



# 全国计算机等级考试

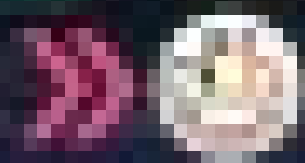
# 四合一过关训练

## —— 二级Java语言程序设计

笔试+上机+模拟题+真题

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社



全国计算机等级考试

# 四合一过关训练

二级Access数据库程序设计

李金海 编著 清华大学出版社

全国计算机等级考试教材系列

清华大学出版社

全国计算机等级考试

TP312/1761D

:13

2007

# 四合一过关训练

二级 Java 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

**图书在版编目(CIP)数据**

全国计算机等级考试四合一过关训练. 二级 Java 语言  
程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —天津:  
南开大学出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-310-02771-2

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题  
②JAVA 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 155649 号

**版权所有 侵权必究**

**南开大学出版社出版发行**

**出版人: 肖占鹏**

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

\*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

\*

2007 年 11 月第 1 版 2007 年 11 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 16.25 印张 403 千字

**定价: 30.00 元**

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

## 内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计的笔试模拟试卷和真题，以及上机练习题和全真模拟题，并给出精准的答案、详细的分析、考核的知识点、重点难点。主要内容有：笔试全真模拟试卷及解析；笔试真题及解析；上机练习题及解析；上机全真模拟题及解析；备考策略。

本书配套光盘主要内容有：（1）上机考试的全真模拟环境，可在此环境中练习 100 套上机题，进行答题和评分，以此进行考前强化训练。（2）笔试考试的全真模拟环境，可在此练习大量笔试题。（3）上机考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解；（4）本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计的考生，同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

全国计算机等级考试专业网站百分网 <http://www.baifen100.com> 为读者提供全方位的技术支持。

# 前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《四合一过关训练——二级 Java 语言程序设计》。

## 本书主要特点

本书主要特点如下:

- **选题经典, 解析详尽。**书中所选题目是极具代表性的经典试题, 形式和难度都与真题类似, 并涵盖了方方面面的考点。透彻深入的详尽解析可使您触类旁通, 掌握解答相关问题的关键。
- **海量试题, 物超所值。**书中提供了几十套全真模拟题和最新真题; 光盘中还有 100 套 (300 道题) 上机题和大量笔试题, 可检验知识的掌握程度和训练答题的速度和准确性, 以练促学, 做到心中有数。
- **模拟考场, 真实感受。**光盘中的上机全真模拟系统与真实考试环境相同, 却比真实考试多了自动阅卷和自动评分功能。您在这里可以感受真实的考试氛围, 做到胸有成竹。
- **备考策略, 简明实用。**每年, 我们都收到一些考生的反馈信息, 比如, 考生的源代码写对了, 上机考试却得 0 分, 原因是什么呢? 为此, 我们在附录中为您准备了备考策略, 使您能够避免发生类似的问题。这里还提供了答题技巧、注意事项等考试必备知识。
- **视频引导, 直观详细。**附赠光盘包含上机操作过程的多媒体教学演示, 其流畅的画质、简便的控制按钮、详实的步骤提示, 可使您在不经意间迅速掌握要领。

## 本书主要内容

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。通过实际练习, 可检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。本书的第一部分到第四部分分别是笔试全真模拟试卷及解析、笔试真题及解析、上机练习题及解析以及上机全真模拟题及解析。附录中的备考策略, 说明了选择题和填空题的答题技巧、上机考试注意事项、上机考试过程等考试必备知识。

本书配套光盘主要内容有:

(1) 上机考试的全真模拟环境, 可在此环境中练习 100 套上机题, 进行答题和评分, 以此进行考前强化训练。

(2) 笔试考试的全真模拟环境, 可在此练习大量考题, 并查看评分。

(3) 上机考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解。

(4) 本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计的考生, 同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、许伟、侯佳宜、林彩娥、倪洁、邓姣龙、贺民、贺军、于樊鹏、王嘉佳、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

由于时间紧促, 本书难免有疏漏之处, 在学习过程中, 您若发现问题或有宝贵意见和建议, 请通过电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

