

完全自学手册系列

精于实例，专于讲解，易于学习

Flash 8

完全自学手册

(韩) 李在容 / 编著

本书由韩国资深闪客精心策划编著，是集动画设计与创作于一体的精品之作

260余个丰富多彩的实例，涵盖Flash 8所有的常用功能以及所有重点技术内容

从初次接触Flash 8到亲手制作动画，让读者在最短时间内实现制作水平质的飞跃

本书脉络分明，重点突出，适合初、中级用户及对动画制作情有独钟的闪客一族



CD-ROM

附赠多媒体光盘内含本书实例涉及到的所有源文件和最终效果，以及练习时必不可少的图片与声音素材



中国青年出版社
中国青年电子出版社
<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



COMPUTER USER'S BEST FRIEND
(주)사이비주얼판시

TP391.41/612

不

Flash 8

完全自学手册

(韩) 李在容 / 编著

尹丽花 / 译



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



COMPUTER USER'S BEST FRIEND

(주)사이버출판사

本书由韩国 Cyber 出版社授权中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可, 任何单位和个人均不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

版权登记号: 01-2006-0520

"Flash MX 2004"

by Lee Jae-Yong

Original Korean language edition published by Cyber Publishing Inc.,

Copyright © 2004 by Cyber Publishing Inc. All rights reserved.

Chinese language edition copyright © 2005 by China Youth Press.

图书在版编目(CIP)数据

Flash 8 完全自学手册 / (韩) 李在容编著, 尹丽花译. —北京: 中国青年出版社, 2006

ISBN 7-5006-6964-X

I.F... II.①李... ②尹... III.动画—设计—图形软件, Flash 8 IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 033075 号

书 名: Flash 8 完全自学手册

编 著: (韩) 李在容

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 北京新丰印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 36.75

版 次: 2006 年 10 月北京第 1 版

印 次: 2006 年 10 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-6964-X

定 价: 55.00 元 (附赠 1CD)

