

网页设计三合一教程

WANGYESHEJI SANHEYI JIAOCHENG

主编 邵杰

副主编 王新风 胡颖辉 王娟

北京洪恩教育科技有限公司 总策划

- 这是一本专门针对网页设计课程编写的教材
- 强调实践操作，各章内容丰富且备有练习和上机实践，以便读者快速掌握所学知识
- 突出应用技能的训练，适用于应用型专业的教学
- 本书吸收了国内外教材的优点，凝集编者多年的教学和设计经验，易学易用
- 教学光盘的内容丰富实用，可以大大提高学习效率和教学效果



地质出版社

多媒体教学光盘中的讲解画面



多媒体教材的特色

- 书盘结合，声情并茂，教学完全互动
- 难点问题用动画演示，使教学更轻松
- 直观演示操作全过程，学习效率更高
- 精心选择教学的内容，面向实际应用
- 理论与实际案例完美结合，即学即用
- 教学所需的素材、电子课件一应俱全

21世纪高职高专计算机应用系列规划教材

- 《计算机网络应用技术》
- 《网页设计三合一教程》
- 《计算机组装与维修》
- 《Flash动画制作》

《Access数据库应用技术》
《Visual Basic程序设计教程》
《Photoshop图像处理与综合实训》

21世纪高校计算机应用系列规划教材

- 《AutoCAD实用教程》
- 《计算机应用基础》
- 《计算机文化基础》
- 《计算机公共基础》
- 《大学计算机基础》
- 《ASP数据库编程》
- 《C语言程序设计》
- 《Java程序设计》
- 《C++程序设计》
- 《数据库技术及应用》
- 《Visual Basic程序设计》
- 《Visual FoxPro程序设计》
- 《Photoshop图像处理技术》
- 《Visual Basic .NET程序设计》
- 《AutoCAD上机实训与习题集》
- 《计算机基础上机实训与习题集》
- 《C语言程序设计上机实训与习题集》
- 《Visual FoxPro程序设计上机实训与习题集》

洪恩教育
Human Education

洪恩软件
Human

北京洪恩教育科技有限公司

通信地址：北京清华大学邮局84-145信箱

邮政编码：100084

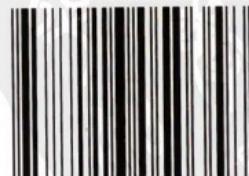
用户服务：010-58858201 58858202 58858203

教研中心：010-58858208

网 址：<http://www.HongEn.com>

电子邮箱：pcbook@goldhuman.com

ISBN 7-116-05035-3



9 787116 050358 >

定价：27.00元（含1张教学光盘）

21世纪高职高专计算机应用系列规划教材

网页设计三合一教程

主 编 邵 杰

副主编 王新风 胡颖辉 王 娟

地质出版社

· 北京 ·



内 容 提 要

本书循序渐进地介绍了网页制作的整个流程，其中包括构思、规划、制作及发布。书中涵盖了目前最流行的网页制作工具，即Macromedia公司推出的Dreamweaver 8、Fireworks 8和Flash 8，被称为网页制作“三剑客”。

本书分24章，从网站规划开始，配以丰富的实例，重点介绍使用“网页三剑客”制作网页的方法与技巧。第1章到第12章讲解网页制作的基础知识以及如何使用Dreamweaver管理站点和网页制作的具体方法；第13章到第19章讲解如何使用Flash制作精彩动画；第20章到第24章讲解如何使用Fireworks处理网页图像。同时读者还可以通过每章提供的习题与上机操作，来巩固书中学到的知识，从而使读者在实践过程中掌握网页制作的原理以及操作技巧，最终领会网页制作的精髓所在。

本书实例丰富、重点突出、讲解透彻、习题新颖，既适合作为高职高专院校相关专业网页设计课程的教材，也可作为成人教育以及在职人员培训时使用。

图书在版编目（C I P）数据

网页设计三合一 / 邵杰主编. —北京：地质出版社，2006. 12

ISBN 7-116-05035-3

I . 网... II . 邵... III . 主页制作—图形软件，Dreamweaver、Flash、Fireworks—教材 IV . TP393. 092

