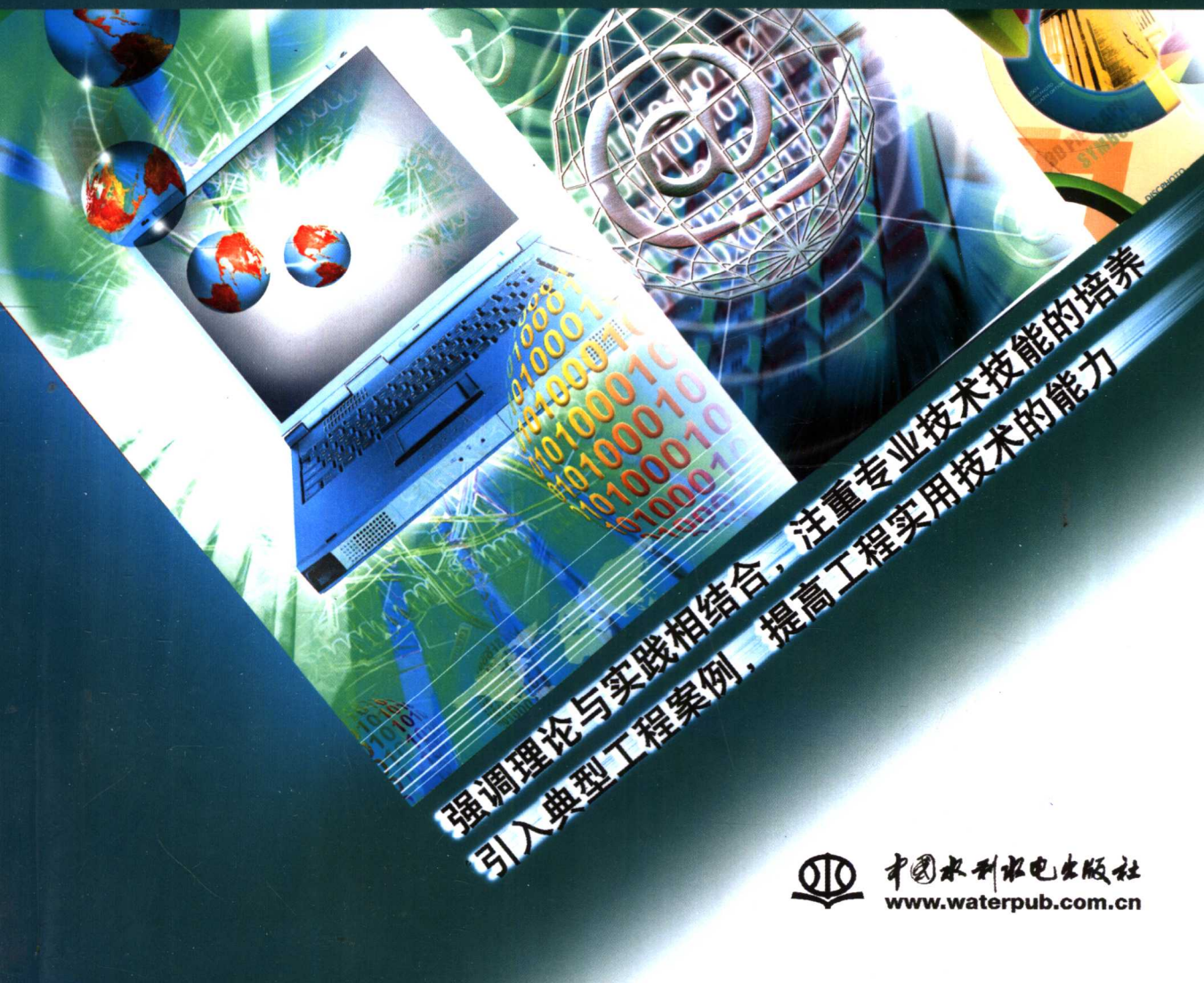




高等院校规划教材

任正云 陆大修 编著

网页设计与制作



强调理论与实践相结合，注重专业技术技能的培养
引入典型工程案例，提高工程实用技术的能力



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

21 世纪高等院校规划教材

网页设计与制作

任正云 陆大修 编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书全面介绍网页设计与制作技术,它以目前最流行的网页设计制作软件为技术支撑,详细介绍了 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 三种软件的使用方法。

