

宝典丛书

100万

PHP 5 + MySQL 5

Web 应用开发

宝典

全面介绍了PHP 5和MySQL 5这两种目前最流行的开源软件,内容翔实,深入浅出

生动阐述了如何运用PHP 5和MySQL 5来开发Web应用程序,实例丰富,可操作性强

详细介绍了企业信息发布系统、留言板系统和图书借阅管理系统3个综合案例,随书附带光盘中提供了本书涉及的源程序、数据库、软件包和配置文件



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

陈争航 编著

宝典丛书

PHP 5+MySQL 5 Web 应用开发宝典

陈争航 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书对 PHP 5 和 MySQL 5 这两种目前最流行的开源软件做了深入浅出的分析,不仅介绍了 PHP 和 MySQL 的一般概念,而且对如何运用 PHP 5 和 MySQL 5 来开发 Web 应用程序做了较全面的阐述。全书分为 3 部分 18 章,在透彻地介绍基础知识的同时,还加入了作者自己的应用经验,并提供了丰富的实例代码。第 16 章到第 18 章详细介绍了企业信息发布系统、留言板系统和图书借阅管理系统 3 个综合案例,随书附带光盘中提供了本书涉及的所有源程序、数据库、软件包和配置文件。读者可以通过对本书的学习和实际操作,大大提高自己的编程能力和应用水平。

本书既适合 Web 开发的新手阅读,也可作为各层次 PHP 和 MySQL 开发人员的参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

PHP 5+MySQL 5 Web 应用开发宝典 / 陈争航编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.1

(宝典丛书)

ISBN 978-7-121-05198-2

I. P… II. 陈… III. ①PHP 语言—程序设计②关系数据库—数据库管理系统, MySQL 5

IV. TP312 TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 159482 号

责任编辑: 张月萍 周 林

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16

印张: 45.5 字数: 1282千字

印 次: 2008年1月第1次印刷

定 价: 79.00元(含光盘一张, ISBN 978-7-900222-90-9)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

目 录

第 1 部分 PHP 5 程序设计	1
第 1 章 PHP 5 程序设计快速入门	2
1.1 PHP 概述	2
1.1.1 PHP 是什么	2
1.1.2 PHP 的发展	2
1.1.3 PHP 的特点	4
1.1.4 PHP 5 新特性	5
1.1.5 PHP 能做什么	6
1.1.6 PHP 应用如何工作	7
1.1.7 PHP 脚本概貌	8
1.1.8 需要了解的相关知识	12
1.2 如何开始 PHP 应用	13
1.2.1 快速配置 Apache+PHP 服务器环境	13
1.2.2 编写第一个 PHP 程序	21
1.2.3 处理表单实现与客户端交互	22
1.3 常用代码编辑工具简介	26
1.4 学习资源	28
1.5 小结	28
第 2 章 PHP 语法基础	30
2.1 编写 PHP 代码	30
2.1.1 PHP 代码基本语法	30
2.1.2 使用注释	32
2.1.3 HTML 中嵌入 PHP 代码	35
2.1.4 JavaScript 中嵌入 PHP 代码	42
2.1.5 使用 include 和 require 引用 (包含) 文件	43
2.2 数据类型	45
2.2.1 基本数据类型	46
2.2.2 数组基本概念	47
2.2.3 resource 类型和 NULL 类型	48
2.3 常量与变量	49
2.3.1 常量	49
2.3.2 预定义常量	50
2.3.3 变量	51
2.3.4 引用变量	53

