



赠送超大容量高质量
多媒体教学软件 DVD

入门·提高·精通 **三步学习**
知识·技能·应用 **一步到位**

1 本书 = 入门 + 提高 + 精通 + 技巧 = 4 本书

本书适用于以下读者使用

网页设计新手和初学者、网页设计爱好者、企业信息化建设人员、就业人员、学生和教师。

本书内容以及学习方法

基础知识篇：该篇从零点起步，突出“基础”，强调“基本操作方法”，循序渐进地介绍构造网页所需的各种基本技能，讲解全面、详细。

技能训练篇：该篇定位于初学者，结合详实的应用实例操作讲解各种常用特效及互动功能的制作方法。

行业应用篇：该篇以设计制作企业网站、制作个人兴趣网站、用 ASP 结合 Access 数据库开发博客系统等行业应用为主题，侧重于网站建设过程中的各种必备技巧。

丰富的小栏目拓展知识面：各篇中穿插了新手辅导、小技巧、经验之谈、名词理解、重点提示等小栏目。

Dreamweaver CS3

薛凯 康亚雄 等编著

入门·提高·精通

电脑应用
入门·提高·精通



机械工业出版社
China Machine Press

TP393.092/858D

2008

电脑应用
入门·提高·精通

Dreamweaver CS3

入门·提高·精通

薛凯 康亚雄 等编著



机械工业出版社
China Machine Press

本书全面系统地介绍了如何应用 Dreamweaver CS3 进行网页的设计制作,是一本指导初学者快速入门,并通过大量案例结合知识点快速提高,最后达到应用 Dreamweaver 进行网站设计、动态网站开发等行业应用的书籍。全书共有 22 章分为基础知识篇、技能训练篇和行业应用篇,主要内容包括 Dreamweaver CS3 的基本操作,实现网页的图文混排,Flash 动画、音乐、视频等多媒体元素在网页中的应用,制作数据表格,用表格和层布局网页,CSS 样式表在网页设计中的作用,使用表单、Spry 框架对象,添加行为以增强网页的互动效果,以站点为基础的全面网站管理,ASP 动态网站开发等知识,并通过丰富的实例详尽地介绍了网页设计小技巧,最后介绍了企业网站设计、主题网站的多媒体应用、用 ASP 开发 Blog 系统等行业应用领域中的常见应用的开发。

本书版式新颖,内容浅显易懂,注重“知识+技能”的结合,实用性很强。在正文讲解中穿插了大量与实际应用相结合的应用案例,以及内容丰富的小栏目,每章最后将通过小结、学习笔记、常见问题答疑、以及巩固练习来帮助读者巩固所学的知识,达到学以致用目的。本书附带一张精心开发的多媒体教学光盘,采用全程语音讲解和情景式教学,读者可对照光盘学习本书。

本书适用于 Dreamweaver 初中级用户,也可作为大中专院校及各类电脑培训班的 Dreamweaver 课程的教材。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3入门·提高·精通/薛凯等编著. —北京:机械工业出版社,2008.1
(电脑应用入门·提高·精通)

ISBN 978-7-111-22860-8

I. D… II. 薛… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 178800 号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:李华君

三河市明辉印装有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2008 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm · 25.25 印张

定价:49.00 元(附光盘)

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换
本社购书热线:(010) 68326294

丛书序

无论电脑初学者，还是有一定基础的电脑用户，无论学 Windows XP、Office 办公软件、Photoshop 图像处理、Flash 动画制作还是学 Dreamweaver 网页制作，无论哪个层次、哪个年龄段，目前读者都希望学到的东西不是“皮毛”，而是要能学有所用，解决实际学习、工作和生活中的难题。但怎样才能较短的时间内掌握最流行的电脑技术？行之有效的学习方法是关键。为此，我们推出了能轻松上手、快速提高电脑应用技能水平的图书——“电脑应用入门·提高·精通系列”丛书。

本丛书之所以叫“入门·提高·精通”是因为我们将学习电脑的过程分为了几个阶段，即先学知识，再掌握软件操作技能，最后达到精通行业应用，我们称之为“三步学习”法。在整个学习过程中将电脑基础知识与实际应用完美地融合在一起，每一步都考虑了初学者的学习需求和应达到的学习目标，并设计出不同的学习方法，让读者快速掌握知识和技能并达到精通的目的。

