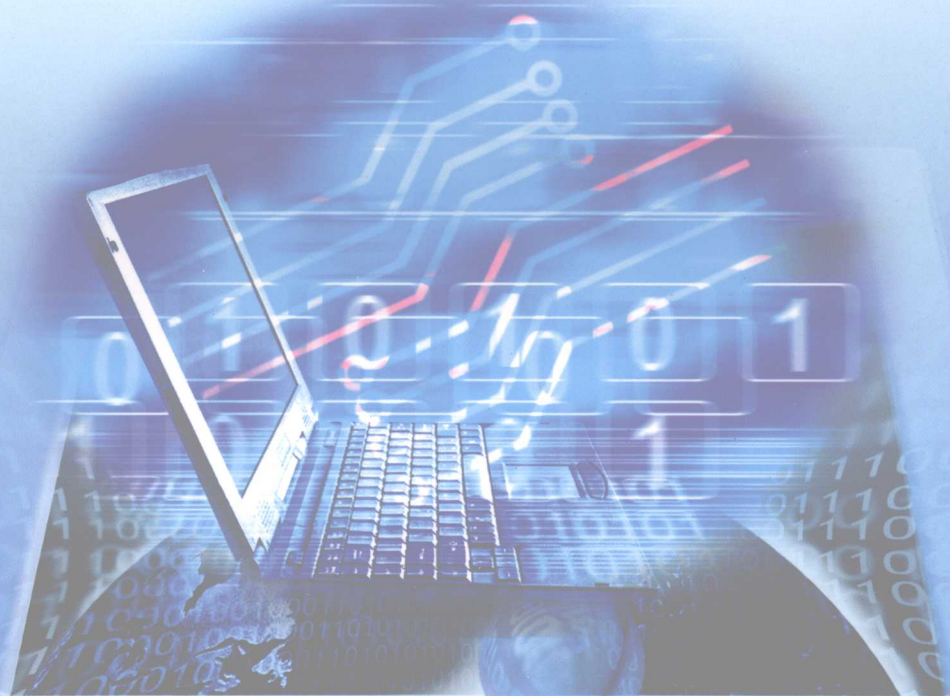


计算机基础上机实验指导

王 娟 等 编著



東北大學出版社
Northeastern University Press



计算机基础上机实验指导

王 娟 祝群喜 李 飞

盛 娟 王 薇 编著

东北大学出版社

• 沈 阳 •

© 王娟等 2007

图书在版编目 (CIP)

计算机基础上机实验指导 / 王娟等编著. — 沈阳 : 东北大学出版社, 2007.9

ISBN 978-7-81102-456-2

I. 计… II. 王… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 140933 号

出 版 者: 东北大学出版社

地址: 沈阳市和平区文化路 3 号巷 11 号

邮编: 110004

电话: 024—83687331 (市场部) 83680267 (社务室)

传真: 024—83680180 (市场部) 83680265 (社务室)

E-mail: neuph @ neupress.com

http: // www. neupress. com

印 刷 者: 沈阳市政二公司印刷厂

发 行 者: 东北大学出版社

幅面尺寸: 184mm × 260mm

印 张: 10

字 数: 260 千字

出版时间: 2007 年 9 月第 1 版

印刷时间: 2007 年 9 月第 1 次印刷

责任编辑: 孙 锋

责任校对: 刘 莹

封面设计: 唐敏智

责任出版: 杨华宁

ISBN 978-7-81102-456-2

定 价: 19.50 元

前 言

计算机科学是信息科学的一个重要组成部分。计算机基础知识已成为人们知识结构中不可缺少的重要组成部分。高等学校“计算机基础”课程,为未来从事多种专业的学生提供了计算机的基础教育。知识的学习在于应用,因此计算机实验课就显得尤为重要。为了培养创新型和应用型人才,满足高校学生以及计算机爱好者在“计算机基础”教学、上机实验方面的要求,我们编写了这本《计算机基础上机实验指导》。本书精选了各种类型的实验习题,涵盖了教学大纲中的各个知识点,达到一定的深度和广度,使读者通过上机练习,能有效地掌握课本知识,在实践中得到巩固和提高。

