

华东高校计算机基础教育研究会推荐教材

Visual Basic 6.0 程序设计实验教程

主编 赵一鸣

东南大学出版社

中国水利水电出版社

上海交通大学出版社

序

为了适应我国高校面向 21 世纪计算机基础教育的发展和需要,华东高校计算机基础教育研究会于 1998 年 11 月在浙江金华召开了理事扩大会,对高校计算机基础教育的教材建设问题进行了专题研讨。会议认为,华东地区经济发达、科教先进,高校多达 300 余所,而现有的计算机基础教育的教材建设与现有的地区优势极不相符。80 年代中期华东高校计算机基础教育研究会曾组织出版过一批深受读者欢迎的计算机教材。面对当前计算机科学与技术的飞速发展,计算机基础教育已成为理、工、农、医、商、经贸、政治、文化、艺术等各行各业的公共基础教育。培养大批掌握计算机科学知识与应用技能的跨世纪高级人才,已成为历史赋予高校的一项重要任务。为此,加强高校计算机基础教材建设已提到重要议事日程,学会决定组织力量,编写一套面向 21 世纪的、适应高校计算机基础教学需要的新教材,推动华东高校计算机教育事业的发展。

学会于 1999 年 1 月在南京召开了华东地区高校计算机基础教育教材编委会第一次会议,编委会由浙江大学、上海交通大学、东南大学、同济大学、华东理工大学等知名高校的专家学者及上海交通大学出版社、东南大学出版社、中国水利水电出版社的代表共同组成。学会特邀中国工程院院士、浙江大学校长潘云鹤教授和中国工程院院士、东南大学校长顾冠群教授担任编委会名誉主任;由学会会长张森教授任编委会主任,学会副会长李文忠教授任编委会副主任,学会秘书长赵民德兼编委会秘书长。编委会汇集了浙江大学、上海交通大学、东南大学、复旦大学、华东师范大学等数十所院校长期从事高校计算机基础教育、有丰富教学实践经验的资深教师共同研讨,确定编写“华东高校计算机基础教育教材”第一批教材计 21 种,由上海交通大学出版社、东南大学出版社、中国水利水电出版社分别负责出版发行,并作为华东高校计算机基础教育研究会的推荐教材面向大专院校。

教材是教学过程中的“一剧之本”,是当前高校计算机教学的首要问题。在编委会的领导下,经过参编教师的辛勤劳动和三家出版社的共同努力,编写及出版

工作进展顺利,预计 2000 年可全部推出。第二批教材的组织准备工作正在进行中。

三家出版社联合策划、分工协作、联合出版、联合发行,在华东乃至全国还是首创,得到了教师和同行们的赞赏。

教材建设是一项长期艰巨的系统工程,尤其是计算机科学技术发展迅速,更新快,因此,教学内容就要不断更新。为使教材更新跟上科学技术的发展,本会将密切注视计算机科学技术的发展新动向,使我们的教材编写不断推陈出新,逐步与国际接轨,不断提高教材质量,为华东高校计算机基础教育的教材建设作出应有的贡献。

华东高校计算机基础教育研究会

1999 年 10 月

前 言

随着计算机技术的飞速发展,图形用户界面的 Windows 操作平台已经取代了字符用户界面的 DOS 平台,给用户带来了形象生动又灵活方便的操作。传统的面向过程的程序设计是在字符用户界面下使用各种高级语言进行的,若在图形用户界面的 Windows 下进行传统的程序设计,将十分繁琐且困难。为此,程序设计语言开发者们研制开发了适用图形用户界面下的面向对象的程序设计方法。经过几年的努力,面向对象的程序设计方法日益成熟。

Visual Basic 是 1991 年由 Windows 操作系统的开发商 Microsoft 公司研制开发的 Windows 应用程序开发工具,VB 编程系统引用了部分面向对象的机制,用一种巧妙的方法把 Windows 的编程复杂性封装起来,提供了一种所见即所得的可视化的界面设计方法,同时保留了 BASIC 语言的易学易用的特点,给广大非计算机专业技术人员学习、开发、使用 Windows 环境下的应用程序带来了极大的方便。自从 1991 年推出 VB1.0 版本以来,经过 Microsoft 公司的不断努力,几年来相继推出了 VB2.0、VB3.0、VB4.0、VB5.0 和 VB6.0 各种版本,功能不断增强,性能不断提高。

为了满足不断发展的高等学校计算机基础教育的需要,华东地区高等学校计算机基础教育研究会于 1999 年 2 月成立了计算机教材编辑委员会,根据华东高校计算机教材编辑委员会的安排,由宁波大学、中国药科大学、华东交通大学和上海水产大学 4 所学校负责编写一套“Visual Basic 程序设计”的教材,包括“Visual Basic 程序设计教程”教科书和“Visual Basic 程序设计实验指导书”两本教材。本书选用 VB 的最新版本 VB6.0 版为依据进行编写。