丛书定位与产品介绍

Introduction

本丛书以职业教育、行业教育、实践应用为主，定位于电脑初、中级用户，内容涵盖了操作系统、电脑应用操作入门、电脑办公、图像处理、网页制作、动画制作、辅助设计、建筑与室内效果设计等常见领域，涉及的软件都采用了最新版本。本丛书主要包括以下图书：

- ◆ 《新手学电脑应用操作入门·提高·精通》
- ◆ 《家庭电脑应用入门·提高·精通》
- ◆ 《电脑办公入门·提高·精通》
- ◆ 《Windows XP 入门·提高·精通》
- ◆ 《Office 2007 中文版入门·提高·精通》
- ◆ 《PowerPoint 2007 中文版入门·提高·精通》
- ◆ 《Excel 2007 中文版入门·提高·精通》
- ◆ 《Photoshop CS3 图像处理入门·提高·精通》
- ◆ 《Flash CS3 动画制作入门·提高·精通》
- ◆ 《Dreamweaver CS3 入门·提高·精通》
- ◆ 《3ds max + VRay + Photoshop 建筑与室内效果图设计入门·提高·精通》
- ◆ 《AutoCAD 2008 中文版入门·提高·精通》

丛书特色介绍

Characteristic

- ◆ 精心打造“入门·提高·精通”三步学习法

为了更好地安排入门的内容，将如何学习提高，如何掌握精通的要领等介绍清楚，本丛书采用分篇分步的形式为读者提供了一个全新的学习模式。所谓三步学习法是指：

第一步	入门 (基础知识 快速学习)	基础知识篇	按软件主要应用功能来分类,讲解软件相关命令,并针对常用命令,给出相应的案例
第二步	提高 (实践技能 实例提高)	技能训练篇	针对该软件的提高知识,以及能够提高工作效率的技巧和应用技能进行讲解,并给出相应的应用案例,重技巧以及经验提示。Word 和 Excel 等 Office 图书则以实例的形式来训练,目的是提高对该软件的熟悉程度
第三步	精通 (行业应用 经典教学)	行业应用篇	针对软件的主要流行应用领域分类,学习经典行业案例制作,基础类图书则侧重于网络技术的应用和电脑维护行业应用

◆ 讲解系统全面,一步到位

在安排知识点时尽量做到系统全面,每章学完后将进行一个小结,并进行相关的疑难问题解答或拓展该章的应用技巧,从而可以帮助读者快速总结该章的学习重点和难点,掌握各种应用技巧。另外,在讲解中还穿插有大量的应用案例,每章结束后还给出了多个练习题,从而实现完全掌握“知识+技能+应用”,做到一步到位。

◆ 双栏排版,知识含量大

本丛书以图为主,主要采用双栏排版的格式,信息含量大。对于具体操作过程采用一步一图的图文结合方式讲解,使读者在学习时能更直观地查看操作的效果,并配以丰富的图注和反映操作先后顺序的序号标注,方便读者阅读。书中还穿插了“新手辅导”、“名词理解”、“重点提示”、“经验之谈”、“行家提醒”等特色小栏目,增大知识含量。

◆ 双色印刷,便于阅读

本丛书采用了以黑色印刷为主的双色印刷,对于小栏目、步骤号和图注等重要知识点和图标则采用另一种颜色印刷,不仅便于读者阅读,而且版式美观大方。

◆ 书盘结合,实例演示

本丛书配有超值的多媒体教学光盘,光盘中提供了书中所有实例的素材和源文件,并提供书中所有实例的教学演示录像,读者可以通过观看光盘中的演示来轻松掌握各项操作技能。

后记,摘录于我们的教学工作

Postscript

5月3日:一位朋友想学电脑,我一看他买了很多电脑参考书,有基础教程、实例教程、家用电脑、Office等,几本书加起来有近千页,我想没有一年半载是看不完的。

7月20日:学校开了一个Flash动画制作短训班,我一进教室,有位同学就走过来对我说:“老师,听说您讲课讲得好,在上课时能不能多举一些与行业相关的实例?”

