

· 精英

www.gotop.com.tw

挑战

网页制作高手

Flash 8 网页设计

邓文渊 总监制
文渊阁工作室 编著



摩洛哥单车之旅

——Flash动态网站的绚丽，
请跟作者一起体验制作过程。

清晰明朗之旅

——21年写作经验，深刻了
解学习者的需要，文字直观，
操作明了。

原创收获之旅

——从内容到形式，一切亲手
创造，从无到有，体会创造乐
趣。

挑战

网页制作高手

Flash 8 网页设计

邓文渊 总监制
文渊阁工作室 编著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作高手 Flash 8 网页设计 / 文渊阁工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.6

ISBN 978-7-115-15832-1

I. 网... II. 文... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 016423 号

网页制作高手 Flash8 网页设计

- ◆ 总 监 制 邓文渊
编 著 文渊阁工作室
责任编辑 俞 彬
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 800×1000 1/16
印张: 27.75 彩插: 2
字数: 588 千字 2007 年 6 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2007 年 6 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字 01-2006-5986 号

ISBN 978-7-115-15832-1/TP

定价: 48.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132687 印装质量热线: (010)67129223

内 容 提 要

通过学习本书读者将从零开始，一步一步体验应用 Flash 8 进行完整的网站开发过程，从而踏上网页制作高手之路。

本书共分 4 篇 23 章和两个附录。第 1 篇基础篇共 10 章，介绍了 Flash8 的操作环境和 Flash 8 绘图对象的特性，并通过大量实例循序渐进地讲解了元件与元件库的关系、基础动画的制作、模板应用等基础知识，此外还介绍了声音与视频、ActionScript 2.0 语言等。第 2 篇应用篇及第 3 篇高级篇包括第 11 章至第 23 章，以一个完整的 Flash 动态网站的实现为中心，实战基础篇学到的所有技巧。附录篇包括两个附录，给出了 Action 功能速查表及本书习题答案。

本书特色在于提供了完整范例网站的制作方法，读者将能够完整地实现 Flash 动态网站建设全过程。本书附带光盘包括所有实例的源文件及习题文件。

本书语言简洁、内容丰富，适合从事网页制作、美工设计、网站开发、网页编程等工作的人员学习和阅读，也可作为高等院校相关专业和各类社会培训班的教学用书。



HOW TO USE 光盘说明

为确保学习本书的效果，并能快速运用到日常生活或实际领域中，附上本书的范例及习作文件，请善加运用。

光盘内容

文件夹名称	说 明
<本书范例>	<ch01>~<ch10>中的每个文件夹又分为原始文件及完成文件文件夹，供您做基础的 Flash 练习之用；<网站原始文件>、<网站完成文件> 文件夹包含了本书中【摩洛哥单车之旅】网站制作所有实作元素与完成范例；<各章完成文件>文件夹 则将该章所完成的部分分置在各个章节文件夹中
<本书习作>	包含了本书中所有的习作范例，以章节为名分置在各个文件夹中，每个文件夹中又分为原始文件及完成文件文件夹

注意事项

本光盘内容是提供给读者自我练习之用，版权分属于文渊阁工作室及提供源文件及程序的各公司所有，请勿将本光盘复制做其他用途。



FEATURES

本书特点

本书保持作者系列著作一贯的特色——深入浅出、平易近人，带领您一起感受新一代 **Macromedia Flash 8** 在网页制作上的超强魅力。使用 **Flash** 技术制作网站已经是目前多媒体网站的主流走向，它可将文字、影音视频和图像组合成多样化的互动效果，并搭配音乐及影片，让访问者目不暇给，流连忘返。本书将使用一个完整范例，带领您一步步构建出一个功能强大、效果突出的 **Flash** 网站。

基础篇 第1章 **Flash 8 动态设计**：全新功能浏览以及完整介绍 **Flash 8** 软件的安装方法及操作环境。

第2章 **绘图、填充与文字**：认识【工具】面板，说明 **Flash 8** 绘图对象的特性，并运用实例逐一示范各个工具的使用方法；文字的使用也是 **Flash** 在网页制作上的重点，我们将介绍在 **Flash** 上文字的应用种类与使用方法。

