

世纪 高职高专规划教材

大学计算机技能训练教程

齐翠巧 张 建 主 编 王立普 苏 立 副主编



www.waterpub.com.cn

21 世纪高职高专规划教材

大学计算机技能训练教程

齐翠巧 张 建 主 编

王立普 苏 立 副主编

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书是与《大学计算机基础》教材配套的计算机技能操作训练的教程,以案例形式设计技能训练内容,理论知识浅显易懂,技能操作步骤清晰,便于自学。

全书共 8 章,主要包括:计算机基础知识;计算机系统组成;Windows 2000 操作系统;Word 2000 文字处理软件;Excel 2000 电子表格软件;PowerPoint 2000 演示文稿软件;计算机网络与 Internet 基础;FrontPage 2000 网页制作软件等。每章有学习指导,突出学习重点;设计了相关技能训练案例,并有训练目的、训练内容和操作步骤,具有很强的适用性、实践性和针对性,可以快速提高学生的计算机操作技能水平;设计了相关的测试案例,可以对学生的技能操作水平进行测试;并配以相关的大量习题巩固所学知识。

本书内容与全国计算机等级考试内容相关,可作为高职高专院校非计算机专业学生的计算机技能训练教程,及计算机等级考试学习的参考书。

本书习题参考答案和相关素材可到中国水利水电出版社网站(<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>)免费下载。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机技能训练教程 / 齐翠巧, 张建主编. —北京:
中国水利水电出版社, 2007
21 世纪高职高专规划教材
ISBN 978-7-5084-4687-5

I. 大… II. ①齐…②张… III. 电子计算机—高等学校:
技术学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 078610 号

书 名	大学计算机技能训练教程
作 者	齐翠巧 张 建 主 编 王立普 苏 立 副主编
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn
经 售	电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水) 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 12.25 印张 310 千字
版 次	2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	19.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

随着计算机技术和通信技术的迅猛发展,计算机应用到了社会的各个领域,成为人们生活、工作的重要组成部分。计算机基础教育就是要培养学生应用计算机的能力和利用计算机解决相关领域实际问题的能力。要想熟练掌握计算机技术,不仅需要掌握必要的理论知识,还要通过不断地上机实践才能深入理解和牢固所学知识。

为了配合《大学计算机基础》教材和各种计算机等级考试,我们编写了这本《大学计算机技能训练教程》,用以训练学生的实际动手能力,提高计算机操作技能。作为计算机基础技能训练教程,它以计算机基础知识为内容,注重深度与广度的结合,强调理性思维和技能训练相结合。本书系统性强,条理清楚;每章有学习指导,突出学习重点,使学生更好地掌握书中的内容;精心设计多个技能训练案例,典型实用,目标明确,操作步骤详细具体,可以快速提高学生的计算机操作技能水平,具有很强的适用性、实践性和针对性;设计了相关的测试案例,可以对学生的技能操作水平进行测试;有丰富的习题,用以巩固所学知识。

全书共分 8 章,着重介绍基本技能操作与应用,主要内容包括计算机基础知识;计算机的组成;Windows 2000 操作系统;Word 2000 文字处理软件;Excel 2000 电子表格软件;PowerPoint 2000 演示文稿软件;计算机网络与 Internet 基础;FrontPage 2000 网页制作软件等。

