

教育部职业教育与成人教育司推荐教材配套丛书

计算机操作与使用

习题与上机实验

主编 刘太安 刘欣颖

 中国财政经济出版社
China Finance & Economics Publishing House

教育部职业教育与成人教育司推荐教材配套丛书

jiaoyubuzhiyejiaoyuyuchengrenjiaoyusituijianjiaocai

计算机操作与使用 习题与上机实验

刘太安 刘欣颖 主编

中国财政经济出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机操作与使用习题与上机实验/刘太安主编. —北京: 中国财政经济出版社, 2005.7
(教育部职业教育与成人教育司推荐教材配套丛书)

ISBN 7-5005-8462-8

I. 计… II. 刘… III. 电子计算机—成人教育: 高等教育—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 085000 号

中国财政经济出版社出版

URL: <http://www.cfeph.cn>

E-mail: cfeph@cfeph.cn

(版权所有 翻印必究)

社址: 北京市海淀区阜成路甲 28 号 邮政编码: 100036

发行电话: 88190616 传真: 88190655

北京财经印刷厂印刷 各地新华书店经销

787×1092 毫米 16 开 7.25 印张 172 000 字

2005 年 9 月第 1 版 2005 年 9 月北京第 1 次印刷

定价: 9.00 元

ISBN 7-5005-8462-8/TP·0108

(图书出现印装问题, 本社负责调换)

前 言

本书为配合教育部职业教育与成人教育司推荐教材《计算机操作与使用》的教学,特别是学生技能训练的需要而编写,是《计算机操作与使用》的配套辅导用书。本书共分6章,其中每章都包括习题和上机实验/指南两部分。

本书由李祖训编写第1章;杨忠诚编写第2章;刘太安编写第3章;刘欣颖编写第4章;包忠明编写第5章;石彤编写第6章。刘太安负责全书的统稿工作。

本书在编写过程中参考并借鉴了有关教材的成果,谨此说明并表示诚挚的谢意。

由于时间仓促,编者水平有限,书中难免有不足之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

2005年5月

目 录

第 1 章 信息技术与计算机基础	1
1.1 习题	1
1.2 上机实验	8
实验 1 计算机开关机及鼠标按键操作	8
实验 2 键盘指法操作与英文字符输入	10
实验 3 用五笔字型及拼音输入法输入中文	15
实验 4 江民 KV 防病毒软件的使用	18
第 2 章 操作系统 Windows XP 的应用	21
2.1 习题	21
2.2 上机实验	30
实验 1 Windows XP 的基本操作	30
实验 2 文件和文件夹的操作	31
实验 3 操作系统环境更改操作	32
实验 4 磁盘操作	33
实验 5 用户管理的操作	35
实验 6 安装应用程序	36
实验 7 局域网资源共享与访问	37
第 3 章 文字处理软件 Word 2003 的使用	39
3.1 习题	39
3.2 上机实验	49
实验 1 文档编辑的基本操作	49
实验 2 文档的格式化	51
实验 3 插入图片和对象	53
实验 4 制作表格	55
实验 5 文档排版与打印	57

第4章 电子表格软件 Excel 2003 的使用	59
4.1 习题	59
4.2 上机实验	68
实验1 建立工作表并输入数据以及公式函数的使用	68
实验2 工作表的编辑、格式化和管理工作	70
实验3 数据排序与分类汇总	71
实验4 建立与使用图表	72
实验5 文档排版与打印	73
第5章 演示文稿 PowerPoint 2003 的使用	75
5.1 习题	75
5.2 上机实验	84
实验1 PowerPoint 2003 的基本操作	84
实验2 制作和设置幻灯片	85
实验3 演示文稿的动画效果、动作设置及放映	88
实验4 演示文稿的排版与打印	91
第6章 Internet 基础	92
6.1 习题	92
6.2 上机实验	104
实验1 拨号网络的设置、网络连接及断开	104
实验2 Internet Explorer 的使用	105
实验3 整理收藏夹	106
实验4 信息搜索	107
实验5 申请免费邮箱并收发电子邮件	108
实验6 使用 Outlook Express 收发电子邮件	109

