



=



1本基础教程

+



1本典型实例

+



1本上机指导

+



1本自学手册

中文版

Dreamweaver 8 Fireworks Flash

网页设计基础与实例教程

- 组织国内资深电脑教育专家汇集多年教学经验编写
- 以基础知识为重点，结合典型实例，全面系统地讲解了相关知识
- 面向电脑初学者，广泛适用于培训、自学、练习及参考用书
- 多媒体学习光盘轻松上手，丰富精彩，超值实用



CD-ROM

多媒体学习光盘

内容包括视频讲解教程上机指导练习、习题解答、实例的源文件与素材

四川出版集团
四川电子音像出版中心

Dreamweaver Fireworks Flash 8

网页设计基础与实例教程

力诚教育 编著

内容提要

本教程采用“基础知识”+“实例解析”+“疑难解答”+“上机实践”+“习题”写作结构为特色,详细地介绍了 Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 的各项功能以及应用技巧。全书共分 17 章,以循序渐进的方式,从基础知识到实际应用实例进行了深入浅出的叙述,其中第 1 章讲解了 Dreamweaver 8 基础知识;第 2 章讲解了网页的基本编辑;第 3 章讲解了网页布局方法;第 4 章讲解了站点的规划与设置;第 5 章讲解了层与超级链接;第 6 章讲解了行为和时间轴;第 7 章讲解了表单的使用;第 8 章介绍了 Flash 8 基础知识;第 9 章介绍了绘图工具与功能面板;第 10 章介绍了 Flash 基础动画;第 11 章介绍了图层的编辑;第 12 章介绍了元件、库和实例;第 13 章介绍了 Fireworks 8 基础知识;第 14 章介绍了绘图工具的使用;第 15 章介绍了文本的编辑与操作;第 16 章介绍了 GIF 动画与图像的优化;第 17 章介绍了网页制作综合实例。本教程充分结合基础与实例全面介绍了 Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 在实际工作中的应用,以帮助读者全面精通网页制作的实用技巧。

本教程步骤详尽,通俗易懂,可以作为快速掌握 Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 的入门书籍,也可以作为提高技能的技术参考手册。读者不但可以学习到本教程中实例的制作方法和制作技巧,更重要的是学习到一种设计思想,起到举一反三的学习效果。

本教程既适合于初、中级电脑用户阅读,也可作为各类职业学校、培训学校、大中专院校的教材使用。

Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 网页设计基础与实例教程

文 本 作 者	力诚教育
审校/责任编辑	马 黎
C D 制 作 者	四川力诚教育产业有限公司
出版/发 行 者	四川出版集团·四川电子音像出版中心
地 址	成都市槐树街 2 号
规 格	16 开 18.5 印张 473 千字
版 次	2007 年 9 月第一版
印 次	2007 年 9 月第一次印刷
技 术 支 持	www.21pcedu.com
经 销	各地新华书店、软件连锁店
C D 生 产 者	四川省崑山数码科技有限公司
文 本 印 刷 者	四川墨池印务有限公司
版 本 号	ISBN 978-7-900450-18-0
定 价	28.00 元(1 光盘含使用手册)

前言



如今电脑已成为艺术设计领域中不可缺少的工具，平面广告设计、书籍装帧设计、网页设计、效果图设计、机械图形设计、影视编辑与制作等都在使用电脑来完成。因此，掌握电脑基本操作和电脑艺术设计基本技能是现代人们必备的职业素质。

随着互联网的进一步普及，网页制作技术也在不断地提高，除了传统的美工技术外，多媒体和交互性技术已经在网页制作过程中得到了广泛的应用。**Macromedia** 公司推出的网页制作软件 **Dreamweaver 8**、**Flash 8** 和 **Fireworks 8**，正是为适应用户对网页制作新的需求而开发的，软件新增的功能充分满足了当前网页制作的技术需要。新款的三个软件还对操作界面进行了整合，这样用户操作起来更加简单。

我们针对初中级读者在学习过程中的要求及习惯，综合了多位具有丰富经验的设计师的设计经验，编写了这本教程，希望能有助于读者快速了解图形图像的设计思路，熟练掌握各种工具及命令的功能与使用技巧，从而快速成长为一名具有非凡创造力的网页设计人员。

本教程共分为 17 章，其中第 1 章讲解了 **Dreamweaver 8** 基础知识；第 2 章讲解了网页的基本编辑；第 3 章讲解了网页布局方法；第 4 章讲解了站点的规划与设置；第 5 章讲解了层与超级链接；第 6 章讲解了行为和时间轴；第 7 章讲解了表单的使用；第 8 章介绍了 **Flash 8** 基础知识；第 9 章介绍了绘图工具与功能面板；第 10 章介绍了 **Flash** 基础动画；第 11 章介绍了元件、库和实例；第 12 章介绍了 **Fireworks 8** 基础知识；第 13 章介绍了绘图工具的使用；第 14 章介绍了文本的编辑与操作；第 15 章介绍了 **GIF** 动画与图像的优化；第 16 章是网页制作综合实例。

