



面试宝典
BEST PRACTICE FOR INTERVIEW

Java 程序员 面试宝典

BEST PRACTICE
FOR JAVA
PROGRAMMER INTERVIEW

欧立奇 朱梅 段韬 编著
飞思科技产品研发中心 监制

揭开知名IT企业面试、笔试的核心机密
传授程序员岗位求职的关键技巧



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

面试宝典
BEST PRACTICE FOR INTERVIEW

Java 程序员 面试宝典

BEST PRACTICE
FOR JAVA
PROGRAMMER INTERVIEW

欧立奇 朱梅 段韬 编著
飞思科技产品研发中心 监制

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

本书是程序员面试宝典系列中的一册,也是上一本《程序员面试宝典》的姊妹书。本书对程序设计面试中 Java 常见的题型和常用解答技巧进行了介绍,它不仅能帮助求职者快速复习相关知识点,也对现代职业人如何有效求职、面试考官如何关注求职者动态等做了详细解说。

本书通过详解各大知名公司技术类(开发、测试、系统管理)面试中的常见 Java 试题,深入浅出地对其解答思路进行了分析和指导。希望能把在技术面试中取得的宝贵经验毫无保留地传授给读者,以便使求职者对程序设计面试中的常见题型应付自如。通过对本书的学习,你会发现和完善有关试题的最佳解决方案,以应对各种局面。

本书适合(但不限于)将要找工作的程序员和高校计算机类应届毕业生,以及其他计算机爱好者。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Java 程序员面试宝典 / 欧立奇,朱梅,段韬编著. —北京:电子工业出版社,2007.8
(面试宝典)

ISBN 978-7-121-04552-3

I. J… II. ①欧…②朱…③段… III. Java 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 081008 号

责任编辑:孙伟娟

印刷:北京机工印刷厂

装订:涿州市桃园装订有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

开本:720×1000 1/16 印张:30 字数:528 千字

印次:2007 年 8 月第 1 次印刷

印数:6 000 册 定价:46.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

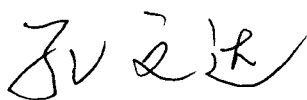
服务热线:(010) 88258888。

首先，我要感谢本书的作者能够选择这样一个备受大家关注的话题作为题材，同时也要感谢电子工业出版社能够将此书大力推广。要知道，程序员和面试可能是现在因特网上大家最为关心的字眼之一了——不，应该是之二。正好，本书详尽地描述了程序员应该学些什么、做些什么，然后应该如何面对烦人的但又必不可少的面试过程。当然，如果您不是程序员，我依然认为本书会对您的职业生涯有所帮助，相信我吧。

哦，忘了介绍我自己了。我是孔文达，毕业于北京某某大学材料系，现任微软（中国）有限公司顾问。咦？怎么读材料的从事上 IT 工作了？这说来可话长了。一句概括的话，就是：努力加机遇。当然，我并不想长篇大论应该如何努力及如何把握机遇，我想说的是和本书密切相关的话题——面试。

其实，无论是程序员还是其他任何行业的任何职位，面试过程都大同小异，无非就是提交简历、电话面试、面谈、得到 offer 等这一系列过程。当然，这其中每一步都很重要！简历要写得得体、漂亮，尽量突出自己的优势，屏蔽自己的劣势。电话面试还好一些，因为只是电话交谈，所以您也许会更好地把握自己的语言。面谈是最关键的一步，而且如果您准备不充分的话，一定会紧张。紧张，就有可能出现错误。不过还好，大多数面试官都可以接受面试者的紧张，只要不是太过分，问题就不大了。一般来说，中型或大型企业的面试都不止一轮，有些甚至有十几轮。就拿微软来说吧，官方渠道需要 12 轮面试，内部推荐也需要 4 轮，而且是一票否决式。就是说，有一个面试官说你不行，你就没戏了。怎么搞定所有的面试官呢？当然有很多技巧，但最重要的一条就是：面试官是个活生生的人，他/她一定有个人偏好，在你见到面试官时，尽可能在最短的时间内——最好是在他/她了解你之前——了解他/她，因地制宜地与他/她展开对话。最后一点，最好不要极其地、非常地、充分地想得到某个职位，这有可能会使你失态，抱一平常心有时会得到意想不到的效果。

这本书写得非常好，它非常详尽地描述了作为一名程序员应该为面试准备些什么和注意些什么。也许您现在还用不到它，先看看吧，指不定什么时候就用上了呢！这不是杞人忧天，而是未雨绸缪！