中国版本图书馆CIP数据核字（2006）第138161号

责任编辑：刘丹 单喆 邱红

责任校对：郑淑艳

出版发行：地质出版社

社址邮编：北京海淀区学院路31号，100083

电 话：(010) 82324561

网 址：<http://www.gph.com.cn>

电子信箱：zbs@gph.com.cn

传 真：(010) 82310759

印 刷：清华大学印刷厂

开 本：787mm×1092mm 1/16

印 张：19

字 数：472千字

版 次：2006年12月北京第1版·2006年12月第1次印刷

定 价：27.00元

ISBN 7-116-05035-3/T·151

(凡购买地质出版社的图书，如有缺页、倒页、脱页者，本社出版处负责调换)

为普及计算机技术作贡献

原清华大学校长
国家教委副主任 张孝文 书赠

丛书序言

在我国高职高专教育逐步实现大众化后，高职高专院校的教育模式也逐渐面向国民经济发展的第一线，为行业、企业培养各级各类高级应用型专门人才。为大力推广计算机应用技术，更好地满足社会对高职高专院校应用型人才培养的要求，北京洪恩教育科技有限公司组织成立了“21世纪高职高专计算机应用系列规划教材编委会”，在明确了高职高专院校应用型人才培养模式、培养目标、教学内容和课程体系的前提下，组织编写了本套“21世纪高职高专计算机应用系列规划教材”。

众所周知，教材建设作为保证和提高教学质量的重要支柱及基础，作为体现教学内容和教学方法的知识载体，在当前培养应用型人才中的作用是显而易见的。然而，目前市场上的电脑图书虽然种类繁多，但与教学相宜的教材很少。因此，本套教材是编委会经过对几百所高职高专院校和上百家知名企业的调研后，组织全国近百所院校的骨干教师和数十位不同领域的工程师在广泛交流和研讨的基础上编写的。教材的编者都是来自从事计算机教学的一线教师和就职于各知名企业的工程师，以及长期从事知名多媒体电脑教学软件——《开天辟地》、《万事无忧》、《畅通无阻》和《巧夺天工》等教学研究和开发的电脑专家，具有非常丰富的教学和实践经验。

以下是本系列教材的主要特点：

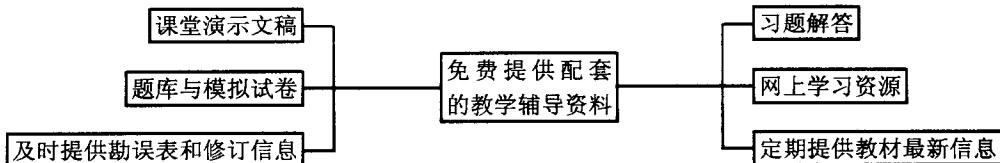
(1) 突出应用技术，全面针对实际应用。在选材上，根据实际应用的需要，坚决舍弃现在用不上、将来也用不到的内容。在保证学科体系完整的基础上不过度强调理论的深度和难度，注重应用型人才的专业技能和工程实用技术的培养。

(2) 教材采用“任务驱动”的编写方式，采取“提出问题——介绍解决问题的方法——归纳总结，培养寻找答案的思维方法”的模式。以实际问题引导出相关原理和概念，在讲述实例的过程中将知识点融入，通过分析归纳，介绍解决工程实际问题的思想和方法，然后进行概括总结，使教材内容层次清晰，脉络分明，可读性和操作性强。同时，引入案例教学和启发式教学方法，便于激发学习兴趣。

(3) 在教材内容编排上，力求由浅入深，循序渐进，举一反三，突出重点，运用口语化的语言，通俗易懂，讲求效率，内容经过多次提炼和升华，突出学习规律和学习技巧，是思维化的直接体现。

(4) 在形式上，充分发挥了洪恩教育在多媒体领域的独特优势，每本教材均有配套的多媒体教学，开创了国内把多媒体教学引入高校的教学领域的先例。直观讲解和演示操作的全过程，使学习效率更高；难点问题用动画演示，使教学更轻松。另外，我们还同步提供相关的配套教辅，如课堂内外的学习辅导、实验指导、综合培训、课程设计指导等。

(5) 提供立体化服务。



为方便教学，我们将为选用本系列教材的老师免费提供PowerPoint电子教案、Flash课件、习题解答、题库和模拟试卷等，并及时提供教材的前沿信息，使教材向多元化、多

