

设计精英



站在山顶，才能欣赏到360°的风景，本书帮您站到山顶

3ds Max 8 360° 全景学习手册

王克伟 编著

- ◎ 本书由国内知名的动画设计师集多年的设计和教学经验编写，包含了三维造型、材质制作、效果图设计、动画设计等方面的应用技巧。
- ◎ 本书融合了**4种**便捷的学习方法，读者可以根据自身的情况选择任意一种方法，进而得到事半功倍的学习效果。
- ◎ 本书通过**54个**典型实例与练习让读者准确掌握软件的操作技能，还借助**2款**商业案例让读者进一步学习到专家级的设计技巧。
- ◎ 本书适合3ds Max 8/3ds Max 9初中级读者、动画制作爱好者、效果图设计和影视设计人员学习使用，也适合相关院校三维设计专业作为培训教材。



DVD多媒体教学光盘

- > 附带800MB视频教学文件，近3个小时
- > 附带50多个实例与操作练习源文件和素材
- > 赠送1200多个贴图文件，包括人物、动物、植物等



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

设计师 林丁

3ds Max 8

360°全景学习手册

王克伟 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

3ds Max 8 360° 全景学习手册 / 王克伟编著. —北京:
人民邮电出版社, 2007.12
(设计师梦工厂. 360° 全景学习手册)
ISBN 978-7-115-17017-0

I. 3… II. 王… III. 三维—动画—图形软件, 3DS MAX
8—手册 IV. TP391.41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 160736 号

内 容 提 要

3ds Max 作为专业的动画制作软件, 是动画设计师、影视制作人员、效果图设计师进行创意设计的首选工具软件。本书由经验丰富的设计师执笔编写, 以“全面掌握软件功能+典型设计应用案例”的学习方式, 详细地介绍了 3ds Max 8 中文版在动画制作与效果图设计方面的主要功能和应用技巧。

本书共 18 章, 第 1 章~第 4 章介绍了 3ds Max 8 的各种基础操作、工作环境设置方法及提升工作效率的方法; 第 5 章~第 8 章依次介绍了 3ds Max 8 中文版的高级建模操作, 包括复合对象建模、网格建模、NURBS 建模、面片建模等; 第 9 章~第 13 章介绍了 3ds Max 8 关于材质与灯光的操作, 包括材质编辑器、高级材质类型、灯光和摄影机、高级光照系统、mental ray 渲染器等; 第 14 章~第 16 章介绍了 3ds Max 8 关于动画制作的操作, 包括动画创建基础、粒子动画、reactor 动力学等; 第 17 章和第 18 章介绍了城市住宅楼、室内客厅设计案例的制作方法。

本书内容详实, 结构清晰, 讲解简洁流畅, 实例丰富精美, 适合 3ds Max 8 初、中级读者学习使用, 也适合相关院校动画与效果图设计等专业作为培训教材。

为方便读者学习, 本书附带了多媒体教学光盘, 读者在做书中案例时可以一边参考光盘的内容, 一边上机操作。

设计师梦工厂·360° 全景学习手册

3ds Max 8 360° 全景学习手册

-
- ◆ 编 著 王克伟
责任编辑 郭发明
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京市鑫丰华彩印有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1000 1/16
印张: 42.75 彩插: 6
字数: 862 千字 2007 年 12 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2007 年 12 月北京第 1 次印刷

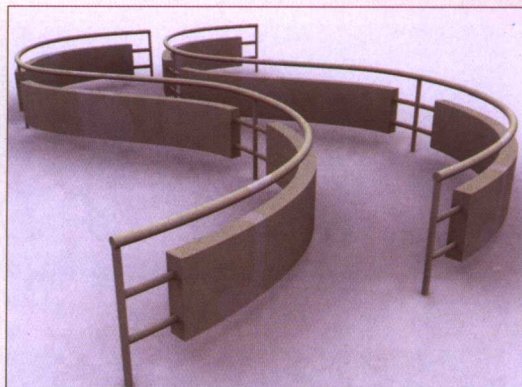
ISBN 978-7-115-17017-0/TP

定价: 98.00 元 (附光盘)

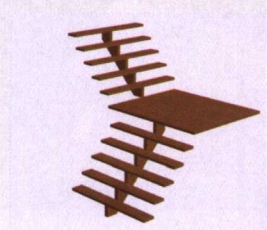
读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223