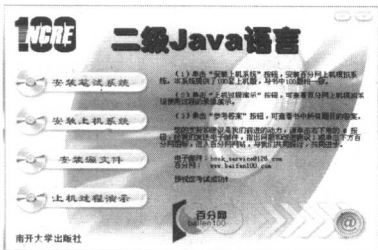
电子邮件: [book\\_service@126.com](mailto:book_service@126.com)

百分网: [www.baifen100.com](http://www.baifen100.com)

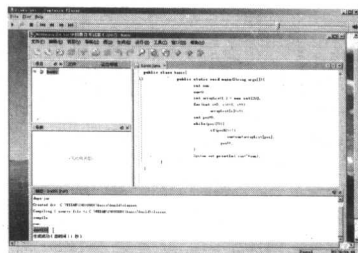
全国计算机等级考试命题研究组

2007 年 10 月

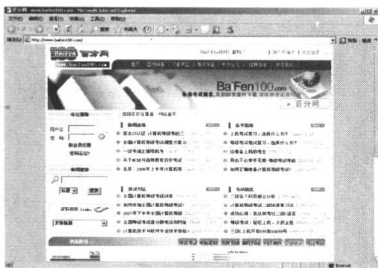
# 配套光盘说明



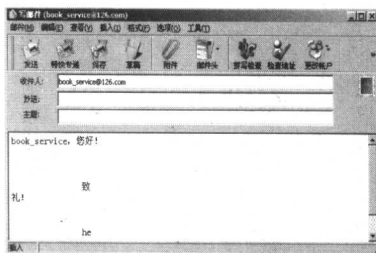
光盘初始启动界面，可选择安装笔试系统和上机系统、查看上机操作过程，安装源文件



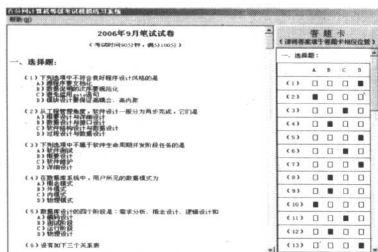
上机操作过程的录像演示，有指导教师的全程语音讲解



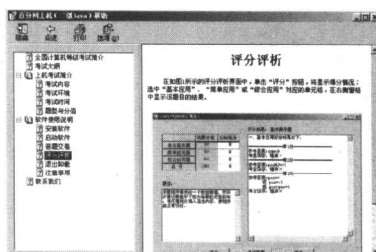
单击光盘初始界面的百分网图标，您可以在此与我们共同探讨问题



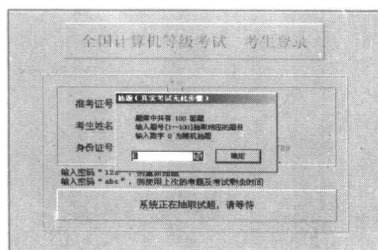
单击光盘初始界面左下角的邮件图标，您可以给我们发送邮件，提出您的建议和意见



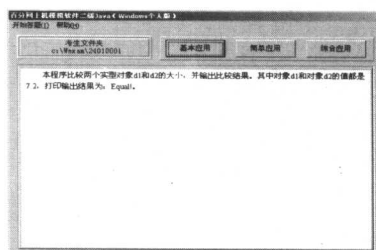
笔试系统中，您可以练习大量笔试题，并查看评分结果



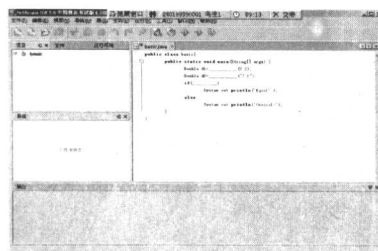
从“开始”菜单可启动帮助系统，在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



