

21世纪高等院校计算机应用规划教材

大学计算机基础实验指导

Basic Experiments in Computer

(第二版)

靳从 宋斌 王玲 樊春丽 朱红 王栋 编著



南京大学出版社

21世纪高等院校计算机应用规划教材

大学计算机基础实验指导

Basic Experiments in Computer

(第二版)

靳从 宋斌 王玲 樊春丽 朱红 王栋 编著

南京大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实验指导 / 靳从等编著. —2 版. —南京:
南京大学出版社, 2007. 7

21 世纪高等院校计算机应用规划教材

ISBN 978-7-305-04847-0

I. 大… II. 靳… III. 电子计算机—高等学校—教学
参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 077779 号

出 版 者 南京大学出版社
社 址 南京市汉口路 22 号 邮编 210093
网 址 <http://press.nju.edu.cn>
出 版 人 左 健
丛 书 名 21 世纪高等院校计算机应用规划教材
书 名 大学计算机基础实验指导
编 著 靳从 宋斌 王玲 樊春丽 朱红 王栋
责任编辑 吴 汀 编辑热线 025-83686531
编辑邮箱 wuting@press.nju.edu.cn
照 排 南京玄武湖印刷照排中心
印 刷 盐城市华光印刷厂
开 本 787×1092 1/16 印张 14 字数 349 千
版 次 2007 年 7 月第 2 版 2007 年 7 月第 1 次印刷
印 数 1~4 500
ISBN 978-7-305-04847-0
定 价 22.00 元
发行热线 025-83594756
电子邮箱 sales@press.nju.edu.cn(销售部)
nupress1@public1.ptt.js.cn

前言

自从上个世纪中叶计算机问世以来,计算机技术得到了飞速的发展,并日益广泛深入地应用于人类社会的各个领域,深刻影响着人类社会的进步。如今,计算机工具化已成为人们的共识,信息技术也愈来愈受到人们的关注,熟练地使用计算机技术处理相关信息,更被视为衡量当代专业技术人员工作能力的-一个重要指标。为此根据教育部对全国高等学校学生的教学要求,“大学计算机基础”课程已被列为高等学校非计算机专业的公共基础课,计算机实验课程被列为与之配套的组成部分,成为培养学生使用计算机基本技能的重要教学环节。

本书是参照“大学计算机基础”课程教学大纲要求,为非计算机专业学生计算机实验课程而编写的。在教学内容上与“大学计算机基础”相互配合但又相对独立,教学重点在于培养与提高学生使用计算机的实践能力。在教学进度上与“大学计算机基础”同步进行,但在教学方式上,不进行课堂教学,而是在教师指导下,以学生自学与上机实践为主。在教学内容上,为适应新生入学时计算机使用水平参差不齐的实际状况,书中从最基本的计算机硬件与软件开始,在介绍计算机的基本操作基础上,着重介绍了当前最常用的操作系统 Windows XP、常用办公软件 Office 2003 以及计算机网络和多媒体技术。

为此,全书共分为计算机系统安装和操作系统使用、计算机网络、办公软件 Office 2003 和多媒体技术 4 大部分,11 个单元,共计 22 个实验。第一部分为计算机系统安装和操作系统使用,计 2 个单元,主要介绍计算机软硬件平台的安装和操作系统 Windows XP 的使用;安排有 4 个相应的实验。第二部分为计算机网络,计 2 个单元,主要介绍 Windows XP 中的网络设置和 Internet 网络上相关软件的使用;安排有 4 个相应的实验。第三部分为办公软件 Office 2003,计 5 个单元,主要介绍办公软件 Office 2003 的各个组件,包括文字处理软件 Word 2003、电子表格处理软件 Excel 2003、演示文稿制作软件 PowerPoint 2003、数据库管理软件



Access 2003和网页制作软件 FrontPage 2003 等;安排有 10 个相应的实验。第四部分为多媒体技术,计 3 个单元,主要介绍图片处理软件 ACDSee 和视频媒体处理软件 Movie Maker 的使用,还包括对 Office 的综合实验;安排有 4 个相应的实验。对于其中实验内容的安排,可根据具体教学实验条件与进度确定。为了使用方便,在书后附录中,列出了 11 个供学生填写结果的实验报告。

本书由相关课程的授课教师分工编写,参加编写的有宋斌(第 1 单元和第 3 单元)、靳从(第 2 单元和第 10 单元)、樊春丽(第 4 单元和第 9 单元)、王玲(第 5 单元和第 8 单元)、朱红(第 6 单元和第 7 单元)和王栋(第 11 单元和第 12 单元),最后由靳从统稿。另外,在编写过程中得到了南京理工大学计算机系 2002 级部分同学的协助,在此表示感谢。