Microsoft

技术顾问 微软全国 TOP3 讲师

[在正式加入微软（中国）有限公司前，
曾任微软外聘顾问及特约讲师 7 年，并在
北京中达金桥科技发展有限公司
（微软在国内最大的技术及培训合作伙伴）

任人力资源部总监及副总裁。]

第二届微软十佳金牌讲师

首届微软十佳金牌讲师

MLC 认证讲师

微软护航专家

CIW 认证讲师（CIW CI）

CIW 网络安全分析大师（CIW）

华为网络工程师（HCNE）

HP-UNIX 系统及网络管理员（HP-UX Administrator）

Cisco 认证网络专家（CCNA）

微软认证讲师（MCT）

微软认证数据库管理员（MCDBA）

微软认证系统工程师（MCSE）

微软认证专家（MCP）

微软销售专员（MSS）

.....

本书是程序员面试宝典系列中的一册，也是上一本《程序员面试宝典》的姊妹书。

对于刚毕业的学生和正在找工作或将要找工作程序员来说，当你应聘一份程序设计、软件开发或者技术咨询方面的工作时，招聘方几乎总会安排一次面试以考查你的程序设计能力。我们写作这本书的目的就是希望能帮助大家顺利地通过这类面试。

在软件开发方面，C++语言与 Java 语言互为瑜亮，所以笔试时企业一般会为程序员准备两套卷子（C++版或 Java 版），在上一本书中我们是完全以 C 系语言做案例介绍程序员在求职面试中所用的技巧和攻略的，而实际上作为程序员求职市场上另外半壁江山的 Java 程序员求职者们迫切需要适合自己的 Java 程序员面试宝典。

作为本书的作者，在过去的一年里，由于工作和项目的缘故经常接触面试和笔试，进入公司后，也由一个被面试者转而成为一个去考别人的主考官。其中感触良多。笔者在上一本书《程序员面试宝典》中，是作为一个在校学生，对求职面试进行研究和理解的。步入职场后，随着经验和阅历的加深，眼界不再拘泥于语言的局限。之所以有很多像我一样对计算机技术“狂热”的人，其中一个原因恐怕是“编程”容易上手，花上个把月的时间就可以学到一些“高深”东西，并且可以编程炫耀一番。编程是创造的过程，看着自己的想法付诸实现，总会有成就感之感，即使程序编写得很糟糕。编程也能处处体现征服困难的喜悦，每当一个问题被解决，心里面总有一种成就感，即使这个问题早就有人解决过了。正因为如此，有人会花上大量时间，用尽各种技巧用 Java 编写一个控件，而根本不去琢磨是否有一种智能客户端的技术，可以使用功能丰富的 Windows 控件。我们只能说这个求职者只是优秀的 coder，但他的眼界还有待开阔。

作为市场上唯一介绍 Java 程序员面试的著作，笔者不希望这本书成为上一本书的简单翻版。就编程而言，虽然 Java 和 C++大相径庭，但在更加有趣的语言后面的东西是设计模式、分析模式、求职解答、算法策略、信息化……也就是说在新书中追求的是程序员求职背后的一些东西：对于技术的本质理解。所以本书虽命名为 Java 程序员面试宝典，但不仅

限于对 Java 技术单纯讲解。因为只有这样，求职者才能不被语言所羁绊，而对于一个企业而言，除了看中求职者对语言的熟练程度，更看重工作经验、大局观和整体架构等超脱语言的东西。

本书结构是一种问询式的结构。这样不仅言简意赅，平易近人，而且可以容纳更多的题目，真正达到宝典之效用。但本书又不简单作为一个题库出现，对一个类型的问题不简单加以重复。本书采用循序渐进的办法：(1) 将重要概念加以复习；(2) 完善解题思路，而不是仅仅给出答案；(3) 给出完整可靠的答案，如果是可以验证的，要给出验证的结果；(4) 综合几种解题方案，给出最优解；(5) 触类旁通，给出语言背后的算法本质性解释。本书的解题思路不仅能够让大家知道什么是正确的解决方案，而且让大家明白怎样能获得最佳方案。

《Java 程序员面试宝典》不同于其他 Java 程序书籍的主要特点如下。

◆ 唯一性

本书是国内市场上唯一介绍 Java 程序员求职面试技巧的图书和案例库。本书从实际出发，将 Java 程序员面试中常会考到的一些编程基础性问题，比如 final、super 类、构造函数等最易考到的基础考点，放在第 2 部分 Java 程序设计里面，希望能切切实实解决实际问题。

