

Dreamweaver MX

动态网站设计

赵增敏 张 迪 等编著



21世纪高职高专计算机科学与应用专业系列教材



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

21 世纪高职高专计算机科学与技术专业系列教材

Dreamweaver MX 动态网站设计

赵增敏 张 迪 等编著



机械工业出版社

Macromedia Dreamweaver MX 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。本书讲述如何使用 Dreamweaver MX 进行 ASP 动态网站开发,内容包括基础知识、网页排版基本操作、使用 ASP 对象生成动态网页、创建显示数据库记录的页面、创建搜索数据库的页面、创建修改数据库的页面以及创建限制站点访问的页面。本书结构合理、论述准确、内容翔实、步骤清晰,并且配备了大量的示例,在每章后面都附有小结、习题和上机实验。

本书可作为高职高专院校计算机类专业的教材,也可供 Internet/Intranet 网站开发人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 动态网站设计/赵增敏等编著. —北京:机械工业出版社,2004.2

(21 世纪高职高专计算机科学与技术专业系列教材)

ISBN 7-111-13784-1

I .D... II .赵... III .主页制作—应用软件,Dreamweaver MX—高等学校:技术学校—教材 IV .TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 126042 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:王 颖

责任印制:施 红

北京忠信诚胶印厂印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 2 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·17 印张·415 千字

0 001—5 000 册

定价:24.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010)68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

高职高专计算机 科学与应用专业教材编委会名单

主 任	周智文				
副主任	周岳山	詹红军	林 东	王协瑞	李传义
	赵佩华	陈付贵	吕何新	朱连庆	陶书中
委 员	刘瑞新	鲁 辉	王德年	马 伟	于恩普
	谢 川	姜国忠	汪赵强	龚小勇	马林艺
	王 泰	睦碧霞	陶 洪	余先锋	陈丽敏
	翟社平	赵增敏	王养生	赵国玲	卫振林
	顾 伟				

总策划 胡毓坚

出版说明

新世纪对高职高专教育提出了新的目标和要求, 高职高专教育面临新一轮的改革和发展。为了进一步推进高职高专的教育, 培养 21 世纪与我国现代化建设相适应的, 具有较宽厚的文化基础底蕴, 并在生产、管理、服务岗位第一线的应用型技术人才, 机械工业出版社与高职高专计算机科学与技术专业教材编委会联合组织了全国近百所院校的一线骨干教师, 在交流、研讨的基础上, 根据国家教育部的精神, 以及高职高专教学改革的新思路、新突破、新经验、新举措, 编写了这套“21 世纪高职高专计算机科学与技术专业系列教材”。目前已出版了 2 轮, 近 30 种教材。随着教改的深入, 新技术的出现, 新一轮的高职高专教材将陆续出版。

新一轮教材更明确高职高专学生培养的定位, 更强化学生实践能力和创新意识的培养, 更反映现代高等职业技术教育的理念、方法和手段, 更注重培养第一线的应用型技术人才。新的教材是将高职高专院校教学改革力度比较大、内容新颖、注重能力、体现创新的教材, 或者各院校急需使用、适合社会经济发展新课题的教材列入选题规划, 进行修编或新编, 力求体现“定位准确、注重能力、内容创新、结构合理和叙述通俗”的编写特色。新教材是由个人申报, 经各院校推荐, 编委会会同专家评选, 出版社立项出版的。

望各高职高专院校积极选用本套系列教材, 及时提出修改意见, 不断提高教材的编写质量。

高职高专计算机科学与技术专业教材编委会
机械工业出版社

前 言

Macromedia Dreamweaver MX 是一个完整的集成解决方案,它整合了 Dreamweaver 的可视布局工具、Dreamweaver UltraDev 的快速 Web 应用程序开发功能以及 HomeSite 的代码编辑支持。在 Dreamweaver MX 环境中可以快速创建和管理专业 Web 站点和 Web 应用程序。

本书分 7 章,对使用 Dreamweaver MX 开发 ASP 动态网站的方法和技巧进行了比较详细的介绍。

第 1 章介绍 Dreamweaver MX 的基本知识,包括认识 Dreamweaver MX 工作区、构建 ASP 开发平台、定义 Dreamweaver 站点以及文档基本操作。

第 2 章讲述网页排版基本操作,主要介绍设置网页属性、插入文本和设置文本格式、使用 HTML 样式和 CSS 样式、使用图像和表格、使用表单、使用框架和链接以及插入媒体。

