

全国高等院校21世纪教学用书

Visual Basic 6.0

实践指导与习题集

沈国珍◎主编

VISUAL BASIC 6.0

SHIJIAN ZHIDAO YU XITIJI



中国科学技术出版社
CHINA SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS

全国高等院校 21 世纪教学用书

Visual Basic 6.0 实践指导与习题集

Visual Basic 6.0 实践指导与习题集

沈国珍 主编

要 录 内 容

本书共分五章，第一章为 Visual Basic 6.0 的入门知识，第二章为 Visual Basic 6.0 的图形用户界面设计，第三章为 Visual Basic 6.0 的数据库设计，第四章为 Visual Basic 6.0 的 Internet 技术，第五章为 Visual Basic 6.0 的 ActiveX 技术。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。

中国科学技术出版社

北京市西城区中关村大街 16 号 邮编 100081

责任编辑：林 琳 封面设计：林 琳
责任印制：张 文 责任校对：张 文

电话：010-65103210 传真：010-65183813

<http://www.kjppublishing.com.cn>

科学出版社发行部

北京航空航天大学出版社

开本：787 毫米 × 1092 毫米 1/16 印张：15.2 字数：250 千字
2007 年 1 月第 1 版 2007 年 1 月第 1 次印刷 定价：19.20 元

中国科学技术出版社

CHINA SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS

· 北 京 ·
BEIJING

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 实践指导与习题集/沈国珍主编. —北京:中国科学技术出版社,2007.1

全国高等院校 21 世纪教学用书

ISBN 978-7-5046-4619-4

I. V… II. 沈… III. BASIC 语言-程序设计-高等学校-习题 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 009623 号

自 2006 年 4 月起本社图书封面均贴有防伪标志,未贴防伪标志的为盗版图书。

主 编 沈国珍

内 容 提 要

本书主要由五个部分组成,第一部分为十六个上机实验,前十五个实验是针对程序设计初学者而设计的,主要包括大学非计算机专业“Visual Basic 程序设计”课程的必修教学实验内容;第十六个实验是为进一步提高读者开发应用程序的能力而设计的。第二部分为上机模拟试题,为帮助学生通过计算机等级考试上机部分而设计。第三部分为练习题,针对各知识点设计,用于读者复习、巩固所学知识。第四部分为模拟试卷,以便学生测试自己是否真正掌握所学知识。第五部分为附录,包括 ASCII 字符集、知识点等,供读者学习查阅。

中国科学技术出版社出版

北京市海淀区中关村南大街 16 号 邮政编码:100081

策划编辑	林 培 孙卫华	责任校对	林 华
责任编辑	孙卫华 程安琦	责任印制	安利平

电话:010-62103210 传真:010-62183872

<http://www.kjpbooks.com.cn>

科学普及出版社发行部发行

北京蓝空印刷厂印刷

*

开本:787 毫米×1092 毫米 1/16 印张:12.5 字数:320 千字

2007 年 1 月第 1 版 2007 年 1 月第 1 次印刷 定价:19.50 元

书号 ISBN 978-7-5046-4619-4/TP·325

(凡购买本社的图书,如有缺页、倒页、

脱页者,本社发行部负责调换)

前 言

Visual Basic 是 Microsoft 公司推出的一种面向对象的“可视化”Windows 应用程序开发工具,它在语法上继承了 Basic 和 Quick Basic 的优点,具有使用方便、简单易学等特点,且功能强大,与其他开发工具有丰富的接口。因此,深受广大用户的青睐,成为学习开发 Windows 应用程序首选的程序设计语言。

目前,许多高校非计算机专业人员都选择 Visual Basic 作为学习计算机程序设计的语言。“Visual Basic 程序设计”是一门实践性很强的课程,本教材是由浙江树人大学现代教育技术中心多位具有多年计算机教学和实践能力的教师共同编写修改而成,其中第一部分实验一、实验二、实验十六由沈国珍编写,实验三至实验五由孙萍编写,实验六至实验八由吴凡编写,实验九至实验十五由郭彩虹和李伟编写;第二、第四、第五部分由沈国珍完成,第三部分由李甜完成。全书由沈国珍担任主编并统稿。

