

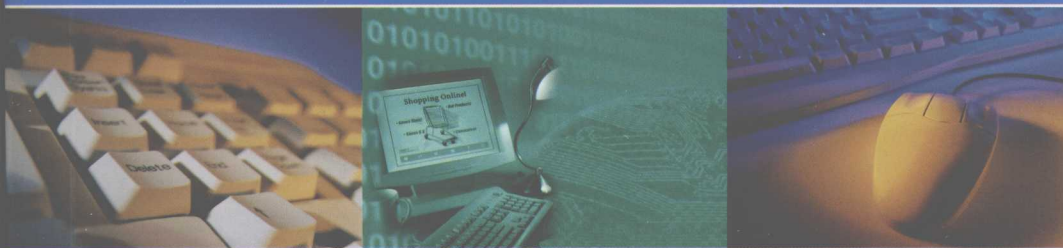


计算机科学与技术系列丛书

大学计算机应用基础实验 指导与综合测试

DAXUE JISUANJI YINGYONG JICHU SHIYAN ZHIDAO YU ZONGHE CESHI

■ 主编 胡金柱



教育部直属师范大学
华中师范大学出版社

计算机科学与技术系列丛书

大学计算机应用基础实验指导与综合测试

主 编 胡金柱

副主编 邓尹丽 汤 雪

编写 (以姓氏笔画为序)

邓君丽 汪怀杰 汤政 汤雷

廖洪章：男 警 同公網市長安路德北聯：警 顧 明

字 號: 420 字 印 張: 16.5

2007年8月1日 2007年8月1日
 2007年8月1日 2007年8月1日

化中师艺士学出版社

华中师范大学出版社

2007.7

内 容 简 介

本书是《大学计算机应用基础教程》的配套教材,主要面向初学计算机基础知识的读者作上机实验的指导教材。内容包括:第一章 计算机软件和硬件知识介绍、上机指法练习指导,第二章 Windows XP 操作系统的应用指导,第三章 Word 2003 的使用方法指导,第四章 Excel 2003 的使用方法指导,第五章 PowerPoint 2003 的使用方法指导,第六章 计算机网络应用基础使用指导,第七章 中文 FrontPage 2003 使用方法指导,第八章 综合模拟试卷。

本书的特点不仅是概念清楚,内容丰富,便于教学和自学;而且每个实验都附有实验报告册,有利于学生按规范填写实验报告,也有利于老师批改实验报告。

本书可作为高等院校计算机专业本科和专科学生初学计算机应用基础知识的上机实验指导教材,以及其他各专业的本科、专科学生计算机公共课教学的上机实验指导教材,也适用于计算机爱好者作自学上机实习教材。

新出图证(鄂)字 10 号

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机应用基础实验指导与综合测试/胡金柱主编. —武汉:华中师范大学出版社,2007.8
(计算机科学与技术系列丛书)

ISBN 978-7-5622-3590-3

I. 大… II. 胡… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 108330 号

大学计算机应用基础实验指导与综合测试

主 编: 胡金柱◎

责任编辑: 马知远

责任校对: 罗 艺

封面设计: 罗明波

编辑室: 第二编辑室

电 话: 027-67867362

出版发行: 华中师范大学出版社

社 址: 武汉市武昌珞喻路 152 号

邮 编: 430079

销售电话: 027-67863040 67867076 67867371 67891549

邮购电话: 027-67861321

传 真: 027-67863291

网 址: <http://www.ccupress.com>

电子信箱: hscbs@public.wh.hb.cn

经 销: 新华书店湖北发行所

印刷者: 湖北恒泰印务有限公司

督 印: 章光琼

字 数: 420 千字

印 张: 16.5

开 本: 789mm×1092mm 1/16

版 次: 2007 年 8 月第 1 版

印 次: 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1—5100

定 价: 25.00 元

欢迎上网查询、购书

敬告读者: 欢迎举报盗版, 请拨打举报电话 027-67861321。

前 言

《大学计算机应用基础实验指导与综合测试》是《大学计算机应用基础教程》的配套教材。本套教材是“零起点”的,即认为学生还没有学习过任何计算机基础知识,内容主要是计算机的初步知识,通过本教程的学习使学生掌握计算机初步知识,消除对计算机的神秘感,培养学生学习计算机的兴趣,将广大学生引入计算机的大门。

为了解决计算机技术的发展与教材更新的矛盾,也为了便于各校教师根据自己的实际情况组织教学以及为了广大读者自学掌握其中最基本的知识,我们将本套教材分为主教材《大学计算机基础教程》和辅助教材《大学计算机基础教程上机指导与综合测试》。主教材重点阐述基本原理、介绍一般方法,而具体操作则放在辅助教材中具体要求和指导;主教材用作课堂教学,而辅助教材用作课外自学、练习和上机实验;主教材的修改和出版周期相对长一些,而辅助教材可以随着计算机的发展及时更新。