学习Flash的最佳选择

历经多年实务积累 以一抵十的学习工具



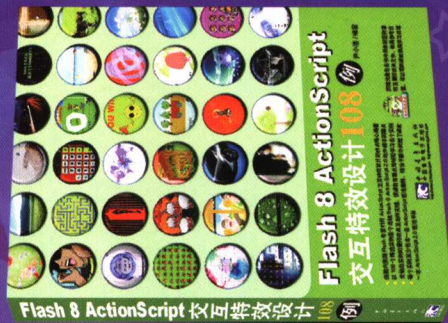
16开/323页/彩色/1CD/55元



16开/652页/黑白+彩插/1CD/59元



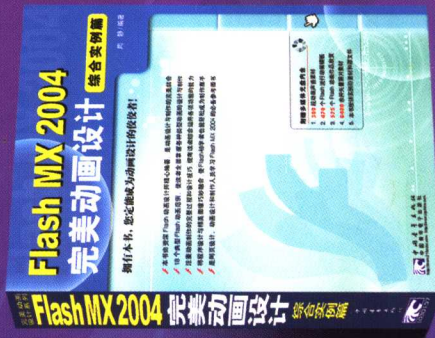
16开/362页/黑白+彩插/1CD/35元



16开/426页/黑白+彩插/1CD/39.9元



16开/438页/黑白+彩插/1CD/39元



16开/394页/黑白+彩插/1CD/39元



16开/545页/黑白+彩插/1CD/55元



16开/376页/黑白+彩插/1CD/36元

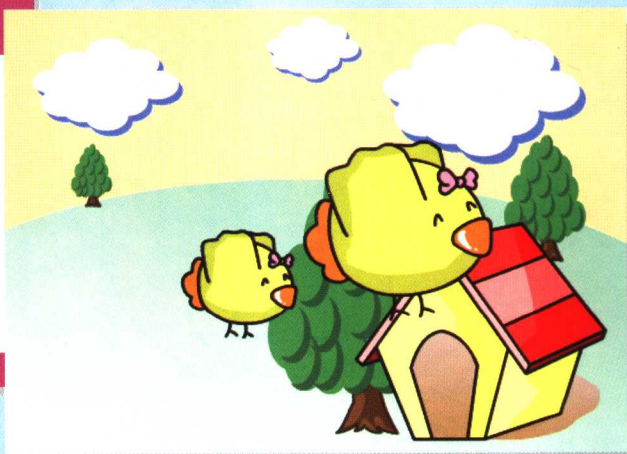


中国青年出版社
中国青年电子出版社

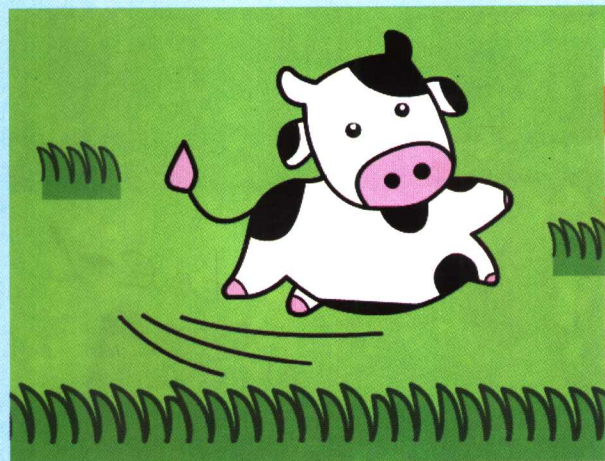
地址：北京东城区东四十条94号万信商务大厦502室
邮编：100007 电话：010-84015588 传真：010-64053266
http://www.21books.com http://www.cqchina.com



改变影片的大小和背景色



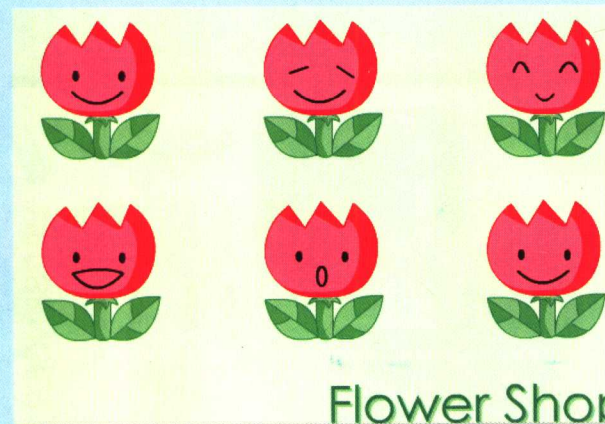
改变重叠对象的顺序



利用选择工具制作各种形状



选择对象的方法



利用[Align]面板对齐对象



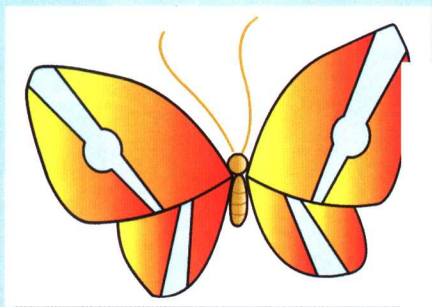
区别分离对象和组合对象



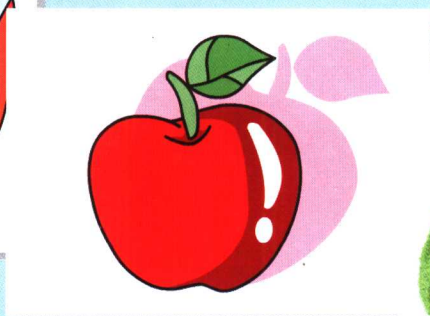
制作反射背景的透明效果



赋予对象模糊效果



萃取轮廓属性和填充属性



利用铅笔工具绘制图形



赋予文本距离感



给人整洁感的设备字体



纵向输入文本



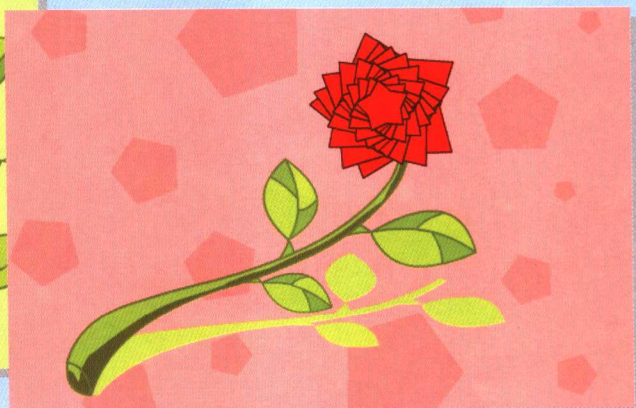
利用左右对称和上下对称完成对象(一)