本书可作为高职高专院校非计算机专业学生的计算机应用技能训练教材和计算机等级考试用书。

本书由齐翠巧、张建主编,由王立普、苏立担任副主编,参加本书编写的人员还有何立亭、郭红果、张孟辉、宋炳章、阎思明、党莹等。

由于时间紧迫,作者水平有限,书中疏漏和错误之处还望各位教师、学生指正。

编 者

2007 年 4 月

目 录

前言

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 学习指导	1
1.1.1 计算机的基本知识	1
1.1.2 数的表示编码	2
1.1.3 汉字编码	3
1.2 习题	4
第 2 章 计算机系统组成	10
2.1 学习指导	10
2.1.1 计算机的组成	10
2.1.2 计算机硬件知识	11
2.1.3 计算机的软件系统	12
2.1.4 微型计算机概论	14
2.1.5 文件管理基础	14
2.1.6 计算机安全	15
2.1.7 多媒体信息处理	16
2.2 技能训练	16
2.2.1 技能训练一 键盘操作与指法练习	16
2.2.2 技能训练二 汉字输入练习	23
2.3 习题	30
第 3 章 Windows 2000 操作系统	38
3.1 学习指导	38
3.1.1 基本概念	38
3.1.2 主要功能模块	40
3.1.3 基本操作	40
3.1.4 功能操作	42
3.1.5 主要快捷键	43
3.2 技能训练	44
3.2.1 技能训练一 Windows 基本操作	44
3.2.2 技能训练二 资源管理	50
3.2.3 技能训练三 系统环境设置	55
3.3 综合技能测试	57
3.4 习题	59

第4章 Word 2000 文字处理软件	68
4.1 学习指导	68
4.1.1 Word 2000 概述	68
4.1.2 文档的基本操作	68
4.1.3 文本的录入和编辑	71
4.1.4 文档排版	72
4.1.5 表格制作	74
4.1.6 图形功能	77
4.1.7 打印	79
4.2 技能训练	79
4.2.1 技能训练一 文档基本操作	79
4.2.2 技能训练二 文档编辑与排版	81
4.2.3 技能训练三 表格制作	84
4.2.4 技能训练四 图文混排	86
4.3 综合技能测试	89
4.3.1 综合技能测试一	89
4.3.2 综合技能测试二	90
4.4 习题	91
第5章 Excel 2000 电子表格软件	98
5.1 学习指导	98
5.1.1 文档的基本操作	98
5.1.2 工作表的基本操作	99
5.1.3 工作表的数据输入	100
5.1.4 工作表的编辑	100
5.1.5 工作表的格式设置	101
5.1.6 公式和函数的使用	102
5.1.7 数据管理与分析	102
5.1.8 数据的图表化	103
5.1.9 工作表的打印设置	104
5.2 技能训练	104
5.2.1 技能训练一 工作表的创建及基本操作	104
5.2.2 技能训练二 工作表的编辑及格式化	109
5.2.3 技能训练三 制作图表	115
5.2.4 技能训练四 数据管理	119
5.3 综合技能测试	123
5.3.1 综合技能测试一	123
5.3.2 综合技能测试二	124
5.4 习题	126

第 6 章 PowerPoint 2000 演示文稿软件	134
6.1 学习指导	134
6.1.1 基本概念	134
6.1.2 基本操作	134
6.2 技能训练	139
6.2.1 技能训练一 创建演示文稿	139
6.2.2 技能训练二 母版和配色方案	142
6.2.3 技能训练三 幻灯片的动画效果和放映幻灯片	145
6.3 综合技能测试	148
6.4 习题	149
第 7 章 计算机网络与 Internet 基础	155
7.1 学习指导	155
7.1.1 计算机网络概述	155
7.1.2 局域网基本知识	155
7.1.3 Internet 基础知识	156
7.2 技能训练	158
7.2.1 技能训练一 IE 的配置及应用	158
7.2.2 技能训练二 免费电子邮件的申请与使用	161
7.2.3 技能训练三 Outlook Express 的配置及应用	162
7.3 综合技能测试	168
7.4 习题	169
第 8 章 FrontPage 2000 网页制作软件	175
8.1 学习指导	175
8.1.1 FrontPage 2000 的基本概念	175
8.1.2 基本操作	175
8.1.3 网页的制作和修饰	176
8.1.4 网站发布与维护	177
8.2 技能训练	177
8.2.1 技能训练一 网站的建立和网页编辑	177
8.2.2 技能训练二 网页的制作	179
8.2.3 技能训练三 网页的发布	181
8.3 综合技能测试	182
8.4 习题	183

