

中等职业教育系列规划教材

根据国家教育部中等职业教育教学大纲编写

Visual Basic

编程语言程序设计

伍云辉 汪英杰 编著



中等职业教育规划教材

Visual Basic 编程语言 程序设计

伍云辉 汪英杰 编著

主 编：伍云辉

副主编：汪英杰

编 委：伍云辉 刘小平 李建华

杨 红 罗名兰 肖洪云

王彬华 冯 欢 周 平

郝佳波 李 波 汪英杰

电子科技大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 编程语言程序设计 / 伍云辉, 汪英杰编著. —成都:

电子科技大学出版社, 2007.5

ISBN 978-7-81114-394-2

I. V... II. ①伍...②汪...III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 016603 号

内容简介

Visual Basic 6.0 中文版是 Microsoft 公司最新推出的可视化开发工具。本书共分 9 章, 主要介绍使用可视化编程语言 Visual Basic 进行可视化程序设计的基本方法。其内容涉及 Visual Basic 程序设计的基本概念, 如对工程、窗体、控件、事件、方法和模块的介绍; Visual Basic 基本程序结构、使用 Visual Basic 进行简单程序设计、数据库程序的开发等。

本书以实例的方式、通俗简明的语言、由浅入深地介绍如何使用 Visual Basic 开发工具开发 Windows 应用程序。

该书既适用于中等职业技术学校、技工学校、电脑学校和计算机等级考试作为教材, 也可作为大专院校及相关院校专业师生的教学参考书和教材, 更是广大从事程序设计者必备工具用书。

Visual Basic 编程语言程序设计

伍云辉 汪英杰 编著

出 版: 电子科技大学出版社 (成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编: 610051)

策划编辑: 张 俊

责任编辑: 周 岚

主 页: www.uestcp.com.cn

电子邮件: uestcp@uestcp.com.cn

发 行: 新华书店经销

印 刷: 四川墨池印务有限公司

成品尺寸: 185mm×260mm 印张 11.5 字数 290 千字

版 次: 2007 年 5 月第一版

印 次: 2007 年 5 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-81114-394-2

定 价: 18.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

- ◆ 邮购本书请与本社发行部联系。电话: (028) 83202323, 83256027
- ◆ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。
- ◆ 课件下载在我社主页“下载专区”。

前 言

当今社会已进入电脑化时代,电脑已广泛用于传统的设计、制造、编辑出版、广告制作等行业,而另一方面专业院校及计算机学校如雨后春笋般涌现。但是,与之相配套的计算机专业教学的好教材非常缺乏。为此,本教材编写组在对目前计算机教材使用情况进行调查和研究的基础上,结合学校的教学实践,并根据《中共中央、国务院关于深化教育改革,全面推进素质教育的决定》精神以及教育部《中等职业教育国家规划教材教育教学大纲》编写了本套易教、易学,轻松有趣的计算机教学丛书。我们希望本丛书不仅为你提供一套学习的教材,更希望你奉献一个全新的计算机学习方案,即完整的课程安排、丰富的实例讲解、学以致用用的课后作业。本书无微不至的设计都是为了达到使你获得最佳的学习效果的目的。

培养 21 世纪专门职业技术人才,适应现代工业技术的发展是我们的责任和义务。在编写这套教材时我们突出了重点,加大了弹性,增加了教材的灵活性,并具有一定深度和广度,可适应不同学校、不同学制、不同专业的教学需要,又便于学生自学。

本系列丛书共二十余本,包括计算机基础、办公应用、程序设计、图形图像及网页制作等方面的内容。

本丛书具有如下特色:

定位准确 明确定位中等职业技术学校及计算机学校,丛书坚持基础、技巧、经验并重,理论、操作、提高并举,尤其对初、中级学者使用软件容易出现的疏忽、困惑、难点进行重点突破。

特色服务 本教材可提供网上售后服务:提供后期技术支持;开展网上调查、勘误、答疑、交流、收集反馈信息。读者还可通过电子邮箱 19630807lql@163.com 与作者进行交流。同时,在我们网站 <http://www.dztf.com> 的论坛中也提供了交流场所,并提供免费下载的汉化软件补丁、程序源代码及实例效果图。下载地址: <http://www.dztf.com> 中“中职教材系列”专栏,图书质量监督电子邮箱: 19630807lql@163.com。

在本书的编著过程中,我们参考了所有能找到的有关方面的文献和资料,包括互联网上的一些信息,在此一并表示感谢!由于时间仓促,加上作者水平有限,书中错误在所难免,恳请专家和广大读者不吝赐教!

