

高职高专教材

# 高等数学

(下册)

□ 主编 张传宝 刘德厚 任丽华



中国石油大学出版社

高职高专教材

# 高等数学

(下册)

主编 张传宝 刘德厚 任丽华

中国石油大学出版社

**图书在版编目(CIP)数据**

高等数学. 下册/张传宝主编. —东营:中国石油大学出版社, 2006. 10

ISBN 7-5636-2251-9

I. 高… II. 张… III. 高等数学-高等学校-教材 IV. 013

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 078841 号

**书 名:** 高等数学(下册)

**主 编:** 张传宝 刘德厚 任丽华

**责任编辑:** 刘玉兰 (电话 0546—8391810)

**出 版 者:** 中国石油大学出版社 (山东 东营, 邮编 257061)

**网 址:** <http://www.uppbook.com.cn>

**电子信箱:** eyi0213@hdpu.edu.cn

**排 版 者:** 中国石油大学出版社排版中心

**印 刷 者:** 沂南县汇丰印刷有限公司

**发 行 者:** 中国石油大学出版社 (电话 0546—8392062)

**开 本:** 180×235 **印 张:** 19.25 **字 数:** 399 千字

**版 次:** 2006 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

**定 价:** 23.80 元

版权所有, 翻印必究。举报电话: 0546—8391810

本书封面覆有中国石油大学出版社标志的激光防伪膜。

本书封面贴有中国石油大学出版社标志激光防伪标签, 无标签者不得销售。

## 前　　言

随着高等职业技术教育的发展,数学作为一门基础技术越来越受到重视,但是传统的数学教育已远远不能适应时代的发展,新的数学教育要求不仅要教给学生数学知识,还要培养学生应用数学的意识、兴趣和能力,使学生能用数学的思维方法分析并借助于计算机解决实际问题。为了适应高等职业教育的发展,我们组织了本教材的编写。本教材针对高等职业教育的培养目标和各专业对数学课的基础要求,主要体现了以下几个特点:

1° 对于基本概念和基本理论,注重背景材料的引入和直观阐述,推理简洁,避免面面俱到的复杂论证。

2° 加强了应用性计算的比重,本教材介绍了高等教学的基本公式和基本方法,但重点放在了如何应用方面。

3° 本教材上下两册共 19 章,分为四个数学知识模块:微积分学(1~11 章)、线性代数(12~13 章)、概率论初步(14~16 章)、离散数学(17~19 章)。其中第一、二模块理工各专业统修;第三模块为工业工程、农业工程各专业必修课;第四模块为计算机各专业必修课,是计算机等级考试内容。

4° 为适应专升本的要求,本教材在第 9 章安排了空间解析几何内容。它既是专升本必考内容,又是多元函数微积分第 10、11 章的基础。

本教材第 1 章由解玖霞编写,第 2~6 章由任丽华编写,第 7、8、14~16 章由刘德厚编写,第 9~11 章由刘德厚、董秀红编写,第 12、13 章由杨蕊、吕娜编写,第 17~19 章由张传宝编写。最后由刘德厚、张传宝、任丽华统稿。

本教材经过两届学生的试用,在广泛征求教师和学生意见的基础上进行了修订,其中第 1~16 章由刘德厚修订,第 17~19 章由张传宝修订。

中国石油大学王子亭教授、宋光兴教授,曲阜师范大学刘立山教授仔细审阅了该书稿并提出了宝贵意见,在此一并表示衷心的感谢!

由于水平有限,教材中难免有不足之处,恳请广大师生批评指正。

编　　者

2006 年 6 月

# 目 录

<b>第 9 章 向量代数与空间解析几何</b> .....	(1)
§ 9-1 空间直角坐标系 .....	(1)
一、空间直角坐标系(1)   二、空间两点间的距离公式(2)	
习题 9-1(2)	
§ 9-2 空间向量 .....	(3)
一、向量与向量的线性运算(3)   二、向量的坐标表示(5)   三、向量的乘法运算(7)   习题 9-2(11)	
§ 9-3 平面与直线 .....	(12)
一、点的轨迹方程的概念(12)   二、平面(13)   三、直线(16)   四、平面、直线间的夹角(19)   五、点到平面的距离(20)   习题 9-3(21)	
§ 9-4 曲面与曲线 .....	(22)
一、几种常见的曲面及其方程(23)   二、曲线(25)   习题 9-4(27)	
<b>第 10 章 多元函数微分</b> .....	(28)
§ 10-1 多元函数的概念、极限和连续性 .....	(28)
一、区域(28)   二、二元函数(28)   习题 10-1(32)	
§ 10-2 偏导数 .....	(33)
一、多元函数的偏导数(33)   二、高阶偏导数(35)   习题 10-2(36)	
§ 10-3 全微分 .....	(37)
习题 10-3(39)	
§ 10-4 复合函数的求导法则 .....	(40)
一、多元复合函数的求导法则(40)   二、隐函数的求导法则(44)	
习题 10-4(45)	
§ 10-5 偏导数在几何上的应用 .....	(46)
一、空间曲线的切线与法平面(46)   二、曲面的切平面与法线(48)	
习题 10-5(50)	
§ 10-6 多元函数的极值 .....	(51)
一、最大值和最小值(51)   二、条件极值(54)   习题 10-6(55)	
<b>第 11 章 多元函数积分学</b> .....	(56)
§ 11-1 二重积分 .....	(56)