◆ 深入性

面试题通过一道题考一个专类方面的能力。说起 Java，人们首先想到的是 Java 编程语言，然而事实上，Java 是一种技术，它由 4 个方面组成：Java 编程语言、Java 类文件格式、Java 虚拟机和 Java 应用程序接口 (Java API)。从面试者的角度来讲，一个测试也许能从多方面揭示应试者的素质，至少你能了解应试者所掌握类的水平。

市面上流行的面试书籍在此专业性的分类方面做得不够，正因为如此，《Java 程序员面试宝典》一书中追求的是程序员求职背后的一些东西：对于技术的本质理解，而不仅限于对 Java 技术的单纯讲解。

◆ 广泛性

本书包括但不仅限于 Java 程序员面试。对求职市场面试做了妥善分类后，将面试对象分为软件开发人员、网络工程师、测试工程师和系统管理员（又包括操作系统管理员和数据库管理员等）。实际上市面上流行的面试书籍仅对软件开发人员比较侧重，而忽略网络工程师和测试工程

师，而现实情况是在诸如趋势科技、思科等公司的面试中，对网络方面的考题日趋增加，在银行、金融公司的面试中对系统管理员方面的考题也占很大的比重。本书就这一方面给出详细论断，并结合大量考题分析题目特点给出应试方案。本书将在这些方面做出改进，以适应市场需求。

同时本书对外企经常考到的 UML 及设计模式内容也做了深入的分析，并在上一本书《程序员面试宝典》的基础上从本质上诠释面试的真谛。

◆ 真实性

本书的所有面试题都来自 2005—2006 年各大公司的面试题及培训资料，内容非常新，可以算做面试者求职前的一份全真模拟。我们希望营造一种真实的面试氛围，同时作者希望把如何做好一个职业人，以及作者在职场上所获得的实际感悟融会在书中，通过真情实感，娓娓道来，指引读者走上理想的工作岗位。本书不是一本万能书籍，但却肯定是你工作求职的好助手、好伙伴！

编著者

联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254160

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

第 1 部分 求职过程

古人云：凡事预则立，不预则废。机会都是垂青有准备的人的。为了得到一份满意的工作，大家一定要对整个求职过程有清醒的了解。把能够预见的、必须做的事情早一些做完，这样在大规模招聘开始的时候就可以专心地为面试做准备。

第 1 章 应聘求职.....3

每年的二三月份，都是应届生求职、在职人员跳槽的高峰期。对于即将成为程序员的应届毕业生们，在求职过程中怎样确定目标公司和目标职位；对于已经是程序员的跳槽大军，是按照技术路线发展自己的职业生涯，还是走向管理岗位继续自己的职业道路，或者是改变自己的发展轨迹；大家在求职过程中要注意哪些细节？这些都是大家所关心的话题。

1.1 应聘渠道.....3

1.2 应聘流程.....4

第 2 章 简历书写.....5

据统计，80%的简历都是不合格的。不少人事管理者抱怨收到的许多简历在格式上很糟糕。简历应该如何做到在格式上简洁明了，重点突出？求职信应该如何有足够的内容推销自己？如何控制长度，言简意赅？相信读了本章你会对简历的撰写有一个新的认识。

2.1 简历注意事项.....5

2.2 简历模板.....8

第 3 章 3 种考试.....13

笔试，电话面试，面试，是顺利求职的 3 个过程。三关全过才能顺利签约，只要有一关没能通过，就会被“刷”掉。

3.1 笔试.....13

3.2 电话面试.....15

3.3 面试.....16

第 4 章 职业生涯规划.....19

在一般情况下，我们工作一年之后，对自己的喜好及擅长都有了更加深刻的了解，这时会有较为明确的职业发展规划。

4.1 缺乏工作经验的应届毕业生.....	19
4.2 更换工作的程序员们.....	21

第5章 3个求职技巧.....23

笔者作为一个专业的技术人员，一直不相信面试有什么真正的技巧可言。在求职面试中主要还是以实力为主，用能力说话。至于求职技巧，我觉得是一些待人接物的基本常识而已，你的家教，你的品行，你处理问题和对朋友的态度，你的情操和品德，这些都是无法掩饰的。如果真的有什么技巧培养，那在幼儿园的时候就已经形成了。