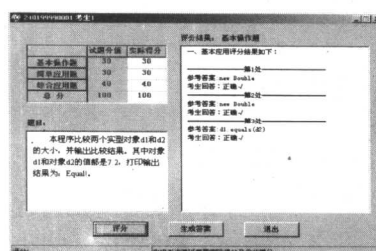
您可以随机抽题，也可以指定固定的题目



浏览题目界面，查看考试题目，单击“考试项目”开始答题



在实际环境中答题，完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案界面，查看所考核题目的答案和评分

# 目 录

|                  |     |                 |     |
|------------------|-----|-----------------|-----|
| 第一部分 笔试全真模拟试卷及解析 | 1   | 第3套上机练习题解析      | 149 |
| 第1套全真模拟试卷        | 1   | 第4套上机练习题        | 150 |
| 第1套全真模拟试卷解析      | 5   | 第4套上机练习题解析      | 154 |
| 第2套全真模拟试卷        | 9   | 第5套上机练习题        | 155 |
| 第2套全真模拟试卷解析      | 15  | 第5套上机练习题解析      | 159 |
| 第3套全真模拟试卷        | 20  | 第6套上机练习题        | 160 |
| 第3套全真模拟试卷解析      | 26  | 第6套上机练习题解析      | 164 |
| 第4套全真模拟试卷        | 31  | 第7套上机练习题        | 165 |
| 第4套全真模拟试卷解析      | 37  | 第7套上机练习题解析      | 170 |
| 第5套全真模拟试卷        | 42  | 第8套上机练习题        | 171 |
| 第5套全真模拟试卷解析      | 48  | 第8套上机练习题解析      | 178 |
| 第6套全真模拟试卷        | 52  | 第9套上机练习题        | 179 |
| 第6套全真模拟试卷解析      | 58  | 第9套上机练习题解析      | 183 |
| 第7套全真模拟试卷        | 63  | 第10套上机练习题       | 184 |
| 第7套全真模拟试卷解析      | 68  | 第10套上机练习题解析     | 189 |
| 第8套全真模拟试卷        | 73  | 第四部分 上机全真模拟题及解析 | 191 |
| 第8套全真模拟试卷解析      | 80  | 第1套上机全真模拟题      | 191 |
| 第二部分 笔试真题及解析     | 85  | 第1套上机全真模拟题解析    | 194 |
| 2006年4月笔试真题      | 85  | 第2套上机全真模拟题      | 195 |
| 2006年4月笔试真题解析    | 89  | 第2套上机全真模拟题解析    | 198 |
| 2006年9月笔试真题      | 95  | 第3套上机全真模拟题      | 199 |
| 2006年9月笔试真题解析    | 102 | 第3套上机全真模拟题解析    | 202 |
| 2007年4月笔试真题      | 109 | 第4套上机全真模拟题      | 202 |
| 2007年4月笔试真题解析    | 116 | 第4套上机全真模拟题解析    | 206 |
| 2007年9月笔试真题      | 124 | 第5套上机全真模拟题      | 207 |
| 2007年9月笔试真题解析    | 130 | 第5套上机全真模拟题解析    | 212 |
| 第三部分 上机练习题及解析    | 138 | 第6套上机全真模拟题      | 213 |
| 第1套上机练习题         | 138 | 第6套上机全真模拟题解析    | 217 |
| 第1套上机练习题解析       | 141 | 第7套上机全真模拟题      | 218 |
| 第2套上机练习题         | 142 | 第7套上机全真模拟题解析    | 221 |
| 第2套上机练习题解析       | 145 | 第8套上机全真模拟题      | 222 |
| 第3套上机练习题         | 146 | 第8套上机全真模拟题解析    | 230 |

|                       |     |               |     |
|-----------------------|-----|---------------|-----|
| 第 9 套上机全真模拟题 .....    | 231 | 附录 备考策略 ..... | 243 |
| 第 9 套上机全真模拟题解析 .....  | 236 | 考生须知 .....    | 243 |
| 第 10 套上机全真模拟题 .....   | 237 | 笔试考试指南 .....  | 243 |
| 第 10 套上机全真模拟题解析 ..... | 241 | 上机考试指南 .....  | 244 |

