

# 精通



# JavaScript

## 动态网页编程(实例版)

王润森 王俊杰 编著

“技术要点+实现代码+源程序解读”的形式，方便学习  
本书剖析了174个实例，涉及830多个技术要点  
光盘中提供所有源代码，稍加修改，就可应用于实际项目  
结合了Ajax、DHTML、W3C、XML、DOM等流行技术

 人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



CD-ROM

# 精通

# JavaScript

## 动态网页编程(实例版)

王润森 王俊杰 编著

精通 JavaScript 动态网页编程 (实例版)

编著 王润森 王俊杰

责任编辑 王俊杰

人民邮电出版社发行 北京人民邮电出版社

地址 北京市丰台区右安门外大街 22 号 邮编 100054

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京人民邮电出版社有限公司印刷

北京市丰台区右安门外大街 22 号

开本 787mm×1092mm 1/16

印张 43.25

字数 1045千字

印数 1-3000册

ISBN 978-7-113-10644-9/T9

定价：35.00元(含光碟)

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

精通 JavaScript 动态网页编程(实例版)/王润森, 王俊杰编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.10  
ISBN 978-7-115-16644-9

I. 精... II. ①王...②王... III. ①JAVA 语言—程序设计②主页制作—程序设计  
IV. TP312 TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 119809 号

### 内 容 提 要

本书通过大量实例代码, 以 ECMA-262 版本 3 为基础, 结合 JavaScript 1.5 和 JavaScript 5.5, 由浅入深、循序渐进地介绍了 JavaScript 知识要点与程序设计技巧, 以及 JavaScript 对 XML 的支持和 Ajax 的应用。全书分为 9 个部分, 共 36 章, 内容涵盖了 JavaScript 基本语法、JavaScript 事件、页面与表格处理、表单与窗口操作、图像显示、菜单操作、文字特效、XML 操作、Ajax 应用等, 对当前网页设计中的各个方面都进行了详尽的介绍。本书最大的特色在于通过大量的代码实例对各个知识点进行实际应用的讲解, 力求使读者通过对代码的分析, 提高学习兴趣, 加强对知识点的理解。

本书适用于各级网页编程设计用户, 同时也可作为高校相关专业师生和社会培训班的辅助教材。

### 精通 JavaScript 动态网页编程 (实例版)

- ◆ 编 著 王润森 王俊杰  
责任编辑 屈艳莲
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷  
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 43.25  
字数: 1 044 千字  
印数: 1—5 000 册

2007 年 10 月第 1 版

2007 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-16644-9/TP

定价: 75.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

## 前 言

在 Web 2.0 时代,随着 XML、RSS、Ajax 等技术的涌现,JavaScript 的重要性日益凸现。JavaScript 再次成为网页设计的热门语言。JavaScript 为网站设计者提供了建立交互式页面的先进技术,在建立动态页面方面,有着其他工具不可比拟的优点。然而,全面介绍 JavaScript 知识,并进一步介绍 Ajax 技术的书籍在国内并不多见。

为了帮助众多网站设计者提高软件的使用及制作水平,我们精心编写了本书。本书依照读者的学习规律,遵循由浅入深、循序渐进的原则,按照 JavaScript 的内在联系将基本语法、各种对象及其属性和方法有机结合、编排在一起,使读者易于学习和掌握。

在内容编排上,本书分为 9 个部分。首先介绍 JavaScript 的基本语法知识,在此基础上,依次介绍 JavaScript 的事件处理、文字处理、页面与表格处理、表单与窗口操作、图像与视频应用、菜单的设计、页面样式、客户端性能与代码安全性等内容,最后介绍 XML 处理与 Ajax 应用的相关知识。

### 本书特点

#### 1. 内容全面,讲解透彻

现有的 JavaScript 教程,要么内容太少,不适合高级应用,要么内容太深、枯燥乏味。本书则结合了二者的优点,与 JavaScript 类教程相比,本书仅使用代码实例的讲解来介绍,避免了枯燥乏味的说教,使读者易于接受。

#### 2. 由浅入深,循序渐进

本书并不是一本特效类的教材,更不是代码的随意堆砌,而是根据 JavaScript 语言的特点,按照由浅入深原则,经过精心筛选的编码教程。本书在编排上,不仅章与章之间遵循由浅入深的原则,每一章中的节与节之间也同样遵循这一原则。这样,本书就更接近于一本完整的教材。