---

一、二重积分的概念(56)	二、二重积分的性质(57)	习题 11-1(58)
§ 11-2 二重积分的计算法 .....	(59)	
一、利用直角坐标计算二重积分(59)	二、利用极坐标计算二重积分(64)	习题 11-2(67)
§ 11-3 二重积分的应用 .....	(68)	
一、求体积(68)	二、求曲面的面积(70)	*三、求质量与重心(72)
习题 11-3(73)		
* § 11-4 三重积分的概念和计算 .....	(74)	
一、三重积分的概念(74)	二、三重积分的计算(74)	习题 11-4(79)
§ 11-5 平面曲线积分 .....	(79)	
一、对弧长的曲线积分(第一类曲线积分)(79)	二、对坐标的曲线积分(第二类曲线积分)(81)	习题 11-5(85)
§ 11-6 格林公式 .....	(85)	
一、格林(Green)公式(85)	二、曲线积分与路径无关的条件(87)	
习题 11-6(87)		
<b>第 12 章 行列式与矩阵</b> .....	(91)	
§ 12-1 行列式 .....	(91)	
一、二阶行列式(91)	二、三阶行列式(92)	三、 $n$ 阶行列式(94)
习题 12-1(95)		
§ 12-2 行列式的性质 .....	(95)	
习题 12-2(99)		
§ 12-3 克莱姆(Cramer)法则 .....	(100)	
习题 12-3(101)		
§ 12-4 矩阵及其运算 .....	(101)	
一、矩阵的概念(101)	二、矩阵的运算(103)	习题 12-4(107)
§ 12-5 逆矩阵 .....	(108)	
一、逆矩阵的概念(108)	二、逆矩阵的性质(109)	三、逆矩阵存在的充要条件(110)
习题 12-5(112)		
§ 12-6 矩阵的秩与初等变换 .....	(112)	
一、矩阵的秩(112)	二、矩阵的初等变换(114)	三、利用初等行变换求矩阵的秩(115)
求矩阵的秩(115)	四、利用初等行变换求逆矩阵(116)	习题 12-6(117)
<b>第 13 章 线性方程组</b> .....	(118)	
§ 13-1 消元法 .....	(118)	
习题 13-1(125)		

---

§ 13-2 线性方程组解的情况判定 .....	(126)
习题 13-2(129)	
§ 13-3 $n$ 维向量及向量组的线性相关性 .....	(130)
一、 $n$ 维向量的概念(130) 二、 $n$ 维向量间的线性关系(131) 三、向量组的线性相关性的判定(133) 习题 13-3(135)	
§ 13-4 向量组的秩 .....	(135)
习题 13-4(140)	
§ 13-5 线性方程组解的结构 .....	(141)
一、齐次线性方程组解的结构(141) 二、非齐次线性方程组解的结构(143) 习题 13-5(145)	
<b>第 14 章 随机事件与概率 .....</b>	(149)
14-1 随机事件 .....	(149)
一、随机现象与随机事件(149) 二、事件间的关系和运算(151) 三、事件间的关系和运算的性质(153) 习题 14-1(154)	
§ 14-2 随机事件的概率 .....	(154)
一、概率的统计定义(155) 二、古典概型(157) 习题 14-2(158)	
§ 14-3 随机事件概率的计算 .....	(159)
一、加法公式(159) 二、条件概率和乘法公式(161) 三、全概率公式(164) 习题 14-3(165)	
§ 14-4 伯努利概型 .....	(166)
一、事件的独立性(166) 二、伯努利概型(169) 习题 14-4(170)	
<b>第 15 章 随机变量及其数字特征 .....</b>	(171)
§ 15-1 随机变量及其分布 .....	(171)
一、随机变量的概念(171) 二、离散型随机变量(172) 三、连续型随机变量(173) 四、分布函数(174) 五、随机变量函数的分布(177) 习题 15-1(179)	
§ 15-2 几种常见随机变量的分布 .....	(180)
一、几种常见的离散型随机变量的分布(180) 二、几种常见的连续型随机变量的分布(182) 习题 15-2(183)	
§ 15-3 正态分布 .....	(184)
一、正态分布(184) 二、标准正态分布(184) 三、非标准正态分布 $N(\mu, \sigma^2)$ 的概率的计算(186) 四、二项分布的正态近似计算(187) 习题 15-3(188)	
§ 15-4 随机变量的数字特征 .....	(188)
一、数学期望(188) 二、方差(190) 三、期望与方差的性质(191)	

