

新编

Dreamweaver Flash Fireworks



网页设计 3 合 1 应用技能培训教程



策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

编著 / 黄 刚



海洋出版社

新编

Dreamweaver Flash Fireworks

网页设计 3 合 1 应用技能培训教程

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

编著 / 黄 刚

海洋出版社
北京

内 容 简 介

本书是专为想在短期内通过自学、学校或培训班的学习,快速掌握如何用 Fireworks 8、Flash 8、Dreamweaver 8 进行网页设计、网站建设的方法、流程和技巧的优秀教材。本书的作者从易教和易学的实际出发,注重软件功能与实践紧密结合,按照一般建立网站流程,如何将这 3 个软件有机结合并协同工作:先介绍如何用 Fireworks 8 进行页面布局,设计页面效果、徽标等图片,接着介绍如何用 Flash 8 创建相关动画作品,然后介绍如何用 Dreamweaver 8 将网站内容进行组织和整合在一起。

本书内容:全书由 4 篇 10 章构成,内容包括:网页制作软件介绍,如何使用 Fireworks 8 制作图片,制作 GIF 动画,设计网页布局和导航元素,创作基本流程、创建和控制渐变动画、使用动作脚本,处理基本网页元素,建立和应用模板,创建动态网页等。

本书特点:1. 内容丰富、循序渐进、边讲边练、学习轻松、容易上手。2. 按照网站创建的实际流程,将页面布局、元素设计、动画创作、内容整合等作了生动讲解,步骤细致,即学即用,激发学习兴趣和动手操作欲望。3. 每章配有练习题和答案,及时巩固所学的知识,方便教学和自学。

光盘内容:范例源文件和练习素材。

读者对象:全国高等院校网页设计课程教材,社会广大网站建设、网页设计从业人员实用的自学读物。

图书在版编目(CIP)数据

新编 Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计 3 合 1 应用技能培训教程/黄刚编著. —北京:海洋出版社, 2007.8

ISBN 978-7-5027-6858-4

I. 新… II. 黄… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 113521 号

总 策 划: WISBOOK

责任编辑: 李弘

责任校对: 肖新民

责任印制: 周京艳 魏志新

光盘制作: 周京艳

光盘测试: 朱丽华

排 版: 海洋计算机图书输出中心 晓阳

出版发行: 海洋出版社

地 址: 北京市海淀区大慧寺路 8 号 (716 房间) 100081

经 销: 新华书店

发 行 部: (010) 62113858 (010) 62132549

(010) 62174379 (传真) 86489673

技术支持: www.wisbook.com/bbs

网 址: www.wisbook.com

承 印: 北京媛明印刷厂

版 次: 2007 年 8 月第 1 版第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 18

字 数: 403 千字

印 数: 1~3000 册

定 价: 30.00 元 (含 1CD)