第 3 章讲述如何使用 ASP 对象生成动态网页,首先介绍 ASP 编程基本知识,然后讨论如何在 Dreamweaver MX 中使用 ASP 内置对象,包括 Response 对象、Request 对象、Server 对象、Session 对象和 Application 对象。

第 4 章讲述如何创建显示数据库记录的页面,包括创建数据库连接、定义记录集、显示数据库记录以及创建主页面和详细页面。

第 5 章讲述如何创建搜索数据库的页面,包括创建搜索页面、创建结果页面、创建详细页面和创建相关页面。

第 6 章讲述如何创建修改数据库的页面,包括创建插入记录的页面、创建更新记录的页面、创建删除记录的页面以及使用 ASP 命令修改数据库。

第 7 章讲述如何创建限制站点访问的页面,包括实现用户注册功能、实现用户登录功能以及实现页面保护功能。

如果将第 4 章至第 7 章中的各个示例网页组合在一起,便可以构成一个功能相对完整的 ASP 动态网站,从用户的注册、登录到网页的保护,从记录的搜索、浏览到记录的添加、修改和删除,可以说是面面俱到。

为了帮助读者在较短时间内快速掌握 Dreamweaver MX 开发 ASP 动态网站的方法,作者结合多年从事教学工作和 Web 开发的实践经验,并按照教学规律精心地组织编写了本书。在编写过程中力求做到结构合理、论述准确、内容翔实、步骤清晰。书中配备了大量的操作示例,并辅以现场操作的屏幕画面,使读者有身临其境之感。每章后面均附有小结、习题和上机实验,供读者自我测试之用。

本书中用到的一些人名、通信地址和电话号码均为虚构,如有雷同,实属巧合。

本书由赵增敏、张迪等编著,参加本书编写的还有郭春明、李云昊、刘芸、张成章、陈宏、罗玉倩、陈志伟、张文光、孙大鹏、杨冬梅、张国梁、宋秋雨、吴佳妮、孟久真、龚岩、周志毅、赵楠、王晓燕,在此一并致谢。

由于时间仓促,书中疏漏和错误之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作 者

目 录

出版说明	
前言	
第 1 章 Dreamweaver MX 使用基础	1
1.1 Dreamweaver MX 工作区	1
1.1.1 启动 Dreamweaver MX	1
1.1.2 选择工作区布局	1
1.1.3 认识 Dreamweaver MX 工作区	3
1.1.4 使用窗口和面板	3
1.2 构建 ASP 开发平台	8
1.2.1 什么是 ASP	8
1.2.2 安装服务器软件	9
1.2.3 创建虚拟目录	11
1.2.4 测试服务器	12
1.3 定义 Dreamweaver 站点	12
1.3.1 设置本地文件夹	13
1.3.2 设置远程文件夹	14
1.3.3 设置测试服务器	15
1.3.4 测试动态站点	16
1.4 文档基本操作	18
1.4.1 创建新的空白文档	18
1.4.2 创建基于现存模板的文档	18
1.4.3 保存文档	19
1.4.4 打开现有文档	19
1.5 本章小结	19
1.6 习题	20
1.7 上机实验	21
第 2 章 网页排版基本操作	22
2.1 设置网页属性	22
2.1.1 指定网页标题	22
2.1.2 设置背景颜色或背景图像	22
2.1.3 设置默认的文本颜色	23
2.2 插入文本	23
2.2.1 插入普通文本	23
2.2.2 插入特殊字符	23
2.2.3 插入日期	24
2.3 设置文本格式	24
2.3.1 设置文本字体	25
2.3.2 设置文本字号	26
2.3.3 设置文本颜色	26
2.3.4 设置段落和标题	27
2.3.5 对齐文本	27
2.3.6 缩进文本	28
2.3.7 设置文本样式	28
2.3.8 创建项目列表和编号列表	28
2.3.9 插入水平线	29
2.4 使用 HTML 样式	30
2.4.1 创建 HTML 样式	30
2.4.2 应用 HTML 样式	32
2.4.3 编辑 HTML 样式	32
2.4.4 删除 HTML 样式	32
2.5 使用 CSS 样式	33
2.5.1 CSS 样式概述	33
2.5.2 创建 CSS 样式	34
2.5.3 应用 CSS 样式	35
2.5.4 使用外部 CSS 样式表	35
2.5.5 编辑 CSS 样式	36
2.5.6 删除 CSS 样式	37
2.6 使用图像	37
2.6.1 插入图像	37
2.6.2 设置图像属性	38
2.6.3 对齐图像	39
2.6.4 创建鼠标经过图像	39
2.7 使用表格	40
2.7.1 插入表格	41
2.7.2 向表格中添加内容	41
2.7.3 选择表格元素	41
2.7.4 设置表格属性	42
2.7.5 调整列宽或行高	44
2.7.6 添加及删除行和列	45
2.7.7 使用表格规划网页布局	46