#### 3. 实例众多,步骤详细

在本书中,每一节至少有一个代码实例,每个实例的制作步骤都以通俗易懂的语言进行阐述,对于较长的代码,按照功能进行分步骤进行介绍。读者在阅读本书时,就像听课一样

详细而贴切。读者只需要按照步骤进行分析,就可以学习到 JavaScript 的相关功能,并体会到独立完成编码的乐趣。

#### 4. 配图丰富,效果直观

对于每一个实例代码,本书都配有相应的效果图或者结果图,读者无需自己进行编码,也可以看到相应的运行结果或者显示效果。在不便上机操作的情况下,读者也可以根据书中的实例和效果图进行分析和比较。

#### 5. 附送源码,便于调试

本书所有已编号的实例代码,都经我们亲自调试运行成功提供给读者。读者可以对这些代码进行修改,以便观察各种不同效果,加深对代码的了解。

### 本书包括的主要内容

第1章介绍 JavaScript 数据类型转换。类型转换是网页设计中不可避免要遇到的内容,本章首先介绍自动类型转换,然后是强制性的显式类型转换,最后介绍如何将基本数据类型提升为对象。本章的内容在以后章节中会经常用到。

第2章介绍 JavaScript 的流程控制语句。流程控制语句是程序结构的基础,本章介绍 JavaScript 的 if 语句、switch 语句、while 语句、do-while 语句和 for 语句。本章内容是 JavaScript 程序结构的框架,也是 JavaScript 程序设计的基础。学好流程控制语句,不仅是 JavaScript 程序设计的基础,也是很好理解本书后面章节中示例代码的前提。

第3章介绍数组的定义与使用。本章首先介绍数组的定义与赋值,然后介绍对数组元素的操作。由于 JavaScript 并未提供多维数组的概念,而在程序设计中又会使用到,因此,本章最后一节给出一个实现多维数组的示例。

第4章介绍 JavaScript 的数值处理对象。Math 对象用于进行数学运算。其属性是数学中一些常见的常数值,在程序中可以直接使用。Math 对象的方法很多,主要完成一些常见的数学运算,如三角函数计算、乘方、开方、求对数等。本章通过两个示例介绍这些方法的使用。Math 对象也是后面章节经常使用的重要内容。

第5章介绍 JavaScript 的日期时间对象。本章基于 JavaScript 中 Date 对象的基本概念,介绍日期和时间的各种应用。关于 Date 对象的属性和方法,散见于后面的很多章节,因此,本章主要介绍各类不同时钟的设计,以及各种不同形式的时间的实现,同时,还涉及日历的设计和倒计时效果的实现。

第6章介绍 JavaScript 中的事件绑定与事件触发。事件将用户和 Web 页面连接在一起,使页面可以与用户进行交互,响应用户的操作。本章介绍基本的事件绑定与事件触发,主要包括事件绑定的常见方式与事件编写两部分内容。

第7章介绍 DOM 中的事件处理。DOM 2 事件模型规则描述了创建、捕获、控制与取消事件的标准方法,还描述了事件传播行为,也就是说,一个事件如何到达其目标,以及达到后将发生的动作。在 IE 6 中,由于没有提供对 DOM 2 事件模型的支持,因此,本章中的代码只能在 Netscape 和 Mozilla 浏览器中正常运行。

第8章介绍事件处理的应用。本章给出几个鼠标事件处理应用的示例,包括页面预览、图像切换、点亮文本、鼠标跟随、鼠标感应和禁用鼠标按键。在这些示例中,有的可以直接应用,有的则只提供了一种应用的方法,只要稍加拓展,也可作出更加漂亮的应用。

第 9 章介绍文字的移动和运动效果。主要包括文字的垂直滚动、文字的渐隐渐显、文字的闪烁显示、文字的随意拖动、文字的坠落显示、页面内飘动的文字、漫天飞舞的文字、文字的下落效果。对于这些效果,读者只需稍加修改,就可以应用在自己的页面设计中。

