

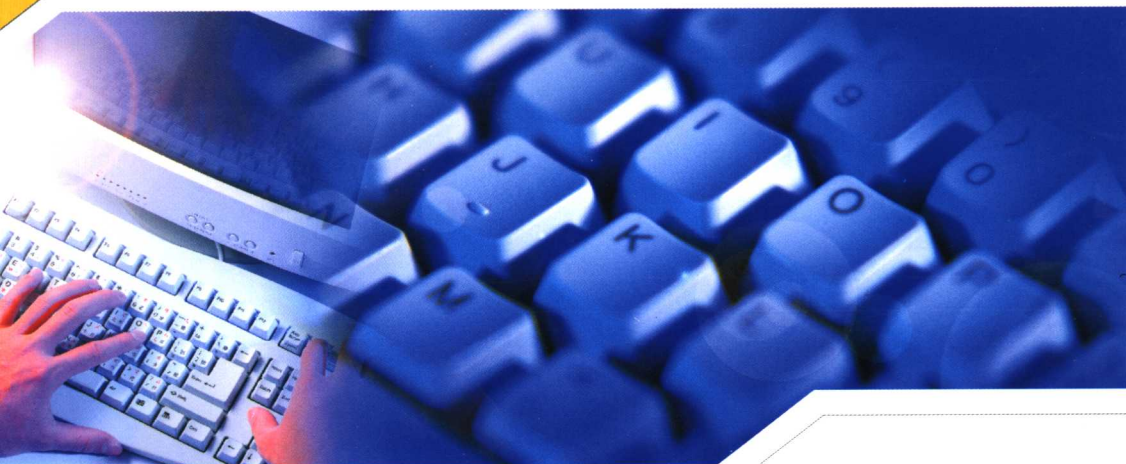
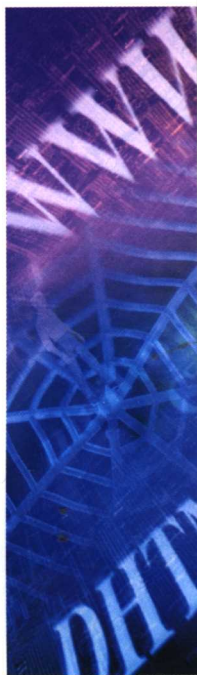
◎主编 孙东丽



最新全国中职教育
适用·实用 规划教材

网页设计与制作

适用专业 计算机应用 软件技术



 中国地图出版社



最新全国中职教育
通用·实用规划教材

培 养 态 度 · 训 练 技 能

网页设计与制作

适用专业 计算机应用 软件技术

主 编 孙东丽

中国地图出版社

北 京

内 容 简 介

本书从职业教育实际出发,列举大量范例,以全新的理念和形式来编写。使学生在应用中学习掌握网页制作的方法,增强实用性。

全书的主要内容包括:网页的基础知识;网页的总体规划;网页的编辑排版等操作;表格、表单、框架页面、CSS样式表、源代码及其动作的使用;简单的网页发布操作。

本书适合于中职学校计算机专业学生使用,也可作为网页制作爱好者入门参考资料。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/孙东丽主编. —北京:中国地图出版社, 2007.8

(最新全国中职教育适用·实用规划教材)

ISBN 978-7-5031-4488-2

I.网… II.孙… III.主页制作-专业学校-教材
IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第136221号

责任编辑 万 波
特约编辑 龚 斌

封面设计 王凯丽
责任校对 叶国珩

出版发行 中国地图出版社
社 址 北京市宣武区白纸坊西街3号
电 话 010-83543927
印 刷 北京盛通印刷股份有限公司

邮政编码 10054
网 址 www.sinomaps.com
经 销 新华书店

成品规格 787×1092 1/16
字 数 179 200

印 张 8

版 次 2007年10月第1版
印 数 1-3000

印 次 2007年10月第1次印刷
定 价 10.80元

书 号 ISBN 978-7-5031-4488-2/G·1585

如有印装质量问题,请与我社发行部联系

前 言

目前, 网页技术进入了一个新的阶段, 现在的网页已不再是图片的堆积和枯燥无味的文本, 人们追求的是网页的动态效果和强大的交互性。而 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 就是网页编辑、图像处理、动画制作方面的专用工具, 三者既独立存在, 又互相联系, 是网页设计者的必备工具。本书所使用的就是 Dreamweaver MX 2004 这样一款优秀的、所见即所得的网页编辑器, 它功能强大, 大部分制作过程是在可视化环境下完成的。