7月28日:晚上,收到一位学生发来的短信:“李老师,我今天面试很顺利,不仅设计了一个平面广告,还介绍了广告的构图与创意……我现在对找工作充满了信心。”

丛书编委会
2007年11月

前言

身处互联网时代，我们的生活无时无刻不与网络打交道。网站作为人们接触互联网的主要途径，更成为网络应用的一大热点，已有越来越多的人加入到网页设计、网站开发的队伍中来，网页设计师正成为互联网应用领域不可或缺的职位之一。作为对网页设计不甚了解的新手来说，“从何学起，又如何学”也许是他们面临的最大难题。现代社会生活节奏快，时间紧，怎样才能在有限的时间内快速掌握网页设计的基本技能是初学者最关心的问题，为此我们在这套系列图书中编写了这本《Dreamweaver CS3 入门·提高·精通》。

本书没有深奥难懂的理论，有的只是实用的操作和丰富的图示说明，并精心为新手打造了“基础操作入门→实用技巧快速提高→行业应用逐步深入”三步学习法，可以使新手在较短时间内快速掌握 Dreamweaver CS3 的基本操作及各种实用技能，实现从零起飞、一步到位。

本书有哪些内容

Content

本书共 22 章，分为 3 个篇，各篇的内容介绍如下：

- ◆ **基础知识篇（Dreamweaver CS3 基础操作）**：主要讲解 Dreamweaver CS3 的基础操作，包括 Dreamweaver CS3 的安装，新建、打开、保存、关闭文档，插入文本、图像和进行图文混排，Flash、声音、视频等多媒体对象的使用，制作数据表格和布局表格，用层布局网页，用 CSS 样式规则修饰网页，表单和 Spry 对象在网页中的应用，用行为提高网页交互性，进行站点管理，用 ASP 编程技术实现动态网站开发等知识。
- ◆ **技能训练篇（各种网页特效及交互功能应用举例）**：主要讲解用 Iframe 制作集成搜索引擎、用图像热点实现地图链接、创建模板和批量更新页面、制作弹出式和折叠式导航菜单、定制浏览器滚动条、制作漂浮小广告、用图像查看器制作电子相册、制作全景展示效果图等。
- ◆ **行业应用篇（详细讲解了 3 类行业应用）**：主要介绍各类实用网站的设计方法和行业应用相关知识。包括企业网站的特点、企业网站的一般开发流程、如何设计制作企业网站，兴趣类个人网站的制作、各种多媒体相关技巧在网页中的应用，以及在动态网站中使用数据库，设计数据库结构、设置数据源的方法，ASP 博客系统的开发等。

怎样阅读本书

Method Of Study

本书按三步学习法进行循序渐进的讲解。在使用本书时建议先从“基础知识篇”开始学习，通过该篇掌握 Dreamweaver CS3 的基础操作方法，然后通过“技能训练篇”的学习，掌握将基础知识灵活运用在实际操作中的方法，并能达到举一反三的水平。在练就了较扎实的基本功之后，可进入“行业应用篇”的学习，通过 3 个综合性极强的行业实例，达到综合应用的目标，并初步具备独立设计制作网站的能力。下面介绍一下各个篇的写作特点和实例，

以方便不同层次和不同需求的读者在使用本书的过程中都能找到自己需要的知识和学习方法:

- ◆ **基础知识篇:** 该篇从零点起步, 突出“基础”, 强调“基本操作方法”, 循序渐进地介绍构造网页所需的各种基本技能, 讲解全面、详细。每一章按照“知识讲解+基础实例+进阶实例+本章小结+常见问题答疑+巩固练习”的体例进行讲解, 其中“常见问题答疑”指出了初学者在学习网页制作时可能会遇到的问题以及解决方法。
- ◆ **技能训练篇:** 该篇定位于初学者, 结合详实的应用实例操作讲解各种常用特效及互动功能的制作方法。每一章按照“实例目标+知识点分析+制作思路+制作过程+实例小结+巩固练习”的体例进行讲解。
- ◆ **行业应用篇:** 该篇以设计制作企业网站、制作主题网站、用 ASP 结合 Access 数据库开发博客系统等行业应用为主题, 侧重于介绍网站建设过程中的各种必备技巧。每一章按照“相关知识介绍+案例目标+制作思路+制作过程+案例小结+拓展训练”的体例进行讲解。

本书在各篇中还穿插了新手辅导、小技巧、经验之谈、名词理解、重点提示等小栏目, 可以帮助读者拓展知识面。操作步骤和知识点精讲部分以双栏图解为主, 图中添加有说明性文字标注和表示操作前后顺序的序号①、②等。

本书适合的读者对象

Readers

本书适合下列读者使用:

- ◆ **网页设计新手和初学者:** 全面认识和学习网页设计的相关知识。
- ◆ **网页设计爱好者:** 熟练掌握 Dreamweaver CS3 的各项操作技能, 提高网页设计水平。
- ◆ **企业信息化建设人员:** 学会根据企业特点进行网站策划、设计、建站并实施。
- ◆ **就业人员:** 掌握 Dreamweaver 的基本使用方法, 达到综合应用能力。
- ◆ **学生和老师:** 提高电脑应用软件的使用水平, 了解网站建设的基本方法。

本书的创作团队

Produce Group

本书由导向文慧组织, 由薛凯、康亚雄等编著, 其他参加编写、排版和校对工作的人员有: 宋玉霞、许康、晏国英、曾全英、左超红、钟键、熊春、于昕杰、张燕、张陆军、苟于波、刘凡馨、徐阳杰、王宏、唐莉、陈星浩、杨荣英、杨超、周秀、沈淑红等, 全书由西华大学李香敏老师审校。

由于作者水平有限, 书中的疏漏和不足之处在所难免, 恳请广大读者及专家不吝赐教。若您在阅读本书过程中遇到问题, 可以登录我们的网站 <http://www.dx-kj.com> 留言, 我们会尽力为您解答。



导向文慧

2007年8月

目 录

丛书序
前言

基础知识篇

第 1 章 初识 Dreamweaver CS3.....3	1.5.2 网页设计的基本方法.....21
1.1 安装 Dreamweaver CS3.....4	1.5.3 常用网页制作工具.....21
1.1.1 Dreamweaver CS3 的系统要求.....4	1.5.4 网页的发布.....22
1.1.2 Dreamweaver CS3 的安装步骤.....4	1.6 本章小结.....23
1.2 启动与退出 Dreamweaver CS3.....6	1.7 常见问题答疑.....24
1.2.1 启动 Dreamweaver CS3.....6	1.8 巩固练习.....26
1.2.2 退出 Dreamweaver CS3.....7	
1.3 Dreamweaver CS3 界面介绍.....7	第 2 章 Dreamweaver CS3 的基本操作.....27
1.3.1 标题栏.....7	2.1 创建站点.....28
1.3.2 菜单栏.....8	2.1.1 为什么要创建站点.....28
1.3.3 插入栏.....8	2.1.2 创建站点的操作.....28
1.3.4 文档工具栏.....9	2.1.3 在站点中添加文件夹.....30
1.3.5 文档窗口.....10	2.2 新建文档.....31
1.3.6 状态栏.....10	2.2.1 文档的类型.....31
1.3.7 属性检查器.....11	2.2.2 新建空白文档.....31
1.3.8 面板组.....11	2.2.3 从模板新建文档.....32
1.3.9 Dreamweaver CS3 的帮助.....12	2.3 保存文档.....33
1.3.10 扩展管理器.....13	2.3.1 保存新建文档.....33
1.4 自定义 Dreamweaver CS3 操作界面.....13	2.3.2 另存为新文档.....34
1.4.1 自定义工作区布局类型.....14	2.3.3 基础实例——新建并保存文档.....35
1.4.2 选择插入栏显示方式.....15	2.4 打开文档.....36
1.4.3 自定义插入栏收藏夹.....15	2.4.1 在文档窗口打开文档.....36
1.4.4 切换文档窗口视图方式.....16	2.4.2 在框架中打开文档.....37
1.4.5 自定义文档显示方式.....17	2.5 创建模板和保存模板.....37
1.4.6 基础实例——自定义收藏夹.....18	2.5.1 创建新模板.....38
1.5 网页制作基础知识.....20	2.5.2 将一般文档另存为模板.....38
1.5.1 网页分类.....20	2.6 关闭文档.....39