第3章 **善用元件**：详述元件、实体与元件库的关系，并说明其建立与设置的方法。

第4章 **认识时间轴、图层与帧**：认识【时间轴】面板，并针对相关的图层与帧进行进一步的熟悉与操作。

第5章 **认识基础动画**：利用如形状或移动补间动画、导引线或逐帧动画、静态与动态遮罩动画等实例，让您对 **Flash** 的动画操作有基础认识。

第6章 **模板的应用**：内建模板不但让您套用现有的模板快速进行制作，更可以自行制作或修改模板，成为拥有个人风格的作品。

第7章 **声音与视频**：声音的导入与控制，可搭配按钮产生相关的互动。视频文件的使

用不再是困难的工作，现在可轻松地在 Flash 中导入视频文件，不再需要通过其他的视频软件进行格式的转换。

第 8 章 ActionScript 程序入门：ActionScript 的加入让 Flash 的动画更加灵活而生动，本章将从 ActionScript 最基础的语法说起，让您快速进入 ActionScript 的领域。

第 9 章 组件特效：带您认识 Flash 8 的组件，并介绍这些组件的使用方法。

第 10 章 播放与发布设置：Flash 作品完成后，介绍在发布时的注意事项与许多实用的技巧。

应用篇 第 11 章 网站架构的分析与网页素材的准备：将以范例网站【摩洛哥单车之旅】做一个完整的说明及导览，并介绍网站架构与资料收集的内容。

第 12 章 文字动画的设计：在制作多层次的文字变化时往往需要使用多重繁复的方法，这章将告诉您如何于弹指之间完成文字特效的作品。

第 13 章 网页按钮的设计：一一说明基本按钮的制作与原理，再将其应用到网页中。

第 14 章 网页模板的设计：善用模板的特色，快速为网站中所有主要的页面建立基本原始文件，并让整个网站拥有一致的设计风格。

第 15 章 页面转换及遮罩特效的设计：应用 ActionScript 让网页单元在切换时有不一样的转换效果；活用遮罩帮助动画显示，常会有令人意想不到的效果。

高级篇

第 16 章 互动地图的设计：使用 Flash 的 ActionScript 来控制动画上的地图图片，并通过使用者的单击来显示每个景点的资料，使地图变得更具立体感。

第 17 章 加载外部文字的应用：Flash 的作品可以动态加载外部的文字文件，让动画中文字内容可以因为外部文字的改变而不同，也省去在原始文件中编辑的麻烦。

第 18 章 数码相册的设计：使用 Flash 的特性来展示相片。我们将制作一个实用又超炫的 Flash 相册，让每张照片令人印象深刻。

第 19 章 高级菜单的设计：Flash 菜单特效是制作动态网页时常用到的，此章将应用 ActionScript 的类别轻松完成效果十足的网页菜单。

第 20 章 加载外部音乐的应用：除了动画显示，音乐的加入对于 Flash 网站也十分重要，我们将在 Flash 网页中加载并播放外部音乐。

第 21 章 互动表单的应用：表单元件的应用，能让使用者与网站管理员达到互动的效果，本章将制作一个实用的互动表单。

第 22 章 网页常用特效设计：本章将应用 Flash 制作如首页加载、网页超链接、与我联系及加入收藏等常用特效。

第 23 章 网站组合与发布：经过漫长的制作，到此终于将网站中所有的作品都制作完成了。最后我们就要将所有单元组合，变成一个实际完整的网站。

附录篇 **附录 A Actions 基础功能速查表：**详细记载各种常用语法的分析与说明。

附录 B 习作解答：整理了本书所有的习作解答。

精彩的附书光盘收录了本书的所有范例，习作的完整效果文件，让您在学习的路上更方便。



基础篇

第 1 章 Flash 8 动态设计

1-1 中文版的安装方法	2
1-2 新功能介绍	5
1-2-1 Flash 8 新功能	5
1-2-2 Flash Professional 8 的 新功能	8
1-3 操作环境介绍	10
1-3-1 启动 Flash 8	10
1-3-2 Flash 8 的环境介绍	11
1-4 面板的使用技巧	12
1-5 设置工作环境	15
1-5-1 标尺与网格的显示	15
1-5-2 辅助线与对齐虚线 的使用	16
1-5-3 首选参数	17
1-5-4 影片舞台大小与属性 设置	18
1-5-5 快捷键的设置	18