本书根据教育部职业教育与成人教育司组织制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》的要求, 专门为中等职业学校编写, 通过本书的学习, 学生能掌握基本的网页设计与制作的基本方法和应用技巧, 并能了解网页的制作的一些规定。

本书采用“任务驱动, 案例教学”的方式, 引导学生学习。每一个章节均有案例和练习题, 使学生能更好地掌握其使用方法。每一章我们主要分为以下几部分:

学习目标: 主要列出本章节的学生要了解和掌握的知识点。

功能介绍: 主要介绍了使用到的工具及其属性设置。

案例: 通过学习本章的知识点, 制作完成的网页。

操作步骤: 完成案例制作的步骤。

习题: 根据本章内容, 布置给学生练习的, 多以操作题为主。

本书内容简单, 操作步骤清楚, 并摒除了模板、层等较为复杂的内容, 适合中等职业学校学生使用, 也可以作为网页设计爱好者的入门读物。

由于作者水平有限, 书中难免存在疏漏之处, 敬请各位老师和同学指正。恳请广大读者对本书提出宝贵的意见或建议。

编 者

2007 年 6 月

目 录

第 1 章 网页概述	1
1.1 网页的基础知识	1
1.2 Dreamweaver MX 2004 的简介	2
1.3 Dreamweaver MX 2004 的界面	3
1.4 创建站点	4
习题	9
第 2 章 网页规划	10
2.1 网页的总体规划	10
2.2 首页设计	12
2.3 网页文字、图像设计	14
习题	16
第 3 章 建立简单图文混编页面	17
3.1 文档的操作	17
3.2 图文混排的页面	26
3.3 图像的简单操作	29
3.4 插入其他基本元素	30
3.5 超级链接的使用	42
3.6 文件头标签的使用	51
习题	55
第 4 章 表格的应用	57
4.1 表格的基本操作	57
4.2 表格的编辑操作	59
4.3 表格的实例	62
4.3 创建网站相册的实例	64
习题	65

第 5 章 表单的使用	66
5.1 表单及表单域	66
5.2 测试表单	76
习题	77
第 6 章 框架网页的制作	78
6.1 框架页面的建立	78
6.2 创建一个小型框架网站	82
6.3 框架和框架组的属性	85
习题	87
第 7 章 CSS 样式表的应用	89
7.1 关于 CSS 样式表	89
7.2 CSS 样式表的应用	96
习题	100
第 8 章 源代码及简单行为的应用	102
8.1 了解源代码	102
8.2 简单行为的应用	103
习题	112
第 9 章 典型网站分析	114
9.1 教育科研网站分析	114
9.2 政府网站分析	115
9.3 企业网站分析	115
9.4 服务机构网站分析	116
9.5 个人网站分析	116
习题	117
第 10 章 站点的整理维护与上传	118
10.1 检查目标浏览器	118
10.2 检查站点内的链接	118
10.3 站点报告	119
10.4 站点上传	120
习题	121

第1章 网页概述

设计网页之前我们要做好充分的准备工作，才能设计出一个好的网页。掌握一定的网络基础知识和网页工具的使用方法是必要的。本书以Dreamweaver MX 2004为主要的网页制作工具，介绍其具体使用方法。

本章学习目标

- 了解网页的基础知识
- 了解Dreamweaver MX 2004的操作界面和主要功能
- 掌握搭建站点的方法

1.1 网页的基础知识

随着Internet的蓬勃发展，目前Internet上已有数以万计的WWW站点，而建立在各WWW站点上的网页更是难以计数。要知道这些网页是怎样制作的，我们首先需要了解一些相关的基础知识。