对于广大非计算机专业的学生和技术人员来说,选择 Visual Basic 作为学习计算机程序设计的语言无疑是十分合适的。这是因为 Visual Basic 容易入门,初学者很快就能掌握程序设计的方法,进行简单的程序设计;同时 Visual Basic 也可以设计相当规模的应用程序,对开发一般单位的应用程序,它决不比其他程序设计语言或开发工具逊色。

本书为 VB 程序设计的配套实验教程。全书分为三部分,第一部分主要讲述个人计算机及网络机上 VB6.0 的使用,使没有 Windows98 及网络操作基本知识的用户也能学习 VB6.0。第二部分设计了 11 个实验,给出了具有示范作用的例子并配备了丰富的习题。第三部分附录,列出了常用的菜单、工具、对象的属性、方法及错误代码,以便于广大学习者查阅。

本书由赵一鸣提出编写思路及大纲,第一、二章、实验一、二、四、五、十、十一、附录一到附录八,由赵一鸣编写,实验三、六、七、八、九、附录九,由岑雄鹰编写,最后由赵一鸣统稿主编。

本书是专为高等学校非计算机专业学生的计算机程序设计课程编写的教学用书,也可以作为各类技术人员和行政管理人员自学程序设计的入门书。

本书在编写过程中得到了华东高校计算机基础教育研究会理事会张森教授、李文忠教授及张均良高级工程师的大力关心和指导,在此表示衷心的感谢。

由于作者水平有限,书中可能有不妥之处,衷心希望广大读者予以指正。

编 者

1999 年 10 月

目 录

第一部分 上机指导

绪 论	1
1 PC 机上 VB6.0 的操作	2
1.1 Windows 98 的基本操作	2
1.1.1 Windows 95/98 概述	2
1.1.2 Windows 95/98 的基本组成	2
1.1.3 Windows 95/98 的文件系统	6
1.1.4 Windows 95/98 的基本操作对象	7
1.2 如何安装 VB6.0 到你的 PC 机上	10
1.3 VB 6.0 的基本组成与操作	10
1.3.1 启动 Visual Basic	10
1.3.2 Visual Basic 6.0 屏幕的组成	10
1.3.3 获取帮助	12
2 NPC 机上 VB6.0 的操作	13
2.1 网络概述	13
2.1.1 什么是计算机网络	13
2.1.2 网络的拓扑结构	13
2.1.3 构成网络的组件	14
2.2 Novell 网的组成	15
2.3 Novell 网的基本操作	15
2.3.1 登录网络	15
2.3.2 建立或修改你的口令	16
2.3.3 查看网络上的文件服务器	17
2.3.4 查看文件服务器上的当前用户	17
2.3.5 查看所有的映像驱动器	17
2.3.6 向其他用户发送信息	18
2.3.7 阻止/允许来自其他工作站的信息	18
2.3.8 了解你的权限	18
2.4 Novell 网上 VB6.0 的操作	19
2.4.1 使用网络资源	19
2.4.2 使用 VB6.0.	19
2.5 Windows NT 网上 VB6.0 的操作	19
2.5.1 Windows NT Server 的登录	19

2.5.2 Windows NT 网络客户机的连接	20
2.5.3 Windows NT 网络的登录	21
2.5.4 Windows NT 网络上 VB6.0 的使用	21
思考题	21

第二部分 上机实验

实验须知	22
实验一 创建一个 VB 程序	23
实验二 数据类型、常量、变量、表达式	31
实验三 结构化程序设计方法	41
实验四 数组、自定义类型、枚举的使用	52
实验五 函数、过程、方法的使用	65
实验六 应用程序界面的设计	82
实验七 菜单及工具栏的设计	93
实验八 图形绘制和动画制作	99
实验九 文件的操作	104
实验十 VB 程序的调试	110
实验十一 VB6.0 的网络特性	114

第三部分 附 录

附录一 ASCII 字符集	121
附录二 VB6.0 工具箱一览表	123
附录三 Visual Basic 常用属性	124
附录四 Visual Basic 常用事件	128
附录五 Visual Basic 常用方法	129
附录六 VB 对象所具有的属性	130
附录七 VB 部分对象能使用的常用方法	135
附录八 VB 部分对象能响应的事件	136
附录九 出错代码及其说明	137

第一部分 上机指导

主要介绍了 Windows98 的安装和基本操作，以及在个人计算机上 Visual Basic 的安装，用户界面和使用；介绍了局域网的基本概念，并对目前高校计算中心普遍使用的 Novell 和 WindowsNT 网络作了基本的介绍，给出了登录网络的方法及一些经常使用的命令；并介绍了在网络上 Visual Basic 的使用。

