

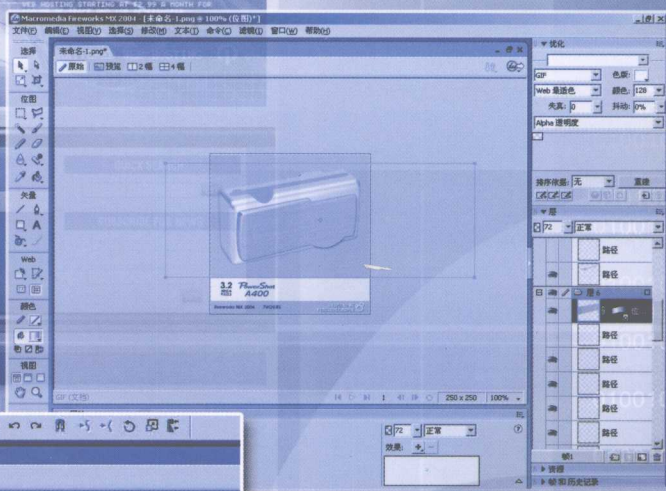
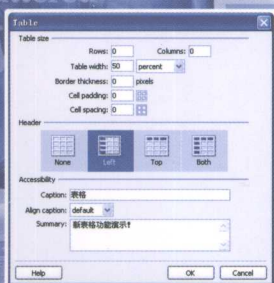


中等职业学校教学用书(计算机技术专业)

网页设计实用教程

(Dreamweaver 8.0、Fireworks 8.0、Flash 8.0)

◎ 刘 凌 梁仕杰 主编



本书配有电子教学参考资料包



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

中等职业学校教学用书 (计算机技术专业)

网页设计实用教程

(Dreamweaver 8.0、Fireworks 8.0、Flash 8.0)

该校开设课程的情况为:

本校是否开设相关专业的课程 ☐ 是, 课程名称为 _____

您所讲授的课程是 _____

出书工号由: 北京 _____

主 编: 刘 凌 梁仕杰

副主编: 吴鸿飞 谭 炎 官辛华 李冬海

参 编: 张楼英 励 丽 徐 枫 唐 毅

☐ 内容 昌运星 周丽丽

☐ 是否获奖 ☐ 上级要求 ☐ 广告 ☐ 其他 _____

您对本书质量满意的方面有 (可复选):

☐ 内容 ☐ 印刷设计 ☐ 其他 _____

您希望本书在哪些方面改进:

☐ 内容 ☐ 篇幅结构 ☐ 封面设计 ☐ 其他 _____

可详细填写: _____

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

http://www.hxedu.com.cn

E-mail:ve@phei.com.cn

88882288 (010) 88882288 88224591

内 容 简 介

本书全面地介绍了网页制作的基本技术。全书共分为四大部共 16 章, 其中第一部分主要介绍 Dreamweaver 网页制作的方法与技术, 包括网页制作的基础、图文混排网页、网页链接、CSS 样式的使用、使用表格制作网页、布局表格、层、框架、嵌入式表单元素、模板与库、行为动作等; 第二部分主要介绍使用 Fireworks 进行网页制作与图形的处理; 第三部分主要介绍使用 Flash 进行广告制作等方面的内容; 第四部分主要介绍大型网站制作的一些主要方法及常用的一些网页制作技术与特效。

全书采用项目教学法, 通过边讲、边练、讲练结合的方式, 将基础知识与具体实践相结合, 大部分章节的实训项目内容都由基础实训项目、知识点小结、提高项目三个部分组成, 每一章的最后还对本章的知识进行了总结, 并配有课后练习。

本书可用做全国职业院校网页设计与制作专业课教材, 也适合于网页制作爱好者使用。

本书还配有电子教学参考资料包, 详见前言。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计实用教程: Dreamweaver 8.0、Fireworks 8.0、Flash 8.0/刘凌, 梁仕杰主编. —北京: 电子工业出版社, 2007.8

中等职业学校教学用书·计算机技术专业

ISBN 978-7-121-04814-2

I. 网… II. ①刘…②梁… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8.0、Fireworks 8.0、Flash 8.0—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 124659 号

