

全国计算机等级考试



历届上机真题详解

三级汇编语言程序设计

(2008版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社



图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届上机真题详解：2008 版. 三
级汇编语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组
编. —4 版. —天津:南开大学出版社,2007.11

ISBN 978-7-310-02286-1

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—解题
②汇编语言—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 154576 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人：肖占鹏

地址：天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码：300071

营销部电话：(022)23508339 23500755

营销部传真：(022)23508542 邮购部电话：(022)23502200

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2007 年 11 月第 4 版 2007 年 11 月第 4 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 18.625 印张 466 千字

定价：34.00 元

如遇图书印装质量问题，请与本社营销部联系调换，电话：(022)23507125

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试三级汇编语言机试题库，并对其进行了详细准确的分析，指出考核的知识点、重点难点、解题思路。本书配套光盘主要包含两部分内容：（1）上机考试的全真模拟环境，本书所有试题均可在该环境中进行答题和评分，进行考前强化训练；（2）考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解。

本书针对参加全国计算机等级考试三级汇编语言程序设计（即三级PC技术）的考生，同时也可作为大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

前　言

全国计算机等级考试（National Computer Rank Examination, NCRE）是由教育部考试中心主办，用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件，具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试，我们做了大量市场调研工作，根据考生的备考体会，以及培训教师的授课经验，推出了《上机考试习题集——三级汇编语言程序设计》。本书主要由如下三部分组成。

一、上机考试题库及答案分析

对于备战等级考试而言，做题，是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强，考生可以通过实际练习做题，来检验自己是否真正掌握了相关知识点，了解考试重点，并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

本书提供了三级汇编语言程序设计的上机考试题库以及每道题的答案和详细分析。

二、上机考试必备知识

讲解上机考试的知识准备、如何复习和准备考试、考试注意事项以及上机考试过程。

三、配套光盘

本书配套光盘内容丰富，物超所值，可用于考前实战训练，主要内容有：

- 上机考试的全真模拟环境，用于考前实战训练。本上机系统题量巨大，书中所有试题，均可在全真模拟考试系统中进行训练和判断，以此强化考生的应试能力，其考题类型、出题方式、考场环境和评分方法与实际考试相同，但多了详尽的答案和解析，使考生可掌握解题技巧和思路。
- 上机考试过程的视频录像，从登录、答题到交卷的录像演示，均有指导教师的全程语音讲解。

为了保证本书及时面市和内容准确，很多朋友做出了贡献，陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦，在此一并表示感谢！