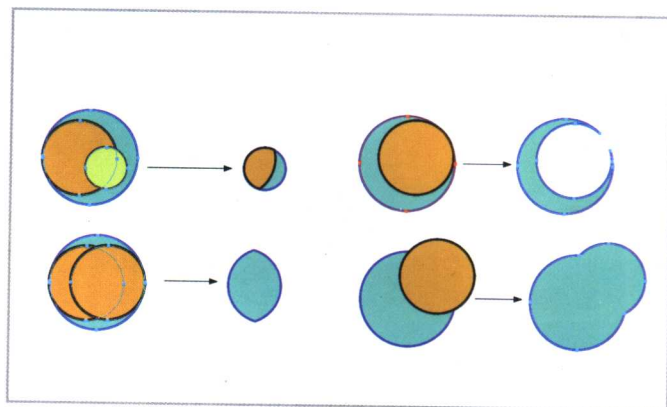
本书如有印、装质量问题可与发行部调换



第2章 使用 Fireworks 对图像进行减淡操作的效果对比

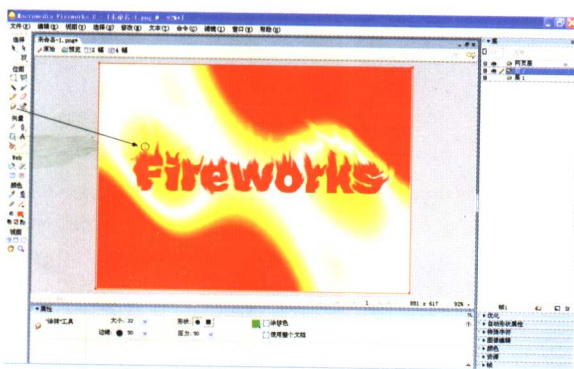


第2章 不通色调的图像效果

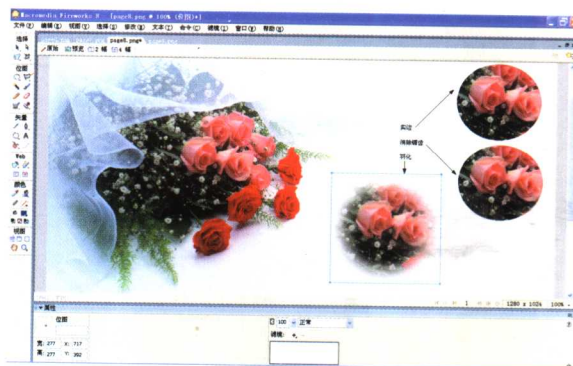


第2章 Fireworks 中路径的逻辑运算

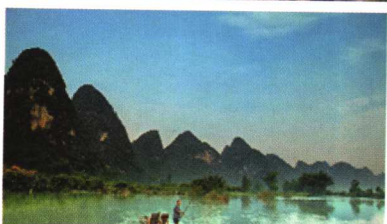
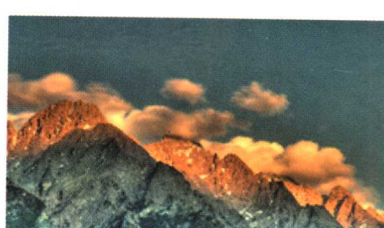
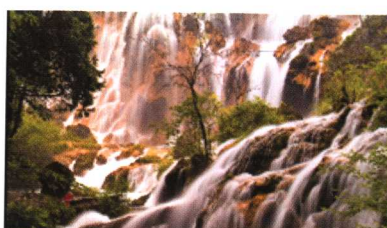
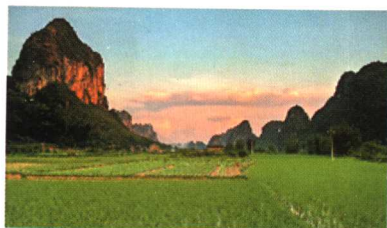
彩色效果图 1