绪 论

一个完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统。目前在高等学校的计算机教学中使用的计算机，从硬件来讲一般有两类：一类是 PC 机，也称为单机。这类机器给学生提供了一个完整的上机环境，它的一般配置为奔腾系列的 CPU、16~64M 的内存、PCI 或 AGP 的显卡、SVGA 以上的显示器、1~8G 的硬盘、10X 以上的光驱、1.44 的 3 寸软驱及声卡音箱等；另一类是 MPC 机，也称为网络计算机，它是将几十到几百台 PC 机连成具有一定拓扑结构局域网。其工作站的机器基本配置与 PC 机相同，但大部分公用机房考虑到网络安全的需要不提供软驱和光驱等输入设备，用户上机所需的软件资源等可上网从服务器上获得。而且，为了减少维护工作量、保证机器的正常运行，许多公用机房还配备了硬盘保护卡，防止非法写入数据。从软件系统来讲，系统软件主要使用 Windows95/98、Novell3.x~5.x、Windows NT，应用软件也逐步转向 Windows 环境下的编程。

操作系统是计算机的资源总管，其功能是负责管理和控制计算机的软、硬件资源，并提供用户和计算机对话的界面环境。Windows 环境下的程序设计语言，如 Visual Basic、Visual C++、Visual FoxPro、Visual Fortran、Visual Java 等都不能离开 Windows 环境，因此，我们应该对 Windows 环境有一个基本的了解。网络的发展也是日新月异，除了对网络的概念要有一个基本的了解之外，还应该学会对网络的操作，这对于今后的基于 Internet 的编程是十分重要的。

本部分第一章主要讲 Windows95/98 的基本概念和基本操作；第二章主要介绍局域网的概念及基本构成，然后介绍两个目前使用最为广泛的网络操作系统 Novell 3.x 和 Windows NT 的基本概念和基本操作。



PC 机上 VB6.0 的操作

主题词

● 个人电脑 ● Windows98 ● VB6.0 ● 基本操作

1.1 Windows98 的基本操作

1.1.1 Windows95/98 概述

Windows95/98 是一个功能强大的 PC 机操作系统，它是一个 32 位抢占式多任务多线程的图形操作系统。从核心体系结构来看 Win95 与 Win98 没有什么改动，它们的大部分新功能都是以微软的 Win32 平台的扩展形式出现的。概括起来主要有以下几点：

(1) 简单的用户界面：当启动 Win95/98 时，欢迎你的平台（称之为桌面 Desktop）不再凌乱，有一个明显的开始点——Start（开始）按钮。桌面是一个工作区域，你可以按照你满意的方式随意定义它。

(2) 长文件名：可以给文件起一个最多 255 个字符的名字。当你给文件一个长文件名时，系统也为它创建一个短的 8 字符的名字，以便 Win95 以前的应用程序处理它。

(3) 任务栏：任务栏（Taskbar）是桌面外观的一部分，所有打开的应用程序图标都会出现在任务栏上，以便你随时打开、切换应用程序，实现多任务的操作。

(4) 虚拟内存：Win95/98 能够在程序需要更多的内存时，虚拟所需的任意数量的内存。即使大的程序也能安全、快速地运行。

(5) 提供了模拟 DOS 环境，可运行所有 DOS 程序。

(6) 图像和声音：DirectX5 使应用程序能直接访问系统的多媒体硬件，视频容量更大，对视频和文件的播放特性有了更大的改进。

(7) 强大的网络功能：在 Win95 中，IE3.x 浏览器已成为操作系统的一部分，Win98 更以多种方式扩充了网络服务。并且它支持多台显示器，创建单独的逻辑桌面。

(8) Win98 还增加了许多系统工具，使你能方便地对系统进行诊断和管理。

1.1.2 Windows95/98 的基本组成

Windows95/98 的核心与 Win3.x 一样，仍是程序管理器和一些群组，如启动组、附件组、主群组等。但为了使用的方便，在外形和结构上有很大的变化，如程序管理器不仅仅是窗口形式，还增加了菜单形式；桌面的布局更加合理；由于许多重要功能的增加，Win98 去掉了

主群组，窗口的设计也更加统一方便。下面我们主要从外观组成上来介绍 Win95/98。

1) 桌面

打开装有 Windows95/98 系统的计算机，系统自检后，屏幕上会出现“Starting Windows95/98...”。接着在屏幕上就会出现如图 1.1.1 所示的 Windows95/98 的桌面，这个桌面实际上就是一个屏幕空间，上面可以放置一些用图标表示的软件对象，如通常有的我的电脑、回收站、收件箱、我的公文包、网上邻居等。利用桌面可以完成几乎所有的任务：打开程序、复制文件、连接到 Internet、阅读电子邮件等等。我们只要双击桌面上的图标就可以启动相应的程序。