1. Internet

Internet 中文叫做“因特网”，它是一种国际互联网，事实上它是由成千上万个网络以及数以千万台的计算机，通过特定的通信协议相互连接而成的全球计算机网络，是具有信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。

2. WWW

WWW是World Wide Web 的缩写，一般译为“万维网”，它是一个基于超级文本的信息查询工具。WWW是在Internet的TCP/IP通信协议基础上，由自愿加入的各计算机节点上的WWW软件和超级文本格式的信息文件组成。这些节点被称为WWW服务器，简称Web服务器。

3. 计算机网络的基本组成

计算机网络主要由服务器、工作站、网络设备、网络协议、网络操作系统等组成。

4. 超级文本

超级文本（Hypertext）是一种使用户与计算机之间发生更加密切的交流的文本显示

技术，通过对相关词汇进行索引链接，可以使带链接的词汇或语句指向文本中其他段落、注解或文本。

5. URL (统一资源定位器)

URL (统一资源定位器) 主要用来指明通信协议以及地址的方法，以取得网络上的各种服务，它包括以下几个部分：通信协议、主机名（指服务器在网络中的IP地址或域名）、所要访问的文件路径和文件名等。

6. HTML

HTML (超级文本标记语言) 是一种用来制作网络中超级文本文档的简单标记语言。严格来说，HTML语言并不是一种编程语言，只是一些能让浏览器看懂的标记。

7. 网页

网页是WWW中的基本文档，是用HTML或其他语言编写的，通常所说的网页或网站是由一个或多个超级文本组成的。网页最大的特色就是能把超级链接嵌入其中，然后通过超级链接指向文本、多媒体、图像、程序或其他网页。网页可分为静态网页、动态网页、包含数据库的动态网页等。

1.2 Dreamweaver MX 2004的简介

Dreamweaver MX 2004 是一款优秀的“所见即所得”的网页编辑器，其可视化特征使用户可以直接在页面上添加和编辑元素，而不用写代码。

要想在计算机中使用Dreamweaver MX 2004 计算机的软件和硬件必须满足一个最低的配置要求。

1. 系统要求

- (1) Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器。
- (2) Windows 98、Windows 2000、Windows XP或Windows 2003等。
- (3) 至少 128 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256 MB以上的内存)。
- (4) 至少 275 MB 可用磁盘空间。
- (5) 能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位 (数千种颜色) 或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)。

2. Dreamweaver MX 2004的主要功能

- (1) 文本：文本的管理更精确、更高级和更全面。
- (2) 图像：能方便地进行图像的处理和加工。
- (3) 表格：在网页中可以加入表格准确定位网页元素。

- (4) 图层：是Dreamweaver独特的功能，使网页更灵活和精确。
- (5) 表单：实现网页的交互性，收集访问者的信息等。
- (6) 框架：可以将浏览器分割为几部分，各部分相互独立。
- (7) CSS样式：可以使网页更美观、丰富。
- (8) 行为：直接在网页中加入JavaScript脚本应用程序，编写行为。
- (9) 网页：提供了代码提示的功能。
- (10) 数据库和应用程序：不用编写代码就可以实现与数据库的链接、访问将数据库嵌入网页中，应用程序通常赋予页面一定功能。
- (11) 站点管理器：用来在本地计算机上创建网站并将文件上传到网络服务器的工具。