编 者

2007 年 5 月

中等职业教育规划教材出版说明

为培养 21 世纪新型职业技术人才，贯彻执行《中共中央、国务院关于深化教育改革，全面推进素质教育的决定》精神，落实《面向 21 世纪教育振兴行动计划》中提出的职业教育课程改革和教材建设规划，根据教育部关于《中等职业教育国家规划教材申报、立项及管理意见》（教职成[2001]1 号）的精神，我们组织力量对中等职业教育进行分析和研究，结合为新世纪培养新型职业技术人才以及为实现“十一五”规划制定的目标，从 2003 年我们就组织力量按中等职业教育基本教学规格陆续对德育课程、文化基础课程、专业技术基础课程和 80 个重点建设专业主干课程的教材进行了规划和编写。从 2004 年起就陆续提供给各类中等职业学校选用。

这些规划教材全部经中等职业教育教材审定委员会审定。这些全新的教材全面贯彻了素质教育思想，从社会发展需要出发，注重对学生的创新精神和实践能力的培养，大胆融入一些先进的教材理念和教学方法。总之，该批规划教材能满足不同办学要求、不同学制、不同专业的需要。

最后我们希望各地相关部门积极推广并选用该规划教材。在使用过程中，注意总结经验，及时提出修改意见和建议，让我们能不断完善和提高。

中等职业教育教材编写委员会

目 录

第1章 Visual Basic入门	1
1.1 Visual Basic简介	1
1.1.1 Visual Basic基本特点	1
1.1.2 中文Visual Basic 6.0简介	1
1.2 Visual Basic 6.0安装	2
1.2.1 Visual Basic 6.0安装要求	2
1.2.2 Visual Basic 6.0安装	3
1.3 Visual Basic 6.0开发环境	3
1.3.1 Visual Basic 6.0启动与退出	3
1.3.2 Visual Basic 6.0工作界面简介	4
1.4 建立第一个Visual Basic程序	7
1.4.1 建立应用程序	7
1.4.2 保存工程文件	8
1.4.3 生成可执行文件	9
1.5 对象与事件驱动	9
1.5.1 属性、方法和事件概述	10
1.5.2 事件驱动	10
【习题】	11
第2章 Visual Basic程序设计基础	13
2.1 常量与变量	13
2.1.1 常量	13
2.1.2 变量	14
2.2 数据类型	17
2.2.1 基本数据类型	17
2.2.2 自定义类型	18
2.3 运算符和表达式	19
2.3.1 算术运算符及表达式	19
2.3.2 关系运算符及表达式	20
2.3.3 逻辑运算符及表达式	20
2.3.4 字符串连接运算表达式	21
2.4 基本语句	21
2.4.1 赋值语句	21
2.4.2 选择结构语句	22
2.4.3 循环结构语句	25
2.4.4 循环嵌套	28
2.5 数组	28
2.5.1 数组的概念	28
2.5.2 数组声明	29

