

青少年最受启发的 210个智力游戏

在这里，将考验你的思维力、记忆力、想象力、观察力、创造力、判断力、推理力、应变力等所有这些能说得上名目的智力要素，而且包括了那些成人经常夸夸其谈的逻辑学、运筹学、概率论和博弈论等多方面知识——不要怕，它们其实相当简单。

蔚立娜 编著

QING SHAO NIAN ZUI SHOU
QI FA DE
210 GE ZHI LI YOU XI



哈尔滨出版社

青少年最受启发的 210个智力游戏

THE MOST INSPIRING 210 INTELLIGENCE GAMES FOR TEENAGERS
AND YOUNG ADULTS
HOW TO USE THEM TO IMPROVE YOUR THINKING SKILLS

陈卫红 著

青少年最受启发的
210个智力游戏
陈卫红 著



青少年最受启发的 210个智力游戏

QING SHAO NIAN ZUI SHOU
QI FA DE
210 GE ZHI LI YOU XI

蔚立娜 编著



哈尔滨出版社

图书在版编目(CIP)数据

青少年最受启发的 210 个智力游戏/蔚立娜编著. —哈尔滨: 哈尔滨出版社, 2007.7

ISBN 978-7-80699-974-5

I. 青... II. 蔚... III. 智力游戏-青少年读物 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 065803 号

责任编辑:王 姝 李英文

装帧设计:新锐·中鹤书装

青少年最受启发的 210 个智力游戏

蔚立娜 编著

哈尔滨出版社出版发行

哈尔滨市动力区文政街 6 号

邮政编码:150040 电话:0451-82159787

E-mail:hrbcbs@yeah.net

网址:www.hrbcbs.com

全国新华书店经销

辽宁星海彩色印刷中心印刷

开本 670×960 毫米 1/16 印张 18 字数 150 千字

2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-80699-974-5

定价:22.80 元

版权所有,侵权必究。举报电话:0451-82129292

本社常年法律顾问:黑龙江大公律师事务所 徐桂元 徐学滨

在我们年轻的心中,有时候会有这样一种错觉,所谓追求知识与发展智力就是一种啃书本、不睡觉,反正就是跟自己过不去的古怪玩意。如果哪位同学喜欢他的大脑被知识不断地折磨,那么他肯定是个另类、书呆子,至少也是个不受欢迎的家伙。

于是我们也便从此在内心深处认定,学习就是一个繁重不堪的任务,一个让人发慌的考场,一个十分讨厌的过程,这种感受是如此强烈,以至于我们今后的一生都在潜意识中拼命地排斥这些东西。

这实在是很过分:我们被填鸭式地灌注了一些数学、历史、地理之类的简单知识——天晓得在成人以后我们还能记得多少——却因此失去了对知识应有的热爱,以及运用和享受它的能力。

事实上,发现、思考和创造的快乐才是真正的知识存在的意义——只不过我们还不太懂得唤醒它们。

翻开本书,你的想法也许会就此改变,我们将在这里获得许多发现的快乐和知识的收获。这些游戏并不需要复杂的道具或仪器,也不需要烦琐的计算过程,它们需要的可能是一支铅笔、几枚硬币,更多的只要你开动脑筋,擦亮眼睛。

但这并不是说它们是好对付的,这些问题将考验你的思维力、记忆力、想象力、观察力、注意力、创造力、判断力、推理力、应变力、

计算力等等所有这些能说得上名目的智力组成要素，而且也就包括了成人世界中经常提到的逻辑学、运筹学、概率论和博弈论等多方面知识——这些词语虽然听上去很生涩、吓人，其实倒是相当简单的，完全可以被我们这些年轻的头脑征服。这是因为，我们的思维尽管幼稚，但并无阻碍，据说有很多 8 岁的孩子能解出来的题，30 岁的成人却未必能解。