本书共 12 章,从 HTML 入门、网站规划开始,配以丰富的实例,重点介绍使用“三剑客”制作网页的方法和技巧。主要内容包括 HTML 初步、网页文档的创建、网页的定位技术、网页的修饰技术;如何使用 Fireworks 8 处理网页图像;如何使用 Flash 8 制作网页动画;动态网站技术。每章后面都给出了精心设计的思考题和练习题,以便读者进一步理解和巩固所学的知识。

本书实例丰富,内容翔实,操作方法简单易学,融基础性、技术性、使用性为一体,不仅适合作为各大、中专院校及网页设计培训班的教材,也可供从事网站设计的人员及相关工作人员参考。

本书电子教案可以从中国水利水电出版社网站上免费下载,网址为: <http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 任正云等编著. —北京:中国水利水电出版社, 2007

21 世纪高等院校规划教材

ISBN 978-7-5084-3865-8

I. 网… II. 任… III. 主页制作—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 072999 号

书 名	网页设计与制作
作 者	任正云 陆大修 编著
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 23.25 印张 573 千字
版 次	2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	32.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

序

随着计算机科学与技术的飞速发展,计算机的应用已经渗透到国民经济与人们生活的各个角落,正在日益改变着传统的人类工作方式和生活方式。在我国高等教育逐步实现大众化后,越来越多的高等院校会面向国民经济发展的第一线,为行业、企业培养各级各类高级应用型专门人才。为了大力推广计算机应用技术,更好地适应当前我国高等教育的跨越式发展,满足我国高等院校从精英教育向大众化教育的转变,符合社会对高等院校应用型人才培养的各类要求,我们成立了“21世纪高等院校规划教材编委会”,在明确了高等院校应用型人才培养模式、培养目标、教学内容和课程体系的框架下,组织编写了本套“21世纪高等院校规划教材”。

众所周知,教材建设作为保证和提高教学质量的重要支柱及基础,作为体现教学内容和教学方法的知识载体,在当前培养应用型人才中的作用是显而易见的。探索和建设适应新世纪我国高等院校应用型人才体系需要的配套教材已经成为当前我国高等院校教学改革和教材建设工作面临的紧迫任务。因此,编委会经过大量的前期调研和策划,在广泛了解各高等院校的教学现状、市场需求,探讨课程设置、研究课程体系的基础上,组织一批具备较高的学术水平、丰富的教学经验、较强的工程实践能力的学术带头人、科研人员和主要从事该课程教学的骨干教师编写出一批有特色、适用性强的计算机类公共基础课、技术基础课、专业及应用技术课的教材以及相应的教学辅导书,以满足目前高等院校应用型人才的需要。本套教材消化和吸收了多年来已有的应用型人才培养的探索与实践成果,紧密结合经济全球化时代高等院校应用型人才工作的实际需要,努力实践,大胆创新。教材编写采用整体规划、分步实施、滚动立项的方式,分期分批地启动编写计划,编写大纲的确定以及教材风格的定位均经过编委会多次认真讨论,以确保该套教材的高质量和实用性。

教材编委会分析研究了应用型人才与研究型人才在培养目标、课程体系和内容编排上的区别,分别提出了3个层面上的要求:在专业基础类课程层面上,既要保持学科体系的完整性,使学生打下较为扎实的专业基础,为后续课程的学习做好铺垫,更要突出应用特色,理论联系实际,并与工程实践相结合,适当压缩过多过深的公式推导与原理性分析,兼顾考研学生的需要,以原理和公式结论的应用为突破口,注重它们的应用环境和方法;在程序设计类课程层面上,把握程序设计方法和思路,注重程序设计实践训练,引入典型的程序设计案例,将程序设计类课程的学习融入案例的研究和解决过程中,以学生实际编程解决问题的能力为突破口,注重程序设算法的实现;在专业技术应用层面上,积极引入工程案例,以培养学生解决工程实际问题的能力为突破口,加大实践教学内容的比重,增加新技术、新知识、新工艺的内容。

本套规划教材的编写原则是:

在编写中重视基础,循序渐进,内容精炼,重点突出,融入学科方法论内容和科学理念,反映计算机技术发展要求,倡导理论联系实际和科学的思想方法,体现一级学科知识组织的层次结构。主要表现在:以计算机学科的科学体系为依托,明确目标定位,分类组织实施,兼容互补;理论与实践并重,强调理论与实践相结合,突出学科发展特点,体现

