



Dreamweaver 8 中文版 职业应用 视频教程



专业网站定期
提供综合测试
试题和教案更
新下载, 解决
教学难点问题

职业应用核心教学内容 同步视频辅助教学光盘
职业化案例分析与指导 职业目标指导技能培养
完备的教学体系和教案 单元练习结合综合测试



21世纪计算机
职业应用规划教程

朱长利 彭宗勤 陈慧敏 编著
飞思教育产品研发中心 监制

Dreamweaver 8 中文版 职业应用 视频教程



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内容简介



本书是一本关于如何使用 Dreamweaver 进行网页制作的优秀教材,以软件功能为线索,运用实际案例,循序渐进地讲解 Dreamweaver 的使用技巧,内容涉及广泛,能使读者活学活用。

全书共分 13 章,包括网页设计入门、站点策划与管理、网页文本编辑、用表格规划网页、灵活使用布局表格、图像和媒体对象、超级链接的设置、CSS 样式表的应用、创建表单网页、层与行为的应用、在网页中使用框架、模板与库的应用、HTML 标记等。教学过程中精选了各种案例,以“知识点+案例”的设计思路,并配以“提示”、“技巧”、“注意”等精彩点播,让读者学得轻松、快速、省时、省力,加上对“职业上机实战”的综合实例分析和讲解,可大幅度地提高读者的综合应用能力。

配套光盘是真正的专业级多媒体光盘,光盘内容包含书中使用的素材和源文件,以及丰富的交互式习题和教案;长达几个小时的全真多媒体操作演示、全程标准语音讲解,全程交互,边学边练,可以帮助您在短时间内掌握 Dreamweaver 的网页制作技术。

本图书适合 Dreamweaver 初学者阅读,也适合作为相关培训学校的教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 中文版职业应用视频教程 / 朱长利, 彭宗勤, 陈慧敏编著. —北京: 电子工业出版社, 2007.4

(21 世纪计算机职业应用规划教程)

ISBN 978-7-121-03885-3

I. D… II. ①朱…②彭…③陈… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 022808 号

责任编辑: 王树伟

印 刷: 北京牛山世兴印刷厂

装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18 字数: 489.6 千字

印 次: 2007 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 7 000 册 定价: 29.80 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系电话: (010) 68279077; 邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。



光盘使用说明

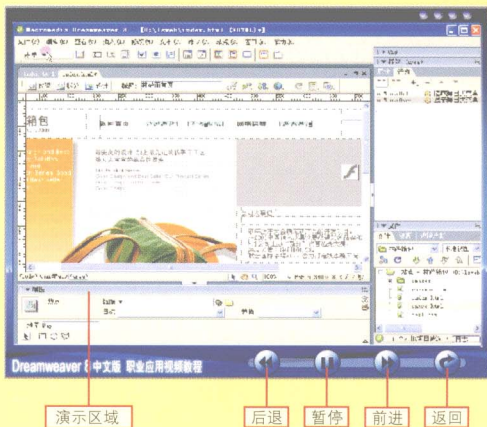
1. 主界面操作说明

光盘运行主界面如下图所示。



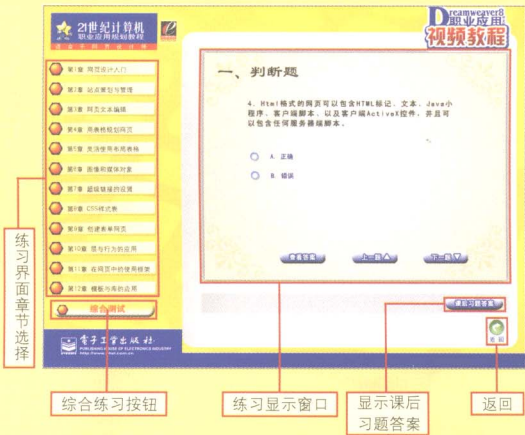
3. 跟练界面操作说明

下图为在播放界面中单击“跟练”按钮后，弹出的跟练窗口。



4. 练习界面操作说明

单击主界面上的主菜单后，再单击出现的子菜单项，就会进入本教学软件的练习界面，如下图所示。



2. 播放界面操作说明

(1) 章节菜单与播放流程说明

下图为在播放界面中单击“章节”按钮后，弹出菜单的情形。

下图“章节”菜单中带蓝色框的为当前正在播放的小节，鼠标移动到弹出的“章节”菜单上单击某个小节标题，就会开始播放该小节对应教学内容的讲解演示。“卡通提示”是专门在讲解演示过程中用来指示操作点的。