第 10 章介绍文字色彩与形状效果实现。本章首先介绍霓虹灯文字效果的设计,然后介绍文字色彩的静态渐变和两个文字大小不断变化的示例,最后,则是两段文字色彩动态变化的代码。

第 11 章介绍文字显示的各种效果。本章重点在文字“右—左”顺序排列的实现、古汉语文字排版的实现,以及蒙古族文字排版的实现。其中,文字的“右—左”顺序排列和古汉语文字排版也可以单独使用 HTML 实现,应用到的 JavaScript 技术不多,本章只提供一种用 JavaScript 实现的思路。

第 12 章介绍 JavaScript 中处理文档的 Document 对象。由于 Document 对象的内容较多,从本章开始将分几章进行介绍。本章主要介绍文档颜色设置、文档修改时间、DOM1 中的相关属性、对 HTML 元素属性的访问等内容。

第 13 章介绍对文档页面的处理。JavaScript 中,提供了对 HTML 页面,尤其是 HTML 页面元素的处理方法。本章主要介绍文档页面元素的按位置访问,文档元素的按名称访问,动态修改页面元素的内容,尤其是对<div>内容的修改,在本章最后,还给出一种动态改变页面样式的方法。

第 14 章介绍 DOM 中的节点操作。DOM 将 HTML 文档理解为一棵完整的代码树,每个 HTML 标签就是该树上的一个节点。本章介绍 DOM 中的节点操作,主要包括:节点插入与追加、节点复制、节点删除与替换、修改节点内容等知识。

第 15 章介绍 JavaScript 中对表格的处理。本章首先介绍 HTML 中普通表格的组成结构,然后,在此基础上,介绍如何使用 JavaScript 设置表格的属性。随后,更具体地介绍操作表格元素的一般方法,主要是对表格行、列的动态增删操作。有了这些基础,在本章的最后,介绍对表元的操作,即如何动态修改表格单元格中的内容。

第 16 章介绍简单的表单验证方法。本章和下一章对表单验证的方式、方法进行介绍,本章则只介绍一些简单的验证,包括:验证输入内容是否为空、验证 E-mail 地址格式是否正确、验证电话号码格式是否正确。

第 17 章介绍表单验证的高级应用。本章综合上一章的内容,介绍表单验证的高级应用。首先介绍混合表单验证的方法;然后介绍使用 onchange 直接调用相应的处理程序,对用户输入的内容进行验证的方法;最后,介绍更高级的应用,即按键屏蔽,只要用户输入的内容不合要求,则不允许输入。

第 18 章介绍窗口的打开与关闭。窗口的类型和操作很多,本章介绍窗口的基本操作:打开窗口与关闭窗口。同时,还介绍窗口写入的方法,以及基于写入基础上的窗口交互。对话框作为一种特殊的窗口,在程序设计中的应用非常普遍。由于对话框的使用比较简单,本章仅举一个示例说明其用法。

第 19 章介绍窗口控制的常用方法。除了打开和关闭窗口之外,还有很多其他控制窗口的方法。例如,可以使用 window.focus()方法使窗口获得焦点,也可以利用与其相对的 window.blur 方法使窗口失去焦点。本章介绍移动窗口、改变窗口大小、窗口滚动、窗口超时

操作、常用窗口事件、常用窗口扩展等窗口控制的方法和手段。

第 20 章介绍框架的操作。框架是一种可以操作的特殊窗口，当一个浏览器窗口包含多个框架的时候，可以使用 `window.frames[]` 对每个隔开的窗口对象进行访问。`window.frames[]` 是一个数组，包含了窗口中的每个框架。本章主要介绍框架的访问、嵌套框架（内联框架）、框架间的交叉通信、嵌套框架间的交叉通信等内容。

第 21 章介绍页面中图像的显示方式。主要包括图片的随机显示、图像的显示和隐藏、图像的滚动显示、图像的探照灯扫描显示、多幅图像的翻页显示、图像的水纹效果显示、全景图效果显示、手电照射效果显示、雷达扫描效果显示等。在这些显示效果中，应用了很多 CSS 的内容，读者需要对 CSS 和 JavaScript 对 CSS 的处理有一定了解。