第 2 章 绘图、填充与文本

2-1 认识【工具】面板	22
2-2 选择对象	23
2-3 绘制线段、圆形与矩形	24
2-4 钢笔工具与部分选择工具的 应用	27
2-4-1 钢笔的使用方法	28

2-4-2 部分选取工具的应用	29
2-5 铅笔工具的应用	31
2-6 颜色的设置	32
2-7 绘图对象的特性	35
2-8 建立绘图对象——飞机	38
2-9 对象的旋转、缩放与扭曲	44
2-10 对象的变形	47
2-11 文本对象的编辑	48
2-11-1 输入文字	48
2-11-2 设置文本属性	49
2-11-3 设置文字段落格式	51
2-11-4 建立文本超级链接	52
2-11-5 段落的对齐方式	52
2-11-6 设置垂直文字	52
2-11-7 字符间的间距	53
2-11-8 打散文字	53

● 小技巧（一）改变对象排列 顺序的技巧	54
小技巧（二）滴管工具的 使用技巧	55

第 3 章 善用元件

3-1 元件、实例与库的关系	64
3-2 元件	64
3-2-1 元件的类型	65
3-2-2 建立元件的两种方法	65
3-2-3 更改元件类型	67
3-2-4 复制元件	67

3-2-5	编辑元件	68
3-3	认识库	69
3-3-1	库的种类	69
3-3-2	将库里的元件加到 舞台中	70
3-3-3	库面板操作介绍	71
3-4	修改实例的方法	71
3-5	转换效果的应用	75
3-6	滤镜效果的应用	77

第4章 认识时间轴、图层与帧

4-1	认识【时间轴】面板	82
4-2	图层的操作	83
4-3	帧的运用	86
4-3-1	播放头	86
4-3-2	帧性质	86
4-3-3	编辑帧	88
4-4	绘图纸控制	88

第5章 认识基础动画

5-1	形状补间动画	94
5-2	运动补间动画	96
5-3	引导层动画	100
5-4	逐帧动画	103
5-5	时间特效动画——图形应用	107
5-5-1	建立【投影】特效	107
5-5-2	建立【变形】特效	108
5-5-3	建立【分离】特效	109
5-6	遮罩动画	110
5-6-1	静态遮罩动画	110
5-6-2	动态遮罩动画	112

第6章 模板的应用

6-1	什么是模板	120
6-2	三分钟制作动态摄影展	120
6-2-1	打开模板	121
6-2-2	在现有模板中添加 自己的数据	122
6-2-3	编辑模板	124
6-3	自建模板	126

第7章 声音与视频

7-1	声音的使用	132
7-1-1	Flash 支持的声音格式	132
7-1-2	声音文件的导入	132
7-1-3	将声音元件加入 到作品中	133
7-2	基础音效按钮	137
7-3	声音效果	139
7-3-1	将图库里的声音元件 拖曳至舞台	140
7-3-2	设置声音的淡入淡出	140
7-3-3	设置场景	141
7-4	互动音效	142
7-5	视频导入向导	145
7-6	视频导入精灵——渐进式 下载视频	148
● 小技巧(一)	声音与影片同步	151
● 小技巧(二)	设置声音的压缩 格式	152
● 小技巧(三)	变换或移除时间 轴上的声音	153
● 小技巧(四)	声音的停止与继续	153

