

Jisuanji Wenhua Kaoshi Zhinan

计算机文化
考试指南

浙江大学出版社

周群 编著

计算机文化考试

周 群 编著

浙江大學出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机文化考试指南 / 周群编著. — 杭州: 浙江大学出版社, 2003. 2

ISBN 7-308-03249-3

I. 计... II. 周... III. 电子计算机—高等学校—
自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 007993 号

责任编辑 杜希武 傅百荣

封面设计 俞亚彤

出版发行 浙江大学出版社

(杭州浙大路 38 号 邮政编码 310027)

(网址: <http://www.zjupress.com>)

(E-mail: zupress@mail.hz.zj.cn)

排 版 浙江大学出版社电脑排版中心

印 刷 杭新印务有限公司

开 本 850mm×1168mm 1/32

印 张 3.5

字 数 57 千字

版 印 次 2003 年 2 月第 1 版 2003 年 2 月第 1 次印刷

印 数 00001—15000

书 号 ISBN 7-308-03249-3/TP·240

定 价 8.00 元

前 言

随着科学技术的飞速发展,计算机科学及应用技术已在科技、经济和文化诸领域发挥着愈来愈大的作用。在培养新世纪的高等专业人才方面,计算机知识与应用能力是极其重要的组成部分。早在几年前,国家教育部根据高等院校非计算机专业的计算机培养目标,就提出了“计算机文化基础”、“计算机技术基础”和“计算机应用基础”三个层次的教学课程体系。为此,许多高等学校将“计算机文化基础”作为必修的公共基础课课程,内容不仅涉及计算机基础知识而且涉及计算机基本的操作与应用能力。

浙江大学自 1998 年起,就设计并使用了计算机文化基础上机考试系统,对全校学生进行计算机基础知识与应用能力的考试。该考试系统的使用不仅极大地方便了教师,而且为计算机基础课程分类教学的改革创造了条件。随着信息技术课程逐步在中学阶段普及,包括浙江大学在内的一些高等院校将“计算机文化基础”设为通过制课程。在此形势下,考试系统的应用就更加有必要了。

本书作为大学生参加“计算机文化基础”通过考试的考试指导,内容涉及考试大纲、考试系统使用以及计算机基础知识和基本操作问答等,是一本很好的考前复习与操作指导书。

浙江大学计算机学院副院长 何钦铭 教授
浙江大学计算中心主任

2003 年 1 月 20 日于浙大求是园

目 录

第一章 计算机文化考试大纲	1
1.1 选择题	1
1.2 文字录入	2
1.3 文本编辑	2
1.4 电子表格	3
1.5 操作题	3
第二章 计算机文化考试系统	4
2.1 考试系统的使用	4
2.2 样卷及答案	18
第三章 计算机基础知识和基本操作问答	40
3.1 基础知识	40
3.2 Windows 操作	66
3.3 Word 操作	81
3.4 Excel 操作	94

第一章 计算机文化考试大纲

计算机文化是高等学校各专业学生必修的计算机基础课程。计算机文化课主要介绍计算机的基本知识与基本操作技能,培养学生的计算机文化意识,使学生能在信息化社会里更好地学习、工作和生活,为后继计算机课程的学习打下基础。

计算机文化考试实行统一的上机考试形式,考试时间为 1 小时,满分 100 分,按五级记分制记录成绩。

1.1 选择题

选择题占 30%,主要是测试计算机基础知识,要求掌握:

- 计算机基本工作原理
- 硬件系统的组成
- 软件系统的基本概念
- 文件和文件夹的概念

- 各种常用数制及其转换
- 计算机网络与 Internet 的基本概念
- Windows/Word/Excel 的基本概念
- 计算机病毒防治
- 多媒体的基本概念