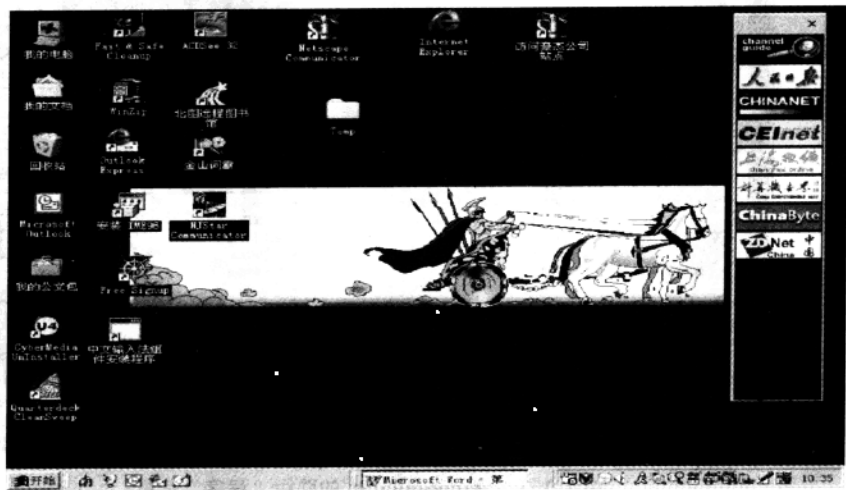


图 1.1.1 Windows95/98 桌面

(1) “开始”按钮

在桌面左下角有一个“开始”按钮，“开始”按钮是一个快捷菜单。单击“开始”按钮引出的菜单中包含有下列菜单项，见图 1.1.2。这个菜单有如下一些内容：

① “程序”：“程序”相当于 Win3.2 中的程序管理器，用来管理系统中的全部应用程序。“程序菜单中包含所有应用程序清单，每一个带有符号“▶”的项都会引出下一级程序菜单，形成一个按层次组织的联级菜单结构，如图 1.1.3 所示。顺着联级菜单找到所需的程序，单击即可将其激活。

② “文档”：包含最多 15 个最新使用过的文件名。用户可以直接单击“文档”菜单中列出的某个文件名，直接打开该文档。

③ “设置”：包含“控制面板”、“打印机”和“任务栏”菜单项的菜单。“控制面板”用来设置硬件环境和系统参数，

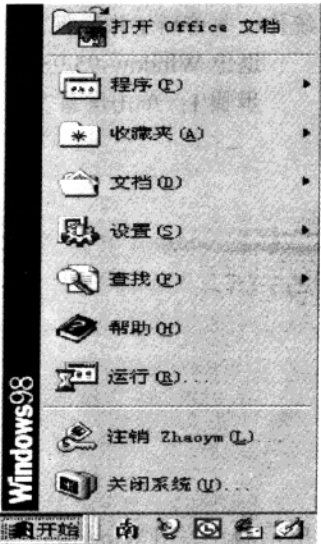


图 1.1.2 “开始”菜单

“打印机”用来设置打印机参数，“任务栏”用来设置任务的状态以及在“开始”菜单中增删菜单项。

- ④ “查找”：用于查找用户、计算机、文件或文件夹。
- ⑤ “运行”：单击该菜单会引出一个对话框，在该对话框中可指定要运行的 DOS 应用程序。
- ⑥ “关闭系统”：退出 Windows95/98、重新启动或进入 MS-DOS 方式。