# 第一部分 笔试全真模拟试卷及解析

## 第 1 套全真模拟试卷

### 一、选择题

- (1) 数据的存储结构是指
- A) 存储在外存中的数据                      B) 数据所占的存储空间量
- C) 数据在计算机中的顺序存储方式      D) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
- (2) 下列关于栈的描述中错误的是
- A) 栈是先进后出的线性表
- B) 栈只能顺序存储
- C) 栈具有记忆作用
- D) 对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针
- (3) 在深度为 5 的满二叉树中，叶子结点的个数为
- A) 31                      B) 32                      C) 16                      D) 15
- (4) 下列叙述中正确的是
- A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B) 数据的逻辑结构属于线性结构，存储结构属于非线性结构
- C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构影响数据处理的效率
- (5) 下列叙述中正确的是
- A) 程序执行的效率与数据的存储结构密切相关
- B) 程序执行的效率只取决于程序的控制结构
- C) 程序执行的效率只取决于所处理的数据量
- D) 以上三种说法都不对
- (6) 在软件设计中，不属于过程设计工具的是
- A) PDL (过程设计语言)                      B) PAD 图
- C) N-S 图                                      D) DFD 图
- (7) 在软件开发中，下面任务不属于设计阶段的是
- A) 数据结构设计                              B) 给出系统模块结构
- C) 定义模块算法                              D) 定义需求并建立系统模型
- (8) 数据库系统的核心是
- A) 数据模型                                      B) 数据库管理系统
- C) 软件工具                                      D) 数据库
- (9) 下列叙述中正确的是

- A) 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持
  - B) 数据库设计是指设计数据库管理系统
  - C) 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
  - D) 数据库系统中, 数据的物理结构必须与逻辑结构一致
- (10) 下列关于 E-R 图的描述中正确的是
- A) E-R 图只能表示实体之间的联系
  - B) E-R 图只能表示实体和实体之间的联系
  - C) E-R 图只能表示实体和属性
  - D) E-R 图能表示实体、属性和实体之间的联系
- (11) 用来导入已定义好的类或包的语句是
- A) main
  - B) import
  - C) public class
  - D) class
- (12) 使用如下哪个保留字可以使只有在定义该类的包中的其他类才能访问该类?
- A) abstract
  - B) private
  - C) protected
  - D) 不使用保留字
- (13) 下列命令中, 是 Java 编译命令的是
- A) javac
  - B) java
  - C) javadoc
  - D) appletviewer
- (14) 下列关于 Java 安全性的说法正确的是
- A) 有严格的访问权限检查
  - B) 对程序执行前要检查
  - C) 不允许使用指针
  - D) 可防止对内存的非法入侵
- (15) 在 Java 中, 由 Java 编译器自动导入而无需在程序中用 import 导入的包是
- A) java.applet
  - B) java.awt
  - C) java.util
  - D) java.lang
- (16) "++"运算符的操作数个数是
- A) 1 个
  - B) 2 个
  - C) 3 个
  - D) 4 个
- (17) 按运算符的功能划分, 运算符 "+=" 的类型是
- A) 算术运算符
  - B) 关系运算符
  - C) 逻辑运算符
  - D) 赋值运算符
- (18) 下列赋值语句中错误的是
- A) float f=11.1f;
  - B) double d=5.3E12;
  - C) char c='\r';
  - D) byte bb=433;
- (19) 已知: int[]a=new int[100];在下列给出的数组元素中, 非法的是
- A) a[0]
  - B) a[1]
  - C) a[99]
  - D) a[100]
- (20) 属于 main()方法的返回类型是
- A) public
  - B) static
  - C) void
  - D) main
- (21) 容器类 java.awt.container 的父类是
- A) java.awt.Window
  - B) java.awt.Component
  - C) java.awt.Frame
  - D) java.awt.Panel

(22) char 类型的取值范围是

- A)  $2^{-7}$  次方~ $2^7$  次方减 1
- B)  $0 \sim 2^{16}$  次方减 1
- C) 负  $2^{15}$  次方~ $2^{15}$  次方减 1
- D)  $0 \sim 2^8$  次方减 1

(23) 有一个接口定义如下, 下列选项中实现了该接口并且不是抽象的是

```
interface A
{
    int method1(int i);
    int method2(int j);
}
```

A) class B implements A

B) class B

```
{
    int method1() {}
    int method2() {}
}
```

```
{
    int method1(int i) {}
    int method2(int j) {}
}
```

C) class B implements A

D) class B extends A

```
{
    int method1(int i) {}
    int method2(int j) {}
}
```

```
{
    int method1(int i) {}
    int method2(int j) {}
}
```