第 1 章 计算机基础知识

1.1 学习指导

本章主要包括计算机的产生、发展；计算机的特点、应用及分类；数的表示和编码；字符编码等内容。

1.1.1 计算机的基本知识

1. 计算机的产生

世界上第一台电子计算机 ENIAC 于 1946 年诞生于美国宾夕法尼亚大学。

2. 计算机的发展

(1) 以计算机物理器件的变革作为标志，把计算机的发展划分为四代。

第一代 (1946~1958 年)：电子管计算机。

第二代 (1959~1964 年)：晶体管计算机。

第三代 (1965~1970 年)：中、小规模集成电路计算机。

第四代 (1971 年以后)：大规模和超大规模集成电路计算机。

(2) 计算机的发展趋势。计算机的发展表现为：“巨（型化）”、“微（型化）”、“多（媒体化）”、“网（络化）”和“智（能化）”五种趋向。

3. 计算机的特点

(1) 运算速度快，计算精度高。

(2) 具有记忆和逻辑判断能力。

(3) 有自动控制能力。

4. 计算机的应用

(1) 科学计算又称数值计算，是计算机最早的应用领域，也是最基本的应用。

(2) 数据处理又称信息处理，是目前计算机应用最广泛的一个领域，也是现代化管理的基础。

(3) 过程控制又称实时控制，是对计算机响应速度要求最高的应用领域。

(4) 计算机辅助系统可以包含多个方面，如：计算机辅助设计 (CAD)、计算机辅助制造 (CAM)、计算机辅助工程 (CAE)、计算机集成制造系统 (CIMS)、计算机辅助测试 (CAT)、计算机辅助教学 (CAI) 等。

(5) 人工智能，也称智能模拟，是用计算机来模拟人的感应、判断、理解、学习、问题求解等人类的智能活动。

(6) 多媒体技术应用。多媒体计算机除了可以处理文字、数据和图形等信息外，还可以综合处理图像、声音、动画、视频等信息。

(7) 网络应用使计算机应用变得更为广泛。

5. 计算机的分类

按计算机规模分类, 计算机又可分为巨型计算机、小巨型机、主机、小型计算机、工作站和个人计算机。

1.1.2 数的表示编码

1. 进位计数制

(1) 数制也称计数制, 是人们利用符号来计数的科学方法, 指用一组固定的符号和统一的规则来表示数值的方法。

(2) 进位计数制的有关概念 (以十进制为例)。

1) 0~9 这些数字符号称为“数码”。

2) 全部数码的个数称为“基数”。十进制数的基数为 10。

3) 用“逢基数进位”的原则进行计数, 称为“进位计数制”。例如, 十进制数的基数是 10, 所以它的计数原则就是“逢十进一”。

4) 进位以后的数字, 按其所在位置的前后, 将代表不同的数值, 表示各位有不同的“位权”, 又称“权值”。

5) 位权与基数的关系是: 位权的值等于基数的若干次幂。

6) 任何一种数制表示的数都可以写成按位权展开的多项式之和。

设一个 R 进制的数 $A = (a_n a_{n-1} a_{n-2} a_{n-3} \cdots a_1 a_0 a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-m})_R$, 则:

$$A = a_n \times R^n + a_{n-1} \times R^{n-1} + a_{n-2} \times R^{n-2} + \cdots + a_1 \times R^1 + a_0 \times R^0 + a_{-1} \times R^{-1} + \cdots + a_{-m} \times R^{-m} \\ = \sum a_i \times R^i \quad (i = n \sim -m)$$

2. 常用的进位计数制及书写规则

(1) 常用的进位计数制除了十进制以外还有二进制、八进制和十六进制。其数码如下:

二进制: 0, 1

八进制: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

十六进制: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

(2) 书写规则。

1) 在数字后面加写相应的英文字母作为标识。

二进制数: B

八进制数: O 或 Q

十进制数: D

十六进制数: H

2) 在括号外面加数字下标。

$(100101)_2$ ——表示二进制数

$(2563)_8$ ——表示八进制数

$(66597)_{10}$ ——表示十进制数

$(3DF6)_{16}$ ——表示十六进制数

3. 数据的存储单位

(1) 位 (bit)。音译为“比特”, 是计算机存储容量的最小单位, 代表一个二进制位数。

(2) 字节 (Byte)。简称为“B”, 音译为“拜特”。8 个二进制位编为一组称为一个字节,

即：1B = 8bit。字节是计算机存储容量的基本单位。

$$1\text{ KB} = 2^{10}\text{ B} = 1024\text{ B} \quad 1\text{ MB} = 2^{20}\text{ B} = 1024\text{ KB} \quad 1\text{ GB} = 2^{30}\text{ B} = 1024\text{ MB}$$

$$1\text{ TB} = 2^{40}\text{ B} = 1024\text{ GB} \quad 1\text{ PB} = 2^{50}\text{ B} = 1024\text{ TB} \quad 1\text{ EB} = 2^{60}\text{ B} = 1024\text{ PB}$$