利用左右对称和上下对称完成对象(二)



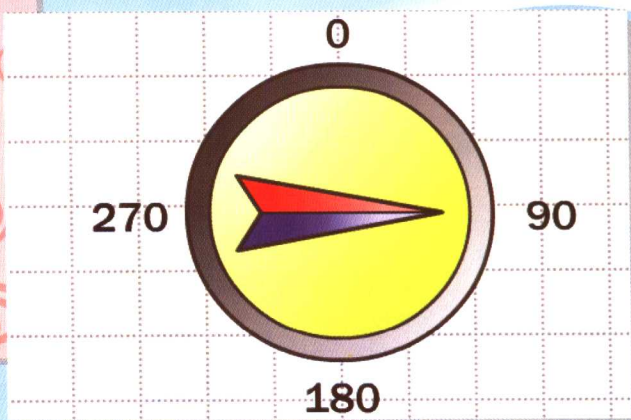
利用[Transform]面板绘制重复的图形(一)



利用[Transform]面板绘制重复的图形(二)



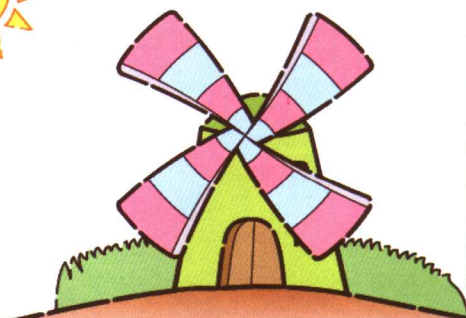
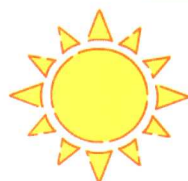
利用中心点绘制钟表



改变对象的方向



透明度和颜色发生变化的动画(一)



透明度和颜色发生变化的动画(二)



利用影片剪辑和遮罩制作的动画(一)



利用影片剪辑和遮罩制作的动画(二)



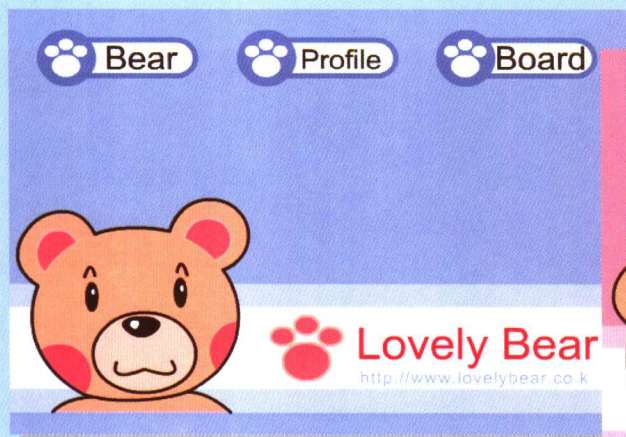
慢慢出现的同时颜色发生改变(一)



慢慢出现的同时颜色发生改变(二)



慢慢出现的同时颜色发生改变(三)



对鼠标作出反应的按钮元件



触动鼠标时进行移动的按钮影片剪辑



给动画添加效果音(一)



给动画添加效果音(二)



利用模板制作照片幻灯片放映(一)

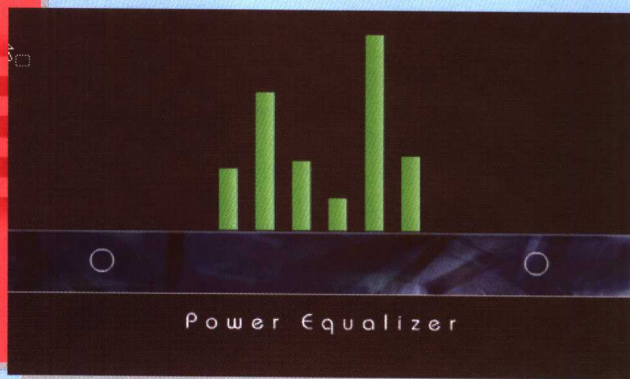


利用模板制作照片幻灯片放映(二)

