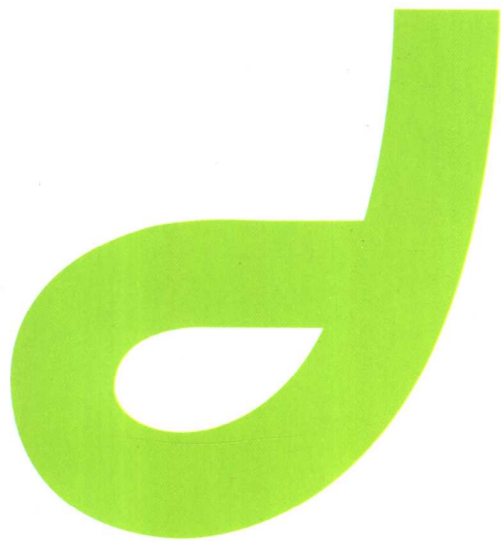




中文版

构造动态网站

Dreamweaver 8+ASP

实例与操作

白海波 刘宝龙 欧阳冀茗 编著

网站一线设计师倾力奉献

11个经典实例详细剖析了各类流行站点的制作过程



本书配套光盘超值赠送

1533个ASP程序源码, **399**个Dreamweaver插件

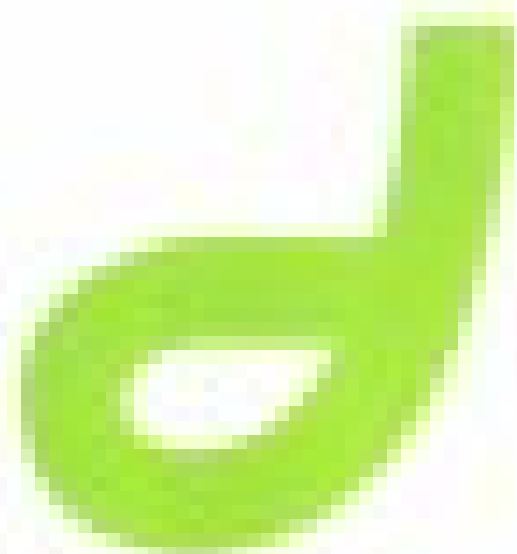
722个网页按钮, **1477**个LOGO, **988**个背景图片

4212个GIF动画图片, **225**个网页模版

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



中文版

网站建设案例与操作

Dreamweaver

案例与操作



第1章 网站建设基础

1.1 网站建设概述

1.1.1 网站的概念与分类

1.1.2 网站的作用

1.1.3 网站的建设流程

1.1.4 网站的建设工具

1.1.5 网站的建设环境

1.2 网站建设基础



1.2.1 域名与IP地址

TP393.092

668D

2007

热门电脑技术 实例与操作 丛书

中文版

构造动态网站

Dreamweaver ASP 实例与操作

白海波 刘宝龙 欧阳冀茗 编著

网站一线设计师倾力奉献

11个经典实例详细剖析了各类流行站点的制作过程



本书配套光盘超值赠送

1533个ASP程序源码, 399个Dreamweaver插件

722个网页按钮, 1477个LOGO, 988个背景图片

4212个GIF动画图片, 225个网页模版

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内容简介

这是一本专门讲解 Dreamweaver 8+ SQL Server 2000 构造 ASP 动态网站的图书。全书通过 11 个经典交互实例,详细剖析了各类流行站点的制作过程。

本书内容全面,前五章讲述了 Dreamweaver 8 页面设计基础、SQL Server 2000 数据库基础、ASP 脚本语言基础,从而为后面交互程序的设计打下基础;后续章节以浅显的文字、详细的操作步骤,讲解了新闻系统、网站论坛、聊天室、文件上传、邮件发送、在线测试、博客网站等实例的制作过程。其实例功能的实现尽可能使用 Dreamweaver 8 提供的交互功能并辅之 ASP 语句,这样即便是缺乏程序设计基础的读者,只要按照书中的详细操作步骤,在不需要编写或者只需少量编写代码的情况下快速制作出 ASP 动态网页。

本书内容丰富,结构清晰,叙述深入浅出,实例选取有代表性。本书适合作为使用 Dreamweaver 8 制作动态网站的学习者的自学教程,也可以作为各类计算机培训班的培训教程和大中专院校非计算机专业学生的实用参考资料。

本书配套光盘内容为书中部分实例的源代码及大量网页制作素材。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver 8+ASP 构造动态网站实例与操作/
白海波,刘宝龙,欧阳冀茗编著. —北京:兵器工业出版社
社:北京希望电子出版社,2007.3

(热门电脑技术实例与操作丛书)

ISBN 978-7-80172-819-7

I. 中... II. ①白...②刘...③欧... III. ①主页制作—
应用软件, Dreamweaver 8 ②主页制作—程序设计
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 010026 号

出版发行:兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地信息产业基地 3 街 9 号

金隅嘉华大厦 C 座 611

电 话:(010) 82702660 (发行) (010) 62541992 (门市)

经 销:各地新华书店 软件连锁店

印 刷:北京双青印刷厂

版 次:2007 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:梁运丽

责任编辑:郭春临 宋丽华 刘 蕊

责任校对:姜 艳

开 本:787×1092 1/16

印 张:24.75

印 数:1-5000

字 数:571 千字

定 价:36.00 元(配 1 张光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前言

Dreamweaver 是一款使用最广泛的网页制作软件,具有可视化编辑界面和强大的所见即所得的网页编辑功能,使用户不需要编写复杂的代码就可以设计交互式网页,它是缺乏程序设计基础的用户制作动态网站的首选。

本书以 Dreamweaver 8+SQL Server 2000 讲解动态网站的制作,除了介绍 Dreamweaver 8 页面设计基础外,还对 SQL Server 2000 数据库基础、ASP 脚本语言基础进行了阐述,从而为后面交互程序的设计打下基础。此外,本书的重点是通过新闻系统、网站论坛、聊天室、文件上传、邮件发送、在线测试等 11 个实例详细讲解了如何利用 Dreamweaver 8 来设计 ASP 动态网页的方法和技巧。

全书共分为 3 个部分 18 章,其中第 1 部分是 1~5 章,是基础知识讲解部分,包括认识 Dreamweaver 8、Dreamweaver 页面设计基础、认识动态网页、SQL Server 2000 数据库基础和 ASP 脚本语言基础;第 2 部分是 6~16 章,是对 11 个经典的交互实例制作的讲解,每个实例不仅以通俗的语言讲解了操作步骤,还清晰地阐述了如何通过 Dreamweaver 内置的服务器行为、应用程序对象、安装插件等的设置而实现。部分实例的功能设计介绍了两种以上的实现方法,如文件上传、邮件发送;第 3 部分是 17 章、18 章,17 章讲解了使用 Dreamweaver 内置的 FTP 功能远程发布站点的操作,18 章则综合了前面章节所介绍的技术和技巧,设计制作了一个目前较为流行的博客网站,作为本书的高潮结局。

本书最大的特点也是我们编写的目的是让那些不太熟悉 ASP 语言,甚至没有任何编写程序经验的读者,能利用 Dreamweaver 8+SQL Server 2000 在不需要编写或者只需少量编写代码的情况下快速制作出 ASP 动态网页,从而实现拥有自己动态网站的梦想。而对于那些熟悉 ASP 的读者,也可以参考本书使用 Dreamweaver 8 来简化您在编写 ASP 代码方面所需要完成的工作,从而提高您编写代码的效率。

本书的编写者均为网站一线设计师,在页面制作、数据库设计、网页编程方面都积累了丰富的经验和技巧,同时本书的编写还大量参考了同类书籍和互联网上的优秀范例。

为了帮助读者掌握本书实例功能和制作自己的动态网站,配套光盘中提供了部分实例的源文件及大量优秀的网页素材、网页模板、Dreamweaver 8 插件和优秀范例源代码。

本书由白海波、刘宝龙和欧阳冀茗共同执笔编写。此外,徐津、王大印、姜中华、刘在强、程斌、宝力高、付华杰、魏新在、肖建芳、徐志飞、张增华、李荣昊、闻金川、杨宁、姚婉琴、赵枫朝等同志也参加了本书的编写工作。

由于作者水平有限,再加上时间紧迫,书中难免存在不少错误之处,希望读者提出意见和建议。

编 者

目 录

第一篇 基础

第1章 认识 Dreamweaver 8 2

- 1.1 Dreamweaver 8 的运行环境 2
- 1.2 Dreamweaver 8 的编辑环境 2
 - 1.2.1 主菜单 3
 - 1.2.2 插入栏 4
 - 1.2.3 文档工具栏 4
 - 1.2.4 文档窗口 5
 - 1.2.5 属性面板 6
 - 1.2.6 浮动面板 6
- 1.3 静态网页与动态网页的区别 7
- 1.4 小结 7
- 1.5 习题 7

第2章 Dreamweaver 页面设计基础 8

- 2.1 网页中文本与多媒体的处理 8
 - 2.1.1 建立文档并设置属性 8
 - 2.1.2 文本的输入及其属性设置 11
 - 2.1.3 插入图像及其属性设置 12
 - 2.1.4 添加声音和 Flash 14
- 2.2 表格与层的应用 16
 - 2.2.1 插入表格及其属性设置 16
 - 2.2.2 表格操作 19
 - 2.2.3 创建层及其属性设置 22
 - 2.2.4 层的操作 23
- 2.3 超链接与框架的应用 25
 - 2.3.1 超链接及其设置 25
 - 2.3.2 图像映射及导航条 30
 - 2.3.3 创建框架及其属性设置 32
- 2.4 表单与行为的应用 35
 - 2.4.1 表单对象的设置 35
 - 2.4.2 表单的应用实例 39
 - 2.4.3 添加行为 43

2.4.4 常用行为简介 44

2.5 CSS 样式表 47

- 2.5.1 CSS 样式表基础知识 47
- 2.5.2 创建 CSS 样式和 CSS 样式的设置 48
- 2.5.3 CSS 样式表应用实例 53

2.6 静态网页实例设计 55

- 2.6.1 网页模板的制作 55
- 2.6.2 应用模板建立网页 56
- 2.6.3 创建及使用库项目 57

2.7 小结 59

2.8 习题 60

第3章 动态网页基础 61

3.1 动态网页基础知识 61

- 3.1.1 动态网页 61
- 3.1.2 B/S 结构 62

3.2 打造动态网站运行环境 62

- 3.2.1 安装 Internet 信息服务 63
- 3.2.2 配置 IIS 服务器 64
- 3.2.3 构建本地站点 67

3.3 小结 70

3.4 习题 70

第4章 SQL Server 2000 数据库基础 71

4.1 SQL Server 2000 安装与启动 71

- 4.1.1 SQL Server 2000 的安装与配置 71
- 4.1.2 SQL Server 2000 服务管理器和企业管理器 74

4.2 数据库对象管理 75

- 4.2.1 数据库操作 75
- 4.2.2 数据表操作 80

4.3 在 SQL Server 2000 中使用视图 88

4.3.1 视图的基本概念.....	88
4.3.2 建立视图.....	88
4.3.3 删除视图.....	91
4.4 SQL 语言入门.....	91
4.4.1 SELECT 基本语句.....	91
4.4.2 聚合函数.....	94
4.5 连接查询.....	95
4.5.1 内连接.....	96
4.5.2 外连接.....	97
4.5.3 交叉连接.....	97
4.6 记录的插入、删除和更新.....	97
4.6.1 插入记录.....	97
4.6.2 修改记录.....	98
4.6.3 删除记录.....	99
4.7 存取 SQL server 的 4 道安全防线.....	99
4.7.1 存取 SQL server 的 4 道安全防线 ..	99
4.7.2 SQL Server 安全防线的设置.....	99
4.8 在 Dreamweaver 中建立与数据库 的连接.....	103
4.8.1 建立 DSN 数据库连接.....	104
4.8.2 建立 DSN_less 数据库连接.....	107
4.8.3 在 Dreamweaver 8 中连接数据库 ..	108
4.9 小结.....	109
4.10 习题.....	110

第 5 章 ASP 脚本语言基础.....	112
5.1 认识 ASP.....	112
5.1.1 ASP 的概念.....	112
5.1.2 ASP 的基本特点.....	113
5.1.3 ASP 的环境需求.....	113
5.1.4 ASP 的工作原理.....	114
5.1.5 建立第一个 ASP 网页.....	114
5.2 认识 VBScript.....	115
5.2.1 VBScript 变量及数据类型.....	117
5.2.2 VBScript 运算符.....	119
5.2.3 VBScript 子程序与函数.....	122
5.3 VBScript 常用语句用法.....	128
5.3.1 条件语句.....	128
5.3.2 循环语句.....	131
5.4 ASP 对象入门.....	136
5.4.1 Response 对象.....	136
5.4.2 Request 对象.....	138
5.4.3 Session 对象.....	141
5.4.4 Application 对象.....	142
5.4.5 Server 对象.....	143
5.4.6 ActiveX Data 对象.....	146
5.5 小结.....	150
5.6 习题.....	150

第二篇 经典实例

第 6 章 简易新闻系统制作.....	154
6.1 系统设计.....	154
6.1.1 实例效果.....	154
6.1.2 数据库的设计.....	155
6.1.3 建立站点及数据库的链接.....	157
6.2 添加新闻页面.....	158
6.3 浏览新闻页面.....	160
6.3.1 标题页面的制作.....	160
6.3.2 详细页面的制作.....	163
6.4 修改新闻页面.....	165
6.4.1 新闻管理首页.....	165

6.4.2 修改新闻页面.....	167
6.5 删除新闻页面.....	169
6.6 生成静态页.....	170
6.7 小结.....	173
6.8 习题.....	174
第 7 章 网站论坛的制作.....	175
7.1 系统设计.....	175
7.1.1 实例效果.....	175
7.1.2 论坛程序流程.....	176
7.1.3 数据库的设置与连接.....	176
7.2 显示当前主题页面的制作.....	180

7.3	主题及回复内容详细页面的制作	183
7.4	发表新主题页面的制作	186
7.5	回复主题页面的制作	187
7.6	管理员登录页面的制作	188
7.7	管理主页面的制作	189
7.8	删除主题页面的制作	190
7.9	主题管理详细页面的制作	191
7.10	删除回复留言页面的制作	193
7.11	小结	194
7.12	习题	194
第 8 章	聊天室系统的制作	195
8.1	系统设计	195
8.1.1	实例效果	195
8.1.2	聊天室系统文件说明	196
8.1.3	数据库的设置与连接	196
8.2	认识 Global.asa 文件	198
8.3	聊天室登录页面的制作	200
8.4	聊天室框架主文件	201
8.5	小结	206
8.6	习题	206
第 9 章	用户登录系统的制作	207
9.1	系统设计	207
9.1.1	实例效果	207
9.1.2	用户登录系统程序流程	208
9.2	数据库的建立与 DSN 设定	208
9.2.1	数据库的建立	208
9.2.2	建立网站及进行数据库连接	209
9.3	注册新用户页面	210
9.3.1	用户注册流程	210
9.3.2	制作注册新用户所需页面	211
9.4	用户登录页面	215
9.4.1	用户登录流程	215
9.4.2	制作登录页面	215
9.5	修改个人资料	217
9.5.1	修改个人资料流程	217
9.5.2	制作修改个人资料页面	217
9.6	用户注销页面	219
9.7	保护仅供授权用户访问的页面	219
9.8	小结	221

9.9	习题	221
第 10 章	文件上传系统的制作	223
10.1	使用 XP_PureUpload.mxp 插件 实现文件上传	223
10.1.1	实例效果	223
10.1.2	设计思路	224
10.1.3	数据库的设置与连接	224
10.1.4	相关页面设计	225
10.2	使用 Basp21 组件实现文件上传	230
10.2.1	实例效果	230
10.2.2	组件的注册	230
10.2.3	设计思路	231
10.2.4	相关页面设计	232
10.3	无组件实现文件上传	234
10.3.1	实例效果	234
10.3.2	设计思路	235
10.3.3	相关页面设计	236
10.4	小结	241
10.5	习题	242
第 11 章	网页访问计数器的制作	243
11.1	使用 Counters 组件制作站点 访问计数器	243
11.1.1	计数器实例效果	244
11.1.2	Counters 组件	245
11.2	使用 Page Counter 组件统计 网页浏览次数	248
11.2.1	Page Counter 组件的方法	248
11.2.2	网页浏览次数统计实例	249
11.3	小结	251
11.4	习题	251
第 12 章	邮件发送系统的制作	253
12.1	系统设计	253
12.2	使用 IIS 内置的组件语法 CDO.Message 发信	253
12.2.1	实例效果	253
12.2.2	撰写邮件页面的制作	254
12.2.3	邮件发送页面的制作	257
12.3	使用 JMail 组件发送用户 注册确认信	260

12.3.1 实例效果.....	260
12.3.2 W3 JMail 组件的安装.....	261
12.3.3 W3 JMail 组件的使用.....	261
12.4 小结.....	263
12.5 习题.....	264
第 13 章 投票调查系统的制作	265
13.1 系统设计.....	265
13.1.1 实例效果.....	265
13.1.2 数据库的设计.....	266
13.1.3 建立站点及数据库的链接.....	267
13.2 投票调查评论页面制作.....	268
13.3 处理投票表单.....	270
13.4 显示投票统计结果.....	272
13.5 小结.....	278
13.6 习题.....	278
第 14 章 在线考试系统的制作	279
14.1 实例效果与系统设计.....	279
14.1.1 实例效果.....	279
14.1.2 系统设计.....	281
14.2 考生注册与登录.....	286
14.3 随机生成试卷.....	288
14.3.1 限制对此页的访问.....	289
14.3.2 建立考生试题表.....	289
14.3.3 统计题库.....	290
14.3.4 生成随机数.....	291
14.3.5 对应选题.....	292
14.3.6 将所选试题插入考生试题库.....	293
14.3.7 显示所选试题内容及选项.....	293
14.3.8 定时提交试题表单.....	294
14.4 评分与成绩记录.....	294
14.4.1 保存答题结果.....	295
14.4.2 显示答案及用户选项.....	296

14.5 添加试题与删除试卷.....	297
14.5.1 添加试题.....	297
14.5.2 试卷删除.....	299
14.6 其他功能设计.....	300
14.7 小结.....	301
14.8 习题.....	302
第 15 章 在线购物系统的制作	303
15.1 系统设计.....	303
15.1.1 实例效果.....	303
15.1.2 在线购物程序流程.....	304
15.1.3 数据库的设置与连接.....	304
15.1.4 在线购物系统插件的安装.....	306
15.2 商品展示页面的制作.....	306
15.3 加入购物车处理页面的制作.....	310
15.4 购物车管理页面的制作.....	313
15.5 填写寄送信息页面的制作.....	318
15.6 确认及保存购物信息页面的制作.....	321
15.7 发送订购确认信页面的制作.....	324
15.8 小结.....	327
15.9 习题.....	327
第 16 章 视频在线点播系统制作	328
16.1 系统设计.....	328
16.1.1 实例效果.....	328
16.1.2 在线视频点播系统相关知识 及范例设计.....	329
16.1.3 数据库的设置与连接.....	330
16.2 在线视频点播节目列表页面的制作.....	331
16.3 视频详细页面的制作.....	334
16.4 播放窗口页面的制作.....	337
16.5 隐藏视频文件的地址.....	339
16.6 小结.....	342
16.7 习题.....	342

第三篇 综合实例

第 17 章 FTP 远程发布站点	344
17.1 建立远程站点.....	344
17.2 远程上传和获取文件.....	345

17.2.1 远程上传.....	345
17.2.2 获取文件.....	346
17.3 在本地和远程站点间同步文件.....	347

17.4 存回/取出	348	18.3.1 用户登录区功能设计	364
17.4.1 设置存回/取出	348	18.3.2 日志搜索功能设计	366
17.4.2 存回和取出文件	349	18.3.3 站点统计功能设计	367
17.4.3 撤销取出文件	349	18.3.4 精华日志与最新日志功能设计	368
17.5 小结	349	18.3.5 友情链接功能与网站日历	369
17.6 习题	349	18.4 登录用户功能设计	369
第 18 章 个人博客系统的制作	350	18.4.1 发表日志	369
18.1 实例效果与系统设计	350	18.4.2 修改个人资料及退出登录	375
18.1.1 实例效果	350	18.5 管理员用户功能设计	377
18.1.2 数据库系统设计	353	18.5.1 用户管理功能设计	377
18.2 模板文件及其功能制作	356	18.5.2 日志管理功能设计	378
18.2.1 添加动态导航菜单	356	18.5.3 栏目管理功能设计	380
18.2.2 分栏目显示日志	358	18.6 小结	381
18.2.3 日志详细页面	360	18.7 习题	381
18.3 主页功能设计	363	习题答案	383

中文版

Dreamweaver 8+ASP

第一篇

基础

主要内容:

- 认识 Dreamweaver 8
- Dreamweaver 页面设计基础
- 动态网页基础
- SQL Server 2000 数据库基础
- ASP 脚本语言基础

Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发,Macromedia 公司于 2005 年下半年推出的新版本。本章将让读者初步了解 Dreamweaver 8 的运行环境和编辑环境。

第 1 章 认识 Dreamweaver 8

本章重点

- ☒ Dreamweaver 8 的运行环境
- ☒ Dreamweaver 8 编辑环境下的各部件的基本设置和基本操作
- ☒ 静态网页与动态网页的区别

1.1 Dreamweaver 8 的运行环境

以下硬件和软件是运行 Dreamweaver 8 所必需的。运行环境要求为:

- Intel PentiumII 处理器或等效处理器, 300MHz 或更快。
- Windows 98、Windows 2000、Windows NT (具有 Service Pack3 或更高版本)、Windows ME 或 Windows XP。
- Microsoft Internet Explorer。
- 至少 128M 的可用内存。
- 至少 275MB 的可用磁盘空间。
- 分辨率可达 800 像素×600 像素的 256 色显示器(建议使用分辨率 1024 像素×768 像素的百万颜色)。

1.2 Dreamweaver 8 的编辑环境

Dreamweaver 8 的特点表现在网页设计的快速高效上,其主要特点如下:

1. 可视化编辑功能

利用可视化编辑功能可以快速创建 Web 页面而无需编写任何代码,能很容易地将所有站点元素或资源直接拖到文档中,从而优化开发工作流程。

2. 全面的编码环境

Dreamweaver 8 还提供了功能全面的编码环境,其中包括代码编辑工具(例如代码颜色、标签完成、“编码”工具栏和代码折叠);有关层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)等语言参考资料。

3. 良好的服务器技术

Dreamweaver 8 使用的服务器技术（如 CFML、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP）生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。如要使用 XML 数据，Dreamweaver 也提供了相关工具，可帮助你轻松创建 XSLT 页、附加 XML 文件并在 Web 页中显示 XML 数据。

4. 自定义功能

可以创建自己的对象和命令，修改快捷键，甚至编写 JavaScript 代码，用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

Dreamweaver 8 的编辑环境主要包括：主菜单、插入栏、工具栏、文档窗口、属性面板、浮动面板等组成，如图 1-1 所示。

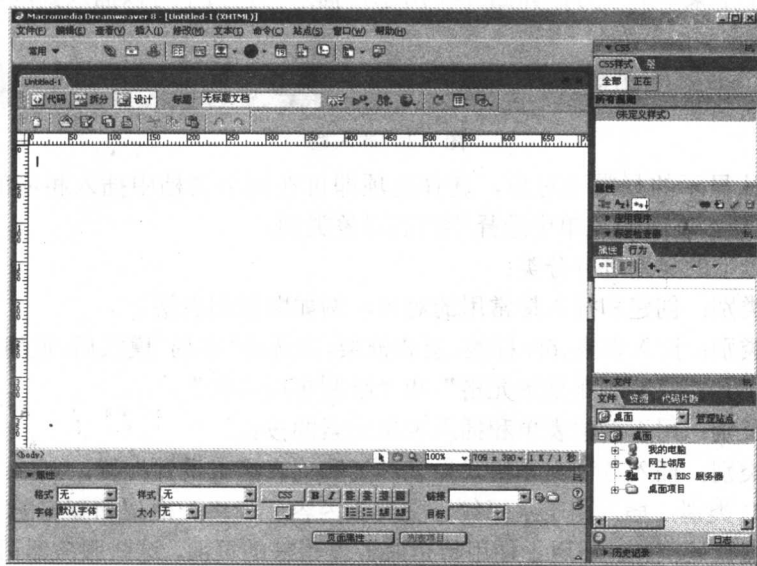


图 1-1 Dreamweaver 8 的编辑环境

1.2.1 主菜单

Dreamweaver 8 主菜单分为“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”、“帮助”10个子菜单，如图 1-2 所示，单击这些菜单，可以打开此菜单。

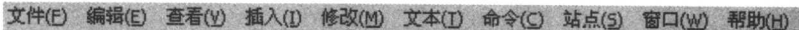


图 1-2 Dreamweaver 8 的主菜单

- 文件菜单：对文件的操作，包括新建文件、打开文件、关闭文件和保存文件等。
- 编辑菜单：用于对文件的编辑，集合了许多与编辑有关的功能命令，如复制、粘贴和查找替换等。
- 查看菜单：可以切换 3 种视图、显示网格、标尺、面板和工具栏等。
- 插入菜单：用于各种对象的插入，如标签、图像、表单和数据等。
- 修改菜单：用于已插入各种对象的二次修改。
- 文本菜单：对文本编辑的一些操作，如文本的排列格式、字体、大小、颜色、风



格和 CSS 样式等。

- 命令菜单：用于对一些命令时间进行操作，如录制、编辑命令列表、管理扩展功能和设置配色方案等。
- 站点菜单：用于新建和管理站点。
- 窗口菜单：调用和隐藏各种面板。
- 帮助菜单：主要提供关于 Dreamweaver 8 的内容帮助。
- Dreamweaver 8 的菜单命令非常丰富，基本上涵盖了所有的功能操作。

1.2.2 插入栏

插入栏位于主菜单的下方，如图 1-3 所示，插入栏包括了可以插入到网页文档中的所有对象。



图 1-3 插入栏

插入栏默认显示的是常用对象，选择选项即可在网页文档中插入相应的对象。单击

常用 ▾ 按钮，在下拉菜单中选择不同的对象类别。

插入栏按以下的类别进行分类：

- 常用类别：创建和插入最常用的对象，例如图像和表格。
- 布局类别：插入表格、div 标签、层和框架。当选择“布局”模式后，使用 Dreamweaver 布局工具：“绘制布局单元格”和“绘制布局表格”。
- 表单类别：用于创建表单和插入表单元素的按钮。
- 文本类别：插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签。
- HTML 类别：插入用于水平线、文件头内容、表格、框架和脚本的 HTML 标签。
- 服务器代码类别：适用于使用特定服务器语言的页面，这些服务器语言包括 ASP、ASP.NET、CFML Basic、CFML Flow、CFML Advanced、JSP 和 PHP。
- 应用程序类别：插入动态元素，例如记录集、重复区域以及记录插入和更新表单。
- Flash 元素类别：插入 Macromedia Flash 元素。
- 收藏夹类别：将“插入”栏中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

在常用 ▾ 按钮的下拉菜单中选择“显示为制表符”命令，插入栏则转换成面板的形式，如图 1-4 所示。单击鼠标右键，在快捷菜单中选择“显示为菜单”命令，插入栏回到默认状态。



图 1-4 显示为制表符的插入栏

1.2.3 文档工具栏

文档工具栏位于文档窗口的顶部，如图 1-5 所示。

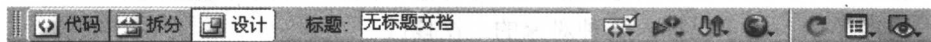


图 1-5 文档工具栏

- 文档工具栏的“代码”、“拆分”、“设计”3个按钮切换文档的视图状态。
- 在文档“标题”文本输入框中输入文件名称，文字将显示在浏览器标题栏中。
- “没有浏览器/检查错误”按钮：可以检查跨浏览器兼容性。
- “验证标记”按钮：验证当前文档或选中的标签。
- “文件管理”按钮：显示“文件管理”弹出式菜单。
- “在浏览器中预览/调试”按钮：在浏览器中预览或调试文档。从弹出式菜单中选择一个浏览器。

1.2.4 文档窗口

文档窗口是编辑网页的场所，显示当前文档。具有3种不同的视图，分别为“设计视图”、“代码视图”、“代码和设计视图”。

- 设计视图：一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容，如图 1-6 所示。

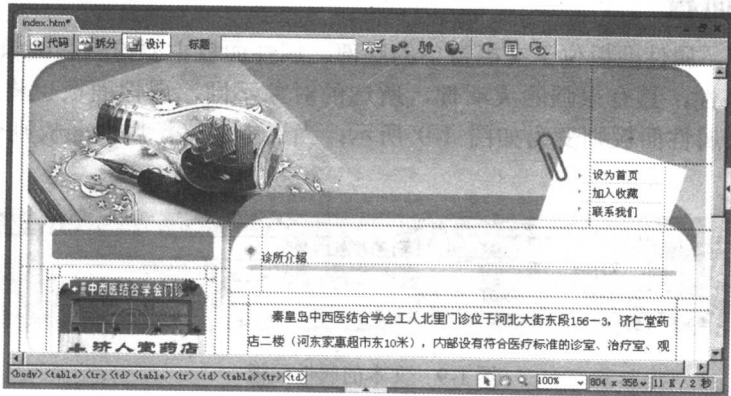


图 1-6 设计视图

- 代码视图：一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境，如图 1-7 所示。

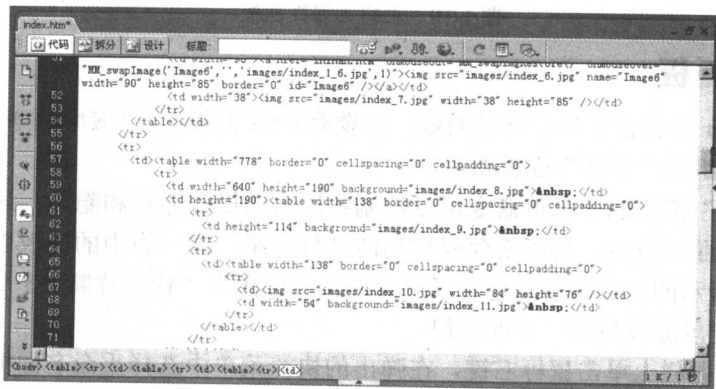


图 1-7 代码视图



- 代码和设计视图：在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图，如图 1-8 所示。

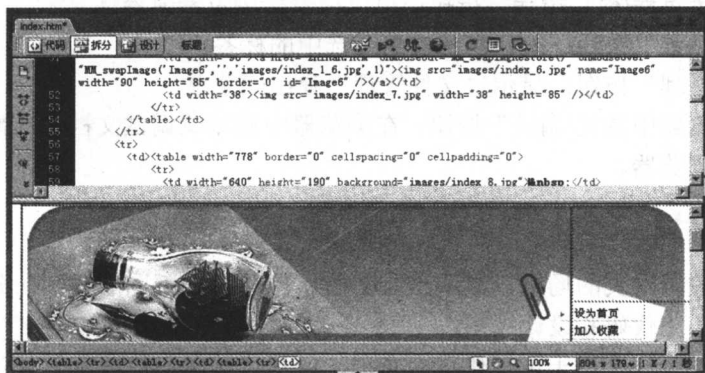


图 1-8 代码和设计视图

1.2.5 属性面板

默认情况下，属性面板位于文档窗口的底部。属性面板主要检查和编辑当前选定页面元素的最常用属性，具有很强的灵活性，所选的对象不同，属性面板也将随之改变，如选中一段文本，属性面板则变为如图 1-9 所示；当选中表格，属性面板则变为如图 1-10 所示。



图 1-9 文本的属性面板

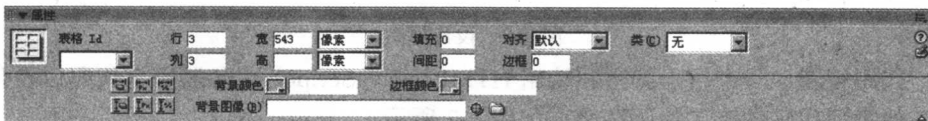


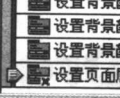
图 1-10 表格的属性面板

1.2.6 浮动面板

Dreamweaver 8 包含了多个浮动面板，主要有 CSS 面板组、“应用程序”面板组、“标签检查器”面板组和“文件”面板组等。

通过“窗口”菜单的子菜单命令可以控制各浮动面板的显示和隐藏，这些浮动面板位于窗口右侧。因面板较多，将所有面板按功能进行分组，同一组中的面板以标签的形式出现，如图 1-11 所示的文件面板就包含了“文件”、“资源”、“代码片断”3 个面板。如图所示 1-12 的历史记录面板只是一个面板组。

在面板组标题栏上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择重命名面板组、最大化面板组和关闭面板组等，选择“将...组合在”命令也可将面板进行随意的组合。



设置背景色

区别

看到的结果都是相同。如

这就需要制作动态网页。

了 Dreamweaver 8 的运行环境以及编辑环境中的主菜单、插入栏、工具性面板、浮动面板等基本操作,最后简单介绍了静态网页与动态网页的

1.5 习 题

1. 填空题

(1) Dreamweaver 8 的编辑环境主要包括：_____、_____、_____、_____、_____、_____等组成。

(2) 文档窗口有_____、_____、_____3种视图。

2. 选择题

(1) 下面属于 Dreamweaver 8 的工具栏 ()。

- A. 标准栏 B. 常用栏
C. 插入栏 D. 文档栏

(2) 下面不属于 Dreamweaver 8 的视图形式 ()。

- A. 设计视图
B. 代码视图
C. 布局视图
D. 代码和设计视图