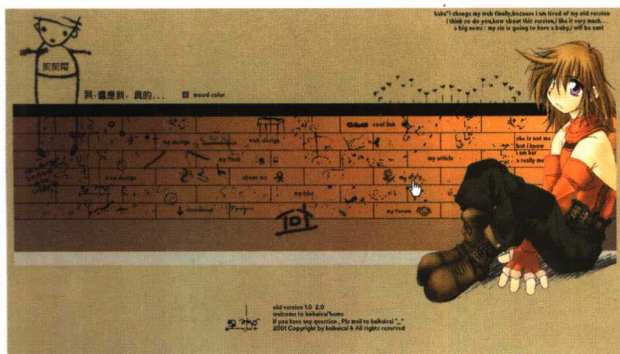
第2章 使用 Fireworks 的涂抹工具制作的特效字



第2章 选区“边缘”选项的效果差异



第3章 使用数码相机拍摄的图片



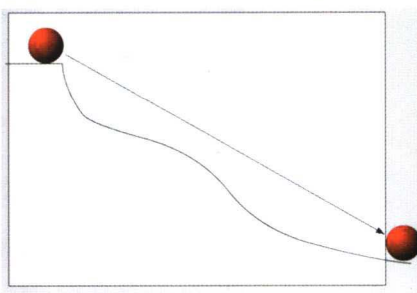
第4章 动态导航栏



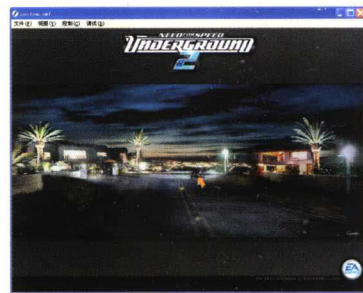
第4章 网页布局中的元素分析



第5章 使用Flash测试影片效果



第6章 运动渐变动画的控制



第7章 自定义光标的应用实例



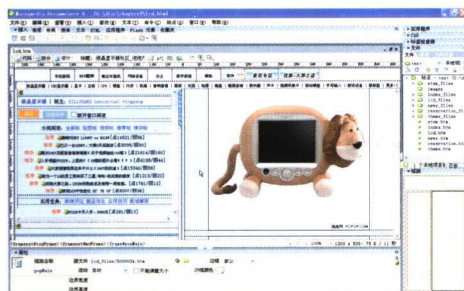
第8章 浏览使用Fireworks制作的电子相册



第8章 通过脚本链接获得的全屏显示效果



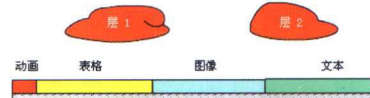
第9章 框架网页



第9章 定义框架目标



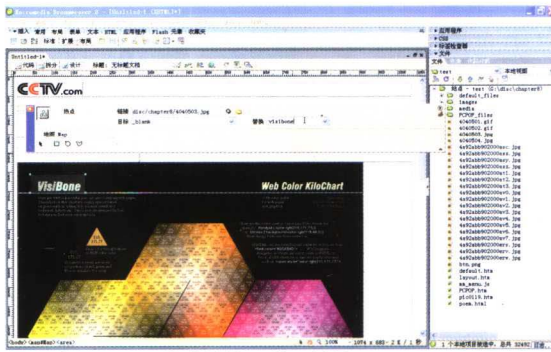
第7章 使用Flash制作的按钮



第10章 动态的层对象



第9章 网页动态交互效果



第10章 设置图像映射的属性后的效果

读者回函卡



亲爱的读者：

感谢您对海洋智慧IT图书出版工程的支持！为了今后能为您及时提供更实用、更精美、更优秀的计算机图书，请您抽出宝贵时间填写这份读者回函卡，然后剪下并邮寄或传真给我们，届时您将享有以下优惠待遇：

- 成为“读者俱乐部”会员，我们将赠送您会员卡，享有购书优惠折扣。
- 不定期抽取幸运读者参加我社举办的技术座谈研讨会。
- 意见中肯的热心读者能及时收到我社最新的免费图书资讯和赠送的图书。

姓名：	_____	性别：	☐ 男 ☐ 女	年龄：	_____
职业：	_____	爱好：	_____		
联络电话：	_____	电子邮件：	_____		
通讯地址：	_____		邮编：	_____	

- 1 您所购买的图书名：_____ 购买地点：_____
- 2 您现在对本书所介绍的软件的运用程度是在：☐ 初学阶段 ☐ 进阶/专业
- 3 本书吸引您的地方是：☐ 封面 ☐ 内容易读 ☐ 作者 ☐ 价格 ☐ 印刷精美
☐ 内容实用 ☐ 配套光盘内容 其他 _____
- 4 您从何处得知本书：☐ 逛书店 ☐ 宣传海报 ☐ 网页 ☐ 朋友介绍
☐ 出版书目 ☐ 书市 其他 _____
- 5 您经常阅读哪类图书：
☐ 平面设计 ☐ 网页设计 ☐ 工业设计 ☐ Flash动画 ☐ 3D动画 ☐ 视频编辑
☐ DIY ☐ Linux ☐ Office ☐ Windows ☐ 计算机编程 其他 _____
- 6 您认为什么样的价位最合适：_____
- 7 请推荐一本您最近见过的最好的计算机图书：
书名：_____ 出版社：_____
- 8 您对本书的评价：_____
- 9 您还需要哪方面的计算机图书，对所需的图书有哪些要求：_____

地址：北京市海淀区大慧寺路8号705室 钱晓彬 收 邮编：100081 电话：010-62113858
E-mail: joy@wisbook.com 传真：010-62174379 网址：www.wisbook.com 技术支持：www.wisbook.com/tbs



海洋出版社



北京海洋智慧图书有限公司

热烈祝贺海洋出版社海洋智慧图书网站开通啦！更多的惊喜等着你的光临！



站点首页



图书分类



排行榜



我的帐户

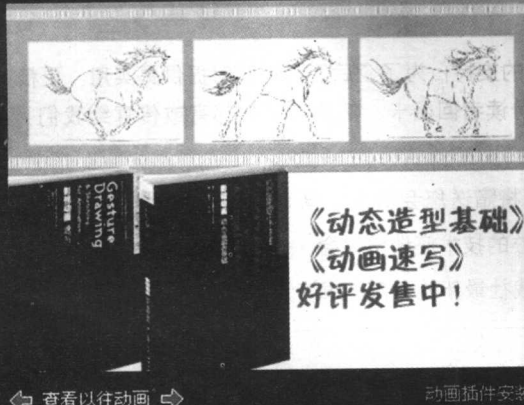


读者园地



帮助中心

《影视动画动态造型基础》与《影视动画速写》火热发售



《动态造型基础》
《动画速写》
好评发售中！

← 查看以往动画 →

动画插件安装

海洋出版社计算机图书出版中心

北京海洋智慧图书有限公司

→ 海洋出版社网站

新闻播报

- 北京电影学院动画学院“第六届学院奖”... (2006-12-5)
- 火热报名：第六届动画学院奖暨动画国际... (2006-11-20)
- 海洋出版社动漫游戏专业教材出版工程... (2006-11-4)
- 访问柏林熊奖最佳动画短片得主Jan Ko... (2006-11-9)
- 动画片《小兵张嘎》评为“中国青少年最... (2006-11-6)
- 《小兵张嘎》动画片《小兵张嘎》评为“中国青少年最喜爱... (2006-11-6)
- 最新动漫游戏“产动画片”
- CG动画力作《魔比斯环》配套教材出炉 (2006-7-30)
- 《Maya完全培训讲座》文博会精彩亮相 (2006-5-24)

>>更多新闻...