第 1 章

信息技术与计算机基础

1.1

习 题

1. 单选题

- (1) 计算机的硬件系统主要由_____构成。
- A. 机箱、显示器、打印机 B. CPU、软驱、硬盘、显示器
C. 运算器、控制器 D. 运算器、控制器、存储器、I/O 设备等
- (2) 计算机内采用二进制的主要原因是_____。
- A. 运算速度快 B. 算法简单
C. 运算精度高 D. 电子元件的特征
- (3) 通过输入设备可将数据和程序输入到计算机,但计算机以_____的形式理解它们。
- A. 十进制数 B. 区位码式
C. 二进制代码 D. 汉字
- (4) 微机中用 8 位二进制代码给信息进行编码,这组编码简称为_____。
- A. 位 B. 字节
C. 字 D. 字长
- (5) 1KB = _____ 字节。
- A. 1000 B. 1024
C. 1024×1024 D. 1
- (6) 计算机的记忆单元是指_____,主要负责对数据和控制信息的存储。
- A. 运算器 B. 存储器
C. 控制器 D. 输入/输出设备
- (7) 计算机的指挥中枢是指_____。
- A. 运算器 B. 控制器

- A. 电子管/真空管, 晶体管, 中、小规模集成电路 (IC), 大规模、超大规模集成

电路 (LSI)

B. 电子管/真空管, 中、小规模集成电路 (IC), 晶体管, 大规模、超大规模集成电路 (LSI)

C. 中、小规模集成电路 (IC), 大规模、超大规模集成电路 (LSI), 电子管/真空管, 晶体管

D. 中、小规模集成电路 (IC), 大规模、超大规模集成电路 (LSI), 晶体管, 电子管/真空管

(21) 下列 4 种汉字输入法中, 没有重码的是 。

- A. 五笔字型 B. 区位码
C. 智能 ABC D. 自然码

(22) 汉字有 5 种笔画，笔画组成字根时，其相互关系可分为_____。

- A. 上、下、左、右 B. 横、竖、撇、捺、折
C. 单、散、连、交 D. 区、位

(23) 在五笔字型汉字输入法中,把能组成汉字结构的偏旁、部首称为_____。

- A. 笔画 B. 单字
C. 字根 D. 词组

(24) 把“于”拆成“一、十”而不是“二、丨”所用的拆分原则是_____。

- A. 书写顺序 B. 取大优先
C. 能连不交 D. 兼顾直观

(25) 汉字的三个层次是 。

- A. 笔画、字根、汉字 B. 字、词、句子
C. 上、中、下 D. 上下型、左右型、杂合型

(26) 在五笔字型中，末笔字型交叉识别码共有 个代码。

- A. 10
B. 20
C. 15
D. 25

(27) 包含有三点的字根都被编排在 键上。

- A. 43 (I) B. 44 (O)
C. 42 (U) D. 41 (Y)