(3) 字 (Word)。计算机一次存取、处理和传输的数据长度称为字。

(4) 字长。一个字中所包含的二进制数的位数称为字长。

4. 数的编码

(1) 机器数。连同数字与符号组合在一起的二进制数称为机器数。要全面、完整地表示一个机器数，应该考虑三个因素：机器数的范围、机器数的符号、机器数中小数点的位置。

(2) 定点数。定点数的表示法是把小数点约定在机器数的某一固定的位置上。

如果小数点约定在符号位和数值的最高位之间，那么所有参加运算的数的绝对值小于1，即为定点纯小数。

如果小数点约定在数值的最低位之后，那么所有参加运算的数都是整数，即为定点整数。

(3) 浮点数。指小数点位置不固定的数，它既有整数部分，又有小数部分。

任何一个二进制数 N 都可写成： $N = \pm S \times 2^{\pm j}$ 。

其中， j 称为 N 的阶码， j 前面的正、负号称为阶符； S 称为 N 的尾数， S 前面的正、负号称为数符。

5. 字符编码

(1) 美国信息交换标准代码 (American Standard Code for Information Interchange, ASCII 码) 是美国信息交换标准代码的简称，用于给西文字符编码；包括英文字母的大小写、数字、专用字符、控制字符等；这种编码由 7 位二进制数组合而成，可以表示 128 ($2^7=128$) 种字符。

(2) BCD 码 (Binary-Coded Decimal)。又称为“二一十进制编码”，专门解决用二进制数表示十进制数的问题。最常用的是 8421 编码，其方法是用 4 位二进制数表示 1 位十进制数，自左至右每一位对应的位权是 8、4、2、1。