《大学计算机应用基础实验指导与综合测试》的编写指导思想是,为初学计算机基础应用软件(如Windows、Word、Excel、PowerPoint、计算机网络应用软件等)的学生提供一个实用的上机实验和操作练习的指导书。读者有一本《大学计算机应用基础教程》为基本教材,在学习教材有关内容的同时,再按本“指导书”中的每个实验内容所介绍的步骤一步一步地在计算机上进行实践。二者结合一定能更快更好地掌握《大学计算机应用基础教程》中各部分的内容和实际操作方法,并且可以不断提高自己的操作技能,较灵活地掌握好各种软件的应用技巧。

俗话说“熟能生巧”,计算机基础教学应本着少讲多练的原则,学生要多上机、多实践,通过上机实践来学习并掌握有关的基础知识,提高相应的操作技能。根据教学计划书中的每个实验一般安排一次(2学时)上机实验,但学生要熟练掌握一个实验内容,还必须自己在课外用更多的时间去上机练习。

《大学计算机应用基础实验指导与综合测试》中的章节顺序以及每个实验的顺序都不是必须严格遵守的,各学校、各单位都可以根据自己课堂讲授顺序安排实验。每个实验的目的与要求、实验内容都是最基本的,未打星号的内容原则上要求每个学生必须掌握,但对于那些基础较好的学生应该进一步完成更复杂或者综合性的实验内容,进一步提高自己的能力。

计算机教育不仅能使学生掌握先进的信息技术,而且有利于学生综合素质的培养。计算机教育不仅能启发学生对先进科学技术的追求,激发学生的创新意识,提高学生学习新知识的主动性,培养学生的自学能力;而且计算机学得好的学生动手能力强、思维敏捷、兴趣广泛、思路开阔、知识面广。因此,做好计算机基础教育是各类学生综合素质教育中极其重要的内容。计算机学科发展快、知识更新快,新方法、新知识、新器件和新软件不断涌现。计算机基础教育最根本的问题是要培养学生跟踪发展的能力、动手实践的能力和解决实际问题的能力。这就要求我们的教学不断跟踪其发展,不断更新教学内容。

本书的特点不仅是概念清楚,内容丰富,便于教学和自学,而且每个实验都附有实验报告册,有利于学生按规范填写实验报告,也有利于老师批改实验报告。

本书可作为高等院校计算机专业和专科学生学计算机应用基础知识的上机实验指导教材,以及其他各专业的本科、专科学生计算机公共课教学的上机实验指导教材,也适用于计算机爱好者作自学上机实习教材。

本书由多所学校的教师合作编写,其中第一章、第八章和附录由邓君丽编写,第二章、第三章和第七章由汤政编写,第四章和第五章由汪怀杰编写,第六章由汤雷编写。全书由胡金柱教授和邓君丽老师统稿。

由于计算机学科知识和技术更新快,新技术和新软件不断涌现与更新,所以敬请广大读者在使用中及时提出修改意见,以便我们及时修改重印或者再版。

编者

2007年7月

目 录

第一章 计算机操作初步	(1)
实验一 微型计算机的硬件结构和软件配置	(1)
实验二 微机的开关机操作和键盘操作练习	(7)
实验三 英文指法练习	(12)
实验四 汉字输入练习	(17)
第二章 中文 Windows XP	(31)
实验一 Windows XP 的基本操作	(31)
实验二 使用资源管理器	(40)
实验三 磁盘文件管理	(44)
实验四 Windows XP 的磁盘管理	(49)
实验五 配置 Windows XP 系统环境	(52)
实验六 Windows XP 附件的使用	(56)
第三章 中文 Word 2003	(60)
实验一 Word 2003 基本操作	(60)
实验二 Word 2003 文档的录入与编辑	(64)
实验三 文本格式化	(71)
实验四 段落格式化	(78)
实验五 表格的制作与编辑	(84)
实验六 非文本对象的插入与编辑	(88)
实验七 综合操作练习	(94)
第四章 中文 Excel 2003 电子表格的制作	(97)
实验一 Excel 2003 的基本操作	(97)
实验二 工作表的格式设置及公式函数的运用	(103)
实验三 Excel 2003 图表及数据汇总	(107)
实验四 综合实验	(115)
第五章 PowerPoint 2003 演示文稿的制作	(120)
实验一 PowerPoint 的基本制作方法	(120)
实验二 演示文稿的布局设计和修饰	(127)
实验三 制作演示文稿的高级编辑	(135)
实验四 演示文稿的放映	(139)
第六章 计算机网络基础应用	(143)
实验一 Windows XP 的网络设置与网络资源共享	(143)
实验二 用浏览器在互联网上冲浪	(149)
实验三 搜索引擎的基本使用方法	(152)
实验四 从 Internet 上下载软件或文件	(154)