第 22 章介绍图像运动与图像对事件的响应。其中，图像事件包括：图像的拖动、按钮控制图像的显示、图像感应鼠标等。图像运动包括图像的滑动、图像的花环效果、图像的流星效果、图像的逐渐变大、图像分块飞行和图像分条飞行。其中，花环效果和流星效果代码中并不包含图像，但缤纷多彩，可给人图像的视觉效果，因此，也在本章进行介绍。

第 23 章介绍页面背景效果的实现。页面背景分为背景图和背景色两种，对于普通的背景图和背景色，完全可以通过 HTML 实现，而要实现复杂的背景效果，则需要借助于 JavaScript。本章首先介绍一个页面背景随机切换的实例；然后，通过 3 种不同的方法，分别实现用户对页面背景的自动选择；最后，则给出一个闪电效果的页面背景效果。

第 24 章介绍在页面中使用视频和动画的方法。要在网页中播放各种视频和音频文件，需要为页面添加插件和控件。ActiveX 是 Microsoft 公司的对象组件技术，允许 Windows 程序在运行时刻载入并使用其他程序。ActiveX 控件常用作浏览器的子程序，以增强页面的交互作用。本章介绍常见媒体文件以及 Flash 文件在浏览器中使用的方法。

第 25 章介绍页面广告效果的设计和实现。尽管广告少不了画面、音效和广告语等效果，但其实现主要还是应用 JavaScript 代码，只要很好掌握了 JavaScript 程序设计，剩下的就是创意和美工了。本章介绍几种广告效果，包括对联广告、飘动广告、滚动广告和特殊视觉效果的广告，相信读者会从中受到启发。而对于一些恶意的广告效果，本章则不作介绍。

第 26 章介绍基本菜单的设计实现。从本章开始，介绍各类菜单的设计。遵循循序渐进的原则，本章首先介绍最基本的菜单设计。从基本的下拉菜单开始，然后，对其进行简单的改进，最后，介绍一个渐显式的下拉菜单。尽管最后一节与前两节没有必然的联系，但作为基础内容，会对以后几章有一定帮助。

第 27 章介绍 DHTML 菜单的设计实现。在前一章的基础上，本章介绍使用 DHTML 对象模型方法设置菜单的思路。首先是一个折叠的下拉菜单，该实例非常实用，用户单击菜单项时，会显示其下一级菜单；当用户单击其他菜单项时，原先的菜单项收回，再显示其他子菜单项。然后，介绍一个远程菜单的示例程序，控制菜单和被控对象分处不同窗口之中，但仍可控制窗口内容。最后，给出一个左键弹出菜单的示例程序。

第 28 章介绍特效样式菜单的设计实现。有了前面两章的基础，本章介绍更为复杂的菜单设计。本章给出几个特效样式的菜单，主要包括旋转的导航菜单、隐藏的滑动菜单、仿 QQ 的菜单、触发型的导航菜单和普通的树型导航菜单。从严格意义上讲，某些示例并非菜单，但经过加工改造后，可以应用在用户页面上作为菜单或者菜单的一部分使用。

第 29 章介绍网页样式与元素定位的实现。动态网页的基本任务就是根据用户的需要，

动态地改变网页元素的内容或表现形式。常见的动态修改网页样式的方法有 DHTML 方法和 W3C 方法, 本章主要举例介绍这两种方法的不同实现。最后, 则是一个综合应用的举例。

第 30 章介绍浏览器与客户端性能检测。在网页程序设计中, 经常需要进行浏览器和用户浏览器性能的检测, 以便根据不同的用户显示或执行相应的代码。本章主要介绍浏览器名称与版本的检测和显示、浏览器对 JavaScript 的支持性检测、随时获取浏览器窗口大小、设置屏幕对象的尺寸、根据不同情况显示不同的媒体文件等内容。

第 31 章介绍加密算法的实现。加密解密是程序设计中不可缺少的重要内容。网页设计中经常使用的加密算法有 md5、base64 等, 而 md5 加密至今仍广泛应用于保存用户密码, 本章介绍这种算法的 JavaScript 实现。此外, 编写自己的加密算法, 也不失为一种有效的保密手段, 但是, 要实现比较复杂的加密技术是非常困难的, 本章只给出一种最简单的字符替换的加密算法, 提供一种思路, 以供读者参考。