小技巧（五）动画停止而声音 继续	154
小技巧（六）QuickTime 的 下载与安装	154

第 8 章 ActionScript 程序入门

8-1 初探 ActionScript	160
8-1-1 打开动作面板的方法	160
8-1-2 动作面板的使用介绍	160
8-2 认识 ActionScript 的语言元素	162
8-2-1 函数	163
8-2-2 运算符	163
8-2-3 语句	167
8-3 ActionScript 实例——控制 影片播放	174
8-3-1 动画场景分析	175
8-3-2 在帧中加入 ActionScript	176
8-3-3 在对象上加入 ActionScript	177
8-3-4 将对象上的 ActionScript 写在帧上	180
● 小技巧（一）如何查阅命令 语法与说明	184
小技巧（二）如何检查 ActionScript 语法内容	185
小技巧（三）如何格式化 ActionScript 程序代码	186
小技巧（四）如何导入及导出 程序代码	187

第 9 章 组件特效

9-1 Flash 内建的组件	190
-----------------------	-----

9-1-1 认识组件	190
9-1-2 将组件加入作品的方法	191
9-2 一般常用组件——交互式会员 申请表	191
9-2-1 【TextArea】文字区域 组件	192
9-2-2 【Button】按钮组件	194
9-2-3 【TextInput】输入文字 字段组件	196
9-2-4 【RadioButton】单选按钮 组件	198
9-2-5 【ComboBox】下拉式 菜单组件	199
9-2-6 【CheckBox】复选框 组件	203
9-2-7 表单中数据域位不可 空白的设置	204
9-2-8 将表单中的数据 清除重写	207
9-2-9 将表单中的数据以 e-mail 方式传给版主	208

● 小技巧（一）将组件加入作品 的方法	211
小技巧（二）用组件设计 【加载】与【进度显示】	212
小技巧（三）其他常用组件的 参数说明	214
小技巧（四）Extension Manager 的 下载与安装	215

第 10 章 播放与发布设置

10-1 文件的播放	222
10-1-1 影片测试环境	222

10-1-2 快速输出播放文件 (.swf)	223
10-2 文件的发布	224
10-2-1 发布格式设置	225
10-2-2 Flash 播放文件设置	226
10-2-3 HTML 网页文件设置	228
● 小技巧(一) 网页制作小叮咛	228
小技巧(二) 如何下载 Flash 8 的播放程序	229
小技巧(三) 如何设置自动播放光盘内容	230

应用篇

第 11 章 网站架构的分析与网页素材的准备

11-1 网站架构分析	234
11-1-1 网站架构图	235
11-1-2 网站文件夹的布置	235
11-2 网站单元说明	236
11-2-1 基底文件的制作	236
11-2-2 网站首页	237
11-2-3 行程地图	237
11-2-4 旅人日记	238
11-2-5 数码相册	238
11-2-6 相关信息	238
11-2-7 互动交流	239

第 12 章 文字动画的设计

12-1 网站名称的动画制作	242
12-1-1 转换元件与分散至图层	242
12-1-2 设置文字偏移效果	244

12-1-3 搬移帧	245
12-1-4 设置时间轴效果——转换	246
12-2 单元标题文字的动画制作	247
12-2-1 直接复制单元标题文字	247
12-2-2 设置时间轴效果——展开	249

第 13 章 网页按钮的设计

13-1 单元按钮的设置	254
13-1-1 按钮的基础概念	254
13-1-2 转换元件	255
13-1-3 将 ActionScript 建立在帧上	256
13-2 【加入收藏】和【与我联系】的按钮设置	257
13-3 设置音乐播放按钮	259

第 14 章 网页模板的设计

14-1 设置模板	268
14-1-1 布置按钮	269
14-1-2 背景图片的设置	270
14-1-3 制作模板	272

第 15 章 页面转换及遮罩特效的设计

15-1 页面转换的设计应用	282
15-1-1 什么叫类别	282
15-1-2 TransitionManager 类别(转换效果)	283
15-1-3 easing 类别(特效)	284
15-1-4 指定某个对象执行	

转换的方法	285
15-1-5 在一个对象转换动作 后再进行另一个对象 转换动作	288
15-2 遮罩特效	290

高级篇

第 16 章 互动地图的设计

16-1 行程地图	300
16-1-1 布置景点说明	300
16-1-2 布置景点地图	303
16-1-3 设置动作命令	305
16-1-4 嵌入【加载】与 【进度显示】	306