本教程内容丰富、知识点由浅入深、语言简练、结构科学，以基础为基石、实例为导向的方式进行内容编排，并且安排了大量的实训和习题练习，使读者不仅能掌握软件操作的基本知识，而且能够提高实际操作能力。本教程具有实用性、可操作性以及指导性等特点，教师可以得心应手地使用它进行教学，学生也可以使用它进行自学。

本教程结构如下：

基础讲解

以基础知识为基石，全面、系统、详尽地讲解了相关知识，读者可以轻松掌握这些基础知识和基本操作。

实例解析

根据教学需要，本教程在每章重点知识讲解之后安排了相关实例，目的是让读者马上对所学知识进行巩固与提高。



疑难解答

编者根据多年的教学和从业经验，专门收集了在学习本软件过程中经常遇到的一些疑难问题，并在此一一解答，以解除初学者在学习过程中的困惑。

上机实践

为培养读者的主观能动性以及实际操作能力，本教程每章都提供了上机实践部分，该部分只为读者提供案例的最终结果以及重要的操作步骤，其他操作步骤让读者自行练习，这样可以起到边学边练的学习目的。

习题

为了巩固和检验学习效果，本教程在每章最后都安排了课后练习题和上机题，对读者达到举一反三的目的起到了良好的效果。

为了更好地服务于授课教师的教学以及学生自学，本教程还配套一张“上机指导与习题解答”的多媒体学习光盘。光盘的内容包括视频讲解教程、上机指导练习、本教程习题解答、本教程实例的源文件与素材等，这样就相当于为本教程又配套了一本上机指导手册与一本自学手册，更加物超所值。

本教程既适合于 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的初、中级读者阅读，也可作为各类职业学校、培训学校、大中专院校的教材使用，对于希望快速掌握计算机平面设计知识的入门者，也是一本不可多得的参考资料。

本教程由力诚教育组织编写，在此对参与本教程组稿、编写、排版的人员表示由衷的感谢！由于时间紧迫，本教程难免存在纰漏之处，请读者谅解。您如果有什么意见或者建议，请发送邮件至 Scdzpub@163.com 与我们联系。

力诚教育

2007 于成都

光盘使用说明

光盘使用方法

请将光盘放入电脑光驱中，光盘将自动运行出现下图所示的主界面。如果光盘自动运行失败，请手动打开“我的电脑”，并打开光盘，双击光盘中的“Autorun.exe”文件，也可以进入光盘的主界面。

运行环境要求：

- ☒ 操作系统：Windows 98/Me/2000/XP 操作系统
- ☒ 屏幕分辨率：1024×768 像素以上
- ☒ CPU 与内存：CPU Pentium 200 以上，内存 256 以上
- ☒ 声音设备：音箱或耳麦