1.2 文字录入

文字录入占 20%，要求达到：

- 中文打字：15 个汉字/分钟
- 英文打字：15 个单词/分钟
- 考试中，要求在 15 分钟内，输入 150 个汉字和 75 个英文单词

1.3 文本编辑

文本编辑占 20%，主要是 Word 的基本操作，要求掌握：

- Word 基本编辑操作
- 格式设置
- 插入图片/文本框/艺术字
- 表格的基本操作
- Word 常用参数的设置

1.4 电子表格

电子表格占 10%，主要是 Excel 基本操作，要求掌握：

- Excel 基本编辑操作
- 序列填充
- 公式计算
- 排序操作等

1.5 操作题

操作题占 20%，主要是 Windows 基本操作，要求掌握：

- 资源管理器/我的电脑的基本操作
- 快捷方式的操作
- 控制面板的设置(显示器属性、时间日期等)
- 回收站的使用

第二章 计算机文化考试系统

计算机文化上机考试系统是一套考核学生计算机基础知识和基本操作技能的在线考试系统。该系统是一个基于客户机/服务器(client/server)模式的系统。考生在客户端进行考试的过程中,服务器端会自动保存数据。一旦出现系统故障或死机等情况,只需重新启动计算机,就能继续考试。

2.1 考试系统的使用

1. Windows 登录

开机,启动 Windows98。当系统出现如图 2-1 所示窗口时,在“用户名”栏中输入:test。

2. 设置显示器

由于考试系统需要使用的显示器分辨率为 800×600,而中心机房现有的计算机系统缺省值为 1024

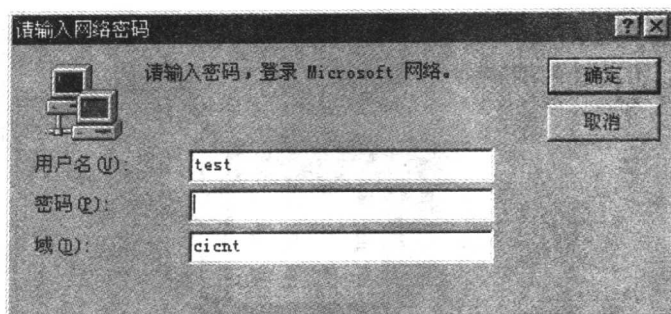


图 2-1

×768,所以需要进行修改。方法是:

☞ 在桌面空白处,单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择“属性”。

☞ 单击“设置”标签(如图 2-2 所示),在“屏幕区域”中,将滑块左移至 800×600。

☞ 单击“确定”按钮,屏幕提示如图 2-3 所示。

☞ 再单击“确定”按钮,完成显示器的设置。

3. 设置服务器 IP 地址

由于考试系统是 client/server 模式,因此需要在客户端设置服务器的 IP 地址。设置的方法是:

☞ 单击“开始”—“程序”—“test”—“系统设置”,屏幕显示如图 2-4 所示。

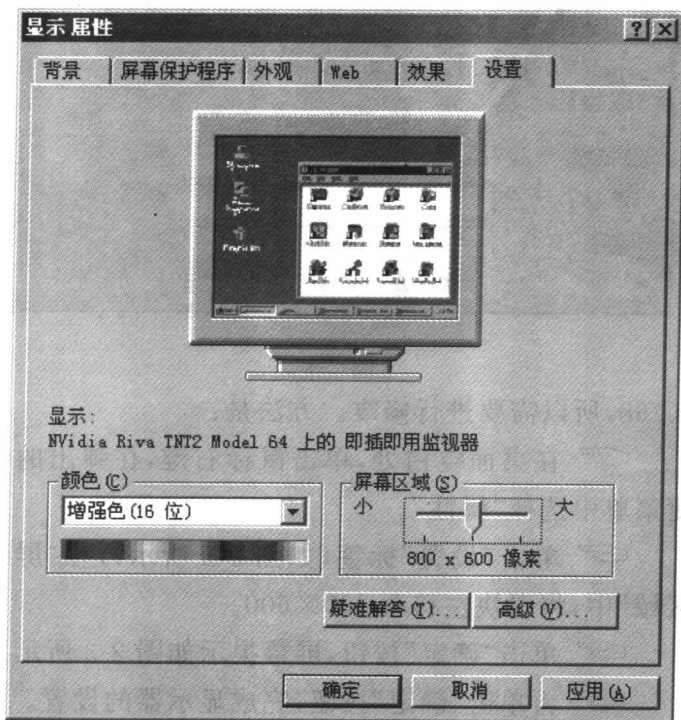


图 2-2

☞ 在“服务器 IP 地址”栏中,将 IP 地址改为安装计算机文化考试系统的服务器的 IP 地址,如:10. 71. 1. 9(具体 IP 地址请注意机房门口的说明),其余值不变,单击“确定”按钮。