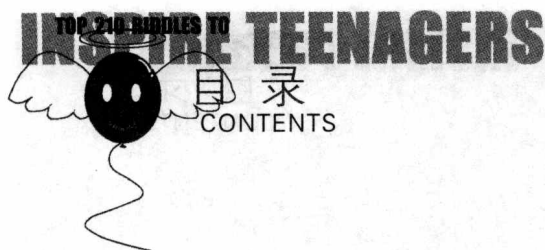
总而言之，这些游戏将启迪我们的智慧，拓展我们的思维，激发我们的创造力，优化我们的综合素质，使我们开始慢慢领会思考的乐趣，从此成长为幼稚然而可爱的智者，学会用自己的眼，自己的手，自己的心，去摸索、识别、探求我们身边的世界。

第一章 古老的问题

古代的智者们花费了相当多的时间对付各种难题,而人类的智慧和知识也因此而不断受到磨砺。

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 1. 太极图的问题— 002 | 14. 物不知数— 012 |
| 2. 洛依德谜题— 003 | 15. 李白买酒— 012 |
| 3. 羊、狼和白菜— 004 | 16. 诸葛摆棋— 013 |
| 4. 幻方— 004 | 17. 转动的骰子— 014 |
| 5. 写给太空人的信— 005 | 18. 米勒智断项链— 015 |
| 6. 残忍的古罗马皇帝— 006 | 19. 钻石窃贼— 016 |
| 7. 鸡兔同笼— 007 | 20. 蜗牛爬井— 017 |
| 8. 四巧板— 008 | 21. 镜花缘— 017 |
| 9. 怪异的七巧板— 008 | 22. 盐船— 018 |
| 10. 基督徒与异教徒— 009 | 23. 三国对联— 018 |
| 11. 毛拉德巴斯的故事— 010 | 24. 酒与容器— 020 |
| 12. 割草— 010 | 25. 墓志铭— 021 |
| 13. 两鼠穿垣— 011 | 26. 河上荡杯— 022 |





