

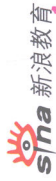
全国计算机等级考试二级 Visual Basic 系列用书

全国计算机等级考试教程
全国计算机等级考试上机考试题库
全国计算机等级考试笔试模拟考场
全国计算机等级考试三合一
全国计算机等级考试一本通
全国计算机等级考试点分析、题解与模拟
全国计算机等级考试题精编四合一
全国计算机等级考试历年试卷及详解汇编



智能考试学习软件

登录、抽题、答题、交卷与正式考试一模一样
自动评分、提供详细的答题步骤和标准答案
全部源自最新考试题库, 命中率高
临考前上网升级软件, 惊喜获得考前冲刺试题



网易教育频道
education.163.com



搜狐教育
LEARNING.SOHU.COM



腾讯教育
EDU.QQ.COM

强力推荐



全国计算机等级考试 **笔试模拟考场** 二级 Visual Basic

08年4月考试专用



金版电子出版社

7套全真模拟+2套专家预测+3套最新真题



金版电子出版社

▶ 最新大纲

精析最新考试大纲, 掌握最新考试要点

▶ 考试题库

大量上机试题, 完全覆盖真题题库

▶ 模拟考场

真考环境+智能评分, 带您提前“进入”考场

▶ 视频教学

名师演示, 像看电影一样轻松学习



全国计算机等级考试

笔试 模拟考场

二级 Visual Basic

丛书编委会

主任：熊化武

编委：(排名不分先后)

丁海艳	万克星	马立娟	亢艳芳
王伟	王亮	王强国	王磊
王海梅	王海霞	付红伟	卢文毅
卢继军	田建鲲	任海艳	刘丹
刘微	刘金丽	刘春波	孙海
孙爱琴	谷永生	严平	张莹
张强	张仪凡	李丽	李岩
李琴	李静	李剑锋	李东梅
李可诚	李可锋	李志红	张迪
杨力	杨闯	杨生喜	杨贵宾
花英	陈秋彤	周辉	孟祥勇
欧海升	武杰	范海双	郑新
姜涛	姜文宾	胡杨	胡天星
赵亮	赵东红	倪海宇	钱刚
高志军	高雪轩	聂钰桢	曾敏
董国明	蒋芳	谢公义	韩峻余
熊化武	谭彪	潘海杰	薛海东

内容简介

2008 年计算机等级考试在新大纲标准下实施,为了向考生提供专业的辅导用书,全国计算机等级考试命题研究中心、未来教育教育与研究中心联合设计、开发了本套试卷。

本套试卷一改等级考试用书的常规编写方法,在对新大纲与历年试卷进行深入研究之后,精心设计了符合命题规律的试卷结构:“全真模拟试卷”、“命题专家预测试卷”及“历年真题试卷”3 种试卷,科学搭配,结合详尽的名师解析,不仅提供给考生循序渐进的练习方式,同时通过个性化解决方案让考生由浅入深地掌握应试的必备知识,顺利地通过考试。

书名：全国计算机等级考试笔试模拟考场——二级 Visual Basic

技术总监：聂钰桢

文本编辑：熊化武

出版发行：金版电子出版社

地址：北京市实兴大街 5 号

电话：(010)88792916

全国代理：北京金飞腾图书有限公司

发行电话：(010)82552266 82552277

经销：各地新华书店、软件连锁店

文本印刷：北京市昌平百善印刷厂

版次：2007 年 10 月第 4 版第 1 次印刷

定价：15.00 元 (1CD + 配套手册)

全国计算机等级考试

笔试模拟考场

二级 Visual Basic
(08 年 4 月 考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心
未来教育 教育与研究中心

金版电子出版社

目 录

全真模拟试卷

考试大纲及应试指导	(共 4 页)
全真模拟试卷(1)	(共 8 页)
全真模拟试卷(2)	(共 8 页)
全真模拟试卷(3)	(共 8 页)
全真模拟试卷(4)	(共 8 页)
全真模拟试卷(5)	(共 8 页)
全真模拟试卷(6)	(共 8 页)
全真模拟试卷(7)	(共 8 页)

命题专家预测试卷

命题专家预测试卷(1)	(共 8 页)
命题专家预测试卷(2)	(共 8 页)

历年真题试卷

2006 年 9 月 笔试试卷	(共 8 页)
2007 年 4 月 笔试试卷	(共 8 页)
2007 年 9 月 笔试试卷	(共 8 页)
参考答案及解析	(共 40 页,另分册)

考试大纲(2007 年版)

公共基础知识(略)

Visual Basic 语言程序设计基本要求

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

Visual Basic 语言程序设计考试内容

一、Visual Basic 程序开发环境

(1) Visual Basic 的特点和版本。(2) Visual Basic 的启动与退出。(3) 主窗口(标题和菜单,工具栏)(4) 其他窗口(窗体设计器和工程资源管理器,属性窗口和工具箱窗口)

二、对象及其操作

(1) 对象(Visual Basic 的对象,对象属性设置)。(2) 窗体(窗体的结构与属性,窗体事件)。(3) 控件(标准控件,控件的命名和控件值)。(4) 控件的画法和基本操作。(5) 事件驱动。

三、数据类型及其运算

1. 数据类型:(1)基本数据类型。(2)用户定义的数据类型。
2. 常量和变量:(1)局部变量与全局变量。(2)变体类型变量。(3)缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符与表达式:(1)算术运算符。(2)关系运算符与逻辑运算符。(3)表达式的执行顺序。

四、数据输入、输出

1. 数据输出:(1)Print 方法。(2)与 Print 方法有关的函数(Tab, Spc, Space \$)。(3)格式输出(Format \$)。

2. InputBox 函数。

3. MsgBox 函数和 MsgBox 语句。

4. 字形。

5. 打印机输出:(1)直接输出。(2)窗体输出。

五、常用标准控件

1. 文本控件:(1)标签。(2)文本框。
2. 图形控件:(1)图片框,图像框的属性,事件和方法。(2)图形文件的装入。(3)直线和形状。
3. 按钮控件。
4. 选择控件:复选框和单选按钮。
5. 选择控件:列表框和组合框。
6. 滚动条。
7. 计时器。

考试大纲及应试指导

8. 框架。

9. 焦点与 Tab 顺序。

六、控制结构

(1) 选择结构(单行结构条件语句,块结构条件语句,If 函数)。(2) 多分支结构。(3) For 循环控制结构。(4) 当循环控制结构。(5) Do 循环控制结构。(6) 多重循环。