5.1 应届生面试技巧.....	23
5.2 主考者的观点.....	25
5.3 谈话的技巧.....	26

第2部分 Java 程序设计

本部分主要以Java设计语言为基础，通过大量实际例子分析各大公司Java面试题目，从技术上分析面试题的内涵。许多面试题看似简单，却需要深厚的基本功才能给出完美的解答。

第6章 Java 程序设计基本概念.....31

对于一个求职者或者应届毕业生，公司除了对项目经验有所问询之外，最好的考量办法就是检查基本功，包括编程风格，以及对赋值语句、递增语句、类型转换、数据交换等程序设计基本概念的理解。当然，在考试之前最好对自己所掌握的程序概念知识有所复习，尤其是对各种细致的考点要加以重视。

6.1 Java 配置.....	31
6.2 i++.....	33
6.3 类型转换.....	37
6.4 程序结构.....	38
6.5 其他相关问题.....	41

第7章 异常与反射.....43

可以说，实现了反射机制的系统都具有开放性，但具有开放性的系统并不一定采用了反射机制，开放性是反射系统的必要条件。在Java类反射的主要方法中，获得字段信息的class反射调用不同于那些用

于接入构造函数的调用,在参数类型数组中使用了字段名。反射让我们可以于运行时加载、探知、使用编译期间完全未知的 classes。换句话说,Java 程序可以加载一个运行时才得知名称的 class,获悉其完整构造(但不包括 methods 定义),并生成其对象实例,或对其 fields 赋值,或唤起其 methods。

7.1	final 定义.....	43
7.2	异常处理.....	46
7.3	Reflection 定义.....	47

第 8 章 传递与引用.....53

Java 语言明确说明取消了指针,因为指针往往是在带来方便的同时导致代码不安全的根源,而且还会使程序变得非常复杂和难以理解,滥用指针写成的代码不亚于使用早已臭名昭著的 GOTO 语句。Java 放弃指针的概念绝对是极其明智的。但这只是在 Java 语言中没有明确的指针定义,实质上每一个 new 语句返回的都是一个指针的引用,只不过在大多数时候 Java 中不用关心如何操作这个“指针”,更不用像在操作 C++ 的指针那样胆战心惊。唯一要多多关心的是在给函数传递对象的时候。

8.1	传值基本问题.....	53
8.2	静态变量与私有变量.....	58
8.3	输入/输出流.....	60
8.4	序列化.....	67

第 9 章 循环、条件、概率.....71

递归过程的执行总是一个过程体未执行完,就带着本次执行的结果又进入另一轮过程体的执行.....如此反复,不断深入,直到某次过程的执行遇到终止递归调用的条件成立时,则不再深入,而执行本次的过程体余下的部分,然后又返回到上一次调用的过程体中,执行其余下的部分.....如此反复,直到回到起始位置上,才最终结束整个递归过程的执行,得到相应的执行结果。递归过程的程序设计的核心就是参照这种执行流程,设计出一种适合“逐步深入,而后又逐步返回”的递归调用模型,以解决实际面试题。

9.1	典型递归问题.....	71
9.2	Switch.....	76

9.3	条件语言.....	78
9.4	Java 排序.....	80
9.5	随机数.....	89

第 10 章 Java 内存管理.....93

内存管理太重要了，花多少口舌介绍它都不过分。我曾经见到这样一句话：“C++程序员觉得内存管理太重要了，所以一定要自己进行管理；Java/C#程序员觉得内存管理太重要了，所以一定不能自己去管理。”从某种意义上说，两者都是对的。面试中内存管理涉及堆、栈、哈希表、内存泄漏等诸方面。

10.1	堆栈.....	93
10.2	垃圾收集.....	99
10.3	clone.....	107
10.4	Java 线程.....	109

第 11 章 面向对象..... 111

面向对象其实是现实世界模型的自然延伸。现实世界中任何实体都可以看做是对象。对象之间通过消息相互作用。另外，现实世界中任何实体都可归属于某类事物，任何对象都是某一类事物的实例。如果说传统的过程式编程语言是以过程为中心、以算法为驱动的话，面向对象的编程语言则是以对象为中心，以消息为驱动。用公式表示，过程式编程语言为：程序=算法+数据；面向对象编程语言为：程序=对象+消息。

11.1	面向对象的基本概念.....	112
11.2	类和对象.....	115
11.3	嵌套类.....	118
11.4	构造函数和析构函数.....	119
11.5	复制构造函数和赋值函数.....	120
11.6	多态的概念.....	121