习题 15-4(192)	
<b>第 16 章 统计推断 .....</b>	(193)
§ 16-1 总体、样本、统计量 .....	(193)
一、总体和样本(193) 二、统计量(194) 三、重要的特征数(195)	
习题 16-1(197)	
§ 16-2 抽样分布 .....	(197)
一、 $\chi^2$ 公布(198) 二、 $t$ 分布(200) 习题 16-2(201)	
§ 16-3 参数的点估计 .....	(201)
一、矩估计法(201) 二、最大似然估计法(203) 三、估计量的评价准则(206) 习题 16-3(208)	
§ 16-4 区间估计 .....	(208)
一、置信区间与置信度(208) 二、数学期望的区间估计(209) *三、方差 $\sigma^2$ 的区间估计(211) 习题 16-4(213)	
§ 16-5 假设检验 .....	(213)
一、假设检验问题(213) 二、正态总体的假设检验问题(215)	
习题 16-5(219)	
<b>第 17 章 集 合 .....</b>	(223)
§ 17-1 集合的基本概念 .....	(223)
§ 17-2 集合的运算 .....	(225)
一、集合的并运算(225) 二、集合的交运算(226) 三、集合的减运算(227) 四、集合的对称差(228) 习题 17-2(228)	
§ 17-3 二元关系 .....	(229)
一、集合的笛卡儿乘积(230) 二、二元关系的定义(230) 三、关系的表示方法(232) 四、关系的基本类型(235) 五、等价关系与划分(237)	
习题 17-3(240)	
§ 17-4 函数 .....	(241)
一、函数的定义(241) 二、特殊函数(243) 习题 17-4(244)	
<b>第 18 章 数理逻辑 .....</b>	(246)
§ 18-1 命题逻辑 .....	(246)
一、命题与联结词(246) 二、真值表与逻辑等价(249) 三、永真蕴含式(252) 四、推理理论(253) 习题 18-1(256)	
§ 18-2 谓词逻辑 .....	(257)
一、谓词与量词(258) 二、谓词公式与变元约束(260) 三、谓词演算的等价式与永真蕴含式(262) 习题 18-2(266)	
<b>第 19 章 图 论 .....</b>	(268)

---

§ 19-1	图的基本概念 .....	(268)
§ 19-2	通路与赋权图的最短通路 .....	(272)
	一、通路与回路(272)    二、赋权图的最短通路(273)	
§ 19-3	图与矩阵 .....	(274)
§ 19-4	欧拉图与哈密顿图 .....	(277)
	一、欧拉图(277)    二、哈密顿图(279)	
§ 19-5	二部图与平面图 .....	(280)
	一、二部图(280)    二、平面图(283)	
§ 19-6	树 .....	(286)
	一、无向树(286)    二、有向树(287)    习题 19(292)	
附表 1	标准正态分布数值表 .....	(296)
附表 2	$\chi^2$ 分布临界值表 .....	(297)
附表 3	$t$ 分布临界值表 .....	(298)

## 第9章 向量代数与空间解析几何

空间解析几何与平面解析几何一样,也是用代数的方法研究空间图形的一门学科,它在其他学科中应用非常广泛,且是学习多元函数微积分学的基础,因此,在学习多元函数微积分之前,先介绍空间解析几何的知识.

### § 9-1 空间直角坐标系

#### 一、空间直角坐标系

三条相交于原点  $O$ 、两两垂直、具有相同的长度单位、其方向符合右手法则的数轴  $x$  轴、 $y$  轴和  $z$  轴,构成空间直角坐标系  $Oxyz$ ,点  $O$  称为坐标原点,  $x$  轴、 $y$  轴和  $z$  轴分别称为横轴、纵轴和竖轴(或立轴),统称为坐标轴. 所谓右手法则,即以右手握住  $z$  轴,大拇指的指向是  $z$  轴的正方向,再伸开右手的四个手指指向  $x$  轴正方向,然后四指自然弯曲  $\frac{\pi}{2}$  弧度时,四指的指向是  $y$  轴正方向,如图 9-1-1 所示.

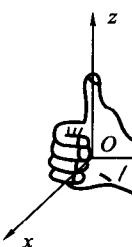


图 9-1-1

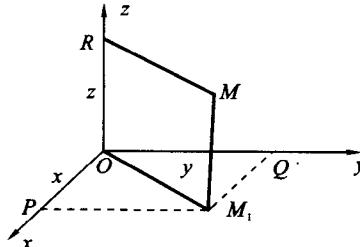


图 9-1-2

由任意两条坐标轴确定的平面称为坐标平面(简称坐标面),这样由三条坐标轴确定的坐标平面分别称为  $xOy$  面,  $yOz$  面和  $zOx$  面.