Flash 8 Flash 8

<http://www.macromedia.com/flash8.html>

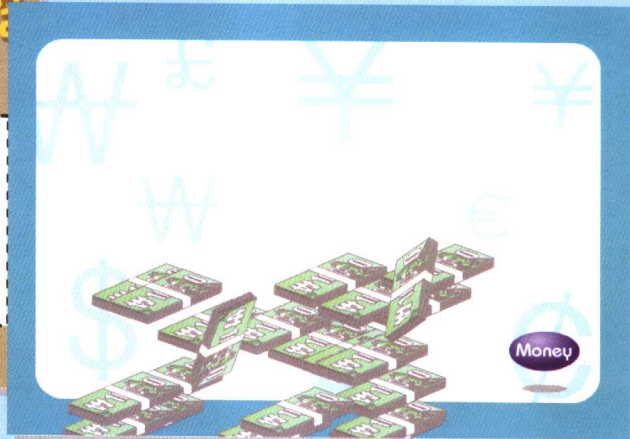
利用图层分布的文本动画



制作具有动感的均衡器



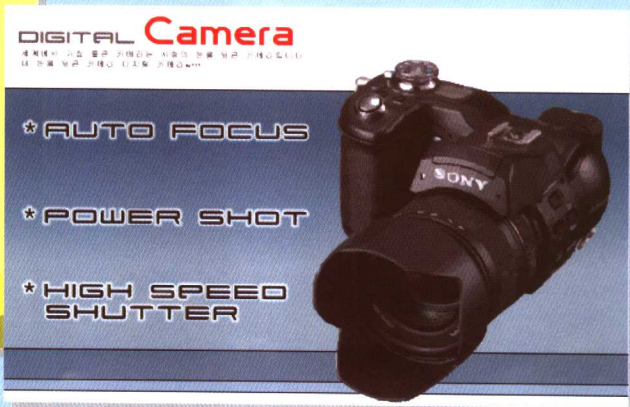
利用[Print]命令只打印所需部分



利用[Duplicate MovieClip]命令复制影片剪辑

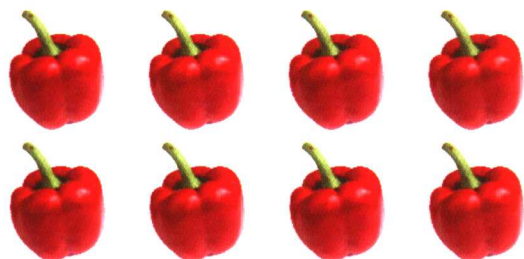


利用透明按钮添加多种效果音

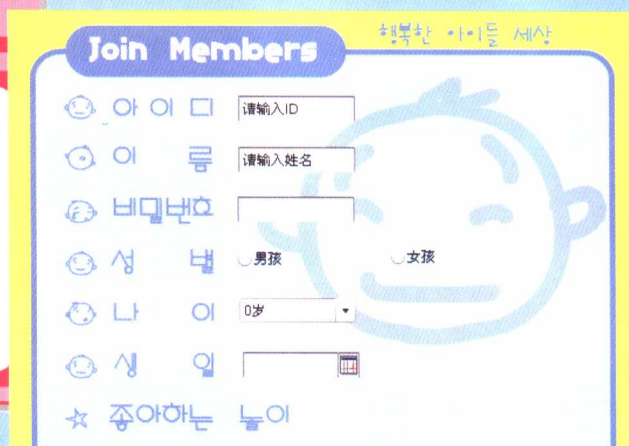


给按钮文件添加音效