2.8 使用表单	48	3.2.2 向客户端输出数据	80
2.8.1 理解表单对象	48	3.2.3 设置页面输出缓冲	81
2.8.2 添加表单	49	3.2.4 清除或输出缓冲区内容	84
2.8.3 插入文本框	50	3.2.5 停止向客户端输出数据	84
2.8.4 插入多行文本框	51	3.2.6 控制页面缓冲特性	85
2.8.5 插入文件域	52	3.2.7 重定向网址	85
2.8.6 插入隐藏域	53	3.2.8 设置客户端的 Cookies 信息	87
2.8.7 插入复选框	53	3.3 使用 Request 对象	87
2.8.8 插入单选按钮	54	3.3.1 Request 对象概述	88
2.8.9 插入滚动列表和下拉式列表	55	3.3.2 检索 URL 参数	88
2.8.10 添加表单按钮	57	3.3.3 检索表单参数	90
2.9 使用框架	58	3.3.4 检索 Cookies 信息	93
2.9.1 框架和框架集概述	58	3.3.5 检索服务器端环境变量	94
2.9.2 创建框架和框架集	59	3.4 使用 Server 对象	97
2.9.3 选择框架和框架集	60	3.4.1 Server 对象概述	98
2.9.4 在框架中打开文档	61	3.4.2 执行指定的 ASP 文件	98
2.9.5 保存框架和框架集文件	61	3.4.3 将控制权转移到其他 ASP 文件	99
2.9.6 设置框架和框架集的属性	62	3.4.4 创建服务器组件实例	102
2.10 使用链接	63	3.4.5 将相对或虚拟路径映射为物理 目录	102
2.10.1 理解文档位置和路径	63	3.4.6 字符串编码处理	104
2.10.2 创建链接	64	3.5 使用 Session 对象	105
2.10.3 用链接控制框架内容	66	3.5.1 Session 对象概述	105
2.11 插入媒体	67	3.5.2 保存会话信息	106
2.11.1 插入 Flash 对象	67	3.5.3 控制会话的结束时间	107
2.11.2 插入 Shockwave 影片	70	3.5.4 处理会话事件	107
2.11.3 在网页中添加视频	71	3.6 使用 Application 对象	108
2.11.4 在网页中添加声音	73	3.6.1 Application 对象概述	108
2.12 本章小结	73	3.6.2 检索应用程序变量	109
2.13 习题	74	3.6.3 设置应用程序变量的值	109
2.14 上机实验	75	3.6.4 处理应用程序事件	110
第 3 章 使用 ASP 对象生成动态 网页	77	3.7 本章小结	111
3.1 ASP 编程概述	77	3.8 习题	111
3.1.1 在网页中添加 ASP 脚本	77	3.9 上机实验	112
3.1.2 了解 ASP 内置对象	78	第 4 章 创建显示数据库记录的 页面	114
3.1.3 包含服务器端文件	78	4.1 创建数据库连接	114
3.1.4 了解服务器行为	79	4.1.1 了解 ASP 数据库连接	114
3.2 使用 Response 对象	79		
3.2.1 Response 对象概述	79		