学科发展的内在规律；教材内容循序渐进，保证学术深度，减少知识重复，前后相互呼应，内容编排合理，整体结构完整；采取自顶向下设计方法，内涵发展优先，突出学科方法论，强调知识体系可扩展的原则。

本套规划教材的主要特点是：

(1) 面向应用型高等院校，在保证学科体系完整的基础上不过度强调理论的深度和难度，注重应用型人才的专业技能和工程实用技术的培养。在课程体系方面打破传统的研究型人才培养体系，根据社会经济发展对行业、企业的工程技术需要，建立新的课程体系，并在教材中反映出来。

(2) 教材的理论知识包括了高等院校学生必须具备的科学、工程、技术等方面的要求，知识点不要求大而全，但一定要讲透，使学生真正掌握。同时注重理论知识与实践相结合，使学生通过实践深化对理论的理解，学会并掌握理论方法的实际运用。

(3) 在教材中加大能力训练部分的比重，使学生比较熟练地应用计算机知识和技术解决实际问题，既注重培养学生分析问题的能力，也注重培养学生思考问题、解决问题的能力。

(4) 教材采用“任务驱动”的编写方式，以实际问题引出相关原理和概念，在讲述实例的过程中将本章的知识点融入，通过分析归纳，介绍解决工程实际问题的思想和方法，然后进行概括总结，使教材内容层次清晰，脉络分明，可读性、可操作性强。同时，引入案例教学和启发式教学方法，便于激发学习兴趣。

(5) 教材在内容编排上，力求由浅入深，循序渐进，举一反三，突出重点，通俗易懂。采用模块化结构，兼顾不同层次的需求，在具体授课时可根据各校的教学计划在内容上适当加以取舍。此外还注重了配套教材的编写，如课程学习辅导、实验指导、综合实训、课程设计指导等，注重多媒体的教学方式以及配套课件的制作。

(6) 大部分教材配有电子教案，以使教材向多元化、多媒体化发展，满足广大教师进行多媒体教学的需要。电子教案用 PowerPoint 制作，教师可根据授课情况任意修改。相关教案的具体情况请到中国水利水电出版社网站 www.waterpub.com.cn 下载。此外还提供相关教材中所有程序的源代码，方便教师直接切换到系统环境中教学，提高教学效果。

总之，本套规划教材凝聚了众多长期在教学、科研一线工作的教师及科研人员的教学科研经验和智慧，内容新颖，结构完整，概念清晰，深入浅出，通俗易懂，可读性、可操作性和实用性强。本套规划教材适用于应用型高等院校各专业，也可作为本科院校举办的应用技术专业的课程教材，此外还可作为职业技术学院和民办高校、成人教育的教材以及从事工程应用的技术人员的自学参考资料。

我们感谢该套规划教材的各位作者为教材的出版所做出的贡献，也感谢中国水利水电出版社为选题、立项、编审所做出的努力。我们相信，随着我国高等教育的不断发展和高校教学改革的不深入，具有示范性并适应应用型人才培养的精品课程教材必将进一步促进我国高等院校教学质量的提高。

我们期待广大读者对本套规划教材提出宝贵意见，以便进一步修订，使该套规划教材不断完善。

21 世纪高等院校规划教材编委会

2004 年 8 月

前 言

随着计算机技术和通信技术的飞速发展,网络的应用已经深入人们的工作和生活。为了充分利用网络资源,企业可以宣传自己的产品;政府可以发布有关的政策法规;学校可以为学生提供有关的教学信息。为了使自己的网站能够吸引越来越多的用户,迫切需要了解并掌握网页设计技术。

本书从实际出发,以理论结合实际的方式,详细地介绍了 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 三个软件的使用方法和操作技巧,将网页设计过程中的难点、要点贯穿一线,循序渐进地介绍了网页制作的整个过程,其中包括构思、规划、制作和发布等。

本书共分 12 章,从 HTML 入门、网站规划开始,配以丰富的实例,重点介绍使用“三剑客”制作网页的方法和技巧;第 1 章介绍了 HTML 初步,第 2~9 章介绍了网页文档的创建、网页的定位技术、网页的修饰技术;第 10 章介绍了如何使用 Fireworks 8 处理网页图像;第 11 章介绍了如何使用 Flash 8 制作网页动画,第 12 章介绍了动态网站技术。每章后面都给出了精心设计的思考题和上机练习题,以便于读者进一步理解和巩固所学的知识。