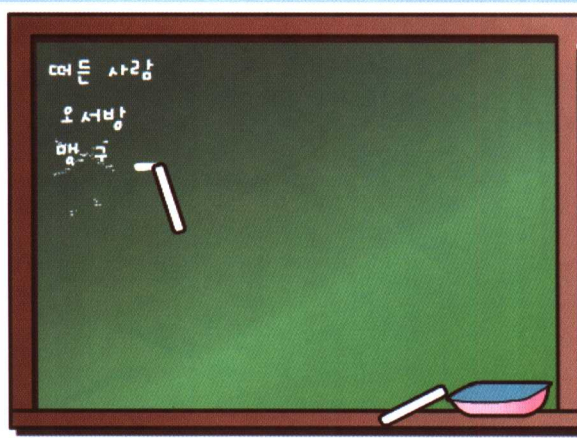
Timeline Effects



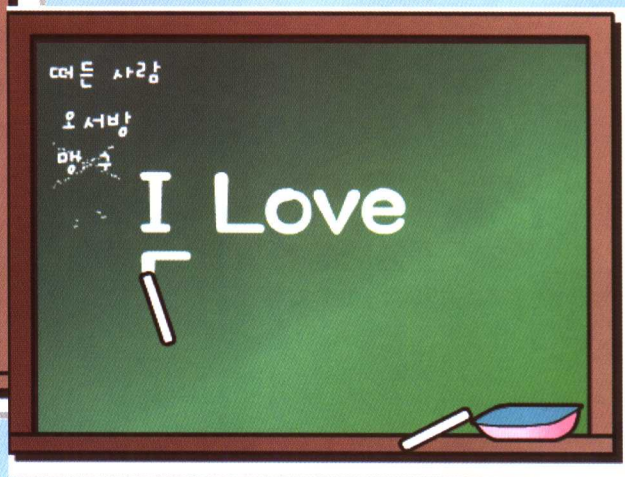
利用时间轴特效复制对象



利用 UI 组件制作会员加入表



在黑板上写出文字的动画(一)



在黑板上写出文字的动画(二)



利用[Transition]的淡入和淡出动画(一)



利用[Transition]的淡入和淡出动画(二)



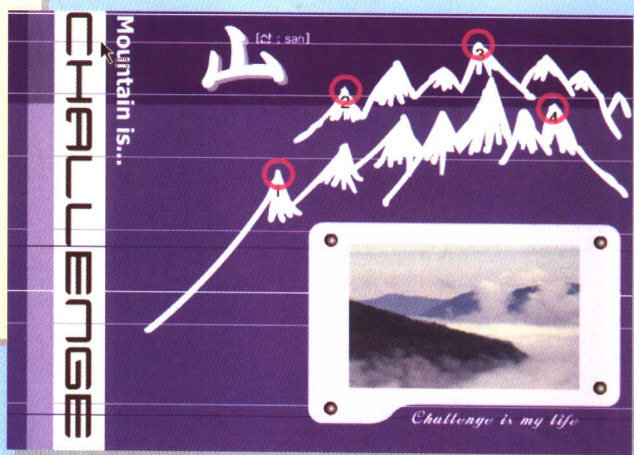
运用[startDrag]和[stopDrag]动作进行拖动(一)



运用[startDrag]和[stopDrag]动作进行拖动(二)