2.6.1 关闭单个文档	39	4.1.4 插入 Flash 文本	80
2.6.2 关闭所有文档	40	4.1.5 基础实例——在网页中插入 背景透明的 Flash 烟花	82
2.7 本章小结	40	4.2 插入 Shockwave 影片	84
2.8 常见问题答疑	41	4.2.1 什么是 Shockwave 影片	84
2.9 巩固练习	42	4.2.2 插入 Shockwave 影片的方法	84
第 3 章 插入文本、图像和页面 排版	43	4.3 在网页中插入声音	85
3.1 插入普通文本	44	4.3.1 插入网页背景音乐	85
3.1.1 在网页中键入文本	44	4.3.2 插入音乐播放器	86
3.1.2 文本的基本格式化操作	45	4.4 插入视频文件	87
3.1.3 插入文本超链接	46	4.4.1 插入传统视频文件	87
3.2 插入特殊文本	49	4.4.2 插入 FLV 格式的 Flash 视频	88
3.2.1 插入特殊符号	49	4.4.3 进阶实例——插入 Flash 视频并 自定义播放器外观	89
3.2.2 插入水平线	50	4.5 本章小结	92
3.2.3 插入日期和时间	51	4.6 常见问题答疑	92
3.2.4 插入注释	51	4.7 巩固练习	94
3.2.5 基础实例——制作网页脚	51	第 5 章 在网页中使用表格和框架	95
3.3 插入图像	54	5.1 插入表格	96
3.3.1 插入一般图像	54	5.1.1 插入表格的方法	96
3.3.2 设置图像基本属性	55	5.1.2 设置表格属性	98
3.3.3 插入图像占位符	58	5.1.3 输入并格式化表格内容	101
3.3.4 插入鼠标经过图像	59	5.2 修改表格结构	101
3.3.5 绘制图像热点	60	5.2.1 插入、删除行或列	102
3.3.6 基础实例——制作生动的按钮	61	5.2.2 合并、拆分单元格	103
3.4 实现图文混合排版	63	5.2.3 嵌套表格	104
3.4.1 对文本段落进行格式化	63	5.2.4 基础实例——制作数据统 计表	104
3.4.2 实现图文混排	68	5.3 利用表格进行网页布局	107
3.4.3 进阶实例——进行“热点新闻” 内容的图文混排	69	5.3.1 在布局视图中绘制布局 表格	107
3.5 本章小结	72	5.3.2 设置布局表格属性	108
3.6 常见问题答疑	72	5.4 创建包含框架结构的网页	110
3.7 巩固练习	74	5.4.1 创建框架集	110
第 4 章 插入 Flash、声音和视频	75	5.4.2 设置框架集和框架页属性	111
4.1 插入 Flash 动画	76	5.4.3 插入内嵌式框架	115
4.1.1 插入 SWF 格式的 Flash	76	5.4.4 进阶实例——制作框架型 日历	115
4.1.2 设置 Flash 动画属性	77		
4.1.3 插入 Flash 按钮	79		

5.5 本章小结	120	7.2.7 基础实例——制作客户反 馈表	150
5.6 常见问题答疑	120	7.3 插入 Spry 表单元素	153
5.7 巩固练习	122	7.3.1 插入 Spry 文本框	153
第 6 章 用层和 CSS 布局并修饰 网页	123	7.3.2 插入 Spry 文本区域	154
6.1 层的基本操作	124	7.3.3 插入 Spry 复选框	155
6.1.1 层的插入和嵌套	124	7.3.4 插入 Spry 验证选择	155
6.1.2 层的管理和操作	124	7.3.5 进阶实例——制作具有完整 检查功能的会员注册表单	157
6.1.3 层与表格的相互转换	127	7.4 本章小结	160
6.1.4 基础实例——用层布置 网页	127	7.5 常见问题答疑	161
6.2 CSS 在网页中的应用	130	7.6 巩固练习	162
6.2.1 什么是 CSS	130	第 8 章 行为设置	163
6.2.2 创建 CSS 样式规则	130	8.1 行为的基本知识	164
6.2.3 CSS 具体样式设置方法	131	8.1.1 行为有什么作用	164
6.2.4 如何设置页面属性	133	8.1.2 行为面板功能简介	164
6.2.5 基础实例——用 CSS 修饰 段落	134	8.2 行为的基本操作	165
6.3 用 Div+CSS 布局网页	136	8.2.1 添加、删除行为	165
6.3.1 Div+CSS 布局操作方法	136	8.2.2 修改行为	166
6.3.2 进阶实例——用 Div+CSS 布局 方法设计网站首页	137	8.2.3 基础实例——添加弹出 提示信息的行为	166
6.4 本章小结	141	8.3 常用行为应用举例	168
6.5 常见问题答疑	141	8.3.1 打开浏览器窗口	168
6.6 巩固练习	142	8.3.2 显示隐藏元素	169
第 7 章 插入表单及表单元素	143	8.3.3 拖动 AP 元素	170
7.1 插入表单标签	144	8.3.4 设置文本	171
7.1.1 表单的作用	144	8.3.5 基础实例——实现文本域 复制	173
7.1.2 插入表单标签并设置 属性	144	8.4 设置“效果”行为	174
7.2 插入表单元素	145	8.4.1 添加增大/收缩效果	175
7.2.1 插入文本框	146	8.4.2 添加显示/渐隐效果	175
7.2.2 插入按钮	147	8.4.3 添加晃动效果	176
7.2.3 插入单选按钮组	147	8.4.4 添加高亮颜色效果	176
7.2.4 插入复选框	148	8.4.5 进阶实例——利用行为使网页 内容更加丰富多彩	176
7.2.5 插入列表、菜单	149	8.5 本章小结	180
7.2.6 插入跳转菜单	150	8.6 常见问题答疑	181
		8.7 巩固练习	182