在学习的过程中，您如有问题或建议，请使用电子邮件与我们联系。或登录百分网，在“书友论坛”与我们共同探讨。

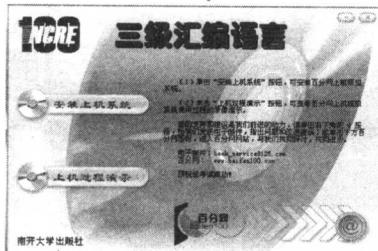
电子邮件：book_service@126.com

百分网：www.baifen100.com

全国计算机等级考试命题研究组

2007年10月

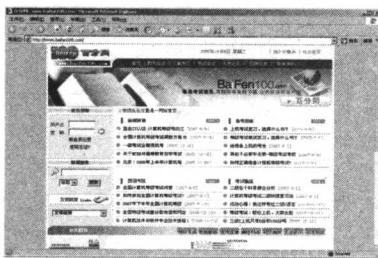
配套光盘说明



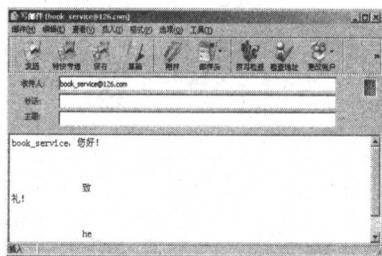
光盘初始启动界面，可选择安装上机系统、查看上机操作过程



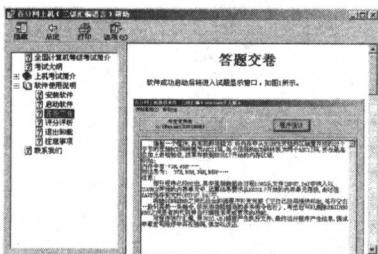
上机操作过程的录像演示，有指导教师的全程语音讲解



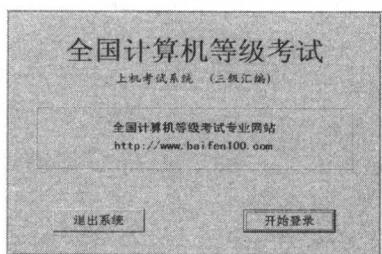
单击光盘初始界面的图标，可进入百分网，您可以在此与我们共同探讨问题



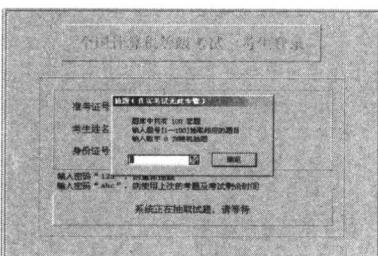
单击光盘初始界面左下角的图标，您可以给我们发送邮件，提出您的建议和意见



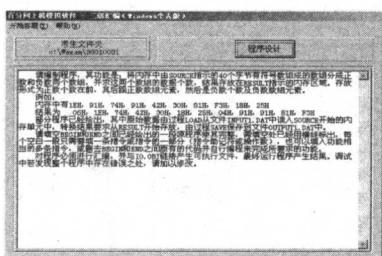
从“开始”菜单可启动帮助系统，在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



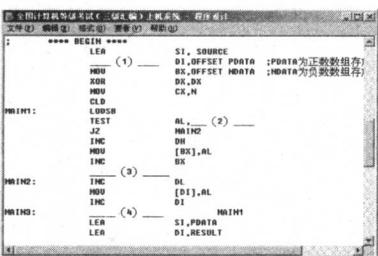
双击桌面上的软件名称启动上机系统，进入登录窗口



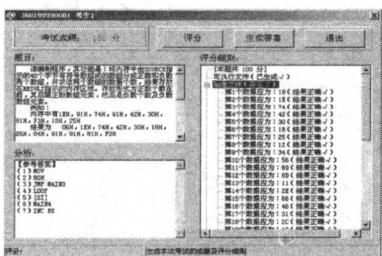
您可以随机抽题，也可以指定固定的话题



浏览题目界面，查看考试题目，单击“考试项目”开始答题



实际答题环境。答题完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案和分析界面，查看所考核题目的答案和分析

目 录

第一部分 真题详解	1
第二部分 上机考试必备知识.....	278
2.1 应试知识准备	278
2.1.1 基本汇编指令	278
2.1.2 汇编程序的编制和调试.....	280
2.1.3 常用算法的汇编语言实现.....	281
2.2 复习和准备考试	281
2.2.1 复习阶段.....	281
2.2.2 熟悉考场环境.....	282
2.3 上机考试注意事项	282
2.3.1 上机考试要求	282
2.3.2 上机考试时间	283
2.3.3 等待评分结果	283
2.3.4 特殊情况处理	283
2.4 上机考试过程	283
2.4.1 登录过程	284
2.4.2 考试过程	285
2.4.3 交卷	286

第一部分 真题详解

第1题

请编制程序，其功能是：将内存中由 SOURCE 指示的 40 个字节有符号数组成的数组分成正数和负数两个数组，并求这两个数组的数据个数，结果存放在 RESULT 指示的内存区域。存放形式为正数个数在前，其后跟正数数组元素，然后是负数个数及负数数组元素。

例如：

内存中有 1EH, 91H, 74H, 91H, 42H, 30H, 81H, F3H, 18H, 25H

结果为 06H, 1EH, 74H, 42H, 30H, 18H, 25H, 04H, 91H, 91H, 81H, F3H

部分程序已经给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中，转换结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