实验五 电子邮件的使用	(158)
第七章 中文 FrontPage 2003 应用	(160)
实验一 中文 FrontPage 2003 的基础	(160)
实验二 创建站点和网页	(165)
实验三 网页的基本编辑	(169)
实验四 表格的应用	(172)
实验五 表单的应用	(177)
实验六 框架网页的制作	(180)
实验七 动态网页的创建	(184)
实验八 综合实验	(187)
第八章 综合模拟试卷	(192)
模拟试题一 计算机等级考试一级	(192)
模拟试题二 一级 WINDOWS 笔试模拟试题 (一)	(194)
模拟试题三 一级 WINDOWS 笔试模拟试题 (二)	(200)
模拟试题四 一级 WINDOWS 笔试模拟试题 (三)	(205)
模拟试题五 一级 WINDOWS 笔试模拟试题 (四)	(210)
模拟试题一参考答案	(214)
模拟试题二参考答案	(216)
模拟试题三参考答案	(217)
模拟试题四参考答案	(217)
模拟试题五参考答案	(218)
第 22 次全国计算机等级考试一级(B) Windows 考试题	(218)
全国计算机等级考试一级笔试试卷 Windows	(222)
全国计算机等级考试一级笔试试卷	(228)
全国计算机等级考试一级(B)上机试题(MS Office)	(233)
全国计算机等级考试一级(B)上机试题(Windows)	(236)
第 22 次全国计算机等级考试一级(B) Windows 考试题参考答案	(244)
全国计算机等级考试一级笔试试卷 Windows 参考答案	(244)
全国计算机等级考试一级笔试试卷参考答案	(244)
全国计算机等级考试一级(B)上机试题(MS Office)参考答案	(245)
附录一 全国计算机等级考试简介	(246)
附录二 全国计算机等级考试一级考试大纲	(250)
一级 B 类考试大纲	(250)
一级 MS Office 考试大纲	(251)
一级 WPS Office 考试大纲	(253)
附录三 全国计算机等级考试一级(B)上机考试指导	(256)

第一章 计算机操作初步

计算机技术的应用已遍及社会生活的各个领域,特别是微机应用的普及,使人们快速步入数字化时代,掌握微机的基本操作方法已是必备的基本技能。

对于那些还没学习过任何计算机基础知识的读者,首先要学习的是如何正确地启动计算机,如何正确地使用键盘以及正确地进行汉字录入。对于那些已经有些计算机操作技能的读者,也不妨通过本章的实验,测试一下自己操作的姿势是否正确,录入的速度和正确率是否能达到要求。

实验一 微型计算机的硬件结构和软件配置

一、实验目的和要求

1. 结合实验机型,了解一个完整的微机系统是由哪些硬件系统和软件系统组成。
2. 了解微机主机箱中的硬件由哪些部件组装而成,每台微机应该安装哪些常用的软件才能充分发挥其功能。
3. 学会查看微机的主要参数和性能指标。

二、预备知识

一个完整的微机系统是由硬件系统和软件系统组成,二者缺一不可。硬件是软件建立和依托的基础,软件依赖硬件来执行,只有软件和硬件的结合才能充分发挥计算机系统的功能。

微机的硬件系统是组成计算机系统的各种物理设备的总称。认识微机主机箱的内部结构,首先在老师的指导下,打开一台具有标准配置的微型计算机。根据教程中微机硬件组成的介绍,查看实验室中微机的硬件配置,熟悉微机主机箱内部结构,认识每个部件的布局及功能。查看微机的主要参数、性能指标及基本配置,可以在 Windows 的操作系统中打开“控制面板”中的“系统”进行查看,或者在“系统属性”中查看微机上的硬件配置和软件配置。

三、实验内容与指导

1. 熟悉微型计算机的硬件配置

微型计算机硬件的基本配置是主机箱、显示器、键盘、鼠标、写字板等。如图 1-1 所示。另外经常使用的还有打印机、数码摄像机、扫描仪等设备。

微型计算机从结构上可以分为主机和外部设备两大部分。微机主要功能集中在主机上,主机箱的外观虽然千差万别,但每台主机箱前面都有电源开关、电源指示灯、硬盘指示灯、复位键、光盘驱动器、软盘驱动器等。主机箱里有中央处理器(简称 CPU)、主存储器、外存储器(硬盘存储器、软盘存储器、光盘存储器等)、网络设备、接口部件、声卡、视频卡等配置。

2. 认识主机箱的内部结构和主要部件

在老师的指导或演示下打开计算机。在任务实现过程中,注意微型计算机打开时需要有严格的防护措施,最常见的就是防止人体的静电可能对计算机的芯片造成影响。所以需要戴上防静电手套,进行计算机硬件的安装和拆卸。

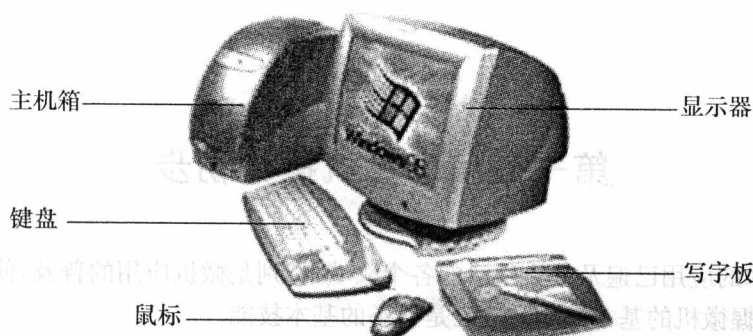


图 1-1 微机硬件系统配置示意图

拆开微机机箱后,可以看到的硬件部件有:

(1) 主板

主板是微机最重要的部件之一,是整个微机工作的基础。主板是微机中最大的一块高度集成的电路板,如图 1-2 所示。主板上 CPU、BIOS 芯片、内存条、控制芯片组、机箱(电源)接口、硬盘接口、光驱接口、软驱接口、AGP 显卡接口、若干个 USB 接口、并行接口、串行接口、PCI 局部接口、总线等。若显卡、声卡、网卡不是集成在主板上的,则主板的插槽上还插有声卡、网卡等部件。

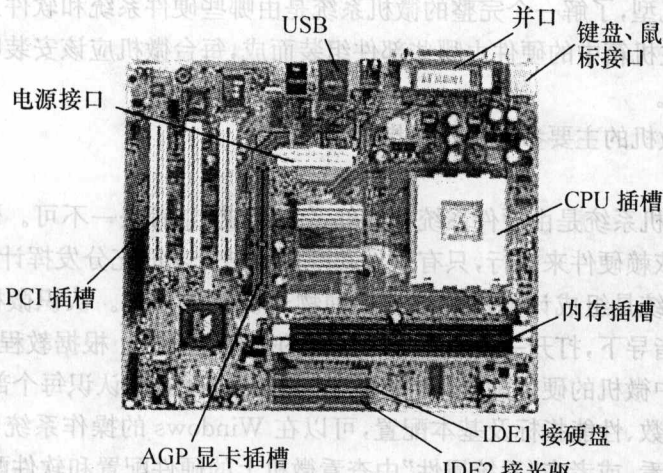


图 1-2 主板介绍

主板连接着主机箱内的其他硬件,是其他硬件的载体。主板上包括计算机提供的所有外部设备的接口和其他部件的接口。各个厂商的主板接口的布局可能是不一致的,但都包括图 1-2 所示的内容。另外,主板产品能否升级也是一个值得注意的问题,一是看主板上的插槽是否完善,能否有足够的 USB 接口、PCI 插槽、各种 PS/2、串并行插槽,二是看可否通过程序刷新技术对 BIOS 芯片升级。

(2) CPU

在微机中,运算器和控制器被制作在同一个半导体芯片上,称为中央处理器(Central Processing Unit),简称 CPU,又称微处理器。CPU 是计算机硬件系统中的核心部件,可以完成计算机的各种算术运算、逻辑运算和指令控制。

衡量 CPU 有两项主要技术指标,一是 CPU 的字长,二是 CPU 的速度和主频。字长是指 CPU 在一次操作中能处理的最大数据单位,它体现了一条指令所能处理数据的能力,目前

CPU 的字长已达到 64 位。速度和主频是指 CPU 执行指令的速度与时钟频率,系统的时钟频率越高,整个机器的工作速度就越快,CPU 的主频越高,机器的运算速度就越快。目前 Pentium IV 的主频已达到 2.5GHz 以上。

由于 CPU 在微机中起到关键作用,人们往往将 CPU 的型号作为衡量和购买机器的标准,如 586、Pentium III、Pentium IV 等微处理器作为机器的代名词。目前生产 CPU 的公司及其产品主要有: Intel 公司的奔腾 (Pentium)、赛扬 (Celeron) 等; AMD 公司的 Athlon X、Furor 等。

CPU 的插槽根据 CPU 厂商提供的接口型号不同而不同。在 CPU 上一般有一个风扇,主要用于 CPU 散热。

(3) 内存条

存储器分为内部存储器和外部存储器,内存是微机的重要部件之一,它是存储程序 and 数据的装置,一般是由记忆元件和电子线路构成。微机内存一般是采用半导体存储器。内存是由随机存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、高速缓冲存储器 (Cache) 三部分组成。

随机存储器 (RAM) 的特点是 CPU 可以随时进行读出和写入数据,关机后 RAM 中的信息将自动消失,且不可恢复。只读存储器 (ROM) 的特点是 CPU 只能读出而不能写入数据,断电后 ROM 的信息不会消失。因此,在 ROM 中一般是用于存放计算机的系统管理程序。在主板上有一部件是 BIOS 芯片 (Basic input output System), BIOS 即基本的输入输出系统,它保存了计算机系统中重要的输入输出程序,系统信息设置、自检、系统自检程序、CPU 参数调整、即插即用 (PnP)、系统控制、电源控制等功能程序, BIOS 芯片的功能越来越大,有许多类型的主板还可以不定期地对 BIOS 进行升级。 BIOS 芯片也是 CIH 之类病毒攻击的对象。

高速缓冲存储器 (Cache) 是介于 CPU 与内存之间的一种高速存取信息的存储器,用于解决 CPU 与内存之间的速度匹配问题,它的速度是高于 DRAM 而又低于 CPU, CPU 在读写程序和数据时先访问 Cache,若 Cache 中无程序和数据再访问 RAM,从而提高了 CPU 的工作效率。