媒体化发展，最大限度地满足广大教师进行多媒体教学的需要。此外，还免费提供相关教材中所有程序的源代码或教学素材，以提高教学效率。

选用本书作教材的任课老师可以拨打电话010-58858208或通过洪恩在线的教材素材专区（<http://pcbook.hongen.com>）下载或发邮件到pcbook@goldhuman.com信箱，免费索取PowerPoint电子教案、Flash课件、习题解答、题库或模拟试卷等相关资料。

总之，本套教材凝聚了众多长期在教学、科研一线工作的老师和数十位软件工程师的经验和智慧。我们感谢该套教材的各位作者为教材出版所做的贡献，也感谢黄霞、姜波、李洪旺、刘玉兴、帅立松和徐润等为丛书编辑和其他工作所付出的努力。

脚踏实地、精益求精；科教兴国、行胜于言。洪恩软件永远与您在一起。我们期待广大读者对本套规划教材提出宝贵意见，以便进一步修订，使该套规划教材不断完善。

编委会

2006年12月

21世纪高职高专计算机应用系列规划教材

编委会名单

主任：池宇峰

副主任：李宏明 卢志勇 姜天鹏

委员：（以下排名按姓氏字母的先后顺序为序）

常军峰	陈光海	陈海蕊	陈建国	陈媛媛	程满玲	崔怡文
董晶	段玻	方风波	冯涛	高畅	高宏毅	高文铭
何明	黄霞	黄星华	姜波	隽青龙	李栋	李洪旺
李林	李林孖	李文海	李晓松	李壮	梁国浚	刘宝庆
刘孟强	刘民	刘岩	刘毅	刘玉兴	刘泽云	刘智龙
龙翔	娄玲风	吕菲	栾昌海	潘全春	皮兴进	秦丙昆
秦洪英	曲万里	帅立松	苏炳均	孙祥春	孙月兴	陶翠霞
田幼勤	王红纪	王卫星	王子宁	吴艳华	奚进	冼浪
徐润	薛宝山	易敏	袁超	张勃	张传学	张江荣
张丽华	张艳华	赵建功	赵志芳	周春	周洁文	周全

前　言

目前最流行的网页制作工具，即Macromedia公司推出的Dreamweaver、Flash和Fireworks，被称为网页制作“三剑客”。本书从实际出发，以理论结合实践的方式详细地介绍了Dreamweaver 8、Flash 8和Fireworks 8的使用方法和操作技巧，将网页设计过程中的难点、要点贯穿在一起，循序渐进地介绍网页制作的整个流程，其中包括构思、规划、制作及发布。

本书共分24章，从网站规划开始，配以丰富的实例，重点介绍使用“网页三剑客”制作网页的方法与技巧。第1章到第12章为Dreamweaver 8相关知识的讲解，主要内容包括网页设计简介，网页设计基础，表格的应用，超级链接及表单的创建，图像的基础及多媒体的应用，CSS样式表的创建及应用，网页布局、层排版和模板的概述，动态数据库网页的制作，用HTML编写网页，行为的应用，精彩插件的应用，站点的测试及发布等；第13章到第19章为Flash 8相关知识的讲解，主要内容包括Flash 8的入门，动画绘制工具的使用，文字编辑，元件和实例的分析及应用，动画的创建，声音和视频的应用，Flash模板的使用及动画的发布等；第20章到第24章为Fireworks 8相关知识的讲解，主要内容包括Fireworks的入门，Fireworks绘图工具与相关面板的使用，图形的绘制及处理，网页设计功能简介，图像的导出及优化等。

读者可以通过每章提供的习题与上机操作，来巩固书中学到的知识，在实践过程中掌握网页制作的原理以及操作技巧，最终领会网页制作的精髓所在。

本书实例丰富、重点突出、讲解透彻、习题新颖，既适合作为高职高专院校相关专业网页设计课程的教材，也可作为成人教育以及在职人员培训时使用。

本书由邵杰主编，王新风、胡颖辉、王娟副主编，其中第1、2、3、4章由邵杰编写，第5、6、7章由王娟编写，第8章由胡颖辉编写，第9章由李栋编写，第10章由王红纪编写，第11、12章由吴瑞芸编写，第13章由孙月兴编写，第14章由王新风编写，第15章由赵克宝编写，第16、17、18章由奚进编写，第19章由凤祥云编写，第20章由王水萍编写，第21章由陈慧宁编写，第22、23、24由薛宝山编写，参加编写和审校等工作的还有缪亮、李明、高畅、赵志芳、吴艳华等。