本书的编写与出版,限于时间与水平,谬误与不当之处在所难免,敬请读者批评指正。

编者

2006 年 6 月

181 第 8 单元 数据库管理 Access 2003

182 第 9 单元 网页制作 FrontPage 2003

143 第 9 单元 网页制作 FrontPage 2003

144 第 10 单元 Office 2003 综合实训

145 第 11 单元 图像处理软件 Photoshop 2003

第一部分 计算机系统安装和操作系统使用 1

第 1 单元 计算机系统的安装与设置 2

实验 1 微型计算机硬件平台的安装与设置 3

实验 2 计算机软件平台的安装与设置 10

第 2 单元 Windows XP 操作系统的使用 19

实验 3 Windows XP 的基本操作 21

实验 4 资源管理器的使用 35

第二部分 计算机网络 45

第 3 单元 Windows XP 的网络性能 46

实验 5 Windows XP 的网络设置与网络资源共享 47

第 4 单元 Internet 的使用 52

实验 6 电子邮件的使用 53

实验 7 Internet 常用工具的使用 57

实验 8 Internet 上的信息检索 64

第三部分 办公软件 Office 2003 73

第 5 单元 文字处理软件 Word 2003 74

实验 9 Word 2003 的基本操作 75

实验 10 Word 2003 的高级操作 82

第 6 单元 电子表格处理软件 Excel 2003 91

实验 11 Excel 2003 的基本操作 92

实验 12 用 Excel 2003 建立数据图表 100

实验 13 美化工作表 108

第 7 单元 演示文稿制作软件 PowerPoint 2003 114

实验 14 PowerPoint 2003 的基本操作 115

实验 15 PowerPoint 2003 的高级操作 122



第 8 单元 数据库管理软件 Access 2003	131
实验 16 Access 2003 的基本操作	132
第 9 单元 网页制作软件 FrontPage 2003	142
实验 17 利用 FrontPage 2003 制作网页	143
实验 18 利用 FrontPage 2003 建立网站	147
第四部分 多媒体技术	155
第 10 单元 Office 综合实验	156
实验 19 综合实验一	157
实验 20 综合实验二	163
第 11 单元 图像媒体处理软件 ACDSee	170
实验 21 使用 ACDSee 进行图像处理	171
第 12 单元 视频媒体处理软件 Movie Maker	187
实验 22 使用 Movie Maker 进行视频编辑	188
实验报告(1) 操作系统的使用	197
实验报告(2) 网络资源的使用	199
实验报告(3) Microsoft Word 2003 软件的使用	201
实验报告(4) Microsoft Excel 2003 软件的使用	203
实验报告(5) Microsoft PowerPoint 2003 软件的使用	205
实验报告(6) Microsoft Access 2003 软件的使用	207
实验报告(7) Microsoft FrontPage 2003 软件的使用	209
实验报告(8) Office 2003 综合实验一	211
实验报告(9) Office 2003 综合实验二	213
实验报告(10) ACDSee 软件的使用	215
实验报告(11) Movie Maker 软件的使用	217

第一部分 计算机系统和操作系统使用

计算机系统由硬件和软件两大部分组成。

硬件是指物理上存在的各种设备,如显示器、主机、键盘、鼠标、硬盘和打印机等,它是计算机进行工作的物质基础。根据冯·诺依曼原理,计算机硬件应包含输入设备、存储设备、运算器、控制器和输出设备共五大部分。软件是指为了使用计算机而编制的程序、数据和有关文档资料,其分为系统软件和应用软件两大部分。一个完整的计算机系统包括基本硬件结构和基本软件系统,二者相辅相成、缺一不可。

为了对计算机的工作原理建立较完整的感性认识,首先需要学习计算机硬件结构的安装,并以此硬件结构为平台学习软件系统的安装和使用。

操作系统是计算机系统最重要的系统软件,它是围绕着如何提高计算机的资源利用率和改善用户界面的友好性而形成、发展和不断成熟的。它主要完成资源的调度和分配、信息的存取和保护、并发活动的协调和控制等各项工作。通常,用户是通过操作系统来使用计算机的,所以它是连接用户和计算机的桥梁,因此掌握操作系统的常用操作是使用计算机的基本要求。

第一部分实验分为计算机系统的安装与设置和 Windows XP 操作系统的使用 2 个单元。



第 1 单元 计算机系统的安装与设置

计算机系统安装分硬件安装和软件安装两个部分。

硬件安装依据计算机的硬件结构进行。微型计算机的硬件结构可分为主机、外部设备(简称外设)两大部分,其中主机是计算机的心脏,计算机通过主机完成各种操作,并协调主机与外部设备的通讯。主机里面的主要部件有中央处理器(一般简称 CPU)、主板、内存等“三大件”和电源、机箱等配件。