请填空 BEGIN 和 END 之间已经给出的一段源程序使其完整，需填空处已经用横线标出，每个空白一般只需要填一条指令或指令的一部分（指令助记符或操作数），也可以填入功能相当的多条指令，或删去 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成所要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 IO.OBJ 链接产生可执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```
        EXTRN      LOAD:FAR,SAVE:FAR
N       EQU       40
STAC    SEGMENT   STACK
          DB        128 DUP (?)
STAC    ENDS

DATA    SEGMENT
SOURCE  DB        N DUP(0)
RESULT  DB        N+2 DUP(0)
NAME0   DB        'INPUT1.DAT',0
NAME1   DB        'OUTPUT1.DAT',0
NDATA   DB        N DUP(0)
PDATA   DB        N DUP(0)
DATA    ENDS
```

```

CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START PROC FAR
    PUSH DS
    XOR AX, AX
    PUSH AX
    MOV AX, DATA
    MOV DS, AX
    MOV ES, AX           ;置附加段寄存器

    LEA DX, SOURCE      ;数据区起始地址
    LEA SI, NAME0        ;原始数据文件名
    MOV CX, N            ;字节数
    CALL LOAD            ;从'INPUT1.DAT'中读取数据

; ***** BEGIN *****
    LEA SI, SOURCE
    (1)      DI, OFFSET PDATA ;PDATA 为正数数组存放缓冲区首址
    MOV BX, OFFSET NDATA ;NDATA 为负数数组存放缓冲区首址
    XOR DX, DX
    MOV CX, N
    CLD

MAIN1: LODSB
    TEST AL, (2)
    JZ MAIN2
    INC DH
    MOV [BX], AL
    INC BX
    (3)