4.1.2 创建 DSN 连接	115	链接	175
4.1.3 创建非 DSN 连接	119	5.3.2 使用服务器行为生成详细 页面	176
4.1.4 连接到 ISP 上的数据库	122	5.3.3 使用过滤后的记录集生成详细 页面	180
4.1.5 管理数据库连接	123	5.4 创建相关页面	181
4.2 定义记录集	124	5.4.1 相关页面概述	182
4.2.1 记录集概述	124	5.4.2 创建相关页面	182
4.2.2 在 ASP 中处理记录集	125	5.5 本章小结	186
4.2.3 使用简单记录集对话框定义记 录集	129	5.6 习题	187
4.2.4 使用高级记录集对话框定义记 录集	131	5.7 上机实验	188
4.2.5 使用多表查询定义记录集	135	第 6 章 创建修改数据库的页面	189
4.2.6 通过调用存储过程定义记 录集	136	6.1 创建插入记录的页面	189
4.2.7 使用参数查询定义记录集	138	6.1.1 理解 SQL-INSERT 语句	189
4.2.8 管理记录集	140	6.1.2 使用服务器行为创建插入 页面	190
4.3 显示数据库记录	141	6.1.3 使用应用程序对象创建插入 页面	196
4.3.1 在页面上显示一条记录	141	6.2 创建更新记录的页面	199
4.3.2 在页面上显示多条记录	144	6.2.1 理解 SQL-UPDATE 语句	200
4.3.3 建立记录集导航条	146	6.2.2 为更新记录准备搜索页面和结果 页面	200
4.3.4 创建记录计数器	151	6.2.3 使用服务器行为创建更新 页面	203
4.4 创建主页面和详细页面	154	6.2.4 使用应用程序对象创建更新 页面	209
4.4.1 主页面和详细页面概述	154	6.3 创建删除记录的页面	214
4.4.2 使用服务器行为创建主页面和详 细页面	155	6.3.1 理解 SQL-DELETE 语句	214
4.4.3 使用应用程序对象创建主页面和 详细页面	158	6.3.2 为删除记录准备搜索页面和结果 页面	214
4.5 本章小结	160	6.3.3 创建删除页面	217
4.6 习题	161	6.4 使用 ASP 命令修改数据库	221
4.7 上机实验	162	6.4.1 ASP 命令对象概述	221
第 5 章 创建搜索数据库的页面	163	6.4.2 创建使用 SQL 编辑数据库的 命令	222
5.1 创建搜索页面	163	6.5 本章小结	225
5.1.1 搜索页面概述	163	6.6 习题	226
5.1.2 创建搜索页面	163	6.7 上机实验	226
5.2 创建结果页面	167	第 7 章 创建限制站点访问的页面	227
5.2.1 使用一个搜索参数进行搜索	168		
5.2.2 使用多个搜索参数进行搜索	171		
5.3 创建详细页面	175		
5.3.1 创建结果页面与详细页面的			

7.1 实现用户注册功能	227	7.2.5 实现密码修改功能	247
7.1.1 创建存储注册信息的数据 库表	227	7.3 实现页面保护功能	251
7.1.2 创建注册页面	228	7.3.1 受保护页面概述	251
7.1.3 创建注册后打开的页面	232	7.3.2 在数据库表中保存访问权限	251
7.1.4 测试新用户注册功能	233	7.3.3 将未授权用户重定向到其他 页面	252
7.2 实现用户登录功能	235	7.3.4 注销用户	254
7.2.1 创建登录页面	235	7.4 本章小结	256
7.2.2 创建登录后打开的页面	238	7.5 习题	256
7.2.3 测试用户登录功能	239	7.6 上机实验	257
7.2.4 实现密码查询功能	240		

第 1 章 Dreamweaver MX 使用基础

Macromedia Dreamweaver MX 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。本书讲述如何使用 Dreamweaver MX 进行 ASP 动态网站开发,本章首先介绍使用 Dreamweaver MX 的一些基本知识,包括 Dreamweaver MX 工作区、构建 ASP 开发平台、定义 Dreamweaver 站点以及文档基本操作等。

1.1 Dreamweaver MX 工作区

工欲善其事,必先利其器,使用 Dreamweaver MX 之前,本书先介绍一下该软件用户界面的构成。

1.1.1 启动 Dreamweaver MX

在 Windows 系统中安装 Dreamweaver MX 软件时,安装程序会在“开始”菜单中创建一个名为 Macromedia 的程序组。通过选择“开始”→“程序”→“Macromedia”→“Macromedia Dreamweaver MX”,即可启动 Dreamweaver MX(见图 1-1)。

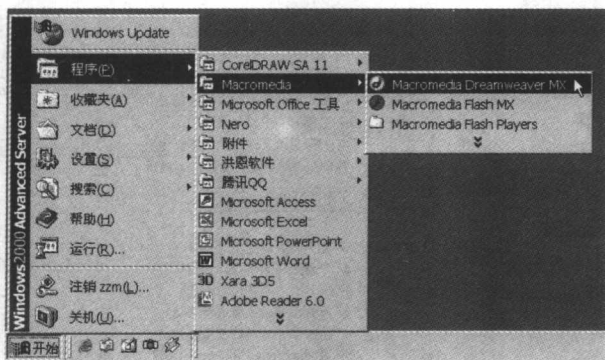


图 1-1 启动 Dreamweaver MX

1.1.2 选择工作区布局

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver 时,会出现如图 1-2 所示的“工作区设置”对话框,在这里可以选择下列布局之一。

- Dreamweaver MX 工作区:这是一个使用 MDI(多文档界面)的集成工作区,其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中,并将面板组停靠在右侧。建议大多数用户使用它。
- HomeSite/代码编写者样式的 Dreamweaver MX 工作区:这也是集成工作区,但是将面板组停靠在左侧,而且“文档”窗口在默认情况下显示“代码”视图。若要选择这种布局,