(1) CPU 包括计算机的运算器和控制器,是微型计算机的关键部件。计算机品质的好坏、运算速度都取决于 CPU。

(2) 主板也叫主机板或母板,它是微机硬件系统的核心,是一块控制和驱动计算机的印刷电路板。通常主板的类型可决定一台计算机的类型。

(3) 内存是计算机运行程序时,用于快速存放程序 and 数据的载体。内存由半导体大规模集成电路芯片组(也称为内存条)组成。内存的容量和速度很大程度影响着计算机的运行能力和运行效率。

(4) 计算机的电源就是将交流电转换为计算机工作所需要的直流电的转换器。

(5) 机箱是装载主机的各个配件的容器,通常由金属材料和塑料面板组成。机箱分为立式和卧式两大类。

外部设备大致可分为输入设备、输出设备、外部存储设备以及其他扩展设备等。

(1) 输入设备是用来将程序和数据输入计算机的部件,如键盘、鼠标等。

(2) 输出设备是用来将计算机处理的结果转换为人们所熟悉的信息形式(如数字、字符、声音、图像、动画)的部件,如显示器、打印机、绘图仪、音箱等。

(3) 外部存储设备(简称外存)是用来存储更多的数据以提高主机处理能力的部件,如硬盘、光盘、移动硬盘及 U 盘等。

(4) 扩展设备是上述分类以外的设备总和,是为多媒体功能的扩展而增加的设备。如调制解调器、网卡和电视卡等。

软件安装首先是安装操作系统,其他系统软件和应用软件的安装都是在操作系统之上进行的,在操作系统安装的同时还需对硬件各配件进行参数设置。

本单元安排了微型计算机硬件平台的安装与设置和计算机软件平台的安装与设置 2 个实验。

实验 1 微型计算机硬件平台的安装与设置

一、实验目的

- (1) 了解微型计算机的硬件组成。
- (2) 掌握微型计算机的硬件安装和硬件参数设置。

二、实验任务及要求

安装一台微型计算机的硬件部分并使其能够正常工作,包括:

- (1) 微型计算机的硬件安装。
- (2) 微型计算机的 BIOS 参数设置。

三、实验操作指导

(一) 实验准备

- (1) 掌握 PC 机系统中硬件部分的逻辑和物理组成。
- (2) 查阅相关资料,熟悉常用微机系统中硬件部分型号及功能。
- (3) 仔细阅读主板和有关部件的说明书,了解主板上各个接口的作用,注意观察各部件的安装位置及方向。
- (4) 准备安装场地。
- (5) 准备所需工具(十字口、平口磁性螺丝刀和多功能电源插座)。
- (6) 准备硬件组装所需相关配件(如表 1-1)。

(二) 安装注意事项

- (1) 安装前,检查配件是否齐全。
- (2) 防止人体所带静电对电子器件造成损害。在安装前,先消除身上的静电,可用手接触一下金属体(如水管、机箱等)或佩带防静电环。
- (3) 安装过程中,对各个部件要轻拿轻放,不要碰撞;对板卡应拿住电路板边沿,不要用手直接触及电路裸露部分。
- (4) 安装板卡过程中,注意用力要均匀。

表 1-1 实验所需配件清单

序 号	名 称	规 格	数 量	备 注
1	Pentium4 电源	250 W	1	
2	Pentium4 级 CPU	≥ 1.8 G	1	
3	Pentium4 主板	Intel 845 G/865 G 芯片组	1	
4	内存	256 M	1	
5	硬盘	≥ 40 G	1	
6	显示器	15 英寸/17 英寸	1	



(续表)

序 号	名 称	规 格	数 量	备 注
7	光驱	40 速 CD/16 速 DVD	1	
8	键盘		1	PS2 接口
9	鼠标		1	PS2 接口/USB 接口
10	以太网卡	10/100 M 自适应	1	
11	螺钉、垫圈等		若干	用于固定主板