MAIN2: INC DL
    MOV [DI], AL
    INC DI

MAIN3: (4)      MAIN1
    LEA SI, PDATA
    LEA DI, RESULT
    MOV [DI], DL
    INC DI
    XOR CX, CX
    MOV CL, DL

MAIN4: MOV AL, (5)
    MOV [DI], AL
    INC DI
    INC SI
    LOOP (6)
    MOV [DI], DH

```

```

        INC      DI
        XOR      CX, CX
        MOV      CL, DH
        MOV      BX, OFFSET NDATA
MAIN5:  MOV      AL, [BX]
        MOV      [DI], AL
        INC      DI
        (7)
        LOOP    MAIN5
; ***** END *****
        LEA      DX, RESULT      ;结果数据区首址
        LEA      SI, NAME1       ;结果文件名起始地址
        MOV      CX, N+2         ;字节数
        CALL    SAVE             ;保存结果到'OUTPUT1.DAT'文件
        RET
START   ENDP
CODE    ENDS
END     START

```

【答案】(1) MOV

(2) 80H

(3) JMP MAIN3

(4) LOOP

(5) [SI]

(6) MAIN4

(7) INC BX

【解析】

此程序主要实现正数和负数的分类，以及统计正数和负数的个数。正数和负数的所有结果存放在寄存器 DI 中。寄存器 DL 存放正数的个数，DH 存放负数的个数。

程序的数据段中定义了六个字节型变量，原始数据区 SOURCE、结果数据区 RESULT、原始数据文件名 NAME0、结果数据文件名 NAME1，以及正数和负数组存缓冲区首址。数据段下面是代码段，告诉汇编程序，代码段、数据段和堆栈段分别属于段寄存器 CS、DS、SS。

在程序的开始部分，是对返回地址的保存和数据段寄存器的初始化，这是每一个汇编程序所必须具有的。准备工作完成以后，程序进入主体部分。

程序的开始，将原始数据偏移地址装入到 SI 中。正数和负数存放缓冲区首址分别送 DI 和 BX 中，所以第（1）空填写“MOV”。然后用 LODSB 指令将 SI 中内容装入到 AL 中。接着要判断 AL 的正负性，第（2）空填写“80H”，将 AL 和 80H 做 TEST 指令操作。若 TEST 指令的结果 ZF=0，则存放负数个数的 DH 加 1，然后转向 MAIN3 段，所以第（3）空填写 JMP MAIN3；若 ZF=1，则 AL 为正数，转向 MAIN2 段，存放正数个数的 DL 加 1。

MAIN3 段开始处要填写第（4）空，显然应该是“LOOP MAIN1”，即继续判断下一个数 AL 的正负性。然后将正数个数 DL 送 CL，用于控制循环次数。再依次将 DL 个正数存入到 DI

中。第(5)空填写“SI”，SI装入的是正数的偏移地址。第(6)空考查的是循环，装入正数到DI的循环入口处是MAIN4。

MAIN5段是依次将负数存放到DI中，将负数个数DH赋值给CL，控制装入负数的循环次数。因为BX中装入的是负数的偏移地址，所以每次存入一个负数后，偏移地址BX加1，指向下一个负数。所以第(7)空填写“INC BX”。

END后面的指令是分别将结果数据区首址、结果文件名装入到DX和SI中，并保存结果文件。

第2题

请编制程序，其功能是：内存中连续存放着10个无符号8位格雷码表示法的数，现将此十个数转换成十个8位二进制数，结果存入内存。其转换方法为二进制数的最高位 d_7 与格雷码的最高位 g_7 相同，二进制数的其余七位 $d_k(k=6, \dots, 0)$ 分别为格雷码的位 $g_k(k=6, \dots, 0)$ 与二进制数的位 $d_{k+1}(k=6, \dots, 0)$ 异或的结果。

例如：

内存中有 00H, 03H, 2BH, 67H, 0CH, 15H, 54H, 02H, D8H, C7H

结果为 00H, 02H, 32H, 45H, 08H, 19H, 67H, 03H, 90H, 85H

部分程序已给出，其中原始数据由过程LOAD从文件INPUT1.DAT中读入SOURCE开始的内存单元中。运算结果要求从RESULT开始存放，由过程SAVE保存到文件OUTPUT1.DAT中。

请填空BEGIN和END之间已给出的源程序使其完整（空白已用横线标出，每个空白一般只需一条指令，但采用功能相当的多条指令亦可），或删除BEGIN和END之间原有的代码并自行编程来完成所要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与IO.OBJ链接产生可执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```

        EXTRN      LOAD:FAR, SAVE:FAR
N       EQU       10

STAC    SEGMENT   STACK
          DB        128 DUP (?)
STAC    ENDS

DATA    SEGMENT
SOURCE  DB        N DUP (?)           ;顺序存放10个字节数
RESULT  DB        N DUP (0)          ;存放结果
NAME0   DB        'INPUT1.DAT', 0
NAME1   DB        'OUTPUT1.DAT', 0
DATA    ENDS

```

```

CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START PROC FAR
PUSH DS
XOR AX, AX
PUSH AX
MOV AX, DATA
MOV DS, AX

LEA DX, SOURCE ;数据区起始地址
LEA SI, NAME0 ;原始数据文件名
MOV CX, N ;字节数
CALL LOAD ;从'INPUT1.DAT'中读取数据

; ***** BEGIN *****
LEA DI, RESULT
LEA SI, SOURCE
MOV CX, 10
AGNO: MOV AL, [SI]
(1)
MOV CX, 8
MOV BX, 0
AGN1: MOV AH, 0
SHL BL, 1
(2) AL, 1
RCL AH, 1
CMP AH, (3)
(4)
JMP NEXT
SET_ONE: OR BL, 01H
NEXT: MOV (5), BL
(6)
LOOP AGN1
(7)
MOV [DI], BL
INC SI
INC DI
LOOP AGNO
; ***** END *****
LEA DX, RESULT ;结果数据区首址
LEA SI, NAME1 ;结果文件名
MOV CX, N ;结果字节数
CALL SAVE ;保存结果到文件
RET
START ENDP