全书主要由五个部分组成,第一部分为十六个上机实验,前十五个实验是针对程序设计初学者而设计的,主要包括大学非计算机专业“Visual Basic 程序设计”课程的必修教学实验内容;第十六个实验是为进一步提高读者开发应用程序的能力而设计的。第二部分为上机测试模拟试题,为帮助学生通过计算机等级考试上机部分而设计。第三部分为练习题,针对各知识点设计,用于读者复习、巩固所学知识。第四部分为模拟试卷,以便学生测试自己是否真正掌握所学知识。第五部分为附录,包括 ASCII 字符集、知识点等,供读者学习查阅。

本书可以作为各类高校非计算机专业学生的“Visual Basic 程序设计”课程的实验教学用书。

本书在编写过程中,得到黄小莹、陈风雷和周禄元等老师的大力支持,在此表示衷心感谢。

编 者

2006 年 12 月

目 录

第一部分 实验篇	1
实验一 Visual Basic 环境和程序设计初步	1
实验二 数据类型、运算符和表达式	5
实验三 Visual Basic 选择结构	9
实验四 Visual Basic 循环结构	13
实验五 Visual Basic 数组	17
实验六 函数过程和 Sub 子过程	22
实验七 变量和作用域	27
实验八 常用算法小结	33
实验九 命令按钮、标签和文本框	50
实验十 单选按钮、复选框和框架	54
实验十一 列表框、组合框和滚动条	57
实验十二 定时器控件、小动画程序	59
实验十三 绘画、绘画控件与绘画程序设计	62
实验十四 对话框、菜单控件程序设计	66
实验十五 文件操作控件和文件基本操作	69
实验十六 Visual Basic 与数据库联合程序设计	73
第二部分 Visual Basic 上机考试模拟试题	76
一、程序调试题(改错或填空)	76
二、程序设计题	116
第三部分 Visual Basic 练习题	127
第一章 概述	127
第二章 Visual Basic 语言基础	128
第三章 程序设计的三种基本结构	130
第四章 数组	135
第五章 过程	137
第六章 常用控件	142
第七章 文件	150

第八章 图形操作	155
第九章 对话框与菜单程序设计	161
第四部分 模拟试卷	163
模拟试卷一	163
模拟试卷二	169
第五部分 附录	177
附录一 ASCII 字符集	177
附录二 知识点	178
附录三 Visual Basic 练习题参考答案	185
参考文献	194
.....	19
.....	17
.....	22
.....	27
.....	33
.....	20
.....	24
.....	27
.....	29
.....	62
.....	66
.....	69
.....	73
.....	76
.....	76
.....	116
.....	127
.....	127
.....	128
.....	130
.....	132
.....	137
.....	142
.....	120

第一部分 实验篇

实验一 Visual Basic 环境和程序设计初步

一、实验目的

- (1) 熟悉 Visual Basic 环境，掌握编辑、运行程序的基本方法。
- (2) 理解基本概念：工程、窗体、属性、事件和方法。
- (3) 熟悉立即窗口的使用。
- (4) 掌握 VB 程序的正确书写规则。
- (5) 掌握窗体、标签及命令按钮常用的属性。
- (6) 练习窗体的 Load 事件和按钮的 Click 事件。

二、操作实例

【实例】设计一简单应用程序，在窗体中添加 1 个标签和 2 个命令按钮。运行程序时，标签 (label1) 上无文字显示，如图 1-1 所示。单击“显示”按钮，在标签 (label1) 上显示“VB 程序设计快速入门”，如图 1-2 所示。单击“清除”按钮，标签 (label1) 上无文字显示。

【界面设计】

如图 1-1 所示。窗体的标题为“第一个 VB 程序”。标签 (label1) 有边框，居中显示，背景色为白色；命令按钮 (cmdShow) 的标题为“显示”、命令按钮 (cmdClear) 的标题为“清除”。