责任编辑: 关雅莉 特约编辑: 刘 皎

印 刷: 北京季峰印刷有限公司

装 订: 三河市万和装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 17.5 字数: 448 千字

印 次: 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 23.80 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

中等职业学校教材工作领导小组

主任委员：陈 伟 信息产业部信息化推进司司长

副主任委员：辛宝忠 黑龙江省教育厅副厅长

李雅玲 信息产业部人事司处长

尚志平 山东省教学研究室副主任

马 斌 江苏省教育厅职社处处长

黄才华 河南省职业技术教育教学研究室主任

苏渭昌 教育部职业技术教育中心研究所主任

王传臣 电子工业出版社副社长

委员：（排名不分先后）

唐国庆 湖南省教科院

张志强 黑龙江省教育厅职成教处

李 刚 天津市教委职成教处

王润拽 内蒙古自治区教育厅职成教处

常晓宝 山西省教育厅职成教处

刘 晶 河北省教育厅职成教处

王社光 陕西省教育科学研究所

吴 蕊 四川省教育厅职成教处

左其琨 安徽省教育厅职成教处

陈观诚 福建省职业技术教育中心

邓 弘 江西省教育厅职成教处

姜昭慧 湖北省职业技术教育研究中心

李栋学 广西壮族自治区教育厅职成教处

杜德昌 山东省教学研究室

谢宝善 辽宁省基础教育教研培训中心职教部

安尼瓦尔·吾斯曼 新疆维吾尔自治区教育厅职成教处

秘书长：李 影 电子工业出版社

副秘书长：柴 灿 电子工业出版社

本书编委会领导小组名单

主任委员

梁 辉

副主任委员

(按汉语拼音排序)

陈美忠

陈全芬

陈怡君

程一波

邓庆文

段保平

甘武军

劳 力

劳 宇

李兵坚

梁 敏

刘 霞

龙祖钊

卢华东

梅 焰

欧红涛

陶荣希

韦必泉

韦弢勇

韦忠华

伍国梁

杨世都

姚 宏

玉李雁

赵斯宁

周树刚

前言



本书突出以就业为导向,以技能实践为核心,倡导以培养学生专业技能为本位的教育培训理念及建立多样性和选择性相统一的教学机制,通过综合性和案例性的职业技术实践活动,帮助学生积累实际工作经验,全面提高学生的职业实践能力和职业素养。

本书具有以下几大特色:

1. 整体采用模块结构

根据中等职业学校计算机教学方法与中职学生的情况,把教学内容分成四个部分。其中, Dreamweaver 8 作为网页设计软件的代表,具有站点管理和页面制作两大核心功能,在编写教材的过程中将这一部分的内容分为 11 个章节,按照循序渐进并与项目教学相结合的方式,由浅入深对 Dreamweaver 8 进行了介绍。

全书的主要内容有:

第 1 章介绍了 Dreamweaver 8 的特点与工作界面,通过对站点的建立、简单网页的制作让学生对网页制作有初步了解。

第 2 章介绍图文混排的网页制作方法。

第 3 章重点介绍了网页制作中的链接作用。

第 4 章重点介绍了各种 CSS 样式的使用与网页页面的优化。

第 5 章重点介绍了表格在网页制作中的用法及表格的调整与特点。

第 6 章重点介绍了使用布局表格对网页进行制作的方法。

第 7 章介绍了层的应用与表格的相互转换。

第 8 章介绍了框架的应用。

第 9 章重点介绍了嵌入式表单的使用。

第 10 章介绍了模板与库。

第 11 章介绍了行为与动作在网页中的应用。

第 12 章通过 Fireworks 制作网页图形图像元素,介绍了 Fireworks 的简单应用。

第 13 章介绍了 Flash 基本动画的制作。

第 14 章通过综合实训,介绍了利用 Dreamweaver 的表格来完成网页。

第 15 章通过综合实训,介绍了 Dreamweaver、Fireworks、Flash 三个软件协同工作完成网页的制作。

第 16 章介绍了在网页制作中一些基本的 HTML 知识。

这种模块化的编写方法有利于教师在教学过程中根据实际需要灵活决定各个知识模块的教学顺序。

2. 采用项目教学方式, 重视操作能力培养

本门课程是一门实践性很强的课程, 在教学过程中必须重视上机实习, 培养学生的实际操作能力。因此, 为了方便教学和学生自学, 本书内容以应用为主线, 突出对学生的实际操作能力的培养。每章均包含三部分内容, 第一部分提出项目, 并根据所给的项目列出所要掌握的知识能力目标, 按照项目的内容给出项目制作过程与步骤; 第二部分归纳项目涉及的各个知识点, 指出操作技巧; 第三部分则是给出一个比基础项目难度大一些的项目, 让学生自己学习与思考。