全书分两大部分:第一部分为实验部分,共包括 10 个实验,每个实验包括 5 项内容:实验目的、相关知识、实验内容、实验题目、实验报告及要求。每个实验要求用 4 个学时完成(课堂实验 2 学时,课下实验 2 学时)。第二部分为模拟试题及参考答案,该部分模拟试题主要包括计算机基础知识、计算机硬件知识、计算机软件知识、多媒体知识及网络基本知识的理论知识及部分 Windows 操作题。每部分都提供了参考答案和详细的操作步骤。

Word 和 Excel 部分的上机模拟题,读者可以从东北大学秦皇岛分校计算中心的网站上下载,网址:<http://jszx.neuq.edu.cn>。

本书由王娟负责组织编写,祝群喜统稿。第一部分第 2 章、第 3 章、第 4 章由王娟编写,第 5 章、第 6 章由祝群喜编写,第 1 章由李飞编写,第 7 章由盛娟编写。第二部分第 8 章由王薇编写,第 9 章由祝群喜编写。参加本书资料收集、测试和校对的还有罗德传、武明珍、杨欣欣等,在此表示衷心的感谢。

由于本书编写时间紧迫,书中难免有不妥之处,敬请读者和专家提出宝贵意见。

作 者
2007 年 8 月

目 录

第一部分 计算机基础实验.....	1
第1章 计算机基础知识.....	3
实验一 微机结构认识和指法练习.....	3
第2章 Windows XP 基本操作	9
实验二 中文 Windows XP 操作系统实验（一）	9
实验三 Windows XP 操作系统实验（二）	20
第3章 Word 上机的基本操作	39
实验四 Word 上机的基本操作（一）	39
实验五 Word 上机的基本操作（二）	47
第4章 Excel 基本操作	51
实验六 Excel 基本操作	51
实验七 Excel 数据库及图表的操作.....	63
第5章 PowerPoint 演示文稿	68
实验八 PowerPoint 演示文稿	68
第6章 多媒体及 Internet 网络基础	76
实验九 多媒体及 Internet 网络基础	76
网络补充实验 局域网的安装与设置	87
第7章 综合实验及练习	92
实验十 综合实验及练习	92
第二部分 模拟试题及参考答案.....	111
第8章 笔试模拟试题.....	113
参考答案.....	142
第9章 上机操作题.....	145
参考文献.....	154

第一部分 计算机基础实验

第 1 章 计算机基础知识

实验一 微机结构认识和指法练习



实验目的

- ① 掌握计算机的启动方法。
- ② 通过软件学习、硬件参观、接触计算机内部结构，了解计算机的结构及工作原理。
- ③ 通过指法练习，掌握正确的用指方法，熟悉键位，提高录入速度。



相关知识

1. 冯·诺依曼计算机模型

- (1) 采用二进制表示数据和指令。
- (2) 采用“存储程序”工作方式。
- (3) 计算机硬件由五大部分组成，即运算器、控制器、存储器、输入设备及输出设备。

2. 计算机硬件系统的组成

我们通常所说的计算机，实际上是指一个计算机系统。一个计算机系统应该由硬件和软件两大部分组成。硬件是软件工作的基础，但硬件本身只能提供一台裸机，必须配置相应的软件才能应用于各个领域。计算机的硬件系统一般主要由运算器、存储器、控制器、输入和输出设备 5 部分组成。如图 1-1 所示。

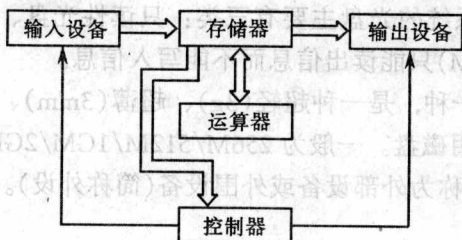


图 1-1 计算机的硬件系统组成

(1) CPU(Central Processing Unit)。中央处理器，计算机系统的核心，包括运算器和控制器两个部件。

① 运算器。是直接执行各种操作的装置。它在控制器的控制下完成各种算术运算(加、减、乘、除)、逻辑运算(逻辑与、或、非等)，以及其他操作(取数、存数、移位等)。它由