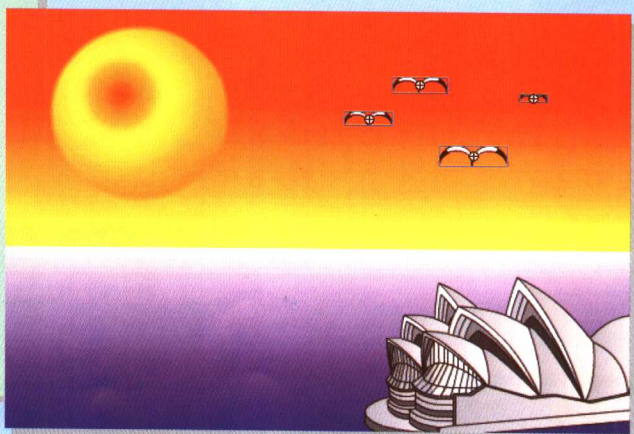
停止和播放影片的[stop]和[play]动作



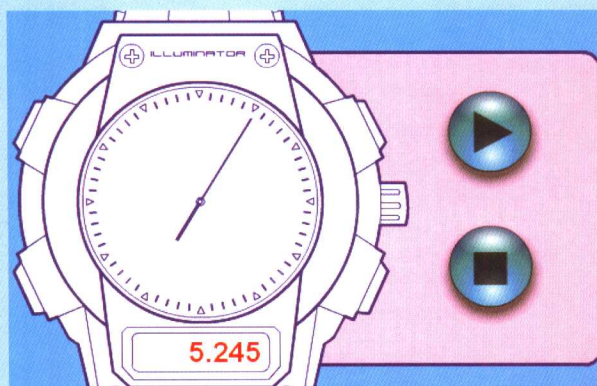
在帧标签上应用动作



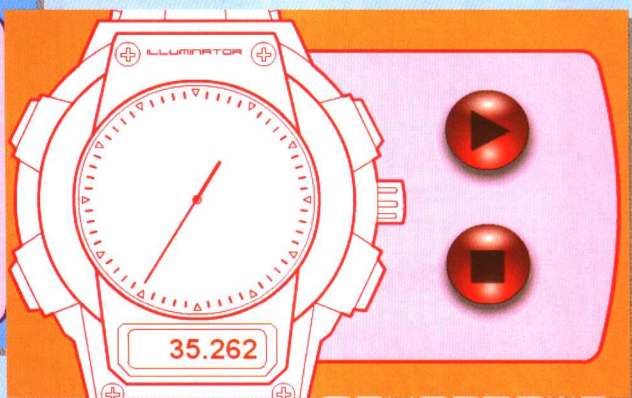
将库中的元件设为公有



理解图层——图层选项



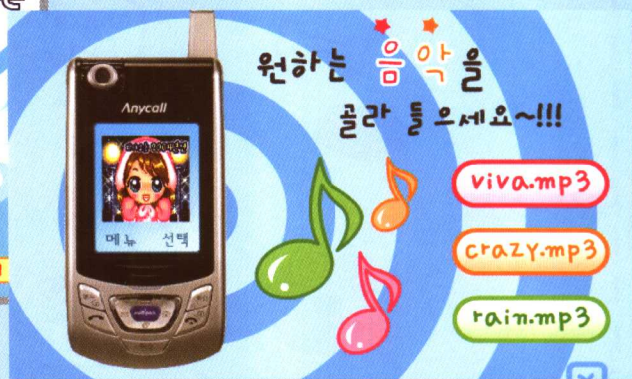
秒表



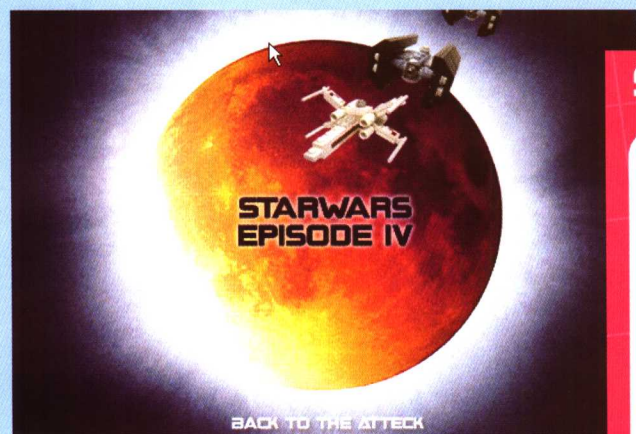
倒计时秒表



控制具有层级构造的影片剪辑



利用 Streaming 播放 MP3 音乐文件



跟随鼠标移动的动画



利用[Set Property]动作改变影片剪辑的属性

플래시 MX 2004 첫 출시 기념 이벤트
한국 macromedia와 함께하는
스튜디오 MX 2004
경품 축제

매크로미디어에서 나온 최강의 웹애니메이션
프로그램의 이름은 플래시 MX □□□□이다!
빈 칸에 들어갈 숫자는 무엇일까요?

A

2004

입력

利用 IF 条件制作小测验(一)

플래시 MX 2004 첫 출시 기념 이벤트
한국 macromedia와 함께하는
스튜디오 MX 2004
경품 축제

매크로미디어에서 나온 최강의 웹애니메이션
프로그램의 이름은 플래시 MX □□□□이다!
빈 칸에 들어갈 숫자는 무엇일까요?

A

정답입니다!!!