1.1.3 汉字编码

根据汉字处理过程中的不同要求，汉字有多种编码形式，主要可分为四类：汉字输入码、汉字交换码、汉字机内码和汉字字型码。

1. 汉字输入码

汉字输入码的作用是让用户能直接使用西文键盘输入汉字。

2. 汉字交换码

汉字交换码是指在汉字信息处理系统之间或者信息处理系统与通信系统之间进行汉字信息交换时所使用的编码。

3. 汉字机内码

汉字机内码或汉字内码是汉字在信息处理系统内部最基本的表达形式，是在设备和信息处理系统内部存储、处理、传输汉字用的代码。

4. 汉字字形码

汉字字型码用在显示或打印输出汉字时产生的字型，该种编码是通过点阵形式产生的。

1.2 习题

一、名词解释

1. 数制 2. 进位计数制 3. 位 4. 字节 5. 字 6. 字长
7. 机器数 8. 真值 9. 无符号数 10. 定点数 11. 浮点数

二、填空题

1. 世界上第一台数字式电子计算机诞生于_____年,它是美国宾夕法尼亚大学物理学家莫克利(J.Mauchly)和工程师埃克特(J.P.Eckert)等人共同开发的电子数字积分计算机(Electronic Numerical Integrator And Computer, _____)。
2. 计算机的发展表现为:_____,_____,多媒体化、_____和_____5种趋向。
3. _____又称数值计算。它是计算机最早的应用领域,也是最基本的应用。
4. _____又称信息处理,是目前计算机应用最广泛的一个领域,也是现代化管理的基础。
5. 计算机辅助系统可以包含多个方面,其中计算机X线断层扫描技术简称为_____。
6. Computer Aided Design 简称 CAD,表示_____。
7. _____(Artificial Intelligence, AI),也称智能模拟,是用计算机来模拟人的感应、判断、理解、学习、问题求解等人类的智能活动。
8. 按所处理的信号不同,计算机可分为_____计算机、_____计算机和_____计算机。
9. 按计算机的规模、运算速度、指令系统功能及软件系统的丰富程度等的不同,又可分为巨型计算机、_____,主机、_____,工作站和_____。
10. 十进制数 58.84375 转换成二进制数为_____。
11. 二进制数 10110101.11011 转换为八进制数的结果是_____。
12. 计算机存储信息的最小单位是_____,代表一个二进制位数,由数字 0 或 1 组成。
13. 1KB=_____B。
14. 1 个字节由_____个连续的二进制位组成。
15. 计算机一次存取、处理和传输的数据称为_____。
16. 一个字中所包含的二进制数的位数称为_____。
17. 机器数通常把一个数的最高位规定为数值的符号位,用“_____”表示正,用“_____”表示负,称为数符,其余的数表示数值。
18. 要全面、完整地表示一个机器数,应该考虑三个因素:_____,_____和_____。
19. 带小数点的数在计算机中用隐含规定小数点的位置来表示。根据小数点的位置是否固定,分为_____和_____。
20. 如果小数点约定在符号位和数值的最高位之间,那么所有参加运算的数的绝对值小

于1, 即为_____。

21. 数值 $X=+1011011$, 当机器字长为 8 位二进制数时, 其原码为_____, 反码为_____, 补码为_____。
22. 数值 $Y=-1011011$, 当机器字长为 8 位二进制数时, 其原码为_____, 反码为_____, 补码为_____。
23. ASCII 码可以表示_____种字符。
24. 字母 A 的 ASCII 码值为 1000001, 则字母 a 的 ASCII 码值为_____。
25. 数字 0 的 ASCII 码值为 0110000, 其对应的十进制值是_____D, 对应的十六进制值是_____H。
26. 在 ASCII 码表中, 数字 5 与字母 H 的值较大的是_____。
27. 我国于 1981 年颁布了 GB 2312-80《信息交换用汉字编码字符集——基本集》(简称 GB, 国标码)。该字符集把高频字、常用字和次常用字归结为汉字基本集(共 6763 个), 再按出现的频度分为一级汉字_____个(按拼音排序)和二级汉字_____个(按部首排序), 字体均为简化字。
28. 汉字“啊”的国标码为 3021H, 则其机内码为_____。
29. _____是指在汉字信息处理系统之间或者信息处理系统与通信系统之间进行汉字信息交换时所使用的编码。
30. 要存储 10 个 32×32 点阵的汉字, 所占磁盘空间为_____字节。

三、单项选择题

1. 世界上第一台数字式电子计算机 ENIAC 诞生于_____年。
A. 1936 B. 1946 C. 1958 D. 1964
2. 世界上第一台数字式电子计算机 ENIAC 诞生在_____。
A. 美国 B. 日本 C. 英国 D. 中国
3. 多年来, 人们以计算机物理器件的变革作为标志, 把计算机的发展划分为四代。其中第一代是_____。
A. 电子管计算机 B. 晶体管计算机
C. 中、小规模集成电路计算机 D. 大规模和超大规模集成电路计算机
4. 计算机的发展可以分为四个阶段, 其中第三个阶段是指_____时代。
A. 电子管计算机 B. 晶体管计算机
C. 中、小规模集成电路计算机 D. 大规模和超大规模集成电路计算机
5. 计算机的发展表现为: 巨型化、微型化、多媒体化、网络化和智能化五种趋向。其中_____是指发展高速、大存储容量和强功能的超大型计算机。
A. 巨型化 B. 多媒体化 C. 网络化 D. 智能化
6. 1983 年 12 月, 我国自行研制的第一个巨型机系统是_____。
A. “103”机 B. “银河 I”巨型机
C. 曙光 2000-II 超级服务器 D. “深腾 6800”超级计算机
7. 第四代计算机的主要元器件采用的是_____。
A. 晶体管 B. 中小规模集成电路