2.5.3	静态数组.....	29
2.5.4	动态数组.....	30
2.5.5	数组的基本操作.....	30
2.5.6	控件数组.....	31
【习题】.....		31
第3章	过程、函数与算法.....	34
3.1	过程.....	34
3.1.1	Sub过程.....	34
3.1.2	Function过程.....	35
3.1.3	参数传递.....	36
3.2	常用内部函数.....	37
3.2.1	算术函数.....	38
3.2.2	字符串函数.....	38
3.2.3	转换函数.....	39
3.2.4	日期与时间函数.....	40
3.2.5	判断函数.....	40
3.3	常用算法.....	40
3.3.1	简单算法.....	40
3.3.2	最大公约数、最小公倍数.....	41
3.3.3	判断素数.....	42
3.3.4	排序问题.....	42
3.3.5	查找问题.....	44
3.3.6	递归算法.....	46
【习题】.....		46
第4章	窗体与常用控件.....	47
4.1	窗体.....	47
4.1.1	窗体的基本概念.....	47
4.1.2	创建窗体.....	47
4.1.3	窗体的常用属性.....	48
4.1.4	窗体所能识别的常用事件.....	50
4.1.5	窗体的常用方法.....	52
4.1.6	实例.....	53
4.2	文本框与标签.....	54
4.2.1	标签.....	54
4.2.2	文本框.....	56
4.3	命令按钮、选择框、单选按钮和框架.....	59
4.3.1	命令按钮.....	59
4.3.2	选择框.....	62
4.3.3	单选按钮.....	64
4.3.4	框架.....	66
4.4	列表框、组合框和滚动条.....	67
4.4.1	列表框.....	67
4.4.2	组合框.....	70
4.4.3	滚动条.....	73
4.5	图片框、图像框和计时器.....	75

4.5.1 图片框.....	75
4.5.2 图像框.....	77
4.5.3 计时器.....	77
4.6 对话框.....	80
4.6.1 预定义对话框.....	80
4.6.2 通用对话框.....	84
【习题】.....	91
第5章 绘制图形.....	94
5.1 坐标系统和颜色.....	94
5.1.1 坐标系统概述.....	94
5.1.2 改变对象的坐标系统.....	94
5.1.3 使用Visual Basic颜色.....	96
5.2 直线和形状控件.....	97
5.2.1 直线控件常用属性.....	97
5.2.2 形状控件常用属性.....	98
5.3 图形绘制方法.....	99
5.3.1 用Pset方法画点.....	99
5.3.2 用Line方法绘制直线和矩形.....	100
5.3.3 用Circle方法绘制圆、椭圆和弧形.....	102
5.3.4 PaintPicture方法.....	103
【习题】.....	106
第6章 创建菜单.....	107
6.1 菜单概述.....	107
6.1.1 菜单的组成.....	107
6.1.2 菜单的状态和种类.....	107
6.1.3 菜单编辑器.....	108
6.2 下拉式菜单.....	109
6.2.1 建立菜单.....	109
6.2.2 编写代码.....	112
6.2.3 菜单控制.....	112
6.3 弹出式菜单.....	113
6.3.1 PopupMenu方法.....	113
6.3.2 实例.....	114
【习题】.....	115
第7章 文件处理.....	117
7.1 文件处理方式.....	117
7.1.1 基本概念.....	117
7.1.2 文件访问类型.....	117
7.1.3 顺序文件.....	118
7.1.4 随机文件.....	123
7.1.5 二进制文件.....	126
7.2 文件系统控件.....	127
7.2.1 控件常用属性与事件.....	127
7.2.2 驱动器列表框.....	128
7.2.3 目录列表框.....	129

7.2.4	文件列表框.....	130
7.2.5	文件系统控件综合实例.....	131
	【习题】.....	133
第8章	数据库编程基础.....	135
8.1	数据库基础.....	135
8.1.1	数据库基本概念.....	135
8.1.2	Visual Basic数据库体系结构.....	137
8.2	SQL语言简介.....	138
8.2.1	Select语句.....	138
8.2.2	Insert语句.....	139
8.2.3	Update语句.....	139
8.2.4	Delete语句.....	139
8.2.5	Create语句.....	140
8.2.6	Drop语句.....	141
8.3	数据控件.....	141
8.3.1	Data控件.....	141
8.3.2	数据绑定控件.....	145
8.4	数据库编程对象.....	145
8.4.1	数据访问对象(DAO).....	145
8.4.2	远程数据对象(RDO).....	146
8.4.3	ActiveX数据对象(ADO).....	147
8.5	建立和访问数据库实例.....	148
8.5.1	创建数据库和表.....	148
8.5.2	利用Data控件创建简单的数据库应用程序.....	150
	【习题】.....	153
第9章	其他ActiveX控件.....	154
9.1	ActiveX控件概述.....	154
9.2	状态栏.....	154
9.2.1	状态栏的常用属性和事件.....	155
9.2.2	设置状态栏属性.....	155
9.3	工具栏.....	156
9.3.1	工具栏控件的常用属性和事件.....	157
9.3.2	设置工具栏属性.....	157
9.4	定制ActiveX控件.....	158
	【习题】.....	162
第10章	Visual Basic编程实例.....	163
10.1	显示时间和日期.....	163
10.2	改变字体大小和颜色程序.....	164
10.3	色彩调节程序.....	165
10.4	改变鼠标指针形状程序.....	166
10.5	输入框和输出框实例.....	168
10.6	运动的汽车.....	172
10.7	“VB应用程序向导”自动生成应用程序.....	174