编　者
2006年12月

目 次

第1章 网页设计简介

1.1	网页设计概述	1
1.1.1	网页设计遵循的理念	1
1.1.2	网站整体风格的确定	2
1.1.3	网页创意	3
1.1.4	网页色彩搭配简介	3
1.1.5	常用网页设计工具简介	4
1.2	初识 Dreamweaver 8	4
1.2.1	工作界面的选择	4
1.2.2	主窗口简介	4
1.3	习题与上机操作	6

第2章 网页设计基础简介

2.1	站点概述和网站的整体规划	7
2.1.1	站点概述	7
2.1.2	设计草图	8
2.2	站点的建立	8
2.3	页面的架构	11
2.3.1	视图概述	11
2.3.2	表格的简介	12
2.3.3	图像基本操作简介	13
2.3.4	文本的概述	15
2.3.5	水平线和日期	18
2.3.6	背景图片和背景音乐	20
2.4	超级链接简介	21
2.4.1	URL 概述	21
2.4.2	超级链接	21
2.4.3	路径	21
2.5	习题与上机操作	22

第3章 表格

3.1	创建表格与编辑表格	23
3.1.1	表格的创建	23
3.1.2	编辑表格与排版	24
3.1.3	格式化表格	27

3.2 应用表格	28
3.2.1 表格的插入和设置	28
3.2.2 Flash 动画的插入及页面制作	29
3.3 习题与上机操作	30

第 4 章 超级链接及表单

4.1 超链接的基本操作简介	31
4.1.1 网站内部链接的创建	32
4.1.2 网站外部链接的创建	33
4.1.3 对链接进行管理	35
4.2 超链接应用简介	36
4.2.1 锚点链接	36
4.2.2 JavaScript 脚本链接	38
4.2.3 链接提示	39
4.3 表单	39
4.3.1 表单概述	39
4.3.2 表单对象	40
4.3.3 创建表单	41
4.4 使用表单对象	42
4.4.1 文本域	42
4.4.2 复选框和单选按钮	43
4.4.3 创建列表和菜单	45
4.4.4 创建表单按钮	47
4.5 表单应用举例	48
4.6 习题与上机操作	50

第 5 章 图像的基础及多媒体

5.1 网页中使用的图像格式简介	51
5.2 图像的属性	51
5.2.1 图像描边的设置	51
5.2.2 图文混排的设置	52
5.2.3 图片提示	52
5.2.4 图像热区的创建	52
5.2.5 图像边距的设置	53
5.2.6 图像占位符简介	53
5.3 对图像进行编辑	54
5.3.1 修改图片的大小	54

5.3.2 编辑图片	54
5.3.3 裁剪图像	55
5.3.4 修改图像的亮度和对比度	56
5.4 多媒体的添加及参数的设置	57
5.4.1 Flash 动画效果的设置	57
5.4.2 Flash 文本对象的插入	58
5.4.3 Flash 按钮的简单制作	58
5.4.4 多媒体类型的添加	59
5.5 习题与上机操作	61

第 6 章 CSS 样式表的创建及应用

6.1 创建 CSS 样式	62
6.1.1 CSS 样式类型的介绍	63
6.1.2 创建调用脚本的 CSS 样式	63
6.1.3 指定范围内标签样式的定义	64
6.2 应用 CSS 样式表	65
6.2.1 设置文字大小	65
6.2.2 行间距的设置	66
6.2.3 设置图片的边框效果	67
6.2.4 固定背景	68
6.3 习题与上机操作	69

第 7 章 网页布局、层排版和模板

7.1 版式	71
7.2 布局	72
7.2.1 布局表格的绘制	72
7.2.2 布局单元格的绘制	73
7.2.3 嵌套布局表格的绘制	74
7.2.4 布局单元格和表格的调整	75
7.3 层排版	75
7.4 表格与图层	77
7.5 模板	78
7.5.1 创建模板	78
7.5.2 编辑模板	80
7.5.3 应用模板	82
7.6 习题与上机操作	83