(2) 播放界面操作说明

如下图所示是播放界面的控制条区域，该区域提供了各种交互功能。



5. 软件运行说明

将本光盘放入光驱后，会自动运行本教学软件，稍等片刻会出现本教学软件的主界面。如果软件没有自动运行，请打开“我的电脑”→“光盘”，用鼠标双击其中的“play.exe”执行文件即可。运行环境要求：

CPU	Pentium II 300MHz 及以上
内存	64MB 及以上
光驱	8 倍速及以上
声卡	16 位及以上声卡（完全兼容 Sound Blaster 16）

操作系统	中文版 Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows XP，以及 Windows Server 2003
颜色	16 位颜色及以上

视频教程系列图书

IT应用水平的发展和激烈的人才竞争对职业技能的培训提出了更高的要求。经过长期的市场调研和知识体系研发，电子工业出版社推出了本套“21世纪计算机职业应用规划教程”。这是继“培训专家”之后又一套面向IT职业技能培训和应用开发的专业教材。为提高本套丛书的内容质量，我们聘请了长期从事计算机培训教学的一线教师倾力写作，力求突出以职业应用为导向的技能培养体系，并结合互动的多媒体教学软件来提高学习效率。

- ◆ 严谨实用的教学内容
- ◆ 职业导向的体例设置
- ◆ 专业高效的多媒体光盘
- ◆ 超大容量的实例视频演示
- ◆ 人性化的互动设计
- ◆ 强大的教学支持





——为您奉献“实用”、“高效”、“周到”的培训教程

丛书策划初衷

背景与思考：随着我国计算机职业技能培训不断发展，经过全社会各类职业技能培训院校多年来的实践，以及各出版社在图书编著上的摸索，这个领域已日趋成熟。在不断调整和优化教学体系、教学模式和教学用书之时，在成功和失败的过程中，大家都积累了很多经验和教训。

现在，我们需要做的就是将来自各类职业技能培训院校、培训教师和出版界的经验、教训，总结起来，经过思索、提炼、创新、整合，打造一套真正适合计算机培训的教程体系和内容。这是一个扬弃的过程，很艰难，但是是一份很有价值的工作。这里将凝结长期从事计算机培训教学一线教师的心血，以及无数出版界同仁的积累。

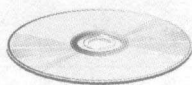
这就是我们策划本套《21 世纪计算机职业应用规划教程》系列丛书的初衷。这也是继我们推出“培训专家”系列之后又一套面向 IT 职业技能培训和应用开发的专业教材。我们的目的很简单，就是为培训机构、培训教师、学员，或者个人自学者提供一套“实用”、“高效”、“周到”的图书产品。你会发现，这“六字方针”将会贯彻在我们的图书写作和配套的多媒体教学光盘中。

打造书盘互动的教学产品和服务

这里，我们想用图示的方法给大家介绍本套图书的特点，也是对当前最科学的培训教学模式的展示。



贯穿全程的教学体系



包含导读、理论基础、技能教学、案例实践、单元练习、综合测试的整套教学体系

图书内容上不求大而全，而是适合、实用

如何使用图书（建议：整个教学环节应先使用图书进行技能讲授与学习，然后再使用光盘）：

课前预习：导读、知识点预习

课程讲授：基础理论结合软件操作方法讲述，配以小实例

教师教案 → 进入光盘

案例讲解：用书中具有职业特征的案例强化教学内容，最好是先讲解案例的需求、实现思路，再分解其中的关键步骤，继而根据所给素材和效果图，来自我练习，如果有困难，再根据书中详细步骤完成全部案例实战

案例演示 → 进入光盘

测试练习：快速测试本课教学成果

单元测试 + **综合测试** → 进入光盘

如何使用光盘：

教师教案 教师可以直接使用本光盘附带的电子教案，也可进行修改、补充。本光盘附带的电子教案是本课程的教学要点和关键知识点，并进行了合理的教学规划

案例演示 提供专业级多媒体互动视频，涵盖了书中案例的全部职业案例。全程语音讲解、全真操作演示、全程交互。讲解生动直观，如同亲眼目睹教师的教学过程，是教学中的最佳辅助工具，可以边听讲解，边自行操作，真正做到边学边练

单元测试 + **综合测试** 测试系统带有较大题量的各类测试题，包括客观题、主观题和操作题，提供全面的教学测试

培训是一定周期的教学过程，那么我们将在这个教学过程中，每半年为培训机构和培训教师提供一套完整的综合测试试卷，届时将会在飞思网站上提供下载。

为您规划 IT 培训体系

掌握计算机的各类技能，一方面是为了提高自身职业技能，另一方面也是为了寻求更好的就业机会。这里精心编制了如下“职业导航”，给出读者心中目标职位所需掌握的知识结构及进修方向，希望可以帮助读者明确目标，成功就业，避免走弯路。