光盘主界面

光盘内容说明

专门配套的“上机指导与习题解答”多媒体学习光盘，对读者的学习将提供更多方便。右图是多媒体学习光盘的演示界面。

■ 多媒体教程

多媒体学习光盘直观形象，内容丰富。单击光盘主界面上的目录按钮，可进入相应的学习内容模块进行互动学习。

■ 本教程习题答案

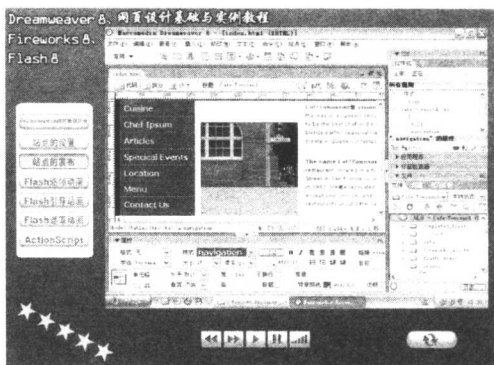
光盘中提供了本教程所有习题的参考答案，供读者查阅。

■ 上机指导练习

为了进一步巩固所学知识，本光盘提供了大量上机练习，让读者自行上机操作。

■ 源文件与素材

本光盘还提供了教程所有实例的源文件与素材供读者使用。



多媒体演示界面

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 基础	1
1.1 Dreamweaver 8 简介	1
1.2 Dreamweaver 8 的运行环境	1
1.3 Dreamweaver 8 的安装、启动与退出	2
1.3.1 Dreamweaver 8 的安装	2
1.3.2 Dreamweaver 8 的启动与退出	4
1.4 Dreamweaver 8 的界面简介	5
1.4.1 选择工作界面	5
1.4.2 Dreamweaver 8 的窗口组成	6
1.4.3 标题栏和菜单栏	7
1.4.4 快捷插入面板	7
1.4.5 工具栏	9
1.4.6 文档窗口	10
1.4.7 面板组	10
1.5 Dreamweaver 8 的参数设置	11
(实)(例)(解)(析)——允许在网页文档中输入空格	12
1.6 疑难解答	14
1.7 上机实践	14
1.7.1 自定义快捷键	14
1.7.2 显示/隐藏与移动面板的位置	14
1.8 习题	15
第 2 章 网页基本编辑	16
2.1 网页的基本操作	16
2.1.1 创建和保存网页	16
2.1.2 打开和关闭网页	17
2.2 文本操作	19
2.2.1 插入文本	19
2.2.2 调整文本	20
2.2.3 插入特殊字符	20

2.2.4	插入日期	21
2.2.5	插入文本列表	22
2.3	网页图像	23
2.3.1	普通图像	23
2.3.2	交互式图像	24
实 例 解 析	——交互式图像	24
2.3.3	图像占位符	26
实 例 解 析	——使用图像占位符	26
2.3.4	网页背景	28
2.3.5	图像映射	30
2.4	插入多媒体对象	31
2.4.1	插入 shockwave 影片	31
2.4.2	插入 Flash 动画	31
2.4.3	插入 Flash 对象	32
2.5	疑难解答	34
2.6	上机实践	34
2.6.1	将外部文本实现无格式粘贴	34
2.6.2	为网页图像不同部分添加超级链接	35
2.7	习题	35
第 3 章	网页布局	37
3.1	创建表格	37
3.2	应用表格	39
3.2.1	输入表格内容	39
3.2.2	选定表格元素	40
3.2.3	设置表格与单元格属性	41
3.2.4	添加和删除行或列	42
实 例 解 析	——在表格中添加多行或多列	43
3.2.5	单元格的合并及拆分	43
3.2.6	嵌套表格	45
实 例 解 析	——制作隔距边框表格	46
3.3	导入和导出表格数据	47
3.3.1	导入表格数据	47
3.3.2	导出表格数据	48
3.4	布局视图方式	49
3.5	页面布局的基本运用	50

3.5.1	绘制布局表格和单元格	50
3.5.2	绘制嵌套布局表格	51
3.5.3	清除布局单元高度	52
3.5.4	设置布局宽度	53
3.5.5	移动布局表格和布局单元格。	54
3.6	设置布局表格和单元格的属性	54
3.7	疑难解答	55
3.8	上机实践	56
3.8.1	制作细线表格	56
3.8.2	套用预置表格类型	56
3.9	习题	57
第 4 章	站点的规划与设置	58
4.1	站点的规划	58
4.2	Dreamweaver 8 的站点设置	59
4.2.1	建立本地站点	59
4.2.2	管理站点	62
4.3	使用 Dreamweaver 8 维护站点	62
4.3.1	编辑站点	63
4.3.2	复制站点	64
4.3.3	删除站点	64
	实 例 解 析 ——管理 myweb 站点	65
4.4	Dreamweaver 8 的站点地图	66
4.5	文件的上传与下载	67
4.5.1	上传文件	67
4.5.2	下载文件	68
	实 例 解 析 ——建立远程站点	69
4.6	疑难解答	70
4.7	上机实践	71
4.7.1	创建“我的主页”站点	71
4.7.2	导出与导入站点	72
4.8	习题	72
第 5 章	层与超级链接	74
5.1	创建层与设置层参数	74
5.2	设置层属性和层面板	75

5.2.1	设置层的属性	76
5.2.2	层面板	77
5.3	层的基本操作	77
5.3.1	选择层	77
5.3.2	调整层的大小	78
5.3.3	移动层	79
(实)(例)(解)(析)	——文字阴影效果	80
5.3.4	对齐层	81
5.4	超级链接的基础知识	81
5.4.1	URL 简介	82
5.4.2	路径	82
5.5	网站内部链接	83
5.6	网站外部链接	83
5.7	创建空链接	84
(实)(例)(解)(析)	——锚记链接	86
5.8	管理超级链接	88
5.9	疑难解答	89
5.10	上机实践	89
5.10.1	调整层的“Z 轴”	90
5.10.2	为网页中的图片添加指定颜色的边框	90
5.11	习题	91
第 6 章	行为和时间轴	93
6.1	行为的概念	93
6.2	行为面板	94
6.3	内置行为的使用	96
(实)(例)(解)(析)	——控制 Flash 的播放	100
(实)(例)(解)(析)	——设置状态栏文本	105
6.4	认识 Dreamweaver 中的时间轴	108
6.4.1	时间轴简介	108
6.4.2	时间轴面板	109
6.5	创建时间轴动画	110
6.5.1	使用时间轴创建动画	110
6.5.2	通过录制路径创建动画	113
(实)(例)(解)(析)	——时间轴中行为的应用	114
6.6	疑难解答	117