2.3.5	可变量	53
2.3.6	PHP 保留字	54
2.3.7	变量类型转换	55
2.3.8	变量作用域	58
2.3.9	静态变量	60
2.4	PHP 预定义变量	61
2.4.1	PHP 预定义变量简介	61
2.4.2	GLOBALS 数组	62
2.4.3	\$_SERVER 数组	62
2.4.4	\$_ENV 数组	65
2.4.5	\$_GET 数组	66
2.4.6	\$_POST 数组	66
2.4.7	\$_COOKIE 数组	67
2.4.8	\$_FILES 数组	70
2.4.9	\$_REQUEST 数组	71
2.4.10	\$_SESSION 数组	71
2.4.11	使用\$_POST 数组和\$_GET 数组获取客户端信息	74
2.5	表达式与运算符	83
2.5.1	表达式	83
2.5.2	运算符简介	84
2.5.3	算术运算符	84
2.5.4	赋值运算符	85
2.5.5	位运算符	86
2.5.6	比较运算符	87
2.5.7	逻辑运算符	88
2.5.8	字符串运算符	88
2.5.9	条件运算符	89
2.5.10	数组运算符	89
2.5.11	特殊运算符	91
2.5.12	各种运算符优先顺序	92
2.6	流程控制语句	93
2.6.1	for 循环语句	93
2.6.2	while 循环语句	94
2.6.3	do...while 循环语句	94
2.6.4	foreach 循环语句	94
2.6.5	条件语句 if...else	96
2.6.6	continue 和 break 语句	98
2.6.7	分支语句 switch	98
2.6.8	流程控制语句的嵌套	99
2.6.9	流程控制语句与 HTML 的嵌套	100
2.6.10	流程控制替代语法	105
2.7	函数	105
2.7.1	自定义函数	106

2.7.2 函数的参数	107
2.7.3 return 语句	109
2.7.4 函数的嵌套和递归调用	109
2.7.5 内建函数	109
2.8 小结	110
第 3 章 使用数组	111
3.1 PHP 中的数组	111
3.2 定义及使用数组	111
3.2.1 一维数组	111
3.2.2 二维数组	115
3.2.3 多维数组	117
3.3 常用数组处理函数	117
3.3.1 查看数组所有元素	117
3.3.2 获取数组元素个数	119
3.3.3 在数组中搜索	120
3.3.4 遍历数组	122
3.3.5 分割数组	127
3.3.6 由数组中截取部分元素	129
3.3.7 合并数组	130
3.3.8 联合数组	134
3.3.9 对数组元素进行排序	135
3.3.10 删除与追加元素	141
3.3.11 移动数组指针位置	142
3.3.12 替换数组中部分元素	143
3.3.13 通过拆分字符串产生数组	143
3.3.14 多个数组排序	145
3.3.15 其他数组处理函数	148
3.4 小结	149
第 4 章 字符串	150
4.1 PHP 中使用字符串	150
4.1.1 单引号与双引号	150
4.1.2 使用定界符定义大文本	152
4.1.3 使用花括号 {}	153
4.1.4 访问和修改字符串中的字符	155
4.1.5 连接字符串	156
4.2 输出字符串	156
4.2.1 echo 语句	156
4.2.2 print() 函数	158
4.2.3 printf() 函数	158
4.2.4 sprintf() 函数	161
4.3 常用字符串处理函数	161
4.3.1 字符串长度	161

4.3.2	分割字符串	161
4.3.3	比较字符串	164
4.3.4	在字符串中查找字符	165
4.3.5	截取子字符串	167
4.3.6	截取中文字符串	169
4.3.7	关于 Multi-Byte String 函数	172
4.3.8	替换子字符串	173
4.3.9	高亮显示部分字符	175
4.3.10	数组与字符串	175
4.3.11	去除字符串中空位	176
4.3.12	md5() 函数	177
4.3.13	nl2br() 函数	177
4.3.14	number_format() 函数格式化小数	177
4.4	小结	178
第 5 章	正则表达式	179
5.1	正则表达式概念	179
5.1.1	什么是正则表达式	179
5.1.2	正则表达式可以做什么	179
5.1.3	正则表达式语法	180
5.1.4	匹配多字符元字符	181
5.1.5	匹配自定义范围	182
5.1.6	定义匹配次数	182
5.1.7	或元字符	183
5.1.8	子模式	183
5.1.9	特殊意义元字符	183
5.1.10	转义字符	183
5.1.11	匹配次数的贪婪与非贪婪	184
5.1.12	反向引用	184
5.1.13	匹配编码	185
5.1.14	预搜索-条件子模式	185
5.1.15	PHP 正则表达式	185
5.2	Perl 兼容语法正则表达式	186
5.2.1	修正符	186
5.2.2	查找字符串 (Perl 兼容语法)	187
5.2.3	替换字符串 (Perl 兼容语法)	190
5.2.4	分割字符串 (Perl 兼容语法)	192
5.3	POSIX 扩展正则表达式	193
5.3.1	查找字符串 (POSIX 扩展)	194
5.3.2	替换字符串 (POSIX 扩展)	195
5.3.3	分割字符串 (POSIX 扩展)	195
5.3.4	将字符串转换为正则表达式	196
5.4	使用正则表达式处理字符串	196
5.4.1	提取字符串中电话号码	196