(三) 安装步骤

1. CPU 及风扇的安装(这里所指是目前奔腾机上常用的 Intel 公司生产的 CPU)

(1) 在主板上找到 CPU 插槽(一个方形的布满均匀圆形针孔的插槽,如图 1-1)。

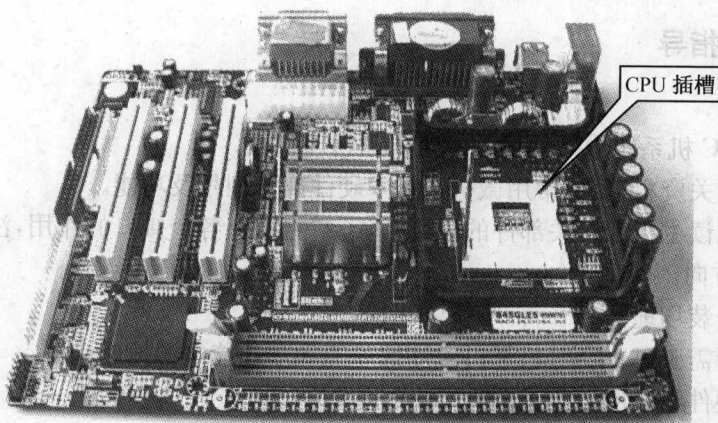


图 1-1 Intel 845GLE 主板

(2) 观察 CPU 插座及 CPU 芯片插针,注意标明的 CPU 芯片安装方向(如图 1-2)。

(3) 先将插座旁的把手(即 CPU 插座边上的一个金属拉杆)轻轻向外侧拨出一点,使把手与把手定位卡脱离,再向上推到垂直 90°;然后将 CPU 的缺角端对准插座的缺角端,将 CPU 芯片放入插座,使每个插针插入到相应的 CPU 插座里(CPU 在方向正确时才能轻松地插入插座中),注意要插到底,但不必用力施压,以免损坏 CPU 芯片插针。

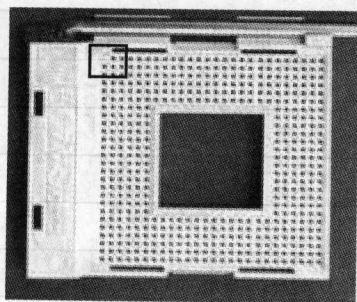


图 1-2 CPU 及其插座

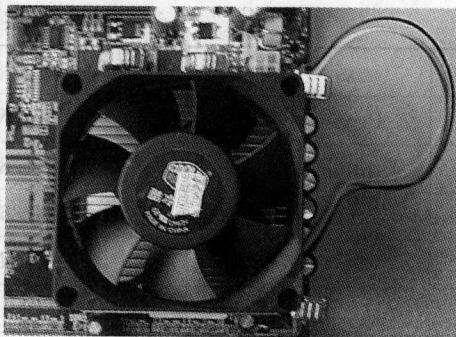


图 1-3 CPU 及风扇安装后效果

(4) 压回把手,即将拉杆压回水平位置卡住,卡入把手定位卡,这样 CPU 芯片就被牢牢地固定在主板上了。

(5) 将 CPU 散热风扇安装到 CPU 插座外圈的托架上,扣紧散热器上的扣具。

(6) 将 CPU 散热风扇电源插头插入主板上的 CPU 风扇插座(一般标有“CPU Fan”)。

CPU 芯片及风扇安装后效果如图 1-3。

从插座上取下 CPU 芯片时,只需将把手拨出,推向顶端,即可取出 CPU 芯片。

2. 内存条的安装

在安装内存条之前,先看主板的说明书,了解主板支持哪些类型的内存,安装的内存插槽位置和能支持安装内存条的最大容量。

主板所支持的内存种类和容量都由内存插槽来决定。通常内存条正反两面都带有“金手指”(内存的电路板与主板内存插槽的插脚,因其表面镀金且为手指型故名),内存条通过金手指与主板连接,为两面提供信号。目前主要应用于主板上的内存插槽按模块的规格分为 SIMM 和 DIMM 两种。

► SIMM 是一种两侧金手指提供相同信号的内存结构,使用 72 线接口。在内存发展进入 SDRAM 时代后,SIMM 逐渐被 DIMM 技术取代。72 线内存条底部金手指中央的凹部和左侧下部的缺角用于安装时正确对位,两侧中部的小圆孔为安装就位后的定位。

► DIMM 是一种两侧金手指各自独立传输信号的内存结构,以满足更多数据信号的传送需要。它包括:

✧ SDRAM DIMM 采用 168 线 DIMM 结构,金手指每面有 84 线,金手指上有两个卡口(避免插入插槽时,将内存反向插入而导致烧毁),两侧的凹部用于安装就位后的卡位。

✧ DDR DIMM 采用 184 线 DIMM 结构,金手指每面有 92 线,金手指上只有一个卡口。卡口数量的不同,是与 SDRAM DIMM 最为明显的区别(如图 1-4)。