图 1-1 程序设计界面

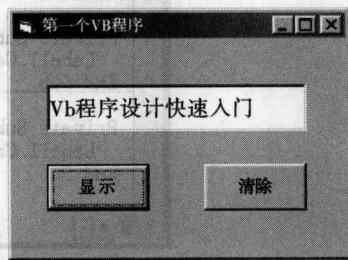


图 1-2 程序运行界面

【操作步骤】

1. 启动 VB。
2. 程序界面设计。在窗体上放置一个标签和两个命令按钮，如图 1-3 所示。

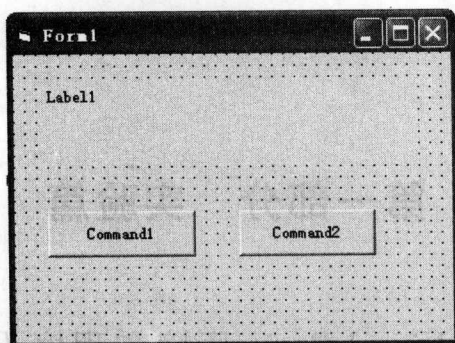


图 1-3 程序界面设计

3. 设置各对象的属性。根据题意的要求, 按表 1-1 设置各对象的主要属性。

表 1-1 各对象的主要属性设置

对象默认名	设置对象名称 (“Name”属性)	标题属性 (“Caption”属性)	其他属性
Form1	默认名: Form1	第一个 VB 程序	
Label1	默认名: Label1	空	Alignment = 2 BorderStyle = 1 Backcolor = &HFFFFFF&
Command1	cmdShow	显示	Fontsize = 16
Command2	cmdClear	清除	Fontsize = 16

当所有的控件的属性设置好后, VB 应用程序的界面也设置好了, 可以通过按 F5 键选择“运行”菜单的“启动”命令或单击工具条上按钮查看运行界面, 如图 1-1 所示。但此时程序还不能响应用户的操作, 因为我们还没有编写相关事件的代码。

4. 编写相关事件的代码, 如图 1-4 所示。

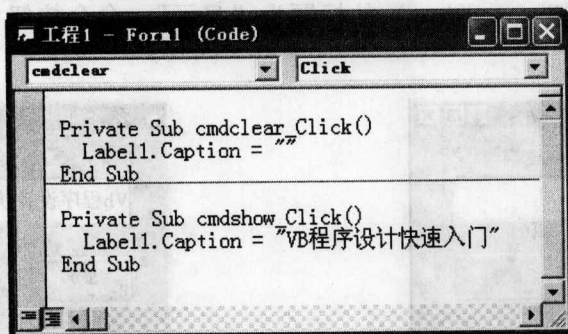


图 1-4 编写事件代码窗口界面

5. 保存工程。使用“文件”菜单中的“保存工程”命令, 或者单击工具栏上的“保存”按钮, VB 系统就会提示将所有内容保存。本例将窗体以 SL1-1. Frm 为文件名、工程以 SL1-1. Vbp 为文件名保存在“实验一”文件夹中 (“实验一”文件夹建在 E 盘上, 以后实验相同)。如图 1-5、图 1-6 所示。