七、数组

1. 数组的概念:(1)数组的定义。(2)静态数组与动态数组。

2. 数组的基本操作:(1)数组元素的输入、输出和复制。(2)For Each...Next 语句。(3)数组的初始化。

3. 控件数组。

八、过程

1. Sub 过程:(1)Sub 过程的建立。(2)调用 Sub 过程。(3)通用过程与事件过程。

2. Function 过程:(1)Function 过程的定义。(2)调用 Function 过程。

3. 参数传递:(1)形参与实参。(2)引用。(3)传值。(4)数组参数的传递。

4. 可选参数与可变参数。

5. 对象参数:(1)窗体参数。(2)控件参数。

九、菜单与对话框

(1) 用菜单编辑器建立菜单。(2) 菜单项的控制(有效性控制,菜单项标记,键盘选择)。(3) 菜单项的增减。(4) 弹出式菜单。(5) 通用对话框。(6) 文件对话框。(7) 其他对话框(颜色,字体,打印对话框)。

十、多重窗体与环境应用

1. 建立多重窗体应用程序。

2. 多重窗体程序的执行与保存。

3. Visual Basic 工程结构:(1)标准模块。(2)窗体模块。(3)SubMain 过程。

4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

十一、键盘与鼠标事件过程

(1)KeyPress 事件。(2)KeyDown 与KeyUp 事件。(3)鼠标事件。(4)鼠标光标。(5)拖动。

十二、数据文件

1. 文件的结构和分类。

2. 文件操作语句和函数。

3. 顺序文件:(1)顺序文件的写操作。(2)顺序文件的读操作。

4. 随机文件:(1)随机文件的打开与读写操作。(2)随机文件中记录的增加与删除。

(3)用控件显示和修改随机文件。

5. 文件系统控件:(1)驱动器列表框和目录列表框。(2)文件列表框。

6. 文件基本操作。

Visual Basic 语言程序设计考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

上机操作包括:(1)基本操作。(2)简单应用。(3)综合应用。

应试指导

全国计算机等级考试,是对非计算机专业的人员进行计算机知识结构与水平认定的重要考试。全国计算机等级考试——二级考试涉及面广,覆盖内容多,而且具有一定的深度和难度。因此,考生要想通过考试关,并非一件容易事。为了帮助考生应试,我们特意撰写了此文,对一些考试规则和考生普遍关心的问题进行了较为详细的说明和分析,希望对考生备考有所启发和裨益。

一、命题原则

《全国计算机等级考试二级大纲》(以下简称“大纲”)明确规定:Visual Basic 语言程序设计由“二级公共基础知识”和“程序设计”两大部分组成,考试内容严格按照“宽口径、厚基础”的原则设计。试题主要测试考生对本学科的基础理论、基本知识和基本技能的掌握程度,以及运用所学理论知识解决实际问题的能力。

二、考试要求

根据命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。要求主要强调了两个方面:一是强调考生对基本概念、基本理论和基本知识的掌握程度。二是强调考生综合运用所学知识进行实际应用的能力。也就是说,考生要想通过全国计算机等级考试,不仅要熟练地掌握本学科的基本理论知识,还要具有“较强”的分析与解决实际问题的能力,体现出“学以致用”的学习目的。否则,考试就难以取得好成绩。

三、应试对策

考生要针对大纲和考试要求进行复习准备,主要应注意以下几个方面:

● 牢固、清晰地掌握基本知识和理论

“二级”考试的重点是实际应用和操作,但是实际应用和操作的前提是基本知识的掌握。那么,考生对基本概念和原理的记忆与理解是否准确便是考试得分的关键。考生如何牢固、清晰地掌握呢?具体地讲,不外乎三点:一是在复习过程中要注意总结,特别是对一些关系复杂的知识点。二是对一些重要概念的理解要准确,尤其是一些容易混淆的概念,如多种操作方法等,一定要在复习中准确地把握住它们之间在步骤和实现意义上的细微区别。对这些易混淆概念的准确理解,考生不可忽视。三是通过联想记忆寻找考点,有些考点不是孤立的,而是相互联系的,由表及里、由此及彼便能顺利找到答案。

● 多做练习

在复习过程中,多做一些模拟训练题,这是最快、最有效的方法之一,它能在最短的时间

内收到最明显的效果。尤其是对那些复习时间有限和工作较繁忙的考生来说,这是应对考试的最好方法,既能加深考生对考试内容的印象,又能帮助考生较快地掌握答题技巧。

四、题型分析与解题技巧

单选题和填空题一般是对基本知识和基本操作进行考查,它主要是测试考生对基本的和重要的理论点和概念是否掌握、理解是否准确、认识是否全面、思路是否清晰,而很少涉及对理论知识的应用。具体地说,考试时应注意以下几个方面:

● 选择题分析

选择题为单选题,多选、选错或不选都不给分,但选错也不倒扣分,考生在做答选择题时要注意。

选择题每个小题只有2分,单位试题的分值量较小,且试题部分覆盖面广,各类内容的试题均有,一般情况下,考生根本不可能做到对大部分的题目都有把握。这时,需要考生学会放弃,即不确定的题目不要在上面纠缠过多,应该在此题上做上标记,立即转移注意力,做答其他题目,最后有空余的时间再回过头来仔细考虑此题。但要注意,对于那些实在不清楚的题目,就不要浪费时间了,放弃继续思考,不要因小失大。注意,二级笔试题目众多,分值分散,考生一定要有全局观,合理安排时间。考生做答选择题时可以使用一些小技巧,提高选择命中率:

◆ 直接选择:如果对题中的4个选项,一看就能肯定其中的一个是正确的,就可以直接得出答案。注意,必须有百分之百的把握才行。

◆ 排除选择:对4个选项,一看就知道其中的一个(或两个、3个)是错误的,可以使用排除法,即排除错误选项,剩下的为正确答案。

◆ 估计选择:在排除法中,如果最后还剩下几个选项,或对某一无所知时,在剩下的选项中随机选一个,因为错选了也不倒扣分,所以应该不漏选,每题都选一个答案,这样可以一定程度上提高考试成绩。

● 填空题分析

填空题一般难度都比较大,一般需要考生填入准确的字符,往往需要非常的精确,错一个字都不得分。而分值方面,每题只有2分,建议考生对填空题不要过于看重,为个别问题耽误时间,不如回头检查一些不确定的选择题,如能检查出两题,在分值上就抵得上一道填空题。在做答填空题一定要注意:

◆ 认真填写答案,字迹要工整、清楚,格式要正确,文字上不能有一点的错误。

◆ 注意,填空题往答题卡填写时,是按照空号的顺序,不要弄错位置。

◆ 对于那些有两种答案的只需填一种就可以了,多填并不多给分。

总之,考试要取得好成绩,从根本上取决于考生对应试内容掌握的扎实程度。否则,即使有再好的技巧也只能是撞大运,是不可能考出理想成绩的。但是,在比较扎实地掌握了应试内容的前提下,了解一些应试的技巧则能起到使考试成绩锦上添花的作用。