创建植物 3.1.1



创建栏杆 3.1.2



创建楼梯 3.2.1



创建门 3.2.2



鸟笼 4.2.9



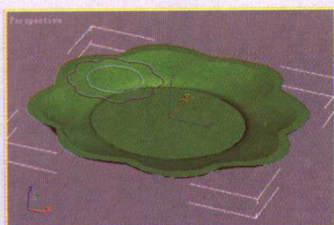
太极图 4.6.5



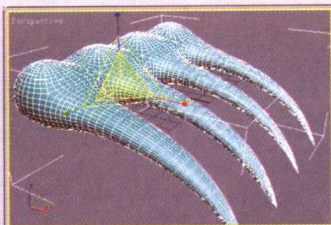
古老的油灯 4.4



螺母和螺丝刀 5.3



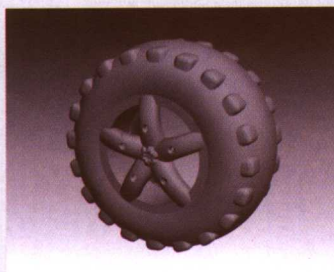
托盘 5.2.2



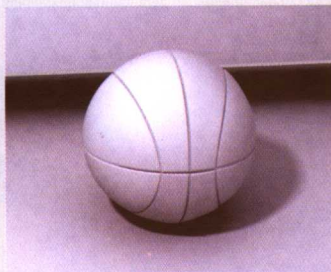
蝎子手 6.1.7



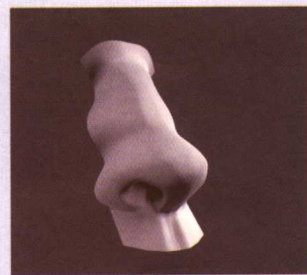
鼠标 6.3



车轮 7.6



篮球建模 8.2.2



鼻子建模 8.3.3



制作线框材质 9.2.2

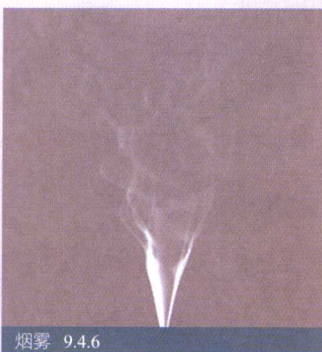




床的材质 9.2.5



手镯 9.3.9



烟雾 9.4.6



金属材质 9.5



饮料瓶 10.1.2



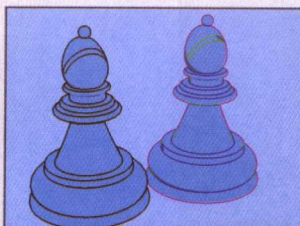
石头的苔藓 10.2.2



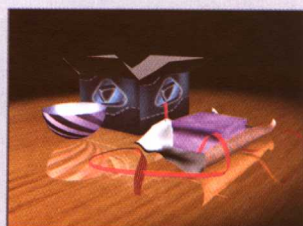
飞跃自由女神 10.4.2



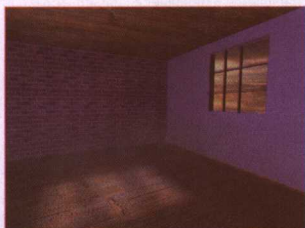
酒杯 10.5.4



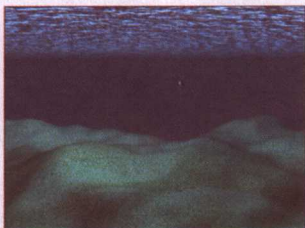
墨水材质 10.6.3



包装 10.7



老房子 11.1.3



海底世界 11.3.5



火焰山 11.3.7



应用体积光 11.3.9



展示模型 12.2.4



室外场景 12.2.3



室内场景 12.4



应用光度学灯 12.3.5



光线跟踪折射 13.1.2



首饰 13.1.4



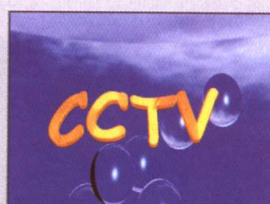
游泳池 13.1.3



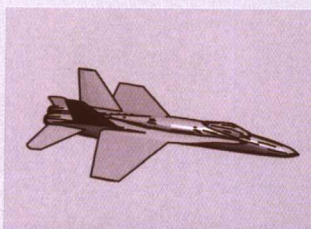
玻璃材质 13.3.2



全局照明 13.2.1



空中飘字 14.3.3



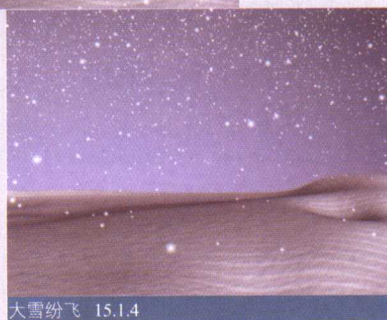
制作轮廓 13.3.3



旋转的金币 14.2.3



出水文字 14.3.5



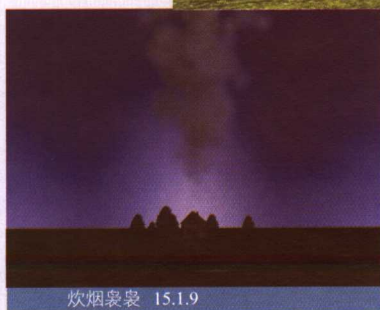
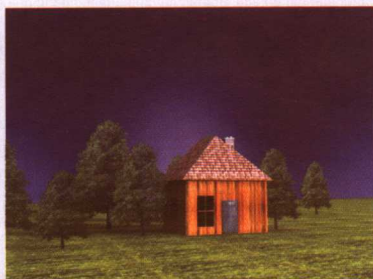
大雪纷飞 15.1.4