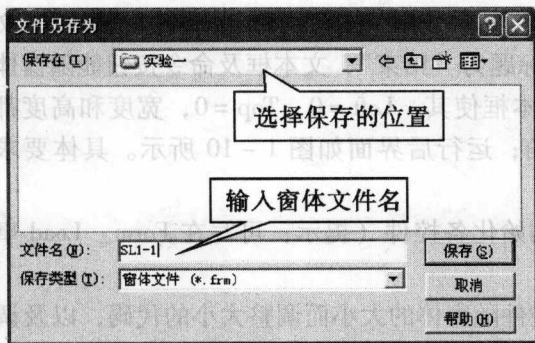


图 1-5 保存窗体文件

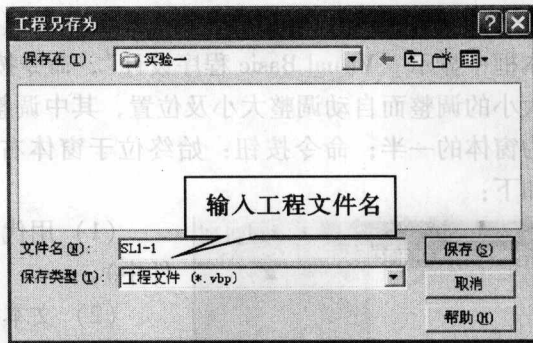


图 1-6 保存工程文件

6. 运行、调试程序，直到满意为止，再次保存修改后的程序。

三、实验内容

1. 立即窗口的使用。

(1) 打开立即窗口。

(2) 输入语句：Print “Hello!”。

(3) Print 3 + 5 * 6。

(4) 关闭立即窗口。

2. 编一程序，实现以下要求：单击窗体，在窗体上显示“这是我的第一个 VB 实验”；双击窗体，清除窗体上显示的所有信息。将窗体以 SY1-1.Frm 文件名、工程以 SY1-1.Vbp 文件名保存在“实验一”文件夹中。

3. 在窗体上画一个文本框和两个命令按钮，并把两个命令按钮的标题分别设置为“隐藏文本框”和“显示文本框”。界面设计如图 1-7 所示。当单击第一个命令按钮时，文本框消失；单击第二个命令按钮时，文本框重新出现，并在文本框中显示“VB 程序设计”（字体大小为 16）。运行该程序，将窗体以 SY1-2.Frm 文件名、工程以 SY1-2.Vbp 文件名保存在“实验一”文件夹中。

4. 编一程序，程序运行的初始界面如图 1-8 所示。当用户在文本框输入姓名，例如输入“张三”，单击“确定”按钮，则程序的运行情况如图 1-9 所示。单击“结束”按钮，则结束程序运行。将窗体以 SY1-3.Frm 文件名、工程以 SY1-3.Vbp 文件名保存在“实验一”文件夹中。

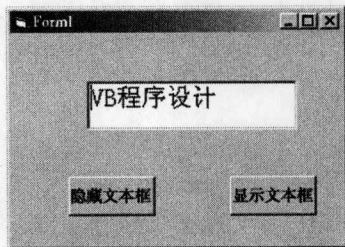


图 1-7 界面设计

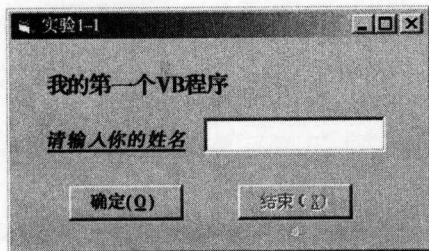


图 1-8 程序运行初始界面

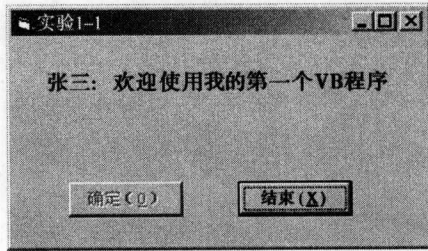


图 1-9 单击“确定”后程序界面

5. 编一程序, 在窗体上有 1 个文本框 (Text1)、1 个命令按钮 (Command1), 运行时文本框中显示 “Visual Basic 程序设计”, 命令按钮标题为 “结束”, 文本框及命令按钮能随窗体大小的调整而自动调整大小及位置, 其中调整文本框使其: $Left = 0$, $Top = 0$, 宽度和高度都为窗体的一半; 命令按钮: 始终位于窗体右下角; 运行后界面如图 1-10 所示。具体要求如下:

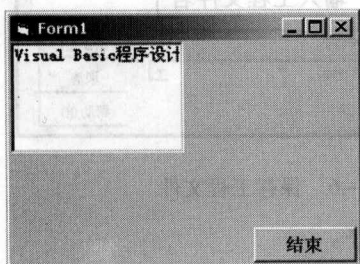


图 1-10 程序运行界面

(1) 用代码初始化各控件 (提示: 可写在 `Form_Load` 事件中)。

(2) 文本框控件随窗体的大小而调整大小的代码, 以及调整命令按钮位置始终位于窗体右下角的代码 (提示: 调整大小的代码写在 `Form_Resize` 事件中)。