全国计算机等级考试全真模拟试卷(1)
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 35 题, 70 分)
在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 栈和队列的共同特点是
A) 都是先进先出
B) 都是先进后出
C) 只允许在端点处插入和删除元素
D) 没有共同点
- (2) 已知二叉树后序遍历序列是 dabec, 中序遍历序列是 debac, 它的前序遍历序列是
A) acbed
B) decab
C) deabc
D) cedba
- (3) 链表不具有的特点是
A) 不必事先估计存储空间
B) 可随机访问任一元素
C) 插入删除不需要移动元素
D) 所需空间与线性表长度成正比
- (4) 结构化程序设计中的 3 种结构是
A) 顺序结构、选择结构、转移结构
B) 分支结构、等价结构、循环结构
C) 多分支结构、赋值结构、等价结构
D) 顺序结构、选择结构、循环结构
- (5) 为了提高测试的效率, 应该
A) 随机选取测试数据
B) 取一切可能的输入数据作为测试数据
C) 在完成编码以后制定软件的测试计划
D) 集中对付那些错误群集的程序
- (6) 算法的时间复杂度是指
A) 执行算法程序所需要的时间
B) 算法程序的长度
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D) 算法程序中的指令条数
- (7) 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是
A) 详细设计
B) 软件编码
C) 软件测试
D) 软件维护
- (8) 数据库管理系统中用来定义模式、内模式和外模式的语言为
A) C
B) Basic
C) DDL
D) DML
- (9) 下列有关数据库的描述, 正确的是
A) 数据库是一个 DBF 文件
B) 数据库是一个关系
C) 数据库是一个结构化的数据集合
D) 数据库是一组文件
- (10) 下列有关数据库的描述, 正确的是
A) 数据处理是将信息转化为数据的过程
B) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时, 数据的存储结构不变
C) 关系中的每一列称为元组, 一个元组就是一个字段
D) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字, 但它是另一个关系的关键字, 则称其为该关系的外关键字
- (11) 设有复制、粘贴的方法建立了一个命令按钮组 Command1, 以下对该数组说法错误的是
A) 命令按钮的所有 Caption 属性都是 Command1
B) 在代码中访问任意一个命令按钮只需使用名称 Command1

- C) 命令按钮的大小都相同
D) 命令按钮共享相同的事件过程
- (12) 设 $a=5, b=4, c=3, d=2$, 则表达式 $3>2*b$ Or $a=c$ And $b<c$ Or $c>d$ 的值是
A) 1
B) True
C) False
D) 2
- (13) 假定在图片框 Picture1 中装入了一个图形, 为了清除该图形(不删除图片框), 应采用的正确方法是
A) 选择图片框, 然后按 Del 键
B) 执行语句 Picture1. Picture = LoadPicture("")
C) 执行语句 Picture1. Picture = ""
D) 选择图片框, 在属性窗口中选择 Picture 属性条, 然后按回车键
- (14) 能够将 Picture 对象 Pic1 加载当前目录中的 face. bmp 的语句是
A) Pic1. Picutre = LoadPicture(App. path &" face. bmp")
B) Pic1. LoadPicture(App. path &" face. bmp")
C) Picutre1. Picutre = LoadPicture(App. path &" face. bmp")
D) Picture1. LoadPicture(App. path &" face. bmp")
- (15) 以下关系表达式中, 其值为假的是
A) "XYZ" < "XYZ"
B) "VisualBasic" = "visualbasic"
C) "the" <> "there"
D) "Integer" > "Int"
- (16) 如果要将窗体中的某个命令按钮设置成无效状态, 应该设置命令按钮的什么属性
A) Value
B) Visible
C) Enabled
D) Default
- (17) 设 $A="123456"$, 则表达式 $Val(Left(A, 4) + Mid(A, 4, 2))$ 的值为
A) 123456
B) 123445
C) 5
D) 6
- (18) 下列程序段的执行结果为

```
a = 6
For k = 1 To 0
    a = a + k
Next
Print k; a
```


A) -1 6
B) -1 16
C) 1 6
D) 11 21
- (19) 计时器文件设置时间间隔的属性是
A) Enabled
B) Index
C) Tag
D) Interval
- (20) 在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    For i = 1 To 4
        x = 4
        For j = 1 To 2
            x = x + 6
        Next
    Next
Print x
End Sub
```


程序运行后, 单击命令按钮, 输出结果是
A) 12
B) 13
C) 16
D) 17
- (21) 窗体上有 Text1、Text2 两个文本框及一个命令按钮 Command1, 编写下列程序


```
Dim y As Integer
Private Sub Command1_Click( )
Dim x As Integer
```

```
x = 2
Text1.Text = Fun2( Funl( x ),y)
Text2.Text = Funl( x)
```

```
End Sub
Private Function Funl( x As Integer) As Integer
```

```
x = x + y: y = x + y
Funl = x + y
```

```
End Function
Private Function Fun2( x As Integer, y As Integer) As Integer
```

```
Fun2 = 2 * x + y
End Function
```

当单击 1 次和单击 2 次命令按钮后,文本框 Text1 和 Text2 内的值分别是

- A) 2 4 B) 2 4 C) 10 10 D) 4 4
2 4 4 8 58 58 8 8

(22) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框,然后编写如下程序:

```
Private Sub Command1_Click()
Dim x,y,z As Integer
```

```
x = 5
y = 7
z = 0
```

```
Text1.Text = ""
Call Funl( x,y,z)
Text1.Text = Str( z)
```

```
End Sub
Sub Funl( ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)
c = a + b
```

End Sub
程序运行后,如果单击命令按钮,则在文本框中显示的内容是

- A) 0 B) 12 C) Str(z) D) 没有显示
(23) 设已打开 5 个文件,文件号分别为 1,2,3,4,5。要关闭所有文件,以下语句正确的是
A) Close#1,2,3,4,5 B) Close#1;#2;#3;#4;#5
C) Close #1 -#5 D) Close

(24) 在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮,其 Command1_Click 事件过程如下。

```
Sub Command1_Click( )
Dim student As studtype
Dim record_no As Integer
record_no = 1
With student
.ino = 12
.strname = " smith"
```

```
.strsex = " 男"
.smark = 89
End With
```

```
Put # 1,record_no,student
Close # 1
```

End Sub

要求在 c:\ 的随机文件 student.dat 写入一条记录。应在程序中空行处填入以下哪条语句使该功能完整

- A) Open " c:\student.dat" For Input As # 1 len = len(student)
B) Open " c:\student.dat" For random As # 1 len = len(student)
C) Open " c:\student.dat" For Output As # 1 len = len(student)
D) Open " c:\student.dat" For Append As # 1 len = len(student)

(25) 阅读程序:

```
Option Base 1
Dim arr() As Integer
Private Sub Form_Click()
Dim i As Integer, j As Integer
ReDim arr( 3,2)
```

```
For i = 1 To 3
For j = 1 To 2
arr( i,j) = i * 2 + j
Next
```

Next

ReDim Preserve arr(3,4)

For j = 3 To 4

arr(3,j) = j + 9

Next

Print arr(3,2) + arr(3,4)

End Sub

程序运行后,单击窗体,输出结果为

- A) 21 B) 13 C) 8 D) 25

(26) 要建立一个学生成绩的随机文件,如下定义了学生的记录类型,由学号、姓名、三门课程成绩(百分制)组成,下列程序段正确的是

- A) Type studl
no As Integer
name As String
score (1 To 3) As Single
End Type
C) Type studl
no As Integer
name As String * 10
score (1 To 3) As Single
End Type
D) Type studl
no As Integer
name As String
score (1 To 3) As Single
End Type

(27) 下列程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    a = InputBox("请输入")  
    b = InputBox("请输入")  
    Print a + b  
End Sub
```

运行时输入 3 和 4, 输出的结果是

- A) 7 B) 34 C) 3 + 4 D) 出错

(28) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim arr(10, 10) As Integer, i, j As Integer  
    For i = 1 To 3
```

```
        For j = 2 To 4
```

```
            arr(i, j) = i + j
```

```
        Next
```

```
    Next
```

```
    Text1. Text = arr(2, 3) + arr(3, 4)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在文本框中显示的值是

- A) 12 B) 13 C) 14 D) 15

(29) 假定有如下的窗体事件过程:

```
Private Sub Form_Click()  
    a$ = "Microsoft Visual Basic"
```

```
    b$ = Right(a$, 5)
```

```
    c$ = Mid(a$, 1, 9)
```

```
    MsgBox a$, 34, b$, c$, 5
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击窗体, 则在弹出的信息框的标题栏中显示的信息是

- A) Microsoft Visual B) Microsoft C) Basic D) 5

(30) 运行下列程序段后, 显示的结果为

```
J1 = 23: J2 = 32
```

```
If J1 < J2 Then Print J2 Else Print J1
```

- A) 23 B) 32 C) 55 D) 2332

(31) 单击命令按钮时, 下列程序的执行结果是

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a As Integer, b As Integer, c As Integer
```

```
    a = 3: b = 4: c = 5
```

```
    Print SecProc(c, b, a)
```

```
End Sub
```

```
Function FirProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
```

```
    FirProc = 2 * x + y + 3 * z
```

```
End Function
```

```
Function SecProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
```

```
End Function
```

```
Function SecProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
```

```
End Function
```

```
SecProc = FirProc(z, x, y) + x
```

```
End Function
```

- A) 20 B) 22 C) 28 D) 30

(32) 下列程序段的执行结果为

```
a = 3: b = 1
```

```
For i = 1 To 3
```

```
    f = a + b: a = b: b = f
```

```
Print f
```

```
Next i
```

- A) 4 3 6 B) 4 5 9 C) 6 3 4 D) 7 2 8

(33) 执行下列程序后, 鼠标单击窗体, 输出结果为

```
Private Sub Form_Click()  
    Print "Click";
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift _
```

```
    As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
    Print "Down"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift _
```

```
    As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
    Print "Up"
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

二、填空题(每空2分,共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。

- (1)算法的基本特征是可行性、确定性、【1】和拥有足够的情报。
(2)某二叉树中度为2的结点有18个,则该二叉树中有【2】个叶子结点。
(3)在面向对象的程序设计中,类描述的是具有相似性质的一组【3】。
(4)通常,将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为【4】。
(5)数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和【5】3种。
(6)函数 $\text{Int}(\text{Rnd} * 10) + 10$ 的值为范围是【6】。
(7)当对象得到焦点时,会触发 GotFocus 事件,当对象失去焦点时将触发【7】事件。
(8)用户可以用【8】语句定义自己的数据类型。
(9)下面程序的功能是计算给定正整数序列中奇数之和 y 与偶数之和 x ,最后输出 x 平方根与 y 平方根的乘积。请在画线处填上适当的内容使程序完整。

```
Private Sub Form_Click()  
    a = Array(3, 6, 8, 11, 64, 13, 24, 9, 42, 35, 22)  
    y = Fun1(a)  
    print y  
End Sub
```

```
Private Function Fun1(b)  
    x = 0: y = 0  
    for k = 0 to 10  
        If 【9】 Mod 2 = 0 then  
            x = x + b(k)  
        else  
            y = y + b(k)  
        End If  
    Next  
    Fun1 = Sqr(x) * Sqr(y)  
End Function
```

- (10) 执行下面的程序段, x 的值为【10】。

```
Private Sub Command1_Click()  
    For i = 1 To 9  
        a = a + i  
    Next  
    x = Val(i)  
    MsgBox x  
End Sub
```

- (11) 在窗体上面有一个列表,然后编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_Click()  
    List1.RemoveItem 1: List1.RemoveItem 2  
    List1.RemoveItem 3  
End Sub  
Private Sub Form_Load()  
    List1.AddItem "ItemA": List1.AddItem "ItemB"  
    List1.AddItem "ItemC": List1.AddItem "ItemD"
```

```
List1.AddItem "ItemE"
```

```
End Sub
```

- 运行上面的程序,然后单击窗体,列表框中显示的项目是【11】。

- (12) 设有如下程序:

```
Private Sub Form_Click()  
    Dim a As Integer, s As Integer  
    n = 8: s = 0  
    Do  
        s = s + n: n = n - 1  
    Loop While n > 0  
    Print s  
End Sub
```

- 以上程序的功能是计算1到8的和。程序运行后,单击窗体,输出结果为【12】。

- (13) 执行如下程序段后, intsum 的值为【13】。

```
Private Sub Command1_Click()  
    sum = 0  
    For i = 1 To 18 Step 2  
        For j = 2 To 6  
            If (i Mod j) < > 0 Then sum = sum + j  
        Next  
    Next  
    Print sum  
End Sub
```

- (14) 在窗体上画一个文本框,名称为 Text1,画一个命令按钮,名称为 Command1。程序运行时,单击命令按钮,能将事先输入到文本框中的内容一个字符一个字符地写入顺序文件 test.dat 中。请在空格处填上适当的内容,将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Open "c:\test.dat" For 【14】 As #1  
    For i = 1 to Len(Text1.text)  
        print #1, mid(Text1.Text, i, 1)  
    Next  
    Close #1  
End Sub
```

- (15) 设在工程中有一个标准模块,其中定义了如下记录类型