第8章 动态数据库网页

8.1 动态站点概述	85
8.2 配置 IIS 服务器	86
8.3 创建留言板主页面	89
8.3.1 建立动态站点	89
8.3.2 创建留言板页面	91
8.4 用 Access 2003 创建数据库	92
8.5 留言板的逐步实现	95
8.5.1 创建数据库链接	95
8.5.2 留言板主页面的动态效果	97
8.5.3 创建用户留言页面	98
8.5.4 在留言板主页面实现留言记录导航	101
8.6 习题与上机操作	104

第9章 用 HTML 编写网页

9.1 初识 HTML	105
9.2 HTML 的简单应用	106
9.3 添加各种网页元素	108
9.3.1 向页面中添加文字	108
9.3.2 设置页面中的标题	110
9.3.3 设置页面的背景颜色和背景图片	110
9.3.4 在页面中插入图片	111
9.3.5 设置文字和图片链接	112
9.3.6 给网页加上声音	114
9.4 表格的使用	115
9.4.1 插入表格	115
9.4.2 合并单元格	118
9.4.3 拆分单元格	119
9.5 框架结构页面的制作	119
9.5.1 基本结构	120
9.5.2 框架的各种属性	121
9.5.3 框架结构之间的链接	122
9.6 其他 HTML 标记一览	122
9.7 使用 Dreamweaver 编写 HTML 代码	124
9.7.1 Dreamweaver 中的 HTML 源码编辑窗口	124
9.7.2 使用代码窗口的快捷菜单	125

9.7.3 代码片断面板	125
9.8 习题与上机操作	127
第 10 章 行为	
10.1 行为的简介	128
10.1.1 附加行为	128
10.1.2 动作概述	130
10.1.3 常见事件类型简介	131
10.2 应用行为	132
10.2.1 弹出警示对话框	132
10.2.2 弹出通告页	133
10.2.3 设置状态栏	133
10.3 创建交互菜单功能	134
10.3.1 制作下拉菜单	134
10.3.2 跳转菜单的制作	136
10.4 习题与上机操作	138
第 11 章 插件的应用	
11.1 背景音乐的添加	139
11.2 窗口尺寸的动态改变	140
11.3 新增的 Flash Button 样式	141
11.4 Real 视频和音频文件的插入	142
11.5 习题与上机操作	142
第 12 章 站点测试及发布	
12.1 IP 地址和域名地址	143
12.2 站点的测试	144
12.2.1 检测无效链接	144
12.2.2 站点报告	145
12.2.3 浏览器兼容性的检查	146
12.3 站点的发布	146
12.3.1 远程站点的配置	146
12.3.2 上传和下载功能简介	148
12.4 习题与上机操作	149
第 13 章 Flash 8 的入门	
13.1 初识 Flash 8	150
13.1.1 Flash 8 开始界面	150

13.1.2 Flash 8 工作窗口	151
13.1.3 Flash 文件	151
13.1.4 文档选项卡	151
13.1.5 时间轴	152
13.1.6 工具箱	152
13.1.7 舞台	152
13.2 常用面板简介	153
13.3 设计面板组	155
13.4 与编程有关的面板	157
13.5 其他面板简介	159
13.6 网格、辅助线和标尺的概述	161
13.6.1 网格	161
13.6.2 标尺	162
13.6.3 辅助线	162
13.7 Flash 8 新增功能	163
13.8 习题与上机操作	165

第 14 章 绘制动画时的常用工具

14.1 线条工具简介	166
14.1.1 绘制线条	166
14.1.2 设置线条的属性	167
14.2 刷子工具概述	168
14.2.1 用刷子工具绘制图案	168
14.2.2 设置笔刷的属性	168
14.3 椭圆工具和矩形工具简介	169
14.3.1 绘制椭圆和矩形	169
14.3.2 应用椭圆和矩形	169
14.4 铅笔工具简介	170
14.5 钢笔工具和部分选取工具简介	170
14.6 填充变形工具概述	171
14.7 套索工具简介	174
14.8 橡皮擦工具概述	174
14.9 习题与上机操作	175

