

计算机图形与图像丛书



雷邵辰编著

AutoCAD 11.0~12.0

指令范例
与
应用范例

学苑出版社

微机图形图像与 CAD 系列丛书

AutoCAD 指令范例

与应用范例

(11.0~12.0)

雷邵辰 编著
杨 羽 改编
燕卫华 审校

(京)新登字第 151 号

内 容 摘 要

本书原作者站在用户的立场写成本书,每一个绘图指令及提示都以实例说明,使读者不必使用电脑作“试”的动作,只要看书即可知道绘图指令及提示的含义。本书内容包括:微机基本概念;AutoCAD 软件、硬件及外设说明;AutoCAD 系统除错;AutoCAD 的 A-CAD. * * * 文件实例介绍;幻灯片展示、指令提示、自动绘图及其他实例介绍;MS DOS 重要命令;大禹及鼎天中文系统功能介绍;网络连接说明;零件标准化概论;成组技术(GT)介绍;CAD/CAM 技术介绍;AutoLISP 使用范例;AutoSHADE 及 3D 造型功能介绍;AutoManager 及图形文件管理介绍。

版 权 声 明

本书繁体字中文版原书名为《AutoCAD 指令范例与进阶范例》由松岗电脑图书资料股份有限公司出版,版权归松岗公司所有。本书简体字中文版版权由松岗公司授予北京希望电脑公司,由北京希望电脑公司和学苑出版社独家出版、发行。未经出版者许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

微机图形图像与 CAD 系列丛书
AutoCAD 指令范例与应用范例(11.0~12.0)

编 著:雷邵辰
改 编:杨 羽
审 校:燕卫华
责任编辑:甄国宪
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100032
社 址:北京市西城区成方街 33 号
印 刷:双青印刷厂
开 本:787×1092 1/16
印 张:32.625 字数:575 千字
印 数:1~5000 册
版 次:1993 年 12 月北京第 1 版第 1 次
ISBN 7-5077-0802-0/TP·13
本书定价:48.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第 I 部分 微计算机入门

第一章 认识微计算机	(3)
1.1 计算机风云	(3)
1.2 计算机祖先——算盘	(4)
1.3 什么是微计算机	(5)
1.4 计算机如何工作	(6)
第二章 认识计算机软件	(8)
2.1 操作系统	(8)
2.2 程序语言	(9)
2.3 软件包	(10)
第三章 认识计算机硬件	(11)
3.1 基本概念	(11)
3.2 存贮器	(12)
3.3 微处理器、微计算机与 CPU	(18)
3.4 输入/输出部件	(18)
3.5 数据表示	(20)

第 II 部分 AutoCAD V2.6X/R9/R10/R11 命令功能

第一章 AutoCAD 介绍	(27)
1.1 认识 AutoCAD	(27)
1.2 AutoCAD 特性	(27)
1.3 AutoCAD 所需设备	(30)
1.4 AutoCAD 文件类型	(33)
第二章 AutoCAD 系统配置	(34)
2.1 软件配置	(34)
2.2 硬件配置	(36)
第三章 启动与自动启动 AutoCAD	(42)
3.1 启动 AutoCAD	(42)
3.2 自动启动 AutoCAD	(43)
3.3 主菜单	(45)
第四章 公用命令	(63)
4.1 HELP 命令或?	(63)

4.2 END 命令	(63)
4.3 SAVE 命令	(64)
4.4 QUIT 命令	(64)
4.5 LIMITS 命令—极限命令	(64)
4.6 STATUS 命令	(65)
4.7 UNITS 命令	(66)
4.8 FILES 命令	(67)
4.9 SHELL 命令—进入磁盘操作系统	(69)
4.10 MENU 命令	(70)
4.11 RENAME 命令	(70)
4.12 PURGE 命令	(71)
第五章 绘图命令	(72)
5.1 POINT 命令	(72)
5.2 LINE 命令	(73)
5.3 CIRCLE 命令	(75)
5.4 ARC 命令	(77)
5.5 TRACE 命令—一线迹	(81)
5.6 PLINE 命令—组合线	(81)
5.7 SOLID 命令	(84)
5.8 STYLE 命令—字型	(86)
5.9 TEXT 命令	(87)
5.10 LOAD 命令—加载	(90)
5.11 SHAPE 命令—造形	(95)
5.12 SKETCH 命令—徒手作图功能	(96)
第六章 编辑与计算命令	(100)
6.1 ERASE 命令—删除命令	(100)
6.2 OOPS 命令—恢复命令	(101)
6.3 BREAK 命令—打断命令	(101)
6.4 MOVE 命令—移动命令	(103)
6.5 PAN 命令—平移命令	(103)
6.6 COPY 命令—复制命令	(104)
6.7 MIRROR 命令	(105)
6.8 CHANGE 命令—改变命令	(107)
6.9 FILLET 命令—圆弧过渡	(110)
6.10 CHAMFER 命令—截角命令	(112)
6.11 ARRAY 命令—数组命令	(114)
6.12 REPEAT 和 ENDREP 命令—数组命令	(116)
6.13 PEDIT 命令—编辑组合线命令	(117)
6.14 LIST 命令—显示命令	(121)
6.15 DBLIST 命令—数据库显示命令	(121)