(28) 五笔字型的取码规则规定, 超过四码的汉字, 取该字的 作为输入码。

- A. 前四个字根代码
B. 第一、二、三、末字根代码
C. 后四个字根代码
D. 任意四个字根代码

(29). 五笔字型按字根的 将字根分成五大类。

- A. 第一笔 B. 第二笔
C. 最后一笔 D. 形状

(30) 在五笔字型中, 识别码是由 构成的一个能体现汉字图形信息的附加码。

- A. 第一、二笔
B. 字型与末笔
C. 首尾各一笔
D. 末笔与字型

(31) 计算机内部是以 形式来传送、存储、加工处理数据或指令的。

- A. 二进制码 B. 拼音简码

- C. 八进制码 D. 五笔字型码
- (32) CAD 的含义是指计算机_____。
- A. 辅助制造 B. 辅助设计
C. 辅助教学 D. 决策系统
- (33) _____是大写字母锁定键, 主要用于连续输入若干个大写字母。
- A. Tab B. Ctrl
C. Alt D. Caps Lock
- (34) 按_____键之后, 可删除当前字符。
- A. Ins B. Del
C. Back Space D. Alt
- (35) 微型计算机中的兆赫兹 (MHz) 是指_____。
- A. 外存的单位 B. 内存的单位
C. 主频的单位 D. 速度的单位
- (36) _____是衡量计算机精度和运算速度的主要技术指标。
- A. 字长 B. 字
C. 字节 D. 位
- (37) _____键是上档键, 主要用于辅助输入上档字符。
- A. Shift B. Ctrl
C. Alt D. Tab
- (38) 2003 年 12 月, 曙光公司宣布曙光 4000A 超级计算机研制成功, 其速度达到每秒_____次。
- A. 4000 亿 B. 3000 亿
C. 10 万亿 D. 1 万亿
- (39) 计算机软件系统一般包括_____。
- A. 系统软件和字处理软件 B. 系统软件和应用软件
C. 管理软件和应用软件 D. 科学软件包和应用软件
- (40) 多媒体信息不包括_____。
- A. 音频、视频 B. 文字、图形
C. 影像、动画 D. 光驱、声卡
- (41) 键盘上的 Pause Break 键是_____。
- A. 屏幕打印键 B. 插入键
C. 换档键 D. 暂停键
- (42) 要使用小键盘输入数字, 必须把数字键指示灯打开, 方法是按键_____。
- A. Num Lock B. Caps Lock
C. Scroll Lock D. Enter
- (43) 主键盘的基本键位有_____。
- A. 26 个 B. 16 个
C. 8 个 D. 2 个
- (44) 小键盘的基本键位是_____。

- A. 4, 5, 6 B. 1, 2, 3
C. 7, 8, 9 D. 0

(45) 五笔字型输入法为了减少重码字, 把不太常用的重码字设计成容错码字, 即把它的最后一码修改为_____。

- A. Z B. L
C. X D. Q

(46) 智能 ABC 输入法中, _____是输入英文字符的前导字符。

- A. u B. I
C. V D. i

(47) 计算机中常用字节 (Byte) 作为信息存储容量的基本单位, 一个字节等于_____个二进制位。

- A. 64 B. 8
C. 16 D. 32

(48) 二进制中的 1101, 相当于十进制中的_____。

- A. 10 B. 15
C. 13 D. 12

(49) 在 Windows 系统下, 按_____键可实现全角与半角之间的转换。

- A. Ctrl + Shift B. Ctrl + Space (空格键)
C. Shift + Space (空格键) D. Ctrl + Alt + Del