```

```
CODE      ENDS
END       START
```

【答案】(1) PUSH CX

- (2) RCL
- (3) BH
- (4) JNE SET_ONE
- (5) BH
- (6) AND BH, 01H
- (7) POP CX

【解析】

此程序是实现将 10 个无符号 8 位格雷码转换成 10 个 8 位二进制数的功能。关键是要处理好移位的过程。移位是为了处理每一位格雷码向二进制的转换。寄存器 AX 存放的是原格雷码，BX 存放处理后的二进制码。其中 AL 与 BL 分别存放处理前的格雷码以及处理后的二进制码；而 AH 和 BH 是用作异或处理。

程序的堆栈段定义了一个 128 字节的堆栈区。堆栈段下面是数据段。数据段中定义了四个字节型变量，原始数据区 SOURCE、结果数据区 RESULT、原始数据文件名 NAME0、结果数据文件名 NAME1。数据段下面是代码段，告诉汇编程序，代码段、数据段和堆栈段分别属于段寄存器 CS、DS、SS。

AGN0 段是给一些寄存器如 CX、BX、AH 赋初值。第 (1)、(7) 空分别填写压入和弹出 CX，压入堆栈寄存器，是为了保存返回的地址，而弹出操作，是当程序结束后能够正确的返回操作系统。CX 是用于控制循环次数，压入堆栈后，CX 赋值为 8，因为每个数有 8 位格雷码，需要循环 8 次处理每一位码子；每次处理完一个数后，再从栈顶弹出 CX。

第 (2) 空及下一条指令都是把 CF 包含在循环移位中的左循环移位指令。这样就实现了将的 AL 最高位移入 CF，然后 CF 又移入到 AH 的最低位。

第 (3) 空则是处理格雷码，其中 AH 中存放的是当前的格雷码（如 g6），而 BH 中存放的前一位二进制码（如 d7），将它们进行异或操作，就得到了 d6。

第 (4) 空考查的是异或操作，若 AH 与 BH 中内容不同，则异或结果为 1，否则为 0。

第 (5) 空是将 BL 中二进制码子移入到 BH 中，以便处理下一个格雷码。

第 (6) 空是将 BH 内容的高 7 位都屏蔽掉，即填写指令“AND BH, 01H”因为每一位格雷码转换成二进制码时，仅与前一个二进制码有关，与其他的二进制码无关。所以只留下当前所需要的 1 位二进制码。

接着，将转换后的二进制码存入到 DI 中，SI 和 DI 地址各加 1，循环处理下一个格雷码，循环入口处是 AGN0。

第 3 题

请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 20 个十六位二进制无符号数序列，请将它们排成升序（从小到大）。

例如：

内存中有 7001H, 7004H, 7002H… (假设后 17 个字均大于 7004H)

结果为 7001H, 7002H, 7004H… (后跟 17 个字, 按从小到大的顺序排列)

部分程序已给出, 其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中。运算结果要求从 RESULT 开始存放, 由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

请填空 BEGIN 和 END 之间已给出的源程序使其完整 (空白用横线标出, 每个空白一般只需一条指令, 但采用功能相当的多条指令亦可), 或删除 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成所要求的功能。

对程序必须进行汇编, 并与 IO.OBJ 链接产生可执行文件, 最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处, 请加以修改。

试题程序:

```

        EXTRN      LOAD:FAR, SAVE:FAR
N       EQU       20

STAC      SEGMENT   STACK
          DB        128 DUP (?)
STAC      ENDS

DATA      SEGMENT
SOURCE    DW        N DUP(?)
RESULT    DW        N DUP(0)
NAME0    DB        'INPUT1.DAT', 0
NAME1    DB        'OUTPUT1.DAT', 0
DATA      ENDS

CODE      SEGMENT
ASSUME    CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START    PROC      FAR
          PUSH     DS
          XOR      AX, AX
          PUSH     AX
          MOV      AX, DATA
          MOV      DS, AX

          LEA      DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
          LEA      SI, NAME0      ; 原始数据文件名
          MOV      CX, N*2        ; 字数
          CALL    LOAD           ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; ***** BEGIN *****
          LEA      SI, SOURCE
          LEA      DI, RESULT