6.16 DIST 命令—距离命令	(122)
6.17 ID 命令—位置显示命令	(122)
6.18 AREA 命令—面积命令	(123)
第七章 书面显示控制.....	(126)
7.1 ZOOM 命令—图面缩放命令	(126)
7.2 VIEW 命令—视图命令	(131)
7.3 REDRAW 命令—重画命令	(132)
7.4 REGEN 命令—再生成命令(重新生成命令)	(133)
7.5 REGENAUTO 命令—自动重新生成命令	(133)
7.6 FILL 命令—填充命令	(133)
7.7 QTEXT 命令—快显文字命令	(134)
7.8 BLIPMODE 命令—记号模式命令	(134)
7.9 DRAGMODE 命令—拖动模式命令	(135)
第八章 绘图控制.....	(137)
8.1 LAYER 命令—层命令	(137)
8.2 LINETYPE 命令—线型命令	(139)
8.3 LTSCALE 命令—线型比例命令	(141)
第九章 辅助绘图命令.....	(145)
9.1 SNAP 命令—捕捉命令	(145)
9.2 ISOPLANE 命令—等轴平面命令	(146)
9.3 GRID 命令—栅格点命令	(147)
9.4 AXIS 命令—轴命令	(148)
9.5 ORTHO 命令—正交命令	(149)
9.6 OSNAP 命令—目标捕捉命令	(149)
9.7 APERTURE 命令—调整命令	(151)
9.8 AutoCAD 外部命令	(151)
第十章 块与尺寸.....	(155)
10.1 BLOCK 命令—块命令	(155)
10.2 INSERT 命令	(155)
10.3 WBLOCK 命令—输出块命令	(156)
10.4 BASE 命令—基准命令	(157)
10.5 DIMENSION 命令—尺寸标注命令	(157)
10.6 HATCH 命令—图案命令	(171)
第十一章 一般命令及功能.....	(184)
11.1 TIME 命令	(184)
11.2 SETVAR 命令	(185)
11.3 POLYGON 命令	(187)
11.4 DOUGHNUT 或 DONUT 命令	(188)
11.5 ELLIPSE 命令	(189)
11.6 ROTATE 命令—旋转命令	(192)

11. 7 SCALE 命令—比例命令	(193)
11. 8 STRETCH 命令—移位命令	(194)
11. 9 TRIM 命令—裁剪命令	(196)
11. 10 EXTEND 命令—延伸命令	(197)
11. 11 DIVIDE 命令—分割命令	(198)
11. 12 MEASURE 命令—测量命令	(200)
11. 13 OFFSET 命令—曲线平行命令	(201)
11. 14 U 命令—清除命令	(202)
11. 15 UNDO 命令—清除命令	(203)
11. 16 REDO 命令—再执行命令	(208)
11. 17 COLOR 命令—颜色命令	(208)
11. 18 MINSERT 命令—多重插入命令	(209)
11. 19 EXPLODE 命令—分解命令	(210)
11. 20 VIEWRES 命令—显示命令	(210)
11. 21 IGESOUT 命令	(211)
11. 22 IGESIN 命令	(211)
11. 23 SELECT 命令	(212)
第十二章 3D 命令及变量	(213)
12. 1 'PAN, 'ZOOM 及 'VIEW 命令功能	(213)
12. 2 'REDRAW 命令功能	(214)
12. 3 3DLINE 命令(ADE—3)	(214)
12. 4 3DFACE 命令(ADE—3)	(215)
12. 5 FILMROLL 命令	(216)
12. 6 SETVAR 命令	(216)
12. 7 配置作业参数	(216)
12. 8 ACADXMEM 变量	(218)
12. 9 系统变量	(219)
12. 10 图形交换文件	(219)
第十三章 自动绘图命令	(222)
13. 1 SCRIPT 命令—命令文件	(222)
13. 2 DELAY 命令—延迟命令	(223)
13. 3 RESUME 命令—恢复命令	(224)
13. 4 RSCRIPT 命令—重复执行命令文件	(224)
13. 5 GRAPHSCR/TEXTSCR 命令	(224)
13. 6 MSLID 命令—制作幻灯片命令	(225)
13. 7 VSLIDE 命令—观看幻灯片命令	(225)
第十四章 属性命令	(228)
14. 1 ATTDEF 命令—属性定义命令	(228)
14. 2 ATTDISP 命令—属性显示命令	(230)
14. 3 ATTEDIT 命令—属性编辑命令	(231)