(50) 十进制数 68 的正确表示方法是_____。

- A. 68D B. 68B
C. 68H D. 68O

2. 填空题

(1) 信息是用_____、文字、_____、_____、_____、声音、情景、表情、状态等方式传递的内容。

(2) 信息的特征有_____、_____、不完全性和_____。

(3) 信息产业是在信息技术发展的基础上发展起来的, 它包括_____、_____、_____和_____等。

(4) 2003 年 12 月 15 日, 曙光公司宣布速度达到每秒_____次的曙光 4000A 超级计算机研制成功。

(5) 计算机的发展方向是_____、巨型化、_____、_____、_____。

(6) 计算机的特点有_____、_____、_____、_____、_____和支持人机交互等。

(7) 计算机的分类按照处理数据的方式分为_____和_____。

(8) 计算机硬件系统由_____、_____、_____、_____、_____、接口和总线等组成。

(9) 计算机软件通常分为_____和_____两大类。

(10) 常用的系统软件有_____、_____、_____和_____等。

- (11) 按照应用软件的应用领域与开发方式,可以把应用软件分为三类:_____、_____、_____。
- (12) 进位计数制是指按进位的原则进行计数的方法,简称进位制。常用到的进位制有_____、_____、_____和_____。
- (13) 二进制数据在进行运算时,基数是_____,遵守_____的原则。
- (14) 汉字编码常指汉字的_____、_____、输入编码和_____。
- (15) 常用的汉字输入方式有_____方式、_____方式、_____方式以及_____方式等。
- (16) 微型计算机主机主要由_____、_____、_____、_____和扩展槽等构成。
- (17) 微型计算机的外存主要有_____、_____和 U 盘。
- (18) 光盘分为_____ (只读型光盘), _____ (可写型光盘), _____ (可擦写光盘) 三类,使用时用_____读取光盘中的数据。
- (19) 键盘是用户与计算机进行信息交流的主要接口,它分为_____区、_____区、_____区和_____区 4 个区域。
- (20) 计算机病毒是一组程序,所以它具有程序的所有特性;除此之外,它还具有_____、_____、_____、_____和不可预见性等特征。
- (21) 五笔字型的基本字根共有 130 种,分布在_____个键位上,可分为_____区,每区_____位。
- (21) 汉字的基本笔画有_____种,其中“提”笔画属于_____,“竖左钩”笔画属于_____,“点”笔画属于_____,带“折”的笔画均属于_____。
- (23) 五笔字型编码方案规定,字根的首笔代码与_____一致,有一部分字根的第二笔画与_____一致,部分字根的笔画数与_____一致。
- (24) 五笔字型按字根在汉字中的结构关系,把汉字分成_____、_____和_____三种类型,并分别命以代码_____、_____和_____。
- (25) 五笔字型对汉字的拆分原则是_____、_____、_____、_____。
- (26) 五笔字型可用简码输入提高输入速度,一级简码有_____个,二级简码有_____个,三级简码约有_____个。
- (27) 末笔字型交叉识别码是将汉字的_____作为区号和_____作为位号结合而成的。
- (28) 五笔字型输入法中键名字根的输入方法是_____,成字字根的输入方法是_____,不足四码补_____。
- (29) 五笔字型输入法中,一级简码的输入方法是_____,二级简码的输入方法是_____,三级简码的输入方法是_____。
- (30) 五笔字型的词语输入法中,二字词的输入方法是_____,三字词的输入方法是_____,四字词的输入方法是_____,多字词的输入方法是_____。

3. 判断题

- (1) 计算机处理的数据, 不仅包括数值数据, 还包括非数值数据。 ()
- (2) 内存储器中能存储的字节数称内存储器容量。 ()
- (3) 键盘、绘图仪、扫描仪及中央处理器都可以作为输入/输出设备。 ()
- (4) 在微型计算机中, 可用 KB、MB 等表示软盘、硬盘容量, 也可用来表示内存容量。 ()
- (5) 在微型计算机系统中, 硬盘的容量最大, 属于内存储器。 ()
- (6) 在计算机系统中, 计算机的主频越高, 表明其运算速度越快。 ()
- (7) 计算机键盘上方的 F1 键至 F12 键属于功能键。 ()
- (8) 硬盘在工作时不要搬动计算机。 ()
- (9) 标准的 ASCII 码由 7 位二进制数表示。 ()
- (10) 计算机中使用的汉字编码和 ASCII 码是一样的。 ()
- (11) 目前使用的微型计算机, 其器件以大规模集成电路为特征, 属第四代计算机。 ()
- (12) 用计算机进行信息处理, 其特点是计算速度快、精度高、容量大, 但不具备逻辑分析判断的能力。 ()
- (13) 要标识二进制数, 可在二进制数的尾部标以字母 D。 ()
- (14) 使用计算机时频繁开关机对硬盘影响不大。 ()
- (15) 在计算机系统中, 键盘、鼠标属于输入设备, 而显示器、打印机属于输出设备。 ()
- (16) 五笔字型单体结构拆分原则是能连不散、能散不交、取大优先、兼顾直观。 ()
- (17) 五笔字型的字根排列在 25 个字母键上。 ()
- (18) 用五笔字型输入成字字根时, 方法是把所在键连敲四下。 ()
- (19) 用五笔字型输入法可录入任何汉字及符号。 ()
- (20) 所有的汉字都是由笔画组成的。 ()
- (21) 计算机硬件中的接口是指协调 CPU 与外设的联系, 使它们能正常工作的电路。 ()
- (22) 在 Windows 系统中, 汉字输入法之间的切换方法是按 Ctrl + Shift 键, 每按键一次, 系统便在各种输入法之间循环切换。 ()
- (23) 在 Windows 系统中, 实现中英文输入切换的方法是按 Ctrl + Space 键, 使用它可实现中英文输入的快速切换。 ()
- (24) 全角字符是指存储和输出时要占用一个标准字符位的字符, 所有汉字和汉字国标码表中的符号都是全角字符。 ()
- (25) 硬盘是计算机的内存, 软盘、光盘则属于计算机的外存。 ()
- (26) 在微型计算机系统中, 扫描仪属于输入设备, 而数码相机属于输出设备。 ()
- (27) 开机时应先开外部设备的电源, 再开主机; 关机时, 则应先关主机, 再关外部设备电源。 ()