最新书目下载

读者在线回函卡

图书搜索：

图书名称

立即搜索

高级搜索



我的购物车

用户名：

密码：

登录

我要注册

忘记密码 | 购物车 | 退出登录



快速导览

图文处理与工程制图



Photoshop



Illustrator



PageMaker



CorelDRAW



AutoCAD



Pro/Engineer



Acrobat



Protel



FreeHand

三维设计与多媒体制作

网络技术与网站开发

办公软件与操作系统

计算机教材与基础教程

推荐图书 普通会员享受9折优惠 邮资均8元



大漫画2007

编号:HY-6301
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张
购买



世界动画大片鉴赏

编号:HY-6397
市场价:¥48
会员价:¥43.2
VIP价:¥38.4

样张
购买



影视动画速写

编号:HY-6357
市场价:¥39
会员价:¥35.1
VIP价:¥31.2

购买



影视动画动态造型基础

编号:HY-6111
市场价:¥39
会员价:¥35.1
VIP价:¥31.2

样张
购买



大型动画电影《小兵张嘎》后期创作

编号:HY-6372
市场价:¥68
会员价:¥61.2
VIP价:¥54.4

样张
购买



中文版Photoshop CS2完全自学手册

编号:HY-6317
市场价:¥88
会员价:¥79.2
VIP价:¥70.4

样张
购买



大型动画电影《小兵张嘎》三维动画创作

编号:HY-6373
市场价:¥68
会员价:¥61.2
VIP价:¥54.4

样张
购买



动画电影小百科

编号:HY-6398
市场价:¥39
会员价:¥35.1
VIP价:¥31.2

样张
购买



CG插画技法

编号:HY-6378
市场价:¥58
会员价:¥52.2
VIP价:¥46.4

样张
购买



中文版Photoshop CS2图形图像处理基础与应用

编号:HY-6331
市场价:¥28
会员价:¥25.2
VIP价:¥22.4

样张
购买



After Effects 7.0完全自学手册

编号:HY-6370
市场价:¥88
会员价:¥79.2
VIP价:¥70.4

样张
购买



动画学院奖5周年获奖作品集

编号:HY-6367
市场价:¥550
会员价:¥495
VIP价:¥440

样张
购买

销售热线: 010-62132549, 62113858 传真: 62174379 技术支持: www.wisbook.com/bbs

邮局汇款地址: 北京海淀区大慧寺路8号海洋预报中心大楼708室

收款人: 海洋出版社计算机图书出版中心

“十一五”全国计算机应用技能培训规划教材

编 委 会

主 任：吴清平 徐 胜

副主任：杨绥华

编 委：（排名不分先后）

王 勇 王宏春 朱诗兵 邵谦谦 周京艳

蒋湘群 郭平平 钱晓彬 黄梅琪 肖新民

刘桂英 董淑红 张 洁 张 威 赵景亮

王竹泉 郭万军

策 划：WISBOOK 海洋智慧图书

丛书序言

在国家“十一五”计划中,把推进国民经济和社会信息化、加快发展信息产业提高到关系全局的战略位置上,指出“信息化是我国产业化升级和实现工业化、现代化的关键环节”,“大力推进国民经济和社会信息化是覆盖现代化建设全局的战略举措”。要把推进国民经济和社会信息化放在优先发展的位置,以信息化带动工业化,以工业化促进信息化,走新型工业化的路子。

据国家有关部门在全国范围内对我国计算机软件人才需求、计算机应用人才需求、企业信息化总体应用水平、企业信息化人才特别是复合型人才的需求、计算机应用及软件技术专业领域人才的配备、国外发达国家信息化人才配备比例、国内软件人才队伍现状和企业信息化人才队伍状况等进行的有关调查表明:我国劳动力市场计算机操作型人才严重紧缺,计算机网络、软件开发和多媒体开发领域的技术人才尤为紧缺。而培训人才过程中的核心之一是教材。

为了满足我国各行各业用人单位对“懂电脑、会操作”技能型紧缺人才的需求,让电脑初学者或者电脑门外汉在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术的基本操作技能,提高自身的竞争能力,创造新的就业机会,我社精心组织了一批长期在一线进行计算机开发和培训的专家、学者,结合培训班授课和讲座的需要,编辑出版了这套为广大的职业学校、社会培训班和初级读者量身定制的《“十一五”全国计算机应用技能培训规划教材》。