(3) 结束程序运行的代码 (命令按钮)。

(4) 将窗体以 SY1-4. Frm 文件名、工程以 SY1-4. Vbp 文件名保存在 “实验一” 文件夹中。

四、思考题

1. 请总结出 Visual Basic 程序设计的基本步骤。

2. 理解并掌握面向对象程序设计的概念; 对象、对象的属性、对象的方法的概念; 事件和过程的概念。

3. 窗体有哪些重要属性和事件; 窗体的 Load 事件在什么情况下可被触发, 一般 Load 事件过程用来完成一些什么功能; Caption 属性与 Name 属性有什么区别?

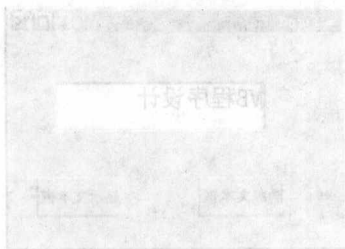


图 1-11 窗口界面

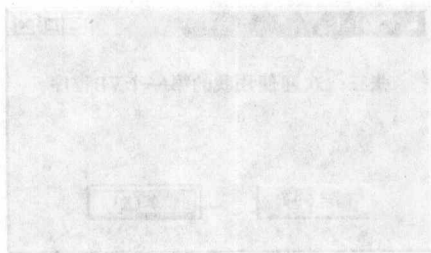


图 1-12 窗口界面

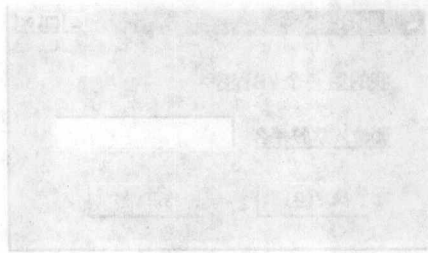


图 1-13 窗口界面

实验二 数据类型、运算符和表达式

一、实验目的

- (1) 理解常量和变量的概念，掌握 VB 基本的数据类型。
- (2) 掌握运算符的使用。
- (3) 掌握表达式的正确书写规则。
- (4) 掌握常用函数的使用。
- (5) 掌握 InputBox、MsgBox 函数的使用。
- (6) 熟悉简单程序的运行。

二、操作实例

【实例】设计一个函数计算器，其功能设计要求如下。

1. 运行的初始界面如图 2-1 所示。



图 2-1 函数计算器运行初始界面

2. Sin、Cos、Sqr、Int、Chr、Asc 等函数将文本框中的数据作为函数的输入参数，单击这些函数命令按钮，则在文本框中显示其函数值。
3. 单击“Rnd”按钮，将把文本框中的内容转换为数值，作为系统随机发生器的种子数，再用 RND 函数产生一随机数，并显示在文本框中。
4. 单击“Date”按钮在文本框中显示系统日期；单击“Time”按钮在文本框中显示系统的时间。
5. 单击“InputBox”按钮，弹出一对话框，提示输入姓名，当用户输入后，再将输入的内容显示在文本框中。单击“MsgBox”按钮，将文本框中的内容通过一信息框显示出来，要求信息框提供给用户的有“是”、“否”、“取消”3 个按钮，根据用户的不同选择，将选择返回结果显示在文本框中。

【操作步骤】

1. 启动 VB。
2. 设计界面。
3. 按表 2-1 设置各控件的主要属性，其他属性取缺省值。

表 2-1 各对象的主要属性设置

对象默认名	设置对象名称 (“Name” 属性)	标题属性 (“Caption” 属性)	其他属性
Form1	使用对象默认名	函数计算器	“Text” 为空白
Text1		无定义	
Command1	CmdSin	sin	Fontsize = 16
Command2	CmdCos	Cos	
Command3	CmdRnd	Rnd	
Command4	CmdSqr	Sqr	
Command5	CmdInt	Int	
Command6	CmdChr	Chr	
Command7	CmdAsc	Asc	
Command8	CmdInputBox	InputBox	
Command9	CmdMsgBox	MsgBox	
Command10	CmdDate	Date	
Command11	CmdTime	Time	
Command12	CmdClear	清除	