对于空间直角坐标系  $Oxyz$  中的任意一点  $M$ ,可用类似平面直角坐标系的方法来规定  $M$  的空间直角坐标. 如图 9-1-2 所示,过点  $M$  作  $xOy$  面的垂线,交  $xOy$  面于点  $M_1$ ,作  $M_1P \perp Ox$  交  $x$  轴于点  $P$ 、 $M_1Q \perp Oy$  交  $y$  轴于点  $Q$ ,连接  $OM_1$ ,作  $MR \parallel OM_1$  交  $z$  轴于点  $R$ ,则点  $P$ 、 $Q$ 、 $R$  分别是点  $M$  在  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴上的投影,设有向线段  $OP$ 、 $OQ$ 、 $OR$  的数量分别为  $x$ 、 $y$ 、 $z$ ,于是点  $M$  唯一地确定一个有序数组  $x, y, z$ . 反之,给定

有序数组  $x, y, z$ , 总能在三条坐标轴上找到与之对应的点  $P, Q, R$ , 使  $OP = x, OQ = y, OR = z$ . 过点  $P, Q, R$  分别作垂直于  $x$  轴,  $y$  轴,  $z$  轴的平面, 三个平面必然交于点  $M$ . 由此可见, 点  $M$  和有序数组  $x, y, z$  之间存在一一对应关系. 有序数组  $x, y, z$  称为点  $M$  的坐标, 其中  $x$  称为横坐标,  $y$  称为纵坐标,  $z$  称为竖(或立)坐标, 这时点  $M$  可记作  $M(x, y, z)$ .

三个坐标平面把空间分隔成八个部分, 每个部分称为一个卦限, 依次称为第一至八卦限, 八个卦限中点的坐标符号依次为:

I (+, +, +)	II (-, +, +)
III (-, -, +)	IV (+, -, +)
V (+, +, -)	VI (-, +, -)
VII (-, -, -)	VIII (+, -, -)

## 二、空间两点间的距离公式

设点  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  是空间两点, 过点  $M_1$  和  $M_2$  分别作垂直于  $x, y, z$  轴的平面, 这六个平面围成一个以  $M_1M_2$  为对角线的长方体(如图 9-1-3), 容易看到, 该长方体的各棱长分别为

$$|x_2 - x_1|, |y_2 - y_1|, |z_2 - z_1|.$$

根据立体几何知识, 长方体的对角线长的平方等于三条棱长的平方和, 于是有

$$|M_1M_2|^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2,$$

所以点  $M_1$  和  $M_2$  间的距离为

$$d = |M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (9-1-1)$$

**例 1** 在  $y$  轴上求与点  $A(1, -3, 7)$  和  $B(5, 7, -5)$  等距离的点.

**解** 因为所求的点在  $y$  轴上, 故可设它为  $M(0, y, 0)$ , 依题意有

$$|MA| = |MB|,$$

即有

$$\sqrt{(1-0)^2 + (-3-y)^2 + (7-0)^2} = \sqrt{(5-0)^2 + (7-y)^2 + (-5-0)^2},$$

解得  $y = 2$ .

因此, 所求点为  $M(0, 2, 0)$ .

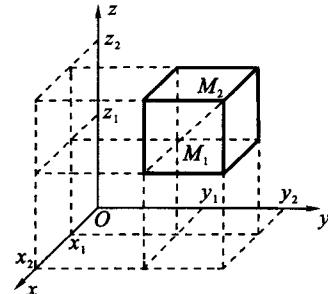


图 9-1-3

## 习题 9-1

1. 填空题:

已知点  $A(2, -1, -1)$ , 则点  $A$  到  $z$  轴的距离是\_\_\_\_\_, 到  $y$  轴的距离是\_\_\_\_\_, 到  $x$  轴的距离是\_\_\_\_\_.

2. 指出下列点在空间直角坐标系中位置的特点:

$$A(2, 0, 0)$$

$$B(0, -3, 0)$$

$$C(0, -3, 1)$$

$$D(-5, 0, 3)$$

$$E(2, -2, 0)$$

$$F(0, 0, -7)$$

3. 求点  $(2, -3, -1)$  关于:

(1) 各坐标面的对称点;

(2) 各坐标轴的对称点;

(3) 坐标原点的对称点.

4. 根据下述条件求点  $B$  的坐标:

(1)  $A(4, -7, 1)$ ,  $B(6, 2, z)$ ,  $|AB| = 11$ ; (2)  $A(2, 3, 4)$ ,  $B(x, -2, 4)$ ,  $|AB| = 5$ .

## § 9-2 空间向量

### 一、向量与向量的线性运算

#### 1. 向量的概念

在实际问题中, 常会遇见两种不同类型的量, 一类是只有大小的量, 如长度、面积、体积、质量等, 称为数量或标量; 另一类量不仅有大小, 而且有方向, 如速度、加速度、位移等, 这种量称为向量或矢量.