一、本系列教材的特点

1. 零起点——丢掉恐惧,大胆学。

本丛书针对从未接触过计算机的读者,即使不知计算机为何物的读者,也可通过本系列教材学习,快速掌握计算机各方面的操作技能。

2. 适合教学与自学——手把手引导。

每本书前有技能导读,每章前有本章内容导读、本章学习重点、本章学习目的,任务具体明确,手把手传授技能,好懂、易学。

3. 基础知识与应用技能紧密结合——强调知识应用。

没有抽象的论述,强调知识为应用服务,将基础知识融入技能演示过程中,使知识转化为技能,提高动手能力与应用能力。

4. 长期教学与实践经验的总结——即学即用。

本系列书的作者具有丰富的开发和一线教学与实践经验,书中的知识和范例实用性和操作性强,即学即用。

5. 典型的范例与软件功能紧密结合——学习轻松,容易上手。

本系列书从自学与教学的角度出发,“授人以渔”,典型而实用的范例与软件功能的使用紧密结合,通俗易懂,大大激发读者的学习兴趣,学习轻松,上手容易。

6. 由浅入深、系统、全面——为广大的职业学校、社会培训班和初学者量身定制。

内容系统全面,目标明确、由浅入深、图文并茂,重点突出,章节结构清晰、合理,每章有重点思考和答案,巩固成果,学了就可以动手干活。

7. 内容组织与计算机职业资格认证考试紧密结合——学、考两不误。

在完成教学任务的同时，兼顾到国家有关规定的职业资格认证考核标准，使得本套丛书也可作为相关职业资格认证的培训、考试系列教材。

二、本系列教材的内容

1. 新编 Office 2000 中文版四合一应用技能培训教程（Word 2000/Excel 2002/PowerPoint 2003/Access 2000）
2. 新编 Office 2000 中文版五合一应用技能培训教程（Windows 2000/Word 2000/Excel 2000/PowerPoint 2000/Internet）
3. 新编 Word 2002 中文版应用技能培训教程
4. 新编 Office XP 中文版 5 合 1 应用技能培训教程（Windows XP/Word 2002/Excel 2002/PowerPoint 2002/Internet）
5. 新编 Office XP 中文版 3 合 1 应用技能培训教程（Word 2002/Excel 2002/PowerPoint 2002）
6. 新编因特网（Internet）应用技能培训教程
7. 新编计算机安装调试与维护应用技能培训教程
8. 新编 3ds max 6 建筑效果图应用技能培训教程
9. 新编 Dreamweaver MX 2004 中文版网页制作应用技能培训教程
10. 新编 Flash MX 2004 中文版网上动画应用技能培训教程
11. 新编 Premiere 6.5 影视编辑应用技能培训教程
12. 新编 AutoCAD 2004 中文版计算机辅助设计应用技能培训教程
13. 新编 CorelDRAW 11 中文版矢量绘图应用技能培训教程
14. 新编 Photoshop CS 中文版图像处理应用技能培训教程
15. 新编 Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/Fireworks MX 2004 中文版网页设计 3 合 1 应用技能培训教程
16. 新编 Cakewalk 9.0 电脑音乐合成教程
17. 新编 Visual FoxPro 数据库编程应用技能培训教程
18. 新编 Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计 3 合 1 应用技能培训教程