4. 进入代码编辑窗口对相应命令按钮编写如下程序代码。

```
Const pi = 3.1415926
```

```
Private Sub cmdsin_ Click ()
```

```
Dim x As Single, fx As Single
```

```
x = Val (Text1. Text)
```

```
fx = Sin (x * pi / 180)
```

```
Text1. Text = Str $ (fx)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmddate_ Click ()
```

```
Text1. Text = Format (Date, “今天是 yyyy 年 m 月 d 日”)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmdinputbox_ Click ()
```

```
Dim st As String
```

```
st = InputBox (“输入信息对话框”, “输入你的姓名, 并按回车键”)
```

```
Text1. Text = “你输入的是:” & st
```

```
End Sub
```

其他函数命令按钮的单击事件, 请读者在上机实践中去完成。

5. 将窗体以 SL2 - 1. Frm 为文件名、工程以 SL2 - 1. Vbp 为文件名保存在“实验二”文件夹中。

6. 运行调试程序, 直到满意为止。

三、实验内容

1. Print 语句的使用。

在立即窗口中逐条输入以下语句，观察数据输出的格式和光标的位置。

```
Print 11, 12, -13
```

```
Print 11; 12; -13
```

```
Print 1, 2, 3,
```

```
Print "11"; "12"; " -13"
```

```
Print "Visual", "Basic"
```

```
Print "Visual"; "Basic"
```

2. Dim 语句的使用。

建立一个工程，在窗体的 Click 事件代码中输入以下语句，然后运行，观察结果。

```
Dim a As Integer, b As Single
```

```
Dim s1 As String, s2 As String * 4
```

```
Dim flag As Boolean
```

```
Print a; b; s1; s2; flag
```

```
a = 12
```

```
b = 12.58
```

```
x& = 32800
```

```
s1 = "Visual"
```

```
s2 = "Basic"
```

```
flag = True
```

```
Print a; b; x; s1, s2, flag
```

3. 设 $a=1$, $b=2$, $c=4$, $d=12.56$, $S="Visual Basic"$, 求以下表达式值。

```
NOT b <= c OR a * 2 > (c Mod 2) AND a + b > b * c
```

```
Ucase (Chr (97)) & Space (2) & Mid (S, 4, 3)
```

```
Left (S, 7) + Str (Len (S))
```

```
(Asc ("D") + Int (23.54)) Mod 3
```

```
Int (d)
```

```
Fix (d)
```

```
Year (now)
```

```
Month (now)
```

```
Day (now)
```

要求：先手工计算，再上机验证。

4. InputBox 函数输入两个整数 a 和 b ，然后用 Rnd 函数产生两个 $[a, b]$ 区间上的随机整数，最后用 MsgBox 函数输出 a 、 b 的值和两个随机数。

5. 调试实例的函数计算器，并编写其中没有给出的函数命令按钮和清除按钮的单击事件过程。

6. 在文本框内输入任意字符串，例如“美丽的西子湖”，对字符串进行字体放大或缩小，图2-2是经过放大操作后的界面状态。

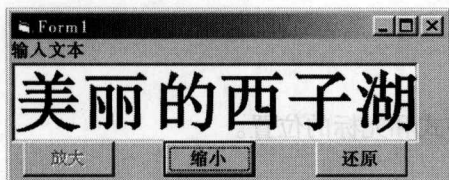


图 2-2 程序运行过程

要求:

(1) 单击“放大”按钮，将文本框中的字符串放大（字体放大），放大的倍数大小通过随机函数产生（Rnd），范围在 1~5 倍内，倍数表达式为： $\text{Int}(\text{Rnd} * 5 + 1)$ 。为了使每次运行时产生不同的放大倍数，程序初始时应执行 Randomize 语句。