5.4.2	检验用户名和密码格式	198
5.4.3	检验电子邮件地址	200
5.4.4	检测全中文字符串	202
5.5	小结	203
第 6 章	日期与时间	205
6.1	日期与时间	205
6.1.1	UNIX 时间戳	205
6.1.2	时区	205
6.2	PHP 日期与时间处理	206
6.2.1	格式化日期与时间	207
6.2.2	获取时间信息	212
6.2.3	日期与时间的计算	217
6.2.4	检验日期	222
6.3	实现万年历	222
6.4	小结	231
第 7 章	文件系统	232
7.1	文件处理	232
7.1.1	打开、创建文件	232
7.1.2	关闭文件	234
7.1.3	读文件内容	234
7.1.4	移动文件指针	238
7.1.5	fseek()与 fgets()提取文件内容	240
7.1.6	写文件内容	241
7.1.7	判断文件是否存在	243
7.1.8	获取文件大小、类型、路径、修改时间等属性	244
7.1.9	复制文件	246
7.1.10	删除文件	246
7.1.11	重命名、移动文件	246
7.1.12	实现文本计数器	247
7.2	目录管理	248
7.2.1	新建目录	248
7.2.2	打开、读取、关闭目录	248
7.2.3	获取磁盘大小	251
7.2.4	删除目录	252
7.3	上传文件	252
7.3.1	理解 HTTP POST 上传	252
7.3.2	影响文件上传的 php.ini 设置	254
7.3.3	单个文件上传	254
7.3.4	多个文件上传	257
7.4	小结	262
第 8 章	图像处理	263
8.1	PHP 图像处理函数库	263

8.1.1	PHP 图像处理简介	263
8.1.2	关于 JpGraph 类库	267
8.1.3	参数设置	267
8.2	常用图像处理	267
8.2.1	创建画布	268
8.2.2	色彩处理	269
8.2.3	输出图像	271
8.2.4	描点	274
8.2.5	画线	275
8.2.6	绘制基本形状	279
8.2.7	绘制填充图形	281
8.2.8	绘制字符串	284
8.2.9	复制图像	284
8.2.10	其他常用函数	285
8.2.11	将图像嵌入到 HTML 中	288
8.3	绘制规则曲线图	289
8.3.1	实现效果	290
8.3.2	设计思路	290
8.3.3	程序实现	291
8.4	绘制折线图	295
8.4.1	实现效果	295
8.4.2	设计思路	296
8.4.3	程序实现	296
8.5	绘制立体柱状图	301
8.5.1	实现效果	301
8.5.2	设计思路	301
8.5.3	程序实现	303
8.6	绘制彩色饼图	310
8.6.1	实现效果	310
8.6.2	设计思路	311
8.6.3	程序实现	313
8.7	绘制彩色立体饼图	318
8.7.1	实现效果	318
8.7.2	设计思路	318
8.7.3	程序实现	319
8.8	绘制股票 K 线图	322
8.8.1	实现效果	322
8.8.2	设计思路	322
8.8.3	程序实现	323
8.9	小结	325
第 9 章	面向对象的 PHP	327
9.1	面向对象技术基础	327
9.1.1	面向对象简介	327