Dreamweaver的一些主要功能，我们在后续的学习中会慢慢了解、掌握。

1.3 Dreamweaver MX 2004 的界面

首次启动 Dreamweaver MX 2004 时，系统会弹出一个选择“工作区设置”的对话框，提示用户选择喜欢的工作区布局，如图1-1所示。

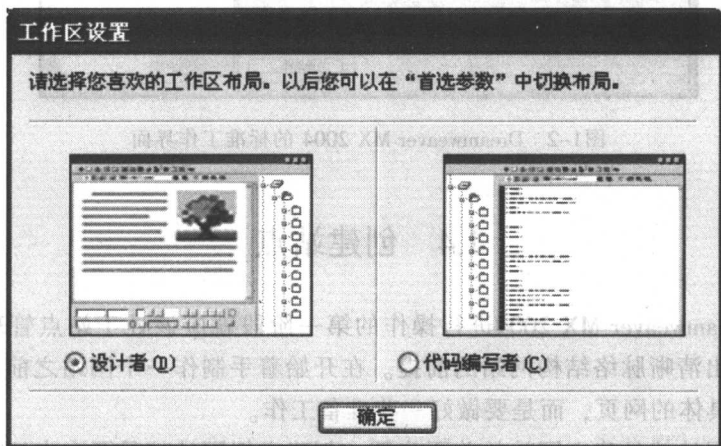


图1-1 选择“工作区设置”对话框

在选择“工作区设置”中可以选择Dreamweaver MX 2004的工作区，对话框有“设计者”和“代码编写者”两个选项。在这里我们可以选择“设计者”进入标准工作界面，如图1-2所示。

在“标准工作界面”的中间是文档编辑窗口，也称为“工作区”，右边是功能面板组合，一般有5个基本功能面板，包括“设计”、“代码”、“应用程序”、“标签检查器”、“文件”。下面的是属性面板，所有的元素均有其对应的“属性”面板，有相关的参数可以进行设置。

单击功能面板顶部的名称或旁边的小箭头，可以将面板展开或者折叠，在每个面板

的右上角都有一个列表图标，单击这个图标，就会弹出一个下拉菜单，包括以下5个命令：“帮助”、“将站点组合在”、“重命名面板组”、“最大化面板组”、“关闭面板组”。

在操作界面中，文档区与右侧的面板组合及下面的属性面板间有两个按钮，可以折叠或者展开右侧的面板组合及下面的属性面板。

各个功能面板的使用，将在后面相关章节进行讲述。

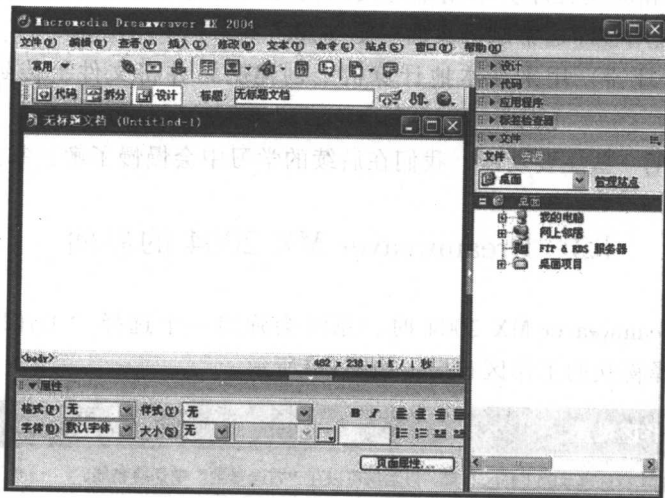


图1-2 Dreamweaver MX 2004 的标准工作界面

1.4 创建站点

在使用Dreamweaver MX 2004进行操作的第一阶段就应该处于站点管理器中，规划好站点是创建出清晰脉络结构网站的前提。在开始着手制作一个网站之前，就不要急着去制作一个个具体的网页，而是要做好一些准备工作。

创建虚拟网站就是建立网站的首要步骤，创建虚拟网站就是要在本地计算机中创建网站的框架结构，通常情况下，大多数设计者都不可能直接在服务器上创建文件，所以要先在本地计算机中完成网站后，再将网站整体上传到服务器上。

我们以在D盘中创建一个“我的个人网站”的站点为例介绍站点管理器的使用方法。具体操作步骤如下：

- (1) 在D盘中，新建一个文件夹“mywebs”（也可以在建站过程中新建文件夹）。
- (2) 打开Dreamweaver MX 2004的操作界面，在右侧的“文件”功能面板中单击“管理站点”命令，如图1-3所示。