14.4 ATTEXT 命令—属性抽取命令	(234)
第十五章 数字化仪及 2.5D 功能命令	(237)
15.1 TABLET 命令—数字化仪命令	(237)
15.2 ELEV 命令—构造平面高度命令	(241)
15.3 VPOINT 命令—观测点命令	(242)
15.4 HIDE 命令—隐线删除命令	(243)
第十六章 绘图命令.....	(245)
16.1 PLOT 命令—绘图机绘图命令	(245)
16.2 PRPLOT 命令—打印机绘图命令	(248)
第十七章 AutoCAD Release 9 命令功能	(250)
17.1 综合概论	(250)
17.2 AutoCAD Release 9 新增命令功能	(250)
第十八章 AutoCAD Release10 命令功能	(278)
18.1 坐标系	(278)
18.2 平面视图与 3D 视图	(282)
18.3 视区—Viewports	(282)
18.4 屏幕菜单及下拉式菜单	(284)
18.5 数字化仪菜单	(288)
18.6 定制标准数字化仪菜单	(289)
18.7 图素属性	(290)
18.8 SHELL 和 SH 命令—执行操作系统命令	(292)
18.9 3DPOLY 命令—3D 组合线	(293)
18.10 3DFACE 命令	(294)
18.11 3D 多边形网格	(295)
18.12 PEDIT 命令	(302)
18.13 DVIEW 命令—3D 动态及透视	(305)
18.14 PLAN 命令	(314)
18.15 VIEWPORTS 命令—控制多个视区	(314)
18.16 REDRAWALL 及 REGENALL 命令	(317)
18.17 HANDLES 命令—图素描述字	(317)
18.18 UCS 命令	(318)
18.19 UCSICON 命令	(324)
18.20 DDUCS 命令—UCS 对话框	(325)
18.21 DDATTE 命令—用对话框编辑属性	(326)
18.22 CHROP 命令	(328)
第十九章 AutoCAD Release11 命令功能	(329)
19.1 主菜单	(329)
19.2 文件锁定	(329)
19.3 坐标系	(329)
19.4 AUDIT 命令	(330)

19. 5 RENAME 命令及 PURGE 命令	(331)
19. 6 FILES 命令	(331)
19. 7 TEXT 命令	(331)
19. 8 DTEXT 命令—Dynamic TEXT	(335)
19. 9 DDEDIT 命令—文字/属性编辑	(335)
19. 10 LOAD 命令—加载造形	(336)
19. 11 PFACE 命令—多面形网格	(337)
19. 12 EXPLODE 命令—分解命令	(338)
19. 13 OFFSET 命令—偏移功能	(338)
19. 14 ZOOM 命令—图面缩放命令	(339)
19. 15 SHADE 命令	(340)
19. 16 MVIEW 命令—Multiple VIEWports	(340)
19. 17 VPLAYER 命令	(341)
19. 18 DDRMODES 命令—辅助对话框	(342)
19. 19 XREF 命令—eXternal REference	(342)
19. 20 XBIND 命令	(344)
19. 21 DIM 命令—尺寸	(344)
19. 22 HATCH 命令—图案	(348)
19. 23 PSPACE 命令—Paper SPACE	(354)
19. 24 MSPACE 命令—Model SPACE	(354)
19. 25 屏幕菜单条及下拉式菜单	(354)
第二十章 AutoLISP 使用范例	(358)
20. 1 AutoLISP 一般使用范例	(358)
20. 2 AutoLISP 进阶使用范例	(399)
20. 3 AutoLISP 功能(ADE-3)	(408)
第二十一章 AutoSHADE 功能—3D 造形	(413)
21. 1 AutoSHADE 介绍—3D 造形	(413)
21. 2 如何衔接 AutoCAD 与 AutoSHADE	(413)
21. 3 照像与打光	(416)
21. 4 AutoSHADE 显示与下拉菜单	(423)
21. 5 储存与输出	(428)
第二十二章 AutoMANAGER 功能—AutoCAD 图形显示与管理	(430)
22. 1 AutoManager 介绍	(430)
22. 2 AutoManager 图形显示	(432)
22. 3 屏幕菜单	(434)
22. 4 功能键与系统变量	(439)
附录 标准原型图与系统变量	(444)
1. 标准原型图	(444)
2. 系统变量	(446)