算术逻辑运算单元和寄存器组两部分组成。

② 控制器。是控制计算机各个部件协调一致、有条不紊工作的电子装置，它是计算机硬件系统的指挥中心。

(2) 存储器。可分为内存(主存)和外存(也称辅存)两大类。

① 内存储器。一般包括 ROM(Read Only Memory, 只读存储器)和 RAM(Random Access Memory, 随机存储器)。

② 外存储器。又称辅助存储器(辅存)。常用的外存有磁盘、光盘、U 盘和磁带等。目前常用的是磁盘。磁盘又分为硬盘和软盘。

- 硬盘。硬盘是由若干片硬盘片组成的盘片组，一般被固定在计算机机箱内。目前生产的硬盘容量已经达到几百兆字节或几十 G 字节。

- 软盘。软盘按尺寸分为 5.25 和 3.5 英寸两种，它们的外形如图 1-2 所示。

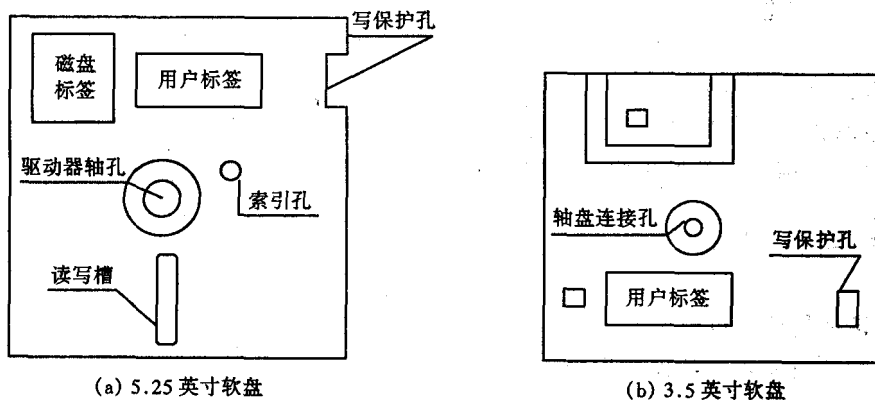


图 1-2 5.25 和 3.5 英寸软盘

5.25 英寸的软驱现已很难见到。现在的电脑软驱配置主要以 3.5 英寸软驱的使用为主流。在 3.5 英寸软盘的一个角上有一个滑动块，若移动该滑动块，将会露出一个小孔(称为写保护孔)，则该软盘上的信息只能读出而不能写入。完整的软磁盘存储系统由软盘、软盘驱动器和软盘控制器适配卡组成。在使用软盘时，应注意防潮、防磁与防尘，并且不要对软盘重压和弯曲；当软盘在驱动器中进行读写时，不要做抽取操作。

- 光盘。用于计算机系统的光盘主要有三类：只读性光盘、一次写入性光盘与可抹性光盘。只读性光盘(CD-ROM)只能读出信息而不能写入信息。

- U 盘。外存储器的一种，是一种超轻(3g)、超薄(3mm)、超小(40mm×18mm)，兼容标准 USB 接口的即插即用磁盘。一般为 256M/512M/1GM/2GM 等。

(3) 输入输出设备。也称为外部设备或外围设备(简称外设)。它们是人与计算机之间进行信息交流的主要设备。

① 输入设备。功能是把计算机程序和数据输入计算机。常见的输入设备有键盘、图形输入设备(鼠标器等)、图像输入设备(摄像机、扫描仪和传真机等)及声音输入设备。

- 键盘。键盘由一组按阵列方式装配在一起的按键开关组成，每按一下键就相当于接通了相应的开关电路，把该键的代码通过接口电路送入计算机。目前，微型计算机配置的标准键盘共有 101 个键，分为四个区。键盘的结构请看预备知识中关于键盘结构的介绍。

• 鼠标。因其形状像一只拖着尾巴的老鼠而得名。可以方便、准确地移动光标进行定位,是一般窗口软件和绘图软件的首选输入设备。鼠标器的基本操作有三种,即移动、单击和拖拽。

② 输出设备。功能是把计算机的数据信息传送到外部媒介,并转化成某种为人们所需要的表示形式。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图机和声音输出设备等。

• 显示器。显示器又称监视器(Monitor),它是计算机系统中最基本的输出设备,也是计算机系统不可缺少的部分。显示器一般分 CRT 与液晶显示器。显示器还必须配置显示卡,用于控制显示屏幕上字符与图形的输出。显示卡的主要指标有显示卡类型、分辨率、显示方式、颜色数等。