书写文字 14.4



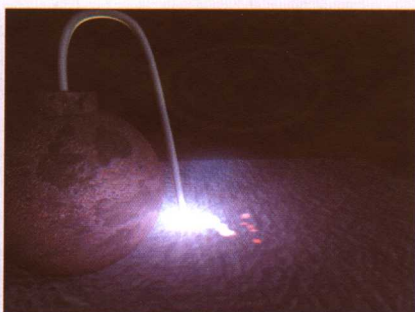
导弹追踪 15.3.3



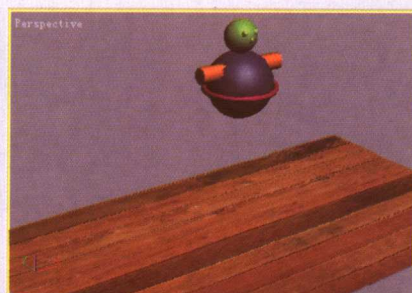
炊烟袅袅 15.1.9



红旗飘飘 15.2.8



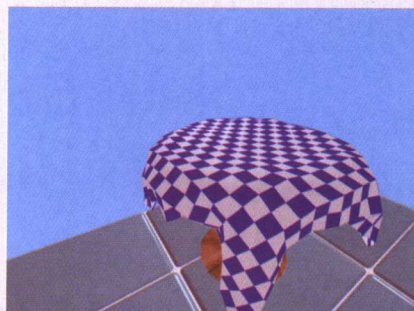
炸弹 15.4



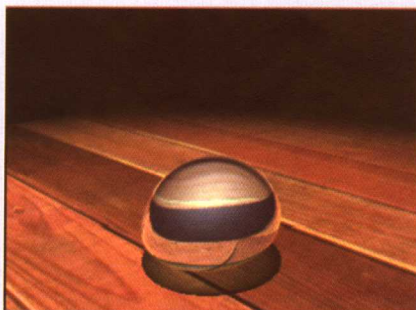
16.2.3 不倒翁



控制汽车的运动 16.2.4



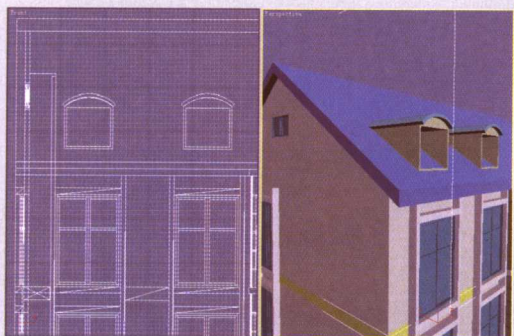
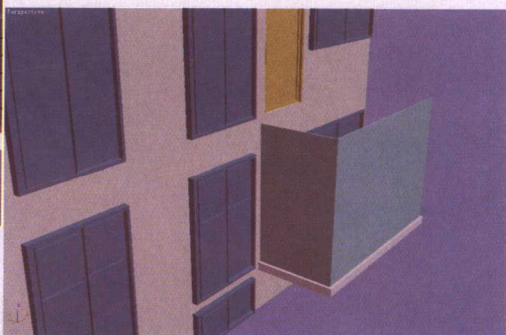