第Ⅲ部分 AutoCAD 附属功能

第一章 MS-DOS 重要命令使用范围	(455)
1.1 启动计算机	(456)
1.2 DATE 及 TIME 命令—日期及时间命令	(456)
1.3 CLS 命令—清除命令	(456)
1.4 DIR 命令—目录命令	(456)
1.5 FORMAT 命令—格式化命令	(457)
1.6 DISKCOPY 命令—磁盘复制命令	(459)
1.7 COPY 命令—复制命令	(459)
1.8 TYPE 命令—查看命令	(460)
1.9 REN 命令—改名命令	(460)
1.10 DEL 命令—删除命令	(460)
1.11 CHKDSK 命令—检查磁盘命令	(461)
1.12 MODE 命令—调整命令	(461)
1.13 MD 命令—建目录命令	(461)
1.14 CD 命令—改变或检查目录命令	(462)
1.15 RD 命令—删除目录命令	(463)
1.16 EDLIN 命令—行编辑命令	(463)
1.17 ASSIGN 命令—指定命令	(464)
1.18 SETUP1 命令—设定命令	(464)
1.19 PROMPT 命令—设定提示信息	(465)
第二章 大禹及鼎天中文系统	(466)
2.1 大禹中文系统使用范例	(466)
2.2 大禹中文菜单使用范例	(469)
2.3 鼎天中文系统使用范例	(470)
2.4 鼎天中文菜单使用范例	(470)
第三章 AutoCAD 系统错误处理	(472)
3.1 磁盘将满溢	(472)
3.2 磁盘满溢	(472)
3.3 设备配置错误	(473)
3.4 鼠标器问题	(474)
3.5 数字化仪问题	(475)
3.6 键盘问题	(475)
3.7 绘图机或打印机问题	(475)
3.8 无法执行主菜单项目 5“Configure AutoCAD”	(476)
3.9 计算机屏幕问题	(476)
3.10 无法使用 SHELL 问题	(476)
3.11 屏幕显示问题	(477)

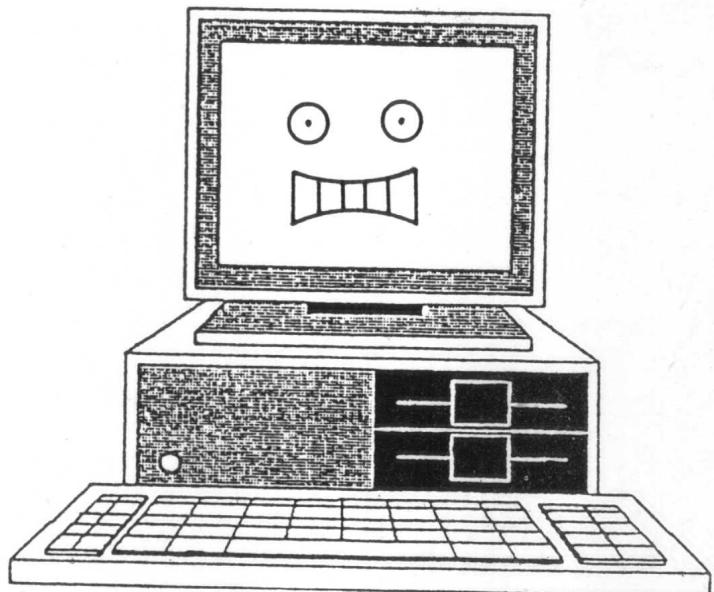
3.12 无法使用硬盘	(477)
3.13 软盘驱动器无反应	(477)
第四章 图形交换文件.....	(473)
4.1 DXFOUT 命令—图形交换档输出命令	(478)
4.2 DXFIN 命令—图形交换输入命令	(478)
4.3 DXF 界面转换程序	(478)
4.4 图形交换格式	(480)
4.5 DXBIN 命令	(487)
4.6 DXB 文件格式	(487)
第五章 网络连线系统.....	(489)
5.1 广域网络系统	(489)
5.2 区域网络系统	(490)