3. 循序渐进, 由浅入深

本书在每一章都有基础实训项目与提高项目, 这可以让老师针对学生情况进行项目的挑选, 同时每章最后还有本章的小结与课后练习供学习者重点了解所学习的知识点, 并巩固所学习的内容。

本书可作为中职、高职院校现代制造类专业的教材, 也可作为企业相关岗位人员的培训教材, 以及工程技术人员的自学读本。

请读者多提宝贵意见, 如有问题可与本书主编联系: office. zwt@gmail. com。

为方便教师教学, 本书案例中涉及的素材及本书配备的教学指南、电子教案及习题解答(电子版), 可从华信教育资源网(www.huaxin.edu.cn 或 www.hxedu.com.cn) 免费注册后再进行下载, 有问题时请在网站留言板留言或与电子工业出版社联系(E-mail: hxedu@phei.com.cn)。

由于编者水平有限, 书中难免存在某些缺漏和错误, 希望广大读者批评指正。

编者

2007年8月



目 录



第1章 网页制作入门	1
1.1 网页的基础知识	1
1.1.1 初识网页：网易首页	1
1.1.2 网页制作“三剑客”简介	3
1.1.3 Dreamweaver 工作界面介绍	4
1.2 实训项目——建立站点	7
1.2.1 站点的建立	7
1.2.2 创建我的个人主页	10
本章小结	18
课后练习	18
第2章 图文混排网页	19
2.1 基础实训项目：制作“睡美人”网页	19
2.1.1 项目成果展示	19
2.1.2 项目制作步骤说明	19
2.2 知识点小结	25
2.2.1 段落格式化	25
2.2.2 文本格式化	25
2.2.3 页面属性设置	27
2.2.4 图像属性设置	29
2.3 提高项目：制作冰灯“睡美人”网页	31
本章小结	32
课后练习	32
第3章 网页链接	33
3.1 基础实训项目：制作“手机广场”网页	33
3.1.1 项目成果展示	33
3.1.2 项目制作步骤说明	34
3.2 知识点小结	41
3.2.1 内部链接	41
3.2.2 外部链接	41
3.2.3 E-mail 链接	41
3.2.4 锚点链接	41
3.2.5 下载链接	41
3.2.6 创建空链接	42
3.2.7 跳转菜单	42
3.2.8 图像地图	43
3.3 链接路径	44

本章小结	45
课后练习	45
第4章 CSS 样式的使用	46
4.1 基础实训项目：制作“龙城美食”网页	46
4.1.1 项目成果展示	47
4.1.2 项目制作步骤说明	48
4.2 知识点小结	55
4.2.1 CSS 样式的特点与类型	55
4.2.2 CSS 样式的属性	55
4.2.3 CSS 链接样式	60
本章小结	60
课后练习	60
第5章 使用表格制作网页	61
5.1 基础实训项目：制作“新闻中心”网页	61
5.1.1 项目成果展示	61
5.1.2 项目制作步骤说明	61
5.2 知识点小结	67
5.2.1 表格对话框	67
5.2.2 表格属性设置	68
5.2.3 单元格属性设置	69
5.2.4 格式化表格	69
5.2.5 添加表格对象	70
5.2.6 设置单元格背景	71
5.2.7 表格的拆分与合并	71
5.3 提高项目：制作“手机广场”网页	71
本章小结	72
课后练习	72
第6章 布局表格	73
6.1 基础实训项目：制作“莱芸听听”网页	73
6.1.1 项目成果展示	73
6.1.2 项目制作步骤说明	74
6.2 知识点小结	79
6.2.1 标准视图与布局视图	79
6.2.2 绘制布局表格	79
6.2.3 绘制布局单元格	79
6.2.4 选择布局表格和布局单元格	80
6.2.5 布局单元格的移动	80
6.2.6 布局表格与布局单元格的调整	81
6.2.7 布局表格属性设置	81
6.2.8 布局单元格属性设置	81
6.3 提高项目：制作“柳州风情”网页	82
本章小结	83
课后练习	83