```
Type Books  
    Name As String * 10  
    TelNum As string * 20  
End Type
```

- 在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮,要求当执行事件过程 Command1_Click 时,在顺序文件 Person.txt 中写入一条记录。该操作的事件过程是【15】。

全国计算机等级考试全真模拟试卷(2)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 35 题, 70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为 ABDEGCFH 和 DBGEACHF, 则该二叉树的后序遍历为

- A) GEDHFBCA B) DGBHFCA C) ABCDEFGH D) ACBFEDHG

(2) 树是结点的集合, 它的根结点数目是

- A) 有且只有 1 B) 1 或大于 1 C) 0 或 1 D) 至少 2

(3) 如果进栈序列为 e1, e2, e3, e4, 则可能的出栈序列是

- A) e3, e1, e4, e2 B) e2, e4, e3, e1 C) e3, e4, e1, e2 D) 任意顺序

(4) 在设计程序时, 应采纳的原则之一是

- A) 不限制 goto 语句的使用 B) 减少或取消注释行
C) 程序越短越好 D) 程序结构应有助于读者理解

(5) 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和

- A) 对象成分 B) 变量成分
C) 语句成分 D) 传输成分

(6) 下列叙述中, 不属于软件需求规格说明书的作用的是

- A) 便于用户、开发人员进行理解和交流
B) 反映出用户问题的结构, 可以作为软件开发工作的基础和依据
C) 作为确认测试和验收的依据
D) 便于开发人员进行分析

(7) 下列不属于软件工程的 3 个要素的是

- A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境

(8) 单个用户使用的数据视图的描述称为

- A) 外模式 B) 概念模式 C) 内模式 D) 存储模式

(9) 将 E-R 图转换到关系模式时, 实体与联系都可以表示成

- A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域

(10) SQL 语言又称为

- A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言
C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言

(11) 如果将文本框的 Locked 属性设置为 True, 则以下说法正确的是

- A) 此时在属性窗口不可以修改文本框的 Text 属性值
B) 运行时用户不可以从界面修改文本框中的内容
C) 在程序代码中不可以修改文本框的内容, 如不可以使用语句 Text1.Text = "aaa"
D) 以上均不正确

(12) 表达式 $x = \text{Sqr}(a^2 - 5) + \text{Sqr}(b^2 - 5)$ 的类型是

- A) 算术表达式 B) 逻辑表达式 C) 关系表达式 D) 字符表达式

(13) 在程序运行期间可以将图形装入窗体、图片框或图像框的函数是

- A) DrawStyle B) AutoSize C) PasswordChar D) LoadPicture

(14) 下列语句中, 获得列表框 List1 中项目个数的语句是

- A) x = List1.ListCount B) x = ListCount
C) x = List1.ListIndex D) x = ListIndex

(15) 设 a = 6, 则执行

x = IIF(a > 5, -1, 0)

后, x 的值为

- A) 5 B) 6 C) 0 D) -1

(16) 以下说法不正确的是

- A) 使用 ReDim 语句可以改变数组的维数
B) 使用 ReDim 语句可以改变数组的类型
C) 使用 ReDim 语句可以改变数组每一维的大小
D) 使用 ReDim 语句可以对数组的所有元素进行初始化

(17) 下列语句正确的是

- A) If A ≠ B Then Print "A 不等于 B"
B) If A < > B Then Printf "A 不等于 B"
C) If A < > B Then Print "A 不等于 B"
D) If A ≠ B Print "A 不等于 B"

(18) 设 a = "a", b = "b", c = "c", d = "d", 执行语句 x = IIF((a < b) Or (c > d), "A", "B") 后, x 的值为

- A) "a" B) "b" C) "B" D) "A"

(19) 表达式 Abs(-5) + Len("ABCDE") 的值是

- A) 5ABCDE B) -5ABCDE C) 10 D) 0

(20) 在窗体上添加一个按钮, 名为 Command1, 然后编写如下的事件过程, 输出结果为

Private Sub Command1_Click()

For i = 1 To 4

x = 4

For j = 1 To 3

x = 3

For k = 1 To 2

x = x + 5

Next

Next

Print x

End Sub

- A) 13 B) 26 C) 30 D) 40

(21) 在窗体上有一个文本框控件, 名称为 TextTime; 一个计时器控件, 名称为 Timer1。要求每一秒在文本框中显示一次当前的时间。程序为:

Private Sub Timer1_ ()

```

TxtTime. text = Time
End Sub
在下划线处应填入的内容是
A) Enabled B) Visible C) Interval D) Timer

```

- (22) 下列程序段的结果为
- ```

A = "ABBACDDCBA"
For i = 6 To 2 Step -2
 X = Mid(A, i, i)
 Y = Left(A, i)
 Z = Right(A, i)
 Z = X & Y & Z
Next
Print Z
A) ABC B) AABAAB C) BBABBA D) ABBABA

```

- (23) 有如下程序:
- ```

Private Sub Command1_Click()
    a$ = "A WORKER IS HERE"
    x = Len(a$)
    For i = 1 To x - 1
        b$ = Mid$(a$, i, 3)
        If b$ = "WOR" Then S = S + 1
    Next
    Print S
End Sub
单击命令按钮, 程序运行结果为
A) 1 B) 2 C) 3 D) 5

```

- (24) 有如下程序:
- ```

Private Sub Form_Click()
 Dim i As Integer, Sum As Integer
 Sum = 0
 For i = 2 To 10
 If i Mod 2 < > 0 And i Mod 3 = 0 Then
 Sum = Sum + i
 End If
 Next
 Print Sum
End Sub
程序运行后, 单击窗体, 输出结果为
A) 12 B) 30 C) 24 D) 18

```
- (25) 窗体上有一个命令按钮, 命令按钮的单击事件过程如下。运行程序后, 单击命令按钮, 输出结果是
- ```

Private Sub Command1_Click()
    Dim a

```

```

a = Array(1, 2, 3, 4, 5)
For k = 1 To 4
    s = s + a(k)
Next
Print S
End Sub
A) 10 B) 14 C) 15 D) 120

```

(26) 在窗体上用复制、粘贴的方法建立了一个命令按钮数组, 数组名为 M1。设窗体 Form1 标题为 "myform1", 双击控件数组中的第 3 个按钮, 打开代码编辑器, 写下如下代码:

```

Private Sub M1_Click(Index As Integer)
    Form1. Caption = " myform 2 "
End Sub

```

- 运行时, 单击按钮数组中的第 1 个按钮, 窗体标题为
- A) Form1 B) M1 C) myform1 D) myform2
- (27) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```

Private Sub Command1_Click()
    c = "ABCD"
    For n = 1 To 4
        Print _____
    Next
End Sub

```

程序运行后, 单击命令按钮, 要求在窗体上显示如下内容:

D
CD
BCD
ABCD

则在_____处应填入的内容为

A) Left(c, n) B) Right(c, n) C) Mid(c, n, 1) D) Mid(c, n, n)

- (28) 下列程序段的执行结果为
- ```

m = 2
n = 3
Do
 m = m + n
 n = n + 1
Loop While m < 10
Print m; n
A) 1 5 B) 14 6 C) a b D) 10 25

```
- (29) 执行下列程序段后, 输出的结果是
- ```

For k1 = 0 To 4
    y = 20
    For k2 = 0 To 3
        y = 10
    For k3 = 0 To 2

```


y = y + 10

Next

Next

Print y

- A) 90 B) 60 C) 40 D) 10

(30) 单击命令按钮时,下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim x As Integer, y As Integer
```

```
x = 12: y = 32
```

```
Call PCS(x, y)
```

```
Print x; y
```

```
End Sub
```

```
Public Sub PCS(ByVal n As Integer, ByVal m As Integer)
```

```
n = n Mod 10
```

```
m = m Mod 10
```

```
End Sub
```

- A) 12 32 B) 2 32 C) 2 3 D) 12 3

(31) 阅读下面的程序段:

```
For a = 1 To 2
```

```
For b = 1 To a
```

```
For c = b To 2
```

```
i = i + 1
```

```
Next
```

```
Next
```

```
Next
```

```
Print i
```

执行上面的3重循环后,i的值为

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 9

(32) 下列各种形式的循环中,输出“*”的个数最少的循环是

A) a = 5 : b = 8

Do

```
Print " * "
```

```
a = a + 1
```

```
Loop While a < b
```

C) a = 5 : b = 8

```
Do Until a = b
```

```
Print " * "
```

```
b = b + 1
```

```
Loop
```

(33) 下面叙述中不正确的是

A) 若使用 Write # 语句将数据输出到文件,则各数据项之间自动插入逗号,并且将字符串

加上双引号

B) 若使用 Print # 语句将数据输出到文件,则各数据项之间没有逗号分隔,且字符串不加双引号

C) Write # 语句和 Print # 语句建立的顺序文件格式完全一样

D) Write # 语句和 Print # 语句均实现向文件写入数据

(34) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下程序:

```
Dim SW As Boolean
```

```
Function func(X As Integer) As Integer
```

```
If X < 20 Then
```

```
Y = X
```

```
Else
```

```
Y = 20 + X
```

```
End If
```

```
func = Y
```

```
End Function
```

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, _
```

```
Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
SW = False
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, _
```

```
Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
SW = True
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim intNum As Integer
```

```
intNum = InputBox(" ")
```

```
If SW Then
```

```
Print func(intNum)
```

```
End If
```

```
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,将显示一个输入对话框,如果在对话框中输入25,则程序的执行结果为

- A) 输出0 B) 输出25 C) 输出45 D) 无任何输出

(35) 编写如下事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
Print Chr(KeyCode)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
Print Chr(KeyAscii)
```

```
End Sub
```

在一般情况下(即不按住 Shift 键和锁定大写键时)运行程序,若按“T”键,则程序输出的结果是

- A) T B) t C) T D) t

二、填空题(每空2分,共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。

- (1) 数据结构分为逻辑结构与存储结构,线性链表属于【1】。
- (2) 在面向对象方法中,类之间共享属性和操作的机制称为【2】。
- (3) 耦合和内聚是评价模块独立性的两个主要标准,其中【3】反映了模块内各成分之间的联系。
- (4) 一个项目具有一个项目主管,一个项目主管可管理多个项目,则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于【4】的联系。
- (5) 数据库设计分为以下6个设计阶段:需求分析阶段、【5】、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。
- (6) 数据的逻辑结构有线性结构和【6】两大类。
- (7) 在窗体上画两个文本框和一个命令按钮,然后在代码窗口中编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text = " VB Programming "  
    Text2.Text = Text1.Text  
    Text1.Text = " ABCD "  
  
End Sub
```

- (8) 为了能自动放大或缩小图像框中的图形以与图像框的大小相适应,必须把该图片框的Stretch 属性设置为【8】。
- (9) 下列程序计算 Sn 的值。Sn = a + aa + aaa + ... + aaa...a,其中最后一项为 n 个。
例如: a = 5 , n = 4 时,则 Sn = 5 + 55 + 555 + 5555。请在空白处填入适当的内容,将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a As Integer, n As Integer, Cout As Integer  
    Dim Sn As Long, Tn As Long  
    Cout = 1  
    Sn = 0  
    Tn = 0  
    a = InputBox("请输入 a 的值:")  
    n = InputBox("请输入 n 的值!")  
    Do  
        Tn = Tn * 10 + a  
        Sn = Sn + Tn  
        Cout = Cout + 1  
    Loop Until Cout = [9]  
    Debug.Print a, n, Sn  
End Sub
```

- (10) 下列事件过程的功能是:建立一个名为 Data1 的随机文件,存放角度值及这些角度的正弦函数值和余弦函数值,角度为 1,2,3,...,90。请在空白处填入适当的内容,将程序补充完整。

```
Private Type Ang  
    K As Integer  
    Sinx As Single  
    Cosx As Single  
End Type  
Dim Ksc As Ang  
Private Sub Form_Click()  
    Dim Y As Single  
    Open [10]  
    Y = 3.14159 / 180  
    For i = 1 To 90  
        Ksc.K = i  
        Ksc.Sinx = Sin(i * Y)  
        Ksc.Cosx = Cos(i * Y)  
    Next i  
    Close #2  
End Sub  
(11) 有如下程序:  
Private Sub command1_Click()  
    a = 1 : b = 1  
    Print "a = " ; a ; " , b = " ; b  
    Call mult((a), b)  
    Print "a = " ; a ; " , b = " ; b  
End Sub  
Sub mult(x, y)  
    x = 2 * x  
    y = 3 * y  
    Print "x = " ; x ; " , y = " ; y  
End Sub
```

- 运行后,标有“语句”的 Print 语句的输出结果是【12】。
- (12) 随机文件以【13】为单位读写,随机文件的记录是【14】记录。
- (13) 随机文件使用 Put 语句写数据,使用【15】语句读数据。