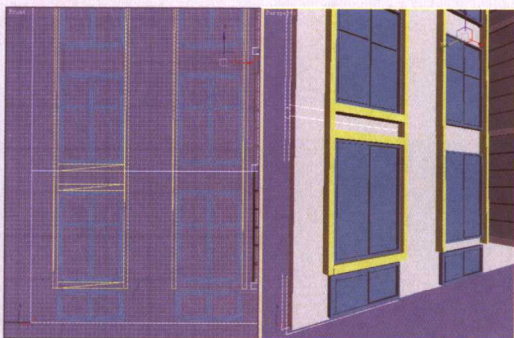
坠落的布匹 16.3.2



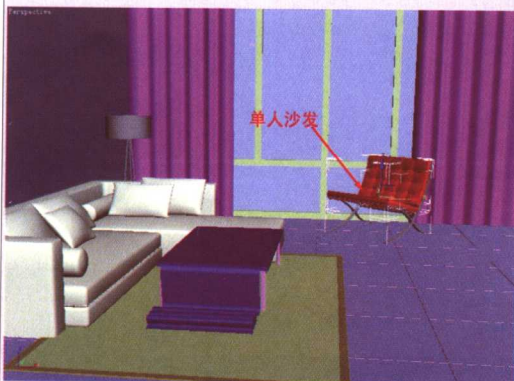
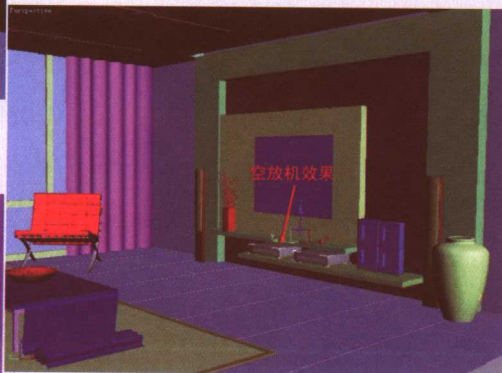
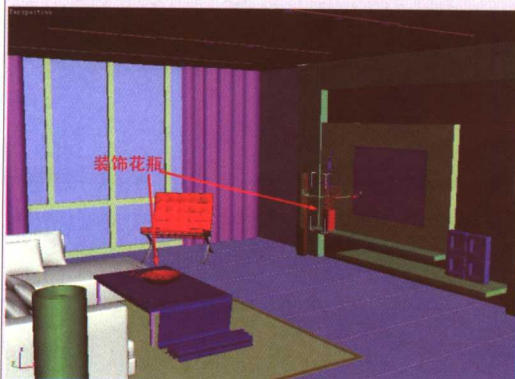
水滴 16.3.4



水中的苹果 16.4



城市住宅楼效果图设计 第17章



关于配套光盘

1. 运行环境

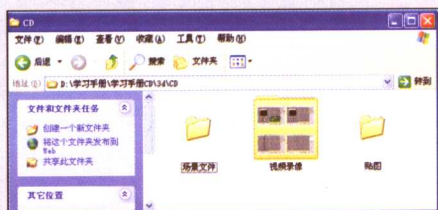
硬件环境：建议 CPU 主频 800MHz、内存 256MB、光驱 48X 及以上多媒体电脑。
支持 1024 像素 × 768 像素分辨率的 24 位彩色显示器。