- C. 电子管 D. 大规模和超大规模集成电路
8. _____是计算机最早的应用领域,也是最基本的应用。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 人工智能
9. _____是目前计算机应用最广泛的一个领域,也是现代化管理的基础。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 人工智能
10. 计算机辅助制造简称为_____。
A. CAT B. CAI C. CAM D. CT
11. CAI 是指_____。
A. 计算机辅助教育 B. 计算机辅助教学
C. 计算机管理教学 D. 计算机辅助学习
12. 计算机辅助测试是指_____。
A. CAE B. CAPP C. CASE D. CAT
13. CT 是指_____。
A. 计算机辅助工艺过程设计 B. 人工智能
C. 计算机集成制造系统 D. 计算机 X 线断层扫描技术
14. _____是用计算机来模拟人的感应、判断、理解、学习、问题求解等人脑活动。
A. 科学计算 B. 过程控制 C. 人工智能 D. 网络应用
15. _____是一种超大型电子计算机。具有很强的计算和处理数据的能力,现成为高速度和大容量,配有多种外部和外围设备及丰富的、高功能的软件系统。
A. 巨型计算机 B. 小巨型机 C. 主机 D. 小型计算机
16. 在进位计数制中,采用“逢基数进位”的原则进行计数。二进制数逢_____进位。
A. 十 B. 二 C. 八 D. 十六
17. 2563Q 表示 2563 是_____进制数。
A. 十 B. 二 C. 八 D. 十六
18. 通常规定用字母_____表示十进制数,该字母也可省略,即无后缀的数码表示十进制数。
A. B B. Q C. D D. H
19. $(100101)_2$ 对应的十进制数是_____。
A. 35 B. 37 C. 53 D. 73
20. $(563)_8$ 对应的二进制数是_____。
A. 101110011 B. 10111001 C. 10110011 D. 01110011
21. 数据有数值数据和非数值数据之分。在计算机内均表现为_____进制形式。
A. 二 B. 十 C. 八 D. 十六
22. 计算机中“字节”的英文名字为_____。
A. Bit B. Byte C. Unit D. Word
23. _____是计算机存储信息的最小单位,代表一个二进制位数,由数字 0 或 1 组成。
A. 位 B. 字节 C. 字 D. 兆字节
24. _____个连续的二进制位编为一组称为一个字节。

- A. 2 B. 8 C. 10 D. 1024
25. 1KB 表示_____B。
- A. 10 B. 100 C. 1000 D. 1024
26. 一个汉字国标码占 2 个字节, 相当于_____位。
- A. 2 B. 8 C. 10 D. 16
27. 下列单位中最大的是_____。
- A. KB B. MB C. TB D. GB
28. 一个二进制位只能表示两种状态, 要想表示更多的信息, 就要把多个位组合起来作为一个整体, 每增加一位, 所能表示的信息量就增加一倍。那么用一个字节可以表示_____种状态。
- A. 4 B. 16 C. 128 D. 256
29. _____是计算机存储容量的基本单位。
- A. 字节 B. 字 C. 位 D. MIPS
30. bit 用来表示_____。
- A. 位 B. 字节 C. 字 D. 兆字节
31. 计算机一次存取、处理和传输的数据称为_____。
- A. 字 B. 字节 C. 位 D. MIPS
32. 一个字中所包含的二进制数的位数称为字长。一台计算机如果用 8 个二进制位表示一个字, 那么它的字长是_____位的。
- A. 2 B. 8 C. 10 D. 16
33. 字长是衡量计算机性能的一个重要标志。下列计算机中性能最高的是_____。
- A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 64 位
34. 在机器数中, 通常把一个数的最高位规定为数值的符号位, 用_____来表示正。
- A. + B. - C. 0 D. 1
35. 若在一个非零无符号二进制整数右边加两个零形成一个新的数, 则新数的值是原数值的_____。
- A. 4 倍 B. 2 倍 C. 1/4 D. 1/2
36. 对于一个有符号数 11100110, 最高位的 1 表示_____。
- A. 数符, 正数 B. 数符, 负数 C. 表示数值 1 D. 以上都不正确
37. 在表示存储容量时, 1M 表示 2 的_____次方。
- A. 10 B. 11 C. 20 D. 19
38. 6 位无符号二进制数据表示的最大十进制整数是_____。
- A. 64 B. 63 C. 32 D. 31
39. 存储容量 1GB 等于_____。
- A. 1024B B. 1024KB C. 1024MB D. 128MB
40. 在表示存储器容量时, 1KB 的准确含义是_____。
- A. 1000 位 B. 1024 字节 C. 512 字节 D. 2048 位
41. 十进制数 121 转换成无符号二进制数是_____。
- A. 01110101 B. 01111001 C. 10011110 D. 01111000