(24) 下列叙述中, 正确的是

- A) Reader 是一个读取字符文件的接口
- B) Reader 是一个读取数据文件的抽象类
- C) Reader 是一个读取字符文件的抽象类
- D) Reader 是一个读取字节文件的一般类

(25) 用于输入压缩文件格式的 ZipInputStream 类所属包是

- A) java.util
- B) java.io
- C) java.nio
- D) java.util.zip

(26) Panel 和 Applet 的默认布局管理器是

- A) CardLayout
- B) FlowLayout
- C) BorderLayout
- D) GridLayout

(27) 与 Applet 生命周期相关的方法的数量是

- A) 4 种
- B) 3 种
- C) 2 种
- D) 5 种

(28) 下列不属于 Java 的图形用户界面内容的包是

- A) java.awt
- B) javax.swing
- C) java.awt.event
- D) java.io

(29) 下列方法与 Applet 显示无关的是

- A) paint()
- B) update()
- C) draw()
- D) repaint()

(30) 下列关于线程和进程的说法正确的是

- A) 进程结构的所有成分都在用户空间内
  - B) 用户程序能够直接访问进程涉及的数据
  - C) 线程是内核级的实体
  - D) 线程结构驻留在用户空间中
- (31) 下面的哪一个关键字通常用来对对象加锁, 从而使得对对象的访问是排他的?
- A) `serialize`
  - B) `transient`
  - C) `synchronized`
  - D) `static`
- (32) 按照 Java 的标识符命名规则, 下列表示一个类的标识符正确的是
- A) `Helloworld`
  - B) `HelloWorld`
  - C) `helloworld`
  - D) `helloWorld`
- (33) 在匹配器 (Matcher) 类中, 用于寻找下一个模式匹配串的方法是
- A) `static boolean matches()`
  - B) `boolean matcher.find()`
  - C) `int matcher.start()`
  - D) `int matcher.end()`
- (34) 下列说法正确的是
- A) 共享数据的所有访问都必须作为临界区
  - B) 用 `synchronized` 保护的共享数据可以是共有的
  - C) Java 中对象加锁不具有可重入性
  - D) 对象锁不能返还
- (35) Java 中对 Applet 设置了严格的安全限制。下列关于 Applet 在 Java2 中的安全限制叙述正确的是
- A) 根本无法解除
  - B) 只有部分限制可以解除, 而其他限制无法解除
  - C) 可以在安全策略的控制下解除
  - D) 已经缺省地全部解除

## 二、填空题

- (1) 算法的复杂度主要包括\_\_\_\_\_复杂度和空间复杂度。
- (2) 在面向对象方法中, 类的实例称为\_\_\_\_\_。
- (3) 若按功能划分, 软件测试的方法通常分为白盒测试方法和\_\_\_\_\_测试方法。
- (4) 如果一个工人可管理多个设备, 而一个设备只被一个工人管理, 则实体"工人"与实体"设备"之间存在\_\_\_\_\_关系。
- (5) 数据库系统中实现各种数据管理功能的核心软件称为\_\_\_\_\_。
- (6) 在 Java 语言中, 类按照程序设计所需要的常用方法和接口封装成\_\_\_\_\_。
- (7) 如果有一个类 `MyFrame` 是 `Frame` 的子类, 能够被不同包中的类所使用, 请写出该类的声明头: \_\_\_\_\_。
- (8) 执行下面的赋值语句后, `a` 的值为\_\_\_\_\_。  
`a=Float.valueOf("12.34").floatValue();`
- (9) `int` 型 `public` 成员变量 `MAX_LENGTH`, 该值保持为常数 200, 则定义这个变量的语句是\_\_\_\_\_。