第7章 层	84
7.1 基础实训项目:制作层布局界面	84
7.1.1 项目成果展示	84
7.1.2 项目制作步骤说明	84
7.2 知识点小结	87
7.2.1 层的作用	87
7.2.2 层的嵌套	87
7.2.3 层的属性	88
7.2.4 层与表格的相互转换	89
7.3 提高项目:利用Z轴制作阴影字	90
本章小结	91
课后练习	91
第8章 框架	92
8.1 基础实训项目:制作“北京奥运”网页	92
8.1.1 项目成果展示	92
8.1.2 项目制作步骤说明	93
8.2 知识点小结	98
8.2.1 关于框架和框架集	98
8.2.2 创建框架和框架集	98
8.2.3 选择框架和框架集	99
8.2.4 设置框架集属性	100
8.2.5 设置框架属性	100
8.3 提高项目:制作“艺术博览”框架页面	102
本章小结	104
课后练习	105
第9章 嵌入式表单元素	106
9.1 基础实训项目:制作“访客留言”网页	106
9.1.1 项目成果展示	106
9.1.2 项目制作步骤说明	107
9.2 知识点小结	110
9.2.1 认识表单	110
9.2.2 表单工作流程	110
9.2.3 认识表单对象	111
9.2.4 使用表单对象	111
9.3 提高项目:制作“用户注册信息表”	116
本章小结	116
课后练习	117
第10章 模板与库	118
10.1 基础实训项目:制作“手机产品”网页	118
10.1.1 项目成果展示	118
10.1.2 项目制作步骤说明	119
10.2 知识点小结	124
10.2.1 创建模板	124

10.2.2	定义模板可编辑区域	125
10.2.3	模板的其他区域	126
10.2.4	删除可编辑区域	127
10.2.5	应用模板到已存在的网页	127
10.2.6	使网页脱离模板	128
10.2.7	更新模板变化	128
10.2.8	库面板	129
10.2.9	从已有的页面中创建库文件	129
10.3	提高项目:制作“二级子网页”	129
	本章小结	132
	课后练习	132
第 11 章	网页动态效果	134
11.1	网页动态效果的制作	134
11.1.1	子项目一:制作时间轴动画	134
11.1.2	子项目二:变换的菜单图像按钮	138
11.1.3	子项目三:变换的菜单背景色	140
11.1.4	子项目四:随主页弹出广告窗口	141
11.1.5	子项目五:变换的菜单图像按钮	142
11.1.6	子项目六:单击发音的图片	143
11.1.7	子项目七:弹出菜单	144
11.1.8	子项目八:设置状态栏文本	145
11.1.9	子项目九:不断转换的网页	146
11.1.10	子项目十:有网页过渡功能的网页	147
11.2	知识点小结	148
11.2.1	时间轴动画	148
11.2.2	交换图像	151
11.2.3	改变属性	153
11.2.4	随主页弹出广告窗口	153
11.2.5	弹出信息对话框	154
11.2.6	播放声音	154
11.2.7	显示弹出式菜单	155
11.2.8	设置状态栏文本	155
11.2.9	自动刷新的网页	156
11.2.10	进入随机过渡的网页	156
	本章小结	157
	课后练习	158
第 12 章	Fireworks 网页图形图像元素制作	159
12.1	基础实训项目:设计“旅游博览”页面	159
12.1.1	项目成果展示	159
12.1.2	项目制作步骤说明	160
12.2	知识点小结	171
12.2.1	关于位图和矢量图	171
12.2.2	使用元件	172
12.2.3	按钮的 4 种状态	172