9.1.2	抽象与封装	327
9.1.3	类与对象	328
9.1.4	继承、多态、接口	328
9.2	在 PHP 中使用面向对象技术	329
9.2.1	定义类	330
9.2.2	使用对象	332
9.2.3	构造函数与析构函数	333
9.2.4	子类	336
9.2.5	范围解析运算符 "::"	336
9.2.6	访问控制	339
9.2.7	静态属性与静态方法	340
9.2.8	抽象类与抽象方法	342
9.2.9	final 修饰符	343
9.2.10	__call()、__set()和__get()方法	343
9.2.11	克隆对象	346
9.2.12	自动加载类文件	349
9.2.13	类型提示	349
9.2.14	instanceof 关键字	350
9.2.15	接口	350
9.3	类/对象库函数	351
9.4	小结	354
第 2 部分	MySQL 5 开发	355
第 10 章	MySQL 5 快速入门	356
10.1	MySQL 简介	356
10.1.1	MySQL 是什么	356
10.1.2	MySQL 特点	357
10.1.3	MySQL 数据库容量	358
10.1.4	MySQL 许可	358
10.1.5	MySQL 5 成功案例	359
10.1.6	MySQL 5 支持的特性	360
10.2	安装与配置 MySQL 5	361
10.2.1	Linux 下的安装	361
10.2.2	Linux 下配置 MySQL 5	362
10.2.3	关于字符集设置	364
10.2.4	Linux 下启动与停止 MySQL	366
10.2.5	Windows 下安装配置 MySQL 5	366
10.2.6	Windows 下启动与停止 MySQL	373
10.3	MySQL 5 GUI Tools 图形界面工具	374
10.3.1	MySQL Administrator	375
10.3.2	MySQL Query Browser	380
10.4	可视化管理工具 phpMyAdmin	381

10.5 小结	382
第 11 章 MySQL 基本操作	383
11.1 使用 MySQL 命令行	383
11.1.1 连接与断开 MySQL 服务器	383
11.1.2 执行 SQL 语句	384
11.1.3 创建数据库 CREATE DATABASE	386
11.1.4 关于字符校对 collate	387
11.1.5 删除数据库 DROP DATABASE	388
11.1.6 创建数据库表 CREATE TABLE	388
11.1.7 查看表结构	391
11.1.8 删除表 DROP TABLE	392
11.1.9 重命名表 RENAME TABLE	392
11.1.10 修改表结构 ALTER TABLE	392
11.1.11 浏览数据库记录 SELECT	394
11.1.12 插入记录 INSERT	395
11.1.13 修改记录 UPDATE	396
11.1.14 删除记录 DELETE	397
11.2 使用 MySQL Query Browser	397
11.2.1 管理数据库	398
11.2.2 管理数据表	398
11.2.3 执行 SQL 语句	400
11.2.4 管理数据库记录	402
11.3 使用 phpMyAdmin	403
11.3.1 管理数据库	403
11.3.2 管理数据表	404
11.3.3 管理数据记录	407
11.3.4 导入与导出	409
11.4 PHP 中访问 MySQL	411
11.4.1 配置 PHP	411
11.4.2 一般步骤	412
11.5 mysql 函数库	413
11.5.1 连接数据库	413
11.5.2 选择数据库	414
11.5.3 执行 SQL 语句	414
11.5.4 读取结果集	416
11.5.5 关闭连接	418
11.5.6 服务器信息	418
11.5.7 应用实例	419
11.5.8 关于 MySQL 5 的中文问题	422
11.6 mysqli 扩展	422
11.6.1 配置 PHP	423
11.6.2 mysqli 类与 mysqli 函数库	423
11.6.3 连接数据库	423

11.6.4	选择数据库	424
11.6.5	执行 SQL 语句	425
11.6.6	读取结果集	426
11.6.7	关闭连接	429
11.6.8	服务器信息	429
11.6.9	应用实例	430
11.7	小结	432
第 12 章	使用 SQL 语句	433
12.1	SELECT 语句	433
12.1.1	SELECT 语句语法	433
12.1.2	选择所有列	437
12.1.3	选择部分列	438
12.1.4	使用别名	438
12.1.5	使用表达式	439
12.1.6	使用 ORDER BY 对结果排序	441
12.1.7	限制返回结果行数	442
12.1.8	使用 DISTINCT 消除重复行	442
12.2	WHERE 条件子句	443
12.2.1	基本 WHERE 子句	443
12.2.2	使用 AND、OR 和 NOT	443
12.2.3	使用比较运算符	444
12.2.4	使用 BETWEEN AND 运算符	444
12.2.5	查找空值 IS NULL	445
12.2.6	使用 LIKE 关键字	445
12.2.7	使用 IN 列表	446
12.3	使用内部函数	446
12.3.1	字符串处理函数	447
12.3.2	日期与时间处理函数	449
12.3.3	数值处理函数	451
12.3.4	比较函数	451
12.4	聚合函数与记录分组	452
12.4.1	聚合函数	452
12.4.2	使用 GROUP BY 对记录分组	453
12.4.3	HAVING 子句	453
12.5	多表联合查询	453
12.5.1	FROM 子句中的多表联合查询	454
12.5.2	使用 JOIN...ON 关键字进行多表查询	455
12.6	子查询	456
12.6.1	FROM 子句中的子查询	456
12.6.2	WHERE 子句中的子查询	458
12.6.3	INSERT、UPDATE 和 DELETE 语句中使用子查询	458
12.6.4	IN 列表中的子查询	459
12.6.5	EXISTS 关键字中的子查询	460