- (10) 每个 Applet 程序必须有一个类是\_\_\_\_\_类的子类。
- (11) Java 语言的循环语句包括 for 语句、do-while 语句和 do-while 语句, 先循环后判断, 循环至少被执行一次的是\_\_\_\_\_。
- (12) 下列程序创建了一个线程并运行, 请填空, 使程序完整。
- ```
public class ThreadTest{
    public static void main(String args[]){
        Hello h=new Hello();
        _____;
        t.start();
    }
}
class Hello implements Runnable{
    int i;
    public void run(){
        while(true){
            System.out.println("Hello"+i++);
            if(i==5) break;
        }
    }
}
```
- (13) 编译 Java Applet 源程序文件产生的字节码文件的扩展名为\_\_\_\_\_。
- (14) 关于文件名的处理中, 测试当前文件是否目录用\_\_\_\_\_函数。
- (15) 当使用 Thread t= new Thread(r)创建一个线程时, 表达式: r instanceof Thread 的值是\_\_\_\_\_。

## 第 1 套全真模拟试卷解析

### 一、选择题

(1) 【答案】D 【解析】数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构, 也称数据的物理结构。所以选项 D 正确。

(2) 【答案】B 【解析】本题考核栈的基本概念, 我们可以通过排除法来确定本题的答案。栈是限定在一端进行插入与删除的线性表, 栈顶元素总是最后被插入的元素, 从而也是最先能被删除的元素; 栈底元素总是最先被插入的元素, 从而也是最后才能被删除的元素, 即栈是按照“先进后出”或“后进先出”的原则组织数据的, 这便是栈的记忆作用, 所以选项 A 和选项 C 正确。对栈进行插入和删除操作时, 栈顶位置是动态变化的, 栈底指针不变, 选项 D 正确。由此可见, 选项 B 错误。

(3) 【答案】C 【解析】二叉树的一个性质是, 在二叉树的第  $k$  层上, 最多有  $2^{k-1}$  ( $k \geq 1$ ) 个结点。

对于满二叉树, 每一层上的结点数都达到最大值, 即在满二叉树的第  $k$  层上有  $2^{k-1}$  个结点。所以, 在深度为 5 的满二叉树中, 所有叶子结点在第 5 层上, 即其结点数为  $2^{5-1} = 2^4 = 16$ 。

(4) 【答案】D 【解析】一般来说, 一种数据的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构, 常用的存储结构有顺序、链接、索引等存储结构。而采用不同的存储结构, 其数据处理的效率是不同的。由此可见, 选项 D 的说法正确。

(5) 【答案】A 【解析】程序执行的实际计算工作量不仅与程序的控制结构有一定的关系, 还与处理的数据量有关, 与数据的存储结构密切相关。所以, 选项 A 正确, 选项 B 和 C 错误。所以, 本题的正确答案为 A。

(6) 【答案】D 【解析】数据流图 DFD, 是结构化分析方法最主要的一种图形工具, 不属于过程设计工具。

(7) 【答案】D 【解析】数据结构设计、给出系统模块结构以及定义模块算法都属于设计阶段, 而定义需求并建立系统模型属于分析阶段。

(8) 【答案】B 【解析】数据库管理系统是一种系统软件, 负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等, 因此数据库管理系统是数据库系统的核心。

(9) 【答案】C 【解析】A 选项, 数据库系统需要操作系统的支持, 必不可少, 故其叙述不正确。B 选项错误, 数据库设计是指设计一个能满足用户要求, 性能良好的数据库。D 选项也不对, 数据库应该具有物理独立性和逻辑独立性, 改变其一而不影响另一个。正确答案为 C。

(10) 【答案】D 【解析】E-R 图中, 用 3 种图框分别表示实体、属性和实体之间的联系: 矩形框表示实体, 框内标明实体名; 椭圆状框表示实体的属性, 框内标明属性名; 菱形框表示实体间的联系, 框内标明联系名; 实体与其属性之间以无向边连接, 菱形框与相关实体之间也用无向边连接, 并在无向边旁标明联系的类型。

综上所述, 用 E-R 图不仅可以简单地描述实体及其相互之间的联系, 还可以方便地描述多个实体集之间的联系和一个实体集内部实体之间的联系。选项 A、B、C 的说法都错误, 本题的正确答案是 D。

(11) 【答案】B 【解析】本题考查 Java 中的 import 语句。Java 中使用 import 语句来导入已定义好的类或包, 需要注意 Java 语言的 java.lang 包是编译器自动导入的, 编程时如果使用该包中的类, 可省去 import 导入, 如果要使用其他包中的类, 必须用 import 导入。