```

```

        MOV      CX, N
NEXT0:  MOV      AX, [SI]
        MOV      [DI], AX
        ADD      SI, (1)
        (2)
        LOOP   (3)
        CLD
        MOV      BX, N-1
MAL1:   LEA      SI, RESULT
        MOV      CX, (4)
        NEXT:  LOD    (5)
        CMP      [SI], AX
        JAE      CONT
        XCHG   [SI], (6)
        MOV      [SI-2], AX
CONT:   LOOP   (7)
        (8)
(9)    MAL1
;     **** END ****
        LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址
        LEA      SI, NAME1       ; 结果文件名
        MOV      CX, N*2         ; 结果字数
        CALL   SAVE             ; 保存结果到文件
        RET
START  ENDP
CODE   ENDS
END     START

```

【答案】(1) 2

- (2) ADD DI, 2
- (3) NEXT0
- (4) BX
- (5) SW
- (6) AX
- (7) NEXT
- (8) DEC BX
- (9) JNZ

【解析】

此程序是用冒泡排序法实现一个含 20 个无符号数的序列的升序排序的功能。冒泡排序方法的原理为：从第一个数据开始相邻的数进行比较，若次序不对，两数交换位置。依次类推，直至第 n-1 个数和第 n 个数进行过比较为止。上述过程称为第一趟冒泡排序。第一趟冒泡排序经过 n-1 次比较后，最大的数已经到了数组尾，第二趟仅需比较 n-2 次比较就够了，一共比较 n-1

趟就完成了排序。这样共有两重循环：CX 是内循环次数，而 BX 是外循环次数。

程序的堆栈段定义了一个 128 字节的堆栈区。堆栈段下面是数据段。数据段中定义了两个字型变量：原始数据区 SOURCE、结果数据区 RESULT；两个字节型变量：原始数据文件名 NAME0、结果数据文件名 NAME1。数据段下面是代码段，告诉汇编程序，代码段、数据段和堆栈段分别属于段寄存器 CS、DS、SS。

第(1)、(2)空 SI 和 DI 地址要分别加 2，因为原始数据和结果数据都是以字型存放的。

接着开始循环，循环入口处是 NEXT0，所以第(3)空填写“NEXT0”。第(3)空之前的几条指令是实现将原始数据区 SOURCE 中的数据依次装入到 RESULT 中。

CLD 指令是将方向标志 DF 清 0，在数据操作时，实现地址指针自动增量。

MAL1 段和 NEXT 段是实现每趟内的数据比较。第(4)空中第一趟比较 N-1 次后，最大的数已到了末尾，第二趟仅需比较 N-2 次就够了，所以 CX 是随着 BX 变化的。

第(5)空是需要将由 SI 作为地址指针的串元素装入到 AX 中，同时修改 SI，指向下一个串元素。

然后将下一个数与当前的数进行比较，若大于，则继续循环，取再一个数；若小于，则两数交换。所以第(6)空应该填写“AX”。

第(7)、(8)、(9)空则是完成一趟比较后，BX 应减 1，若 BX 不为 0，则继续循环，进行第二趟比较，循环入口处是 NEXT。所以第(7)空填写“NEXT”，第(8)空填写“DEC BX”，第(9)空填写“JNZ”。

第 4 题

请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 24 个无符号二进制字序列，字的最高 3 位为 000，此序列对应某一信号在一段时间内的连续变化，现对第 21 个二进制字前的 20 个二进制字进行移动平均处理，其方法为：将要处理的字 X_i 用以它为开始的连续五个字的平均数 $(X_i + X_{i+1} + X_{i+2} + X_{i+3} + X_{i+4})/5$ 代替（余数舍去），得到新的 20 个无符号二进制字序列，结果存入内存。