电脑基础与办公类：

目标职位		文秘、行政、财务、销售、 策划、市场人员	录入排版人员	文字编辑校对	网络编辑	网络管理 维护人员	IT 支持
知识 结构	公共基础	A B C	A	A B C	A B	A B C	A B C
	职业必修	D	B D	D	C D	F	E
	加分选修	E G	C G	E G	E F G	D E G	D F G

说明：A：电脑入门 B：五笔打字 C：电脑上网 D：办公软件应用 E：电脑组装 F：局域网组建 G：电脑综合

图形图像与工业设计类：

目标职位		平面美术师	网页设计师	网站工程师	建筑装饰设计师	多媒体制作师	工业设计师
知识 结构	必修技能	Photoshop	Dreamweaver Flash Photoshop	Dreamweaver ASP	3ds max AutoCAD	Authorware Flash	AutoCAD UG Pro/E
	加分选修	CorelDRAW	CorelDRAW Fireworks	JSP ASP.NET	Photoshop	Photoshop	3ds max
就业方向		广告公司 出版社 平面媒体 装帧设计公司 网站 软件公司	网站 软件公司 机关、企业信息 部门	网站 软件公司 机关、企业信息 部门	装饰装潢公司 建筑设计公司 广告公司	学校 出版社 媒体广告公司	机械制造企 业、工业产 品造型、建筑 设计单位

飞思教育产品研发中心

联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254160
电子邮件：support@fecit.com.cn
服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>
通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT



本书的内容:

本书是一本关于如何使用 Dreamweaver 进行网页制作的优秀教材,以软件功能为线索,运用实际案例,循序渐进地讲解 Dreamweaver 的使用技巧,内容涉及广泛,使你以最快的速度掌握软件的功能,并熟练运用到实际工作中,能使读者做到活学活用。

全书共分 13 章,包括网页设计入门、站点策划与管理、网页文本编辑、用表格规划网页、灵活使用布局表格、图像和媒体对象、超级链接的设置、CSS 样式表的应用、创建表单网页、层与行为的应用、在网页中使用框架、模板与库的应用、HTML 标记等。教学过程中精选了各种案例,以“知识点+案例”的设计思路,并配以“提示”、“技巧”、“注意”等精彩点播,让读者学得轻松、快速、省时、省力,加上对“职业上机实战”的综合实例分析和讲解,可大幅度地提高读者的综合应用能力。

配套光盘:

配套光盘是真正的专业级多媒体光盘,光盘内容包含书中使用的素材和源文件,以及丰富的交互式习题和教案;长达几个小时的全真多媒体操作演示、全程标准语音讲解,全程交互,边学边练。可以帮助您在短时间内掌握 Dreamweaver 的网页设计技术。

你适合看本书吗?

学习完本书后,使读者真正领悟到网页设计需要掌握的各种技能和设计过程中的各种构思方法。

如果你是从未学习过 Dreamweaver 的初学者,想快速地掌握它;如果你对 Dreamweaver 有了一定的认识,想进一步学习它在实际网页设计中的应用;如果你想掌握各种技巧并使用它们快速制作出各种高质量的网页。那么本书将成为你的良师益友,同时,本书非常适合作为相关培训学校的教材。

本书由电子工业出版社飞思教育产品研发中心和锋线创作室共同策划,锋线创作室开发了多媒体软件,本书的编写人员都有着多年的教学 and 实践经验,在编写过程中力求将这些经验和实践体会融入其中。本书由彭宗勤和宋锦萍担任主编,彭宗勤编写了第 1、2、3、4、5 章,宋锦萍编写了第 6、7、8、9、10 章,赵辉编写了第 11、12、13 章,在本书的策划、创作过程中,得到了电子工业出版社市场部和发行部同事的指导和大力支持,在此一并表示诚挚的谢意。