本书十分重视实际能力的培养,每讲一个知识点,都配有实践技能训练,为帮助读者掌握这些技能,写作时着重注意以下几点:

- 表述概念力求准确而不冗长,尽可能深入浅出。
- 对操作过程尽量配以图形说明。
- 提供了丰富详实的例子,让读者学习轻松,上手容易,将读者学习软件时的困难一一化解。
- 每章的最后都附有练习题和上机练习题,便于读者巩固加深所学的知识。

本书由任正云、陆大修编著,参加编写的人员还有陈万华、琚辉、严永松、沈成涛、毛红鹰、刘青筱、李成海、熊治梅和肖衡。全书由任正云完成统稿和校对,陈万华、严永松、沈成涛、刘青筱为本书绘制了大量的插图,在编写和修改过程中,田原、胡玉荣、李素若提出了宝贵的意见和建议,并给予非常大的帮助,在此一并表示感谢!

由于编者水平有限,编写时间仓促,书中如有疏漏和不足之处,敬请读者和专家批评指正。

编 者

2007 年 4 月

目 录

序

前言

第 1 章 网页基础知识.....	1
1.1 网页概述	1
1.1.1 什么是网页	1
1.1.2 网页中的基本元素	1
1.1.3 网页的类型	3
1.2 网页制作工具简介	6
1.2.1 网页编辑工具	6
1.2.2 网页动画制作软件	7
1.2.3 网络图像处理软件	7
1.3 HTML 基础	7
1.3.1 HTML 语言结构的基本标志	8
1.3.2 页面格式标志	9
1.3.3 文本标志	11
1.3.4 图像标志	12
1.3.5 表格标志	13
1.3.6 链接标志	15
1.3.7 标志帧	16
1.3.8 表单标志	18
1.3.9 多媒体标志	21
1.3.10 其他标志	22
1.4 实践技能训练	23
本章思考与练习	25
第 2 章 Dreamweaver 8 入门.....	26
2.1 Dreamweaver 8 界面介绍	26
2.2 Dreamweaver 8 常用工具	28
2.2.1 菜单栏工具	28
2.2.2 文档工具栏	28
2.2.3 插入面板	29
2.2.4 文档窗口	30
2.2.5 属性面板	31
2.2.6 状态栏	31
2.3 Dreamweaver 8 的功能简介	31

2.4	使用 Dreamweaver 8 处理图片	32
2.5	在 Dreamweaver 8 中规划站点	34
2.6	本地站点的搭建与管理	35
2.7	站点的发布	41
2.7.1	获得 Web 服务器	41
2.7.2	定义远程站点	42
2.7.3	上传站点	43
2.8	实践技能训练	44
2.8.1	建立并设置本地根文件夹	44
2.8.2	定义站点	46
2.8.3	创建 ODBC 连接	48
	上机练习	50
第 3 章	创建和编辑网页文档	51
3.1	创建一个新文档	51
3.1.1	创建新的空白文档	51
3.1.2	打开现有文档	52
3.1.3	设置页面属性	54
3.2	文字处理	56
3.2.1	输入文字	56
3.2.2	编辑文字	57
3.2.3	插入水平线	59
3.2.4	插入更新日期	60
3.3	图像处理	60
3.3.1	插入图像	60
3.3.2	设置图像属性	62
3.3.3	插入图像占位符	63
3.3.4	插入鼠标经过图像	63
3.4	超级链接	64
3.4.1	超级链接的概念	64
3.4.2	创建超级链接	65
3.4.3	管理超级链接	71
3.4.4	图像映射	74
3.4.5	导航条	74
3.5	使用多媒体对象	77
3.5.1	插入和编辑多媒体对象	77
3.5.2	添加视频(非 Flash)	78
3.5.3	向页面添加声音	78
	本章思考与练习	79
	上机练习	79