27. 牛顿的牛— 022

28. 俄罗斯木匠— 023

29. 独眼铜像— 024

30. 老鼠的难题— 024

31. 银河旅馆— 025

32. 翻碗的魔术— 026

第二章 聪明的问题

“勇敢只要多走一步就是鲁莽”，同样，聪明过了头比愚蠢还糟。因此，在解决这些问题时，不要“过头”是个有用的忠告。

33. 房间分配法—028

34. 没时间上学—029

35. 厨师煎蛋—030

36. 猫与老鼠—030

37. 细菌分裂—031

38. 平均速度—031

39. 掺水的牛奶—032

40. 速算求和—032

41. 猜牌—033

42. 配袜子—033

43. 三人共舟—034

44. 人口爆炸—034

45. 正方形的分割—035

46. 钝角的锐角分割—036

47. 分牛—037

48. 比萨斜塔问题—037

49. 排队打水—038

第三章 逻辑的问题

逻辑是有用的,也是有趣的,但它有时像一个牛仔手中的套索,你可以用它捕捉事物,但时不时地也会把自己套进去,怎么也挣扎不出来。

50. 爱因斯坦的难题—040

51. 帽子的颜色—041

52. 三人面墙的帽子问题—042

53. 预料不到的考试—043

54. 漆上颜色的立方体—044

55. 星期几—044

56. 糊涂的孩子—045

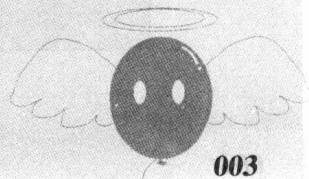
57. 天气预报—046

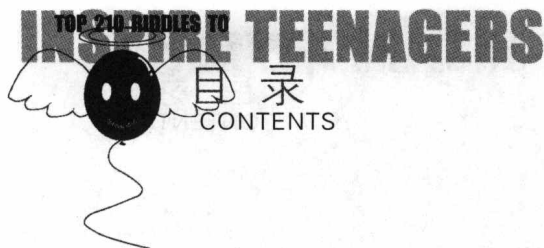
58. 左邻右舍—047

59. 白马王子—048

60. 两个部落—048

61. 个个撒谎—049





第四章 只赢不输的游戏

有人说，游戏让人乐此不疲的原因就在于做游戏的人很想赢。而数学家们却从很多简单的游戏中找出让你始终能赢的规律，当你知道这些游戏的原理时，就能够经常赢。

62. 10 枚硬币—052

63. “十五点”游戏—052

64. 抓三堆—054

65. 取筹码—054

66. 谁先说出 100—055

67. 放硬币—056

68. 神秘的学者—056

69. 被遮住的硬币—057

70. 22 颗棋子—058

71. 成一直线—058

72. 和为 27—059

73. 猜奇偶数—060

第五章 钱的问题

钱是好东西,在人们的日常生活中,它是不可或缺的。此外,钱也是最令人兴奋和激动的游戏之一。对于一个聪明的脑袋,金钱游戏当然是富有挑战性的。

74. 1 元钱哪里去了一062

85. 七根金条—071

75. 狡猾的买主—063

86. 涨工资—072

76. 丢失了 100 元—064

87. 出纳的麻烦—072

77. 存款单的困惑—065

88. 救济款—073

78. 赚了多少钱—066

89. 约翰的钱—074

79. 难缠的主妇—067

90. 商人买地—074

80. 分配工钱—067

91. 安琪的主意—075

81. 简单的问题—068

92. 修路问题—075

82. 骗钱—069

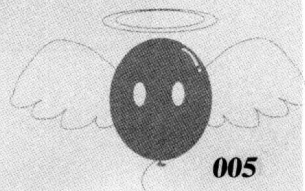
93. 西服买卖问题—076

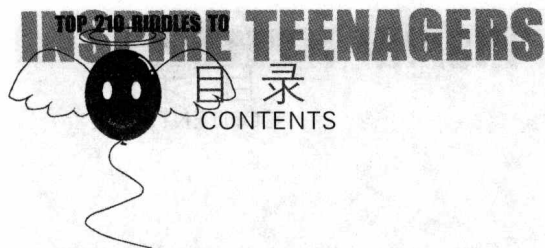
83. 7 个银环—070

94. 农田的面积问题—077

84. 干洗店的账单—070

95. 股息问题—077





- | | |
|----------------|------------------|
| 96. 买酒问题—078 | 101. 修房问题—082 |
| 97. 工资问题—079 | 102. 分期付款问题—082 |
| 98. 股份分配问题—080 | 103. 奶牛生意问题—083 |
| 99. 投资问题—080 | 104. 卖杏子的老头儿—084 |
| 100. 年金问题—081 | |

第六章 时空的问题

大多数人关于时空的思考是通过旅行——在一段时间内通过一段空间——进行的,这就是我们面对的关于速度、距离到时间的问题。旅行总是很有趣,无论是在世界各地,还是在一张计算纸上。

- | | |
|----------------|------------------|
| 105. 土著新娘—086 | 111. 航船相遇的问题—089 |
| 106. 正确的时间—086 | 112. 航空飞行—090 |
| 107. 奔跑的狗—087 | 113. 圣彼得堡的飞艇—091 |
| 108. 上山与下山—088 | 114. 七桥问题—091 |
| 109. 两个职员—088 | 115. 九点突破—092 |
| 110. 帆船比赛—089 | 116. 失踪的正方形—093 |