6.7	上机实践	117
6.7.1	提示框	117
6.7.2	弹出信息	118
6.8	习题	118
第 7 章	使用 Dreamweaver 8 的表单	120
7.1	表单的创建及修改	120
7.1.1	创建表单	120
7.1.2	修改表单	121
7.2	创建表单对象	121
7.2.1	文本域	121
	实 例 解 析 —— 密码域	124
7.2.2	单选按钮	126
7.2.3	列表和菜单	126
	实 例 解 析 —— 跳转菜单	128
7.2.4	表单按钮	130
	实 例 解 析 —— 注册表单	131
7.3	疑难解答	135
7.4	上机实践	135
7.4.1	图像域	136
7.4.2	复选框	136
7.5	习题	137
第 8 章	Flash 8 使用入门	138
8.1	初识 Flash 动画世界	138
8.2	Flash 8 的运行环境	139
8.3	Flash 8 的安装、启动与退出	140
8.3.1	Flash 8 的安装	140
8.3.2	Flash 8 的启动与退出	142
8.4	Flash 8 的界面简介	143
8.4.1	菜单栏	144
8.4.2	时间轴	144
8.4.3	绘图工具箱	144
8.4.4	浮动面板	145
8.4.5	绘图工作区	145
8.4.6	属性面板	145

8.5	疑难解答	146
8.6	上机实践	146
8.6.1	使用标尺与网格	147
8.6.2	显示/隐藏与移动面板的位置	147
8.7	习题	148
第 9 章	绘图工具与功能面板	149
9.1	绘图工具的使用	149
	① 实 ② 例 ③ 解 ④ 析 —— 绘制八角星	155
9.2	图形的编辑	156
9.2.1	组合与分离	156
9.2.2	将线条转换成填充	157
	① 实 ② 例 ③ 解 ④ 析 —— 转换位图为矢量图	157
9.3	常用的功能面板	158
9.3.1	对齐面板	159
9.3.2	混色器面板	159
9.3.3	颜色样本面板	161
9.3.4	信息面板	161
9.3.5	场景面板	162
9.3.6	变形面板	162
9.3.7	动作面板	163
9.3.8	行为面板	163
9.3.9	库面板	163
9.4	疑难解答	164
9.5	上机实践	164
9.5.1	绘制花瓣	164
9.5.2	柔化填充边缘	166
9.6	习题	167
第 10 章	Flash 动画基础	168
10.1	时间轴与帧	168
10.1.1	时间轴	168
10.1.2	帧	169
10.2	编辑帧	171
10.2.1	移动播放指针	172
10.2.2	插入帧	172
10.2.3	插入关键帧	173

10.2.4	插入空白关键帧	173
10.2.5	选取帧	173
10.2.6	删除帧	174
10.2.7	剪切帧	174
10.2.8	复制帧	175
10.2.9	粘贴帧	175
10.2.10	移动帧	175
10.2.11	翻转帧	175
10.3	Flash 8 中的动画	176
10.3.1	逐帧动画	176
10.3.2	动作补间动画	180
①②③④	——创建飞行动画	181
10.3.3	形状补间动画	183
①②③④	——图形变换效果	183
10.4	疑难解答	184
10.5	上机实践	184
10.5.1	为动画添加旋转效果	185
10.5.2	制作阴影文字	185
10.6	习题	187
第 11 章	元件、库和实例	188
11.1	元件	188
11.1.1	创建图形元件	188
11.1.2	创建影片剪辑	190
11.1.3	创建按钮元件	191
①②③④	——变色按钮	192
11.2	库的管理与使用	194
11.2.1	库	194
11.2.2	公用库	195
①②③④	——扩充公用库	196
11.2.3	编辑库	196
11.3	实例	198
11.3.1	创建实例	198
11.3.2	编辑实例	198
11.4	疑难解答	202
11.5	上机实践	202
11.5.1	警告按钮	203