(2) 同样，单击“缩小”按钮，进行缩小，缩小的倍数也通过上述方式产生。

(3) 在做放大和缩小操作时，为了防止程序运行时错误（字体过大或过小），不应连续进行放大或缩小操作。也就是在执行放大操作后，“放大”命令按钮应呈暗淡色（不可操作）；同样在执行缩小操作后，“缩小”命令按钮应呈暗淡色，而“放大”命令按钮有效。

(4) 单击“还原”按钮，字体大小恢复成初始状态，“放大”、“缩小”按钮也改变成可操作状态。

(5) 将窗体以 Sy2-1.Frm 文件名、工程以 Sy2-1.Vbp 文件名保存在“实验二”文件夹中。

四、思考题

1. 区别 Fix（）与 Int（）两个函数的使用。
2. 用 Rnd 函数产生任意区间 [N, M] 之间随机整数的表达式如何书写？
3. 注意表达式的正确书写。如不能将表达式 $1 \leq x \leq 20$ 写成 $1 < = x < = 20$ ，而应该写成 $x > = 1 \text{ and } x < = 20$ 。
4. 当一个表达式中出现了多个不同类型的运算符时，不同类型的运算符优先级为：
算术运算符 > 字符运算符 > 关系运算符 > 逻辑运算符
5. 在编写程序时要能根据实际需要正确选择数据类型。

实验三 Visual Basic 选择结构

一、实验目的

- (1) 掌握 Visual Basic 选择结构程序设计的基本方法。
- (2) 掌握二分支选择结构 (IF 语句)。
- (3) 掌握选择结构的嵌套。
- (4) 掌握多分支选择结构 (Select - Case 语句)。

二、操作实例

【实例一】三角形面积的计算程序。界面设计如图 3-1 所示。

输入三边长度后, 首先检验数据的有效性。对有效数据进行计算。结果显示在第四个文本框中。

求面积公式: $s = \sqrt{p(p-a)(a-b)(p-c)}$ 。

【操作步骤】

1. 建立一个名为 SL3 - 1. Vbp 的标准工程。
2. 双击 form1 窗体进入代码编辑窗口写程序代码。

Private Sub Command1_ Click () '计算按钮

Dim A As Single, B As Single, C As Single

Dim P As Single, S As Single

A = Val (text1. text) : B = Val (text2. text) : C = Val (text3. text)

If A + B > C And C + B > A And A + C > B Then

 '要求两边之和大于第三边

 P = (A + B + C) / 2

 S = sqr (P * (P - A) * (P - B) * (P - C))

 Text4. text = S

Else

 Text4. text = "不能组成三角形!"

End If

End Sub

Private Sub Command2_ Click () '清除按钮

 Text1. text = "" '清除 a 文本框内容

 Text2. text = "" '清除 b 文本框内容

 Text3. text = "" '清除 c 文本框内容

 Text4. text = "" '清除面积标签内容

End Sub

3. 将窗体以 SL3 - 1. frm 文件名、工程以 SL3 - 1. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。

【实例二】以下程序的功能是从键盘上输入月份的值 (即 1 ~ 12 之间的整数), 打印出该

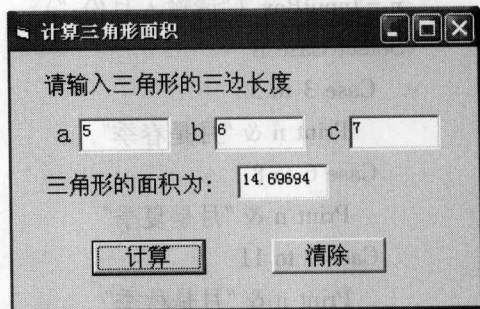


图 3-1 实例一的界面设计

月份的季节。12月、1月和2月为冬季,3月、4月和5月为春季,其余类推。例如,输入7,则打印出“夏季”。

【操作步骤】

1. 建立一个名为 SL3 - 2. Vbp 的标准工程。
2. 双击 form1 窗体进入 Form_ Click 代码编辑窗口写程序代码。

Private Sub Form_ Click () 'form1 窗体的单击事件

Dim n As Integer

n = InputBox ("请输入月份:")