目前微机广泛采用动态随机存储器 DRAM 作为主存,它的成本低、功耗低、集成度高、采用的电容器刷新周期与系统时钟保持同步,使 RAM 和 CPU 以相同的速度同步工作,提高了数据的存取时间。内存插槽上的内存条如图 1-3 所示。

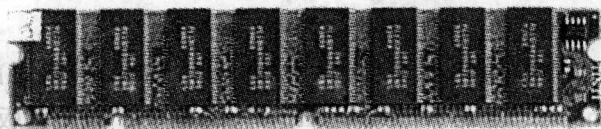


图 1-3 SDRAM 内存条

微机的内存条一般是由动态随机存储器 DRAM 制成,一个内存条的容量分别有 32MB、64MB、128MB、256MB、512MB、1GB 等不同的规格。

(4) 外存

外存是指硬盘、光盘、软盘、U 盘、移动硬盘等外部存储器。主板上的硬盘接口、光驱接口和软驱接口都与相应的外存设备相连,外存的特点是用于保存暂时不用的程序和数据。另外,外存的容量大,可以长期保存和备份程序与数据,同时不怕停电,便于移动。

各种外存都具有不同的特点:软盘携带方便,价格便宜,使用方便,但由于其体积较大,存储容量较小而逐渐被淘汰;硬盘容量大,可以分为固定式硬盘和移动式硬盘,一般使用的是固

定式硬盘,硬盘的容量可以达到几十 GB、几百 GB 以上。硬盘读取速度比软盘快,主要用于存放应用程序、系统程序和数据文件。硬盘上重要的用户数据要经常作备份,防止硬盘一旦出现故障,需要对硬盘进行格式化处理而造成重大损失;光盘存储容量大,可靠性高,读取速度快,价格低,携带方便。

(5) 总线接口

总线是微机中传输信息的公共通道。在机器内部,各部件都是通过总线传递数据和控制信号。总线一般采用如图 1-4 所示的扁缆。

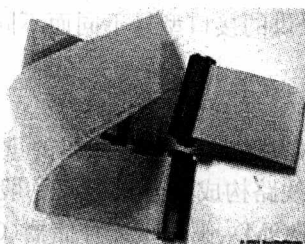


图 1-4 接口总线

总线可以分为内部总线和系统总线,内部总线又叫片总线,是同一部件(如 CPU 的控制器、运算器和各寄存器之间)内部的连接总线;系统总线是同一台计算机的各部件(如 CPU、内存、I/O 接口)之间的相互连接总线。系统总线分为数据总线、地址总线和控制总线。其中,数据总线用于传输 CPU、内存、I/O 接口之间的数据;地址总线用于传递 CPU 与存储单元或 I/O 接口之间地址;控制总线用于传递多种控制信号。

微机采用开放体系结构,在系统主板上有多扩展槽,这些扩展槽与主板上的总线相连,任何部件如声卡、显卡等都可以通过总线与 CPU 相连,为微机各部件的组合提供了方便。

3. 微机上需要安装的常用基本软件

当购置了微机和使用微机时,首先应安装基本的常用软件才能使用计算机,只有配置了相应的软件,才能更好地发挥计算机的作用。

软件是指在计算机上运行的各种程序,包括各种有关的资料。计算机软件分为两大类:一类是系统软件,另一类是应用软件。系统软件是控制计算机运行、管理计算机各种资源,并为应用软件提供支持和服务的软件。应用软件是为解决各类实际问题而开发的程序系统,一般应用软件需要在系统软件支持下才能运行。

(1) 首先必须安装操作系统,才能使用计算机。

常用的操作系统有:Windows、Unix、Linux、Novell Netware 等,目前在微机上最常见的是 Windows 2000,Windows 2003,Windows XP,Windows NT 或更高版本的操作系统。

(2) 安装实用程序

实用程序可以完成一些与计算机系统资源及文件有关的任务。如安装杀毒软件:瑞星杀毒软件、金山杀毒软件;压缩解压软件;音频软件;视频软件等。

(3) 语言处理程序

语言处理程序是程序设计的重要工具,它可以使计算机按一定的格式编写程序,实现特定的功能。面向过程的语言有:C 语言、Pascal 语言;面向对象的语言有:C++ 语言、Java 语言、Visual Basic 语言等。

(4) 数据库管理系统

数据库管理系统是解决数据处理问题的软件,如人事档案管理系统、财务管理系统、学籍管理系统、图书管理系统等。其中常用的软件有: Access、Visual FoxPro、SQL Server、Oracle 等。

(5) 办公软件

办公软件包括字处理软件、电子表格软件、演示文稿软件、网页制作等。目前常见的办公软件有: Microsoft Office 2000 或 Office 2003, Microsoft Office XP 等。