12.2.4 创建弹出菜单	173
12.2.5 层和蒙版	173
12.3 提高项目:制作“艺术博览”网页空白页面	175
本章小结	176
课后练习	176
第13章 Flash 广告制作	177
13.1 元件的使用与制作	177
13.1.1 图形元件	177
13.1.2 按钮元件	180
13.1.3 影片剪辑元件	181
13.2 简单动画制作	182
13.2.1 基础实训项目1:逐帧动画	182
13.2.2 基础实训项目2:运动渐变动画	183
13.2.3 基础实训项目3:形状补间动画	185
13.2.4 基础实训项目4:遮罩动画	188
13.3 引导层的使用	191
13.4 Flash 动画制作——享受大自然	194
13.5 提高项目:制作“夜空”动画	196
本章小结	197
课后练习	197
第14章 综合实训一	198
14.1 基础实训项目:制作“教师节专题网”主页	198
14.1.1 项目成果展示	198
14.1.2 项目制作步骤说明	199
14.2 提高项目	218
本章小结	219
课后练习	219
第15章 综合实训二	220
15.1 基础实训项目:制作“旅游博览”网页	220
15.1.1 项目成果展示	220
15.1.2 项目制作步骤说明	221
15.2 提高项目:制作“艺术博览”页面	233
本章小结	234
课后练习	234
第16章 HTML 语言与网页特效	235
16.1 HTML 语言	235
16.1.1 HTML 语言简介	235
16.1.2 HTML 的基本语法	236
16.2 实训项目	239
16.3 使用HTML面板	241
本章小结	250
附录	251

第1章 网页制作入门



浏览网页是上网最常见的活动，通过本章的学习，学会用 Dreamweaver 8 开发网站的界面，学会站点的建立，能独立制作出自己的第一张网页。

本章的知识点

- 介绍网站和网页的概念及相互关系
- 介绍网页的基本元素
- 介绍网站制作的“三剑客”软件

1.1 网页的基础知识

网页是 WWW 中的基本文档，是用 HTML 或者其他语言（如 JavaScript、VBScript、ASP、JSP、PHP 和 XML 等）编写的。通常所说的网页或网站是由一个或多个超级文本组成的，进入网站时首先打开的网站首页叫主页（Homepage）。网页的出色之处在于能够把超级链接（Hyperlink）嵌入其中，通过超级链接指向文本、多媒体文件、图像、程序或其他网页等。

网页可以被理解成两种状态，一种是源代码状态，这是未经浏览器端和服务器端处理的原始状态；另一种是在浏览器端显示出来的状态，主要包括背景、文本、按钮、图像、表格、表单、动画和视频等几大元素。在第二种状态中很多元素是看不到的，如应用程序的执行过程等。Dreamweaver 等“所见即所得”式的网页编辑器将两种状态同时在编辑器中显示。本教程主要是学习如何使用 Macromedia 的“三剑客”来制作网页。

1.1.1 初识网页：网易首页

网易网站的首页如图 1-1 所示。



图 1-1 网易首页

从网易的首页不难分析出，不管静态网页还是动态网页，网页一般都包含以下几种元素。

1. 文本

文本是网页最基本的元素，网页上大量的内容都是用文字来表达的，而且由于文字所占的空间小，下载速度快，所以在网页中应用非常广泛。网页上的文字可以有大小、字体、颜色及格式等不同的变化，灵活地运用这种变化可以使网页看起来生动活泼。另外，还可以编写一些脚本语言，使文字在网页上具有各种各样的动态效果。

2. 图像

图像是网页中必不可少的一种元素。图像能给人更为强烈的视觉冲击，产生更深的印象。图像不仅可以直接表达信息，而且还能起到装饰和美化网页的作用。在网页里经常使用的图像格式有 GIF 和 JPEG 两种。

GIF 采用无损压缩的方式，图像在细节上无损失，并且打开的速度非常快。同时 GIF 图像还支持透明背景，放在网页中能够和网页背景很好地融合，视觉效果丰富协调。另外，GIF 还支持动态效果，通过专门的软件 (GIF Animator) 可以制作出动态的 GIF 图像，使网页效果更为生动，但 GIF 最多支持 256 种颜色，不适合对照片、风景画等颜色丰富的素材进行压缩。

JPEG 使用先进的压缩算法，使文件比 GIF 格式的图像文件小，因而下载速度更快。JPEG 支持高达 1 670 万种颜色，非常适于存储颜色丰富的画面，如风景画、照片等。