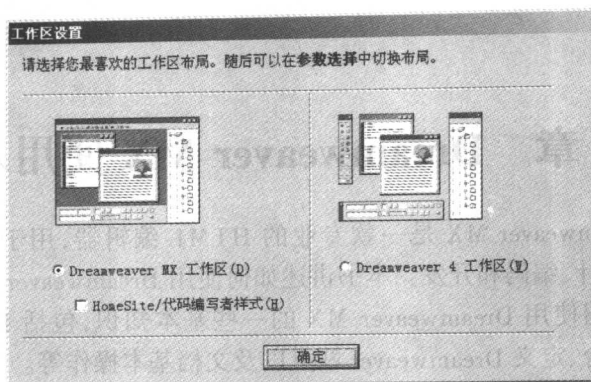


图 1-2 选择工作区布局

请选择“Dreamweaver MX 工作区”选项,然后选择“HomeSite/代码编写者样式”选项。

- Dreamweaver 4 工作区:这是一种与 Dreamweaver 4 中所用布局相类似的工作区布局,其中每个文档都位于自己的独立浮动窗口中。面板组停靠在一起,但并不是停靠在一个更大的应用程序窗口中。

如果用户想更换工作区,可以使用“参数选择”对话框,切换到一种不同的工作区:

(1) 选择“编辑”→“参数选择”。

(2) 在左侧的“分类”列表中选择“常规”。

(3) 单击“更改工作区”按钮(见图 1-3)。

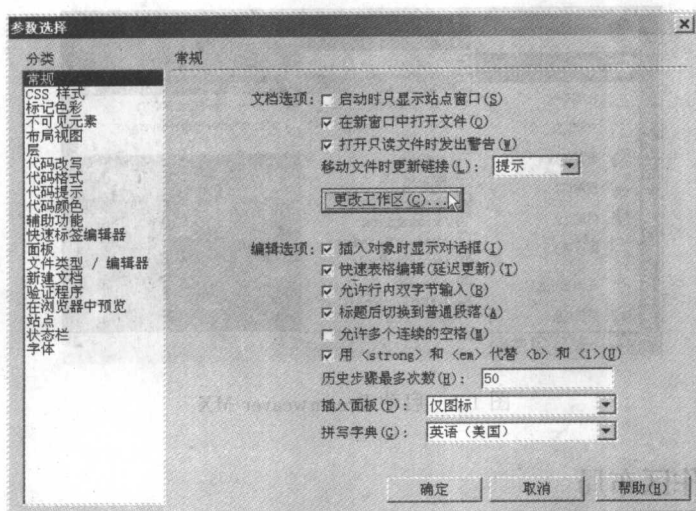


图 1-3 “参数选择”对话框

(4) 在随后出现的“工作区设置”对话框中选择一种工作区布局,然后单击“确定”。此时出现一条警告信息,通知用户重新启动 Dreamweaver 后将出现新的布局。

(5) 单击“确定”按钮,退出该警告信息。

(6) 再次单击“确定”按钮,以关闭“参数选择”对话框。

(7) 退出 Dreamweaver 并重新启动它。

1.1.3 认识 Dreamweaver MX 工作区

启动 Dreamweaver MX 之后,即可看到如图 1-4 所示的 Dreamweaver MX 工作区。在这种集成的工作区中,全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。