第 17 章 加载外部文字的应用

17-1 加载外部文字的原理	314
17-1-1 在 Flash 中加载外部 文字的方式	314
17-1-2 文字文件的编码问题	315
17-1-3 使用 HTML 来格式化 文字显示	316
17-1-4 使用 CSS 来格式化 文字显示	317
17-2 加载外部文字的实例	319
17-2-1 查看相关文件	319
17-2-2 加入日记切换按钮	320
17-2-3 加入文字字段	321
17-2-4 设置 ActionScript	322

第 18 章 数字相簿的设计

18-1 Flash 相簿	328
---------------------	-----

18-1-1 布置相簿场景	328
18-1-2 设置 ActionScript	329
18-2 加载 Flash 相簿到主场景	335
18-2-1 加入按钮	335
18-2-2 设置 ActionScript	337

第 19 章 高级菜单的设计

19-1 菜单的场景布置	342
19-1-1 加入菜单文字	342
19-1-2 加入菜单按钮	343
19-1-3 制作各单元的 内容区域	344
19-2 设置滑出菜单的特效	353
19-2-1 Tween (渐变) 类别	353
19-2-2 设置滑出菜单的 ActionScript	353

第 20 章 加载外部音乐的应用

20-1 控制外部音乐	360
-------------------	-----

第 21 章 互动表单的应用

21-1 设计互动表单	370
21-1-1 组件的摆放	370
21-1-2 按钮与 ActionScript 的设置	372

第 22 章 网页常用特效设计

22-1 影片加载进度	380
22-1-1 计算加载进度的原理	380
22-1-2 首页载入的制作	381
22-2 网页超链接应用	384
22-2-1 了解 Flash 中超	

链接的设置	385	23-1-1 新增加载场景	398
22-2-2 网页超链接应用的 实例	387	23-1-2 修改所有的单元	401
22-2-3 发布作品及设置	389	23-2 组合网站的完成文件	401
● 小技巧 如何设置 Flash 全 域安全性	392	23-2-1 加载单元文件	402
第 23 章 网站组合与发布		23-2-2 设置各个单元的按钮	402
23-1 加入下载控制动画	398	附录篇	
		附录A Actions 基础功能速查表	405
		附录B 习作解答	427

1

Flash 8动态设计

- 中文版的安装方法
- 新功能介绍
- 操作环境介绍
- 面板的使用技巧
- 设置工作环境

1-1 中文版的安装方法



课程讲解

Macromedia 在这一次的改版中，同时推出了 Flash Basic 8 或 Flash Professional 8 这两个版本。Flash Basic 8 以交互式的多媒体制作为主，而 Flash Professional 8 则着重于开发进阶 Flash 内容、程序及视觉体验。若您安装的是 Flash 8 试用版，就可同时体验这两个版本，只要进行简单的设置便可以在这两个版本间交替使用。