第 32 章介绍一些恶意网页的实现。本章所说的“恶意”, 并不包含木马、病毒等内容, 而是通过 JavaScript 的方法进行一些“恶作剧”式的设计。本章介绍的恶意网页, 仅限于对用户浏览器或系统资源的无休止消耗, 目的是, 使读者在设计代码时, 尽可能避免发生类似的失误, 造成不必要的损失。

第 33 章介绍 XML 读取与处理。在 Web 站点中, XML 被广泛应用于数据的结构化组织。DOM 将文档看做是包含元素及其他数据的节点树, 文档树中的元素可以是 HTML 元素, 也可以是 XML 元素。用户可以对这些元素进行访问, 也可以对其进行显示和编辑。由于不同浏览器对 DOM 的支持不同, 本章前两节分别就 IE 和 Mozilla Firefox 处理 XML 进行举例介绍, 第 3 节对 XML 文件内容分页显示给出一个示例程序。

第 34 章介绍 IE 中的 XML 数据岛概念。数据岛的概念, 使得 XML 数据可以方便地转换为 HTML 文档, 以便对其进行显示和修改。本章给出两个代码, 分别使用数据岛的概念, 对 XML 进行格式化输出, 以及对其记录进行动态增删。

第 35 章介绍 Ajax 基础应用。处理 XML 文档是 Ajax 的基础性应用, 本章从 XML 文档处理开始, 介绍 Ajax 的基础应用。本章共包含 3 段实例代码, 第 1 个是使用 Ajax 读取 XML 文档内容, 可以实现对 XML 文档内容的读取与输出; 第 2 个是通过将 Ajax 与 PHP 和 MySQL 数据库的结合实现联动选择; 第 3 个则是实现一种菜单特效。第 2 个示例中, 由于使用了 PHP+MySQL, 因此, 要正确运行该例中的代码, 需对运行环境进行配置。

第 36 章介绍 Ajax 的进一步应用。本章给出两个 Ajax 应用的示例。由于 Ajax 是一种综合的应用技术, 或结合 Java, 或结合 ASP、ASP.NET, 或结合 PHP, 往往都需要服务器端的支持, 因此, 想要正确运行本章实例程序, 需要对服务器进行配置。本章第 1 节使用的环境为 IIS+PHP 或 Apache+PHP, 第 2 节使用的环境为 IIS+ASP.NET。

### 适合阅读本书的读者

本书具有知识全面、实例众多、指导性强的特点, 力求以全面的知识性及丰富的实例指导读者透彻地学习 JavaScript 各方面的理论知识和技术。本书内容丰富, 可以作为初学网页编程者的入门教材, 也可以帮助中级读者提高技能, 对高级读者也有很好的启发意义。



### 作者

本书由王润森、王俊杰组织编写，同时参与资料整理和代码编写的有刘冠军、罗思红、孙飞、王朋章、王石磊、王新平、文奇、吴琪、席国庆、谢超文、刘丹、臧勇、张国强、张家春、郭玉敏、贺道权、胡斯登、江成海、姜海峰、李峥、利建昌、栗菊民、刘波、杨选举、张立全、陈励、何世晓、何颖等，在此一并表示感谢。本书售后服务的支持网站为 <http://www.rzchina.net>，如果读者遇到问题，可访问此网站。