42. 为了避免混淆, 十六进制数在书写时常在后面加的字母是_____。
- A. B B. D C. 0 D. H
43. 与十六进制数 BC 等值的二进制数是_____。
- A. 10111011 B. 10111100 C. 11001100 D. 11001011
44. 与十进制数 291 等值的十六进制数为_____。
- A. 123 B. 213 C. 231 D. 132
45. 下列一组数据中最大的数是_____。
- A. $(457)_{10}$ B. $(1C6)_{16}$ C. $(100110110)_2$ D. $(367)_8$
46. 以下_____是二进制数。
- A. 1010C B. 1010B C. 1010E D. 1010A
47. GB 2312-80 字符集中一级汉字排序的方式按_____。
- A. 编旁部首 B. 拼音和编旁部首 C. 拼音 D. 以上都不对
48. _____是计算机内部存储、传送或运算时使用的代码, 是汉字系统设计的基础。
- A. 外码 B. 字形码 C. 内码 D. 国际码
49. 汉字字型码用在显示或打印输出汉字时产生的字型, 该种编码是通过点阵形式产生的。下列点阵中, 汉字输出的质量更好的是_____。
- A. 16×16 点阵 B. 24×24 点阵 C. 32×32 点阵 D. 48×48 点阵
50. 根据 GB 2312-80 规定, 把汉字以及各种符号划分为_____个区。
- A. 90 B. 67 C. 94 D. 100

四、多项选择题

1. 人们以计算机物理器件的变革作为标志, 把计算机的发展划分为以下_____时代。
- A. 电子管计算机 B. 晶体管计算机
C. 中、小规模集成电路计算机 D. 大规模和超大规模集成电路计算机
2. 计算机的发展趋势表现为_____。
- A. 巨型化 B. 微型化 C. 网络化 D. 智能化
3. 我国的计算机事业, 总的来说起步晚, 发展快。计算机发展到今天经历了以下_____阶段。
- A. 电子管 B. 晶体管 C. 集成电路 D. 大规模集成电路
4. 计算机的主要特点有_____。
- A. 运算速度快, 计算精度高 B. 具有记忆和逻辑判断功能
C. 代替人的思维 D. 有自动控制能力
5. 计算机的应用范围有_____。
- A. 数值计算 B. 数据处理 C. 人工智能 D. 实时控制
6. 以下属于计算机辅助系统的有_____。
- A. CT B. COPY C. CAI D. CAD
7. 按计算机所处理的信号分类, 计算机可以分为_____。
- A. 巨型计算机 B. 模拟计算机 C. 数字计算机 D. 混合计算机
8. 巨型计算机 (Super Computer) 是一种超大型电子计算机, 又称超级计算机。具有很

强的计算和处理数据的能力，主要用于以下_____个方面。

- A. 重大的科学研究
- B. 学校的管理
- C. 国防尖端技术
- D. 国民经济领域的大型计算课题及数据处理任务

9. 二进制并不符合人们的习惯，但是计算机内部仍采用二进制表示信息，其主要原因有_____。

- A. 电路简单
- B. 工作可靠
- C. 简化运算
- D. 逻辑性强

10. 以下可能为十六进制数的有_____。

- A. 16
- B. 16A
- C. 1101
- D. 1024K

11. 以下表示二进制位的是_____。

- A. bit
- B. b
- C. B
- D. Byte

12. 以下表示字节的是_____。

- A. bit
- B. b
- C. B
- D. Byte

13. 要全面、完整地表示一个机器数，应该考虑_____因素。

- A. 机器数的真值
- B. 机器数的范围
- C. 机器数的符号
- D. 机器数中小数点的位置

14. 如果用一个字节表示一个有符号整数，则下列数值中_____可以正确表示。

- A. -127
- B. -128
- C. 127
- D. 256

15. 关于计算机的编码知识，以下正确的有_____。

- A. 计算机不能直接识别二进制数，但能直接识别十六进制数
- B. ASCII 码是字符编码
- C. 一个 ASCII 码由七位二进制数构成
- D. 用 8421 码表示十进制数时，一个十进制数位由四位二进制数表示