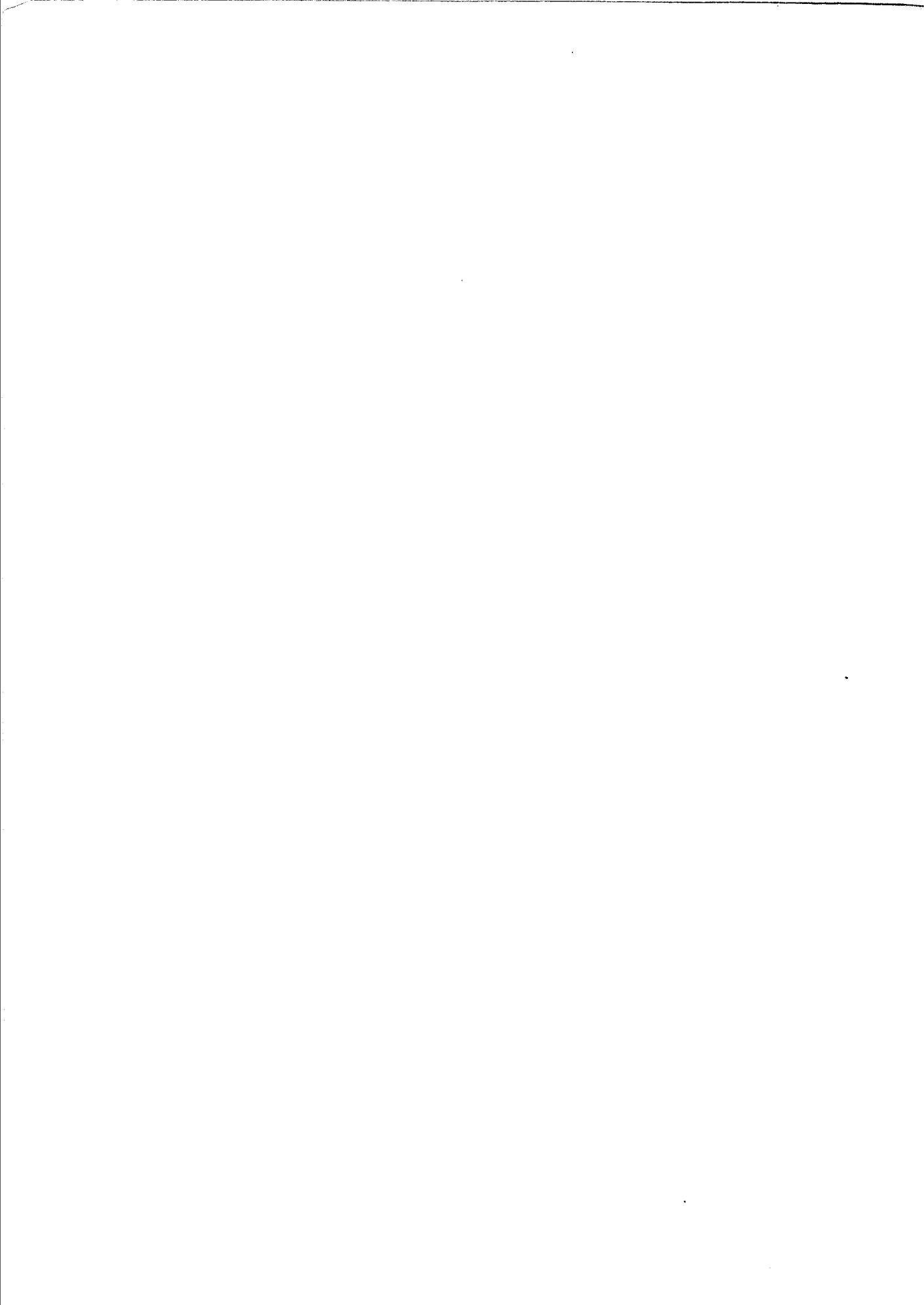
第IV部分 计算机集成制造系统

第一章 计算机集成制造系统.....	(495)
1.1 成组技术(GT)	(495)
1.2 计算机辅助设计与制造(CAD/CAM)	(498)
1.3 柔性制造系统(FMS)	(498)
1.4 工业机器人	(500)
1.5 自动仓储(AS/RS)	(501)
第二章 公用性数据库.....	(504)
2.1 零部件标准化概论	(504)
2.2 零部件标准化架构	(505)
2.3 零部件标准化内容及功能	(506)
2.4 规划步骤	(509)
2.5 零部件标准化利益	(510)

第 I 部分

微计算机入门





第一章 认识微计算机

1.1 计算机风云

1. 1967 年,邮局开始启用计算机,做繁杂的储金存款结算工作,节省了无数的人力资源及时间。
2. 1981 年,邮局推出自动存提款服务,和大计算机相连接,如果用户提款时连续按错密码 4 次,计算机即指挥取款机没收提款卡,以保障储户权益。



3. 1982 年年底,美国时代周刊(TIME)选出该年最出风头、也就是最具影响力与知名度的“名人”竟不是人,而是“计算机”,此举让预测者跌破眼镜。



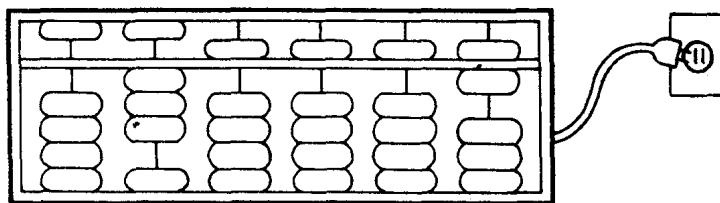
4. 1981 年,台湾工商管理学会与本所选出的“十大杰出人物”,“计算机与机器人”被选为第一名。

5. 1983年6月14日上午,美国北迈阿密高中的毕业典礼上,华裔青年“何明翰”带着自己组装的机器人上台致辞。