利用 IF 条件制作小测验(二)



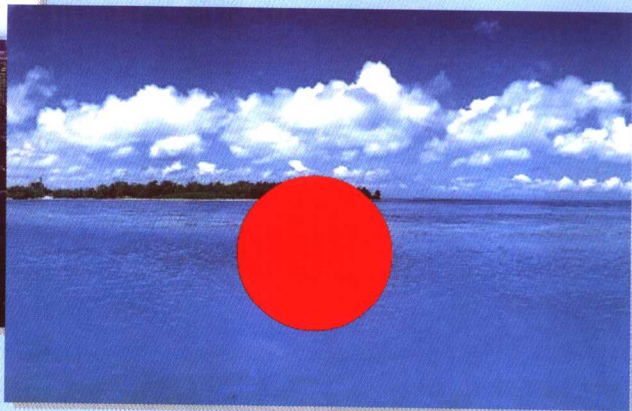
利用键盘控制影片剪辑(一)



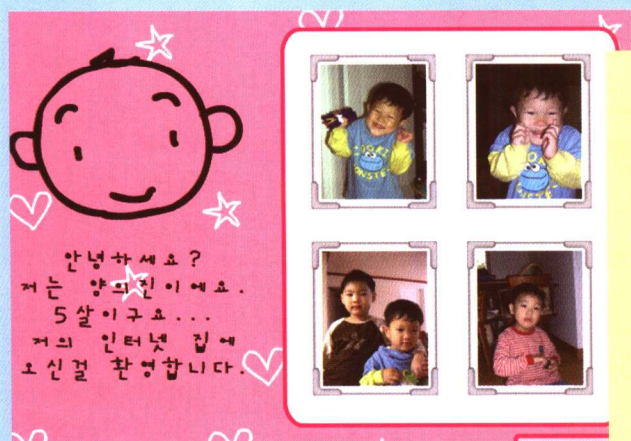
利用键盘控制影片剪辑(二)



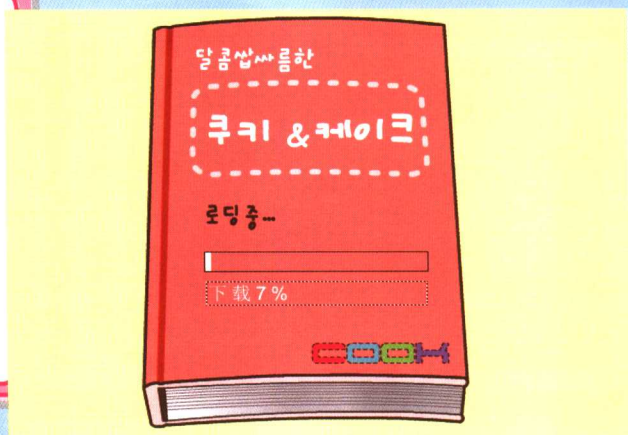
创建放大镜效果



创建遮罩效果



利用 JavaScript 制作满屏效果



利用百分比表示预下载进度



利用 ON/OFF 按钮控制背景音乐



从停止部分开始播放音乐



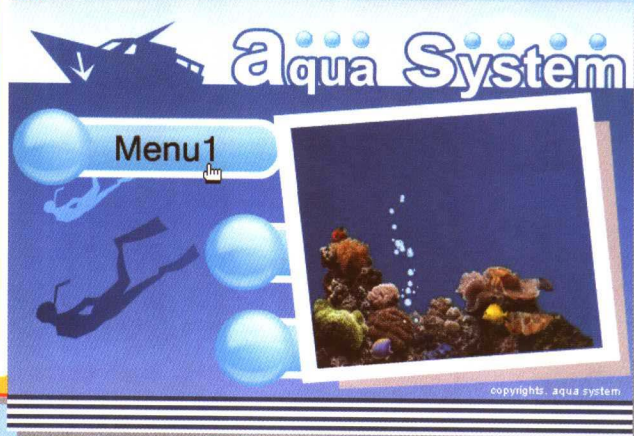
跟随鼠标左右移动的幻灯片演示文稿(一)