11.5.2 控制小人	205
11.6 习题	207
第 12 章 Fireworks 8 概述	208
12.1 Fireworks 8 介绍	208
12.1.1 Fireworks 8 简介	208
12.1.2 Fireworks 8 的运行环境	208
12.2 Fireworks 8 的安装、启动与退出	209
12.2.1 Fireworks 8 的安装	209
12.2.2 Fireworks 8 的启动与退出	211
12.3 Fireworks 8 的工作界面	211
12.4 设置首选参数	216
12.4.1 常规	216
12.4.2 编辑	217
12.4.3 启动并编辑	218
12.4.4 文件夹	218
12.4.5 导入	219
12.5 文件的基本操作	220
12.5.1 创建新文档	220
12.5.2 打开和导入文件	220
12.5.3 保存文件	221
12.6 疑难解答	221
12.7 上机实践	222
12.7.1 导入和导出图像	222
12.7.2 铅笔画	224
12.8 习题	225
第 13 章 绘图工具的使用	226
13.1 选择与变形对象	226
13.1.1 选择对象	226
13.1.2 编辑对象	227
13.1.3 变形和扭曲所选对象和选区	227
13.1.4 组织对象	228
13.2 位图工具	229
13.2.1 创建位图对象	229
13.2.2 编辑位图对象	230
13.2.3 修饰位图	230

(实)(例)(解)(析) —— 重像效果	230
(实)(例)(解)(析) —— 向图像中添加杂点	232
13.3 矢量工具	233
13.3.1 矩形的绘制	233
13.3.2 椭圆的绘制	235
13.3.3 绘制正多边形	236
13.3.4 绘制星形	236
13.3.5 绘制路径	237
13.3.6 编辑路径	239
13.4 疑难解答	241
13.5 上机实践	241
13.5.1 制作立体相片	242
13.5.2 绘制帽子	242
13.6 习题	244
第 14 章 文本的编辑与操作	245
14.1 编辑文本	245
14.1.1 输入文本	245
14.1.2 文本编辑器	246
14.2 文本路径	247
14.2.1 附加文本到路径	248
(实)(例)(解)(析) —— 排列文本	248
14.2.2 文本路径的设置	249
(实)(例)(解)(析) —— 文本转换为路径	250
14.3 处理缺少的字体	251
14.4 疑难解答	252
14.5 上机实践	252
14.5.1 文本的填充效果	252
14.5.2 文字描边效果	254
14.6 习题	255
第 15 章 GIF 动画与图像的优化	257
15.1 GIF 动画	257
(实)(例)(解)(析) —— 制作 GIF 动画	257
15.2 图像的优化	259
15.2.1 优化面板	259

15.2.2	选择内置优化方案	260
15.2.3	GIF 格式和 PNG 图像格式的优化	261
15.2.4	JPEG 图像格式的优化	263
⑧ ⑧ ⑧ ⑧	——优化图像	265
15.3	疑难解答	266
15.4	上机实践	267
15.4.1	制作渐变动画	267
15.4.2	通过“导出向导”导出图像	268
15.5	习题	269
第 16 章	网页制作综合实例	271
16.1	使用 Flash 8 制作动画素材	271
16.2	使用 Fireworks 8 制作图像素材	274
16.3	使用 Dreamweaver 8 制作网页	276
16.3.1	创建站点	276
16.3.2	制作主页	277

- ④ **教学目标** 了解 Dreamweaver 8 的工作环境
掌握 Dreamweaver 8 的启动与退出
- ④ **教学重点** Dreamweaver 8 的工作界面
Dreamweaver 8 的窗口组成
- ④ **教学难点** Dreamweaver 8 的参数设置

1.1 | Dreamweaver 8 简介

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司最近推出的一款功能强大的网页制作软件，它继承了以前版本易学易用的优点，同时又增加了许多新特点，比如图形的编辑、CSS 样式表、表格的嵌入、FTP 上传与支持建立网站应用程序等新功能。它将可视布局工具，应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使每个级别的开发人员和设计人员都可利用它快速地创建网页界面。

Dreamweaver 8 支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、ShockWave 等特性。用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。由于 Dreamweaver 采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间可以进行自由转换，HTML 句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的益处。由于其强大的功能特性，它已成为一款不可多得的网页制作利器。

1.2 | Dreamweaver 8 的运行环境

在 Microsoft Windows 系统中运行 Dreamweaver 8 的配置要求如下：

- Inter Pentium III 600 MHZ 或更快的处理器
- Windows 98/2000/XP 或 Windows net Server 2003
- 至少 128MB 的可用内存 (RAM)
- 至少 275MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 × 768 像素分辨率的 16 位或更高分辨率的监视器

在 Apple Macintosh 系统中运行 Dreamweaver 8 的配置要求如下：

- 500MHZ 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理