机器人说:“祝福用户们有光明的未来!我就是未来!”

6. 英国与阿根廷的福克兰群岛战争中,阿根廷的飞鱼导弹靠着计算机的指挥,击沉了英国庞大的驱逐舰。

1.2 计算机祖先——算盘



1. 计算机祖先——算盘

公元前3000年,中国人即已发明可做加、减、乘、除等运算的计算工具——算盘,可以说是计算机的老祖宗了。

西方人迟至十七世纪,才发明计算工具。

2. 机械式计算机:1642~1946年

1642年,法国人马斯卡发明了以齿轮带动的十进制计算机。

3. 第一代计算机:1946~1954年

1946年,美国宾州大学使用18,800个真空管(Vacuum Tube),完成第一部巨大的电子计算机,这时期的计算机又称为“第一代计算机”。

4. 第二代计算机:1954~1964年

1954年,美国麻省理工学院完成第一部以电晶体管做成的电子计算机,这时期的计算机又称为“第二代计算机”。

5. 第三代计算机:1964~1969年

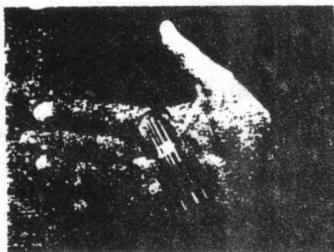
1964年4月1日,美国IBM公司使用集成电路(Integrated Circuit, IC)发展出IBM 360计算机,这时期的计算机又称为“第三代计算机”。

6. 第四代计算机:1970年迄今

1970年以后,一个超大规模集成电路(Very Large Scale Integrated Circuit, VLSI)上能装置数十个甚至数万个电子元件,这时期的计算机又称为“第四代计算机”。