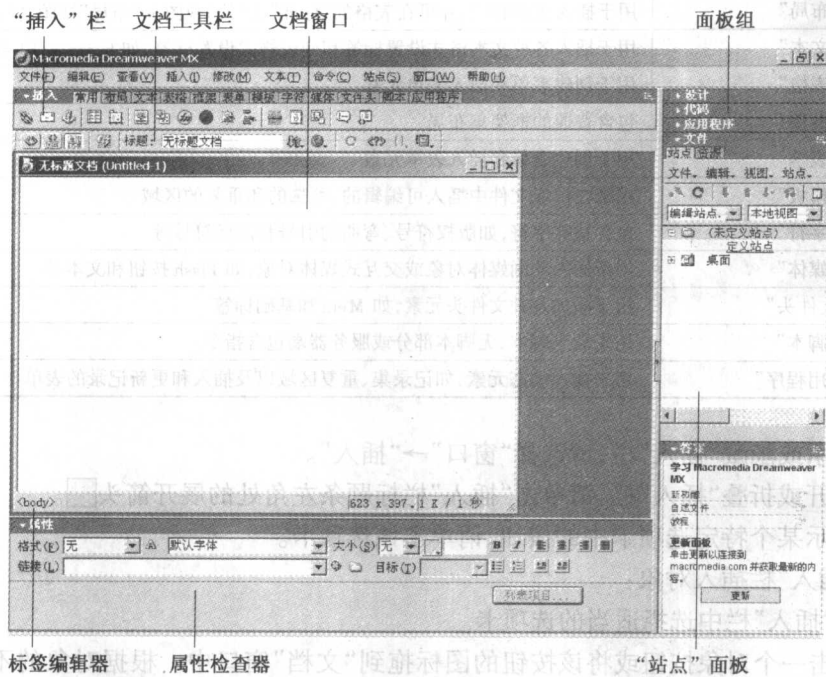


图 1-4 Dreamweaver MX 工作区

1.1.4 使用窗口和面板

在 Dreamweaver MX 工作区中,包含着各种特定的窗口、工具栏、面板、检查器以及其他界面元素。下面对常用的窗口和面板做一个简要的描述。

1. 使用“插入”栏

“插入”栏如图 1-5 所示,它包含用于将各种类型的对象(如图像、表格和层)插入到文档中的按钮,这些按钮被组织到不同的选项卡中。“插入”栏中包含以下几个选项卡:“常用”、“布局”、“文本”、“表格”、“框架”、“表单”、“模板”、“字符”、“媒体”、“文件头”、“脚本”和“应用程序”,这些选项卡的简要说明在表 1-1 中列出。在当前文档中包含服务器代码(如 ASP 或 JSP 文档)时,将出现附加的选项卡。



图 1-5 “插入”栏

实际上,每个对象都是一段 HTML 代码,允许在插入它时设置不同的属性。例如,可以通过在“插入”栏的“常用”选项卡中单击“图像”按钮,将一个图像插入到文档中。另外,也可

以不使用“插入”栏而使用“插入”菜单来插入对象。

表 1-1 “插入”栏中的选项卡

选项卡名称	描 述
“常用”	用于创建和插入最常用对象,如图像、表格和层
“布局”	用于插入表格和层,并可在表格的“标准”(默认)视图和“布局”视图之间进行选择
“文本”	用于插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签,如 b、em、p、h1 和 ul 等
“表格”	用于创建表单和插入表单元素
“框架”	包含普通的框架集布局
“表单”	用于创建表单和插入表单元素
“模板”	用来在模板文件中插入可编辑的、可选的和重复的区域
“字符”	包含特殊字符,如版权符号、弯曲的引号和商标符号等
“媒体”	用于插入动画媒体对象或交互式媒体对象,如 Flash 按钮和文本等
“文件头”	用于添加各种文件头元素,如 Meta 和基础标签
“脚本”	用来插入脚本、无脚本部分或服务端脚本包含指令
“应用程序”	用来插入动态元素,如记录集、重复区域以及插入和更新记录的表单

若要显示或隐藏“插入”栏,请选择“窗口”→“插入”。

若要展开或折叠“插入”栏,请单击“插入”栏标题条左角处的展开箭头。

若要显示某个特定选项卡中的按钮,请单击该选项卡。

使用“插入”栏插入对象:

(1) 在“插入”栏中选择适当的选项卡。

(2) 单击一个对象按钮或将该按钮的图标拖到“文档”窗口中。根据对象的不同,可能会出现一个相应的对象插入对话框,提示找到一个文件或者为对象指定参数。

提示:若要绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象,请按住<Ctrl>键并单击该对象的按钮。例如,若要为一个图像插入一个占位符而不指定图像文件,请按住<Ctrl>键并单击“图像”按钮。

2. 使用“文档”工具栏

“文档”工具栏如图 1-6 所示,包含一些按钮和弹出式菜单,提供各种“文档”窗口视图(如“设计”视图和“代码”视图)、各种查看选项和一些普通操作(如在浏览器中预览)。使用这些按钮可以在文档的不同视图间快速切换:“代码”视图、“设计”视图、同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图以及“活动数据”视图。工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档以及调试 JavaScript 代码有关的普通命令和选项。若要显示或隐藏“文档”工具栏,请选择“查看”→“工具栏”→“文档”。