第 12 章 继承与接口.....129

接口在实际语言，如 Delphi、Java、C++ 等中，都有广义和狭义之分，这很重要，以前就是因为没明白接口的广义和狭义之分，始终没能真正理解接口的真正意义。广义接口从一般意义上说，凡是一个类提供给外部

使用的部分都可以被称为接口。但是在引入继承和抽象类之前，这个广义接口并没有太大意义。广义接口的真正意义是在类的继承中体现多态的功能，这种接口又被称为抽象类接口。

12.1	基础知识.....	129
12.2	Super.....	133
12.3	this.....	138
12.4	不能继承的情况.....	142
12.5	抽象类与接口.....	144
12.6	设计有效的继承.....	154

第 13 章 JavaScript.....161

越来越发现很多灵巧的功能都是由 JS 实现的。这是因为 Web 模式现在还是 Pull 为主，要实现灵巧的功能，客户端必须有一定的主动性，简单的页面刷新是不够的，越来越多的应用要求互动刷新或者实时刷新。在 Push 技术还未成主流的情况下，JS 的价值就体现出来了。

13.1	网页脚本.....	161
13.2	APPLET.....	162

第 14 章 Java 架构技术及相关中间件.....163

Push 软件开发的过程中，人们越来越意识到软件重用的重要性。异构的系统、不同的实现方案使软件的重用变得复杂。在中间件产生以前，应用软件不得不直接面对非常底层的東西。不同的硬件体系、不同的操作系统、不同的网络协议实现和不同的数据库等，这些使得应用程序复杂多变。面对易变的东西，软件设计师们已经习惯于通过添加中间层的方式来隔离变化。把应用软件所要面临的共性问题进行提炼、抽象，在操作系统之上添加一个可复用的部分，供成千上万的应用软件重复使用。这一技术思想最终构成了中间件。

14.1	WebLogic.....	164
14.2	WebSphere.....	178
14.3	WebService.....	182

第 3 部分 数据结构和设计模式

本部分主要介绍求职面试过程中出现的第二个重要的板块——数据

结构,包括字符串的使用、堆、栈、排序方法等。此外随着外企研发机构大量迁入我国,外企针对软件工程知识的考核,包括设计模式、UML、敏捷软件开发,以及.NET技术和完全面向对象语言C#的面试题目将会有增无减,今后设计模式在面试中的比重会进一步提高。

第 15 章 字符串.....191

基本上求职者进行笔试时没有不考字符串的。字符串也是一种相对简单的数据结构。结合指针,容易多次引起面试官反复发问。笔者曾不止一次在笔试或面试时遇到字符串试题。事实上,字符串也是一个考验程序员编程规范和编程习惯的重要考点。不能忽视这些细节,因为这些细节会体现你在操作系统、软件工程、边界内存处理等方面的知识掌控能力。

- 15.1 字符串基础问题.....191
- 15.2 StringBuffer.....194
- 15.3 正则表达式.....202
- 15.4 数字流和数组声明.....209
- 15.5 字符串其他问题.....210

第 16 章 设计模式.....221

地上本没有路,走的人多了也就成了路。设计模式如同此理,它是经验的传承,并非体系;是被前人发现,经过总结形成了一套某一类问题的一般性解决方案,而不是被设计出来的定性规则;它不像算法那样可以照搬照用。

- 16.1 UML.....222
- 16.2 23 种模式.....235
- 16.3 软件工程.....248

第 4 部分 UNIX、Oracle、网络

作为一个几十年来几乎没有修改过技术架构的系统,UNIX 本身的性能和特点决定了它的成功。除了精细、谨慎地继承、改造现有技术以外,UNIX 在总体设计思想方面也有所发展。这主要表现在操作系统的功能设计方面。在设计 UNIX 时,着眼于向用户提供包含有多种工具而且便于综合应用它们的程序设计环境,即构成一个能够提供各种服务的基础。本部

分主要介绍求职面试过程中出现的第三个重要的板块——UNIX 操作系统、Oracle 数据库、网络知识。作为一个程序员，尤其是系统管理方面的程序员，对这几部分有深刻理解和领悟是相当重要的。