7. 第五代计算机:1982年以后

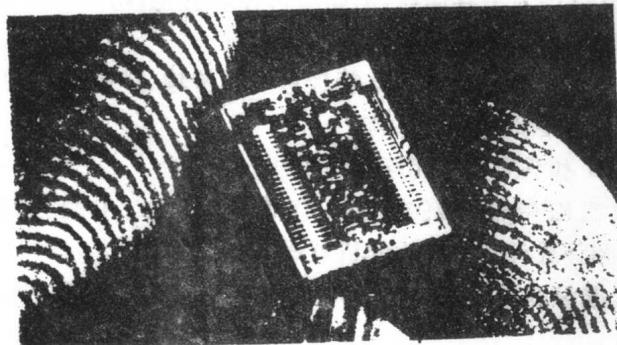
1982年开始,各先进国家积极研究使用的约瑟森(Josephson)接点电路,开发具有人工智能(Artificial Intelligent)并可处理声音的计算机,此种计算机可称为“第五代计算机”。



手掌上的真空管



手掌上的电晶体



手指上的集成电路

1.3 什么是微计算机

1. 麻雀虽小,五脏俱全

微计算机(Microcomputer)就是一般所说的个人计算机(Personal Computer, PC)。其功能之完整,几乎与大型计算机的配置相同,只是PC的存储容量较小,速度较慢,因此所能处理的事情有限。

个人计算机从8位发展到时下风行的16位,再发展到刚推出的工程型32位计算机,在速度及功能上直逼超级微机(Super-Micro Computer),因此PC的使用日益广泛。

再加上数学协处理器(Coprocessor)来加快运算速度,因此,造成AutoCAD绘图软件在PC上的风行。

2. 购买PC的理由

- (1)辅助学习:协助课业、语文、文书、程序语言、…等等作业,成为用户日常的帮手。
- (2)益智训练:使用桥牌、象棋、五子棋、跳棋等等软件包,培养思考判断能力。
- (3)事务管理:利用计算机,可作股票、利息、人名等等之统计记录。
- (4)娱乐游戏:时下的“太空争霸战”、“小精灵”……等等之软件,可使全家欢聚一堂。
- (5)商业文书:举凡企业的薪资、存货、文书、人事等等工作,均可借助计算机来完成。
- (6)教育训练:学生计算机知识的传授及其实际的应用。

(7)设计分析：借助计算机，通过软件，来做绘图及工程分析之用。

1.4 计算机如何工作

计算机(Computer)，就是一种能快速处理复杂运算的电子器材。计算机与计算器(Calculator)的区别，在于计算机是依据内部所存入的命令程序来运算，而计算器则由外界逐步给予命令来运算。终端机则是指把数据传输到远处的计算机上执行。

计算机由三个单元组成：(1)存储器，(2)中央处理单元(Central Processing Unit, CPU)，(3)输出输入系统。

其中，存储器是用来储存数据及命令程序。中央处理单元则依照程序予以译码成机器语言后，使计算机能够接受并执行。

存储器分为两部分：(1)为主存储器，例如随机存取存储(RAM)及只读存储(ROM)，(2)为辅助存储器，例如磁盘(Disk)及磁带(Tape)。

CPU亦分为两部分，(1)为控制单元，管理总线的传输、译码、命令及数据的存取，(2)为逻辑运算单元，管理运算与逻辑推理的工作。

总线(bus)即是CPU和其它设备相连接的电线。

计算机读取磁盘或磁带输入随机存取存储器(RAM)中的程序语言，由编译程序(compiler)把程序语言翻译成计算机认识的机器语言。

而计算机内的数据都是以电磁信号传输、储存、控制和处理。这些信号不外乎脉冲(Pulse)、磁场和开关。

其所表示的只是0与1两种状态，此正是计算机所采用的二进制数(Binary Digits，简称Bits)，如图示(REF. 4)。

程序语言→翻译程序→机器语言

信 号	“0”状 态	“1”状 态
线 路 的 电 流 脉 冲	— 无 脉 冲	— 有 脉 冲
磁 芯 中 的 磁 场	(○) 顺 时 针	(○) 逆 时 针
开 关	— 断	— 通

计算机执行程序语言完毕之结果，即送到输出系统，作报表列表、打印或其它输出。

当计算机欲将数字(Digital)数据传输到远方的PC或终端机时，需经由调制解调器，俗称数据机(Modem，为modulator-demodulator的缩写)做调制(modulation)的工作，可把计算机之数字数据转换为相应小波形信号，经由电话线，传输到远方的数据机上，再将波形信号转换回计算机可接收的数字数据，此称为解调(Demodulation)。