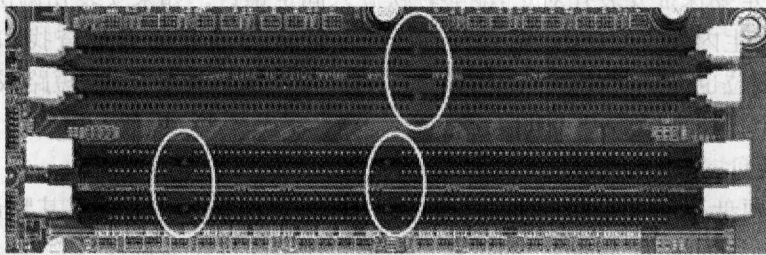


图 1-4 内存插槽

✧ DDR2 DIMM 采用 240 线 DIMM 结构,金手指每面有 120 线,金手指上也只有一个卡口,但是卡口的位置与 DDR DIMM 不同,因此 DDR DIMM 内存条与 DDR2 DIMM 的内存条一般不会出现插错插槽的问题。

主板上内存条插槽最常见的是 DIMM 槽,通常可以在主板上看到标注有 DIMM1—DIMM3 的字样,有的主板也提供多种内存插槽。

(1) SIMM 内存条的安装。首先将内存条以 45°左右斜向插入内存插槽中,检查对正后,用双手拇指将内存条推往与主板垂直方向使其就位,听到插槽两端的弹性卡发出“咔”的声响时,内存条安装就位。此时,内存插槽两端的定位销将分别插入 72 线内存条两端的两

个定位圆孔中,同时插槽两端的弹性卡也应分别将内存条卡住。拆卸时,先用双手的食指向外侧压下插槽两端的弹性卡,然后用拇指将内存条斜向外扳,使内存条脱离弹性卡和定位插槽,从而取下内存条。

(2) DIMM 内存条的安装。首先将需要安装内存条对应的内存插槽两侧的塑胶夹脚(即保险栓)往外侧扳动,然后将内存条底部金手指上的凹部对应内存插槽中的凸部,对准方位后将内存条垂直向下压入插槽中,听到内存插槽两侧的弹性卡发出“咔”的声响后,内存条安装就位。此时内存插槽两侧的弹性卡已向上直立并卡住内存条两侧的缺口(如图 1-5)。

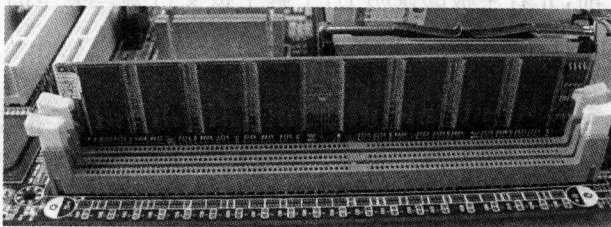


图 1-5 安装内存条

3. 安装主板

当 CPU 和内存条安装到主板上之后,可以观察到在主板边缘和中间有一些圆孔,这些圆孔和机箱底板上的定位金属螺母相对应,利用这些定位圆孔即可将主板固定在机箱底板上。

(1) 将主板放入机箱,安放在机箱托板上,前后左右调整主板位置,使主板上的 6 个固定孔对准机箱底部的 6 个金属螺母。

(2) 将主板放置在机箱内,将主板上的键盘口、鼠标口和串并口等和机箱后部接口孔对齐,并使所有螺钉对齐主板的固定孔,依次安装每个螺钉将主板固定在机箱托板上。

注意 一定要保证安装孔对正,能够轻松旋入固定螺钉。如果安装孔偏位,强行旋入螺钉,将使主板产生内应力,时间一长,可能造成印刷板导线断裂等难以查找和修复的故障。另外,安装孔偏位也可能使托板上的铜螺钉与主板背面线路接触,形成短路或“接地”,造成电路故障,甚至损坏主板。

4. 安装硬盘、光驱和软驱

(1) 设置硬盘和光驱的主/从盘——跳线。硬盘在出厂时,一般都将其默认设置为主盘(第一硬盘),跳线连接在“Master”的位置。如果要连接硬盘作为从盘(第二硬盘),就需要将跳线连接到“Slave”位置。一般来说,将性能好的硬盘优先选择作为主盘,而将性能较差的硬盘作为从盘。主从设置最好参照硬盘面板或参考手册上的图例说明进行跳线连接。

本实验中将硬盘和光驱接到不同的 IDE 接口,因此将硬盘和光驱都设为主设备(Master),设置跳线的方法可参考硬盘和光驱设备表面的示意图。

(2) 安装硬盘。将硬盘正面(带标签面)向上,由机箱内部推入硬盘安放插槽(一般在软驱下面),尽量靠前,但又与机箱前面板间保持一定距离,然后左右各用 2 颗螺钉将它固定在插槽内。如有可能,最好与软驱间隔一个插槽,以利散热。