第1章 Visual Basic 入门

1.1 Visual Basic 简介

Microsoft Visual Basic 是在 Windows 环境下的程序开发工具,它提供了开发 Windows 应用程序的最迅速、最简捷的方法。无论是 Windows 应用程序的资深专业开发人员还是初学者,利用 Visual Basic 都可方便地开发各种实用的应用程序。

1.1.1 Visual Basic 基本特点

Visual Basic 语言与传统语言相比,它在许多方面都做了重要的改变,主要有以下两个特点:

1. Visual Basic 可视化编程工具

传统语言开发应用程序时,主要的工作是设计算法和编写程序,其程序的功能和显示结果都是由程序语言来实现的。而 Visual Basic 开发应用程序时,主要的工作是设计用户界面和编写程序代码。

2. 程序采用“事件驱动”方式

传统的编程方法是:根据程序需实现的功能,编写一个完整的程序。在执行时,从第一行语句开始执行,直到结束语句为止。

Visual Basic 与传统的编程方法不同,它没有传统意义上的主程序,程序执行的基本方法是由“事件”来驱动子程序的运行。例如,在基本运算程序中,界面上共有 4 个按钮(加、减、乘、除),当用户单击一个按钮后,对该按钮来说就产生了一次“单击鼠标事件”。其中每一个按钮都有相应的“单击事件过程”,单击不同的按钮,就执行不同的程序和操作。

1.1.2 中文 Visual Basic 6.0 简介

1. 概述

Visual Basic 6.0 中文版是微软公司 32 位 Windows 开发工具 Visual Basic 6.0 的汉化版本。与以前的版本相比,Visual Basic 6.0 不但继承了所有的优点,而且还增加了许多新特征。使用 Visual Basic 6.0 中文版,不仅可以开发通信、数据库、多媒体、动画制作等应用程序,同时还为编程人员提供了开发 Internet 页面的 DHTML 应用程序。其主要功能包括以下几个方面:

(1) 数据访问特性

它允许对包括 Microsoft SQL Server 和其他企业数据库在内的多种数据库格式所建立的数据库和前端应用程序进行访问。

(2) 支持 ActiveX 技术

有了 ActiveX 技术就可使用其他应用程序提供的功能。如: Microsoft Word 文字处理器、

Microsoft Excel 电子数据表以及其他 Windows 应用程序，甚至可直接使用 VBP 或 VBE 创建的应用程序和对象。

(3) Internet 功能强大

使用 Visual Basic，用户很容易在应用程序内通过 Internet 访问文档和应用程序，或者创建 Internet 服务器应用程序。

(4) 对已经完成的应用程序，可以创建真正的可执行文件 (*.exe 文件)，并且可以自由发布。

2. Visual Basic 6.0 的版本简介

Visual Basic 6.0 中文版有 3 种版本，即学习版、专业版和企业版，它们可以满足不同的开发需要。

(1) 学习版

编程人员能够轻松开发 Windows 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有的内部控件以及网格、选项卡和数据绑定等控件。学习版提供的文档有 Learn VB Now CD 和包括全部联机文档的 Microsoft Developer Network CD。

(2) 专业版

专业版为专业人员编程提供了一整套功能完备的开发工具，该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet Information Server Application Designer、集成的 Visual Database Tools、Data Environment、Active Data Objects 和 Dynamic HTML Page Designer 等内容。专业版提供的文档有 Visual Studio Professional Features 手册和包含全部联机文档的 Microsoft Developer Network CD。

