，使得在放大、缩小图像框时，其中的图像也自动放大、缩小。

注意：

文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise24.vbp，窗体文件名为 exercise24.frm。

★★

第 25 题

在名为 Form1 的窗体上绘制一个名为 Cmd1 的命令按钮，标题为“打开文件”，再绘制一个名为 CD1 的通用对话框。程序运行后，若单击命令按钮，则弹出“打开文件”对话框。请按下列要求设置属性和编写代码：

(1) 设置适当属性，使对话框的标题为“打开文件”。

(2) 设置适当属性，使对话框的“文件类型”下拉式组合框中有两行：“文本文件”、“所有文件”（如下图所示），默认的类型是“所有文件”。

(3) 编写命令按钮的事件过程，使得单击按钮可以弹出“打开文件”对话框。

注意：

程序中不得使用变量，事件过程中只能写一条语句；文件必须存放在考生文件夹中，工程文件名为 exercise25.vbp，窗体文件名为 exercise25.frm。