全国计算机等级考试全真模拟试题卷(3)
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 35 题, 70 分)
在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 算法的空间复杂度是指
A) 算法程序的长度
C) 算法程序所占的存储空间
B) 算法程序中的指令条数
D) 执行算法需要的内存空间
- (2) 用链表表示线性表的优点是
A) 便于随机存取
C) 便于插入和删除操作
B) 花费的存储空间较顺序存储少
D) 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
- (3) 数据结构中, 与所使用的计算机无关的是数据的
A) 存储结构
C) 逻辑结构
B) 物理结构
D) 物理和存储结构
- (4) 结构化程序设计主要强调的是
A) 程序的规模
C) 程序设计语言的先进性
B) 程序的效率
D) 程序易读性
- (5) 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计, 其中软件的过程设计是指
A) 模块间的关系
C) 软件层次结构
B) 系统结构部件转换成软件的过程描述
D) 软件开发过程
- (6) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为
A) 确认测试
C) 集成测试
B) 验收测试
D) 验收测试
- (7) 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型, 数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是
A) 控制流
C) 数据流
B) 加工
D) 源和潭
- (8) 应用数据库的主要目的是
A) 解决数据保密问题
C) 解决数据共享问题
B) 解决数据完整性问题
D) 解决数据量大的问题
- (9) 在数据库设计中, 将 E - R 图转换成关系数据模型的过程属于
A) 需求分析阶段
C) 概念设计阶段
B) 逻辑设计阶段
D) 物理设计阶段
- (10) 在数据库管理技术的发展过程中, 经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是
A) 数据库系统
C) 文件系统
B) 文件管理
D) 数据项管理
- (11) 下列可以启动 Visual Basic 的方法是
A) 打开“我的电脑”, 找到存放 Visual Basic 所在系统文件的硬盘及文件夹, 双击“VB6. exe”图标
B) 在 DOS 窗口中, 键入 Visual Basic 的路径, 执行 Visual Basic 可执行文件
C) 利用“开始”菜单中的“程序”命令可启动 Visual Basic
D) A) 和 C)

- (12) 在用通用对话框控件建立“打开”或“保存”文件对话框时, 如果需要指定文件列表框所列出的文件类型是文本文件(即. txt 文件), 则正确的描述格式是
A) "text(. txt)|(. *. txt)"
C) "text(. txt)FFFFF|(. *. txt)"
B) "文本文件(. txt)|(. txt)"
D) "text(. txt)(*. text)"
- (13) 将一个窗体设置为 MDI 子窗体的方法是
A) 将窗体的名称改为 MDI
B) 将窗体的 MDIChild 属性设为 True
C) 将窗体的 MDIChild 属性设为 False
D) 将窗体的 Enabled 属性设为 False
- (14) 以下语句用于打开一个顺序文件 Open "C:\MyFile. txt" For OutPut, 但是该语句的一个重要错误是没有
A) 指定打开方式
C) 指定打开文件名
B) 指定文件号
D) 指定文件类型
- (15) 设用复制、粘贴的方法建立了一个命令按钮数组 Command1, 以下对该数组的说法错误的是
A) 命令按钮的所有 Caption 属性都是 Command1
B) 在代码中访问任意一个命令按钮只需使用名称 Command1
C) 命令按钮的大小都相同
D) 命令按钮共享相同的事件过程
- (16) 用 InputBox 函数设计的对话框, 其功能是
A) 只能接收用户输入的数据, 但不会返回任何信息
B) 能接收用户输入的数据, 并能返回用户输入的信息
C) 既能用于接收用户输入的信息, 又能用于输出信息
D) 专门用于输出信息
- (17) Mid(" Hello Everyone", 7, 3) 的执行结果是
A) yon
C) Eve
B) every
D) one
- (18) 以下语句中那句可以选择指定的表项或取消已选择的表项
A) 列表框. Selected(索引值)
C) 列表框. Selected
B) 列表框. Selected(索引值)
D) 列表框. Selected = True | False
- (19) 目录列表框 Path 属性的作用是
A) 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
B) 显示录前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件
C) 显示根目录下的文件名
D) 显示路径下的文件
- (20) 下列程序段的执行结果为
i = 4; x = 5; Do
 i = i + 1; x = x + 2
Loop Until i >= 7
Print "i = "; i
Print "x = "; x
A) i = 4 x = 5
C) i = 6 x = 8
B) i = 7 x = 15
D) i = 7 x = 11
- (21) 下列语句中, 不能实现循环 100 次的是
A) Do
 N = N + 1
Loop Until N >= 100
B) Do
 N = N + 1
Loop While n < 100

C) Do
 N = N + 1
 Loop Until N < 100
 Loop
 D) Do While n < 100
 N = N + 1
 Loop

(22) 有如下程序:

```
Private Sub Form_Click()  

  Dim i As Integer, Sum As Integer  

  Sum = 0
```

```
For i = 2 To 10  

  If i Mod 2 = 0 And i Mod 3 < > 0 Then
```

```
Sum = Sum + i
```

```
End If
```

```
Next
```

```
Print Sum
```

```
End Sub
```

程序运行后,单击窗体,输出结果为

A) 12 B) 30 C) 24 D) 18

(23) 设执行以下程序段时依次输入 2,4,6,执行结果为

```
Dim a(4) As Integer, b(4) As Integer
```

```
For k = 0 To 2
```

```
a(k + 1) = Val(TextBox("Enter data:"))
```

```
b(3 - k) = a(k + 1)
```

```
Next
```

```
Print b(k)
```

A) 2 B) 4 C) 6 D) 0

(24) 下面程序段,运行后的结果是

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim b%(1 To 4), i%, t#
```

```
For i = 1 To 4
```

```
b(i) = i
```

```
Next
```

```
t = Tof(b())
```

```
Print "t="; t;
```

```
End Sub
```

```
Function Tof(a() As Integer)
```

```
Dim t#, i%
```

```
t = 1
```

```
For i = 2 To UBound(a)
```

```
t = t * a(i)
```

```
Next
```

```
Tof = t
```

```
End Function
```

A) t = 18 B) t = 24 C) t = 30 D) t = 32

(25) 从键盘上输入一个实数 nu,利用字符串函数对该数进行处理,如果输出的内容不是字符

```
End,则程序输出的内容是
```

```
nu = InputBox("nu = ")
```

```
n$ = Str$(nu)
```

```
p = InStr(n$, ".")  

if p > 0 Then  

  Print Mid$(n$, p)  

Else  

  Print "END"
```

```
End If
```

A) 用字符方式输出数据 nu

C) 输出数据的小数部分

(26) 下列程序运行后的输出结果是

```
Private Sub command1_Click()
```

```
For k = 3 To 1 Step -1
```

```
x = String(k, " * ")
```

```
Print x
```

```
Next
```

```
End Sub
```

A) B) C) D)

```
* 1 * 3 * ** *
```

```
* 2 * 2 * ** *
```

```
* 3 * 1 * * *
```

(27) 有如下函数:

```
Function fact(x As Integer) As Long
```

```
Dim p As Long, i As Integer
```

```
p = 1
```

```
For i = 1 To x
```

```
p = p * i
```

```
Next
```

```
fact = p
```

```
End Function
```

调用它的事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
i = Val(TextBox("请输入数据"))
```

```
a = fact(i)
```

```
Print a
```

```
End Sub
```