数学上常用一条有向线段来表示向量, 其长度表示向量的大小, 方向表示向量的方向, 有向线段的起点和终点分别称为向量的起点和终点. 以点  $A$  为起点, 点  $B$  为终点的向量记作  $\overrightarrow{AB}$ . 向量也常用一个上方加箭头的字母(或黑体字母)表示, 如  $a, b, i$  等. 相应的向量的长度记为  $|a|$ , 称为向量  $a$  的模. 模为 1 的向量称为单位向量, 模为 0 的向量称为零向量, 记作  $0$ , 规定零向量的方向可以是任意的.

根据向量的定义, 若两个向量  $a, b$  的模和方向都相等, 则称向量  $a$  与  $b$  相等, 记作  $a = b$ . 向量相等的概念是在不考虑向量的起点在何处的前提下给出的, 即一个向量可以在空中任意地平行移动, 这种向量称为自由向量. 我们所讨论的向量一般是指自由向量.

如果向量  $a$  与  $b$  的方向相同或相反, 则称向量  $a$  与  $b$  平行, 记作向量  $a \parallel b$ . 由于零向量的方向是任意的, 因此, 可以认为零向量与任何向量都平行.

设给定两个非零向量  $a$  与  $b$ , 将向量  $a$  或  $b$  平移, 使它们的起点重合, 则它们所在射线间的夹角  $\theta$  ( $0 \leq \theta \leq \pi$ ) 称为向量  $a$  与  $b$  的夹角(如图 9-2-1), 记作  $(\hat{a}, b)$  或  $(\hat{b}, a)$ . 当  $(\hat{a}, b) = \frac{\pi}{2}$  时, 称向量  $a$  与  $b$  垂直, 记作  $a \perp b$ , 可以认为零向量与任何向量都垂直.

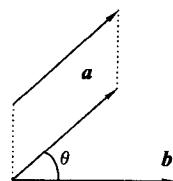


图 9-2-1

## 2. 向量的线性运算

向量的加法、数与向量的乘法统称为向量的线性运算.

我们在中学学习物理时已知道,两个不平行的力的合力由平行四边形法则来确定,向量的加法也是用同样的方法规定的.

设有两个不平行的向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$ , 任取一点  $O$ , 作  $\overrightarrow{OA} = \mathbf{a}, \overrightarrow{OB} = \mathbf{b}$ , 以  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$  为邻边作平行四边形  $OACB$ , 则向量  $\overrightarrow{OC}$  称作向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的和, 记作  $\mathbf{a} + \mathbf{b}$  (如图 9-2-2). 这种方法称为向量加法的平行四边形法则.

由图 9-2-2 知, 向量  $\overrightarrow{AC} = \mathbf{b}$ , 故向量的加法也可规定如下: 将向量  $\mathbf{b}$  平移, 使  $\mathbf{b}$  的起点与  $\mathbf{a}$  的终点重合, 则以  $\mathbf{a}$  的起点为起点,  $\mathbf{b}$  的终点为终点的向量便是  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的和(如图 9-2-3). 这种方法称为向量加法的三角形法则.

如果一个向量的模与向量  $\mathbf{b}$  的模相等, 方向相反, 则称此向量为向量  $\mathbf{b}$  的反向量(或负向量), 记作  $-\mathbf{b}$ , 向量  $\mathbf{a}$  与  $-\mathbf{b}$  的和称为  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的差, 记作  $\mathbf{a} - \mathbf{b}$  (如图 9-2-4).

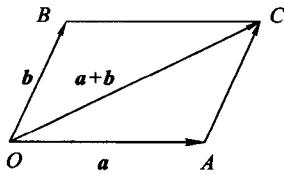


图 9-2-2

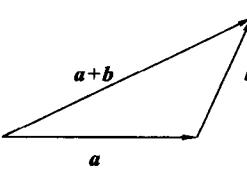


图 9-2-3

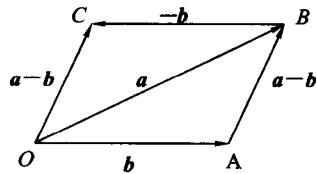


图 9-2-4

数  $\lambda$  与向量  $\mathbf{a}$  的乘积  $\lambda\mathbf{a}$  是一个平行于  $\mathbf{a}$  的向量, 它的模是向量  $\mathbf{a}$  的模的  $|\lambda|$  倍, 即  $|\lambda\mathbf{a}| = |\lambda||\mathbf{a}|$ . 并规定: 当  $\lambda > 0$  时,  $\lambda\mathbf{a}$  与  $\mathbf{a}$  的方向相同; 当  $\lambda < 0$  时,  $\lambda\mathbf{a}$  与  $\mathbf{a}$  的方向相反; 当  $\lambda = 0$  时,  $\lambda\mathbf{a}$  为零向量.