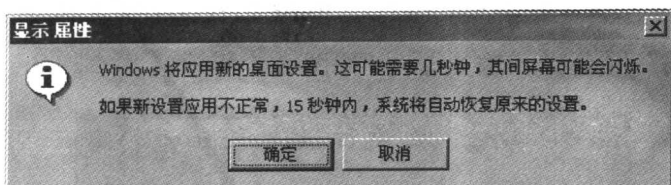


图 2-3

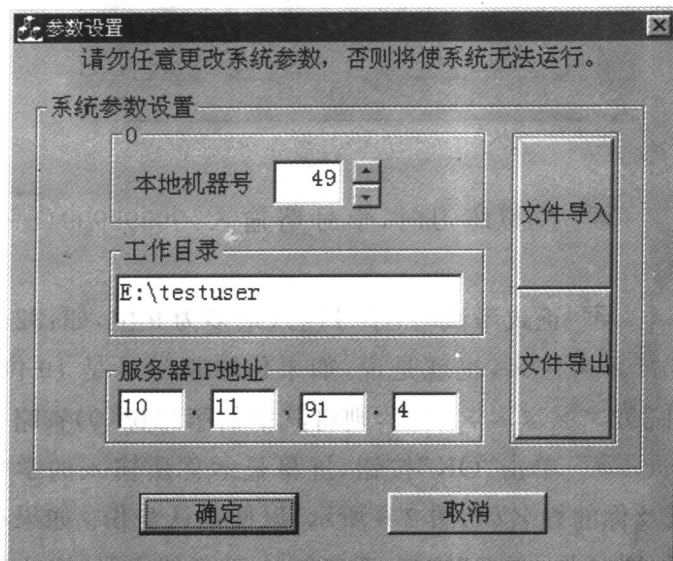


图 2-4

4. 开始考试

以上设置完成后，可以开始考试。

☞ 单击“开始”—“程序”—“test”—“开始考试”，屏幕提示输入学号(如图 2-5 所示)。

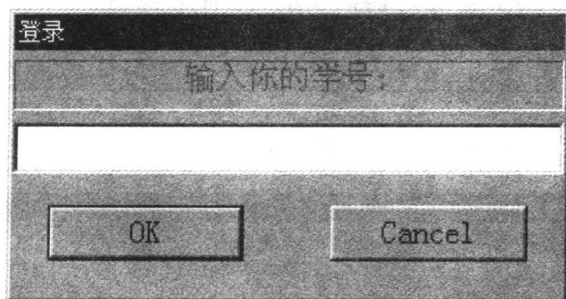


图 2-5

☞ 模拟练习时，学号请输入：99999999(8 个 9)。

☞ 正式考试时，学号输入最多为 9 位，如：32×××××××，也就是说，如果你原来学号是 10 位，如 302××××××××，则将其中的第二位(0)省略。

☞ 单击“OK”按钮，屏幕显示你所输入的学号以及你的姓名(如图 2-6 所示)以便确认身份。如果有误，则可单击“否”按钮，重新输入正确的学号，进入考试系统主界面(如图 2-7 所示)。