- (28) 智能 ABC 输入法是一种可采用音形混合输入的输入法。 ()
- (29) 计算机病毒按其危害程度, 可以分为引导型、文件型、复合型和网络型等。 ()
- (30) 计算机病毒中的“CIH”病毒属于良性病毒。 ()
- (31) 当前计算机病毒不断演化, 网络蠕虫病毒已成为今后病毒发展的主流。 ()

1.2

上机实验

实验 1 计算机开关机及鼠标按键操作

1. 实验目的与要求

- (1) 掌握正常打开计算机。
- (2) 掌握鼠标的操作与使用。
- (3) 掌握正常关闭计算机。

2. 实验内容

- (1) 计算机系统的组成, 启动、退出 Windows 系统的方法。
- (2) 正确的开关机顺序。
- (3) 鼠标的操作要领和简要技巧。

3. 实验步骤

(1) 开机。在确认电源接通的前提下, 先打开所需的外设电源 (显示器、打印机等), 再按下主机箱上的电源按钮 (一般有“POWER”字样) 即可启动计算机。

(2) 输入用户名和密码, 通过验证后才允许进入系统。(学校的机房一般都没有设密码或者是自动登录, 可省略此步骤。)

(3) 进入系统后, 首先看到的是桌面。所谓桌面就是将所看到的屏幕比做在办公桌前办公一样, 那些图标就像一些办公用品或用具。

(4) 鼠标操作。

①握鼠标的基本姿势。手握鼠标不要太紧, 鼠标的后半部分恰好握在掌下, 食指和中指分别轻放在左右按键上, 拇指和无名指轻夹两侧, 小指紧靠无名指 (如图 1-1 所示)。如果是三键的鼠标, 中间多了一个滚轮键, 则用食指按左键, 中指轻按滚轮, 无名指按右键, 拇指和小指轻夹两侧。

②鼠标的操作方法。鼠标的操作有 4 个动作, 即移动、单击、双击和拖动。

移动: 贴近桌面移动鼠标, 会看到显示屏上的光标也在移动, 光标移动的方向与距离取



图 1-1 握鼠标姿势

决于鼠标的移动方向与距离，这样就可以通过鼠标来控制桌面上光标的位置。请试着将鼠标移动到桌面上的“金山打字 2003”图标上，等待 1 秒钟左右，就会看到一条信息，如图 1-2 所示。