向量的加法、数乘有以下运算性质:

- (1) 交换律  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$
- (2) 结合律  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$   
 $\lambda(\mu\mathbf{a}) = (\lambda\mu)\mathbf{a}$
- (3) 分配律  $(\lambda + \mu)\mathbf{a} = \lambda\mathbf{a} + \mu\mathbf{a}$   
 $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$

由数与向量的乘法, 可得下述定理:

**定理 9-2-1** 向量  $\mathbf{b}$  与非零向量  $\mathbf{a}$  平行的充要条件是存在唯一常数  $\lambda$ , 使  $\mathbf{b} = \lambda\mathbf{a}$ .

**例 1** 如图 9-2-5 所示, 设  $\triangle ABC$  的边  $BC$  的三等分点为  $D, E$ , 记  $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}, \overrightarrow{AC} = \mathbf{b}$ , 试用  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  表示  $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE}$ .

**解** 由向量的加法和减法法则以及数乘向量的定义知

$$\overrightarrow{BC} = \mathbf{b} - \mathbf{a}, \quad \overrightarrow{BD} = \frac{1}{3} \overrightarrow{BC} = \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a}), \quad \overrightarrow{EC} = \frac{1}{3} \overrightarrow{BC} = \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a}),$$

所以

$$\overrightarrow{AD} = \mathbf{a} + \overrightarrow{BD} = \mathbf{a} + \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a}) = \frac{2}{3}\mathbf{a} + \frac{1}{3}\mathbf{b},$$

$$\overrightarrow{AE} = \mathbf{b} - \overrightarrow{EC} = \mathbf{b} - \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a}) = \frac{1}{3}\mathbf{a} + \frac{2}{3}\mathbf{b}.$$

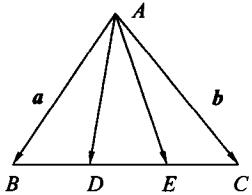


图 9-2-5

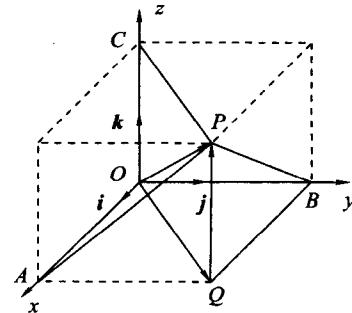


图 9-2-6

## 二、向量的坐标表示

向量的运算仅靠几何方法研究有些不便,为此需将向量的运算代数化.下面我们引进向量的坐标表示法.

在空间直角坐标系中,以原点为始点,而终点分别为点  $(1,0,0)$ ,  $(0,1,0)$ ,  $(0,0,1)$  的三个单位向量,相应地记作  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$ ,  $\mathbf{k}$ , 称为基本单位向量.

对于任意向量  $\mathbf{a}$ ,先将其平移使其始点落在原点  $O$ ,设此时  $\mathbf{a}$  的终点为  $P(a_x, a_y, a_z)$ ,即  $\mathbf{a} = \overrightarrow{OP}$ .过点  $P(a_x, a_y, a_z)$  分别作三条坐标轴的垂面,设垂足依次为  $A$ ,  $B$ ,  $C$  (如图 9-2-6),则点  $A$  的横坐标为  $a_x$ ,根据向量与数的乘法运算得向量  $\overrightarrow{OA} = a_x\mathbf{i}$ ,同理  $\overrightarrow{OB} = a_y\mathbf{j}$ ,  $\overrightarrow{OC} = a_z\mathbf{k}$ .于是,由向量加法的三角形法则,有

$$\mathbf{a} = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{QP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}.$$

我们称  $a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}$  为向量  $\mathbf{a}$  按基本单位向量的分解式,其中  $a_x, a_y, a_z$  称为向量  $\mathbf{a}$  的坐标,还可记作  $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ , 我们称  $\{a_x, a_y, a_z\}$  为向量  $\mathbf{a}$  的坐标表示式.

用向量的坐标很容易表示向量的和、差及数乘.

设

$$\mathbf{a} = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k} = \{a_x, a_y, a_z\},$$

$$\mathbf{b} = b_x\mathbf{i} + b_y\mathbf{j} + b_z\mathbf{k} = \{b_x, b_y, b_z\},$$

则由数乘向量的运算规律及向量的加法运算规律,得

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \pm \mathbf{b} &= (a_x \pm b_x)\mathbf{i} + (a_y \pm b_y)\mathbf{j} + (a_z \pm b_z)\mathbf{k} \\ &= \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\}, \end{aligned} \tag{9-2-1}$$

$$\lambda\mathbf{a} = \lambda(a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}) = \lambda a_x\mathbf{i} + \lambda a_y\mathbf{j} + \lambda a_z\mathbf{k} = \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}. \tag{9-2-2}$$

定理 9-2-1 中向量平行的条件也可以用坐标表示为

$$b_x = \lambda a_x, \quad b_y = \lambda a_y, \quad b_z = \lambda a_z.$$

**定理 9-2-1'** 向量  $\mathbf{b}$  与非零向量  $\mathbf{a}$  平行的充要条件是, 存在数  $\lambda$ , 使  $\mathbf{a} = \lambda\mathbf{b}$ , 即  $\{a_x, a_y, a_z\} = \{\lambda b_x, \lambda b_y, \lambda b_z\}$ , 或写作  $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda$  (其中若有某个分母等于零的情况时, 如  $\frac{a_x}{0} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$ , 应理解为  $a_x = 0, \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$ ).