编者

2007年8月

## 光盘使用说明

1. 本书附源代码共计 177 段，若无特别说明，代码全部在本地使用 IE 浏览器打开。本配套光盘的运行环境如下。

### Internet 浏览器

- IE 5.5 或更高版本
- Mozilla Firefox 1.5.0.3.htm 或更高版本

### IIS+ASP.net+PHP 服务器

- IIS 服务器采用 5.1 或以上版本
- PHP 使用 4.3.1.0 或更高版本
- ASP.net

### Apache+PHP+MySQL 服务器

- Apache 服务器采用 2.0.5.2 或更高版
- PHP 使用 4.3.1.0 或更高版本
- 数据库使用 MySQL 4.0.2.6 或以上

## 2. 本书所附光盘实例代码

### 第 1 章 (\cha01)

- 1.1.htm 自动类型转换
- 1.2.htm 显式类型转换
- 1.3.htm 提升基本类型为对象

### 第 2 章 (\cha02)

- 2.1.htm if 语句
- 2.2.htm switch 语句
- 2.3.htm while 循环
- 2.4.htm do-while 循环

■ 2.5.htm

### 第3章 (\cha03)

■ 3.1.htm

■ 3.2.htm

■ 3.3.htm

■ 3.4.htm

■ 3.5.htm

■ 3.6.htm

### 第4章 (\cha04)

■ 4.1.htm

■ 4.2.htm

■ 4.3.htm

■ 4.4.htm

■ 4.5.htm

### 第5章 (\cha05)

■ 5.1.htm

■ 5.2.htm

■ 5.3.htm

■ 5.4.htm

■ 5.5.htm

■ 5.6.htm

■ 5.7.htm

### 第6章 (\cha06)

■ 6.1.htm

■ 6.2.htm

■ 6.3.htm

■ 6.4.htm

■ 6.5.htm

### 第7章 (\cha07)

代码说明: 本章代码只能在 Mozilla Firefox 中运行。

■ 7.1.htm

■ 7.2.htm

■ 7.3.htm

■ 7.4.htm

### 第8章 (\cha08)

■ 8.1.htm

■ 8.2.htm

■ 8.3.htm

■ 8.4.htm

for 循环

遍历数组元素

改变数组元素

用对象的方式实现数组

将数组转换为字符串

操作数组元素

实现多维数组

求平方根

求质数

简单数制转换

数制转换函数

实现计算器

带开关的时钟

不同风格的时间显示

倒计时效果

模拟时钟

显示农历日期

温度计样式时钟

位置固定的时钟

HTML 事件绑定

非标准事件绑定

事件处理器绑定

使用函数

直接在表单上调用事件

事件流

DOM2 鼠标事件

取消默认动作

创建 DOM2 事件

页面预览

图像切换

点亮文本

鼠标跟随

- 8.5.htm
  - 8.6.htm
  - 第9章 (\cha09)
    - 9.1.htm
    - 9.2.htm
    - 9.3.htm
    - 9.4.htm
    - 9.5.htm
    - 9.6.htm
    - 9.7.htm
    - 9.8.htm
  - 第10章 (\cha10)
    - 10.1.htm
    - 10.2.htm
    - 10.3.htm
    - 10.4.htm
    - 10.5.htm
    - 10.6.htm
  - 第11章 (\cha11)
 

代码说明：代码 11.6.htm 需要 IE5.5 或以上版本支持。

    - 11.1.htm
    - 11.2.htm
    - 11.3.htm
    - 11.4.htm
    - 11.5.htm
    - 11.6.htm
  - 第12章 (\cha12)
    - 12.1.htm
    - 12.2.htm
    - 12.3.htm
    - 12.4.htm
  - 第13章 (\cha13)
    - 13.1.htm
    - 13.2.htm
    - 13.3.htm
    - 13.4.htm
    - 13.5.htm
  - 第14章 (\cha14)
    - 14.1.htm
- 鼠标感应
  - 禁用鼠标按键
  - 文字的垂直滚动
  - 文字的渐隐渐显
  - 文字的闪烁显示
  - 文字的随意拖动
  - 文字的坠落显示
  - 页面内飘动的文字
  - 漫天飞舞的文字
  - 文字下落效果
  - 霓虹灯文字
  - 色彩渐变
  - 文字的渐大渐小
  - 文字大小动态变化
  - 文字变色显示
  - 打字效果显示
  - 随机显示
  - 打字效果
  - UBB 代码实例
  - 从右至左排列的文字
  - 古汉语文字排版
  - 蒙古族文字排版
  - 文档颜色设置
  - 上次修改时间
  - DOM 1 中的文档属性与聚集
  - 访问 HTML 元素属性
  - 按位置访问元素
  - 按名称访问元素
  - 动态修改元素内容
  - 改变<div>的内容
  - 改变页面样式
  - 节点插入与追加