3. 多媒体元素

网页中的多媒体元素有许多种,常用的有三种:音频、视频和动画。常用的音频文件格式有 WAV 和 MIDI,常用的视频格式有 RM、AVI、WMV 等,常用的动画文件有 SWF 格式和 GIF 格式。如果多媒体元素要在网页上显示、播放,需要安装相应插件。

4. 超链接

超链接是网页中最具有特色的功能。为了实现在网页之间的自由跳转,在网页上的文字或图像中可以加入目标网页或网站的地址,这就生成了一个超链接。当用户在浏览网页的时候,鼠标经过有超链接的地方时,光标就会变为小手的形状,这时单击鼠标,浏览器就会打开超链接所指向的网页。超链接使网页与网页、网站与网站之间相互连接成一个有机的整体,用户只需单击鼠标就可以轻松地转换到所需要浏览的网页上。

5. 脚本程序 (Script)

脚本程序是用于扩充网页功能,能在网页上直接解释的程序语言,常见的有显示访问时间、让文字在屏幕上滚动等程序。

1.1.2 网页制作“三剑客”简介

网页设计技术是随着因特网及电子商务的发展而发展的,利用这种技术,可以设计制作出各种不同风格的网页,向人们展示因特网最生动的一面。著名的 Macromedia 公司有网页设计“三剑客”之称的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 软件能设计和开发出精美的网页。

Macromedia 的产品和技术已经为广大用户广泛接受,并占有超过 80% 的市场份额。使用 Dreamweaver 可以设计出匠心独具的版式;Fireworks 则使用户心目中的图像在网页中展现;Flash 可加入炫耀的矢量动画,使得网页制作得心应手。

在因特网飞速发展的今天,公司企业网络信息的发布与编排需求巨大,电子商务也必将成为时代潮流,企业上网、政府上网、三金工程,这些都离不开网页设计与制作,网页设计是一项复杂烦琐的工程,而目前功能最先进、最方便、最强大的莫过 Dreamweaver、Fireworks、Flash 网页设计“三剑客”软件。

1. Macromedia Dreamweaver 介绍

Dreamweaver 是由在多媒体制作方面颇有建树的 Macromedia 公司推出的可视化网页制作工具,主要用来制作网页文件,制作出来的网页兼容性比较好,制作效率也很高。Dreamweaver 集合了各种各样网页效果的制作功能键,即使是复杂的网页效果,只需通过鼠标操作即可实现。

如果想进一步学习动态网页制作,Dreamweaver 也是一款最佳的网络编程工具,它支持 ASP、PHP、JSP 等各种网站开发语言。开发人员能在一个环境内快速创建和管理网站及 Internet 应用程序。



2. Macromedia Flash 介绍

Flash 是由 Macromedia 公司开发的矢量动画软件, 以制作方便、动态效果显著、容量小巧著称, 所以非常适合网络传播, 成为网络动画制作工具的代表。

在因特网飞速发展的今天, Flash 正被越来越多地应用在短片制作、网站动态效果等方面。

Macromedia Flash 的友好环境包括强大的视频、多媒体和应用程序开发功能, 可使设计人员和开发人员创建丰富用户界面、在线广告、电子学习教程等。

3. Macromedia Fireworks 介绍

Fireworks 不仅仅是一个图像处理工具, 它还是一个全功能的 Web 设计工具。利用 Fireworks 不仅可生成静态的图像, 还可以生成包含 HTML 和 JavaScript 代码的动态图像, 甚至可以编辑整幅的网页。例如, 可以在 Fireworks 中直接生成各种分格的动态按钮或轮替图像, 或生成图像映像热区和切片。在将位图导出到网页中的时候, Fireworks 将会自动地将相应 HTML 和 JavaScript 代码放置到合适的位置上, 从而实现丰富多彩的网页动态效果, 避免了用户学习 HTML 和 JavaScript 的麻烦。Adobe Photoshop 能实现的功能, Fireworks 几乎全能实现, 而对于 Web 图形的创建和优化, Macromedia 公司的 Fireworks 是公认的标准应用程序。Fireworks 和 Photoshop 的唯一区别是: Fireworks 是基于整个屏幕的图像处理软件, 而 Adobe Photoshop 是基于出版印刷的图像处理软件。