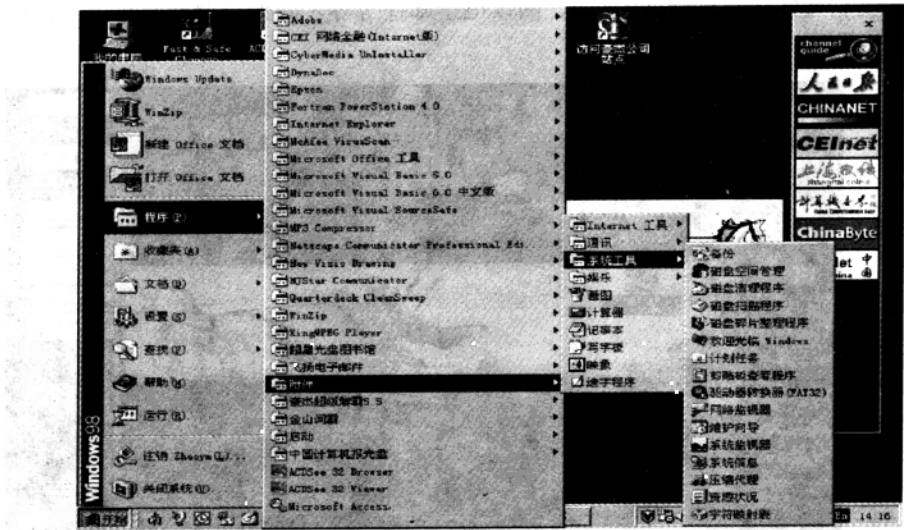


图 1.1.3 Windows95/98 的联级“程序”菜单

Windows95/98 是一个庞大的系统，用户在终止工作时应按规定的操作步骤进行，使系统作一些善后工作，保证不丢失信息，决不能简单地关机。

退出 Windows95/98 的正确步骤是：
步骤 1：单击屏幕左下角的“开始”菜单中“关闭系统”按钮，屏幕就会出现如图 1.1.4

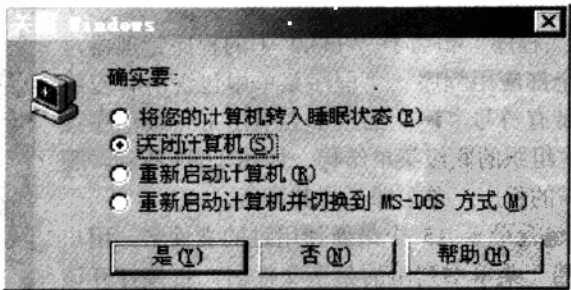


图 1.1.4 “关闭 Windows”对话框

所示的“关闭 Windows”对话框。

步骤 2：在“关闭 Windows”对话框中，选择“关闭计算机”项，这时系统将进行关

机前的善后处理。若用户使用的是 ATX 电源，则系统会自动的将电源关掉；若使用的是普通电源，当系统给出“现在您可以安全地关闭计算机了”的提示后，再关闭主机电源。

(2) 桌面上的其他元素

① “任务栏”

“任务栏”通常位于桌面的底部，如图 1.1.5 所示，可以根据需要移动位置，甚至可以隐藏任务栏。任务栏分为四个部分：开始按钮、快速启动区、启动任务显示区、已连接设备显示区，其内容可以根据需要调整。

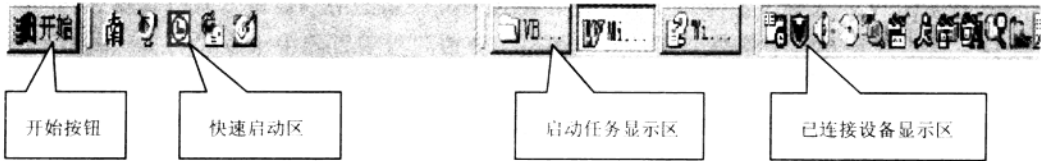


图 1.1.5 任务栏

开始按钮：是任务栏的开始。

快速启动区：可将一些经常需要使用的工具建立在快速显示区，因为任务栏在任何时候都显示在最前面，以便在任何时候使用。

启动任务显示区：一个应用程序一经启动，便会在任务栏上出现一个相应的按钮。按下按钮表示激活任务，否则表示程序处于最小化运行状态。通过按钮用户可以很方便地进行不同任务的切换。

已连接设备显示区：用图标显示已连接的设备。单击它们将会显示它们的工作状态，并进行设置和调整。

② “我的电脑”

双击“我的电脑”，将出现如图 1.1.6 所示的窗口，其中列出了计算机的所有资源，如各驱动器、控制面板、打印机、资源管理等。打开这些图标就可对相应的对象进行操作。

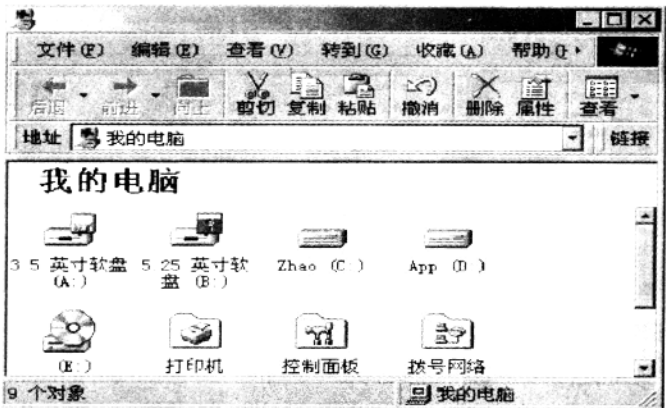


图 1.1.6 “我的电脑”窗口

③ “回收站”

在资源管理等窗口中可以进行文件的删除操作，这些被删除的文件将被放置到“回收站”中。“回收站”相当于办公室的垃圾箱，放进去的文件还可以被拣回（称为还原），也可以清空——彻底销毁。“还原”和“清空”操作可以在“回收站”的文件菜单中进行，只要双击回收站图标，打开“回收站”菜单即可。

2) 图标和窗口

Windows95/98 的窗口统一为应用程序窗口。应用程序窗口通常有标题栏、菜单栏、工具栏、状态栏、格式栏、变宽按钮和滚动条。图标是缩小的窗口。

3) 对话框

对话框是一种用于人机对话的用户界面，你可以在对话框中输入文字或选择你需要的选项。

1.1.3 Windows95/98 的文件系统

1) 文件和文件夹

文件是存放在计算机外存储器中的一组被命名的信息。不同的系统对文件的名称有不同的规定，在 DOS 系统中规定文件名采用“8.3”的短名字，Windows95/98 采用的是长文件名制，规定最多可以有 255 个字符（127 个汉字），其中包括驱动器和路径名信息。在向 MS-DOS 转换时，前 8 个字符作为文件名。文件中可以使用除“？，\，*，<，>，|”以外的任何字符，字母不分大小写。