(3) 企业版

企业版使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序，该版本包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具。如：SQL Server、SNA Server 等。

1.2 Visual Basic 6.0 安装

1.2.1 Visual Basic 6.0 安装要求

1. 硬件要求

(1) 80486 或更高的处理器。

(2) 硬盘要求：

学习版：典型安装 48MB，完全安装 80MB；

专业版：典型安装 48MB，完全安装 80MB；

企业版：典型安装 128MB，完全安装 147MB。

(3) Microsoft Windows 所支持的 VGA 或更高分辨率的显示器。

(4) CD-ROM 驱动器一个。

2. 软件要求

(1) Microsoft Windows 95 或更高版本、Microsoft Windows NT Workstation 4.0 PACK3 或更高版本。

(2) Microsoft Internet Explorer Version 4.01 或更高版本。

对话框, 该对话框提示用户选择要建立的项目类型[Visual Basic (简称 VB) 中一个应用程序称为一个项目], 如图 1-5 所示。

在“新建工程”的对话框左上方有 3 个选项卡, 每个选项卡的作用分别如下:

新建: 创建一个新的工程。

现存: 打开已经保存在机器上的工程。

最新: 打开最近编辑过的工程, VB 按时间顺序自动记录最近打开过的工程。

2. 退出

Visual Basic 6.0 的退出与其他应用程序相似, 常用的有以下两种方法:

- (1) 在 Visual Basic 6.0 窗口中, 执行“文件 / 退出”菜单命令。
- (2) 单击 Visual Basic 6.0 窗口右上角的“关闭”按钮。

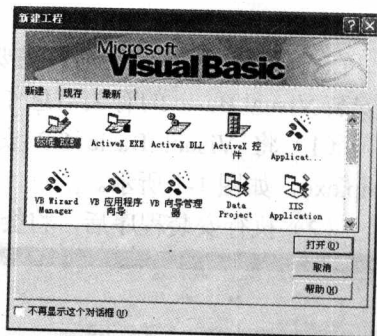


图 1-5 “新建工程”对话框

1.3.2 Visual Basic 6.0 工作界面简介

启动 Visual Basic 6.0 中文版后, 在“新建工程”对话框中的“新建”选项卡中选择“标准 EXE”项, 然后单击“打开”按钮, 进入 Visual Basic 集成开发环境, 如图 1-6 所示。它主要由标题栏、菜单栏、工具栏、控件箱, 以及窗体设计器窗口、工程管理器窗口、属性窗口、代码窗口和窗体布局窗口等多部分组成。

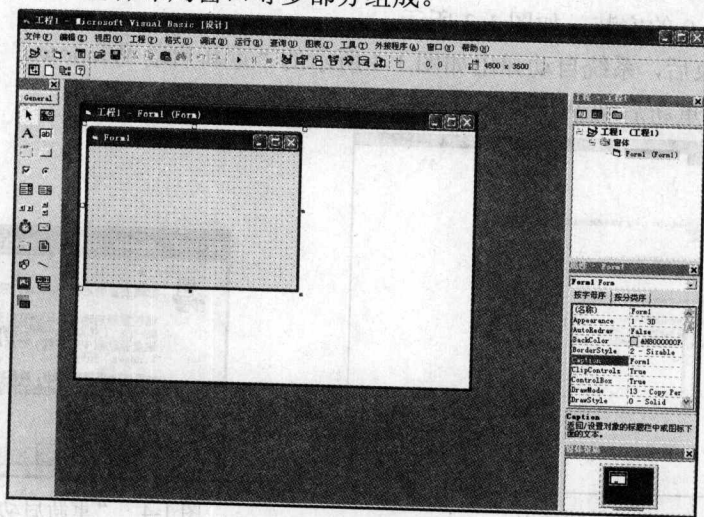


图 1-6 集成开发环境

下面就 Visual Basic 6.0 集成开发环境各部分功能进行介绍:

1. 标题栏

同其他应用程序相同, 标题栏位于窗口的最上面, 用来显示打开的工程名和系统的工作状态。

2. 菜单栏

VB 的菜单栏除了提供标准的“文件”、“编辑”、“视图”、“工具”、“窗口”和“帮助”菜单之外, 还提供了编程专用的功能菜单, 例如“工程”、“格式”、“运行”、

“外接程序”和“调试”等。

在菜单中，显示灰色的，表示该选项不可用；在菜单项中显示在菜单名后面“[]”中的字母为键盘访问键，例如，“新建工程”可按“N”键来访问。菜单项后面显示的为快捷键，例如，“新建工程”的快捷键为“Ctrl+N”。

各菜单的功能如下：

(1) 文件菜单

文件菜单用于对文件进行操作，如打开和新建工程，以及打印和生成 EXE 文件等。

(2) 编辑菜单

在菜单中包含了一系列与编辑有关的命令，如撤销、剪切、粘贴、查找、替换等常用编辑命令。

(3) 视图菜单

视图菜单用于对各窗口进行操作，通过选择视图菜单项来显示各窗口。

(4) 工程菜单

工程由窗体、标准模块以及应用环境设置组成。工程菜单用于在设计时对工程进行管理。

(5) 格式菜单

格式菜单用于调整所选定对象的格式，在设计多个对象时用来使界面整齐从而进行统一操作。

(6) 调试菜单

调试菜单用于选择不同的调试程序的方法。如逐语句、监视窗口、设断点等。

(7) 运行菜单

包含启动、设置断点和终止当前程序运行等命令。

(8) 工具菜单

工具菜单用于选择在设计工程时的一些工具。

(9) 外界程序菜单

外界程序菜单用于打开可视化数据管理器，加载或卸载外接程序。通常加载的外接程序出现在菜单项的最后。

(10) 帮助菜单

学会使用帮助菜单是学习和掌握 VB 的捷径。VB 可以通过内容、索引和搜索的方法寻求帮助。

另外，在菜单栏中还包括“编辑”和“窗体”等菜单，这些菜单中的功能与其他 Windows 程序基本相同，在此不再详细介绍。

3. 工具栏

工具栏是在编程环境下提供的对常用命令的快速访问。单击工具栏上的按钮，则执行该按钮所代表的操作，默认的工具栏如图 1-7 所示。

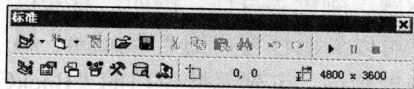


图 1-7 “标准”工具栏

4. 工具箱

工具箱提供了一组控件，设计界面时可从中选择所需要的控件放入窗体中，如图 1-8 所示为默认工具箱。

在工具箱中包含指针图标和 20 个 ActiveX 控件图标。要将控件放在窗体上,首先需要使用鼠标单击某一控件,然后将鼠标移动到窗体上,此时鼠标变成十字光标,表示可以在窗体上绘制控件,就像用绘图应用程序绘制矩形一样。

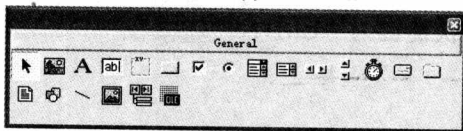


图 1-8 工具箱

5. 窗体设计器

它是屏幕中央的主窗口,可以用来设计和编辑应用程序的用户接口。同一窗口中显示的文本编辑器,可以输入和编辑应用程序代码。每个窗体设计器显示两个窗口:窗体本身和代码窗口。在窗体上可以添加各种控件,如图 1-9 所示。

6. 代码窗口

代码窗口又称为代码编辑器,用于输入应用程序代码。它包含对象列表框、过程(事件)列表框和代码编辑框。对象列表框显示与该窗体有关的所有对象的清单,过程列表框列出对象列表框中所选对象的全部事件,代码编辑框是用于编辑对应事件的程序代码。程序代码的第一行和最后一行是系统自动生成的,中间部分是用户自己编写的,如图 1-10 所示为事件的程序代码。