- 14.2.htm 节点复制
- 14.3.htm 节点删除与替换
- 14.4.htm 修改节点内容
- 第 15 章 (\cha15)
- 15.1.htm HTML 中的表格
- 15.2.htm 设置表格属性
- 15.3.htm 操作表格元素
- 15.4.htm 操作表元
- 第 16 章 (\cha16)
- 16.1.htm 验证输入内容是否为空
- 16.2.htm 验证 E-mail 地址
- 16.3.htm 电话号码检测
- 第 17 章 (\cha17)
- 17.1.htm 混合表单验证
- 17.2.htm onchange 事件
- 17.3.htm 按键屏蔽
- 第 18 章 (\cha18)
- 18.1.htm 打开窗口
- 18.2.htm 关闭窗口
- 18.3.htm 窗口写入
- 18.4.htm 窗口交互
- 18.5.htm 提示与警告对话框
- 第 19 章 (\cha19)
- 19.1.htm 窗口移动
- 19.2.htm 改变大小
- 19.3.htm 窗口滚动
- 19.4.htm 设置超时
- 19.5.htm 窗口事件
- 19.6.htm IE 窗口扩展
- 第 20 章 (\cha20)
- 20.1.htm 访问框架
- 20.2.htm 内联框架
- 20.3.htm 框架间的交叉通信
- 20.4.htm 嵌套框架交叉通信
- 第 21 章 (\cha21)
- 21.1.htm 图片的随机显示
- 21.2.htm 图像显隐
- 21.3.htm 图像滚动显示
- 21.4.htm 探照灯扫描

- 21.5.htm 多幅图像翻页显示
- 21.6.htm 水纹效果显示
- 21.7.htm 全景图效果
- 21.8.htm 手电效果
- 21.9.htm 雷达显示效果
- 第 22 章 (\cha22)
- 22.1.htm 图像拖动
- 22.2.htm 按钮控制
- 22.3.htm 感应鼠标
- 22.4.htm 花环效果
- 22.5.htm 流星效果
- 22.6.htm 图像运动
- 22.7.htm 图像显示
- 22.8.htm 图像飞行一
- 22.9.htm 图像飞行二
- 第 23 章 (\cha23)
- 23.1.htm 随机更换页面背景
- 23.2.htm 用户自选背景之一
- 23.3.htm 用户自选背景之二
- 23.4.htm 用户自选背景之三
- 23.5.htm 页面背景的闪电效果
- 第 24 章 (\cha24)
- 24.1.htm 有图像的 Media Player
- 24.2.htm 无图像的 Media Player
- 24.3.htm 有图像的 RealPlayer
- 24.4.htm 无图像的 RealPlayer
- 24.5.htm 播放 Flash 文件
- 第 25 章 (\cha25)
- 25.1.htm 位置固定的对联广告
- 25.2.htm 随页面滚动的对联广告
- 25.3.htm 全屏飘动的广告
- 25.4.htm 循环滚动的多幅广告
- 25.5.htm 漂浮 3D 广告
- 第 26 章 (\cha26)
- 26.1.htm 基本的下拉菜单
- 26.2.htm 改进的下拉菜单
- 26.3.htm 渐显的下拉菜单
- 第 27 章 (\cha27)
- 27.1.htm 折叠菜单

■ 27.2.htm

■ 27.3.htm

## 第 28 章 (\cha28)

■ 28.1.htm

■ 28.2.htm

■ 28.3.htm

■ 28.4.htm

■ 28.5.htm

■ 28.6.htm

■ 28.7.htm

## 第 29 章 (\cha29)

■ 29.1.htm

■ 29.2.htm

■ 29.3.htm

■ 29.4.htm

■ 29.5.htm

■ 29.6.htm

## 第 30 章 (\cha30)

■ 30.1.htm

■ 30.2.htm

■ 30.3.htm

■ 30.4.htm

■ 30.5.htm

■ 30.6.htm

■ 30.7.htm

## 第 31 章 (\cha31)

■ 31.1.htm

■ 31.2.htm

## 第 32 章 (\cha32)

代码说明：本章代码都具有一定危害性，可按照页面提示进行操作。

■ 32.1.htm

■ 32.2.htm

■ 32.3.htm

■ 32.4.htm

■ 32.5.htm

■ 32.6.htm

■ 32.7.htm

## 第 33 章 (\cha33)

代码说明：

远程菜单

弹出菜单

果效图固定全

果效图

果效图

仿 QQ 菜单

触发型导航菜单

下拉列表菜单

树型导航菜单

变色标题菜单

果效图

获取文本框中的内容

显示和修改文字内容 (DHTML)