117. 火柴的游戏—093

118. 希腊十字架—094

119. 完美正方形—094

120. 现在是什么时间—095

121. 100 米冲刺—096

122. 回文符—096

123. 两只渡船—097

124. 步行的时间—098

第七章 数学的魔术

削好几支铅笔,规规矩矩做几道数学题吧。这可能是个机会,也许你将从此对数学发生兴趣。

125. 巧合—100

126. 地球与篮球—100

127. 九子成百—101

128. 对角线的长度—101

129. 阴影面积—102

130. 祖孙三人—102

131. 半张唱片—103

132. 奇妙的诺布数列—103

133. 一百名士兵—104

134. 切蛋糕—104

135. 斐波那契问题—105

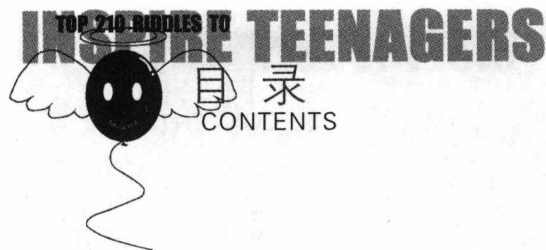
136. 猜年龄—106

137. 射击游戏—106

138. 雄辩家的岁数—107

139. 水手—108





第八章 概率的问题

我们所做的每一件事情,我们周围发生的每一件事都遵循着概率的规律。可以说,中彩票也不过是一道概率题,当然这个答案几乎无解。

- | | |
|-------------------|----------------|
| 140. 赌徒的谬误—110 | 146. 女孩的概率—113 |
| 141. 三枚硬币—110 | 147. 生日巧合—114 |
| 142. 抽奖问题—111 | 148. 谁运气好—114 |
| 143. 男孩与女孩的比例—111 | 149. 两个骰子—115 |
| 144. 墨菲定律的袜子—112 | 150. 弹子游戏—115 |
| 145. 翻老 K—113 | |

第九章 难办的问题

有些问题,如果你知道了答案,就会觉得它们很简单,但关键是要看自己能否独立地想出来。就如同哥伦布第一个把鸡蛋立在桌上一样,虽然很简单,但别人只有看了他的表演后才明白该怎样做。

151. 通往小岛的桥—118

152. 水池—118

153. 如何过桥—119

154. 如何搭桥—119

155. 如何量牛奶—120

156. 决斗的阴谋—120

157. 三堆苹果—121

158. 烤肉野餐—122

159. 上级与下级—122

160. 火柴问题—123

161. 沙漠探险—124

162. 伪硬币—124

163. 假币谜题—125

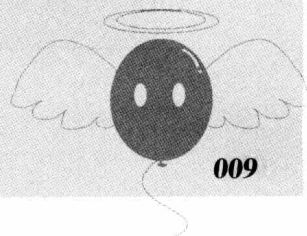
164. 楼道里的灯—125

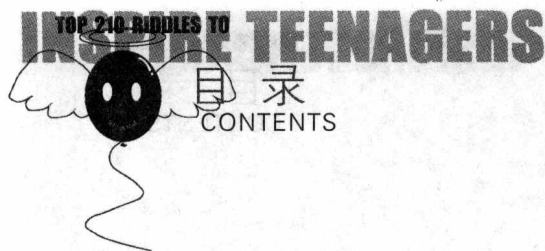
165. 过桥问题—126

166. 神奇的皮带—127

167. 四条跑开的狗—127

168. 星座—128





第十章 博弈的问题

博弈论认为人类的所有活动,只要是互动行为,都可以看成是博弈行动。博弈参与人的得益不仅取决于自己的行动,同时还取决于其他人的行动。

- | | |
|--------------------|------------------|
| 169. 王老五的家产—130 | 179. 美惠女神和缪斯—137 |
| 170. 德国人的香肠—130 | 180. 分苹果问题—138 |
| 171. “国王”与“魔鬼”—131 | 181. 花生问题—139 |
| 172. 琼斯和汉斯—132 | 182. 龟兔赛跑—140 |
| 173. 岗哨问题—133 | 183. 珍妮的年龄—141 |
| 174. 报童问题—133 | 184. 派谁去—141 |
| 175. 台球问题—134 | 185. 抢数游戏—142 |
| 176. 复杂问题—135 | 186. 打网球的策略—143 |
| 177. 棋手团长问题—135 | 187. 终极特工—143 |
| 178. 分西瓜问题—136 | 188. 挪动围棋的智慧—145 |

189. 怀表上的诡计—146

190. 硬币游戏—147

191. 数学小组的游戏—147

192. 猜数——149

193. 两堆火柴—150

194. 谁是凶手—150

195. 猫和鸽子—151

196. 两地问题—152

197. 吃肉之家—153

198. 阿拉贡的金币—154

第十一章 判断力的问题

我们的判断力很重要,这通常决定我们如何去判断事情以及接下来要如何做。

良好的判断力往往来自于完备的常识、清晰的思路和敏锐的眼光。这值得我们好好练习与培养。

199. 发牌的诀窍—156

200. 穿越沙漠—156

201. 巧烤面包片—157

202. 小亮的零用钱—159

203. 青蛙的浪漫方式—160

204. 漫步的智者—160