将主板附带的 80 线 IDE 扁平电缆带红线的一端插入硬盘数据线插槽上标有“1”的一端,另一端插入主板 IDE 口上也标有“1”的那端(如图 1-6)。注意插入方向可由插头上凸

起部分确定。

(3) 安装光驱。将光驱安装在机箱内最上面的托架上。注意与硬盘直接在机箱内安装不同,光驱要从机箱外插入。插入时,先将机箱前部与光驱相应的塑料挡板取下,使光驱有标签的一面向上,从取掉挡板后的缺口处推入,然后在机箱内部、左右各用 2 颗螺钉将它固定在插槽内。同样将主板附带的 80 线 IDE 扁平电缆带红线的一端,插入光驱数据线插槽上标有“1”的一端,另一端插入主板 IDE 口上也标有“1”的那端。

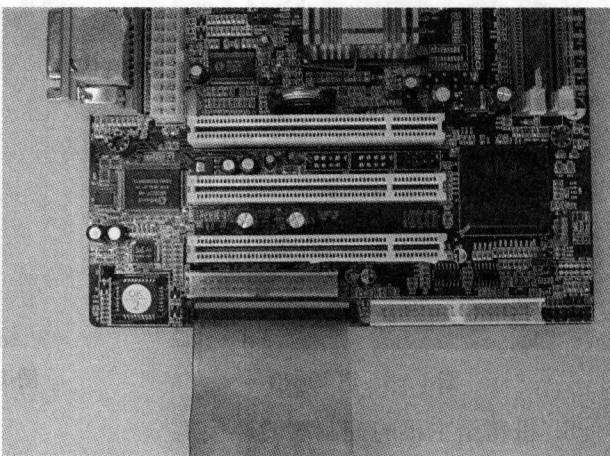


图 1-6 IDE 线的连接

(4) 安装软驱。取下机箱前部与软驱相应的塑料挡板,将软驱由机箱外部推入。软驱安放在软驱固定架上,使面板平整;然后,左右各用 2 颗螺钉将它固定在机箱内。连接软驱数据线时,注意连线上有一段打反的部分,要将有打反部分一端的插头插在软驱上,另外一端插在主板的软驱接口(称为 FDD 接口)插座上。

(5) 连接硬盘、光驱和软驱的电源线。将电源上提供的各电源线插头分别插到硬盘、光驱和软驱上。

5. 安装显示卡(若主板集成显示芯片,则无需再安装显示卡)

用双手垂直用力将显示卡插入相应插槽(如图 1-7),并将插卡的金属翼片用螺丝固定在机箱后面板的台面上。注意,在安装显示卡时需插到底。

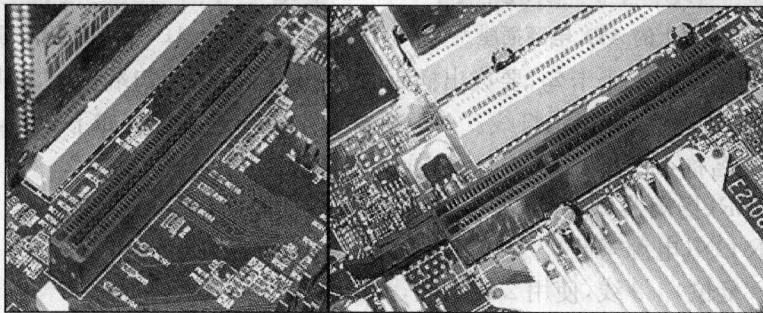


图 1-7 两种 AGP 插槽

6. 安装声卡(若主板集成了音效芯片,则无需再安装声卡)

用双手垂直用力将声卡插入相应的 PCI 插槽(如图 1-8),并将插卡的金属翼片用螺丝固定在机箱后面板的台面上,将光驱的模拟音频线的另一端插入声卡的“CD IN”端。