第9章 站点资源管理	183	10.1.1 常量、变量和数组	202
9.1 对站点进行管理	184	10.1.2 ASP 的常用运算符	203
9.1.1 新建站点	184	10.1.3 常用语句简介	204
9.1.2 编辑站点	184	10.1.4 ASP 的主要对象	205
9.1.3 复制和删除站点	185	10.1.5 ASP 数据库应用	208
9.1.4 站点的导入和导出	185	10.1.6 搭建 ASP 运行环境	208
9.1.5 基础实例——创建新站点	186	10.1.7 基础实例——自建虚拟主机	209
9.2 使用站点资源	189	10.2 编写常用 ASP 程序代码	212
9.2.1 认识资源面板	189	10.2.1 获取 Form 和 Querystring 的值	213
9.2.2 查看资源和刷新资源列表	190	10.2.2 常用的字符串操作	213
9.2.3 将资源添加到文档	190	10.2.3 输出和重定向功能	214
9.2.4 编辑资源	191	10.2.4 创建服务器对象实例	214
9.2.5 将资源加入收藏夹	191	10.2.5 ASP 自定义函数	215
9.2.6 进阶实例——管理和使用资源	192	10.3 ASP 数据库操作	215
9.3 管理远程服务器	195	10.3.1 创建 Access 数据库	215
9.3.1 文件面板的功能简介	195	10.3.2 ASP 数据库连接方法	216
9.3.2 定义远程站点	196	10.3.3 基本的 SQL 语句	217
9.3.3 远程服务器的管理	197	10.3.4 进阶实例——数据库读取操作	218
9.4 本章小结	198	10.4 本章小结	221
9.5 常见问题答疑	199	10.5 常见问题答疑	222
9.6 巩固练习	200	10.6 巩固练习	222
第10章 ASP 动态网页技术	201		
10.1 ASP 编程基础	202		

技能训练篇

第11章 巧用浮动框架制作集成搜索引擎	225	11.4 制作过程	228
11.1 实例目标	226	11.5 实例小结	230
11.2 知识点分析	226	11.6 巩固练习	230
11.2.1 设置页面属性	226	第12章 利用图像热点实现地图链接功能	231
11.2.2 用表格布局网页元素	227	12.1 实例目标	232
11.2.3 浮动框架的参数设置	227	12.2 知识点分析	232
11.2.4 链接文本与浮动框架	227	12.2.1 为图像绘制热点区域	232
11.3 制作思路	227		



12.2.2 设置热点对应的链接地址	233
12.3 制作思路	233
12.4 制作过程	234
12.5 实例小结	236
12.6 巩固练习	236

第 13 章 创建模板并利用模板批量

更新页面	237
13.1 实例目标	238
13.2 知识点分析	238
13.2.1 创建模板并定义可编辑区域	238
13.2.2 生成基于模板的文档	239
13.2.3 批量更新基于模板的网页 文档	239
13.2.4 从模板中分离文档	240
13.3 制作思路	240
13.4 制作过程	240
13.5 实例小结	243
13.6 巩固练习	244

第 14 章 制作弹出式导航菜单

14.1 实例目标	246
14.2 知识点分析	246
14.2.1 使用弹出菜单插入功能	246
14.2.2 菜单文字的编辑和 格式化	247
14.2.3 理清站点的层次结构	247
14.3 制作思路	248
14.4 制作过程	248
14.5 实例小结	250
14.6 巩固练习	250

第 15 章 制作滑动折叠导航菜单

15.1 实例目标	252
15.2 知识点分析	252
15.2.1 使用滑动折叠菜单插入 功能	252
15.2.2 编辑滑动折叠菜单的内容	253
15.2.3 相关菜单元素的 CSS 设置	253

15.3 制作思路	254
15.4 制作过程	254
15.5 实例小结	256
15.6 巩固练习	256

第 16 章 使用插件定制 IE 浏览器

滚动条	257
16.1 实例目标	258
16.2 知识点分析	258
16.2.1 下载并安装插件	258
16.2.2 利用插件设置滚动条样式	259
16.3 制作思路	260
16.4 制作过程	260
16.5 实例小结	262
16.6 巩固练习	262