Select Case n

Case 3 to 5

Print n & "月是春季"

Case 6 to 8

Print n & "月是夏季"

Case 9 to 11

Print n & "月是秋季"

Case Else

Print n & "月是冬季"

End Select

End Sub

3. 窗体以 SL3 - 2. frm 文件名、工程以 SL3 - 2. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。
4. 运行调试程序,直到满意为止,保存修改后的程序。

三、实验内容

1. 顾客在商场购物时,若所选物品的总金额 x 在下述范围内,则实付款 y 可按对应折扣支付,请编程计算某顾客的实付款。总金额 x 由输入对话框 (InputBox 函数) 输入,并在 Text1 文本框中显示,折扣 z 和实付款 y 分别从 Text2、Text3 输出,使用 select case 语句编写 Command1 命令按钮 Click 事件的程序代码。

图 3-2 实验 2 的界面设计

代码如下:

Private sub Command1_ Click ()

Dim year as integer, a as integer

Year = val (text1. text)

$$y = \begin{cases} x & x < 1000 \\ 0.9x & 1000 \leq x < 2000 \\ 0.8x & 2000 \leq x < 3000 \\ 0.7x & x \geq 3000 \end{cases}$$

将窗体以 SY3 - 1. Frm 文件名、工程以 SY3 - 1. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。

2. 设计一个查询十二生肖 (鼠牛虎兔龙蛇马羊猴鸡狗猪) 的应用程序,界面如图 3 - 2 所示。要求用 select case 语句。

```
A = year mod 12
```

```
Select case a
```

```
case 0
```

```
text2. text = "猴"
```

```
...
```

```
...
```

```
end select
```

```
End sub
```

将窗体以 SY3-2. Frm 文件名、工程以 SY3-2. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。

3. 编制事件过程 Command1_ Click, 执行该过程时调用 InputBox 函数输入 x, 按下式计算 y 并以标签控件 Label1 显示 y 值。

$$y = \begin{cases} 3x^2 + 2x - 1 & x < -5 \\ x \cdot \sin x + 2^x & -5 \leq x \leq 5 \\ \sqrt{x-5} + 10\log_{10} x & x > 5 \end{cases}$$

将窗体以 SY3-3. Frm 文件名、工程以 SY3-3. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。

4. 输入一公元年号, 判断是否是闰年。闰年的条件是: 年号能被 4 整除但不能被 100 整除, 或者能被 400 整除, 程序界面自定。

将窗体以 SY3-4. Frm 文件名、工程以 SY3-4. Vbp 文件名保存在“实验三”文件夹中。

5. 建立一个类似体育彩票兑奖的工程, 界面设计如图 3-3 所示, 用文本框输入一个 7 位数, 用这个数和 Rnd 产生的随机数进行比较, 在标签框中给出中奖情况 (中奖情况: 全部相同为特等奖、后六位相同为一等奖, ..., 后一位相同为六等奖, 其他是“谢谢参与!”。

```
Private Sub Command1_ Click ()
```

```
Dim sm As String
```

```
Dim m As String
```

```
Randomize
```

```
m = Trim (Text1. Text)
```

```
sm = _____
```

'产生 7 位随机数构成的数字字符串

```
Label1. Caption = sm
```

```
If m = sm Then
```

```
Label3. Caption = "特等奖"
```

```
ElseIf Right (m, 6) = Right (sm, 6) Then
```

```
Label3. Caption = "一等奖"
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
End If
```

```
End Sub
```

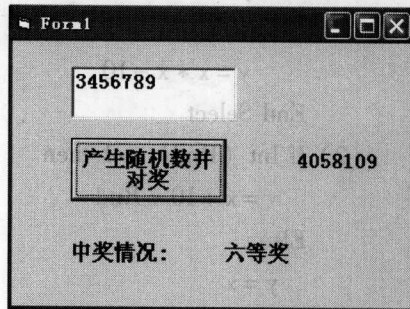


图 3-3 实验 5 的设计界面