(12) 【答案】D 【解析】本题考查类的修饰符。类的默认访问控制策略是不使用保留字来定义类, 这会限制其他包中的类访问该类, 该类只能被同一个包的类访问和引用, 也不能用 import 语句引用, 选项 D 正确。protected 保留字不起作用, 具有 protected 成员的类的子类可以在包外访问这些被保护的成员。abstract 修饰符修饰的类被称为抽象类, 没有具体对象的概念类, 不满足题意。private 修饰符修饰的类只能被该类自身访问和修改, 而不能被

任何其他类来获取和引用, 不满足题意。可见本题正确答案为选项 D。

(13) 【答案】A 【解析】本题考查 java 中 JDK 工具。javac 是 Java 编译命令, 能将源代码编译成字节码, 以 .class 扩展名存入 java 工作目录中。java 是 Java 解释器, 执行字节码程序, 该程序是类名所指的类, 必须是一个完整定义的名字。javadoc 是 Java 文档生成器, 对 Java 源文件和包以 MML 格式生成 AP 文档。appletviewer 是 Java Applet 浏览器。选项 A 正确。

(14) 【答案】B 【解析】本题考查 Java 的安全性特点。面向网络、分布式的 Java 语言, 对非法入侵的防范是非常重要的, Java 语言提供充分的安全保障, 在运行程序时, 有严格的访问权限检查。对字节代码执行前要检查, 不允许使用指针, 可防止对内存的非法入侵, 它是目前安全性最佳的语言。但是 Java 并不是对程序执行前检查, 而是对字节代码进行检查, Java 编写好的程序首先由编译器转换为标准字节代码, 然后由 Java 虚拟机去解释执行。

(15) 【答案】D 【解析】本题考查 Java 中包的概念。Java 中用 import 语句来导入包, 但需注意的是, Java 语言中的 java.lang 包是由编译器直接自动导入的, 因此, 编程时使用该包中的类, 可省去 import 导入。使用其他包中的类, 必须用 import 导入, 选项 D 为正确答案。

(16) 【答案】A 【解析】本题考查 Java 运算符的概念。这是重点内容, 只需要细心即可。程序涉及的数据处理, 都是通过运算符和表达式来操作, 是程序设计的基础, 因此务必掌握。

按照操作数的数目划分, 运算符可以分为: 一元运算符: ++, --, +, -; 二元运算符: +, -, >; 三元运算符: ?:。所以本题正确答案是选项 A。简单点儿说就是有几个操作数就是几元运算符; 反过来, 是几元运算符就有几个操作数。

(17) 【答案】D 【解析】本题考查 Java 中的运算符。按照功能划分, 运算符可以分为算术运算符: +, -, \*, /, %, ++, --; 关系运算符: >, <, >=, <=, ==, !=; 布尔逻辑运算符: !, &&, ||; 位运算符: >>, <<, >>>, &, |, ^, ~; 赋值运算符: =, +=, -=, \*=, /= 等, 所以本题正确答案是选项 D; 条件运算符: ?:; 其他: 分量运算符, 下标运算符[]等。考生应注意算术运算符与赋值运算符的区别以及逻辑运算符与位运算符的区别。

(18) 【答案】D 【解析】本题考查 Java 语言中的赋值运算。赋值运算符(=)是把一个表达式的值赋给一个变量,赋值运算符两侧的类型不一致的情况下,如果左侧变量类型的级别高,则右侧的数据被转化为与左侧相同的高级数据类型后赋给左侧变量;否则,需要使用强制类型转换运算符。

选项 A 是 float 常量;选项 B 是 double 型;选项 C 是一个字符型常量,需要注意,这里的"\"是转移字符,"\"表示回车,并不是字母 r;选项 D 中 433 超过了 byte 类型的范围,所以是错误的。

(19) 【答案】D 【解析】本题考查 Java 中数组的概念。对于数组的掌握,不能仅仅停留在概念上,更多的是能将所学的知识灵活运用。int[]a=new int[100]定义了一个数组 a,含有 100 个整型元素。在 Java 中,数组元素的下标是从 0 开始的,因此上面定义的数组实际上下标是从 0~99,所以选项 D 错误。