若输入数据 5,则运行结果为

A) 120 B) 60 C) 80 D) 100

(28) 下列命令按钮的事件过程执行后,输出的结果是

```
Private Sub command1_click()
```

```
For m = 1 To 10 Step 2
```

```
a = 10
```

```
For n = 1 To 10 Step 2
```

```
a = a + 2
```

```
Next
```

```
Next
```

```
Print a
```

```
End Sub
```


A) 60 B) 50 C) 30 D) 20

(29) 在窗体上画一个命令按钮(其 Name 属性为 Command1), 然后编写如下代码:

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
Dim a
```

```
    s = 0 : j = 1
    a = Array(1, 2, 3, 4)
    For i = 4 To 1 Step -1
        s = s + a(i) * j
        j = j * 10
    Next
    Print s
End Sub
```

运行上面的程序并单击命令按钮, 其输出结果是

A) 4221 B) 1234 C) 34 D) 12

(30) 在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
For i = 1 To 4
    x = 4
    For j = 1 To 3
        x = 3
        For k = 1 To 2
            x = x + 6
        Next
    Next
Next
Print x
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 输出的结果是

A) 7 B) 15 C) 157 D) 538

(31) 下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()
Dim FirStr As String
FirSt = "abcdef"
Print Pat( FirStr)
End Sub
```

```
Private Function Pat( xStr As String) As String
Dim tempStr As String, strLen As Integer
tempStr = ""
strLen = Len( xStr)
i = 1
```

```
Do While i <= Len( xStr) - 3
    tempStr = tempStr + Mid( xStr, i, 1) + Mid( xStr, strLen - i + 1, 1)
    i = i + 1
Loop
Pat = tempStr
```

End Function

A) abcdef B) afbecd C) fedcba D) defabc

(32) 函数过程 Fun1 的功能是: 如果参数 b 为奇数, 则返回值为 1, 否则返回值为 0。

```
Function Fun1( b As Integer)
```

```
    if _____ Then
```

```
        Fun1 = 0
```

```
    Else
```

```
        Fun1 = 1
```

```
    End If
```

End Function

使该功能完整, 应在空行处填入以下哪条语句

A) b Mod 2 <> 0 B) b Mod 2 = 0 C) b/2 = 1 D) b\2 = 0

(33) 编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown ( KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
    Print Chr( KeyCode)
```

End Sub

```
Private Sub Form_KeyPress( KeyAscii As Integer)
```

```
    Print Chr( KeyAscii)
```

End Sub

在一般情况下(即不按住 Shift 键和锁定大写键时) 运行程序, 如果按“A”键, 则程序输出的结果是

A) A B) a C) A D) a
A A a a

(34) 下列程序段的执行结果为

```
For X = 5 To 1 Step -1
    For Y = 1 To 6 - x
        Print Tab( Y + 5); " * ";
    Next
Next
Print
```

Next

A) * * * * * B) * * * * * C) * * * * * D) * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * *

(35) 假定有下表所列的菜单结构:

标题	名称	层次
显示	appear	1(主菜单)
大图标	bigicon	2(子菜单)
小图标	smallicon	2(子菜单)

要求程序运行后, 如果单击菜单项“大图标”, 则在该菜单项前添加一个“√”。以下正确的
事件过程是

A) Private Sub bigicon_Click()
 bigicon.Checked = False
End Sub B) Private Sub bigicon_Click()
 Me.appear.bigicon.Checked = True
End Sub

C) Private Sub bigicon_Click()
bigicon.Checked = True
End Sub
D) Private Sub bigicon_Click()
appear.bigicon.Checked = True
End Sub

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 数据的逻辑结构有线性结构和【1】两大类。
- (2) 顺序存储方法是把逻辑上相邻的结点存储在物理位置【2】的存储单元中。
- (3) 一个类可以直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件的【3】。
- (4) 软件工程研究的内容主要包括:【4】技术和软件工程管理。
- (5) 关系操作的特点是【5】操作。
- (6) 关系式 $x \leq -5$ 或 $x \geq 5$ 所对应的布尔表达式是【6】。
- (7) 函数 Str\$(256.36) 的值是【7】。
- (8) 新建一个工程, 内有两个窗体, 窗体 Form1 上有一个命令按钮 Command1, 单击该按钮, Form1 窗体消失, 显示 Form2 窗体, 程序如下, 请填空。

```
Private Sub Command1_Click()  
Form1.Hide  
Form2.【8】  
End Sub
```

(9) 有如下函数过程:

```
Function gys(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer) As Integer  
Do While y < > 0  
premidier = x/y  
x = Y  
y = premidier  
Loop  
gys = x  
End Function  
以下是调用该函数的事件过程, 该程序的运行结果是【9】。  
Private Sub Command1_Click()  
Dim a As Integer, b As Integer
```

```
a = 10: b = 2  
x = gys(a, b)  
Print x  
End Sub
```

(10) 有一个事件过程, 其功能是: 从已存在于磁盘上的顺序文件 NM1.txt 中读取数据, 计算出数据的平方值, 将该数据及其平方值存入新的顺序文件 NM2.txt 中。请填空。

```
Private Sub Form_Click()  
Dim x As Single, y As Single  
Open "NM1.txt" For Input As #1  
Open "NM2.txt" For Input As #2  
Do While Not EOF(1)
```

```
【10】  
Print x  
y = x ^ 2  
【11】
```

```
Print y  
Loop  
Close #1, #2  
End Sub
```

(11) 下面程序是用冒泡法将数组 a 中的 10 个整数按升序排列, 请将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim a, tmp As Integer  
a = Array(678, 45, 324, 528, 439, 387, 87, 875, 273, 823)  
For i = 【12】
```

```
For j = 0 To 9  
If a(i) < a(j) Then  
tmp = a(i): a(i) = a(j): a(j) = tmp  
End If
```

```
Next j, i  
For i = 0 To 9  
Print a(i)  
Next
```

```
End Sub
```

(12) 下列程序段的执行结果为【13】。

```
Dim A(10, 10)  
For i = 2 To 4  
For j = 4 To 5  
A(i, j) = i * j  
Next
```

```
Next
```

```
Print A(2, 5) + A(3, 4) + A(4, 5)
```

(13) 把窗体的 KeyPreview 属性设置为 True, 并编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)  
Print KeyCode;
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
Print KeyAscii
```

```
End Sub
```

程序运行后, 如果按下 a 键, 则在窗体上输出的数值为【14】。

(14) 下列程序的功能是: 将数据 1, 2, ..., 10 写入顺序文件 Base.txt 中, 请填空。

```
Private Sub Form_Click()  
Dim i As Integer  
Open "Base.txt" For Output As #1  
For i = 1 To 10  
【15】  
Next  
Close #1  
End Sub
```