在本书的编写过程中,我们力求精益求精,但难免存在一些错误和不足之处,敬请广大读者批评指正。

编 著 者

关于飞思

我们经常感谢生活的慷慨，让我们这些原本并不同源的人得以同本，为了同一个梦想走到一起。

因为身处科技教育前沿，我们深感任重道远；因为伴随知识更新节奏的加快，我们一刻也不敢停歇。虽然我们年轻，但我们拥有：

“严谨、高效、协作”的团队精神

全方位、立体化的服务意识

实力雄厚的作者群和开发队伍

当然，最重要的是我们还拥有：

恒久不变的理想

永不枯竭的激情和灵感

正因如此，我们敢于宣称：

飞思科技=丰富的内容+完美的形式

这也是我们共同精心培育的品牌  的承诺。

“问渠哪得清如许，为有源头活水来”。路再远，终需用脚去量；风景再美，终需自然抚育。

年轻的飞思人愿做清风细雨、阳光晨露，滋润您发芽、成长；更甘当坚实的铺路石，为您铺就成功之路。



第1章 网页设计入门	1
1.1 关于网页设计	1
1.1.1 静态网页	1
1.1.2 动态网页	2
1.1.3 常见的网页格式	3
1.1.4 网页设计的基础知识	4
1.2 认识 Dreamweaver	4
1.3 了解工作区	5
1.4 本章小结	11
1.5 习题与思考	11
第2章 站点策划与管理	13
2.1 网站策划基础	13
2.1.1 主题定位	13
2.1.2 结构规划	14
2.1.3 准备材料	14
2.1.4 确定设计风格	15
2.2 创建本地站点	16
2.3 管理本地站点	18
2.3.1 编辑站点	18
2.3.2 删除站点	18
2.3.3 导入/导出站点	19
2.4 管理站点文件及文件夹	20
2.4.1 认识“文件”面板	20
2.4.2 向站点中添加文件	21
2.4.3 编辑站点文件及文件夹	22
2.4.4 查看站点文件	22
2.5 发布站点	23
2.5.1 创建远程站点	23
2.5.2 上传站点文件	25
2.6 本章小结	25
2.7 习题与思考	26
第3章 网页文本编辑	27
3.1 添加网页文本	27
3.1.1 直接输入文本内容	27
3.1.2 从其他文档中复制文本	28
3.1.3 导入文本表格式数据	29
3.2 添加 HTML 对象	30
3.2.1 插入日期和时间	30
3.2.2 插入特殊字符	31
3.2.3 插入水平线	32
3.3 设置文本格式	33
3.3.1 添加字体	34
3.3.2 认识“文字”属性	34
3.4 编辑段落格式	35
3.4.1 设置标题	35
3.4.2 对齐段落	36
3.4.3 缩进段落	37
3.5 添加列表	38
3.5.1 为段落文本添加列表	39
3.5.2 创建嵌套列表	40
3.5.3 设置列表属性	41
3.6 检查拼写与查找替换	41
3.6.1 检查拼写	42
3.6.2 查找和替换	42
3.7 职业上机实战——文本网页制作技巧	43
3.8 本章小结	47
3.9 习题与思考	48
第4章 用表格规划网页	49
4.1 网页布局的基础知识	49
4.1.1 网页的尺寸	49
4.1.2 常见的几种网页布局	49
4.2 插入表格	52
4.2.1 创建表格的方法	52
4.2.2 应用：创建表格进行布局	53
4.3 选择表格元素	54
4.3.1 选取表格	55
4.3.2 选择行和列	56
4.3.3 选取单元格	56
4.4 设置表格和单元格	57
4.4.1 编辑和调整行和列	57
4.4.2 设置表格属性	60
4.4.3 设置单元格属性	63
4.4.4 拆分与合并单元格	64
4.5 表格的嵌套技术	67

4.5.1	创建嵌套表格.....	67
4.5.2	设置嵌套表格属性.....	68
4.6	职业上机实战——使用表格 布局网页	69
4.6.1	添加表格并放置 Logo 图像	70
4.6.2	添加内容布局表格并 设置背景.....	71
4.6.3	添加嵌套表格放置导航栏目	72
4.6.4	添加表格放置版权信息.....	74
4.7	本章小结	75
4.8	习题与思考	75
第 5 章	灵活使用布局表格	77
5.1	认识布局视图	77
5.2	创建布局表格和布局单元格	78
5.2.1	创建布局表格.....	79
5.2.2	创建布局单元格.....	79
5.2.3	创建嵌套布局表格.....	80
5.3	编辑布局表格与布局单元格	81
5.3.1	选择布局表格及单元格.....	81
5.3.2	移动布局表格.....	82
5.3.3	移动布局单元格.....	83
5.3.4	调整布局表格和布局 单元格大小.....	83
5.3.5	清除自动设置的单元格高度.....	84
5.4	设置布局表格属性	84
5.4.1	设置布局表格的属性.....	84
5.4.2	设置布局单元格的属性.....	86
5.4.3	设置布局模式参数.....	86
5.5	职业上机实战——使用布局 表格设计网页	87
5.5.1	绘制布局表格.....	88
5.5.2	绘制布局单元格.....	89
5.5.3	绘制嵌套布局表格和单元格.....	90
5.5.4	添加文本内容到布局单元格中.....	92
5.5.5	设置布局单元格背景.....	93
5.6	本章小结	93
5.7	习题与思考	93
第 6 章	图像和媒体对象	95
6.1	网页图像的重要作用	95