文件夹是存放文件的容器，一个大的文件夹中可以存放几个子文件夹，子文件夹中又可以存放更小的文件夹……，形成一个树型层次结构。文件夹的命名规则与文件名相同。

2) Windows 资源管理器

资源管理器是 Windows 的一个实用的文件管理程序。启动资源管理器可以菜单和窗口两种途径。打开的资源管理器如图 1.1.7 所示。



图 1.1.7 Windows 资源管理器窗口

使用 Windows 的资源管理器可以快捷地显示文件夹和文件的组织结构, 显示文件夹中的各文件的名称、大小、类型、修改时间等信息, 文件的显示形式如大图标、小图标、列表、详细资料等, 可以在“查看”菜单中改变。

在 Windows 的资源管理器中, 还可以进行文件或文件夹的创建、删除、打开、复制、移动、重命名或重新组织等操作。其中磁盘也可以视为一个文件夹进行相同的处理。

(1) 创建文件夹/文件

步骤:

① 打开资源管理器窗口, 在左窗口文件组织结构中选定拟创建文件夹/文件的文件夹;

② 选择“文件”菜单中的“新建”命令, 在所出现的联级菜单中, 选择要创建文件夹还是某种文件。这时将会在选定的文件夹中出现一个图标, 其下方有用方框线框住“新建文件夹”或“新建文件”的字样;

③ 在方框线中输入新的名字, 就创建好了一个文件夹/文件。

(2) 重命名文件夹/文件

步骤:

① 选择拟命名的文件夹;

② 在“Windows 资源管理器”窗口中选择“文件”菜单中的“重命名”命令, 这是所选中的文件夹就会用方框线框起;

③ 在框中输入新的名字。

(3) 移动和复制文件夹/文件

① 鼠标指向拟移动/复制的文件;

② 要移动文件, 按住鼠标左键, 拖动选中的文件夹/文件到某目的文件夹; 若在拖动的时候, 按住 Ctrl 键, 则为复制。但在不同磁盘之间拖动时, 均为复制。

(4) 删除文件夹/文件

在 Windows 资源管理器窗口中选中拟删除的文件夹/文件, 使用“文件”菜单中的“删除”命令, 并回答系统的提问即可。被删除的文件将被放到“回收站”中。

(5) 磁盘管理

在“Windows 资源管理器”中选定的是磁盘时, 单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜单中, 将有针对性磁盘的操作命令, 如“格式化”等, 对磁盘可以进行相应的操作。

1.1.4 Windows95/98 的基本操作对象

在 Windows95/98 界面上有三种被操作的对象: 图标—窗口、菜单—命令和按钮。

1) 图标—窗口。

激活某个图标或某个程序, 都将打开一个相应的窗口。用户可以同时打开几个窗口, 但同一时刻只能使用其中一个窗口, 这个被使用着的窗口称为当前窗口。对窗口可以进行如下一些操作:

(1) 窗口的最大化、最小化和关闭。

(2) 窗口内容的滚动。可使用滚动条将窗口中的内容进行滚动, 以便观察全貌。

2) 菜单—命令

在窗口标题下面，是一行菜单栏。菜单栏由菜单项组成，单击任一个菜单项都将下拉一个菜单。菜单由一系列命令组成，单击任一个命令，系统将执行一个相应的操作。后面有三个原点的命令执行时，系统将弹出一个对话框，要用户提供进一步的说明。Windows 提供如下几种对话方式：

① 文本对话框

文本对话框也称为正文对话框，它需要用户填入一些字符信息。如在写字板应用程序中，单击“文件”菜单，选择“打开”选项会引出一个对话框，如图 1.8 所示。在该对话框中，用户应在“文件名”、“文件类型”填入相应的信息。