(20) 【答案】C 【解析】本题考查 main()方法的概念。main 方法的返回类型是 void,Java 解释程序不希望从 main 方法那里得到返回值。Java 解释程序会生成一个退出状态,该退出状态用于解释程序的调用环境,以表明是否成功地执行了该程序和正常终止了该程序。这是基本概念题目,了解即可。

(21) 【答案】B 【解析】本题考查 Java 中容器类的概念。Container 是一个类,实际上是 Component 的子类,因此容器本身也是一个构件,具有构件的所有性质,另外还具有放置其他构件和容器的功能。构件类(Component)是 Java 的图形用户界面的最基本的组成部分。

(22) 【答案】B 【解析】本题考查 Java 中数据类型的取值范围。应该掌握常用的数据类型的取值范围,char 类型在内存中占 16 位,取值范围是 0~65535 也就是 0~2 的 16 次方减 1,选项 B 正确。

(23) 【答案】C 【解析】本题考查在 Java 中接口的实现。接口是一种只含有抽象方法或变量的特殊的抽象类。在类的声明中用 implements 子句来表示一个类使用某个接口。选项 A 在方法内没有参数值;选项 B 只是定义了一个类,并没有实现与 A 的接口;选项 C 中使用关键字 implements 实现了该接口,这里接口中的方法并没有使用 abstract 修饰,所以不是抽象的;选项 D 中 extends 是用来继承父类的,而 A 并不是一个类,不能用 extends。

(24) 【答案】C 【解析】本题考查 Reader 类

的概念。首先应该明确,Reader 是一个抽象类,字符输入流都是抽象类 Reader 类的子类,它是用来读取字符文件的类。字符输出流都是 Writer 抽象类的子类。

(25) 【答案】D 【解析】本题考查 ZipInputStream 类的基本概念。压缩文件输入流都是 InflaterInputStream 的子类,是以字节压缩为特征的过滤流。主要有三类,应该有所了解。ZipInputStream 类在 java.util.zip 包中,该类用于输入以 gzip 格式进行压缩的文件,是对输入文件类型的一种过滤。ZipInputStream 类也在 java.util.zip 包中,用于输入 zip 格式的文件,这是对于文件类新格式的一种过滤。JarInputStream 类在 java.util.jar 包中,是 ZipInputStream 的子类,用于输入 jar 文件。

(26) 【答案】B 【解析】本题考查布局管理器的概念。这是重点题目,历次考试都有题目涉及该知识点,务必重视。CardLayout 把容器分成许多层,每层只能放置一个构件。FlowLayout 是 Pane 和 Applet 默认的布局管理器,构件在容器中从上到下、从左到右进行放置,所以选项 B 正确。BorderLayout 是 Window、Frame 和 Dialog 的默认布局管理器,在 BorderLayout 布局管理器中构件分成 5 个区域,每个区域只能放置一个构件。GridLayout 使容器中各个构件呈网状布局,平均占据容器的空间。

(27) 【答案】A 【解析】本题考查 Applet 生命周期的概念。Applet 声明周期是指从 Applet 下载到浏览器,到用户退出浏览器,终止 Applet 运行的过程。Applet 生命周期方法包括 init()方法、start()方法、stop()方法和 destroy()方法,一共 4 种,所以选项 A 正确。

(28) 【答案】D 【解析】选项 A 中的 java.awt 是 java1.1 中设计处理图形界面的包,属于 Java 的图形用户界面内容的包。选项 B 中的 javax.swing 是 java1.2 中扩展 java.awt 功能的处理图形界面的包,属于 Java 的图形用户界面内容的包。选项 C 中的 java.awt.event 包含了所有图形界面事件类,属于 Java 的图形用户界面内容的包。选项 D 中的 java.io 是 java 中处理输入/输出的包,不属于 Java 的图形用户界面内容的包,为本题正确答案。

(29) 【答案】C 【解析】本题考查 Applet 的基本概念。Applet 显示相关的方法主要有 3 个。paint()方法,具体执行 Applet 的绘制,定义为:public void