(6) 工程图形图像制作软件

用于建筑设计、机械设计、电路设计、图形图像制作的软件如: AutoCAD、CorelDraw、3DS、Freehand 等。

(7) 多媒体制作软件

用于多媒体教学、广告设计、影视制作、游戏设计和虚拟现实方面的多媒体制作软件如: Tool book、Director、Author ware 等。

(8) 网页与网站制作软件

网页与网站制作软件有: FrontPage、Dream Weaver、Corel、Web Designer、Netscape Composer 等。

4. 查看微机的主要参数和性能指标

微机使用时,可以在操作系统环境下查看微机安装的是什么操作系统,主要硬件设备和性能指标有哪些。

(1) 首先启动 Window XP 操作系统,使用系统工具了解硬件的配置。

在 Window XP 的桌面下方,选择“开始”按钮,在“设置”选项中,选择“控制面板”,弹出控制面板的窗口,如图 1-5 所示。



图 1-5 控制面板浏览器

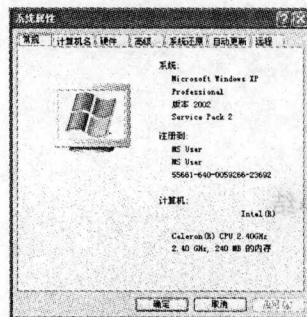


图 1-6 “系统属性”对话框

(2) 在控制面板的窗口中,选择“系统”,弹出“系统属性”的对话框,如图 1-6 所示。

从“系统属性”对话框上可以了解到系统软硬件的具体配置,如:常规、计算机名、硬件、高级、系统还原、自动更新、远程等配置情况。图中表明该机的操作系统的版本是 Microsoft Windows XP Professional 版本 2002,系统补丁为 Service Pack 2。计算机的硬件配置为:CPU Intel® Celeron® 4 主频为 2.40 GHz,内存为 256 MB 等参数。

另外,在 Windows 的桌面上,将鼠标指向“我的电脑”图标,点击鼠标右键,在弹出的菜单中选择“属性”,也可弹出如图 1-6 所示的“系统属性”对话框。

实验报告册

实验名称: _____ 实验日期: _____ 年 _____ 月 _____ 日

实验人班级: _____ 实验人学号: _____ 姓名: _____

报告日期: _____ 年 _____ 月 _____ 日 实验成绩评定: _____ (教师填写)

一、实验过程、步骤(请学生记录上机过程并填写具体实验步骤)

二、实验出现的问题、实验结果分析(请学生记录实验中碰到的问题和实验结果并进行相关的分析)

三、实验小结



图 1-6 “系统属性”对话框

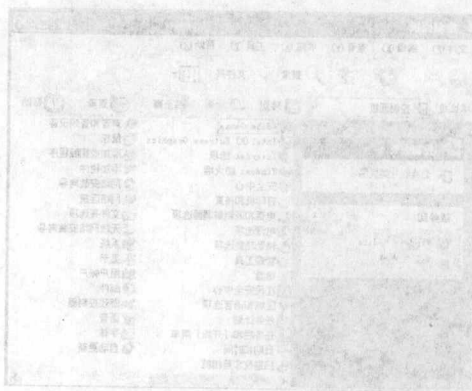


图 1-6 控制面板窗口中的“系统属性”对话框

实验二 微机的开关机操作和键盘操作练习

一、实验目的和要求

使用微机时,是否采用正确的开机、关机方法启动系统,会影响微机的正常运行以及计算机的使用寿命。熟悉微机可以采用哪几种方法进行启动,机器加电后应该注意哪些问题。了解键盘上各按键的功能,能熟练地操作键盘和鼠标。

二、预备知识

微机采用正确的开机、关机方法是因为系统在开机和关机时瞬间会有较大的冲击电流,因此,开机时一般要先开显示器,然后再开主机。要完成上面的任务,需要正确掌握计算机的开机、关机的操作步骤,以及正确启动和退出系统的过程。同时还要加强对计算机的安全与维护。

三、实验内容与指导

1. 计算机的启动方式

计算机的启动方式分为冷启动和热启动。冷启动是通过加电来启动计算机;热启动是指计算机的电源已经打开,在计算机运行中,重新启动计算机的过程。

(1) 冷启动

冷启动方式:当计算机未加电时,一般采用冷启动的方式开机。

冷启动的步骤是:检查显示器电源指示灯是否已亮,若电源指示灯不亮,则按下显示器电源开关,给显示器通电;若电源指示灯已亮,则表示显示器已经通电,不需再通电。按下主机电源开关,给主机加电。

为什么在冷启动之前要先开外设电源开关,再开主机呢?开机过程即是给计算机加电的过程,在一般情况下,计算机硬件设备中需加电的设备有显示器和主机。由于电器设备在通电的瞬间会产生电磁干扰,这对相邻的正在运行的电器设备会产生副作用,所以对开机过程的要求是:先开显示器,再开主机。

(2) 热启动

热启动是指在计算机已经开机,并进入 Windows 操作系统后,由于增加新的硬件设备和软件程序或修改系统参数后,系统会需要重新启动。当软件故障或病毒感染使得计算机不接受任何指令等故障时,也需要热启动计算机。