第4章 表格布局的使用	81
4.1 插入表格	81
4.2 输入表格内容	82
4.3 嵌套表格	82
4.4 设置表格属性	82
4.5 实践技能训练——表格制作实例	84
本章思考与练习	86
上机练习	86
第5章 使用CSS样式表修饰页面	88
5.1 CSS概述	88
5.2 CSS的类型	88
5.2.1 标签样式	88
5.2.2 CSS选择器	89
5.2.3 自定义样式	89
5.3 创建样式	90
5.3.1 创建标签样式	90
5.3.2 创建CSS选择器	91
5.3.3 创建自定义样式	92
5.4 样式的其他操作	93
5.4.1 编辑单个样式	94
5.4.2 编辑样式表	94
5.4.3 外部样式	94
5.5 常用的CSS设置	96
5.5.1 类型设置	96
5.5.2 背景颜色	97
5.5.3 文字整体设置	98
5.5.4 边框的设置	99
5.5.5 扩展设置	99
5.6 实践技能训练——利用CSS修饰页面	100
5.6.1 利用CSS固定字体大小	100
5.6.2 利用CSS创建精美网页导航	102
本章思考与练习	106
第6章 页面布局、层、行为和时间轴的使用	107
6.1 版式	107
6.2 布局	108
6.2.1 布局表格的绘制	108
6.2.2 布局单元格的绘制	110
6.2.3 嵌套布局表格的绘制	110
6.2.4 布局单元格和表格的调整	111

6.3	利用层精确定位网页元素	112
6.3.1	层的创建	113
6.3.2	设置层属性	114
6.3.3	层的基本操作	115
6.3.4	应用层排版	116
6.3.5	实践技能训练 1——利用层布局页面	118
6.3.6	实践技能训练 2——利用层制作下拉菜单	124
6.4	时间轴的应用	128
6.4.1	时间轴的概念	128
6.4.2	使用时间轴改变图像属性	134
6.4.3	使用时间轴改变图层属性	135
6.4.4	实践技能训练——层与时间轴动画制作综合实例	135
6.5	行为	137
6.5.1	行为概念	137
6.5.2	行为面板	138
6.5.3	行为基本操作	139
6.5.4	常见行为与事件	140
6.5.5	层、时间轴与行为综合运用实例制作	142
	本章思考与练习	145
第 7 章	利用框架布局页面	146
7.1	框架与框架集的概念	146
7.2	创建框架	146
7.3	框架集的基本操作	148
7.4	设置框架集与框架的属性	149
7.5	在框架中使用链接	151
7.6	实践技能训练——制作“网上书店”的主页	152
	本章思考与练习	162
	上机练习	163
第 8 章	应用模板和库快速设计网页	164
8.1	利用模板创建网页	164
8.1.1	创建模板	166
8.1.2	编辑模板	168
8.1.3	应用模板	171
8.2	使用库项目	171
8.2.1	创建库项目	171
8.2.2	在网页中插入库	172
8.2.3	修改库和更新站点	174
8.3	实践技能训练——模板和库的综合使用	174
8.3.1	创建网页库项目	175

8.3.2 创建模板网页	178
本章思考与练习	184
上机练习	184
第9章 表单的使用	185
9.1 表单的基本概念	185
9.2 表单的创建	185
9.3 创建文本域	186
9.3.1 创建单行文本域	186
9.3.2 创建多行文本域	187
9.3.3 创建密码文本域	187
9.4 创建按钮	187
9.4.1 插入标准表单按钮	187
9.4.2 插入图像表单	188
9.4.3 插入文件域按钮	189
9.5 插入单选按钮与复选框	189
9.6 列表与菜单	191
9.7 实践技能训练——制作“注册页面”	192
本章思考与练习	197
上机练习	197
第10章 网页图像制作与优化	199
10.1 Fireworks 8 简介	199
10.1.1 Fireworks 的优点	199
10.1.2 Fireworks 的适用对象	200
10.1.3 Fireworks 8 的新特色	200
10.2 Fireworks 8 工作环境	202
10.2.1 Fireworks 8 的界面	202
10.2.2 菜单栏	203
10.2.3 工具栏	203
10.2.4 状态栏	204
10.2.5 工具面板	205
10.2.6 常用面板	207
10.3 Fireworks 8 的简单操作	208
10.3.1 操作 Fireworks 8 文档	208
10.3.2 绘制简单的矢量图形	210
10.3.3 使用滤镜	212
10.4 将文本附加于路径	215
10.5 创建按钮与菜单	216
10.5.1 创建按钮	216
10.5.2 创建菜单	220