欲购买此套丛书，请通过以下方式联系：

网上订购：<http://www.wisbook.com>

电话订购：（010）62132549，62113858，62174379（传真），86489673（小灵通）

您将享受最优质的服务，方便快捷地得到自己需要的书。

《新编 Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计三合一 应用技能培训教程》技能导读

章 名	主要学习和掌握下列操作技能	技能统计
第 1 章 网页制作软件介绍	(1) 了解有关网页制作的一些基础知识→(2) 分别安装并启动 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 软件→(3) 熟悉软件操作界面	3
第 2 章 使用 Fireworks 8 制作图片	(1) 如何设置画布尺寸和裁剪图像→(2) 如何修改矢量画笔的笔触、填充和效果等→(3) 如何绘制和调整矢量路径→(4) 如何在图形中插入文本→(5) 如何制作文本特效→(6) 如何选择位图图像的区域→(7) 如何实现图像的羽化、克隆、模糊和锐化等效果→(8) 如何给图像应用滤镜→(9) 如何调整图像的颜色→(10) 如何创建矢量蒙版效果→(11) 如何使用位图制作蒙版→(12) 如何使用文字作为蒙版对象→(13) 如何以不同品质导出图像的选定区域	13
第 3 章 制作 GIF 动画	(1) 如何批处理文件→(2) 如何通过已有图像迅速生成 GIF 动画→(3) 如何通过元件和实例创建动画→(4) 如何结合层和帧来制作动画→(5) 如何将某一层中的内容添加到所有帧中→(6) 如何设置动画中每一帧的播放时间→(7) 如何导出 GIF 动画	7
第 4 章 设计网页布局和导航元素	(1) 如何分析网页布局→(2) 如何切割图像→(3) 如何保存切片→(4) 如何创建和编辑按钮→(5) 如何制作导航栏→(6) 如何创建弹出菜单	6
第 5 章 Flash 8 创作基本流程	(1) 如何新建 Flash 影片并且设置其大小、背景颜色等属性→(2) 如何使用 Flash 8 的绘图工具箱→(3) 如何调配颜色→(4) 如何输入文本并设置其格式→(5) 如何导入位图图像→(6) 如何将导入的位图图像转换为矢量图形→(7) 如何导入声音→(8) 如何设置声音的不同播放效果→(9) 如何导入视频→(10) 如何新建元件→(11) 如何通过“库”面板管理库项目→(12) 如何理解 Flash 动画的产生方式→(13) 如何测试和发布 Flash 影片作品	13
第 6 章 创建和控制渐变动画	(1) 如何在 Flash 舞台上添加形状→(2) 如何制作形状的渐变动画→(3) 如何设置形状提示→(4) 如何制作运动渐变动画→(5) 如何修改实例的属性→(6) 如何控制运动渐变动画的运动路径→(7) 如何设置运动渐变动画的旋转和速度变化→(8) 如何创建遮罩层动画	8

续表

章 名	主要学习和掌握下列操作技能	技能统计
第 7 章 使用动作脚本	(1) 如何指定附加动作脚本的对象→(2) 如何创建按钮元件→(3) 如何控制 Flash 影片的播放或暂停→(4) 如何给 Flash 按钮或影片剪辑实例添加超级链接→(5) 如何使用动作脚本控制影片剪辑→(6) 如何编写简单的动作脚本程序→(7) 如何实时获取或修改影片剪辑对象的属性	7
第 8 章 处理网页基本元素	(1) 如何建立 Dreamweaver 8 站点→(2) 如何输入文本→(3) 如何在网页中添加日期→(4) 如何定义 CSS 样式→(5) 如何应用或修改 CSS 样式→(6) 如何添加超级链接→(7) 如何设置超级链接的窗口目标→(8) 如何添加不同类型的超级链接→(9) 如何插入表格和单元格→(10) 如何美化表格→(11) 如何在网页中添加图像→(12) 如何设置图像的属性→(13) 如何在同一幅图像中设置多个超级链接	13
第 9 章 建立和应用模板	(1) 如何使用 Dreamweaver 8 的框架模板→(2) 如何定义框架→(3) 如何指定超级链接的框架目标→(4) 如何建立 Dreamweaver 8 的站点模板→(5) 如何设置可编辑区域→(6) 如何应用模板→(7) 如何使网页文档和模板分离	7
第 10 章 创建动态网页	(1) 如何在网页中插入层→(2) 如何设置层的属性→(3) 如何使用层创建时间轴动画→(4) 如何控制网页中的时间轴动画→(5) 如何使用 Dreamweaver 内置的行为	5

前 言

一直以来, Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 都是网页制作领域中功能最为强大, 使用人数最多的流行软件。本书将介绍的是这 3 款软件的最新版: Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8。由于这 3 款软件是同一个公司开发出来的产品, 所以它们可以真正做到互通有无, 紧密协作, 帮助用户快速创建自己的网络内容。例如, 在建站之初, 如果你要设计页面效果或徽标之类的图形, 则可以使用 Fireworks; 如果要组织和整理素材, 则可以使用 Dreamweaver 建立本地站点, 对文件和文件夹进行分类规划; 在建设站点的过程中, 如果要添加动画或一些特殊效果, 则可以结合使用 Dreamweaver 和 Flash 等。本书将详细介绍这些软件的功能, 并且在应用方面提供实用可行的思路。

本书在内容编排上强调合理, 注重软件功能和网页制作实践之间的内在逻辑。例如, 依照一般的建站流程, 用户往往需要先设计出一些页面效果或徽标之类的图片, 所以我们在第 1 章的基础课程之后, 立即安排了 Fireworks 8 软件的讲解部分; 如果页面布局等令人满意, 那么接下来要做的则是搜集和整理素材, 包括需要创建一些动画素材, 所以我们在 Fireworks 8 部分之后, 从第 5 章开始又安排了 Flash 8 软件的讲解, 帮助用户创建相关的 Flash 作品; 内容和素材都有了之后, 需要将它们组织和整合在一起, 成为一个完整的网站, 这需要应用到 Dreamweaver, 所以从第 8 章开始, 我们详细介绍了 Dreamweaver 8 的各种功能和应用技巧。我们相信, 这种内容安排有助于了解这 3 个软件之间的内在关系, 并且最合理地使用它们协同工作。