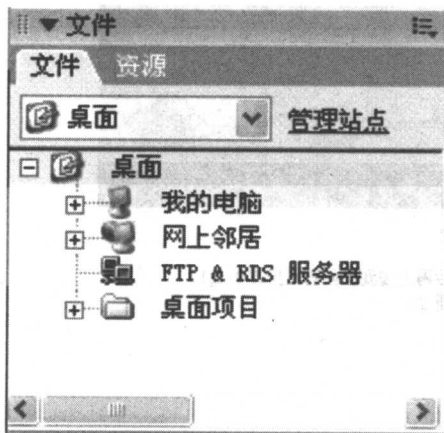


图1-3 “文件”功能面板

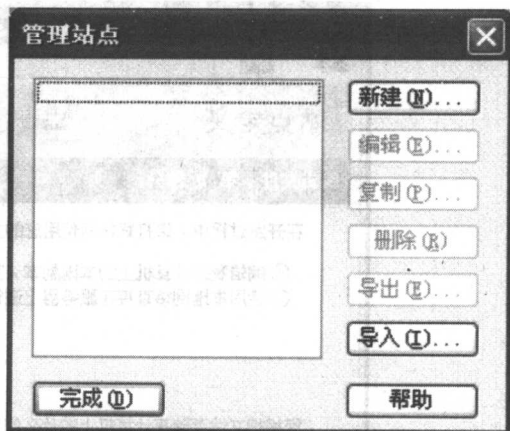


图1-4 “管理站点”对话框

(3) 在打开的如图1-4所示的“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，弹出如图1-5所示的对话框，在文本框中输入网站名称“我的个人网站”，注意：该名称可以是任何所需的名称。

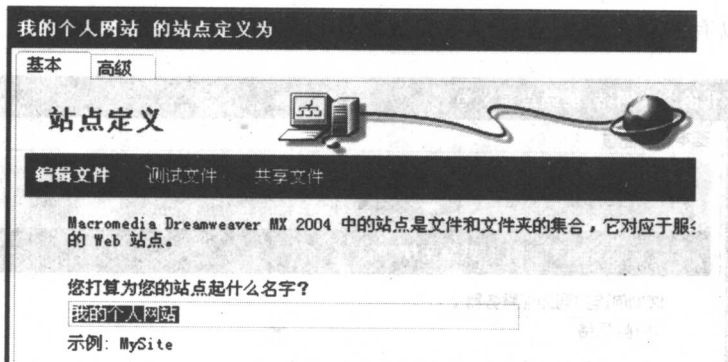


图1-5 “我的个人网站的站点定义为”对话框

(4) 单击“下一步”按钮进入下一个步骤，选择“否”单选项表示目前该站点是一个静态站点，没有动态页。

(5) 单击“下一步”按钮，询问要如何使用文件，选择标有“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器”的单选项。下面的文本框要我们在本地磁盘中指定一个文件夹，将在其中存储站点文件的本地副本。单击文本框旁边的文件夹图标，指定一个空的文件夹。或者直接在文本框中输入“D:\mywebs\”如图1-6所示。