10.6	图像切片的使用	229
10.6.1	创建切片对象	229
10.6.2	使用切片交互	232
10.7	网页图形图像的优化与发布	235
10.7.1	选择文件的优化格式	236
10.7.2	优化 GIF 格式	237
10.7.3	优化 JPEG 格式	240
10.7.4	使用导出向导	241
10.8	实践技能训练	245
10.8.1	导入图像	245
10.8.2	绘制页面图像	246
10.8.3	创建按钮	247
10.8.4	设定交互图像	249
10.8.5	页面图像的优化	250
	上机练习	252
第 11 章	网页动画制作	253
11.1	Flash 8 概述	253
11.1.1	Flash 8 的开始界面	254
11.1.2	Flash 8 的工作界面	254
11.1.3	时间轴	255
11.1.4	工具箱	255
11.2	常用面板简介	256
11.3	在网页中添加特效文字	258
11.4	利用 Flash 8 制作常用的图案	264
11.4.1	绘制四角星、五角星	264
11.4.2	绘制太极八卦图与二进制数	266
11.4.3	绘制香港特别行政区区旗	270
11.5	元件和实例	275
11.5.1	元件的简介	275
11.5.2	实例	277
11.5.3	几种特殊的元件和实例的介绍	279
11.5.4	元件库	280
11.5.5	按钮元件	282
11.6	逐帧动画	290
11.6.1	逐帧动画的概念及表现形式	290
11.6.2	逐帧动画的制作方法	290
11.6.3	倒数数字逐帧动画实例	291
11.7	创建形状补间动画	292
11.8	遮罩动画	296

11.8.1	遮罩动画的概念.....	296
11.8.2	遮罩动画的创建方法.....	297
11.8.3	应用遮罩时的技巧.....	297
11.8.4	实践技能训练——探照灯效果.....	298
11.9	创建动画补间动画.....	300
11.9.1	动画补间动画的概念.....	300
11.9.2	动画补间动画的属性面板.....	300
11.9.3	实践技能训练——蜜蜂采蜜.....	301
	本章思考与练习	305
	上机练习	305
第 12 章	服务器端程序的开发	306
12.1	动态网页与 ASP	306
12.2	ASP 的开发	307
12.2.1	ASP 语言开发基础	307
12.2.2	ASP 内建对象	311
12.2.3	ADO 简介	318
12.3	搭建服务器平台	319
12.4	创建数据库	322
12.4.1	新建数据库	323
12.4.2	创建表和字段	324
12.5	连接数据库	324
12.5.1	ODBC	325
12.5.2	在 Dreamweaver 8 中连接数据库	325
12.6	创建记录集	326
12.6.1	记录集的概念	326
12.6.2	如何操作记录集中的数据.....	326
12.6.3	利用 Dreamweaver 8 创建简单的记录集	326
12.6.4	利用 SQL 命令创建记录集	328
12.6.5	使用“数据库项”树创建 SQL 查询.....	329
12.7	执行 SQL 命令	330
12.8	给页面绑定动态内容.....	332
12.9	实践技能训练——留言簿的制作.....	333
12.9.1	实例分析	333
12.9.2	文件说明	333
12.9.3	数据库的创建	333
12.9.4	首页的制作	336
12.9.5	留言页面的制作	343
12.9.6	管理页面的制作	346
12.9.7	回复页面的设置	348

12.9.8 删除页面的制作349

12.9.9 登录机制350

12.9.10 共享源文件夹353

本章思考与练习355

上机练习355

参考文献 356

第 1 章 网页基础知识

1.1 网页概述

1.1.1 什么是网页

Web 直译过来就是“网”，可以理解为通过超级链接将各种文档连接起来的一个大规模的信息集合。

网页（Web 页）实际上就是 HTML 文件，是一种可以在 WWW 网上传输，并能被浏览器认识和翻译成页面的文件。WWW 是 World Wide Web 的缩写；HTML 则是 Hyper Text Markup Language 的缩写，意为“超文本标记语言”，它是一种规范，一种标准。超文本就是指页面可以包含图片、链接、音乐等非文字的元素。网页实际上就是由 HTML 语言编写出来的。HTML 语言的发展很快，已经经历了 HTML 1.0、HTML 2.0 和 HTML 3.0 多个版本，现在正朝着动态 HTML（DHTML）和虚拟 HTML（VHTML）方面发展，对于一般网页制作者而言，只要掌握 HTML 2.0 就可以了。