Fireworks 8 是特别围绕网页图形图像制作而开发的软件, 它有 3 大功能。即: 图形图像绘制和编辑、动画创建和编辑、网页图形元素制作。本书的 Fireworks 8 部分从第 2 章开始, 到第 4 章结束, 内容则刚好对应上述 3 大功能。其中, 第 2 章讲的是 Fireworks 8 的图形图像创建和编辑的功能, 包括矢量图形和位图图像这两大部分, 第 3 章讲述了使用 Fireworks 8 创建 GIF 动画的多种方法, 第 4 章则介绍了在 Fireworks 8 中创建网页按钮、导航栏、网页布局等各种实用技巧。

Flash 8 的主要功能是制作网页动画。本书共分 3 章(第 5 章~第 7 章)介绍了 Flash 8。其中, 第 5 章讲述的是 Flash 8 的基础知识, 包括网络动画基础、Flash 8 动画设计基本操作、动画设计流程和元素等; 第 6 章详细介绍了 Flash 8 的各种动画创建技巧、动画分类和组合遮罩效果等; 第 7 章则是对 Flash ActionScript 的完整介绍, 学习这一章节的内容有助于用户设计和开发更加高级的多媒体应用和网页特效。

Dreamweaver 8 的主要功能是整合网页素材、快速创建站点、成批生成网页和制作页面特效等, 本书中 Dreamweaver 8 部分的内容也是据此安排的。例如, 在第 8 章中, 我们详细介绍了使用 Dreamweaver 8 处理网页基本元素(包括文本、表格、图片、超级链接等)创建站点的各种方法。在第 9 章中介绍了使用 Dreamweaver 8 模板和框架网页成批生成网页, 提高工作效率的技巧。在第 10 章中介绍的则是 Dreamweaver 8 特有的行为和层等功能, 它们可以帮助用户在不编写 JavaScript 的情况下实现网页的特殊效果。

全书各章均附有练习题，并且给出了练习题的参考答案，方便用户自我测试和对照学习。

本书由黄刚负责编写，李剑敏、陆莹、陆乐、郭科元、雷马秀、丁立伟、孔德鹏、白永浩、李桐和邹湘平等参与了部分章节的编写和资料整理工作。由于作者水平有限，错漏之处，在所难免。有任何问题和建议，请发邮件到 ganlinteam@hotmail.com，我们期待获得您的反馈意见。

编 者

目 录

第一篇 网页制作基础知识篇

第 1 章 网页制作软件介绍.....1	
1.1 Web 站点基础知识.....1	
1.1.1 网络传输协议和域名地址解 析.....1	
1.1.2 客户机/服务器响应机制.....3	
1.2 站点定义.....3	
1.2.1 服务器端的站点.....4	
1.2.2 Dreamweaver 本地站点.....4	
1.3 网页制作基本流程.....4	
1.4 网页排版.....6	
1.4.1 文本样式.....7	
	1.4.2 关于颜色.....8
	1.4.3 网页图片.....10
	1.4.4 活动元素.....10
	1.5 网页制作工具基础.....11
	1.5.1 Fireworks 8 界面和功能简介.....12
	1.5.2 Flash 8 界面和功能简介.....23
	1.5.3 Dreamweaver 8 界面和功能简 介.....31
	1.6 小结.....37
	1.7 思考与练习.....37

第二篇 网页图形图像处理

第 2 章 使用 Fireworks 8 制作图片.....38	
2.1 设置文档属性.....39	
2.1.1 关于画布大小.....39	
2.1.2 关于图像大小.....40	
2.1.3 设置画布的颜色.....42	
2.2 编辑对象属性.....42	
2.2.1 笔触.....42	
2.2.2 填充.....45	
2.2.3 滤镜效果.....49	
2.2.4 样式.....50	
2.3 路径的修改.....52	
2.3.1 变形和扭曲.....52	
2.3.2 剪切和合并.....53	
2.3.3 路径的逻辑运算.....55	
2.4 文本编辑.....55	
2.4.1 文本格式设置.....55	
2.4.2 文本的变形和转换.....56	
2.4.3 文本和路径的结合.....57	
	2.5 图像编辑.....59
	2.5.1 位图图像的选取.....59
	2.5.2 位图图像处理.....62
	2.5.3 关于位图图像颜色的调整.....72
	2.5.4 位图图像和矢量图形的结合.....80
	2.5.5 选择性导出图像品质.....85
	2.5.6 图像编辑实例.....87
	2.6 小结.....91
	2.7 思考和练习.....91
	第 3 章 制作 GIF 动画.....92
	3.1 动画的产生原理.....92
	3.2 直接打开文件生成动画.....96
	3.3 通过元件和实例制作动画.....97
	3.4 结合使用层和帧制作动画.....98
	3.4.1 添加、移动、复制、编辑和 删除帧.....98
	3.4.2 设立背景层.....99
	3.5 导出 GIF 动画.....100