6.2	网页中常用的图像格式	96
6.3	在网页中插入图像	97
6.3.1	插入图像.....	97
6.3.2	使用图像占位符.....	99
6.4	编辑与设置图像属性	101
6.4.1	认识图像的“属性”面板.....	101
6.4.2	调整图像大小	104
6.4.3	裁剪图像.....	104
6.5	分割图片与无缝拼接	105
6.5.1	使用外部编辑器.....	105
6.5.2	分割图片	107
6.5.3	无缝拼接图片	109
6.6	图像在网页中的应用方式	110
6.6.1	制作跟踪图像.....	110
6.6.2	设置网页背景图像.....	112
6.6.3	创建鼠标经过图像时 发生变化.....	113
6.6.4	用图片做导航条.....	114
6.7	插入媒体对象	115
6.7.1	插入媒体对象的方法.....	115
6.7.2	了解 Flash 动画	116
6.7.3	插入 Flash	116
6.7.4	设置 Flash 对象属性.....	117
6.7.5	使用 Flash 按钮对象.....	119
6.7.6	使用 Flash 文本对象.....	120
6.8	职业上机实战——为网页 添加图像和 Flash 动画.....	121
6.8.1	向网页中添加图像.....	121
6.8.2	调整图像大小	122
6.8.3	插入 Flash 动画	123
6.9	本章小结	125
6.10	习题与思考	126
第 7 章	超级链接的设置	127
7.1	认识超级链接	127
7.1.1	什么是超级链接.....	127
7.1.2	URL.....	127
7.1.3	链接路径.....	128
7.1.4	链接网页的跳转类型.....	129
7.2	在网页中使用超级链接	129

7.2.1	添加超级链接的方法.....	129	8.5	修改和编辑 CSS 样式.....	160
7.2.2	制作文字链接.....	130	8.5.1	修改 CSS 样式表.....	160
7.2.3	制作图片热点链接.....	132	8.5.2	编辑 CSS 样式.....	161
7.2.4	制作电子邮件链接.....	134	8.5.3	导出样式为外部样式表.....	162
7.2.5	制作锚记链接.....	135	8.6	职业上机实战——使用 CSS 样式规范网页格式.....	162
7.2.6	脚本链接.....	137	8.6.1	建立样式表.....	162
7.3	管理超级链接.....	140	8.6.2	设置样式内容.....	163
7.3.1	更改链接.....	140	8.6.3	应用 CSS 样式.....	164
7.3.2	删除链接.....	141	8.6.4	链接外部样式表.....	164
7.3.3	自动管理链接.....	141	8.7	本章小结.....	165
7.4	职业上机实战——为网站 添加超级链接.....	142	8.8	习题与思考.....	165
7.4.1	为文字添加超级链接.....	142	第 9 章	创建表单网页.....	167
7.4.2	更改链接文字的颜色.....	143	9.1	认识网页中的表单.....	167
7.4.3	为图像设置超级链接.....	144	9.2	创建表单.....	169
7.4.4	添加电子邮件链接.....	145	9.2.1	创建表单域.....	169
7.5	本章小结.....	145	9.2.2	表单属性.....	170
7.6	习题与思考.....	146	9.2.3	设置表单的可见属性.....	171
第 8 章	CSS 样式.....	147	9.3	创建和使用表单对象.....	172
8.1	了解 CSS 样式.....	147	9.3.1	创建文本域.....	173
8.1.1	CSS 样式的基本概念.....	147	9.3.2	创建图像域.....	174
8.1.2	认识 CSS 样式面板.....	147	9.3.3	创建隐藏域.....	175
8.2	创建 CSS 规则.....	149	9.3.4	创建单选按钮.....	177
8.2.1	选择 CSS 样式的类型.....	150	9.3.5	创建“列表/菜单”.....	179
8.2.2	CSS 样式的保存位置.....	150	9.3.6	创建文件域.....	184
8.3	定义 CSS 样式属性.....	151	9.3.7	创建多行文本域.....	184
8.3.1	定义 CSS 类型属性.....	151	9.3.8	创建复选框.....	185
8.3.2	定义 CSS 背景属性.....	152	9.3.9	创建按钮.....	186
8.3.3	定义 CSS 区块属性.....	152	9.4	设置表单的 CSS 样式.....	189
8.3.4	定义 CSS 方框属性.....	153	9.5	职业上机实战——制作网站 登录和搜索表单.....	191
8.3.5	定义 CSS 边框属性.....	154	9.5.1	制作会员登录的表单.....	191
8.3.6	定义 CSS 列表属性.....	154	9.5.2	制作搜索的表单.....	192
8.3.7	定义 CSS 定位属性.....	154	9.6	本章小结.....	193
8.3.8	定义 CSS 扩展属性.....	155	9.7	习题与思考.....	193
8.4	创建并使用 CSS 样式.....	156	第 10 章	层与行为的应用.....	195
8.4.1	创建内部 CSS 样式.....	156	10.1	创建层.....	195
8.4.2	创建外部样式表.....	157	10.1.1	创建新层.....	195
8.4.3	链接外部样式表.....	158			
8.4.4	应用外部 CSS 样式.....	159			