制作网页所需要的硬件和软件如下：

（1）硬件。计算机主频最好在 PⅡ 以上，内存最好在 128MB 以上，必须有足够大的空间来存放网页素材。如果条件许可，还可以配置一台扫描仪和数码相机，以便获取和处理图片素材。

（2）软件。Dreamweaver 8 是目前制作网页的最新软件版本，FrontPage 也是一个不错的产品。处理网页图像和文字可以选择 Fireworks，若要制作网页动画，可以选择 Flash，还有很多与之相关的软件本书就不一一介绍。

1.1.2 网页中的基本元素

网页包括的主要元素有文本、图像、动画、声音、视频、表格、表单等，图 1-1 所示就是一个包含了多元素的网页。

1. 文本

文本是人类最重要的信息载体和交流的工具，网页的主体一般以文本为主。在制作网页时，可以根据需要设置文本的字体、字号、颜色以及所需要的其他格式。

文本在网页中的主要功能是显示信息和超级链接，文本通过文字的具体内容与不同的格式来显示信息的重要内容，这是文本的直接功能。此外，文本作为一个对象，往往又是超级链接的触发体，通过文本表达的链接目标指向相关内容。

2. 图像

图像在网页中可以起到提供信息、展示作品、美化网页以及体现风格等效果。图像可以用作标题、网站标志、网页背景、链接按钮、导航条、网页主图等，网页中使用图像的格式主要有 GIF、JPEG、PNG 等格式。

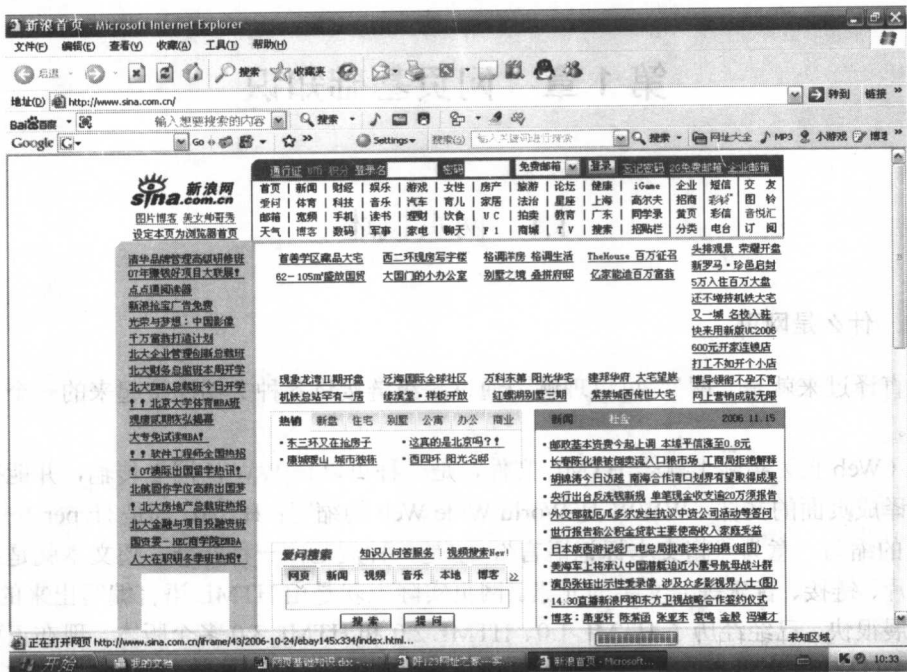


图 1-1 新浪网主页

(1) GIF 图像。GIF (Graphics Interchange Format) 由 Compu-Serve 公司 1987 年 6 月制订, 支持 64000 像素的图像, 最多只能支持 256 色到 16MB 颜色的调色板, 也就是 8 位的图像。GIF 靠水平扫描像素行找到固定的颜色区域进行压缩, 然后减少同一区域中像素数量。单个文件中的多重图像, 可按行扫描迅速解码以及有效的压缩, 具有硬件无关性, GIF 通常对于卡通、图像、Logo 以及带有透明区域的图像、动画很有作用, 主要用于多媒体制作与网页制作中。GIF 文件格式的扩展名是.gif。GIF 文件的特点是文件小, 使用时占用系统内存少, 调用时间短。