热启动的步骤是:单击桌面上的“开始”按钮,选择“关闭系统”菜单命令,在弹出的对话框中选择“重新启动计算机”命令,单击“是”按钮。

(3) 复位方式

在计算机工作过程中,由于用户操作不当、软件故障或病毒感染等多种原因,造成计算机“死机”或“计算机死锁”等故障时,这时可以用系统复位方式来重新启动计算机,即按机箱面板上的“复位”按钮(也就是 Reset 按钮)。如果系统复位还不能启动计算机,再用冷启动的方式启动。

(4) 使用计算机时应注意的问题

机器加电后各种设备不要随意搬动,不要插拔各种接口卡,不要连接和断开主机和外设之间的电缆。这些操作都应该在断电的情况下进行。机器出现故障时,没有维护能力的用户,不要打开主机的机箱并且插拔任意的部件,应及时与维修的部门联系。

2. 计算机的关闭

关机过程即是给计算机断电的过程,这一过程与开机过程正好相反,对关机过程的要求是:先关主机,再关显示器。

关机步骤是:首先把任务栏中所有已打开的任务关闭;打开“开始”菜单,选择“关闭系统”,再选择“关闭计算机”,最后选择“确定”按钮,即实现了关机。如果系统不能自动关闭时,可选择强行关机。其方法是按下主机电源开关不放手,持续 5 秒钟,即可强行关闭主机,最后关闭显示器电源。

3. 鼠标操作

目前,鼠标在 Windows 环境下是一个主要且常用的输入设备。常用的鼠标器有机械式和光电式两种,机械式鼠标比光电式鼠标价格便宜,是我们常用的一种,但它的故障率也较高。机械式鼠标下面有一个可以滚动的小球,当鼠标器在平面上移动时,小球与平面摩擦转动,带动鼠标器内的两个光盘转动,产生脉冲,测出 X-Y 方向的相对位移量,从而可反映出屏幕上鼠标的位置。

鼠标的操作有单击、双击、移动、拖动、与键盘组合等。

单击:即快速按下鼠标键。单击可分为单击左键和单击右键两种:单击左键是选定鼠标指针下面的所有内容;单击右键是打开鼠标指针所指内容的快捷菜单。一般情况下若无特殊说明,单击操作均指单击左键。

双击:即快速击左键两次(迅速的两次单击)。双击左键是首先选定鼠标指针下面的项目,然后再执行一个默认的操作。单击左键选定鼠标指针下面的内容,然后再按回车键的操作与双击左键的作用完全一样。若双击鼠标左键之后没有反应,说明两次单击的速度不够迅速。

移动:即不按鼠标的任何键移动鼠标,此时屏幕上鼠标指针相应移动。

拖动:即鼠标指针指向某一对象或某一点时,按下鼠标左键不松,同时移动鼠标至目的地时再松开鼠标左键,鼠标指针所指的对象即被移到一个新的位置。

与键盘组合:有些功能仅用鼠标不能完全实现,需借助于键盘上的某些按键组合才能实现所需功能。如与 Ctrl 键组合,可选定不连续的多个文件;与 Shift 键组合,选定的是单击的两个文件所形成的矩形区域之间的所有文件;与 Ctrl 键和 Shift 键同时组合,选定的是几个文件之间的所有文件。

4. 键盘操作

键盘作为计算机的标准输入设备,要求每个操作计算机的人都应能熟练使用,并掌握正确的操作方法。

(1) 键盘的组成

键盘由四部分组成:主键盘、数字小键盘、功能键和编辑键。

① **主键盘:**主键盘与普通英文打字机的键盘类似,有上下两档符号,通过换档键(Shift)来切换。

② **数字小键盘:**数字小键盘主要便于数据录入人员右手输入数据,左手翻动单据,也可通过数字锁定键来切换。

③ **功能键:**功能键位于键盘上方,有十二个功能键和四个其他键。功能键 F1~F12 在不同的软件中代表的功能不同。

④ **编辑键:**编辑键位于主键盘与数字小键盘的中间,用于光标定位和编辑操作。

(2) 常用键的作用

表 1-1 常用键的作用

按 键	名 称	作 用
Space	空格键	按一下产生一个空格
Backspace	退格键	删除光标左边的字符
Shift	换档键	同时按下 Shift 和具有上下档字符的键,上档符起作用
Ctrl	控制键	与其他键组合成特殊的控制键
Alt	控制键	与其他键组合成特殊的控制键
Tab	制表定位	按一次,光标向右跳 8 个字符位置
CapsLock	大小写转换键	CapsLock 灯亮为大写状态,否则为小写状态
Enter	回车键	命令确认,且光标到下一行
Ins(Insert)	插入覆盖转换	插入状态是在光标左面插入字符,否则覆盖当前字符
Del(Delete)	删除键	删除光标右边的字符
PgUp(PageUp)	向上翻页键	光标定位到上一页
PgDn(PageDown)	向下翻页键	光标定位到下一页
NumLock	数字锁定转换	NumLock 灯亮时小键盘数字键起作用,否则为下档的光标定位键起作用
Esc	强行退出	可废除当前命令行的输入,等待新命令的输入;或中断当前正在执行的程序