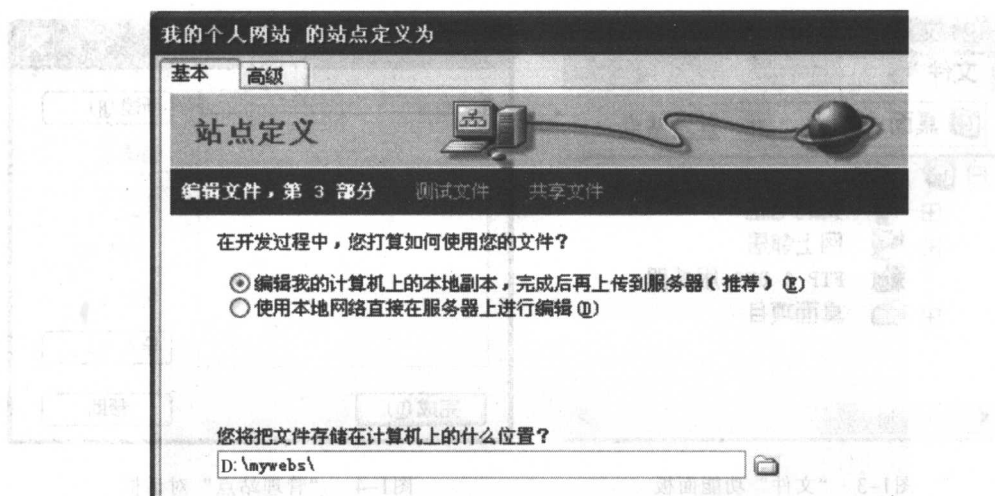


图1-6 指定站点位置

(6) 单击“下一步”按钮, 在“您如何连接到远程服务器”选项下的下拉列表框中选择“本地/网络”选项, 再次选择文件存储位置, 此时是在本地计算机中完成网站的制作工作, 所以有关服务器设置可以在完成制作以后进行, 如图1-7所示。

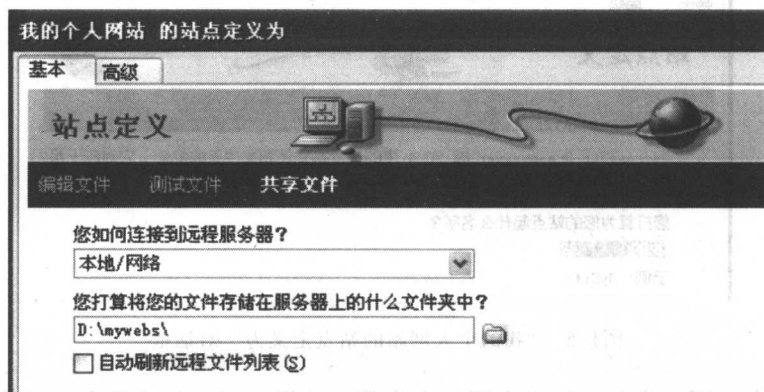


图1-7 服务器设置

(7) 单击“下一步”按钮, 保持默认设置, 再单击“下一步”按钮, 显示设置概要内容, 最后单击“完成”按钮结束设置工作。

至此, 一个新站点的定义工作就完成了。在该例中, 最重要的是在本地的计算机中确定网站的根目录, 这是网站的基础。

目前建立的站点是一个空站点, 没有文件也没有文件夹, 下一步我们就将根据网站的规划来创建相应的文件夹和文件。

设置完站点以后, 就可以创建Web页来填充站点了, 接着我们来了解“站点管理器”的其他应用, 具体操作步骤如下:

(1) 在“文件”功能面板中的根文件夹上，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令，创建一个首页文件，如图1-8所示，将名称改为“index.htm”。

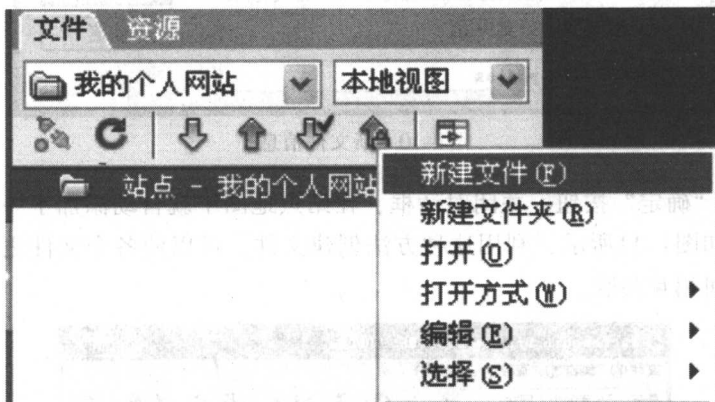


图1-8 根目录快捷菜单

(2) 继续在菜单中选择“新建文件夹”命令，创建名为“images”的文件夹，用于图片文件的放置。

(3) 在“文件”面板中，单击（扩展/折叠）按钮，展开“站点管理器”窗口，单击“站点地图”按钮，在左侧中看到首页以图标形式显示出来，图标的名称就是文件名，如图1-9所示。