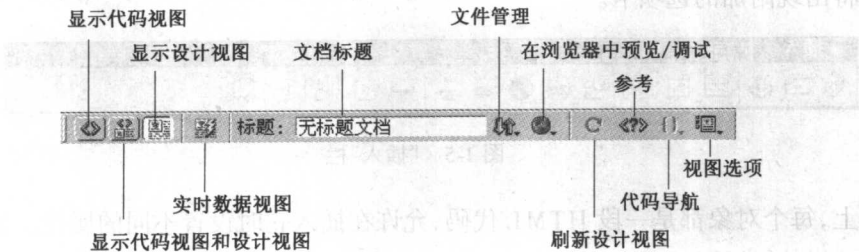


图 1-6 “文档”工具栏

表 1-2 列出了对“文档”工具栏中的各个选项的简要说明。

表 1-2 “文档”工具栏中的选项

选 项	描 述
 (“显示代码视图”)	仅在“文档”窗口中显示“代码”视图
 (“显示代码视图和设计视图”)	在“文档”窗口的一部分中显示“代码”视图,而在另一部分中显示“设计”视图,当选择了这种组合视图时,“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用请使用该选项指定在“文档”窗口的顶部显示哪种视图
 (“显示设计视图”)	仅在“文档”窗口中显示“设计”视图
 (“无标题文档”) (“文档标题”)	用来为文档输入一个标题,它将显示在浏览器的标题条中如果文档已经有了一个标题,则该标题将显示在该区域中
 (“文件管理”)	显示“文件管理”弹出式菜单
 (“在浏览器中预览/调试”)	用于在浏览器中预览或调试文档,从该弹出式菜单中选择一个浏览器,若要向菜单中添加浏览器或者更改列出的浏览器,请选择“编辑浏览器列表”
 (“刷新设计视图”)	当在“代码”视图中进行更改后刷新文档的“设计”视图,在执行某些操作(如保存文件或单击该按钮)前,在“代码”视图中所做的更改不会自动显示在“设计”视图中
 (“参考”)	显示“参考”面板,该面板包含有关 HTML、CSS、JavaScript、CFML、ASP 和 JSP 的参考信息
 (“代码导航”)	用于在 JavaScript 代码中进行导航
 (“视图选项”)	用于为“代码”视图和“设计”视图设置选项,其中包括对哪个视图显示在上面进行选择

3. 使用“标准”工具栏

“标准”工具栏中包含“文件”和“编辑”菜单中的普通操作的按钮,包括“新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”、“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。在默认工作区布局中是不显示“标准”工具栏的。若要显示“标准”工具栏,请选择“查看”→“工具栏”→“标准”。

4. 使用“文档”窗口

“文档”窗口显示当前创建和编辑的文档。对于“文档”窗口,可以选择下列任一视图。

- “设计”视图:这是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中,Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式,类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。
- “代码”视图:这是一个用于编写和编辑 HTML、VBScript、服务器脚本语言代码(如 ASP 或 JSP)以及任何其他类型代码的手工编码环境。
- “代码和设计”视图:使设计者可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当“文档”窗口有一个标题栏时,标题栏显示页面的标题,并在括号中显示文件的路径和文件名。如果对当前文档做了更改但尚未保存,则在文件名后显示一个星号(*)。

当“文档”窗口在集成工作区布局中处于最大化状态时,它没有标题栏。在这种情况下,页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

5. 使用属性检查器

属性检查器用于检查和编辑当前选定页面元素(如文本和插入的对象)的属性。既可以在“设计”视图也可以在“代码”视图选择页面元素。若要显示或隐藏属性检查器,请选择“窗口”→“属性”。

属性检查器的内容根据选定的元素而变化。图 1-7 所示的是选定一个图像时的属性检查器。要了解有关特定属性的信息,请在“文档”窗口中选择一个元素,然后单击属性检查器右上角的“帮助”图标(?)。

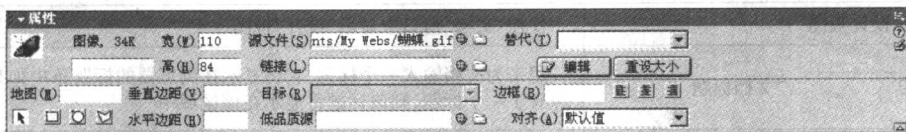


图 1-7 属性检查器

对属性所做的大多数更改会立刻应用在“文档”窗口中。但是对于有些属性,直到在属性编辑文本域外单击、按下<Enter>键或者按下<Tab>键切换到其他属性时,才会应用更改。

属性检查器最初显示选定元素的大多数属性。单击属性检查器右下角的展开箭头,可以折叠属性检查器使之仅显示最常用的属性。

提示:在少数情况下,某些不重要的属性即使在展开的属性检查器中也可能不显示,在此情况下,可以使用“代码”视图或代码检查器手工对这些属性进行编码,或者在“代码”视图中选择该标签,然后选择“修改”→“编辑标签”。