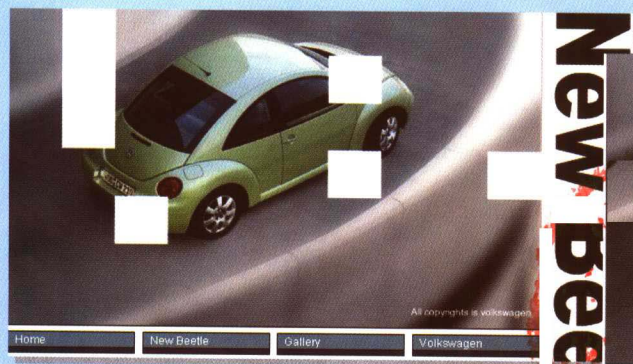
跟随鼠标左右移动的幻灯片演示文稿(二)



在较长内容中添加滚动按钮



触动鼠标时弹出滑动菜单



增加幻灯片生动感的转场效果(一)



增加幻灯片生动感的转场效果(二)



制作全动画网页(一)



制作全动画网页(二)

*前言

随着上网人数的增加,最近最为引人注目的是大部分网站都从静态的形式中脱离出来,而转换为动态的网站。并且不再只注重于访问者单方获取信息的方式,而是更加强调了意见的互换性。利用Flash就可以创建满足这些条件的网站。根据某调查机构的研究表明,98%的网络用户安装了可以观看利用Flash创建的文件的Flash Player。Flash之所以可以这么受欢迎,不仅因为它可以更加快速地创建网络上的内容,还因为它可以用很少的投入就得到很好的效果。

Flash 8是Macromedia公司最新推出的动画制作软件,也是目前最受欢迎、功能最强,同时又简单易学的一种开发工具。与以往的版本相比,Flash 8在原有基础上新增了很多功能,例如实时滤镜效果、新的文本渲染引擎、动态载入外部GIF图片、自定义淡入淡出功能、全新的视频编码技术等。这些新增功能大大增强了Flash在网页设计和动画制作中的作用,成为备受关注的闪亮焦点。

本书通过深入浅出的讲解,介绍了Flash 8的基础知识和操作、各种动画创建的方法和技巧,以及Flash ActionScript的编程技巧。全书共分为9章,内容涵盖了Flash 8的安装和新功能、各种绘图工具和技法、基本网页动画的制作、高级多媒体动画的制作、Flash ActionScript以及网页设计中的菜单等。从最简单的功能到最新流行的动作脚本,全部通过实例进行讲解,因此不但可以帮助用户全面熟悉各种功能,并且可以更进一步地培养用户在实际操作中的应用能力。书中丰富多彩的实例涉及Flash软件应用的各方面,所有实例均从最简单的操作开始,循序渐进,在实例中向读者展示了Flash 8的功能和技巧。即便是刚刚接触Flash 8的读者,只要按照本书中所有实例一步一步地进行操作,就能很快领悟该软件的精髓,同时还能够熟练掌握设计和制作各种动画的方法和技巧,从而打开动画王国的大门。如果熟悉掌握了本书中介绍的这些实战实例,就能够成为一名具有相当实力的网页动画设计者,很轻松地制作出自己所需效果的动画。

作者在本书的编写过程中将多年在计算机艺术设计领域积累的丰富经验与使用Flash软件的技巧结合起来,并经过精心策划与构思,完成了本书中所有实例的制作,力争使这些实例覆盖面更广、知识点更新、技术含量更高、操作起来更容易。无论是刚刚接触Flash的新手,还是具有一定水平的用户,或者是对动画制作情有独钟的“闪族”,本书都将是不错的选择。

打开一本好书,就如同邂逅一位良师益友,带你进入梦幻的世界!

本书第1部分~第3部分由尹丽花、叶天涛、张毅、张磊翻译,第4部分~第5部分由刘霞、马亮、曹芳、陈英杰、李英爱翻译,第6部分~第7部分由刘晨、石乃峰、张伟、张妮娜、徐家慧、王亭亭翻译,第8部分~第9部分由刘东、张佳颖、孟凡欣、李辉、侯绮梅翻译,由于翻译时间仓促加之译者水平有限,书中疏漏之处在所难免,望广大读者朋友批评指正。

作者

2006年10月

FLASH 8

FLASH 8