Macromedia Fireworks 是设计和处理网上图形的专业工具, Macromedia Dreamweaver 是可视化建立和管理网页及站点的工具软件, 二者均提供了创建专业图像丰富的网站的解决方案。除了它们各自独立的能力, Dreamweaver 和 Fireworks 同时提供了让你将它们综合使用来编辑网页和图形的可能性。通过二者完美的结合你能把 Fireworks 的图形和表格放置到 Dreamweaver 中, 并使用 Dreamweaver 的工具来修改这些 HTML 代码。你能够在 Dreamweaver 中直接启动 Fireworks 并使用 Fireworks 的工具对图片进行深层次的修改, 而且不会丢失在 Dreamweaver 中的修改。当你回到 Dreamweaver 中时, 页面中的图形就被自动更新了。

1.1.3 Dreamweaver 工作界面介绍

1. 工作区布局

在 Windows 中, Dreamweaver 8 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中, 全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中, 如图 1-2 所示。

Dreamweaver 8 可显示为浮动工作区的一部分, 此时每个文档都显示在自己独立的窗口中。面板组最初停靠在一起, 但是可以将它们取消停靠使其位于自己的窗口中。当拖动窗口或调整它们的大小时, 窗口将自动彼此对齐或与屏幕的边沿、“文档”窗口对齐。

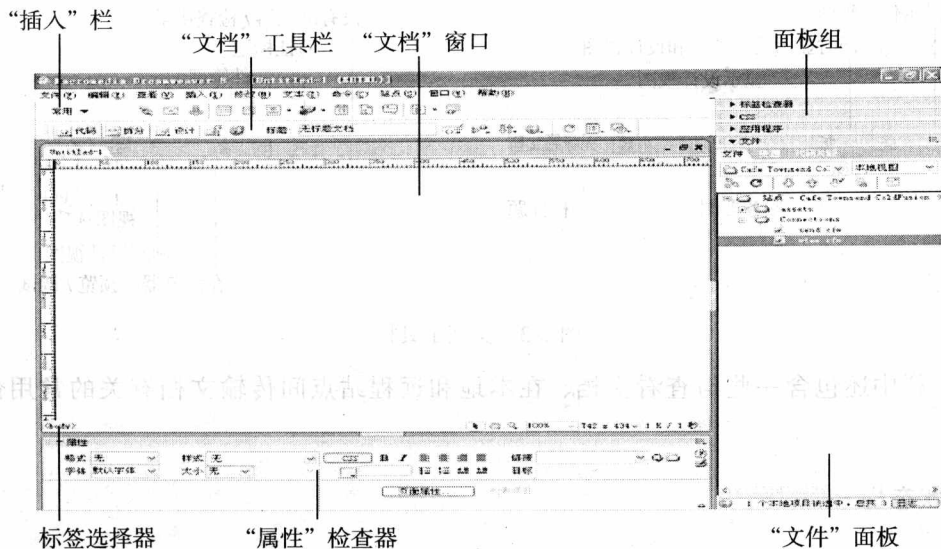


图 1-2 工作区布局

2. “文档” 窗口

“文档” 窗口用于显示当前文档，其视图方式可以选择下列之一。

- “设计” 视图 ：是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 8 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

- “代码” 视图 ：是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言——CFML），以及任何其他类型代码的手工编码环境。

- “拆分” 视图 ：可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当“文档”窗口有一个标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果做了更改但尚未保存，Dreamweaver 8 将在文件名后显示一个星号。

当“文档”窗口在集成工作区布局（仅限 Windows）中处于最大化状态时，它没有标题栏。在这种情况下，页面标题及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

此外，当“文档”窗口处于最大化状态时，出现在“文档”窗口区域顶部的选项卡显示所有打开文档的文件名。若要切换到某个文档，请单击它的选项卡。

3. “文档” 工具栏

“文档” 工具栏中包含的按钮如图 1-3 所示，使用这些按钮可以在文档的不同视图方式间快速切换：“代码”视图、“设计”视图，同时显示“代码”和“设计”视图的“拆分”视图。