

高职高专计算机基础教育系列教材


计算机应用基础

习题与实验指导



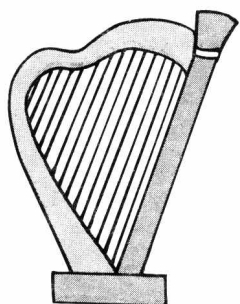
主 编 朱 纓 冯茂岩

- ◎针对全国劳动部计算机操作员考试
- ◎具有很强的实战性和实践性
- ◎内容丰富、重点突出、过程详细

 南京大学出版社

高职高专计算机基础教育系列教材

计算机应用基础 习题与实验指导



主 编 朱 纓 冯茂岩
编 者 朱 纓 冯茂岩
吴恒润 冯 春

内容简介

本书是与《计算机应用基础》教材配套使用的实验指导与习题集,按照“目标(任务)驱动”教学模式,根据编者教学经验,结合全国劳动部计算机操作员考试要求,将计算机知识与操作要领通过习题与实验指导方式加以展开,进一步强化对学生应用能力的培养。

本书内容丰富,实验过程翔实,在涵盖教材内容的同时进一步突出重点,尤其是在考试大纲规定的理论与操作内容方面。本书不仅可以与教材配套使用,帮助学生提高计算机基础应用的能力,也可以用于计算机的基础培训,是初学者的好帮手。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础习题与实验指导 / 朱纓,冯茂岩主编.

—南京:南京大学出版社,2007.9

(高职高专计算机基础教育系列教材)

ISBN 978-7-305-05178-4

I. 计… II. ①朱… ②冯… III. 电子计算机—高等学校:技术学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 135573 号

出版者 南京大学出版社
社址 南京市汉口路 22 号 邮编 210093
网址 <http://press.nju.edu.com>
出版人 左健
丛书名 高职高专计算机基础教育系列教材
书名 计算机应用基础习题与实验指导
主编 朱纓 冯茂岩
责任编辑 吴汀 编辑热线 025-83686531
照排 南京玄武湖印刷照排中心
印刷 南京人民印刷厂
开本 787×1092 1/16 印张 11.25 字数 271 千
版次 2007 年 9 月第 1 版 2007 年 9 月第 1 次印刷
ISBN 978-7-305-05178-4
定价 18.00 元
发行热线 025-83594756
电子邮箱 sales@press.nju.edu.cn(销售部)
nupress1@publicl.ppt.js.cn

* 版权所有,侵权必究

* 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请与所购图书销售部门联系调换

前 言

随着我国信息化进程的加快,计算机信息技术已成为当代人在工作过程中必备的技能。计算机应用基础课程以培养学生计算机应用能力为主要目标,具有很强的实践性。计算机应用能力培养最有效的途径就是通过上机实践,加深学生对计算机基本操作的理解与掌握。

加强对学生进行计算机应用能力的培养和训练,采用“任务驱动式”教学是一种行之有效的办法。本书为此教学法提供了配套习题和上机指导。书中精选了各种类型的操作题,渗透到课本中的各个知识点,达到一定的深度和广度。通过对这些操作题的练习,可使读者有效地掌握课本知识,在实践中获得巩固、提高。

本书是与《计算机应用基础》配套的指导书,在内容编排上与课本同步。以最新《计算机操作员国家职业标准》为依据,以职业技能鉴定要求为尺度,强调实践环节和培养学生的应用能力,力求体现“以职业活动为导向,以职业能力为核心”的指导思想。各部分的习题均是作者在多年教学实践中总结、提炼得到的有代表性的题目,能帮助学生更好地学习计算机知识,熟练应用计算机,通过相应考试取得计算机操作员国家职业资格证书。

本书由朱纓、冯茂岩主编并负责全书的策划、统稿工作,本书的第1章“计算机基础知识”由冯茂岩编写,第2章“Windows XP 应用”和第4章“电子表格软件 Excel 2003 应用”由冯春编写,第3章“文字处理软件 Word 2003 应用”、第7章“常用计算机工具软件”和附录由吴恒润编写,第5章“演示文稿软件 PowerPoint 2003 应用”和第6章“计算机网络技术基础与应用”由朱纓编写。本书在编写过程中得到江苏海事职业技术学院信息工程系、南京交通职业技术学院信息工程系从事计算机基础教学的各位老师的帮助与支持,在此一并表示衷心感谢。

由于编写时间较为仓促,加上计算机发展的快速,书中难免有不当之处,敬请读者批评指正。我们也会在适当时间进行修订和补充。

编 者
2007年5月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
实验 1.1 计算机的基本操作和指法的训练	1
习题一	4
第 2 章 Windows XP 应用	13
实验 2.1 Windows XP 的基本操作	13
实验 2.2 文件与文件夹管理	18
实验 2.3 磁盘管理与系统维护	25
实验 2.4 Windows XP 控制面板、附件操作	27
习题二	35
第 3 章 文字处理软件 Word 2003 应用	46
实验 3.1 文字的录入与编辑	46
实验 3.2 文档的基本排版	51
实验 3.3 文档的高级排版	58
实验 3.4 表格的处理	64
实验 3.5 Word 的综合应用	68
习题三	70
第 4 章 电子表格软件 Excel 2003 应用	80
实验 4.1 工作表的建立与修饰	80
实验 4.2 公式的使用及图表的处理	87
实验 4.3 数据管理与分析	92
实验 4.4 Excel 的综合应用	96
习题四	99
第 5 章 演示文稿软件 PowerPoint 2003 应用	109
实验 5.1 演示文稿的创建	109
实验 5.2 幻灯片的修饰	115
实验 5.3 幻灯片的放映方式与动画效果	120
实验 5.4 PowerPoint 的综合应用	123

习题五	125
第 6 章 计算机网络技术基础与应用	134
实验 6.1 IE 浏览器的使用	134
实验 6.2 网页浏览及网上信息的检索	141
实验 6.3 电子邮件的使用	143
习题六	150
第 7 章 常用计算机工具软件	159
实验 7.1 看图软件、多媒体播放软件	159
实验 7.2 压缩软件、网络软件	162
习题七	164
附录 全国计算机高新技术考试(计算机操作员部分)简介	167

第 1 章

计算机基础知识

本章概要

1. 学会正确开机的方法。
2. 熟悉键盘的布局。
3. 掌握使用键盘的方法。
4. 掌握使用键盘打字的正确姿势。

实验 1.1 计算机的基本操作和指法的训练

一、实验目的

- (1) 掌握正确启动计算机的方法。
- (2) 养成良好的坐姿习惯。
- (3) 了解键盘的布局。
- (4) 掌握使用键盘的正确指法。

二、实验任务

- (1) 正确启动计算机。
- (2) 熟悉键盘的布局。
- (3) 通过打字软件敲击键盘上的符号, 记住键盘上符号的分布, 逐步做到快打和“盲打”。

三、实验内容与步骤

1. 启动计算机

3 种方法:

方法 1: 冷启动。

【步骤一】 接通主机与显示器的电源。

【步骤二】 打开显示器的开关。

【步骤三】 再打开主机箱的开关。

方法 2:热启动(Ctrl+Shift+Del)。

方法 3:Reset 启动。

2. 认识键盘

键盘是计算机最主要的输入设备,我们往计算机中输入汉字、数字和英文字母时,都是通过键盘来完成的,因此,了解它的布局很重要。

观察实物和参照图 1-1,分清键盘的四个区,上面一行是功能键区,包括 Esc 及 F1~F12 键,共 13 个,其中 Esc 键表示退出某程序或放弃某操作,而 F1~F12 则在不同的软件中有不同的意义。功能键区的下面是打字键区,是输入信息常用的区域。打字键区右侧为编辑控制键区,主要用来移动光标和翻页等。最右边是副键盘区,用于输入数字或移动光标等,其上部是键盘指示灯,用于提示键盘的工作状态、大小写状态等。



图 1-1 认识键盘

熟悉以下常用键:

(1) 空格键(Space) 按住键盘区下方最长的键,可产生空格字符。

(2) 大小写字母转换键(Caps Lock) 按一次 Caps Lock 键后,就切换到大写状态,按下字母键将产生大写效果,如果再按一次 Caps Lock 键,又返回到原来的小写状态。

(3) 上档键(Shift) 按住 Shift 键不放,再按下字母键可键入大写字母;如按住 Shift 键不放,再按下双字符键,则可得到上一档的字符,如 ! @ \$ ^ * + % 等。

(4) 回车键(Enter) 按下 Enter 键一般可做确认或换行。

(5) 删除键>Delete) 按下 Delete 键可删除当前光标处或插入点后面的一个字符。

(6) 插入键(Insert) 按下 Insert 键可在“插入”、“改写”两种状态下切换。

(7) 退格键(Backspace) 按下 Backspace 键可删除当前光标处或插入点前面的一个字符。

(8) 取消键(Esc) 按下 Esc 键一般可做退出或取消操作。

(9) 制表键(Tab) 按下 Tab 键可使光标或插入点右移一个制表位置。

3. 正确的坐姿

在使用计算机时,我们一定要保持良好的坐姿,如果姿势不正确,不但会影响输入数据的速度,而且还会导致身体疲劳、眼睛近视等,同时输入的数据容易出错。正确的坐姿,如图 1-2 所示。

请读者按以下要求养成正确的坐姿习惯：

(1) 坐姿端正，双肩放平，两臂自然下垂，两肘贴于腋下，双脚自然平放在地上。

(2) 身体略向前倾，离键盘距离约 20~30 cm，以两手刚好放在基本键上为准。

(3) 手指自然弯曲，轻放于基准键上。

(4) 座位高低要适度，眼睛平视显示器。

(5) 集中注意力。

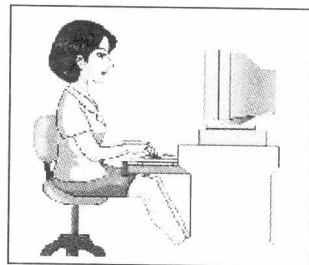


图 1-2 操作电脑的姿势

4. 击键的指法

(1) 基本键位。键盘上的 F、J 键分别有个突出点，它们分别是左、右手食指键的位置，在键盘录入数据前，除大拇指外，其余 8 个手指分别放到基本键(A S D F J K L ;)上。大拇指放到空格键上，十指分工明确，包键到指，如图 1-3 所示。

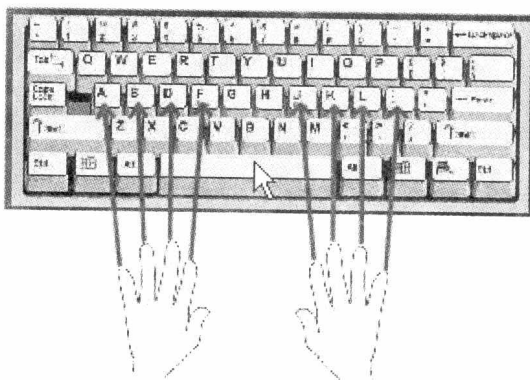


图 1-3 基本键位

(2) 范围键。在击键过程中，每个手指除了指定的基本键以外，还分工有其他的字键，称为范围键，其中食指的控制区域最大，各手指在计算机键盘上的指法分工如下：

左小手指——QAZ 左无名指——WSX 左中指——EDC 左食指——RFVTGB
右小手指——P;/ 右无名指——OL. 右中指——IK, 右食指——YHNUJM
大拇指——空格键，如图 1-4 所示。

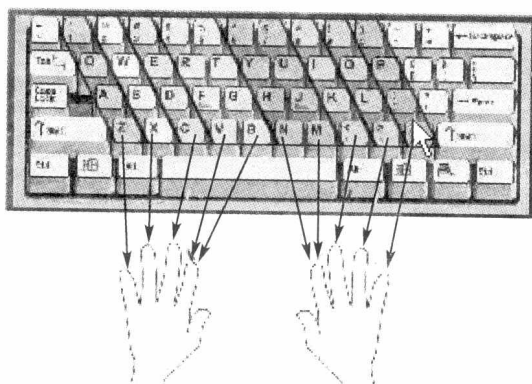


图 1-4 手指的分配

对键盘指法要求如下:

(1) 十个手指均规定有自己的操作键位区域,任何一个手指不得去按不属于自己分工区域的键,在操作中各个手指必须严格遵守这一规定进行操作。特别是无名指和小指可能最开始上机操作时,由于不太听指挥,很容易造成其他手指“帮忙”的情况,因此从最开始就必须坚持这几个手指按自己的键位。

(2) 要求手指击键完毕后始终放在键盘的起始位置上,起始位置就是键盘上三行字母键的中间一行位置,八个手指分别位于这一行的 ASDFJKL;键上,左右大拇指位于空格键上。这样有利于下一次击键时准确定位。

(3) 击键时,只需通过手指和手腕的运动来进行,不要通过手臂运动来击键。击键要用力适度,不能太重。

(4) 在操作中,必须从最开始就坚持盲打操作。即不要用眼睛看键盘,而要通过大脑来想要击的键所处的位置,并指挥相应的手指来完成击键。如不坚持这一点,是不会真正成为打字高手的。

(5) 练习

在“金山打字 2003”或其他打字软件上进行英文打字和中文打字练习。

要求 1:按正确的指法进行练习。

要求 2:打字速度每分钟 30 个字,并逐步提高到每分钟 50~70 个字。

四、练习与思考

1. 冷启动与热启动有何区别?
2. 如何用快捷键在各种输入法之间进行切换? 如何用快捷键进行中文和英文输入法的切换?
3. 在键盘上按哪个键可以弹出“开始”菜单?

习题一

一、单选题

1. 第一台电子计算机是 1946 年在美国研制的,该机的英文缩写名是()。
A. ENIAC B. EDVAC C. DESAC D. MARK-II
2. 第三代计算机主要特征是采用的逻辑部件是()。
A. 集成电路 B. 晶体管
C. 电子管 D. 大规模和超大规模集成电路
3. 早期的计算机是用来进行()的。
A. 科学计算 B. 系统仿真 C. 自动控制 D. 动画设计
4. 所谓“裸机”是指()。
A. 单片机 B. 单板机

- C. 不装任何软件的计算机
D. 只装备操作系统的计算机
5. 计算机之所以称为“电脑”,是因为()。
A. 计算机是人类大脑功能的延伸
B. 计算机具有逻辑判断功能
C. 计算机有强大的记忆能力
D. 计算机有瞬息万变的自我控制功能
6. 一个完整的计算机系统包括()。
A. 计算机及其外部设备
B. 主机、键盘、显示器
C. 系统软件与应用软件
D. 硬件系统与软件系统
7. 32位机是指该计算机用的CPU()。
A. 同时能处理32位二进制数
B. 具有32位的寄存器
C. 有32个寄存器
D. 都不是
8. 微处理器又称为()。
A. 运算器
B. 控制器
C. 逻辑器
D. 中央处理器
9. 显示器分辨率为 1024×768 ,颜色为24位真彩色,此时需要的显存为()。
A. 大于2MB
B. 2MB
C. 1MB
D. 512KB
10. CPU不能直接访问的存储器是()。
A. ROM
B. RAM
C. Cache
D. CD-ROM
11. 在微型计算机中访问下面几个部件时,速度最快的是()。
A. 硬盘
B. 软盘
C. 显示器
D. 主存储器
12. 下面有关存储器读写速度排列顺序正确的是()。
A. RAM > Cache > 硬盘 > 软盘
B. Cache > 硬盘 > RAM > 软盘
C. Cache > RAM > 硬盘 > 软盘
D. RAM > 硬盘 > 软盘 > Cache
13. 计算机的输入设备是()。
A. 绘图仪
B. 打印机
C. 显示器
D. 键盘
14. 完整的计算机硬件系统一般包括外部设备和()。
A. 运算器和控制器
B. 存储器
C. 主机
D. 中央处理器
15. 下列叙述中,正确的是()。
A. 鼠标是输入设备
B. 激光打印机是一个击打式打印机
C. 在微机中,访问速度最快的存储器是内存
D. 用户可对CD-ROM光盘进行读写操作
16. 下列叙述中,正确的是()。
A. 存储在任何存储器中的信息,断电后都不会丢失
B. 操作系统是只对硬盘进行管理的程序
C. 硬盘装在主机箱内,因此硬盘属于主存
D. 硬盘驱动器属于外部设备
17. 微型计算机中,控制器的基本功能是()。
A. 进行算术运算和逻辑运算
B. 存储各种控制信息
C. 保持各种控制状态
D. 控制机器各个部件协调一致地工作

18. 在计算机中对数据进行加工与处理的部件,通常称为()。
A. 运算器 B. 控制器 C. 显示器 D. 存储器
19. 下列四项中,不属于微型计算机主要性能指标的是()。
A. 字长 B. 内存容量 C. 重量 D. 时钟脉冲
20. 下列叙述中错误的一条是()。
A. 内存容量是指微型计算机硬盘所容纳信息的字节数
B. 微处理器的主要性能指标是字长和主频
C. 微型计算机应避免强磁场的干扰
D. 微型计算机机房湿度不宜过大
21. 在计算机行业中,MIS是指()。
A. 管理信息系统 B. 数学教学系统
C. 多指令系统 D. 查询信息系统
22. 在微机的硬件设备中,既可以作输出设备,又可以作输入设备的是()。
A. 绘图仪 B. 扫描仪
C. 手写笔 D. 磁盘驱动器
23. 要使用计算机高级语言,必须()。
A. 了解计算机的系统结构 B. 首先掌握低级语言
C. 掌握该语言的语法规则 D. 掌握汇编和连接方法
24. 运算器的主要功能是()。
A. 实现算术运算和逻辑运算
B. 保存各种指令信息供系统其他部件使用
C. 解析指令并进行译码
D. 按主频指标规定发出时钟脉冲
25. 52倍速光驱的数据传输率是()。
A. 52×180 kbps B. 52×160 kbps
C. 52×150 kbps D. 52×100 kbps
26. 24针打印机属于()。
A. 热敏打印机 B. 喷墨打印机
C. 激光打印机 D. 击打式打印机
27. CD-ROM光盘在CD-ROM驱动器中()。
A. 能读能写 B. 只能写入
C. 只能读出 D. 不能写入但能修改
28. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是()。
A. 主板 B. CPU C. 内存存储器 D. I/O设备
29. 在微型计算机中,硬盘连同其驱动器属于()。
A. 输入设备 B. 输出设备
C. 主(内)存储器 D. 外(辅)存储器
30. 3.5英寸高密度软磁盘的容量是()。
A. 1 MB B. 1.2 MB C. 1.44 MB D. 360 KB

31. 硬盘工作时应该避免()。
- A. 噪音 B. 潮湿 C. 强烈震动 D. 光线直射
32. 计算机启动时出现 8 声“嘟”的声音,故障有可能出现在()。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 显示器 D. 其他
33. 下列术语中,属于显示器性能指标的是()。
- A. 速度 B. 可靠性 C. 分辨率 D. 精度
34. 显示器的点距是()。
- A. 字符间的距离
B. 像素点的直径
C. 屏幕上相邻的相同颜色点之间的距离
D. 屏幕上相邻的像素点之间的距离
35. 作为显示器主要参数之一的分辨率,其含义是()。
- A. 可显示不同颜色的总数 B. 显示屏幕上光栅的列数和行数
C. 同一幅画面上可显示的字符总数 D. 显示屏幕的水平和垂直扫描率
36. 计算机上 AGP 插槽主要用于()。
- A. 显示卡 B. 内存 C. 网卡 D. 声卡
37. 在下列操作中最易磨损硬盘的是()。
- A. 永久在硬盘建立目录 B. 向硬盘拷贝文件
C. 高级格式化 D. 低级格式化
38. 计算机启动时出现 2 声“嘟”的声音,故障有可能出现在()。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 显示器 D. 其他
39. 硬盘或光驱数据线与计算机主板连接时,正确的做法是()。
- A. 数据线的红线(或花线)对应主板 IDE 接口的 1 号针脚,数据线的另一端的红线靠近硬盘或光驱的电源
B. 数据线的红线(或花线)对应主板 IDE 接口的 40 号针脚,数据线的另一端的红线靠近硬盘或光驱的电源
C. 数据线的红线(或花线)对应主板 IDE 接口的 1 号针脚,数据线的另一端的红线也对应硬盘或光驱的 1 号针
D. 只要插的进去,随便连接
40. 下列说法正确的是()。
- A. 在微机性能中,CPU 的主频越高,其运算速度越快
B. 存储器具有记忆能力,其中的信息任何时候都不会丢失
C. 点阵打印机的针数越多,则能打印的汉字字体就越多
D. 两个显示器屏幕尺寸相同,则它们的分辨率必定相同
41. 中国国防科技大学研制的“银河”计算机属于()。
- A. 工作站 B. 巨型计算机 C. 大型计算机 D. 小型计算机
42. 下面哪个是控制和管理计算机硬件和软件资源、合理组织计算机流程、方便计算机用户的集合? ()
- A. 操作系统 B. 监控系统 C. 编译系统 D. 应用程序

43. 计算机的运算速度可以用 MIPS 来描述,它的含义是()。
- A. 每秒执行百万条指令 B. 每秒处理百万个字符
C. 每秒执行千万条指令 D. 每秒处理千万个字符
44. 多媒体计算机是指()。
- A. 具有多种功能的计算机 B. 具有多种外设的计算机
C. 能处理多种媒体的计算机 D. 能借助多种媒体操作的计算机
45. 计算机中信息是用()表示。
- A. 调制 B. 模拟与数字
C. 模拟 D. 二进制数
46. 系统软件的作用是()。
- A. 实现软硬件的连接 B. 控制和管理系统资源
C. 便于进行数据处理 D. 便于进行源程序的编辑
47. 以下软件不属于操作系统的是()。
- A. MS-DOA B. Excel C. Windows D. Unix
48. 某学校的学生管理程序属于()。
- A. 系统程序 B. 应用程序
C. 工具软件 D. 文字处理软件
49. 数据通信中的信道传输速率单位用 BPS 表示,BPS 的含义是()。
- A. Bytes Per Second B. Baud Per Second
C. Bits Per Second D. Billion Per Second
50. 应用软件是()。
- A. 为各种应用领域而开发的软件 B. 用来编辑源程序的软件
C. 用于 PC 机上的操作系统 D. 数据库管理系统
51. 以程序控制为基础的计算机结构是()最早提出来的。
- A. 布尔 B. 冯·诺依曼
C. 卡诺 D. 图灵
52. 下列说法不正确的是()。
- A. 操作系统是普通用户与计算机打交道的唯一途径
B. 操作系统不是计算机生产后直接配备在机器上的
C. 不同操作系统管理计算机的方式是相同的,只是界面不同
D. 操作系统可以是开放的,是可以被不断完善的
53. ()是系统软件。
- A. 工资管理系统 B. 财务管理软件
C. 学生档案系统 D. 操作系统
54. CAI 是指()。
- A. 系统软件 B. 计算机辅助教学软件
C. 计算机辅助管理软件 D. 计算机辅助设计软件
55. 在计算机应用中,“计算机辅助设计”的英文缩写为()。
- A. CAD B. CAM C. CAE D. CAT

56. 计算机内存容量的基本单位是()。
- A. 字符 B. 二进制数 C. 扇区 D. 字节
57. 8 KB 表示的存储器容量是()。
- A. 8 000 个字 B. 8 000 个字节
C. 8 192 个字 D. 8 192 个字节
58. 微型计算机中,应用最普遍的字符编码是()。
- A. ASCII 码 B. BCD 码 C. 汉字编码 D. 补码
59. 如果设汉字点阵为 16×16 ,那么 100 个汉字的字型信息所占用的字节数是()。
- A. 3 200 B. 25 600 C. $16 \times 1 600$ D. 16×16
60. 在微型计算机中一个汉字和一个半角英文字符存储所占字节数的比值为()。
- A. 1:1 B. 2:1 C. 4:1 D. 1:4
61. 在下列点阵汉字字库中,汉字字型显示得比较清晰美观的点阵字库是()。
- A. 16×16 B. 24×24 C. 48×48 D. 40×40
62. 要存放 10 个 24×24 点阵的汉字字模,需要()存储空间。
- A. 74 B B. 320 B C. 720 B D. 72 KB
63. 在微机中,1 MB 准确等于()。
- A. $1 024 \times 1 024$ 个字 B. $1 024 \times 1 024$ 个字节
C. $1 000 \times 1 000$ 个字节 D. $1 000 \times 1 000$ 个字
64. 在计算机领域中,通常用英文单词“BYTE”来表示()。
- A. 字 B. 字长 C. 二进制位 D. 字节
65. 存储一个汉字的内码所需的字节数是()。
- A. 1 B. 8 C. 4 D. 2
66. 在全角状态(纯英文状态)下,输入一个英文字母,则该字母在屏幕上的宽度是()个 ASCII 码字符的宽度。
- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
67. RAM 中的信息是()。
- A. 生产厂家预先写入的
B. 计算机工作时随机写入的
C. 防止计算机病毒侵入所使用
D. 专门用于计算机开机时自检用的微型计算机
68. 在工作中电源突然中断,则其中的信息全部丢失,再次通电后也不能恢复的是()。
- A. ROM 和 RAM 中的信息 B. ROM 中的信息
C. RAM 中的信息 D. 硬盘中的信息
69. 外存储器中的信息,必须首先调入(),然后才能供 CPU 使用。
- A. 控制器 B. RAM C. ROM D. 运算器
70. 计算机的内存可以分为()。
- A. RAM 和光盘 B. 光盘和软盘
C. 软盘和硬盘 D. RAM、ROM

71. ROM 和 RAM 的最大区别是()。
- A. 其他
B. ROM 是只读, RAM 可读可写
C. 访问 RAM 比访问 ROM 快
D. 访问 ROM 比访问 RAM 快
72. 断电后, 哪种存储器的内容会全部丢失? ()
- A. 软盘
B. 硬盘
C. RAM
D. ROM
73. 和外存储器相比, 内存储器的特点是()。
- A. 容量大、速度快、成本低
B. 容量大、速度慢、成本高
C. 容量小、速度快、成本高
D. 容量小、速度慢、成本低
74. 内存比外存更优越, 体现在()。
- A. 内存信息存储更多
B. 内存贵, 存储信息少
C. 内存的存取速度快
D. 内存便宜
75. 对 ROM 的说法不正确的是()。
- A. ROM 是只读存储器
B. 计算机只能从 ROM 中读取事先存储的数据
C. ROM 中的数据可以快速改写
D. ROM 中存放固定的程序和数据
76. 内存中的 ROM, 其中存储的数据在断电后会不会丢失? ()
- A. 有时会丢失
B. 部分会丢失
C. 不会丢失
D. 完全丢失
77. 法规() 首先把计算机软件列为受保护的产品。
- A. 《中华人民共和国商标法》
B. 《中华人民共和国专利法》
C. 《计算机软件保护条例》
D. 《中华人民共和国著作权法》
78. 下面违反《计算机软件保护条例》的行为是()。
- A. 下载盗版软件并安装
B. 安装正版软件
C. 下载共享软件
D. 把正版软件安装多次
79. 计算机病毒的主要特征是()。
- A. 传染性、潜伏性、破坏性
B. 传染性、易读性、破坏性
C. 传染性、潜伏性、安全性
D. 易读性、潜伏性、破坏性
80. 计算机感染病毒后通常会()。
- A. 影响计算机的运行
B. 造成软盘的发霉变质
C. 将病毒传染给操作者
D. 产生对该病毒的免疫力
81. 下列哪些措施能够有效防止计算机病毒的传播? ()
- A. 保持使用计算机房间内的洁净
B. 购买、使用配置较高的计算机软件
C. 提高计算机的运行速度
D. 不使用来路不明的光盘
82. 为防止计算机病毒的传染, 应该做到不要()。
- A. 利用网络进行信息交流
B. 对硬盘上的文件经常备份
C. 使用软盘
D. 使用来历不明的程序
83. 计算机感染病毒的途径可能是()。
- A. 运行外来程序
B. 从键盘输入统计数据

- C. 软盘表面不清洁
D. 机房电源不稳定
84. 使用一张加了写保护的有病毒的软磁盘,()。
A. 既会向外传染病毒,又会感染病毒
B. 既不会向外传染病毒,又不会感染病毒
C. 不会感染新的病毒,但会向外传染病毒
D. 不会向外传染病毒
85. 下列关于计算机病毒的四条叙述中,错误的一条是()。
A. 计算机病毒是一个标记或一个命令
B. 计算机病毒是人为制造的一种程序
C. 计算机病毒是一种通过磁盘、网络等媒介传播、扩散,并能传染其他程序的程序
D. 计算机病毒是能够实现自身复制,并借助一定的媒体存在的具有潜伏性、传染性和破坏性的程序
86. 关于计算机病毒,不对的是()。
A. 再生性 B. 传染性 C. 潜伏性 D. 破坏性
87. 关于计算机病毒,正确的是()。
A. 只能通过网络传播
B. 已经被感染过的计算机对该病毒具有免疫性
C. 传播病毒不是犯罪
D. 病毒是一个特殊的程序
88. 关于计算机病毒的叙述,错误的是()。
A. 具有传染性 B. 感染过该病毒的计算机具有免疫性
C. 具有潜伏性 D. 计算机病毒是一种特殊的程序
89. 以下哪种类型的文件属于压缩文件? ()
A. JPG B. AU C. ZIP D. AVI
90. 下列属于音频文件扩展名的是()。
A. wav B. mid C. mp3 D. 以上都是

二、填空题

- 人们习惯于将计算机的发展划分为四代,划分的主要依据是_____。
- 目前微型计算机中采用的逻辑部件是_____。
- 术语“ROM”的含义是_____。
- 标准 ASCII 码字符集,共有编码_____个。
- 二进制的优越性包括_____和_____。
- _____语言是计算机唯一能够识别并直接执行的语言。
- 在启动计算机系统时,在系统自检时,大多数计算机都可以通过按下_____键,进入 BIOS 设置界面。
- 在计算机内部,对汉字进行传输、处理和存储时,使用的是汉字的_____。
- 软件可分为_____和_____。
- 计算机病毒的四个特点为_____、_____、_____、_____。