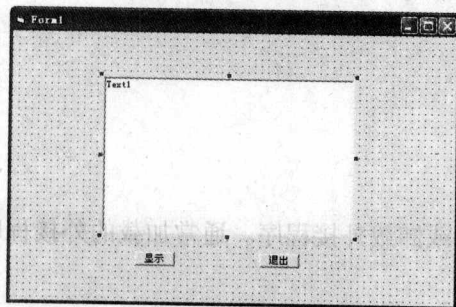


图 1-9 窗体设计器

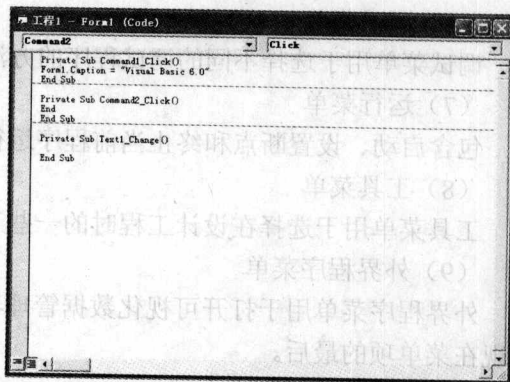


图 1-10 代码窗体

7. 工程管理器窗口

工程管理器窗口用于列出当前工程中使用的窗体和模块,3 个按钮分别是“查看代码”、“查看对象”和“切换文件夹”,如图 1-11 所示为系统默认的工程名和窗体名。

8. 属性窗口

属性窗口包含所选控件的各种属性设置。属性就是对象(窗体上的各种控件)的大小、标题、颜色等特性。例如,若要设置命令按钮上显示的字符串,可以到属性窗口的“Caption”属性中设置,若要改变窗体的背景颜色,可到属性窗口的“BackColor”属性中设置,单击当前颜色值旁边的向下箭头,在弹出的颜色列表框中选择所需颜色即可,如图 1-12 所示。

9. 窗体布局窗口

窗体布局窗口用于观察应用程序中各窗体在屏幕上的位置。在设计时,通过在该窗口中的小图像来观察和布局窗体位置。

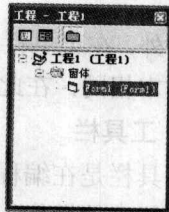


图 1-11 工程资源管理器窗口

在布局窗口中单击鼠标右键，打开快捷菜单，选择“启动位置”中的各命令可确定窗体运行时在屏幕上出现的位置，如图 1-13 所示。

窗体在屏幕上的位置如下：

- (1) 手工：出现在指定位置。
- (2) 所有者中心：出现在当前的父窗口中心。
- (3) 屏幕中心：出现在屏幕中心。
- (4) Windows 缺省：出现位置由系统确定。

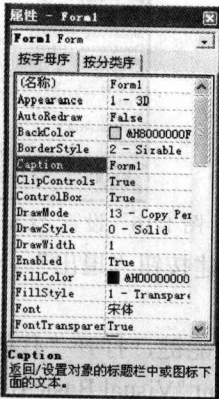


图 1-12 “属性”窗口

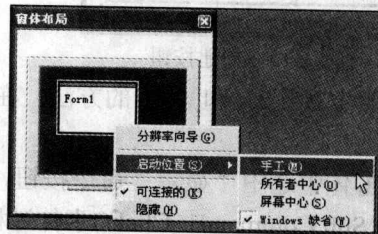


图 1-13 “窗体布局”窗口

1.4 建立第一个 Visual Basic 程序

设计一个程序，在程序中每单击“显示”按钮一次，窗体中就将显示一行“Visual Basic 6.0 欢迎你!!!”。通过本实例，主要学习在 VB 中创建程序、保存程序以及生成可执行文件的基本操作方法。

1.4.1 建立应用程序

(1) 执行“开始 / 程序 / Microsoft Visual Basic 6.0 中文版 / Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”菜单命令，启动 Visual Basic 6.0 中文版，并进入其集成开发环境，如图 1-14 所示。