第 17 章 利用时间轴制作漂浮的

小广告	263
17.1 实例目标	264
17.2 知识点分析	264
17.2.1 制作浮动的小广告 图层	264
17.2.2 设置小广告漂浮轨迹	265
17.2.3 为小广告添加时间线 行为	265
17.3 制作思路	266
17.4 制作过程	266
17.5 实例小结	268
17.6 巩固练习	268

第 18 章 利用图像查看器制作

电子相册	269
18.1 实例目标	270
18.2 知识点分析	270
18.2.1 插入图像查看器	270
18.2.2 指定要播放的图像文件	271
18.2.3 设置图像查看器的相关 属性	271
18.3 制作思路	272



18.4 制作过程	272
18.5 实例小结	274
18.6 巩固练习	274

第 19 章 实现 360 度全景图片展示

效果	275
19.1 实例目标	276
19.2 知识点分析	276

19.2.1 插入 marquee 标签并进行设置	276
19.2.2 为标签手工添加控制行为	277
19.2.3 实现全景图像的无缝结合	277

19.3 制作思路	278
19.4 制作过程	278
19.5 实例小结	280
19.6 巩固练习	280

行业应用篇

第 20 章 制作企业宣传网站

20.1 企业宣传网站的设计原则	284
20.1.1 企业网站的功能定位	284
20.1.2 网站的一般建站流程	285
20.1.3 网站的配色方案	286
20.1.4 网站的结构布局	287
20.2 准备网站设计所需素材	288
20.2.1 选材、材料组织	289
20.2.2 用 Photoshop 加工图片和切片	289
20.3 案例目标	291
20.3.1 总体目标	291
20.3.2 主模板设计目标	291
20.3.3 子页面案例目标	292
20.3.4 站点上传管理操作目标	292
20.4 制作思路	292
20.4.1 网站整体设计思路	292
20.4.2 主模板设计思路	293
20.4.3 各子页面设计思路	293
20.5 制作过程	294
20.5.1 创建站点	294
20.5.2 制作主模板	295
20.5.3 制作各子页面	306
20.6 网站的上传、发布与维护	317
20.6.1 设置 FTP 相关参数	317
20.6.2 设置 FTP 相关参数	318

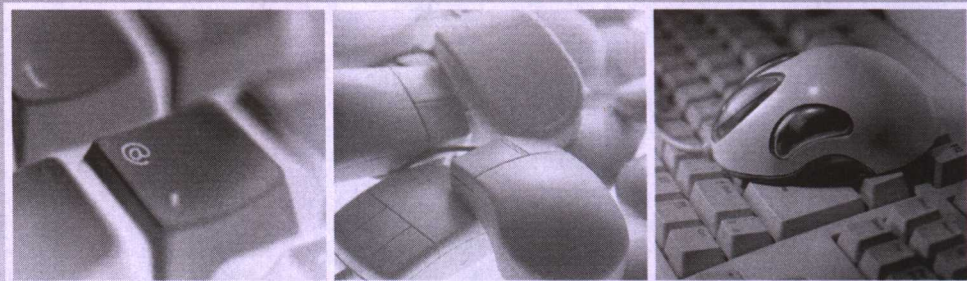
20.6.3 网站备案	319
20.6.4 网站日常维护	319
20.7 案例小结	320
20.8 拓展训练	320

第 21 章 制作“变形金刚”

主题网站	321
21.1 网站多媒体技术简介	322
21.1.1 多媒体在网络中的应用	322
21.1.2 图像类网站的特点	322
21.1.3 视频网站相关知识	322
21.1.4 音频网站相关知识	323
21.1.5 动画在网站中的应用	323
21.2 案例目标	324
21.2.1 素材加工处理部分	324
21.2.2 网站主模板部分	324
21.2.3 多媒体技术与交互设计部分	325
21.3 制作思路	325
21.3.1 素材加工处理的制作思路	326
21.3.2 主模板的制作思路	326
21.3.3 子页面的制作思路	326
21.4 制作过程	328
21.4.1 素材的加工	328
21.4.2 主模板的制作	330
21.4.3 “赛伯坦来客”页的制作	336
21.4.4 “铁甲对垒”页的制作	339