7. 安装网卡

用双手垂直用力将网卡插入相应的 PCI 插槽,并将插卡的金属翼片用螺丝固定在机箱后面板的台面上(如图 1-9)。

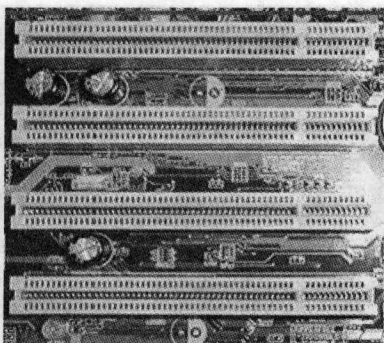


图 1-8 PCI 插槽

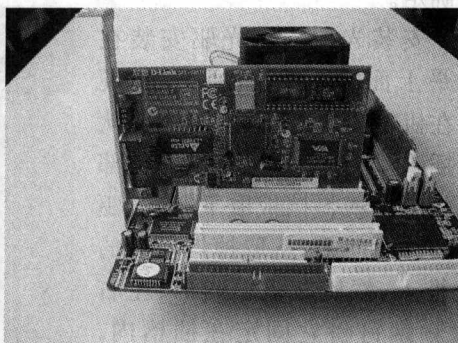


图 1-9 网卡插入主板上的 PCI 插槽

8. 机箱至主板的控制线的连接

(1) 连接主板电源线。当前的主板电源接口是 ATX 电源接口, 为双排 20(2×10) 孔插座(如图 1-10)。在 20 只插孔中有 10 只插孔作了特殊的设计以防插反, ATX 电源的 20 针输出插头也有相应设计, 因此反向插不进去。安装时, 在 ATX 电源输出插头中找出 20 针插头, 将插头上的挂钩一侧对准插座上与挂钩相对应的凸出部位即可(如图 1-11)。

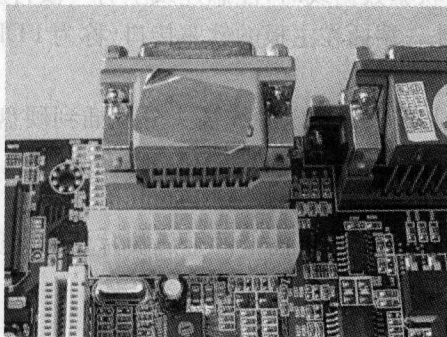


图 1-10 主板上的 ATX 电源插座

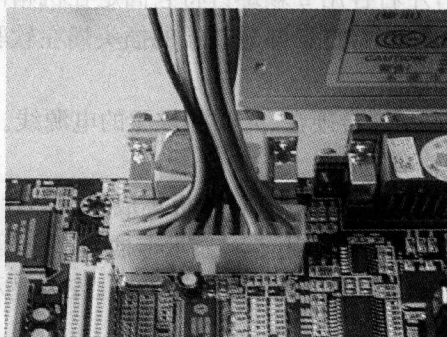


图 1-11 正确连接电源线

注意 该插头座有一个卡勾, 要拔出插头时, 须压下勾柄, 使勾端抬起, 否则难以拔出。

(2) 连接主板控制线和指示灯线。一般机箱至主板的连接线有如下 5 组, 线端有插座, 插座上标有英文名称:

- ▶ SPEAKER(扬声器/蜂鸣器) 2 线, 使用 4 线插座, 有+/-极性。
- ▶ POWER ON(电源“开”) 2 线, 使用 2 线插座, 无极性。
- ▶ RESET(复位) 2 线, 使用 2 线插座, 无极性。
- ▶ POWER LED(电源指示灯) 2 线, 使用 3 线插座, 有+/-极性。
- ▶ HDD LED(硬盘运行指示灯) 2 线, 使用 2 线插座, 有+/-极性。

在主板上, 有与之对应的两排插针, 分别标有: SPEAKER, POWER ON, RESET, POWER LED, HDD LED, 一般在主板靠近机箱底部的位置。将机箱上各个连接线的连接插座插入主板相应的插针上, 即可完成机箱控制线与主板的连接。有+/-极性的插座要注意插入方向(一般红线为+), 如果接反了, 指示灯不亮。

以上步骤完成后, 主机部分就基本安装完毕了。这时候再仔细检查一下安装是否牢固, 有无漏接的信号线和电源线, 最后将电源的插头插到电源插座上。

9. 一系列外设的安装

观察主板上背板上的相应接口(如图 1-12),将外设连接到相应接口。

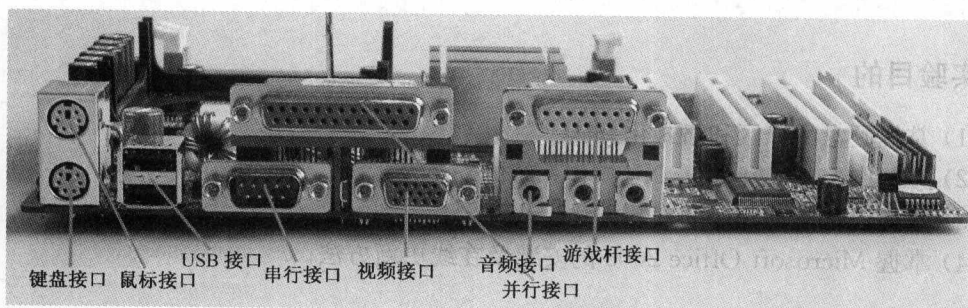


图 1-12 主板上的 I/O 接口区

(四) 进行 BIOS 参数设置

BIOS 是基本输入/输出系统的英文缩写。它是固化在计算机内的一组程序,是计算机提供的最底层、最直接的硬件控制。它包括 4 个功能:加电自检及初始化、系统设置、系统引导和基本输入/输出系统。