**例 2** 设点  $A(a_x, a_y, a_z), B(b_x, b_y, b_z)$ , 求向量  $\overrightarrow{AB}$  的坐标表示式.

解  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (b_x\mathbf{i} + b_y\mathbf{j} + b_z\mathbf{k}) - (a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k})$   
 $= \{b_x - a_x, b_y - a_y, b_z - a_z\}. \quad (9-2-3)$

由此可知, 起点不在坐标原点的向量的坐标, 恰好等于向量相应的终点坐标与起点坐标之差.

**例 3** 已知  $\mathbf{a} = \{2, -1, 3\}, \mathbf{b} = \{2, 1, -4\}$ , 求  $\mathbf{a} + \mathbf{b}, \mathbf{a} - \mathbf{b}, 3\mathbf{a} - 2\mathbf{b}$ .

解  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \{2+2, -1+1, 3-4\} = \{4, 0, -1\},$   
 $\mathbf{a} - \mathbf{b} = \{2-2, -1-1, 3+4\} = \{0, -2, 7\},$   
 $3\mathbf{a} - 2\mathbf{b} = \{6, -3, 9\} - \{4, 2, -8\} = \{2, -5, 17\}.$

下面再来讨论如何用向量的坐标表示向量的模及方向.

显然向量  $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$  的模就是点  $P(a_x, a_y, a_z)$  到原点  $O$  的距离, 由两点间的距离公式知

$$|\mathbf{a}| = |\overrightarrow{OP}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}. \quad (9-2-4)$$

非零向量  $\mathbf{a}$  的方向可由该向量与三个坐标轴正向的夹角  $\alpha, \beta, \gamma$  (其中  $0 \leq \alpha \leq \pi$ ,  $0 \leq \beta \leq \pi$ ,  $0 \leq \gamma \leq \pi$ ) 或这三个角的余弦  $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$  来表示. 称  $\alpha, \beta, \gamma$  为向量  $\mathbf{a}$  的方向角;  $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$  为向量  $\mathbf{a}$  的方向余弦.

因为  $\triangle OAP, \triangle OBP, \triangle OCP$  都是直角三角形(图 9-2-6), 所以

$$\begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{a_x}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \\ \cos \beta &= \frac{a_y}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \\ \cos \gamma &= \frac{a_z}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \end{aligned} \quad (9-2-5)$$

且

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1. \quad (9-2-6)$$

向量

$$\mathbf{a}^\circ = \cos \alpha \cdot \mathbf{i} + \cos \beta \cdot \mathbf{j} + \cos \gamma \cdot \mathbf{k} = \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\} \quad (9-2-7)$$

是与  $\mathbf{a}$  同方向的单位向量.

**例 4** 已知  $\mathbf{a} = 2\mathbf{i} - \mathbf{j} + 3\mathbf{k}, \mathbf{b} = -\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 2\mathbf{k}$ , 求  $|\mathbf{a}|, |\mathbf{a} + \mathbf{b}|, |\mathbf{a} - \mathbf{b}|$ .

解  $|\mathbf{a}| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14},$

因为  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{i} - 5\mathbf{j} + \mathbf{k} = \{1, -5, 1\}, \mathbf{a} - \mathbf{b} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 5\mathbf{k} = \{3, 3, 5\},$

所以

$$|\mathbf{a} + \mathbf{b}| = \sqrt{1^2 + (-5)^2 + 1^2} = 3\sqrt{3},$$

$$|\mathbf{a} - \mathbf{b}| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{43}.$$

**例 5** 已知点  $M_1(1, -2, 3), M_2(4, 2, -1)$ , 求  $\overrightarrow{M_1M_2}$  的模、方向余弦及与  $\overrightarrow{M_1M_2}$  方向相同的单位向量.

解 由公式(9-2-3), 得

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \{4 - 1, 2 + 2, -1 - 3\} = \{3, 4, -4\}.$$

由公式(9-2-4)、(9-2-5), 得

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{3^2 + 4^2 + (-4)^2} = \sqrt{41},$$

$$\cos \alpha = \frac{3}{\sqrt{41}}, \quad \cos \beta = \frac{4}{\sqrt{41}}, \quad \cos \gamma = -\frac{4}{\sqrt{41}}.$$

所以, 向量  $\mathbf{a}^\circ = \left\{ \frac{3}{\sqrt{41}}, \frac{4}{\sqrt{41}}, -\frac{4}{\sqrt{41}} \right\}$  就是所求的与  $\overrightarrow{M_1M_2}$  方向相同的单位向量.