处理网页表格内容 (DHTML)

显示和修改网页内容 (W3C)

处理网页表格内容 (W3C)

综合应用

果效图

显示浏览器名称与版本

JavaScript 检测

获取浏览器窗口大小

设置屏幕对象的尺寸

有选择地显示图片

简单的性能检测

模拟浏览器菜单

果效图

实现 md5 加密

编制自己的加密算法

果效图

代码说明：本章代码都具有一定危害性，可按照页面提示进行操作。

字符串翻倍

函数循环交叉调用

无限递归调用

构造无限数组

载入超大图像

关不掉的对话框

一直弹出新窗口

果效图

1. 代码 33.1.htm 须使用 IE 浏览器打开。

2. 代码 33.2.htm 须使用 Mozilla Firefox 浏览器打开。

- 33.1.htm                                    使用 IE 处理 XML
- 33.2.htm                                    使用 Mozilla 处理 XML
- 33.3.htm                                    XML 文件内容分页显示

第 34 章 (\cha34)

- 34.1.htm                                    格式化输出
- 34.2.htm                                    动态增删记录

第 35 章 (\cha35)

代码说明:

1. 对于代码 35.1.htm, 使用 Mozilla Firefox 浏览器可直接运行, 如果使用 IE 浏览器, 需要在服务器端运行。

2. 对于代码 35.2.html, 需要 IIS+PHP+MySQL 或 Apache+PHP+MySQL 环境支持。

- 35.1.htm                                    读取 XML 文档
- 35.2.htm                                    实现联动选择
- 35.3.htm                                    实现菜单特效

第 36 章 (\cha36)

代码说明:

1. 代码 36.1.index.php 需要 IIS+PHP 环境或 Apache+PHP 环境支持。

2. 代码 Default.aspx 需要 IIS+ASP.net 环境支持。

- \36.1\ 36.1.index.php                    实现简单相册
- \36.2\ Default.aspx                      实现文本聊天室



## 目 录

## 第1部分 基本语法

第 1 章 数据类型转换 .....	3
1.1 自动类型转换 .....	3
在代码执行过程中, JavaScript 会根据需要进行自动类型转换。本节实例给出了自动类型转换的方法。本节代码主要使用 <code>document.write()</code> 语句、逻辑值作为判断条件。	
1.2 显式类型转换 .....	7
除自动类型转换外, 有时候为了避免自动转换或不转换产生的不良后果, 需要手动进行显示的类型转换。本节实例给出显示类型转换的用法。主要使用 <code>String</code> 对象的 <code>toLowerCase()</code> 方法、 <code>Global</code> 对象的 <code>toString()</code> 方法、 <code>parseInt()</code> 方法和 <code>parseFloat()</code> 方法, 以及 <code>typeof</code> 运算符。	
1.3 提升基本类型为对象 .....	9
每一个基本数据类型都存在一个相应的对象, 这些对象提供了一些很有用的方法用于处理基本数据。在需要的时候, JavaScript 会自动将基本数据类型转换为与之相应的对象。本节实例介绍提升基本类型为对象的应用方法。主要使用 <code>String</code> 对象的 <code>length</code> 属性、 <code>link()</code> 方法、 <code>big()</code> 方法、 <code>bold()</code> 方法、 <code>fontcolor()</code> 方法、 <code>indexOf()</code> 方法、 <code>lastIndexOf()</code> 方法和 <code>charAt()</code> 方法, 另外, 还应用到了数组的定义与赋值, 以及数组转换为字符串的 <code>join()</code> 方法。	
第 2 章 流程控制语句 .....	13
2.1 <code>if</code> 语句 .....	13
本节实例给出 <code>if</code> 语句及其嵌套语句的使用方法。程序要求用户输入一个数字, 根据输入内容的不同, 给出不同的提示信息。主要使用 <code>if</code> 语句的嵌套和 <code>alert()</code> 方法。	
2.2 <code>switch</code> 语句 .....	16
本节实例给出 <code>switch</code> 语句的使用方法。将上一节的代码进行改写。程序要求用户输入一个数	