10.1.2	创建嵌套层.....	196	11.1.1	框架的优缺点.....	229
10.1.3	层中插入对象.....	196	11.1.2	框架与框架集.....	229
10.2	设置层属性.....	197	11.2	框架集的建立.....	230
10.2.1	选择层.....	197	11.2.1	使用预定义框架集.....	230
10.2.2	设置层属性.....	198	11.2.2	创建框架集.....	231
10.2.3	层对齐.....	199	11.2.3	创建嵌套框架集.....	231
10.2.4	调整图层的大小.....	200	11.3	框架操作.....	232
10.2.5	移动层的位置.....	200	11.3.1	选择框架和框架集.....	232
10.2.6	显示/隐藏层.....	200	11.3.2	在框架中打开文档.....	233
10.3	层与表格的转换.....	201	11.3.3	保存框架集.....	233
10.3.1	将层转换为表格.....	201	11.4	设置框架和框架集属性.....	233
10.3.2	将表格转换为层.....	202	11.4.1	查看和设置框架属性.....	233
10.4	认识行为功能.....	202	11.4.2	改变框架的背景色.....	235
10.4.1	认识行为面板.....	202	11.4.3	查看和设置框架集属性.....	235
10.4.2	了解事件与动作.....	203	11.4.4	设置框架集标题.....	236
10.4.3	附加行为.....	205	11.4.5	编辑框架.....	236
10.4.4	修改行为.....	206	11.5	本章小结.....	237
10.5	行为的高级应用.....	206	11.6	习题与思考.....	237
10.5.1	在网页中制作弹出信息 对话框.....	206	第 12 章	资源、模板和库.....	239
10.5.2	在窗口中显示放大的图像.....	207	12.1	管理和使用资源.....	239
10.5.3	创建可拖动的层.....	210	12.1.1	认识“资源”面板源.....	239
10.5.4	用行为控制 Flash 动画.....	212	12.1.2	在“收藏”列表中添加和 删除资源.....	240
10.5.5	在网页中播放音乐.....	214	12.1.3	选择和编辑资源.....	241
10.5.6	检查浏览器.....	216	12.1.4	重命名资源.....	242
10.5.7	显示弹出式菜单.....	217	12.1.5	将资源归类.....	242
10.6	层与行为的综合应用.....	220	12.1.6	将资源添加到文档.....	243
10.6.1	设置导航链接.....	220	12.1.7	在另外的站点中重新 使用资源.....	244
10.6.2	制作下拉菜单的层.....	220	12.2	创建模板.....	245
10.6.3	设置链接和层的行为.....	221	12.2.1	直接创建模板.....	246
10.7	职业上机实战——用行为 制作下拉菜单和交换图像.....	224	12.2.2	从现有文档中创建模板.....	246
10.7.1	制作下拉菜单.....	224	12.3	编辑模板.....	247
10.7.2	设置交换图像.....	226	12.3.1	插入可编辑区域.....	247
10.7.3	完善首页.....	227	12.3.2	更改可编辑区域的名称.....	248
10.8	本章小结.....	228	12.3.3	删除可编辑区域.....	248
10.9	习题与思考.....	228	12.3.4	创建重复区域.....	249
第 11 章	在网页中使用框架.....	229	12.3.5	创建可选区域.....	249
11.1	认识框架与框架集.....	229	12.4	使用模板生成网页.....	250