第 15 章 文字编辑

15.1 创建文本	176
-----------------	-----

15.1.1	创建静态文本	176
15.1.2	创建动态文本	177
15.1.3	输入文本	177
15.2	文字特效	177
15.3	习题与上机操作	179

第 16 章 元件和实例的分析及应用

16.1	元件和实例概述	180
16.1.1	元件的简介	180
16.1.2	实例概述	181
16.1.3	几种特殊的元件和实例介绍	183
16.1.4	元件的类型和创建元件的方法	184
16.2	元件库的使用及管理	185
16.2.1	元件库简介	185
16.2.2	管理元件	186
16.2.3	元件库的使用	187
16.3	元件和实例的应用	187
16.3.1	元件和实例的关系	187
16.3.2	元件和实例的属性介绍	189
16.3.3	分离和组合概述	191
16.3.4	转换元件类型与交换实例对象	191
16.3.5	元件的复制和重复应用	192
16.4	按钮元件	193
16.5	习题与上机操作	196

第 17 章 创建动画

17.1	动画的环境与元素	198
17.1.1	时间轴	198
17.1.2	场景面板	200
17.1.3	帧内容	201
17.2	创建逐帧动画	202
17.2.1	逐帧动画的概念及表现形式	202
17.2.2	创建逐帧动画的方法	202
17.2.3	绘图纸功能简介	203
17.2.4	逐帧动画数据举例	203
17.3	创建形状补间动画	205
17.3.1	形状补间动画概述	205

17.3.2 形状补间动画的属性面板	206
17.3.3 形状提示的使用	206
17.3.4 形状补间动画举例	207
17.4 创建动画补间动画	208
17.4.1 动画补间动画的概念	209
17.4.2 动画补间动画的属性面板	209
17.4.3 动画补间动画举例	210
17.5 遮罩动画	211
17.5.1 遮罩动画概述	211
17.5.2 创建遮罩的方法	211
17.5.3 应用遮罩时的技巧	212
17.5.4 遮罩动画举例	212
17.6 引导路径动画简介	214
17.6.1 创建引导路径动画的方法	214
17.6.2 应用引导路径动画的技巧	214
17.6.3 引导路径动画举例	215
17.7 习题与上机操作	217

第 18 章 应用声音和视频

18.1 在 Flash 中应用声音	218
18.1.1 声音效果的应用举例	218
18.1.2 设置声音的属性	220
18.1.3 对声音进行压缩	221
18.2 导入视频与视频的控制	223
18.2.1 Flash 8 支持的视频类型	223
18.2.2 向 Flash 中导入视频	224
18.2.3 概述控制视频的行为	226
18.3 习题与上机操作	227

第 19 章 模板的应用及动画发布

19.1 使用模板	228
19.1.1 模板类型	228
19.1.2 创建模板	229
19.1.3 保存模板	229
19.1.4 模板应用实例	229
19.2 发布动画	232
19.2.1 动画发布前的测试	232

19.2.2 动画发布	233
19.2.3 Flash 选项卡	233
19.2.4 HTML 选项卡	234
19.2.5 Flash 版本检测	237
19.3 习题与上机操作	237

第 20 章 初识 Fireworks

20.1 Fireworks 概述	239
20.1.1 Fireworks 8 概述	239
20.1.2 Fireworks 特色概述	240
20.1.3 Fireworks 8 新功能	240
20.2 Fireworks 入门	241
20.3 习题与上机操作	241

第 21 章 Fireworks 的工具与面板

21.1 Fireworks 工具箱	242
21.2 属性面板简介	249
21.3 浮动面板概述	249
21.3.1 浮动面板的简介	249
21.3.2 浮动面板的常见操作	250
21.4 文档窗口详解	250
21.4.1 按钮介绍	251
21.4.2 状态栏简介	251
21.5 文档的创建与设置	252
21.5.1 文档的创建与保存	252
21.5.2 画布的属性设置	252
21.6 常用快捷键和操作技巧	253
21.6.1 常用快捷键	253
21.6.2 操作技巧	255
21.7 习题与上机操作	256

第 22 章 图形的绘制及处理

22.1 矢量图绘制入门举例	257
22.2 矢量图笔触和填充属性	259
22.2.1 笔触属性	259
22.2.2 填充属性	261
22.2.3 软、硬边及填充的使用技巧	263