• 打印机。打印机也是计算机系统最常用的输出设备。与显示器相比,打印机便于将计算机输出的内容留下书面记录,以便保存。目前常用的打印机有点阵打印机、喷墨打印机与激光打印机。

(4)总线。计算机中的五大组成部件通过总线联结在一起,才能构成一个完整的硬件系统。总线是计算机各部件之间进行信息传送的一组公共通道。总线包括数据总线(Data Bus,简称 DB)、控制总线(Control Bus,简称 CB)和地址总线(Address Bus,简称 AB)。

① 数据总线。与计算机字长有关,通常是 8 位、16 位和 32 位,是数据在 CPU 与存储器及 CPU 与 I/O 设备之间并行传送数据的线路,这种传送是双向的,故数据总线是双向总线。

② 地址总线。通常是 16 位以上,用来传送地址,根据地址即可访问主存单元或某个外设接口中的寄存器。对存储器而言,若地址总线为 16 根,则主存容量最多可为 $2^{16} = 64\text{K}$ 字节;如果地址总线为 20 根,则主存容量最多可为 $2^{20} = 1\text{M}$ 字节。对外设而言,外设接口只用地址总线的低八位,故可寻找 256 个外设接口。如图 1-3 所示。

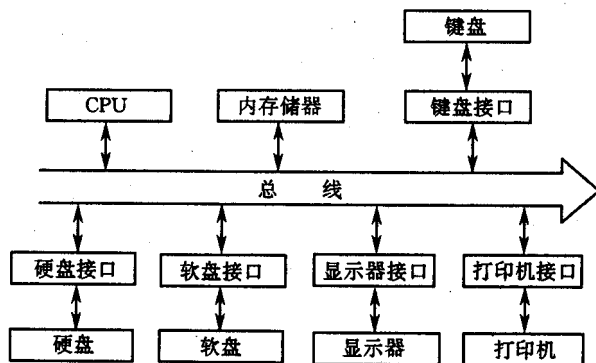


图 1-3 微型机总线结构示意图

3. 键盘结构及操作

(1) 键盘结构。键盘由一组按阵列方式装配在一起的按键开关组成。目前,微型计算机配置的标准键盘共有 101 个键,分为 4 个区域,如图 1-4 所示。

① 基本键区。基本键区是键盘的主要使用区,它的键位排列与标准英文打字机的键位排列是相同的。该键区包括了所有的数字键、英文字母键、常用运算符以及标点符号等键,除此之外,还有几个特殊的控制键。

② 小键盘区。小键盘区又称数字键区。这个区中的多数键具有双重功能:一是代表数

字，二是代表某种编辑功能。它为专门进行数据录入的用户提供了很大的方便。

③ 功能键区。这个区中有 12 个功能键 F1~F12，每个功能键的功能由软件系统定义。

④ 编辑键区。这个区中的所有键主要用于编辑修改。

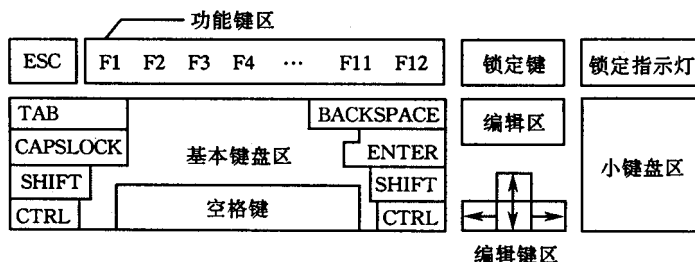


图 1-4 键盘结构示意图

(2) 键盘操作。

① 基准键。基准键共有 8 个，左面为 A 键、S 键、D 键和 F 键，右面为 J 键、K 键、L 键和“;”键，如图 1-5 所示。操作时，左手小指放在 A 键上，无名指放在 S 键上，中指放在 D 键上，食指放在 F 键上；右手小指放在“;”键上，无名指放在 L 键上，中指放在 K 键上，食指放在 J 键上。