软件环境：Windows 95/98/NT/Me/2000/XP。

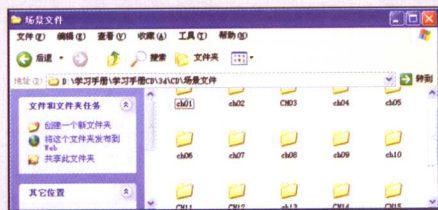
安装有播放视频影片的播放程序（如 Windows Media Player）。

2. 光盘内容

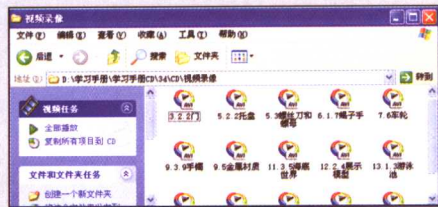
- (1) “场景文件”文件夹，Ch0X（0X 表示章）包含对应章节的素材、案例文件。
- (2) “视频录像”文件夹，包含了本书重点实例的多媒体教学演示文件。
- (3) “贴图”文件夹，包含了本书所需要的一些贴图素材。



图一



图二



图三

◆ 建议将光盘内容拷贝到电脑中本地硬盘上再运行，以便顺畅地读取实例文件和播放教学录像。

知识实用、阅读轻松、学习高效

3ds Max 8 是目前最流行的动画制作、影视制作与效果图设计软件之一，其功能强大，使用方便，集模型建立、动画控制、材质调节、灯光设置、特效制作、后期输出于一体，在动画设计、影视特效设计、电视栏目包装设计、电视广告设计、建筑效果图表现设计等方面都有非常出色的表现，倍受广大设计师的青睐。

为了让读者更快、更有效地掌握 3ds Max 8 的主要工具和命令的使用方法，本书对软件中实用性不强的功能略过或一笔带过，对在设计工作中常用、实用的软件功能进行了详细的讲解。本书以“全面掌握软件功能+典型设计应用案例”的学习方式让读者在快速掌握切实所需的知识内容后，通过符合行业标准的设计应用实例创作训练，逐步掌握具有专业三维制作水平的实用技能。

本书具有如下特点。

- ◆ 1. 全面。与动画制作、模型创建、材质灯光设置、渲染输出、特效制作、效果图设计相关的 3ds Max 8 功能几乎都讲解到了。
- ◆ 2. 专业。专业设计师编写，从实际工作需要出发，做到常用的功能熟练掌握，一般的功能基本掌握。
- ◆ 3. 快速。剔除了单纯的软件介绍，直接进入重点功能的讲解，做到“上手速度快”。
- ◆ 4. 实用。软件功能讲解做到“即学即用”。典型应用案例讲解做到“系统学习后马上综合应用”。
- ◆ 5. 方便。书后“软件功能关键词”检索表，给读者查询软件功能、掌握软件功能带来了方便。
- ◆ 6. 多媒体教学光盘与图书配合学习，做到“相得益彰，珠联璧合”。