**例 6** 已知向量  $\mathbf{a}$  的两个方向余弦为  $\cos \alpha = \frac{1}{3}, \cos \beta = \frac{2}{3}$ , 又  $|\mathbf{a}| = 6$ , 求向量  $\mathbf{a}$  的坐标表示式.

解 因为  $\cos \alpha = \frac{1}{3}, \cos \beta = \frac{2}{3}$ , 由公式(9-2-6), 得

$$\cos \gamma = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta} = \pm \sqrt{1 - (\frac{1}{3})^2 - (\frac{2}{3})^2} = \pm \frac{2}{3}.$$

由公式(9-2-5), 得

$$a_x = |\mathbf{a}| \cos \alpha = 6 \cdot \frac{1}{3} = 2, \quad a_y = |\mathbf{a}| \cos \beta = 6 \cdot \frac{2}{3} = 4,$$

$$a_z = |\mathbf{a}| \cos \gamma = 6 \cdot (\pm \frac{2}{3}) = \pm 4,$$

所以

$$\mathbf{a} = \{2, 4, 4\} \quad \text{或} \quad \mathbf{a} = \{2, 4, -4\}.$$

**例 7** 设向量  $\mathbf{a} = \lambda i + 2j - k, \mathbf{b} = -j + \mu k$ , 问数  $\lambda, \mu$  为何值时, 向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  平行?

解 要使  $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$ , 必有

$$\frac{\lambda}{0} = \frac{2}{-1} = \frac{-1}{\mu},$$

即

$$\lambda = 0, \quad \frac{2}{-1} = \frac{-1}{\mu},$$

所以  $\lambda = 0, \mu = \frac{1}{2}$  时,  $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$ .

### 三、向量的乘法运算

#### 1. 向量的数量积

数量积是从物理、力学问题中抽象出来的一个数学概念. 先看一个例子, 设有一个

物体在常力  $\mathbf{F}$  作用下沿直线运动, 产生的位移是  $s$ , 如果力  $\mathbf{F}$  与位移  $s$  的夹角为  $\theta$ , 如图 9-2-7 所示, 则力  $\mathbf{F}$  对物体所做的功为

$$W = |\mathbf{F}| |s| \cos \theta.$$

上式右边可看成两个向量进行某种运算的结果, 这种运算就是两个向量的数量积.

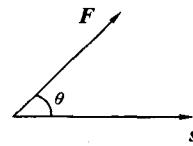


图 9-2-7

**定义 9-2-1** 设  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  是两个向量, 数  $|\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}})$  称为向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的数量积, 记作  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ , 即

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}}). \quad (9-2-8)$$

**定义 9-2-2**  $|\mathbf{a}| \cos(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}})$  称为向量  $\mathbf{a}$  在向量  $\mathbf{b}$  上的投影, 记为  $\text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a}$ , 即

$$\text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a} = |\mathbf{a}| \cos(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}}). \quad (9-2-9)$$

同样, 向量  $\mathbf{b}$  在向量  $\mathbf{a}$  上的投影为

$$\text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \cos(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}}).$$

根据定义, 观察图 9-2-8、图 9-2-9、图 9-2-10 可知, 当向量  $\mathbf{a}$  与向量  $\mathbf{b}$  的夹角为锐角时, 投影为正数; 当向量  $\mathbf{a}$  与向量  $\mathbf{b}$  的夹角为钝角时, 投影为负数; 当  $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$  时, 投影等于零. 显然

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a} = |\mathbf{a}| \text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b}.$$

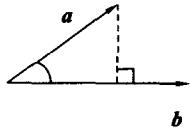


图 9-2-8

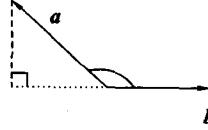


图 9-2-9

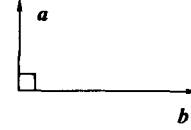


图 9-2-10

两个向量的数量积有以下运算性质:

- (1)  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$ ;
- (2)  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{0} = 0$ ;
- (3) 交换律  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$ ;
- (4) 结合律  $(\lambda \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$ , 其中  $\lambda$  是数;
- (5) 分配律  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$ .

这里我们只证明性质(1)和性质(3), 其余性质读者自己证明.

**证** (1) 由于  $(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{a}}) = 0$ , 所以由(9-2-8)式, 得

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}| |\mathbf{a}| \cos 0 = |\mathbf{a}|^2,$$

所以

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1.$$

(3) 由于  $(\hat{\mathbf{a}, \mathbf{b}}) = (\hat{\mathbf{b}, \mathbf{a}})$ , 所以由定义得