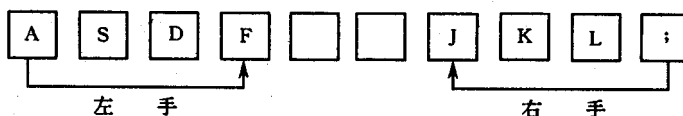


图 1-5 基准键位

② 键盘指法分工，如图 1-6 所示。

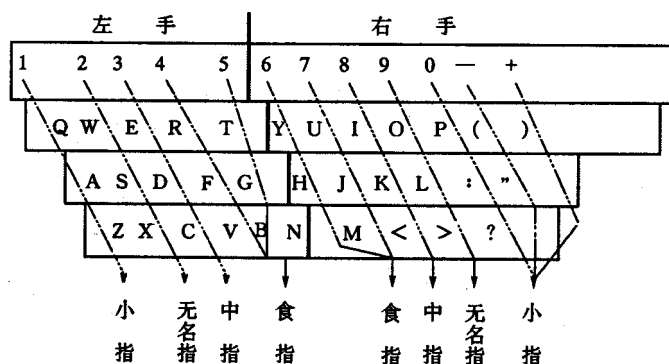


图 1-6 键盘指法分工示意图

③ 操作要领。手腕平直，手臂保持静止，身体不要依靠或趴在工作台和键盘上；手指要稍微弯曲，指尖后的第一关节应近乎垂直地放在基准键位上。输入时，手指抬起且只有要击键的手指才可伸出敲键，击毕应立即复至原位。切记，不可用手指去摸索着击键，也不可敲完后仍停留在那个字键上。

空格键通常是用大拇指(左、右手均可)垂直向下敲击，每敲完一次就抬起，切不可老是按着。每击一次空格键就输入一次空格。

需要换行时，用右手小指击一次“ENTER”键，击毕，应立即回复到基准键位。

输入大写字母时用一小指按下“SHIFT”键且不放手,用另一手的手指按下该字母键;有时也可按下“CAPSLOCK”键,使后面打入的字母全部为大写字母,再按一次此键,即恢复为小写字母输入方式。



实验内容

1. 认识计算机

察看你所用的计算机的输入输出设备是否配备了键盘、鼠标和显示器,注意它们的外观。察看你所用的计算机是否配备了光驱、软驱、耳机、音箱或打印机等,并思考它们属于何种设备。察看计算机的主机结构(既可以观察实物,也可以通过软件学习)。

① 打开主机机箱(由实验老师提前将主机机箱打开)。

② 观察计算机的“灵魂”——CPU。如果计算机为古老的 386,那么就会在主板上看到集计算机之大成的一个小小的方块,看看上面是否有 CPU 的标识。如果计算机为 586 以上,CPU 就像一个照相机一样插在主板上。

③ 观察内部存储器。内存是插在主板上的,内存的容量由主板上内存条的个数和每个内存条的容量决定,其内存存储器的容量可按下式计算:

$$\begin{aligned} & \text{内存条 1 的个数} \times \text{内存条 1 的容量} + \text{内存条 2 的个数} \times \text{内存条 2 的容量} + \dots \\ & + \text{内存条 } n \text{ 的个数} \times \text{内存条 } n \text{ 的容量} \end{aligned}$$

这样就可以算出计算机的内存容量。

④ 观察电源。电源在机箱内为一方状的盒子,可看到电源与机箱内很多部件均有连接,电源有正负极之分,在颜色上有差异,一般情况下红为正,蓝为负,因此在和其他部件连接时要特别注意,避免由于正负极接错烧毁机箱内的部件或电源本身。在观察电源时,重点要看电源为机箱中的哪些部件供电。

⑤ 观察软盘驱动器。软盘驱动器的外观也是一个方状盒子,注意软盘驱动器是适合哪种软盘的驱动器。

⑥ 观察硬盘驱动器。硬盘驱动器是信息存储的重要空间,它的容量大小决定计算机的“吞吐量”,它的内部是由若干个盘片组组成的,虽然看不到其内部结构,但是可以通过观察标签来确定型号、厂家,重要的是其容量。

⑦ 观察 CMOS。无论看到的 CMOS 的形状是什么样的,只要知道它是为 BIOS 供电的即可,它的一个比较常用的功能是当 BIOS 中设置的密码被忘记而不能进入计算机时,可以通过给 CMOS 放电来解决这一问题。

⑧ 观察数据线。计算机中的信息都是靠那些白色的数据线来传递的,数据线要比电源线的连接容易一些,因为数据线中是没有电流的,不会烧坏部件,因此可以放心插接。

⑨ 观察鼠标、键盘及打印机的接口。打印机一般使用的是并行或 USB 接口。

2. 打字练习

① 启动计算机(注意热启动和冷启动的区别)。

② 运行打字练习应用程序或者在编辑软件中进行键盘录入练习。



实验题目及要求

1. 题目

- (1) 依照实验内容, 对计算机内部结构进行观察。
- (2) 参观计算机发展展厅, 了解计算机的发展过程。
- (3) 进行基本键位的练习。

(4) 用打字练习程序进行键盘练习, 用编辑软件或者使用附件当中的记事本对以下内容进行练习。

- ① A bosom friend after brings a distance land near.
- ② Let a hundred flowers blossom, weed through the old to bring forth the new.
- ③ It is better to see once than to hear a hundred times. Seeing for herself is better than hearing from others.
- ④ When the city gate catches fire, the fish in the most come to grief—in a disturbance innocent bystanders get into trouble.

2. 要求

- ① 写出你所用的计算机的 CPU 的型号。
- ② 写出你所用的计算机的内存容量。
- ③ 写出你所用的计算机的硬盘容量。
- ④ 写出观察到的计算机的输入设备、输出设备的名称。
- ⑤ 根据观察, 写出你所用的计算机的硬盘有几个分区及各分区的名称。
- ⑥ 写出硬盘逻辑分区的意义。
- ⑦ 在“记事本”中录入下面英文文章及字符串, 并以 AOL.txt 作为文件名保存在 D 盘上。
- ⑧ 将以上内容放到 FTP 的实验一文件夹中, 并按指定的报告格式书写。

AOL

Less than two years ago, American Online Inc. was so notorious for unreliable service that critics said that the company's initials stand for "always off-line" and attorneys general from many states threatened to sue the firm for fraud. But in the cyber world, infamy is fleeting. In the wake of Tuesday's two-part blockbuster deal involving the \$4.2 billion acquisition of Internet pioneer Netscape Communications Corp and an alliance with Sun Microsystems, AOL finds itself portrayed as a challenger to Microsoft Corp as the world's pre-eminent high technology superpower.

Already the world's largest online service with 14 million users, AOL picks up millions of users of Netcenter web site, creating by far largest audience on the Internet. Those kind of Numbers are likely to accelerate the Internet's growth from an important auxiliary communications channel into a full-blown mainstream mass medium.

12&3-38# \$"':;% *()-

第2章 Windows XP 基本操作

实验二 中文 Windows XP 操作系统实验(一)



实验目的

- ① 掌握 Windows XP 的启动、退出和帮助的使用方法。
- ② 熟练掌握鼠标的基本操作。
- ③ 了解 Windows XP 的桌面、界面和操作风格。
- ④ 熟练掌握 Windows XP 的基本操作。
- ⑤ 熟悉窗口、菜单、对话框等图形界面对象的组成和基本操作。
- ⑥ 掌握在 Windows XP 界面下运行应用程序的方法。
- ⑦ 了解汉字输入法的安装、卸载方法。
- ⑧ 掌握汉字输入法的设置与选用。
- ⑨ 熟悉汉字输入法的输入界面及操作。
- ⑩ 熟练掌握一种汉字录入的方法(如全拼输入法)。



实验预习及相关知识

1. Windows XP 的启动与退出

对于具有 Windows XP 系统的计算机,启动计算机就可以顺利地进入 Windows XP 的用户界面。一般通过冷启动或热启动均可。在已经联网的计算机上启动 Windows XP,一般需要注册用户。计算机在启动过程中,会用对话框的形式提示用户输入用户名和密码,当用户输入正确的用户名和密码后,即可进入 Windows XP。如果 Windows XP 启动不正常,可以在 Windows XP 启动欢迎画面出现之前,按 F8 键,进入 Windows XP 启动菜单,选择安全模式,或其他启动模式进入 Windows XP。

在使用完计算机后,要退出 Windows XP,不可以简单地拔掉计算机电源,这样会使当前正在运行的文件损坏或丢失。一般关闭 Windows 的方法有以下几种。

① 开始菜单→关机→确定。

② ALT+F4。

2. 在 Windows XP 下寻求帮助的方法

① 开始菜单→帮助。

② 按 F1 键。

③ 进入帮助窗口。

在窗口中有目录、索引、搜索三个标签,选中目录标签即可看见 Windows XP 的所有帮助文件以一本本书的形式出现,用户可以根据书名的不同,选择不同的帮助项。

选中索引标签,用户只需在“键入要查找的关键字”文本框中输入不懂的文字,计算机就会在下面窗口中把高亮选中条停留在相对应的帮助项上,用鼠标选择“显示”按钮,计算机机会在右边显示帮助内容。

选中搜索标签,用户只需在“键入要查找的关键字”文本框中输入不懂的文字,计算机就会在下面的窗口中列出所有与不懂文字相关的文章,用户可以任意选择一篇阅读。

3. 鼠标的使用方法

在 Windows XP 中鼠标的使用方法主要有单击、双击、拖拽、移动和右击 5 种操作。

- 单击。按一下鼠标左键,一般用来选中对象。
- 双击。连续按鼠标左键两下,一般用来执行应用程序。
- 拖拽。按住鼠标左键不放手,并且移动鼠标。一般用来移动或复制对象。
- 移动。移动鼠标的位置,不按任何键。一般用以使鼠标指针对准对象。
- 右击。单击鼠标右键一次,一般用来调出快捷菜单。

4. 键盘的使用方法

在 Windows 中有几个特殊键用来控制计算机。它们是 ALT, CTRL, TAB 键。

- ALT 键用于激活菜单;
- CTRL 键与其他键组合可以实现一些特殊的功能;
- TAB 键可以改变焦点。

5. 图形对象的操作方法

图形对象的操作一般有如下几种,即打开、关闭、最大化、最小化、移动和复制等。

- 一般情况下,用鼠标双击对象或用鼠标单击对象(把焦点移动到对象上),然后按回车键,均可打开一个对象;
- 选中某个对象,用鼠标双击控制菜单栏、单击关闭按钮、直接按键盘上的 ALT + F4 键或用鼠标单击对象中的退出、确定、取消等字样的按钮,均可关闭对象;
- 鼠标单击最大化(最小化)按钮、双击标题栏、单击控制菜单栏后单击最大化(最小化)选项,均可最大化(最小化)对象;
- 用鼠标在同一个分区中拖拽对象即可移动对象,在不同的磁盘分区中拖拽对象即可复制对象。

6. 运行程序的方法

- (1) 选择开始→程序→对应的应用程序项。
- (2) 双击“我的电脑”,根据路径找到应用程序所在的文件夹,双击应用程序图标。
- (3) 选择开始→运行→键入应用程序的完整盘符、路径、文件名和参数——确定。

7. 建立快捷方式的方法

快捷方式是程序对象的指针,它是与程序文档或文件夹相连接的小型文件,当用鼠标双击快捷方式时,相当于双击快捷方式所指向的对象。建立快捷方式的方法其实很简单。对于应用程序的快捷方式,只需用鼠标拖拽该应用程序图标到应建立快捷方式的位置,即可建立

一个快捷方式。对于非应用程序，可以选中该对象，右击选择“创建快捷方式”菜单，即可在当前位置创建一个快捷方式，然后把此快捷方式拖拽到需要的位置上即可。

8. 汉字录入方法

目前的编码按编码规则区分，一般可分为下面几大类型。

① 流水码。

② 音码。

③ 形码。

④ 音形码或形音码。

各种汉字输入系统也称汉字平台，常见以下几种汉字键盘输入方法。

① 区位码汉字输入法。

② 全拼汉字输入法。

③ 智能 ABC 汉字输入法。

④ 自然码汉字输入法。

⑤ 王码五笔字型汉字输入法。



实验内容

1. 进入 Windows XP 认识 Windows XP 的各个对象元素

(1) 打开计算机电源。

(2) 计算机执行完系统自检后开始引导系统最终出现如图 2-1 所示对话框。

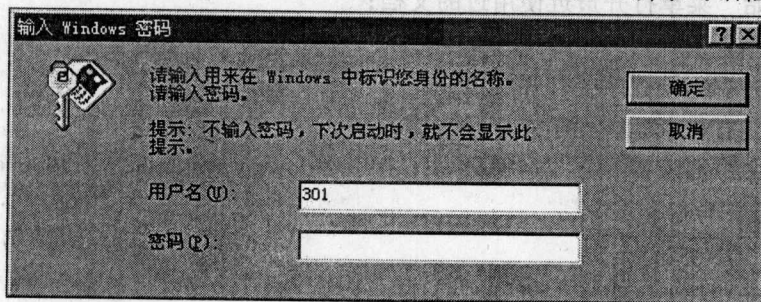


图 2-1 Windows 密码窗口

(3) 在用户名一栏内输入“机号”，密码栏里置空，然后选择确定。观察 Windows 桌面上的各元素。

2. 桌面的基本操作

(1) 选择桌面对象的操作。

① 单击桌面上的“我的电脑”图标，选中该对象，以反白显示。

② 选择多个连续的对象。用鼠标在桌面上某一角处按下并拖动鼠标至矩形区域的另一对角，形成一个用虚线围起的矩形区域，放开鼠标左键，区域内的图标被选中，选中对象以反白显示。

③ 选择多个不连续的对象。选中一个图标，按住 CTRL 键并用鼠标选中其他图标，选中对象以反白显示。

(2) 改变图标标题的操作。

- ① 单击要修改的图标，选中该图标。
- ② 将鼠标指针指向该图标标题，单击鼠标左键，标题周围出现一个黑色边框。
- ③ 用鼠标在边框中单击一下，出现闪烁的文本编辑光标。
- ④ 移动光标，用 DEL 键或 BACKSPACE 键对标题进行删除的编辑修改。
- ⑤ 修改完毕，用鼠标单击标题外任意位置，确认修改。

3. 打开、移动、关闭、最大化、最小化“我的电脑”窗口

- (1) 用鼠标双击“我的电脑”图标，即可打开“我的电脑”窗口。
- (2) 移动鼠标到“我的电脑”窗口的标题栏，拖拽鼠标窗口会跟着移动。
- (3) 用鼠标单击窗口右上角的“最小化”按钮，即可最小化窗口。
- (4) 用鼠标单击窗口右上角的“最大化”按钮，即可最大化窗口。
- (5) 用鼠标单击窗口右上角的“关闭”按钮，即可关闭窗口。

4. 运行程序和打开文档资料

在 Windows XP 中，支持多任务运行，只要用户需要，可以随时运行每一个应用程序。而每一个应用程序都是以文件的形式存放在磁盘上的，当运行时，实际上就是将对应的文件调入内存并执行。打开文档的含义是运行某一应用程序，并在该程序中调入文档文件。

在 Windows XP 中，对于一个给定的任务，系统提供了多种方法来运行程序或打开文档。方法如下。

- 从“开始”菜单的“程序”子菜单运行程序(最基本方法)；
- 用“运行”命令来运行程序或打开文档；
- 从“开始”菜单打开最近使用过的文档；
- 用查找命令来运行程序或打开文档；
- 从文件夹中运行程序或打开文档；
- 使用快捷方式来运行程序或打开文档；
- 通过“命令提示符”方式运行命令(C: \ windows \ system32 \ cmd.exe)。

(1) 运行记事本应用程序。

方法一：

- ① 鼠标单击“开始”菜单，选择“程序”选项。

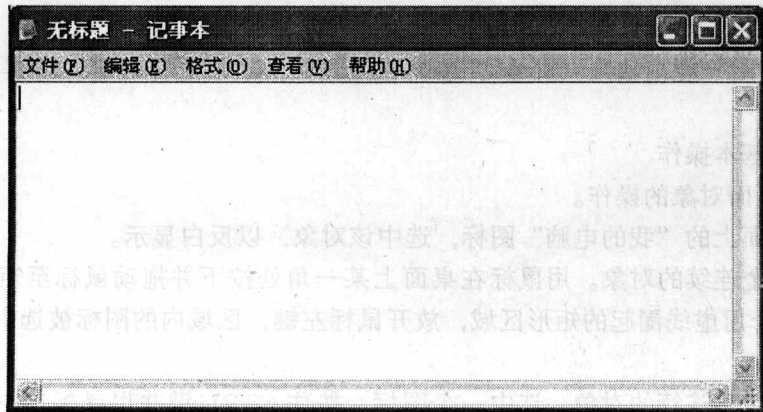


图 2-2 记事本应用程序