6. 使用状态栏

状态栏位于“文档”窗口的底部(见图 1-8),它提供与当前文档有关的其他信息。

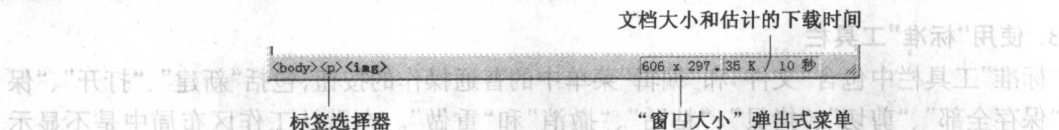


图 1-8 状态栏

标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击<body>以选择文档的整个正文。若要设置标签选择器中某个标签的 class 或 id 属性,请右击该标签,然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。

“窗口大小”弹出式菜单(仅当显示“设计”视图时可见)用来将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。

在“窗口大小”弹出式菜单的右侧,是页面(包括全部相关的文件,如图像和其他媒体文件)的文档大小和估计下载时间。

7. 使用面板和面板组

Dreamweaver MX 中的面板被组织到面板组中。每个面板组都可以展开或折叠,并且可以与其他面板组停靠在一起或取消停靠。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中。这样就能很容易地访问所需的面板,而不会使工作区变得混乱。面板组内的面板显示为选项卡。

下面介绍面板和面板组的使用方法。

(1) 若要展开或折叠一个面板组,请单击面板组标题条左侧的展开箭头,或者单击面板组的标题。

(2) 若要在展开的面板组中选择一个面板,请单击该面板的选项卡。

(3) 若要取消停靠一个面板组,请通过面板组标题条左侧的手柄拖动面板组,直到其轮廓表明它不再处于停靠状态为止。

(4) 若要将一个面板组停靠到其他面板组(浮动工作区)或停靠到集成窗口,请通过手柄拖动面板组,直到其轮廓表明它处于停靠状态为止。

提示:大多数面板仅能停靠在集成工作区中“文档”窗口区域的左侧或右侧,而另外一些面板(如属性检查器和“插入”栏)则仅能停靠在集成窗口的顶部或底部。

(5) 若要拖动一个浮动(取消停靠的)面板组而不停靠它,请通过面板组标题条上方的条来拖动它。只要不是通过手柄拖动面板组,它就不会停靠。

(6) 若要查看一个面板组的“选项”菜单,请通过单击展开箭头展开该面板组。“选项”菜单仅当面板组展开时才可见。

提示:即使在面板组处于折叠状态时,面板组的上下文菜单中的某些选项仍然可用,此时右击面板组的标题栏即可查看上下文菜单。

(7) 若要重命名面板组,请从面板组标题条右侧的“选项”菜单中选择“重命名面板组”,然后输入一个新的名称并单击“确定”按钮。

(8) 若要从面板组中取消停靠一个面板,请通过其选项卡拖动该面板,直到其轮廓表明它不再处于停靠状态为止,此时该面板出现在一个由它自己组成的新的面板组中。

(9) 若要在面板组中停靠一个面板,请通过其选项卡拖动该面板,直到其轮廓表明它处于停靠状态为止。

(10) 若要最大化一个面板组,请从面板组标题条中的“选项”菜单中选择“最大化面板组”,或者在面板组标题条的任何位置双击,此时面板组将垂直增长以填充全部可用垂直空间。

(11) 若要关闭一个面板组使它完全消失,请从面板组标题条中的“选项”菜单中选择“关闭面板组”,此时该面板组即从屏幕上消失。

(12) 若要打开屏幕上不可见的面板组,请从“窗口”菜单中选择一个面板的名称。

(13) 若要更改整个面板组集合的大小(仅适用于浮动工作区),与调整操作系统中任何窗口大小的方法一样,可以拖动调整面板组集合的大小。

8. 使用“站点”面板

“站点”面板用于管理组成站点的文件和文件夹。通过该面板可以定义一个站点、管理站点的本地文件、向远程站点上传文件或者从远程站点下载文件以及浏览本地磁盘上站点外部的文件。

除了上述窗口和面板以外,Dreamweaver MX 还提供了许多此处未说明的其他面板、检查器和窗口,如“历史记录”面板和代码检查器等。大多数面板可以一起停靠在面板组中。若要打开面板、检查器和窗口,请使用“窗口”菜单。“窗口”菜单中项目旁的复选标记表示指定的项目当前是打开的(虽然它可能隐藏在其他窗口后面)。若要显示一个当前未打开的项目,请从菜单中选择项目名称。

如果找不到一个标记为打开的面板、检查器或窗口,请选择“窗口”→“排列面板”以整齐地列出全部打开的面板。