例如：

内存中有 0100H, 0200H, 0300H, 0400H, 0500H, 0600H…

结果 0300H, 0400H…

部分程序已经给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中，转换结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

请填空 BEGIN 和 END 之间已经给出的一段源程序使其完整，需填空处已经用横线标出，每个空白一般只需填一条指令或指令的一部分（指令助记符或操作数），也可以填入功能相当的多条指令，或删去 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成所要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 IO.OBJ 链接产生可执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```

        EXTRN    LOAD:FAR, SAVE:FAR
N       EQU     24

STAC    SEGMENT   STACK
        DB      128 DUP (?)
STAC    ENDS

DATA    SEGMENT
SOURCE  DW      N DUP(?)           ;顺序存放 24 个字
RESULT  DW      20 DUP(0)          ;存放结果
NAME0   DB      'INPUT1.DAT',0
NAME1   DB      'OUTPUT1.DAT',0
DATA    ENDS

CODE    SEGMENT
ASSUME  CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START   PROC    FAR
        PUSH    DS
        XOR    AX,AX
        PUSH    AX
        MOV    AX,DATA
        MOV    DS,AX

        LEA    DX,SOURCE      ;数据区起始地址
        LEA    SI,NAME0        ;原始数据文件名
        MOV    CX,N*2           ;字节数
        CALL   LOAD             ;从'INPUT1.DAT'中读取数据
; ***** BEGIN *****
        MOV    DI,0
        MOV    SI,0
        MOV    CX,20
        MOV    BX,_____(1)
AGN0:   MOV    AX,SOURCE[SI]
        PUSH   SI
        PUSH   CX
        MOV    _____(2),_____(3)
AGN1:   INC    SI
        INC    SI
        ADD    AX,SOURCE[SI]
        LOOP   AGN1
        _____(4)
        DIV    BX
        MOV    RESULT[DI],AX
        INC    DI

```

```

(5)
    POP    CX
    POP    SI
    INC    SI

(6)
    LOOP   AGN0
;
***** END *****
    LEA    DX, RESULT      ;结果数据区首址
    LEA    SI, NAME1       ;结果文件名
    MOV    CX, 40          ;结果字节数
    CALL   SAVE            ;保存结果到文件
    RET
START  ENDP
CODE   ENDS
END    START

```

【答案】(1) 5

- (2) CX
 (3) 4
 (4) CWD
 (5) INC DI
 (6) INC SI

【解析】

此程序是处理 24 个无符号二进制字序列，其中前 20 个二进制字进行移动平均处理，将要处理的字用以它为开始的连续五个字的平均数代替，最后 4 个二进制字数据不变。要注意每个二进制字是占两个字节。所以，每次寻址时，数据区起始地址 SI 两次加 1，结果数据区地址 DI 也是两次加 1。

程序的堆栈段定义了一个 128 字节的堆栈区。堆栈段下面是数据段。数据段中定义了两个字型变量：原始数据区 SOURCE、结果数据区 RESULT；两个字节型变量：原始数据文件名 NAME0、结果数据文件名 NAME1。数据段下面是代码段，告诉汇编程序，代码段、数据段和堆栈段分别属于段寄存器 CS、DS、SS。

第（1）空中，由下面的程序语句可知，BX 是作为 AX 的除数，因为是求 5 个数的平均数，所以应该填“5”。

AHN0 段是将原始数据装入到 AX 中，其中 SI 是作为原始数据的偏移地址，其初值为 0。

第（2）、（3）空中 CX 是用来控制循环次数，因为是第 1 个数与后面的 4 个数相加，所以要循环四次，故 CX 赋值为 4。

第（4）空的前几条指令是将 SI 地址加 2，取下一个数据，与第一个数据相加。然后再从 AGN1 处开始循环，再将 AX 与后三个数相加。接着求平均数，将五个数的和除以 5，除法结果，商在 AX 中，余数在 DX 中。因为余数舍去，所以第（4）空是要给 DX 赋初值为 0。将求得的平均数 AX 存入到 DI 中。