第 17 章 操作系统	253
操作系统面试例题主要涉及进程、线程、内存管理、垃圾回收，以及缓存等诸方面。	
17.1 进程.....	253
17.2 线程.....	255
17.3 UNIX.....	259
17.4 AIX.....	264
17.5 Solaris.....	273
第 18 章 数据库和 SQL 语言	277
数据库面试例题主要涉及范式、事物、存储过程、SQL 语言，以及索引等诸方面。	
18.1 数据库理论问题.....	277
18.2 Oracle 基础.....	280
18.3 Oracle-SQL 语言.....	283
18.4 SQL 语言常见选择题.....	289
第 19 章 计算机网络及分布式系统	303
网络面试例题主要涉及局域网、广域网和 IP 管理等诸方面。	
19.1 网络结构.....	303
19.2 TCP/IP.....	305
19.3 网络安全.....	308
19.4 网络其他问题.....	309

第 5 部分 Java 开源

EJB 组件曾经被认为是一个重量级的组件。EJB 3.0 规范的重要目标就是简化 EJB 的开发，提供一个相对轻量级的组件方案。Spring 基于轻量内核，然后通过集成第三方的服务器来提供完整的架构。其实，当 EJB 3.0 推出，当 Spring 2.0 的程序需要特别的 Javac 进行编译时，重和轻模糊了。追求简单、轻量，是每一个应用架构的目标。对于企业应用的构建来说，

不论轻重, 只有架构合适的应用平台, 才能最终适应项目的需要。

第 20 章 J2EE 技术 323

从整体上讲, J2EE 是使用 Java 技术开发企业级应用的一种事实上的工业标准, 它是 Java 技术在不断适应和促进企业级应用过程中的产物。目前, Java 平台有 3 个版本: 适用于小型设备和智能卡的 J2ME (Java 2 Platform Micro Edition)、适用于桌面系统的 J2SE 和适用于企业级应用的 J2EE。Sun 推出 J2EE 的目的是为了消除传统 Client/Server 模式的弊病, 迎合 Browser/Server 架构的潮流, 为应用 Java 技术开发服务器端应用提供一个平台独立的、可移植的、多用户的、安全的和基于标准的企业级平台, 从而简化企业应用的开发、管理和部署。J2EE 是一个标准, 而不是一个现成的产品。

20.1 Spring 轻量级架构 323

20.2 Hibernate 330

20.3 实体 EJB 技术 334

20.4 Java Bean 技术 338

第 21 章 数据库相关 339

数据库相关面试题主要包括 JDO、事务、数据源架构、接口、分布式事务、结果集、数据连接池等方面。

21.1 JDO 339

21.2 数据源架构 340

第 22 章 Java 中的 Web 设计 347

关于 Web 设计的面试题目涉及 Session、Servlet 和 JSP 等方面。

22.1 JSP 代码 347

22.2 Servlet 349

第 23 章 Java 中的网页设计 353

关于网页设计的面试题目涉及 HTML、DHTML 和 XML 等方面。

23.1 HTML 353

23.2 XML 354

第 24 章 Struts 结构设计.....359

Struts 跟 Tomcat、Turbine 等诸多 Apache 项目一样，是开源软件，这是它的一大优点，使开发者能更深入地了解其内部实现机制。除此之外，Struts 的优点主要集中在两个方面：TagLib 和页面导航。TagLib 是 Struts 的标记库，灵活运用，能大大提高开发效率。

24.1 AWT.....359

24.2 Struts 体系结构.....361

第 25 章 Java 安全性.....371

Java 平台提供的原始安全模式是沙箱模型。对于从开放网络中得到的不被信任的代码，该模型提供了一个非常严格的使用环境。沙箱模型的实质在于信任本地代码，使其可以完全访问重要的系统资源（例如文件系统）；而下载的远程代码则不被信任，因此只能访问沙箱内提供的有限资源。沙箱模型通过 Java 开发工具包（JDK）发布，一般被用 JDK 编写的应用程序所采纳（包括支持 Java 的网络浏览器）。

25.1 内存管理.....372

25.2 Java 安全设置.....380

第 6 部分 综合面试题

本部分主要介绍求职面试过程中出现的第五个重要的板块——英语面试、电话面试和智力测试。这里的英语面试不同于普通的英语面试。就一个程序员而言，最好能够用英文流利地介绍自己的求职经历，这是进外企非常重要的一步。此外还必须对几个常用的问题有相关的解答，比如你最大的缺点是什么。有些问题即便是中文你都很难回答，更何况是用英文去回答。但是求职过程本身就是一个准备的过程，精心地准备，等待机会——机会总是垂青于那些精心准备的人。

第 26 章 英语面试.....389

如果你是一个具有战略眼光，期待进入国际性跨国大企业的求职者，本章值得你仔细研读。

26.1 面试过程和技巧.....389

26.2 关于工作（About Job）.....391

26.3 关于个人（About Person）.....395