21.4.5 “金刚大赏”页的制作·····	344	22.4 开发文章显示子系统·····	363
21.4.6 “银幕剪影”页的制作·····	347	22.4.1 案例目标·····	363
21.5 案例小结·····	349	22.4.2 制作思路·····	363
21.6 拓展训练·····	350	22.4.3 制作过程·····	364
第 22 章 用 ASP 开发 Blog 系统·····	351	22.4.4 案例小结·····	370
22.1 开发前的准备工作·····	352	22.5 开发用户登录子系统·····	370
22.1.1 Blog 系统简介·····	352	22.5.1 案例目标·····	370
22.1.2 Blog 系统的基本模块·····	353	22.5.2 制作思路·····	370
22.1.3 Blog 系统页面设计·····	353	22.5.3 制作过程·····	370
22.1.4 Blog 系统数据库设计·····	354	22.5.4 案例小结·····	373
22.2 设计数据库建立数据源·····	355	22.6 开发文章管理子系统·····	373
22.2.1 案例目标·····	355	22.6.1 案例目标·····	373
22.2.2 制作思路·····	355	22.6.2 制作思路·····	374
22.2.3 制作过程·····	355	22.6.3 制作过程·····	375
22.2.4 案例小结·····	359	22.6.4 案例小结·····	381
22.3 定义站点和制作通用模板·····	359	22.7 开发文章评论子系统·····	381
22.3.1 案例目标·····	359	22.7.1 案例目标·····	381
22.3.2 制作思路·····	359	22.7.2 制作思路·····	381
22.3.3 制作过程·····	360	22.7.3 制作过程·····	382
22.3.4 案例小结·····	363	22.7.4 案例小结·····	388
		22.8 拓展训练·····	388



基础知识篇

第 1 章	初识 Dreamweaver CS3	3
第 2 章	Dreamweaver CS3 的基本操作	27
第 3 章	插入文本、图像和页面排版	43
第 4 章	插入 Flash、声音和视频	75
第 5 章	在网页中使用表格和框架	95
第 6 章	用层和 CSS 布局并修饰网页	123
第 7 章	插入表单及表单元素	143
第 8 章	行为设置	163
第 9 章	站点资源管理	183
第 10 章	ASP 动态网页技术	201

本章主要知识点

1. 安装 Dreamweaver CS3
2. 软件操作界面介绍
3. 自定义软件操作界面
4. 网页制作基础知识

课程学时: 2 学时

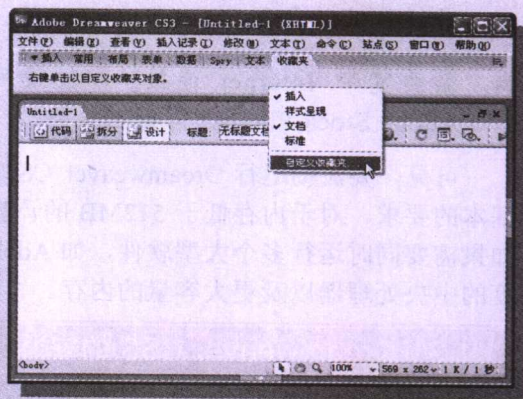
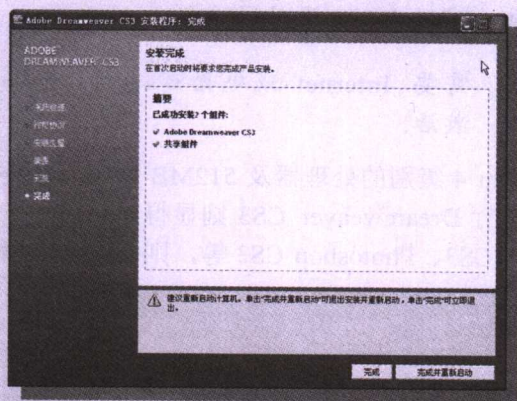
本章精彩实例上机

自定义收藏夹

上机学时: 0.5 学时

第 1 章

初识 Dreamweaver CS3



本章内容导读

Dreamweaver 是最优秀的网页设计软件之一。从诞生之日至今, 它已经经历了多次升级改版, 目前已推出了最新的 CS3 版。Dreamweaver 之所以能成为最受欢迎的网页设计软件, 自然有它的过人之处。使用简单方便、上手迅速, 便是它的一大特色。当然对于初次接触 Dreamweaver 的读者来说, 可能一时还没有头绪, 不知道怎么开始, 没有关系, 通过本章的介绍, 你就能掌握 Dreamweaver CS3 最基本的操作了。