常见 BIOS 设置程序的进入方式如下:

(1) Award BIOS:开机启动时按 Del 键。

(2) AMI BIOS:开机启动时按 Ctrl+Alt+Esc 组合键。

BIOS 设置界面一般如图 1-13。本实验采用的主板 BIOS 为 Award BIOS,可选择“LOAD BIOS DEFAULTS”,按 F10 保存设置并退出。

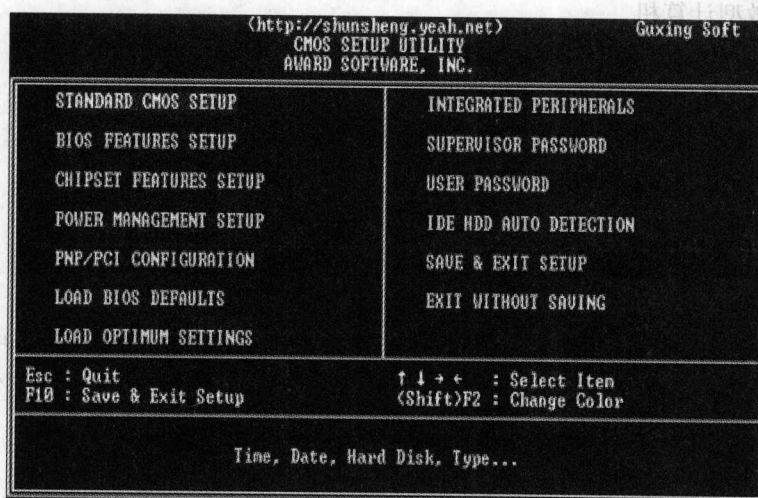


图 1-13 BIOS 设置程序界面

到此微型计算机硬件平台的安装与设置完成。

实验 2 计算机软件平台的安装与设置

一、实验目的

- (1) 掌握硬盘的分区和格式化方法。
- (2) 掌握中文版 Windows XP 操作系统的安装及配置。
- (3) 掌握设备驱动程序的安装方法。
- (4) 掌握 Microsoft Office 2003 的安装及在线更新方法。

二、实验任务及要求

- (1) 安装中文版 Windows XP 操作系统,并进行系统配置。
- (2) 安装相应硬件的驱动程序。
- (3) 安装办公软件(Microsoft Office 2003),并利用 Office Update 网站进行组件更新。

三、实验操作指导

由于中文版 Windows XP 内置了高度自动化的安装程序向导,使整个安装过程更加简便、易操作,它会自动复制所需要的安装文件,然后向硬盘复制所有的系统文件,并加载各种设备的驱动程序,用户只需要输入产品密钥、用户名称和密码等简单的信息即可完成整个安装过程。

(一) 实验准备

- (1) 一台微型计算机。
- (2) 中文版 Windows XP 安装光盘。
- (3) 中文版 Windows XP 的 SP2 补丁包。
- (4) 主板、显示卡、声卡、网卡等设备的驱动程序。
- (5) Microsoft Office 2003 安装光盘。

(二) 安装类型

中文版 Windows XP 的安装可以通过以下三种方式进行:

1. 升级安装

如果计算机上已安装了 Microsoft 公司其他版本的 Windows 操作系统,可以通过升级安装覆盖原有的系统而升级到 Windows XP 版本。中文版的核心代码是基于 Windows 2000 的,所以从 Windows NT4.0/2000 上进行升级安装非常方便。

2. 全新安装

如果新购买的计算机还未安装操作系统,或者机器上原有的操作系统已格式化掉,可以采用这种方式进行安装。

3. 双操作系统安装

如果计算机上已经安装了操作系统,也可以在保留现有系统的基础上安装 Windows XP。新安装的 Windows XP 将被安装在一个独立的分区中,与原有的系统共同存在,不会互相影响。当这样的双操作系统安装完成后,重新启动计算机时,在显示屏上会出现系统选择菜单,供用户选择。这种安装方式适合于原有操作系统为非中文版的用户,由