(2) JPEG 图像。JPEG (Joint Photographic Experts Group, 联合照片专家组) 是一种特别为照片图像设计的图片压缩处理格式。JPEG 文件格式的扩展名为.jpg。JPEG 文件采用先进的压缩算法 (分无损压缩与有损压缩两类), 可以保持较好的图像保真度和较高的压缩比。当压缩比达到 48:1 时, 可以保持很好的图像效果。JPEG 文件格式是扫描照片、带材质的图像、带渐变色过渡的图像或者多于 256 种颜色图像的最佳格式。

(3) PNG 图像。PNG (Portable Network Graphic) 即可移植网络图形。PNG 图像是专门针对 Web 开发的一种无损压缩图像, 它的压缩比要大大超过许多传统的图像无损压缩算法, 同时还支持透明背景和动态效果。PNG 文件格式的扩展名是.png。

3. 动画

动画实质上就是动态的图像。在网页中使用动画可以有效地吸引浏览者的注意。由于活动的对象比静止的对象更具有吸引力, 因而网页上通常有大量的动画。网页中使用较多的是 GIF 动画和 Flash 动画。动画的功能是提供信息、展示作品、装饰网页、动态交互。

4. 声音

声音是多媒体网页的重要组成部分。当前存在着一些不同类型的声音文件和格式, 也有不

同的方法将这些声音文件添加到 Web 页中去。在决定被添加声音的格式和方式之前,需要考虑声音的用途、声音文件的格式、声音文件的大小、声音的品质和浏览器的差别等,不同的浏览器对于声音文件的处理方法是不同的,彼此之间可能不兼容。用于网络声音文件的格式非常多,常用的是 MIDI、MAV、MP3 和 AIF 等。

一般来讲,不要使用声音文件作为网页的背景音乐,那样会影响网页的下载速度。可以在网页中添加一个链接来打开声音文件作为背景音乐,让播放音乐变得可以控制。

浏览器的不同,处理声音文件的方式也会有很大的差异,最好将声音文件添加到 Flash 影片中,然后嵌入 SWF 文件以改善一致性。

5. 视频

网页中视频文件的格式也非常多,常见的有 RealPlayer、MPEG、AVI 和 DivX 等。视频文件的采用让网页变得非常精彩而且有动感。网络上的许多插件也使得向网页中插入视频文件变得非常简单。

6. 表格

表格是一种用来控制网页中页面布局的有效方式。为了达到理想的视觉效果,通常都不显示边框,我们所看到的网页如果具有横竖分明的风格,一般都是用表格来辅助布局的。

在创建表格后,就可以方便地修改其外观和结构,创建者可以执行以下任意操作。

- (1) 添加网页内容。
- (2) 添加、删除、拆分及合并行和列。
- (3) 修改表格、行或单元格属性以添加颜色和对齐。
- (4) 拷贝和粘贴单元格。

许多设计人员使用表格对网页进行布局。Dreamweaver 提供两种方式来查看和操作表格:标准视图和布局视图。在标准视图中,表格显示为行和列的网格,而布局视图允许创建者在将表格用作基础结构的同时在网页上绘制、移动方框以及调整方框的大小。

7. 表单

表单是一种特殊的网页元素。表单的主要用途是:收集联系信息、接受用户要求、获得反馈意见、设置访问者签名、让浏览者输入关键字搜索相关网页、让浏览者注册会员或以会员身份登录。在图 1-1 中,登录的用户名、密码、搜索引擎等都是表单。

表单由不同功能的表单域组成,最简单的表单也要包含一个输入区域和一个提交按钮。站点浏览者填写表单的方式通常是输入文本、选中单选按钮和复选框,以及从下拉列表框中选择选项。根据表单功能和处理方式的不同,通常可以将表单分为用户反馈表单、留言簿表单、搜索表单和用户注册表单等类型。

除了上面介绍的元素,还可以在 Dreamweaver 8 文档中插入 Flash 影片或对象、QuickTime 或 Shockwave 影片、Java Applets、ActiveX 控件或者其他音频和视频对象。

1.1.3 网页的类型

网页或网站由一个或多个超级文本组成,一个网页包含的元素很多,但经过浏览器编译后能够看到以下几大类元素:文字、图像、表格、动画和视频等。还有很多元素是看不到的,比如应用程序的执行过程。不同内容的网页被执行的过程是不同的,一般有 3 种类型:基本网页、动态网页和模板网页。