12.7 使用 UNION 关键字	460
12.8 跨数据库联合查询	461
12.9 小结	461
第 13 章 视图、存储过程、触发器	462
13.1 视图	462
13.1.1 创建视图	462
13.1.2 修改视图	463
13.1.3 删除视图	464
13.1.4 使用视图	464
13.2 存储过程简介	464
13.3 创建存储过程	465
13.4 在 PHP 中调用存储过程	467
13.4.1 定义变量与赋值	469
13.4.2 使用 SELECT ...INTO 为变量赋值	469
13.4.3 将变量值返回给调用者	470
13.4.4 流程控制语句	470
13.4.5 使用游标	474
13.5 修改存储过程	475
13.6 删除存储过程	475
13.7 存储过程应用实例	475
13.8 MySQL 5 触发器	480
13.8.1 创建触发器	481
13.8.2 删除触发器	482
13.9 触发器应用实例	482
13.10 小结	484
第 3 部分 Web 应用开发	485
第 14 章 Web 应用工程方法	486
14.1 Web 应用目录结构	486
14.2 关于技术规范	487
14.2.1 编码规范	487
14.2.2 数据库设计规范	490
14.2.3 逐步求精的设计方法	491
14.3 有效使用 require 方法	492
14.4 封装数据库访问类	493
14.4.1 基于 mysql 扩展	493
14.4.2 基于 mysqli 扩展	499
14.5 关于 index 文件	503
14.6 PHP 调试方法	504
14.7 小结	505
第 15 章 使用 Smarty 模板	506
15.1 使用模板引擎	506
15.2 Smarty 模板引擎简介	507
15.3 使用 Smarty	507

15.3.1	配置 SmartTemplate	507
15.3.2	SmartTemplate 使用步骤	508
15.3.3	BEGIN...END 处理数组	510
15.3.4	BEGIN...END 扩展属性	514
15.3.5	BEGIN...END 嵌套	516
15.3.6	判断结构	518
15.3.7	下拉列表	521
15.4	小结	521
第 16 章	企业信息发布系统	523
16.1	系统功能简介	523
16.2	系统设计	523
16.2.1	系统整体设计	523
16.2.2	数据库设计	524
16.3	搭建系统框架	525
16.3.1	建立系统目录结构	525
16.3.2	系统公用 PHP 程序	526
16.3.3	系统 CSS 文件	526
16.3.4	设计 Web 页面布局及切分页面	531
16.3.5	系统公用页面顶部文件	537
16.3.6	系统公用页面底部文件	540
16.3.7	系统公用页面左部文件	540
16.3.8	组合各部分生成页面	542
16.3.9	系统公用文件包	544
16.4	信息管理模块	546
16.4.1	使用 session 建立安全系统	547
16.4.2	最简单的登录系统——基于文本的用户登录	549
16.4.3	添加新闻、图片、附件	553
16.4.4	关于页面跳转与页面刷新	558
16.4.5	新闻查询、修改、删除	559
16.4.6	分页显示	573
16.4.7	公告模块	578
16.5	信息浏览模块	581
16.5.1	首页	581
16.5.2	查看信息内容	585
16.5.3	站内搜索	586
16.6	小结	589
第 17 章	留言板系统	590
17.1	功能简介	590
17.2	系统设计	590
17.2.1	系统整体设计	590
17.2.2	数据库设计	590
17.3	系统实现	591
17.3.1	留言模块首页	591
17.3.2	添加留言	597
17.3.3	浏览留言	597
17.3.4	回复留言	604