5. 打字的正确姿势和方法

(1) 正确姿势

不正确的击键姿势容易造成疲劳,也会影响快速、准确地录入,因此,必须从一开始就注意养成正确的击键姿势。为了有助于操作,计算机应放置在专用的桌子上,高度为 60 厘米~65 厘米。座位高度约 45 厘米,最好是可以调节高度的转椅。

① 打字者平坐在椅子上,上身挺直,背部与椅子成直角,两腿平放在桌子下。此时,眼睛高度应位于屏幕上端,否则,应调节显示器的高度。

② 两肩放松,两肘悬空,手自然弯曲,轻放于规定的字键上。注意肌肉要放松,手臂不要张开,手腕不可拱起。

③ 原稿应放在键盘左侧,故可将键盘稍稍右移。练习时两眼注视原稿,尽可能少地查看键盘和屏幕,逐步向盲打过渡。

(2) 击键要领

① 依照正确的击键姿势,将双手置于键盘上方,手指轻放在规定的字键上,手指的弯曲要自然适度。

② 手指第一节与键盘基本垂直,击键时与字键的接触部分应是指端的圆肚部位,不可用指甲击键,也不要斜躺着手指去“按”键。

③ 输入时先将所需击键的手指稍稍抬起,再向下敲击。击键要迅速果断,要有弹性,不要在所击字键上停留,击键后迅速将手指退回原处。

④ 击键要有节奏,频率要均匀。根据所用键盘的软硬程度,用适当的力度击键,切不可用力敲打键盘。

⑤ 击键位置尽可能是字键的中心部位,这一点从开始学习时就应注意,以免同时击打两

个键。

(3) 基本键位

基本键位有 8 个,“ASDF”和“JKL;”,这 8 个基本键也称为原位键。为了便于说明,我们常把左手小指称为 A 指,无名指称为 S 指,中指称为 D 指,食指称为 F 指。同样,可将右手食指称为 J 指,中指称为 K 指,无名指称为 L 指,小指称为“;”指。空格键由双手的拇指控制。若前一个字符用左手击键,则可以用右手拇指击空格键,若前一个字符用右手击键,则可用左手拇指击空格键。拇指的击键方法与其他键不同,击键方向为横向下击,而不能将拇指垂直于空格键。

(4) 指法分工

每个手指除了指定的原位键外,还分工有其他的字键,称为它的范围键。例如,S 指的原位键是字母 S,而它的范围键是字母 X、W 和数字 2,键盘指法分工如图 1-7 所示。图中,每个手指的分工范围仅限于粗线所围部分,将指法作严格的分工有利于键盘操作,也是实现盲打的基础。一般情况下,左手的灵活性不如右手,而十指中的小指和无名指灵活程度也较差。在练习中要有意识地锻炼那些不太听话的手指,切不可用其他手指越权替代。习惯是慢慢养成的,无论是好的还是不好的,而错误习惯一旦形成,克服其惯性往往要付出更大的代价。例如,回车键使用频率极高,属于“;”指范围,但事实上有相当一部分操作者并非用右手小指击打该键。

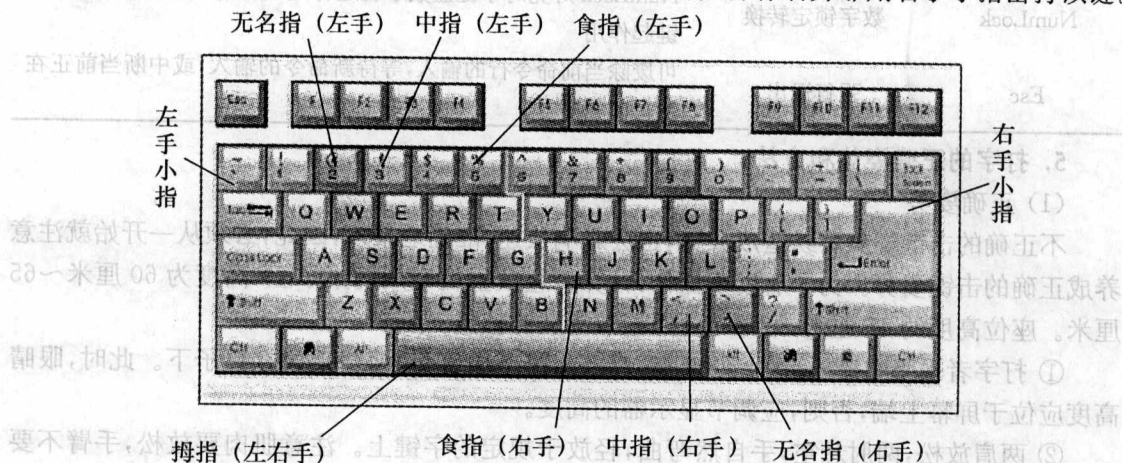


图 1-7 键盘指法区

按指法击键一开始会使人感到不习惯,因为大部分人在他以往使用其他工具时,没有受到如此明确的手指分工训练。也正因为如此,我们才强调键盘练习时的循序渐进,要按照指法练习的步骤,一步一步地进行。只有打好基础,才能迅速提高输入速度。