考试系统主界面的左上角，显示考生姓名、学号和考试的剩余时间；中间是考试系统的说明和注意事项；左下角的按钮用于做题和交卷。

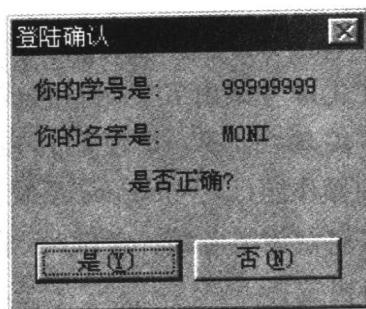


图 2-6

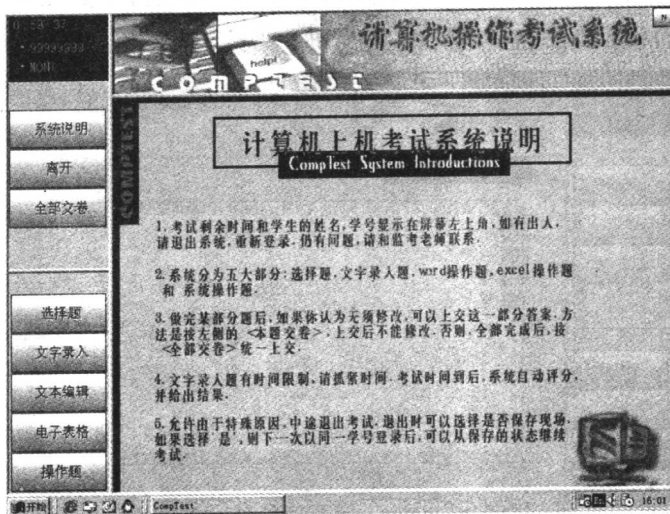


图 2-7

5. 做题

计算机文化课考试由五类题目构成:选择题、文字录入、文本编辑(即 Word 使用)、电子表格(即 Excel 使用)和操作题(即 Windows 系统操作)。通过选择相应的按钮做该类考题。考试时,学生做五类题的顺序可以自由选择。

(1) 选择题

选择题(如图 2-8 所示)共有 15 小题,每题 2 分。单选题只能选一项,多选题可以选任意多项。

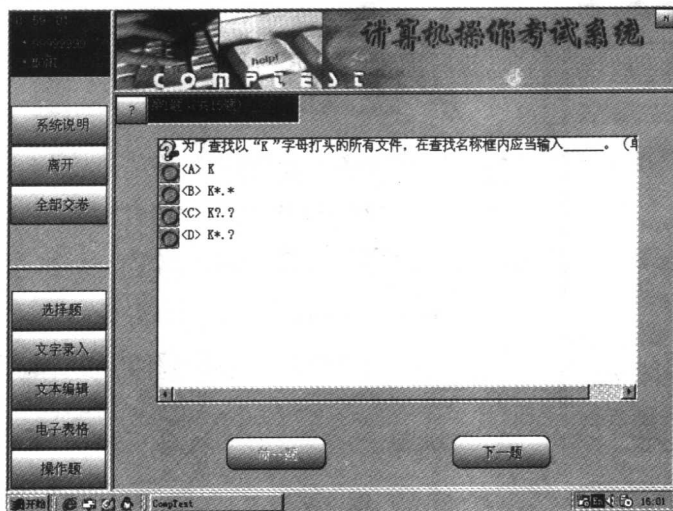


图 2-8

做题时,在正确的选项上用鼠标单击即可。如果选错,可以重新单击,选择其他你认为是正确的选项。

做完一题后,单击“下一题”按钮翻到下面一题,也可单击“前一题”按钮回到前面一题。

(2)文字录入

文字录入(如图 2-9 所示)有两小题:英文录入和中文录入,每题 10 分,得分按正确率给出。本题的操作是有时间限制的,题目上方显示剩余时间和正确率,当剩余时间显示为 0 时,就不能再做文字录入了。

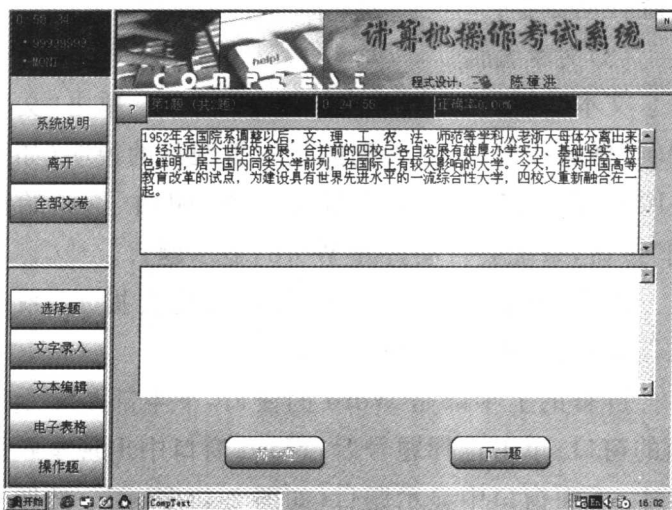


图 2-9