本书共分为 18 章。通过本书的学习，读者可以学习和掌握以下的知识。

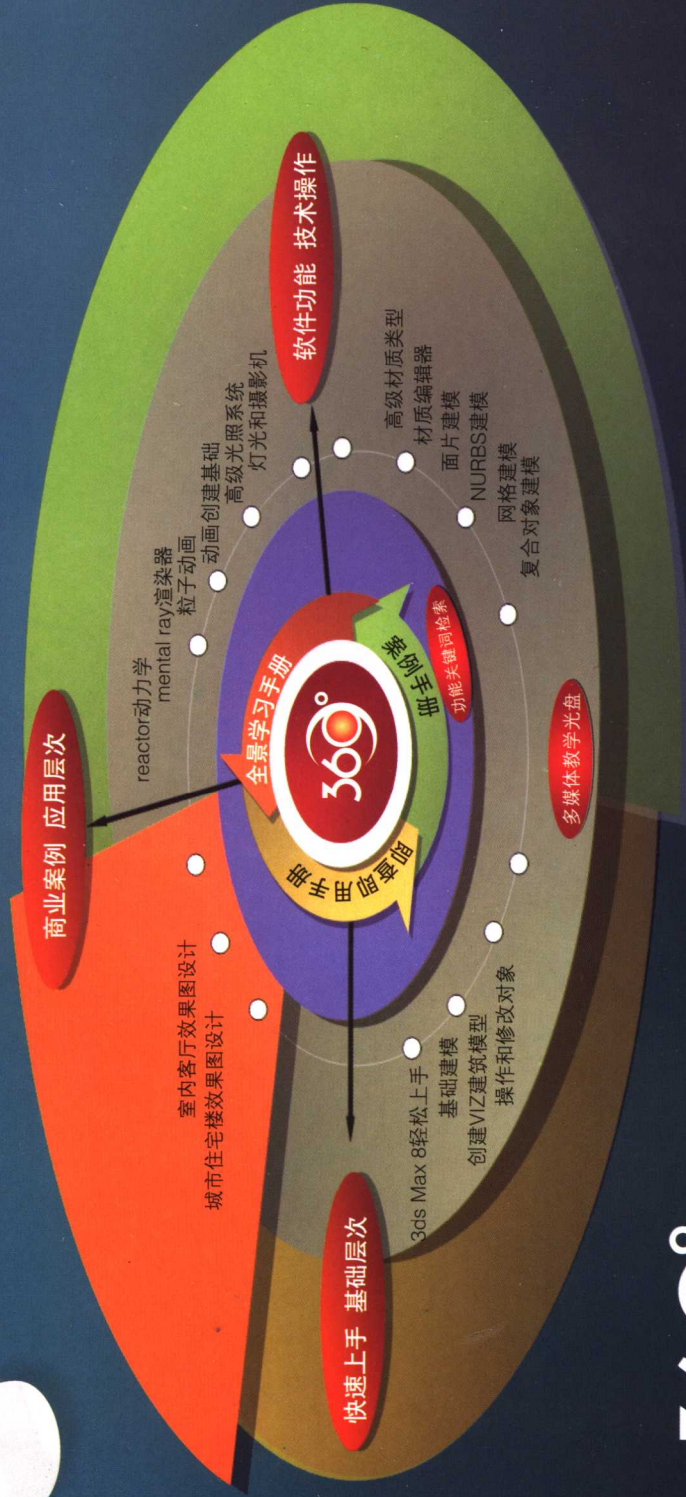
- 3ds Max 8 的基础操作，辅助工具、视图工具、面板的使用与控制
- 基本模型的创建
- VIZ 建筑模型的创建
- 操作与修改对象
- 复合对象、网格、NURBS、面片 4 种建模方法
- 材质编辑器
- 高级材质类型
- 灯光和摄像机
- 高级光照系统
- mental ray 渲染器
- 创建动画
- 粒子动画
- reactor 动力学
- 城市住宅楼效果设计
- 室内客厅效果图设计

本书由王克伟执笔编写，部分设计实例由在广告公司任职的专业设计师创作并提供编写协助，在此表示感谢。同时向参与本书编辑、出版工作流程中的相关工作人员表示感谢。读者在阅读本书过程中遇到问题，可与本书责任编辑（guofaming@ptpress.com.cn）联系交流。

编者

2007年10月

3ds Max 8 360° 全景学习手册



体验360°的学习方法

1. 渐进式学习法

先通过基础操作的学习，初步掌握软件的使用；然后通过技术操作层次的学习，充分掌握软件的操作技能；最后通过典型商业案例的设计，完全掌握软件在设计中的应用。

2. 跳跃式学习法

有基础的读者可以直接从技术操作层次开始学习，挑选自己需要迫切掌握的技能入手；如果有不清楚的地方，可以返回基础操作层次，准确掌握相应的概念和操作；掌握相应的技能后，就能轻松学习商业案例的设计了。

3. 查询式学习法

从附录中的功能关键词检索表和菜单命令快捷键检索表入手，快速查到书中对应功能的使用方法，从而精确掌握软件技能。

4. 互动式学习法

从本书附带的多媒体教学光盘入手，通过有音视频讲座学习商业案例的设计过程，书盘结合使用学习效果更佳。

360°

"Milk" 般的
设计营养

全面讲解您所需要的知识

知识实用 阅读轻松 学习高效

3ds Max 8 360° 全景学习手册

王克伟 编著

AutoCAD 2007 360° 全景学习手册

盛享王景文化 曾全 尹小港 编著

Photoshop CS2 360° 全景学习手册

盛享王景文化 尹小港 徐春红 李步霞 编著

Dreamweaver 8 360° 全景学习手册

盛享王景文化 高山泉 编著

CorelDRAW X3 360° 全景学习手册

盛享王景文化 毛小平 徐春红 尹小港 编著

Flash 8 360° 全景学习手册

盛享王景文化 罗佳 李伯忠 严严 编著

Painter X 概念插画 360° 全景学习手册

张希岭 编著



此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com