② 命令按钮

对话框中的命令按钮执行你所选择的命令。常用的命令按钮是：“确定”、“取消”、“打开”、“选项”等。命令按钮的操作方法为：

鼠标操作：在命令按钮处单击鼠标左键。

键盘操作：用 Tab 将光条移动到所选择的命令按钮处，然后按回车键或空格将执行该命令。

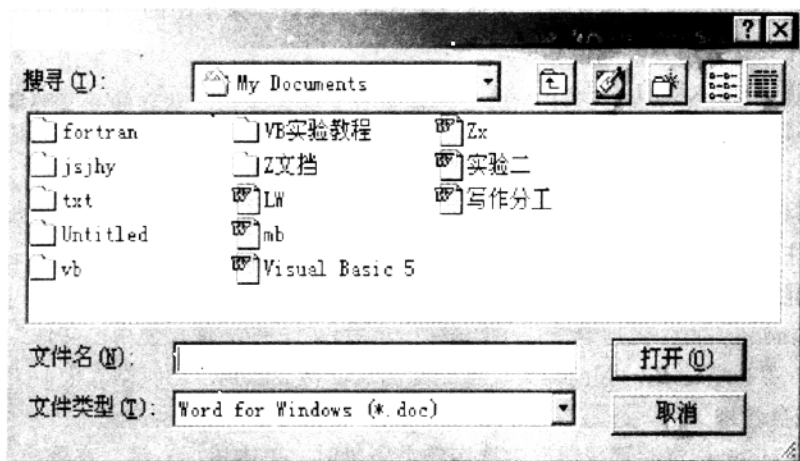


图 1.1.8 “打开”对话框

关于命令按钮有如下一些约定：

- 选中的按钮边框加黑。
- 淡色显示的按钮表示当前系统不准使用。
- 命令按钮后带有省略号“...”时，表示还有下级对话框。

③ 选项按钮

选项按钮也称为单选按钮，是由一组互斥的选项组成，同时只能选择其中的一个选项，见图 1.1.9 所示。

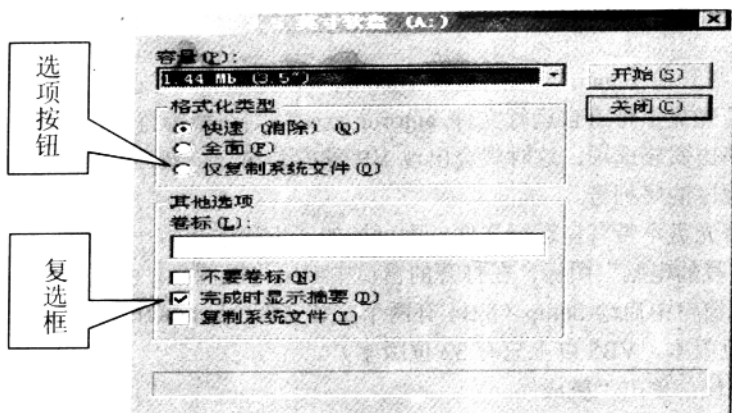


图 1.1.9 磁盘格式化对话框

④ 复选框

复选框，用 ☒ 表示选中，用 ☐ 表示未选中，复选框可以同时选多项，见图 1.1.9 所示。

⑤ 列表对话框

列表对话框可以显示出一组候选项，供用户选择，见图 1.1.10。在列表框中进行的操作方法有两种：

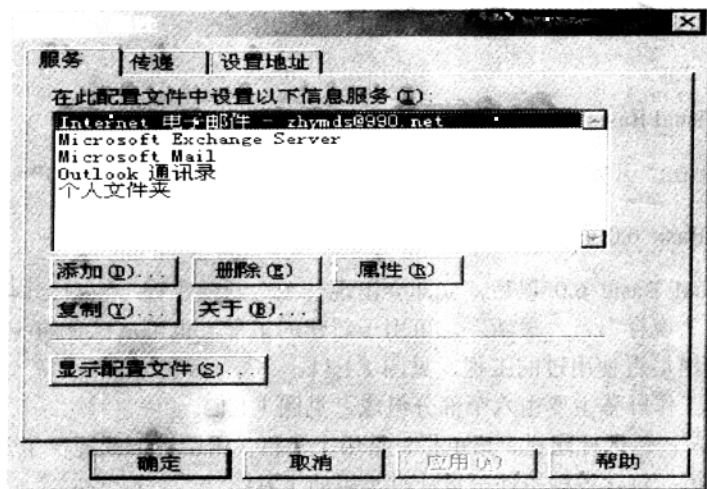


图 1.1.10 电子邮件属性列表对话框

鼠标操作：操作垂直滚动条，将要选择的项置入列表框中，选中所需项，双击选项或单击“确定”按钮。

键盘操作：用方向键将光条移到要选的项上，使选项变为反白，按回车键。

3) 按钮

按钮操作也是 Windows 中的一种基本操作。前面已经介绍了按钮的基本操作，这里不再赘述。

1.2 如何安装 VB6.0 到你的 PC 机上

VB 的安装与其他 Windows 应用程序相似, 将 VB 光盘放入光驱后按以下两种方法进行:

方法一: 若光盘上带有自运行文件 `autorun.exe`, 则在稍等待后, 屏幕上会出现一个安装画面菜单, 单击安装选项, 这时就会出现 VB 的安装向导, 然后按屏幕提示去做。要注意正确输入应用程序的序列号。

方法二: 若光盘不带有自运行文件, 则可按如下步骤进行:

(1) 双击“我的电脑”图标, 在打开的窗口中双击光驱图标, 找到 VB 的文件夹。
(2) 在目录窗口中启动 `Setup` (VB4 有两个安装文件, `Setup-16.exe`; `Setup-32.exe` 分别对应 16 位和 32 位版本, VB5 以上只有 32 位版本)。

(3) 安装协议: 单击“赞成”。

(4) 安装方式有定制、自定义, 一般选定制。

(5) 注意准备好安装序列号, 需要时输入即可。

方法三:

(1) 单击“开始”按钮, 选定“运行”。

(2) 在“打开对话框”中键入 `E:\VB5\SETUP`, 然后确定。

(3) 进入 VB 的安装向导, 其他同上。

1.3 VB6.0 的基本组成与操作

1.3.1 启动 Visual Basic

步骤: 单击“开始\程序\Microsoft Visual Basic 6.0\Visual basic 6.0”。

1.3.2 Visual Basic 6.0 屏幕的组成

进入 Visual Basic 6.0 以后, 立即会出现一个“新建工程”窗口, 内有三张卡片分别显示“新建”、“现存”、“最新”, 可用于新建的工程; 也可从已有的 VB 工程中选择所需窗体; 亦可列出最近使用过的工程, 见图 1.1.11。

VB6.0 的工作屏幕主要由六个部分组成, 见图 1.1.12。

(1) 主窗口: 包括标题栏、菜单栏、常用工具栏 (用图标形式提供了常用的菜单命令)。

(2) 工具箱: 包含各种控件—设计时常用的工具。

(3) 窗体及窗体设计窗口。

(4) 工程资源管理窗口。

(5) 属性窗口。

(6) 窗体布局窗口。

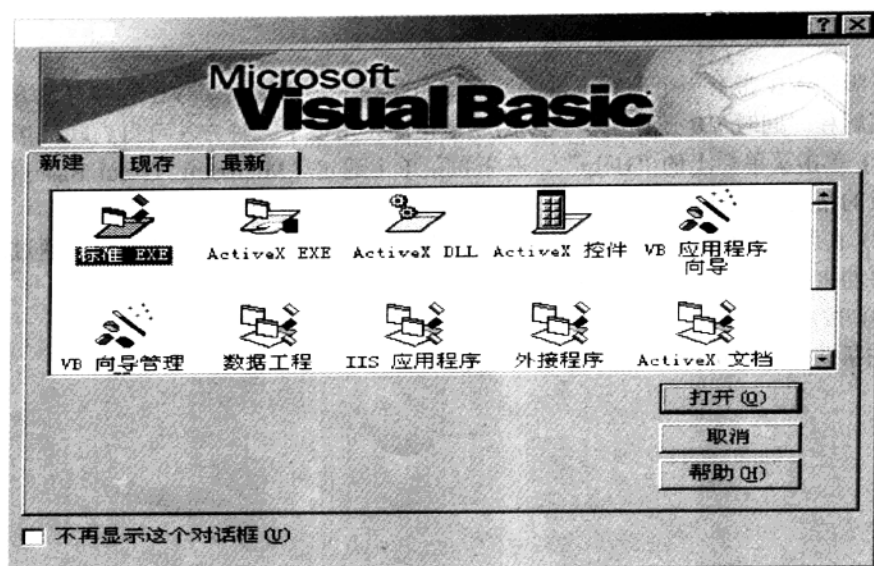


图 1.1.11 新建工程窗口

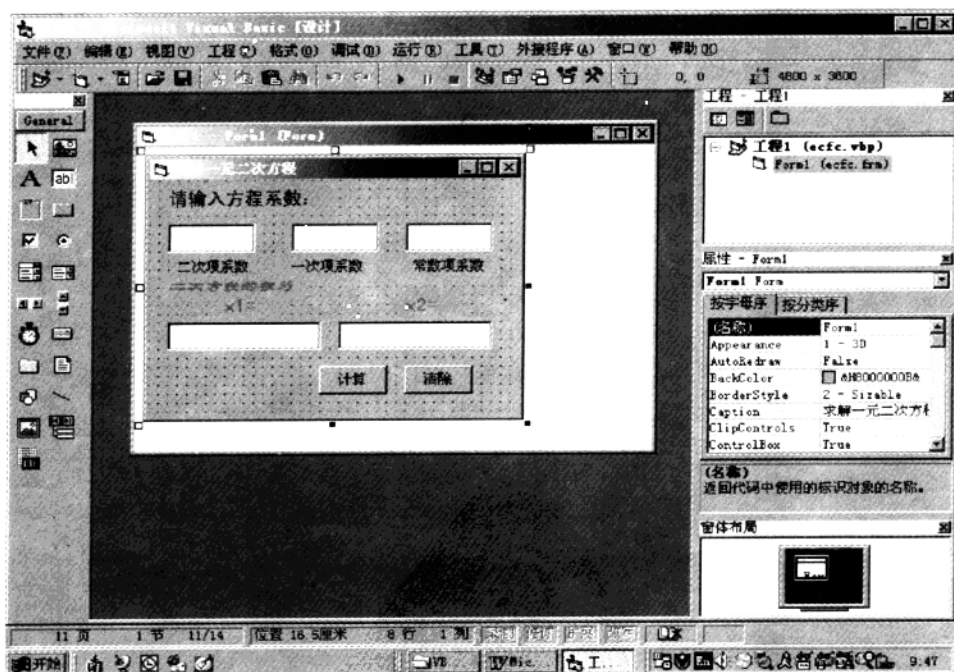


图 1.1.12 VB6.0 应用程序集成开发环境