您可以在 Macromedia 的网站【www.adobe.com/cn】上找到 Flash 8 试用版的下载。请您按照以下步骤，一步步地安装 Flash 8。

1. 当您下载完试用版后，双击 Flash8-chs.exe 文件，就会启动 Flash 8 安装程序。



Flash8-chs.exe
Macromedia

2. 进入欢迎界面，请单击【下一步】按钮。

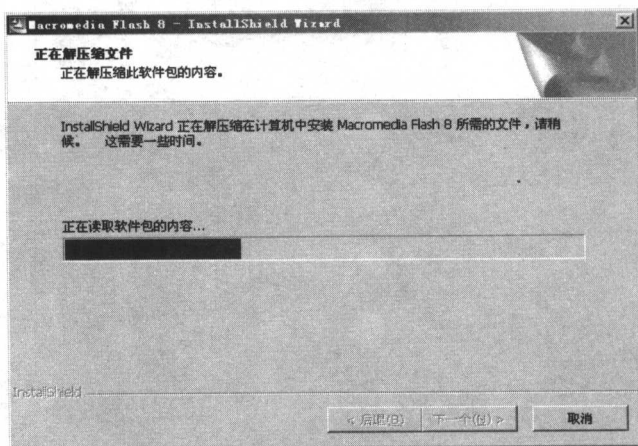


图 1-1

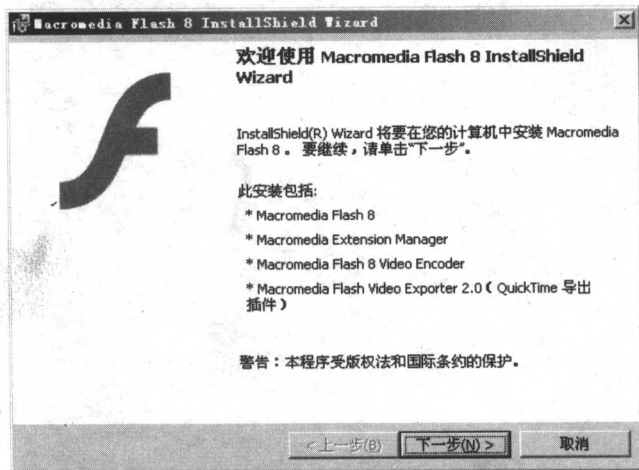


图 1-2

3. 进入许可证协议页面，单击“我接受该许可证协议中的条款”，再单击【下一步】按钮。

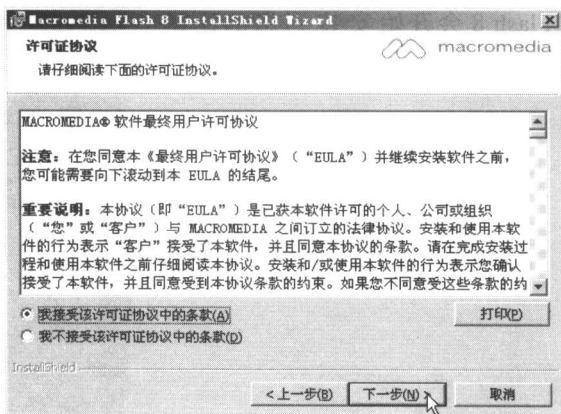


图 1-3

4. 接下来会指定软件安装的路径，建议采用默认值，单击【下一步】按钮。

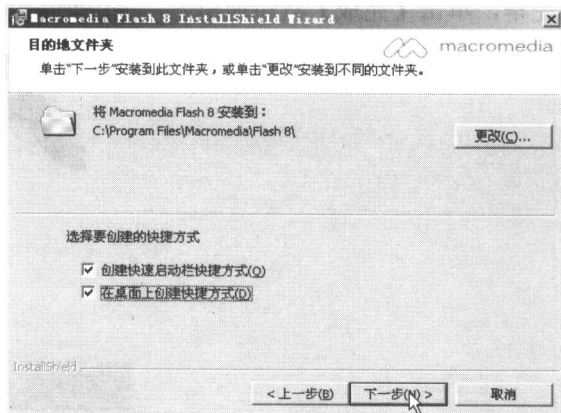


图 1-4

5. 选中复选框，然后单击【下一步】按钮。

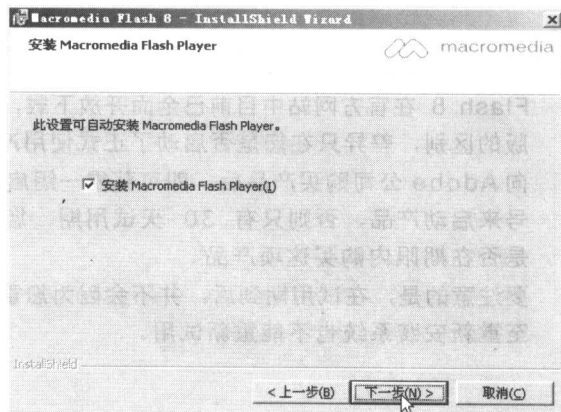


图 1-5