12.5	管理站点中的模板	251	13.2.3	设置页面属性	260
12.5.1	删除模板	251	13.3	使用表格布局网页	260
12.5.2	修改模板	251	13.3.1	网页中表格的结构分析	260
12.6	创建与应用库项目	252	13.3.2	使用表格布局网页结构	262
12.6.1	创建库项目	253	13.4	在网页中插入图像和 媒体对象	265
12.6.2	修改库项目	254	13.5	发布网站	268
12.6.3	应用库项目	254	13.5.1	上传前的准备工作	268
12.7	模板和库项目参数设置	255	13.5.2	上传文件	269
12.8	本章小结	256	13.6	本章小结	269
12.9	习题与思考	256	附录 A	HTML 标记一览	271
第 13 章	综合实例	257	A.1	初识 HTML	271
13.1	网站建设的准备工作	257	A.2	用 HTML 编写网页	272
13.2	创建本地站点并添加 网页文件	258	A.3	HTML 常用标识一览	273
13.2.1	创建站点	258			
13.2.2	向站点中添加网页文件	259			

第 1 章 网页设计入门

本章在了解网页设计知识的基础上,详细介绍了 Dreamweaver 基本用途和软件工作区各部分的功能,通过对工作区的介绍,使读者更容易掌握软件的操作方法。

学习提要:

- 理解静态网页和动态网页
- 认识常见的网页格式
- 了解 Dreamweaver 8 的工作界面
- 掌握网页的制作过程



1.1 关于网页设计

网页的界面设计的好坏直接影响着网页效果,设计网页的过程就是将丰富的内容以多样化的形式组织在一个统一的结构中,使所有细节不仅各得其所,而且各有分工,这样的网页作品才会给浏览者留下深刻的印象,成为受欢迎的网页。

网页是在网络中实现计算机之间通信和传播信息的基本对象,分为静态网页和动态网页。静态网页与动态网页的区别在于 Web 服务器对它们的处理方式不同,下面分别进行说明。

1.1.1 静态网页

静态网页是标准的 HTML 文件,其文件扩展名是 .htm 或 .html。它可以包含 HTML 标记、文本、Java 小程序、客户端脚本及客户端 ActiveX 控件。但这种网页不包含任何服务器端脚本,当 Web 服务器接收到对静态网页的请求时,服务器直接将该页面发送到请求浏览器进行显示,而不会对页面做进一步的处理。静态网页的处理流程图如图 1-1 所示。

现在,结合如图 1-1 所示的静态网页的处理流程图说明静态网页的处理步骤。

(1) 当用户在网页中单击了某个链接,或在浏览器中选择一个书签,或在浏览器的“地址”栏中输入一个 URL 地址以后,浏览器向 Web 服务器发送一个页面请求。

(2) Web 服务器收到该请求,通过文件扩展名 (.htm 或 .html) 判断出是 HTML 文件请求,并从磁盘或存储器中获取适当的 HTML 文件。

(3) Web 服务器将 HTML 文件发送到客户端的浏览器,浏览器对该 HTML 文件进行解释,并将结果显示在浏览器窗口中。

如图 1-2 所示是一个典型的静态网页应用,使用图片、文字和 Flash 动画等元素架构页面,色彩鲜亮,展示了各地方的美食美味。

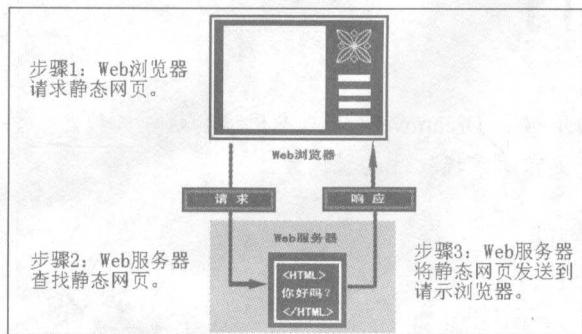


图 1-1 静态网页的处理流程图



图 1-2 浏览器中的静态网页

1.1.2 动态网页

动态网页中包含的某些脚本只能在 Web 服务器上运行，当 Web 服务器接收到对动态网页的请求时，它将作出不同的反映，将该页传递给一个称为应用程序服务器的特殊扩展软件，然后由这个软件负责完成页面的显示。应用服务软件与 Web 服务器软件一并安装，运行在同一台计算机上。