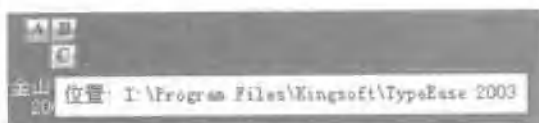


图 1-2 鼠标移动

单击：分左击和右击，将光标移动到桌面上的任意一个图标上，用食指快速地按一下鼠标左键后马上松开，就会看到图标变成了灰色，这是左击，如图 1-3 所示。在桌面上的任意空白处用中指按一下右键，就会看到一个快捷菜单，如图 1-4 所示，这就是右击；再在桌面上的其他空白地方左击一下，则快捷菜单消失。



图 1-3 鼠标左击



图 1-4 鼠标右击

双击：将光标移动到桌面上的任意一个图标上，用食指快速地按两下鼠标左键后马上松开，就会打开相应的程序，这就是双击，如图 1-5 所示。

拖动：先将光标移动到选定对象上，再按下鼠标左键不要松开，通过移动鼠标将对象移

动到预定位置, 然后松开左键, 这样就能将一个对象由一处移动到另一处, 如图 1-6 所示。



图 1-5 鼠标双击



图 1-6 鼠标拖动

(5) 关机。

①关闭主机。用鼠标左键单击“开始→关闭计算机”(如图 1-7 所示)。在弹出的窗口中(如图 1-8 所示)有三个选项:待机、关闭、重新启动。单击“关闭”选项, 就可以自动关机了; 如果不想关机, 可以单击下方的“取消”按钮返回。

②关闭显示器, 打印机等外设电源。



图 1-7 关机操作



图 1-8 关机选项

4. 实验小结

按实验步骤反复进行操作, 熟练各项实验内容。

实验 2 键盘指法操作与英文字符输入

1. 实验目的与要求

(1) 掌握键盘的正确使用方法。

- (2) 掌握英文字母的输入方法。
- (3) 掌握阿拉伯数字的录入要领。

2. 实验内容

- (1) 学习“金山打字 2003”软件的启动方式和键盘操作技巧,熟悉键盘键位的分区,掌握键盘正确的操作姿势,掌握键盘正确的操作指法和进行按键练习。
- (2) 运用“金山打字 2003”软件进行英文字母、单词及文章的输入。
- (3) 运用“金山打字 2003”软件进行阿拉伯数字的输入。

3. 实验步骤

(1) “金山打字 2003”软件的启动方式有两种:

①单击“开始→程序”菜单中的“金山打字 2003”程序组启动,如图 1-9 所示。

②在桌面上找到“金山打字 2003”快捷图标,直接在桌面上双击快捷图标启动,如图 1-10 所示。

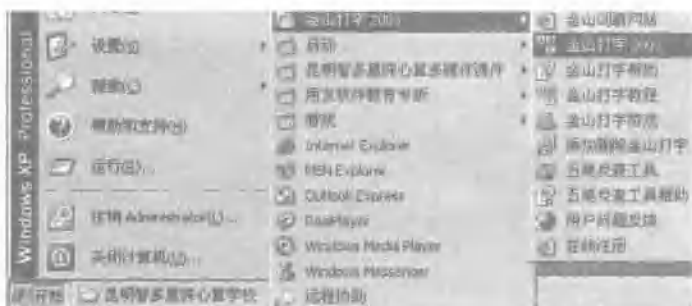


图 1-9 启动金山打字 2003



图 1-10 金山打字 2003 图标

(2) 启动该软件后会弹出用户登录窗口,如图 1-11 所示。

在使用该软件时需要建立一个用户,建立用户的方法非常简单,只要输入想要的用户名,然后按 Enter 键登录即可;下次进入时,可以双击列表中的用户名,或选中用户名后单击“登录”按钮可直接进行登录。

在开始打字练习之前,会出现学前测试窗口,如图 1-12 所示,新用户单击  按钮,即可进入“金山打字 2003”的主界面,如图 1-13 所示。界面主要分三个部分: