

# 中国国际象棋 培训读物<sup>⑤</sup>

主编：肖冠军



## 国际象棋战术手段的奥秘

四川出版集团  
四川科学技术出版社

· 1 ·

图书出版计划(CIP)登记

# 中国国际象棋

(附国际象棋规则)

ISBN 978-7-5364-0318-6

培训读物⑤

江苏工业学院图书馆

国际象棋战藏手段与奥秘

主编 肖冠军

第一章 利用开局	1
第一节 次序	1
第二节 次序	1
第三节 动些进攻	1
第四节 次序	1
第五节 中路进攻	1
第六节 新戏进攻	1
第七节 墓行、捉掉和弃子	1
第二章 国际象棋战术	1
练习题答案	1

ISBN 978-7-5364-0318-6

突破强阵·弃策对局

四川出版集团

四川科学技术出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

国际象棋战术手段的奥秘/肖冠军主编. - 成都:四川科学技术出版社,2007.8  
(中国国际象棋培训读物)

ISBN 978 - 7 - 5364 - 6319 - 6

I. 国… II. 肖… III. 国际象棋 - 基本知识 IV. G891.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 131176 号

zhongguoguojixiangqipeixunduwu

## 中国国际象棋培训读物⑤

### 国际象棋战术手段的奥秘

---

主 编 肖冠军  
责任编辑 康永光  
封面设计 肖 汉  
版面设计 梁季英  
责任出版 邓一羽  
出版发行 四川出版集团·四川科学技术出版社  
成都市三洞桥路 12 号 邮政编码 610031  
成品尺寸 185mm × 130mm  
印张 39 字数 400 千  
印 刷 成都教育印刷厂  
版 次 2007 年 8 月成都第一版  
印 次 2007 年 8 月成都第一次印刷  
总 定 价 72.00 元(全 6 册)

ISBN 978 - 7 - 5364 - 6319 - 6

---

■ 版权所有· 翻印必究 ■

---

■ 本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

■ 如需购本书,请与本社邮购组联系。

地址/成都市三洞桥路 12 号 电话/(028) 87734081

邮政编码/610031

# 第20届“希望杯”全国青少年宫系统棋类比赛



2007年7月2日—8日 湖北武汉



肖冠军 摄



## 第20届“希望杯”全国青少年宫系统棋类比赛



成都市青少年宫棋牌学校  
学员徐天逸获八岁组冠军。图为  
与他教练肖剑分析棋局。

肖冠军 摄

试读结束，需要全本PDF请购买 [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

图书在版编目(CIP)数据

## 国际象棋书讯

### 入门类

1. 小朋友看图学国际象棋	15 元
2. 国际象棋初步	8.8 元
3. 国际象棋杀法和得子练习册	12 元
4. 国际象棋杀法 800 第 1 册	12 元
5. 国际象棋杀法 800 第 1 册 (铜版纸活页卡片)	25 元
6. 国际象棋杀法 800 第 2 册	12 元
7. 国际象棋杀法 800 第 3 册	12 元
8. 国际象棋杀法 800 第 4 册	12 元
9. 中局妙手练习册(第 3~5 册)	12 元

### 教学训练用书

1.02.2 车类残局教程(上)	10 元
2.02.3 车类残局教程(下)	10 元
3.02.4 西班牙布局教程	10 元
4.02.5 王兵残局练习册	10 元
5.03.1 浪漫主义棋局	10 元
6.03.2 兵在行进中 王兵残局教程	10 元
7.03.3 攻杀短易位王城	10 元
8.03.4 马象残局练习册	10 元
9.03.5 中局作战技巧(上)	10 元
10.03.6 中局作战技巧(下)	10 元
11.04.1 中局妙手	10 元
12.04.2 升级指南	10 元
13.04.4 意大利体系	10 元
14.04.5 阿列亨技艺精华	10 元
15.04.6 车类残局练习册	10 元
16.05.1 限着杀王习题集	10 元
17.05.2 精妙的弃子杀王练习册	10 元

邮寄费为书价的 10%,挂号另加 3 元

地址:成都西安北路二道桥街 72 号

中国国际象棋网址:

<http://www.chessinchina.net>

18.05.3 王兵残局实用技巧	10 元
19.05.4 中局标准局面分析	10 元
20.05.5 现代对局中的攻杀技巧	10 元
21.05.6 国际象棋后翼进攻	10 元
22.06.2 国际象棋双象优势	12 元
23.06.3 国际象棋战术技巧上	12 元
24.06.4 国际象棋战术技巧下	12 元
25.06.5 国际象棋直觉	12 元
26.06.6 国际象棋制约原则	12 元
27.07.1 国际象棋战略课	12 元
29.07.3 国际象棋攻王计谋	12 元
30.07.4 国际象棋擒贼先擒王	12 元
31.07.5 国际象棋战术手段的奥秘	12 元
32.07.6 国际象棋世界最佳对局精选	12 元

### 技战术丛书

1. 布局小百科全书	28 元
2. 国际象棋兑换艺术	8 元
3. 战术及战术组合	15 元
4. 国际象棋战理浅说	15 元
5. 国际象棋形势判断	12 元
6. 国际象棋攻王技巧	28 元
7. 巧设国际象棋陷阱	10 元
8. 世界著名陷阱 200 局	16 元
9. 短小精彩的世界名局 (开放类 10 元 半开放类 12 元 封闭类 13 元)	
10. 国际象棋战略战术初阶	10 元
11. 怎样学下国际象棋残局	12 元
12. 国际象棋中国学派(精装)	48 元
13. 国际象棋中国学派(平装本)	35 元

邮编:610071

邮购电话:028-88188556 87748199

联系人:梁季英

E-mail:gjxchess@sina.com

## 国际象棋杀法定式分类法

# 第一篇 编者的话

国际象棋杀法 800 问世以来，深得广大教练、教师和小棋手的欢迎，他们将此书作为教材和杀法练习册，收到了事半功倍的效果。

第一册中的“杀法基本定式及例局”，是作者对国际象棋杀法基本模式的总结。将这些模式概括为“杀法基本定式”，生动形象地展现了杀法的规律性，而名称也十分“中国化”，让小朋友容易理解并熟记。为此，我国著名国际象棋理论工作者肖冠军先生多年前，就提出国际象棋杀法定式分类法——杀法四大类：

一、按照杀棋图的本质特性定名——如“闷杀”、“贴身杀”、“关门杀”“对王杀”“角落杀”“牵制杀”；

二、借用中国象棋家喻户晓的杀棋定式名——“错子车”、“立马车”、“铁扇关门”；

三、借用中国文字“字型”特征来命名——“田字型杀”“品字型杀”；

四、援用国外一些比较形象的杀法名——“肩章杀”、“燕尾杀”、“傻瓜杀着”。

这样将多达几十种的杀着定式更形象、更具体、更生动的展现在读者面前，通过十余年的教学实践，这种分类法使学生更容易、更快速的掌握各种杀法定式，收到事半功倍的效果。

第一册中 144 个一步杀，610 个二步杀，118 个三步杀，既是教练的讲课教材，又是学生学棋十分重要的“家庭作业”。凡做完第一册练习的学生，都有一种“茅塞顿开”的感觉，自感对杀棋的领悟上了一个新的台阶，攻杀能力明显

提高，在对弈时脑海中一些杀棋模式常常浮现，帮助自己构思出一些精彩妙杀。

不少教练和学生反映，杀法 800 第一～四册已做完，顿悟中余味未尽，希望能提供更多更精彩的讲解和棋局。为感谢读者的厚爱，现推出《国际象棋战术手段的奥秘》。

此节第一篇为“国际象棋攻杀技巧”，从另一角度讲述国际象棋的攻杀方法，使读者从新的视角去感知，去认识杀棋的规律性。

第二篇为“国际象棋战术手段练习题”，各种战术技巧练习 512 图，800 多个练习题（因许多图都是一题两做，白先，黑先的两解题），为广大教练和读者提供了广阔的教学训练空间。当你做完这些题后，你的水平将会进一步提高。

### 符号说明

？ 坏棋，错误之着法。	： 土 白棋优势。
?? 十大坏棋。	： 黑棋优势。
！ 好棋，有力之着法。	+ - 白棋胜势。
!! 妙招！很有力的着法。	- + 黑棋胜势。
!？ 值得注意之着。	+ 将军
?! 此着为疑问手，值得怀疑。	# 将死。
= 均势。	

### 棋图右上方圈内数字代表得分

- ①白方先走，做对，得 1 分
- ②白方先走，做对，得 2 分
- ③白方先走，做对，得 3 分
- ④黑方先走，做对，得 1 分
- ⑤黑方先走，做对，得 2 分
- ⑥黑方先走，做对，得 3 分
- 余此类推。

# 目 录

编者的话	类目人
<b>第一篇 国际象棋攻杀技巧</b>	1
<b>第一章 几何图形攻杀</b>	1
第一节 天马行空 马踏八方	1
第二节 利用竖行、横排攻击	9
第三节 利用斜线攻击	12
第四节 小兵的叉子	19
第五节 几何图形攻杀的联合运用	21
<b>第二章 利用直线或斜线弱点攻王</b>	24
第一节 底线攻王	24
第二节 次底线攻杀	38
第三节 边线进攻	40
第四节 次边线进攻	50
第五节 中路进攻	53
第六节 斜线进攻	54
第七节 竖行、横排和斜线的联合攻杀	57
<b>第二篇 国际象棋战术手段练习题</b>	60
<b>练习题答案</b>	162

封二：第 20 届“希望杯”全国青少年官系统棋类比赛

封三：第 20 届“希望杯”全国青少年官系统棋类比赛

封底：第四位男子世界冠军阿列亨

# 第一篇 国际象棋攻杀技巧

## 第一章 几何图形攻杀

### 第一节 天马行空 马踏八方

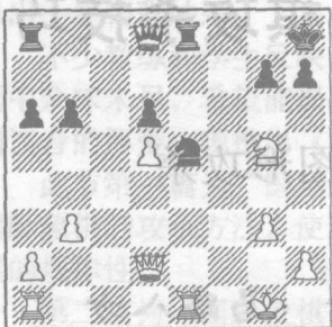
国际象棋中的马，是一位优秀的“骑士”，是弈战中一个十分奇特、有很大战斗力的棋子，是惟一可以跳越障碍，同时可以控制一圈八个点的棋子，而它攻击对方子力时，又不被对方子力直接回击（除对方同类的马例外）。由于马每移动一次，又新攻击八个据点，而且黑白格均能兼顾，小马驰骋，常叫人眼花缭乱，应接不暇。小马经常能演绎精彩的“击双”“将王抽车”、“将王抽皇后”、“立马车杀王”等篇章，让对方防不胜防，达到出奇制胜的效果。

#### 一、消除保护子

先用其他子力消除对方关键格的保护，然后跃马攻击，常能夺子取势或直接做杀，攻破王城。

No.1

① ①



白先，白棋  $g5$  马有到  $f7$  打将抽吃皇后的威胁，但现在黑棋  $e5$  马守住  $f7$  格，白棋首先必须拔掉黑棋马对  $f7$  的保护，于是：

① 1.  $\blacksquare x e5!$   $dxe5$  2.  $\square f7 +$   $\clubsuit g8$  3.  $\square x d8 +$  — 白棋抽吃皇后取胜。

若黑先，同样道理，黑棋可“先弃后取”。

① 1. ...  $\blacksquare x g5!$

注意，不能走 1. ...  $h6??$  2.  $\blacksquare x e5!$   $hxg5$  3.  $\blacksquare x g5$ ，反而掉兵。

2.  $\blacksquare x g5$   $\blacksquare f3 +$  3.  $\blacksquare f2$

$\blacksquare x g5 -$  黑棋将王抽后。

No.2

② ②

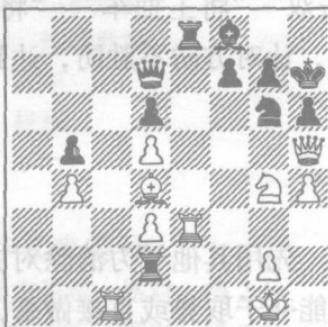


② 1.  $\blacksquare x g7 + !!$   $\blacksquare x g7$  2.  $\square f6 +$   $\clubsuit f7$  3.  $\square x d5 +$  — 白马将王抽吃黑皇后。

② 1. ...  $\blacksquare x h5!!$  2.  $\blacksquare x h5$   $\blacksquare x c3 \#$  黑棋闷杀白王。

No.3

④ ②



④ 1. ♜xh6 + !! gxh6

若改走 1. …… ♕g8 2. ♖f6+ ! (注意这时不能走 2. ♜xe8?? ♜xg2 + !! 3. ♜h1! ♜xe8! 黑棋反胜。) 2. …… gxf6 3. ♜xe8! ♜xg2 + ! 4. ♜xg2 ♜xe8 5. ♜d2+ – 白棋多半子，取得胜势。

2. ♖f6+ ♔h8

若 2. …… ♕g7 3. ♖xe8 + ! ♕g8 4. ♖f6+

3. ♖xd7 + ♜e5 4. ♜c3! ♜a2 5. d4+ – 白棋胜势。

② 1. …… ♜xg2 + !! 弃车把白王引入马口。

2. ♜xg2

若改走 2. ♜f1 ♜xg4!

3. ♜xe8 ♜f4+ ! 黑棋多子取胜。

2. …… ♜f4+ 3. ♜f1 ♜xh5+ – 马将王抽吃白皇后。

No.4

⑤ 1. ①



⑤ 1. ♜a8 + ! ♔h7 2.

♖xh6 + !!

这时不能 2. ♜xc7??, 因为 2. …… ♜xb5 3. ♜xf7? ♜e2! 4. ♖f6+ ♔g6 黑棋反杀白王；也不能走 2. ♖xc7?? ♔g1+ !! 3. ♜xg1 ♜d2+ – 黑棋胜。

2. …… gxh6

若改走 2. …… ♔xh6 3.

♜h8+ ♔g6 4. ♜h5# 则黑王被杀死。

3. ♖f6+ ♔g7 4. ♖xd7

+ – 白马将王抽吃黑皇后。

① 1. ... ♜xg2+! 2. ♔  
xg2 ♜xa1 - + 黑棋闪将抽  
吃白皇后。

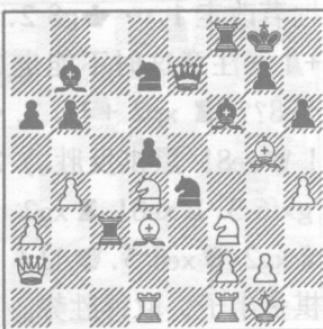
No.5 ⑤



⑤ 1. ♜xg6!! fxg6 2.  
♛xe6!! + - 连弃两子，  
妙手迭出。

若 2. ... ♜xe6 3. ♜xe6  
+ ♜f7 4. ♜xc7 抽皇后

No.6 ③



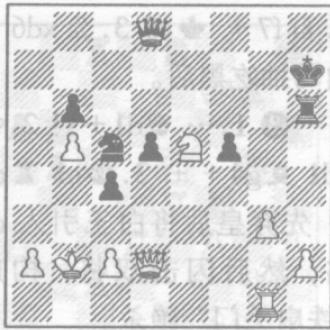
③ 1. ♜f5! ♛f7  
若 1. ... ♛e8 2. ♜xe4!  
♛xe4 3. ♜d6 ♛e6 4. ♜  
xb7! 得子。  
2. ♜xh6! + - 妙手弃  
子。  
若 2. ... gxh6 3. ♜xh6  
+ 将王抽皇后。

## 二、引入关键格

“调虎离山”是一条重要的军事原则，也是弈战中一个重要原理。“牵着对方鼻子走”，把对方重要子力强制引入一个关键格，然后运马进将抽吃或做杀，使对方防不胜防。

“先弃后取”，弃子引入。

## No.7 ① ②



① 1.  $\mathbb{W}xh6 + !$

若 1.  $\mathbb{Q}f7?? \mathbb{W}f6 + !$  反而失子。

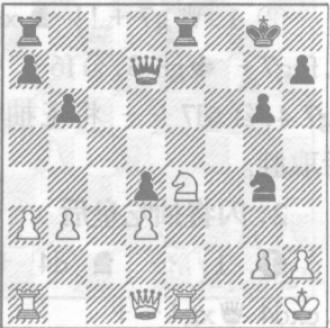
1. ...  $\mathbb{Q}xh6$  2.  $\mathbb{Q}f7 +$   
 $\mathbb{Q}g7$  3.  $\mathbb{Q}xd8 +$  白马将王抽后。

② 1. ...  $c3 + !$  2.  $\mathbb{W}xc3$

若 2.  $\mathbb{Q}xc3$   $\mathbb{Q}e4 +$   
 2. ...  $\mathbb{Q}a4 + - +$

## No.8

① ①



① 1.  $\mathbb{W}xg4 + !$

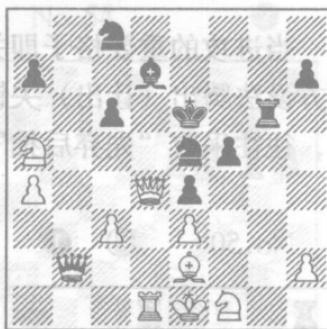
这里千万不能走  
 1.  $h3??$  因为  $\mathbb{Q}xe4!$  2.  $hxg4$   
 $\mathbb{Q}xg4$  黑胜

1. ...  $\mathbb{W}xg4$  2.  $\mathbb{Q}f6 +$   
 $\mathbb{Q}f8$  3.  $\mathbb{Q}xg4 + -$  白马将王抽后。

① 1. ...  $\mathbb{Q}xe4!$  2.  $dxe4$

$\mathbb{Q}f2 +$  3.  $\mathbb{Q}g1$   $\mathbb{Q}xd1 - +$   
 黑马将王抽皇后。

## No.9 ② ④



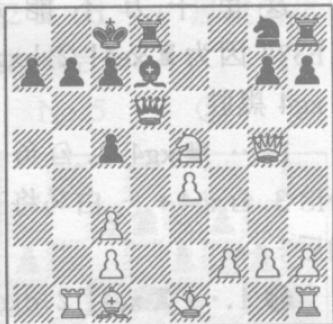
② 1.  $\mathbb{W}xe5 + !$   $\mathbb{Q}xe5$

2.  $\mathbb{Q}c4 +$   $\mathbb{Q}e6$  3.  $\mathbb{Q}xb2 + -$   
 白马将王抽后。

④ 1. ...  $\mathbb{W}xe2 + !!$  2.

$\mathbb{Q}xe2$   $\mathbb{Q}g2 +$  3.  $\mathbb{Q}e1$   $\mathbb{Q}f3 \#$   
 车马绝杀。

No.11 ① ③



① 1. ♕xd8 + ! ♜xd8  
2. ♖f7+ ♜c8 3. ♖xd6 +  
白马抽吃黑后。  
③ 1. ... ♜d1 + !! 2. ♖xd1  
♜g4 + + 3. ♖e1 ♜d1  
# 先弃皇后将白王引入 d1  
格，然后闪击双将，构成  
“铁扇关门”绝杀。

### 三、腾出（让出）关键格

当进攻的重要格子即关键格被自己其他子力占据时，应想方设法腾出（让出）关键格，展开致命一击。为达到此目的，往往采取“先弃后抽”“舍小就大”，赚子或做杀取胜。

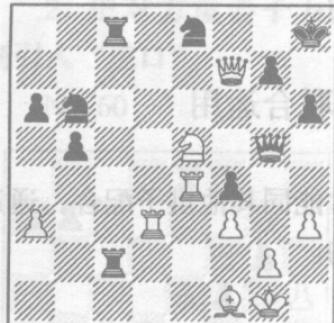
No.50 ② ①



1. 弃子带将，马将王  
抽吃皇后。  
② 1. ♔g7 + !! ♜xg7  
2. fxg7+ ♜g8 3. ♖f6 + ♜  
xg7 4. ♖xd7+ - 将王抽皇  
后取胜。

2. 闪将抽吃皇后  
① 1. ... ♖d4 +!  
2. cxd4 ♔xg4 - +

目前 No.53 黑王多③是③



③ 1.  $\blacksquare x e 8 + !!$   $\blacksquare x e 8$   
2.  $\blacksquare f 7 +$   $\blacksquare g 8$  3.  $\blacksquare x g 5$   $\blacksquare x e 4$  4.  $\blacksquare x e 4 + -$  多子胜。

③ 1. ...  $\blacksquare x g 2 + !$  2.  $\blacksquare x g 2$   $\blacksquare c 1 +$  3.  $\blacksquare f 2$   $\blacksquare h 4 +$   
4.  $\blacksquare e 2$   $\blacksquare e 1 \#$  精彩的弃车  
杀。

No.52 ④ ②

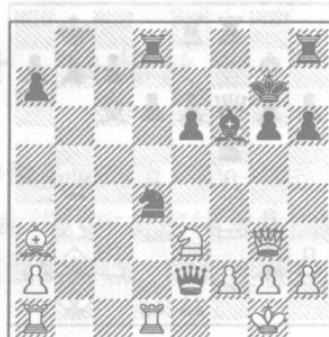


3. 弃子让出关键格。打

④ 1.  $\blacksquare x f 5 !!$  绝妙地弃后让出 e6 关键格。若 1. ...  $\blacksquare x f 5 ?$   $\blacksquare x f 5 !$   
反而少子。  
1. ...  $\blacksquare x f 5$  2.  $\blacksquare e 6 +$   
 $\blacksquare f 7$  3.  $\blacksquare x c 7 + -$  将王抽吃  
黑后。

② 1. ...  $\blacksquare x h 2 + !!$  2.  
 $\blacksquare x h 2$   $\blacksquare h 8 +$  黑方接手杀。

No.54 ②



② 1. ...  $\blacksquare x d 1 + !$

弃皇后让出 e2 关键格。  
若 1. ...  $\blacksquare b 5 ?$  2.  $\blacksquare a b 1 !$   
(或 2.  $\blacksquare e 1 !$ )，黑棋攻势瓦  
解。

2. ♜xd1 ♛e2+ 3. ♜f1  
♛xg3+

达到将王抽皇后的目

的。

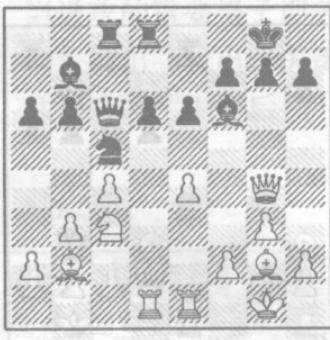
#### 四、各种方法的联合运用

马是一只非常灵巧的棋子，常能同其他棋子配合，通过闪将，达到抽将、得子取势的目的。

##### 1. 闪击得子。

No.57

②



② 1. ♜d5!

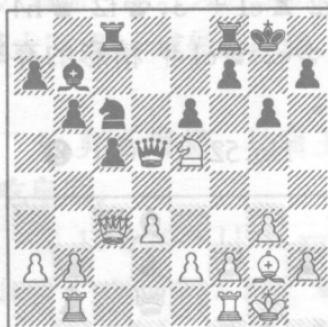
若 1.e5?? ♛xg2#。

闪击让开大斜线，潜伏抽皇后。但绝不能走挺兵，反遭杀。

1. ... ♗xb2 2. ♜e7+  
♞f8 3. ♜xc6+ - 得皇后胜。

No.58

②



② 1. ... ♜d4!! 跃马做

杀，先弃后取。

2. ♗xd5 ♛xe2+ 3. ♜h1  
♛xd5+! 4. f3 ♛xc3 -