3.5.1 设置帧延时	100
3.5.2 显示和隐藏帧	101
3.5.3 动画的输出设置	101
3.6 小结	103
3.7 思考与练习	103
第 4 章 设计网页布局和导航元素	104
4.1 绘制网页布局	104
4.1.1 网页布局中的元素分析	104
4.1.2 绘制网页布局	106

4.2 切割图像	115
4.3 制作导航按钮	118
4.3.1 导航按钮的 4 种状态和有效区域	118
4.3.2 制作导航栏	119
4.4 创建弹出菜单	121
4.5 小结	125
4.6 思考与练习	125

第三篇 网页动画创作篇

第 5 章 Flash 8 创作基本流程	126
5.1 设置影片属性	126
5.2 创建和组织影片资源	129
5.2.1 绘制矢量图形	129
5.2.2 输入文本	133
5.2.3 导入位图图像	136
5.2.4 导入声音	137
5.2.5 导入视频	138
5.2.6 使用库面板	139
5.3 制作动画	142
5.3.1 Flash 渐变动画原理	142
5.3.2 帧并帧动画	143
5.3.3 动画的遮罩效果	144
5.4 添加交互元素	144
5.5 测试和发布影片	144
5.5.1 Flash 8 文件格式	145
5.5.2 测试影片	145
5.6 小结	147
5.7 思考和练习	147
第 6 章 创建和控制渐变动画	148
6.1 Flash 中的渐变动画	148
6.2 形状渐变动画	148
6.2.1 形状渐变动画对象	149
6.2.2 形状渐变属性	149
6.2.3 创建形状渐变动画	150
6.3 运动渐变动画	151
6.3.1 运动渐变动画对象	151

6.3.2 运动渐变属性	152
6.3.3 创建运动渐变动画的过程	152
6.3.4 运动渐变动画的控制	156
6.4 遮罩效果	161
6.4.1 遮罩使用的对象	163
6.4.2 设置遮罩层	163
6.5 小结	166
6.6 思考和练习	167
第 7 章 使用动作脚本	168
7.1 附加动作脚本的对象	168
7.2 关于按钮元件	171
7.2.1 按钮的帧状态	171
7.2.2 新建按钮元件	172
7.2.3 使用隐形按钮	174
7.3 Flash 8 的基本动作	175
7.3.1 时间轴控制	176
7.3.2 浏览器/网络相关	177
7.3.3 影片剪辑控制	180
7.3.4 其他函数	183
7.3.5 条件和循环	194
7.3.6 用户定义的函数	196
7.4 Flash 8 动作脚本对象的基本属性	197
7.4.1 对象属性介绍	197
7.4.2 属性应用实例	199
7.5 小结	202
7.6 思考与练习	202

第四篇 网页编辑和站点整合

第 8 章 处理基本网页元素	203	9.2 使用模板	243
8.1 建立 Dreamweaver 站点	203	9.2.1 创建模板	245
8.2 文本处理	204	9.2.2 建立模板的可编辑区域	246
8.2.1 输入文本、日期、水平线	205	9.2.3 应用模板	249
8.2.2 使用 CSS 样式表	209	9.2.4 使模板和文档分离	251
8.3 超级链接设置	216	9.3 小结	251
8.3.1 创建超级链接并设置窗口目 标	217	9.4 思考与练习	251
8.3.2 关于链接路径	219	第 10 章 创建动态网页	252
8.4 表格处理	220	10.1 动态的层对象	252
8.4.1 插入表格和单元格	220	10.1.1 插入普通层和嵌套层	254
8.4.2 设置表格属性	223	10.1.2 设置层的属性	255
8.4.3 设置单元格属性	225	10.2 创建层动画	257
8.4.4 自动套用表格格式	226	10.2.1 层和时间轴动画的关系	257
8.5 图像处理	226	10.2.2 时间轴面板介绍	257
8.5.1 插入图像	227	10.2.3 通过添加关键帧建立动画	259
8.5.2 设置图像属性	227	10.2.4 直接拖拽层以产生动画	261
8.5.3 和 Fireworks 8 协作处理图 像	229	10.3 使用行为创建动态网页	262
8.6 小结	234	10.3.1 行为的交互和响应模式	263
8.7 思考与练习	234	10.3.2 常用对象和事件解释	265
第 9 章 建立和应用模板	235	10.3.3 Dreamweaver 自带动作应 用示例	267
9.1 使用框架结构	235	10.4 小结	269
9.1.1 建立框架网页	236	10.5 思考与练习	269
9.1.2 设置框架链接目标	239	部分习题参考答案	270