16. ASCII 码中包含的字符有_____。

- A. 数字
- B. 专用字符
- C. 英文字母的大小写
- D. 控制字符

17. 字母 a 的 ASCII 码为：110 0001，则下列字符中小于 a 的有_____。

- A. !(010 0001)
- B. 1(011 0001)
- C. A(100 0001)
- D. DEL(111 1111)

18. 关于 GB 2312-80 说法正确的有_____。

- A. 把高频字、常用字和次常用字归结为汉字基本集（共 6763 个）
- B. 基本集还包括西文字母、日文假名、俄文字母、数字以及一些特殊的图符记号
- C. 整个编码表分成 94 个区，每区 94 位
- D. 每个字符采用两个字节（高位为 1）来表示，区编号为第一字节，位编号为第二字节

第 2 章 计算机系统组成

2.1 学习指导

本章主要内容包括计算机系统的组成及性能指标；文件、文件夹、路径基础知识；计算机病毒的定义、特征及预防；多媒体基础知识等。

2.1.1 计算机的组成

一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统两大部分组成的。如图 2-1 所示。

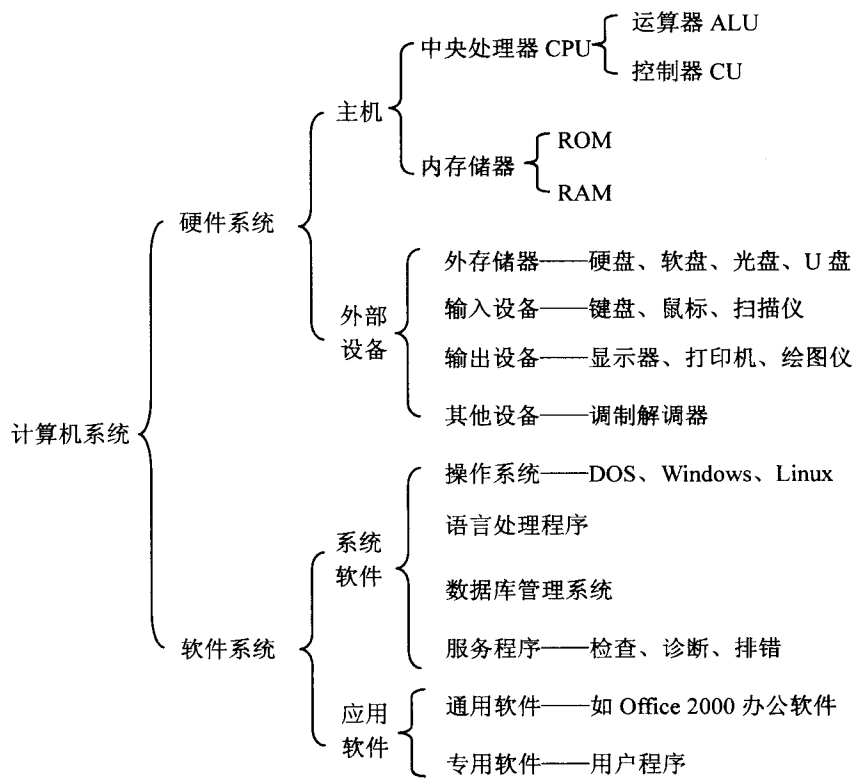


图 2-1 计算机系统的组成

计算机硬件系统指由电子部件和机电装置组成的计算机实体。硬件的功能是接受计算机程序，并在程序的控制下完成数据输入、数据处理和输出结果等任务。

计算机软件系统是指能够相互配合、协调工作的各种计算机软件。计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序、数据及其有关资料的总和。