图1-9 在“站点管理器”中打开站点地图

(4) 我们也可以在站点地图中新建文件，例如我们新建一个网页链接到首页，命名为“my_photos.htm”在站点地图中的首页图标上单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“链接到新文件”命令。

(5) 在打开的“链接到新文件”对话框内填写相应的页面信息，如图1-10所示。

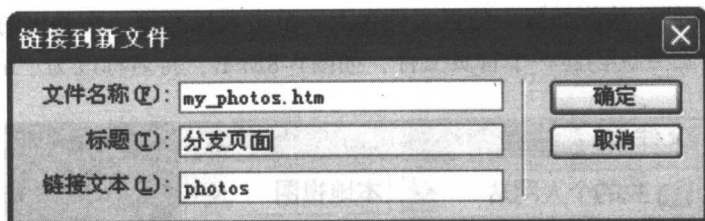


图1-10 新文件信息

(6) 单击“确定”按钮，关闭对话框，在站点地图中就自动添加了一个链接到首页的空白页面，如图1-11所示，利用这种方法创建文件，可以使各个文件之间自动创建链接，使文件之间相互关联。

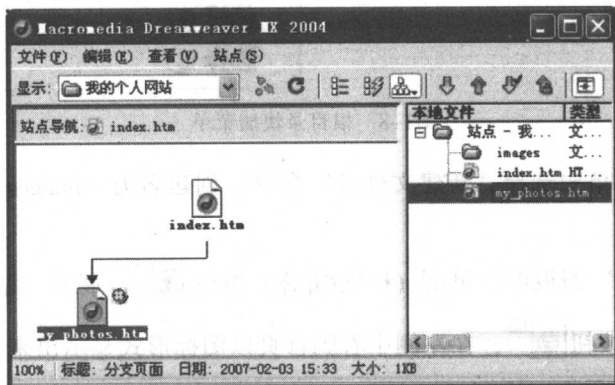


图1-11 创建新文件结果

(7) 我们可以将站点地图以图像格式保存，在“文件”菜单中选择“保存站点地图”，在“保存类型”中选择图片格式，单击“保存”按钮。

(8) 设计备注只是为制作的网页添加辅助说明，在日后的网页维护和团队制作网页方面将发挥重要作用。在站点管理器中选择首页文件“index.htm”，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“设计备注”选项，打开“设计备注”对话框，在状态选项中选择“特别注意”，在“备注”文本框中，添加备注内容。并勾选“文件打开时显示”复选框，如图1-12所示。然后单击“确定”按钮。

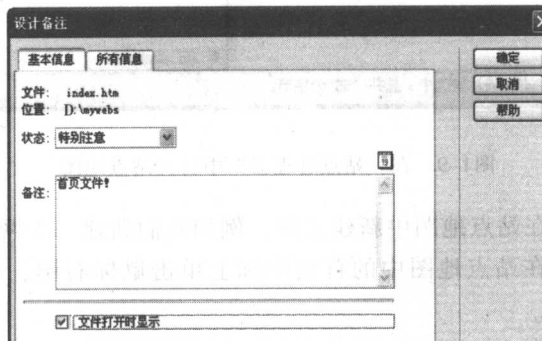


图1-12 “设计备注”对话框

要建立一个良好的网站就要做好网站的规划和相应的准备工作。在下一章中，我们将进一步了解网站的规划设计。

【习题】

1. 简述题

- (1) 请说明以下名词的定义：WWW、URL、HTML、超文本。
- (2) 用自己的话阐述什么是网页？
- (3) 网页分为哪几个类型？

2. 操作题

以“我的音乐空间”为名创建一个网站。新建2个文件夹分别命名为：“images”和“music”；新建4个文件，首页命名为“index.htm”，其他页面文件名自定义，全部与首页有链接。

第2章 网页规划

随着越来越好用的各种工具软件的出现，现在网页的制作已是一件比较容易的事情，但制作出的网页能否被用户所接受与利用，在很大程度上取决于网页的设计，网页设计环节是网页设计与制作的关键环节。网页设计除了直接与网页信息内容的设计相关之外，还与版面和多媒体设计密切相关。本章着重论述了网页的总体规划、首页的设计、其他页面的设计和文字、背景、图像的设计。