如图 1-3 所示是动态网页的处理流程图。

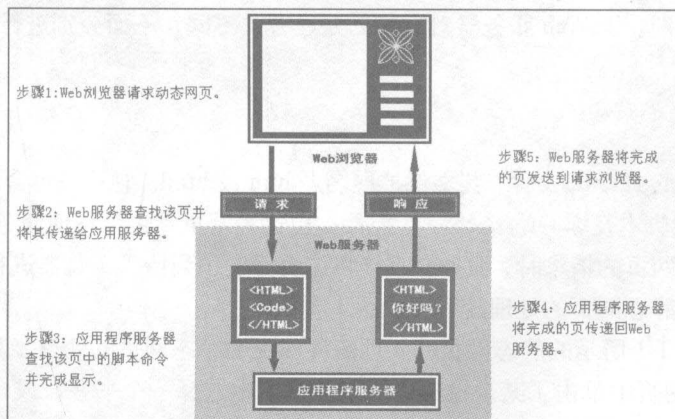


图 1-3 动态网页的处理流程图

下面结合如图 1-3 所示的流程图，说明动态网页的显示步骤。

- (1) 当用户单击 Web 页上的某个链接，或在浏览器中选择一个书签，或在浏览器的“地址”框中输入一个 URL 地址时，浏览器向 Web 服务器发送一个页面请求。
- (2) Web 服务器收到该请求，通过文件扩展名 (.asp) 判断出是动态网页文件请求，并从磁盘或存储器中获取适当页面，然后将该页面传递给相应的应用程序服务器。
- (3) 应用程序服务器查找该页面中的脚本命令，并通过在服务器上执行这些脚本命令最终完成页面，然后将脚本程序代码从页面上删除。
- (4) 应用程序服务器将所生成的页面传递回 Web 服务器。
- (5) Web 服务器将该页面发送到浏览器，当该页面到达客户端计算机时，所包含的全部内容



都是纯 HTML 代码，由 Web 浏览器对这些 HTML 代码进行解释，并将结果显示在浏览器窗口中。

如图 1-4 所示是典型的动态网页的应用，页面中使用各种表单控件来与浏览者进行交互，要获取信息，用户只需按要求填好相关信息，单击【提交】按钮后，资料便会上传到网站的服务器中，供网站的管理人员审核了。

The screenshot shows a web browser window with the title 'Microsoft Internet Explorer'. The address bar displays a local file path: 'D:\图书校对\Dreamweaver(电)\第一次修改稿\第9章-表单\huayizhizhao(待)\hyboar完成表单添加.html'. The main content area shows a registration form titled '论坛注册' (Forum Registration). The form is divided into two main sections: '论坛功能区' (Forum Function Area) on the left and '基本信息' (Basic Information) on the right. The '论坛功能区' section includes links like '帖子', '发表新帖或回复', '查看积分', and '论坛注册资料'. The '基本信息' section contains several input fields and labels: '用户名' (Username) with a note '请多于20个字符'; '设置密码' (Set Password) with a note '不区分大小写 请设置在6-16个字符'; '再次输入密码' (Re-enter Password) with a note '请再次输入密码 以确定输入是否正确'; '身份证号码' (ID Card Number); '公司/个人' (Company/Individual) with radio buttons for '公司' (Company) and '个人' (Individual); '职业/职业' (Occupation/Profession) with a dropdown menu and a note '请填写填写职业'; '详细地址/邮编' (Detailed Address/Postal Code) with a note '邮政编码为6位'; '电子邮箱E-mail' (Email) with a note '格式如: martin@163.com'; and '电话/传真' (Phone/Fax) with dropdown menus for '区号' (Area Code) and '电话号码' (Phone Number).

图 1-4 用户注册表单

1.1.3 常见的网页格式

目前，常见的网页格式主要有 HTML、ASP、JSP、PHP 及 CSS，不同格式的网页具有不同的特点，下面分别说明。

- HTML：用于向网络浏览器解释网页内容的编码，在网页存储时所使用的文件格式。在大多数情况下，HTML 只是规定了如标题和文本、水平线、表格、图像等基本元素的显示方式，但每个浏览器在显示这些元素时都是不相同的，因此，设计网页时要考虑所使用的浏览器。在后面的章节中将对如何使用 HTML 语言制作和修改网页做详细的介绍。
- ASP：可以套用 HTML 和 JavaScript 语法。它具有较高的安全性，控制和使用数据库更容易，并且与所有的浏览器兼容。
- JSP：是 Sun 公司推出的新一代网站开发语言。JSP 结合了跨平台与跨网站，以 Java 为主的技术来产生动态网页。优点是将内容的生成和显示进行分离，生成可重用的元件，采用标识简化页面开发。
- PHP：是开放源码的通用脚本语言，特别适合开发网站程序，可以用任何可处理纯文本文件的文字编辑器（如记事本）来编写 PHP 程序。PHP 软件是免费的，运行成本低并是跨平台的。
- CSS：就是一种叫做样式表 (Style Sheet) 的技术，也有的人称为层叠样式表 (Cascading Style Sheet)。在主页制作时采用 CSS 技术，可以有效地对页面的布局、字体、颜色、背景和其他效果实现更加精确地控制。只要对相应的代码做一些简单的修改，就可以改变同一页面的不同部分，或者页数不同的网页的外观和格式。