17.3.5 管理留言	607
17.4 小结	613
第 18 章 使用 SmartTemplate 实现图书借阅管理系统	615
18.1 系统功能简介	615
18.2 系统设计	616
18.2.1 系统整体设计	616
18.2.2 数据库设计	617
18.2.3 关于中图分类号、索书号、ISBN、图书编号	620
18.2.4 设置 MySQL 表的 auto_increment 属性以实现图书编号	622
18.3 搭建系统框架	622
18.3.1 系统目录结构	622
18.3.2 Web 页面布局	623
18.3.3 系统公用文件	623
18.3.4 关于文件命名	628
18.4 安全系统	629
18.4.1 基于数据库的多用户权限系统	629
18.4.2 系统登录	629
18.4.3 操作员管理	631
18.4.4 修改密码	639
18.5 基础数据管理	642
18.5.1 院系/部门管理	643
18.5.2 读者类别管理	648
18.5.3 出版社信息管理	654
18.5.4 图书状态管理	654
18.5.5 系统参数设置	655
18.6 图书管理模块	656
18.6.1 图书信息登记	657
18.6.2 图书信息管理	665
18.6.3 图书信息编辑	673
18.7 读者管理模块	680
18.7.1 读者信息登记	680
18.7.2 读者信息管理	682
18.7.3 读者信息编辑	683
18.8 借阅管理模块	685
18.8.1 借书	685
18.8.2 还书	691
18.8.3 借阅记录管理	694
18.8.4 预约记录管理	695
18.8.5 超期罚款管理	696
18.9 读者服务模块	702
18.9.1 读者登录	703
18.9.2 修改读者密码	704
18.9.3 借阅信息管理	704
18.9.4 图书查阅	708
18.10 小结	712

Part

第 1 部分 PHP 5 程序设计

第 1 章 PHP 5 程序设计快速入门

第 2 章 PHP 语法基础

第 3 章 使用数组

第 4 章 字符串

第 5 章 正则表达式

第 6 章 日期与时间

第 7 章 文件系统

第 8 章 图像处理

第 9 章 面向对象的 PHP

第 1 章 PHP 5 程序设计快速入门

本章包括

- ◆ PHP 概述
- ◆ 编写第一个 PHP 程序
- ◆ PHP 网络学习资源
- ◆ 快速配置 PHP 开发环境
- ◆ 常用 PHP 代码编辑工具

1.1 PHP 概述

学习语言，最好的方法是从概貌开始。在开始学习使用 PHP 编写 Web 应用程序之前，我们有必要对 PHP 的起源、特点、能做什么、如何工作以及脚本的组成等内容进行简单的了解。本节将围绕这些内容展开，使读者对 PHP 有一个总体的认识，并希望以此提高读者进一步学习 PHP 的热情。

1.1.1 PHP 是什么

PHP 是 Hypertext Preprocessor（超文本预处理器）的缩写，是一种广泛使用的服务器端编程语言，用于开发动态网页。它是一种开源的、跨平台的、独立于架构的、解释的、面向对象的、快速的、简单易学的、健壮的、安全的、性能优越的 Web 服务器端动态网页开发语言。目前已有超过 2200 万个网站、1.5 万家公司、450 万程序开发人员在使用 PHP 语言，它是目前动态网页开发中使用最为广泛的语言之一。

PHP 是一种 Web 服务器端开发语言，用于进行快速动态网页开发。早期的 Web 应用服务器端程序是用 Perl 或 C 语言直接编写 CGI（Common Gateway Interface，公共网关接口）程序，或者利用 Web 服务器自带的 API，或者采用第三方解决方案。这些方法均有各自的强项，但在运行速度、数据库操作方面均不能满足 Web 应用不断增长的需求。因此，PHP 与 ASP、JSP 语言以其优越的性能、强大的数据库操作功能迅速成为主流的 Web 服务器应用开发语言。PHP 与 ASP、JSP 一起，几乎覆盖了所有的 Web 服务器端应用的开发。而 PHP + Apache + MySQL 是一个完全免费的、性能优越的 Web 服务器应用开发组合，它已经成为绝大多数中小型网站的应用解决方案。

1.1.2 PHP 的发展

PHP 的雏形最早出现于 1994 年秋天，它的创始人 Rasmus Lerdorf 用 PHP 的最早版本追踪访问自己主页上的个人简历的用户。1995 年 Rasmus 发布了第一个供他人使用的 PHP 版本，称为 Personal Home Page Tools。这个版本最初只是一套简单的 Perl 脚本，其中包含了一个非