本章学习目标

- 了解网页总体规划原则和方法
- 理解首页和其他页面的设计理念
- 掌握文本、背景和图像的综合设计方法

2.1 网页的总体规划

网页在开始制作之前的准备工作归纳为4大步骤：了解网站的服务群体，确定网站的主题，画出结构草图，最后确定网站的整体命名规则和风格。

1. 了解网站的服务群体

作为设计者要清楚了解网站的服务群体是什么，这包括拥有者和访问者两个方面。拥有者可以是企业、学校、政府、个人等；他们的目的是什么？如何才能达到该目的？同时也要考虑访问者，这是网站的生存条件，访问者浏览网站是想了解些什么，该怎样才能留住他们。

2. 确定网站的主题

了解了网站的服务群体后，接下来首先要确定网站的主题，例如一个政府网站的主题可能是公开政务信息；一个企业的网站主题可能就是介绍企业的主营业务、服务承诺、宣传企业形象、树立企业品牌等。确定主题一般要遵循以下原则：网站的名称要切题、有特色、好记忆并且网站的题材要专而精。

3. 画出结构图

在刚开始制作网页时，有了结构图的帮助，就可以很好地根据结构图，有计划地进

行网页设计和制作了，并可以随时修正自己的错误。随着越来越多的相对复杂的页面的产生，你将会认识到画结构图的重要。画结构图一般要考虑以下3个要素：

(1) 首页：首页一般包括网站的名称及标记、各分支的导航按钮、内容要点提示和电子邮件地址等内容。一个好的首页，应让访问它的人一眼就能了解这个网站都提供了些什么信息，使访问者对整个网站有个基本的认识，并且有继续看下去的兴趣，因此内容选择非常重要。

(2) 分支页面：要善于归纳、分支页面的内容要相对独立，切忌重复。分支页面导航功能要好，使访问者点击鼠标的次数不超过3次便达到目的地。

(3) 不要遗漏内容：画图时一定要细心，保证不要有遗留的地方。

有了结构图，就可以根据它来创建网站的基本框架，通过上一章学习的站点管理器的功能，就可以创建一个良好的网站结构，并能分别设计制作。

遵循以上的要求，我们可以试着画出一个网站的简单设计草图，如图2-1所示。

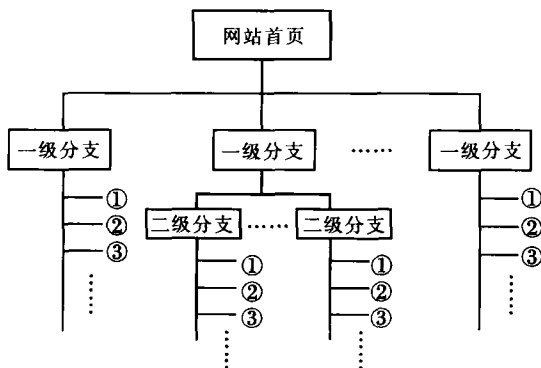


图2-1 网站设计草图示例

4. 确定命名规则

文件名是联系各个网页的唯一途径，因此在创建文件和目录的时候要有一个命名规则，以方便识别，为以后的网页维护节省大量的时间和精力。文件名的开头不能使用数字、运算符等符号，分支页面要存放于单独的目录中，避免和其他文件存放在一起，图形文件应存放于单独的“images”、“pics”等目录中，文件命名一般遵循以下3个原则：

(1) 汉语拼音：这是最简单的一种命名方式，即根据每个页面的标题或主要内容取汉语拼音为文件名，如“商品介绍”页面就可以取名为“shangpin.htm”或“SP.htm”等。

(2) 英文缩写：这种方式较为复杂，一般适用于专有名词。

(3) 英文原义：这种方式较为实用、准确。如“我的照片”页面，我们就可以命名为“my_photos.htm”等。



金钥匙：在给文件命名时，一般不用中文名称，因为并不是所有的服务器和浏览器都“承认”中文文件名的。