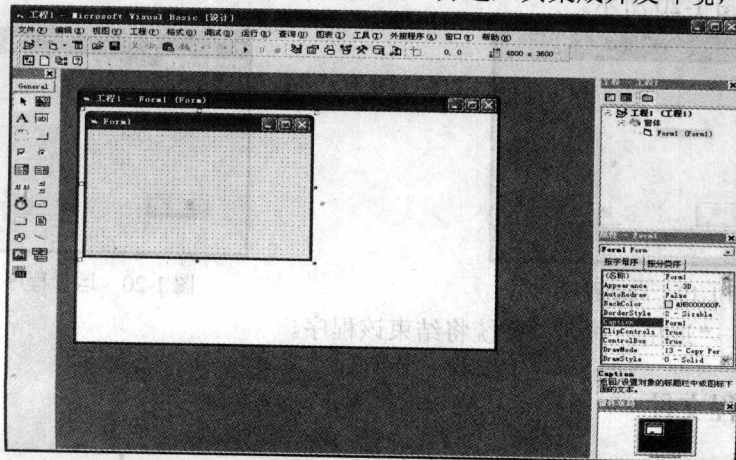


图 1-14 新建工程

(2) 在工具箱中选择“命令控制按钮”，并将鼠标移到窗体 Form1 上，此时鼠标指针变为“+”形状，通过按住鼠标左键并拖动鼠标，可绘制出按钮，如图 1-15 所示。

(3) 在窗体中选中按钮“Command1”，然后在“属性”面板中将“Caption”属性值设置为“显示”，如图 1-16 所示。

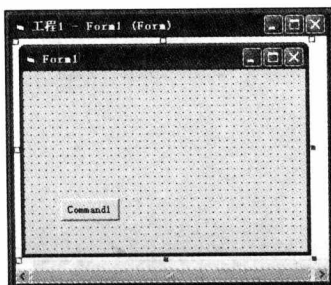


图 1-15 创建按钮

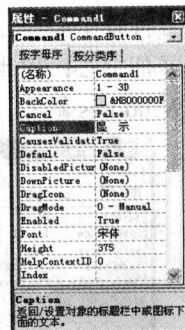


图 1-16 设置“Caption”属性

(4) 按照步骤(2)和(3)的方法，在窗体 Form1 上创建按钮“退出”，如图 1-17 所示。

(5) 在窗体中选中“显示”命令按钮，然后按“F7”功能键，打开“代码编辑器”窗口，在 Private Sub Command1_Click() 事件过程中添加代码“Print "Visual Basic 6.0 欢迎你!!!”，在 Private Sub Command2_Click() 事件过程中添加代码“End”，如图 1-18 所示。

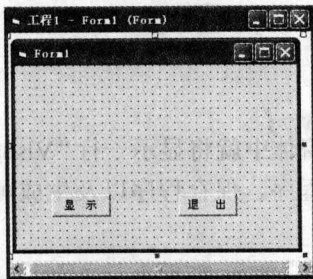


图 1-17 创建按钮“退出”

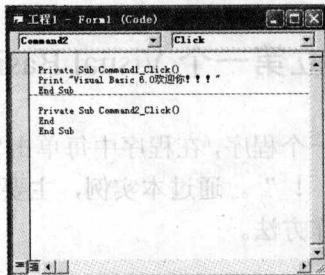


图 1-18 添加代码

(6) 执行“运行 / 启动”菜单命令，即可运行该程序，如图 1-19 所示。

(7) 在该窗口中单击“显示”按钮一次，窗体中将分行显示“Visual Basic 6.0 欢迎你!!!”，如图 1-20 所示。

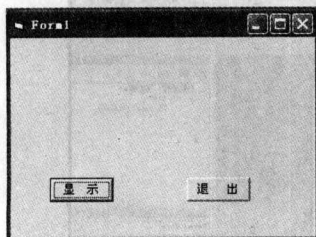


图 1-19 启动程序

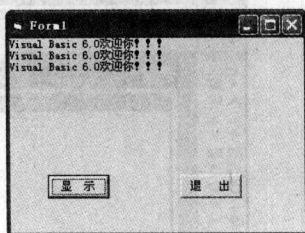


图 1-20 运行程序

(8) 单击“退出”按钮，系统将结束该程序。

1.4.2 保存工程文件

创建好应用程序后，需要保存工程文件，其操作步骤如下：