

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

二级 C 语言程序设计

—— 考点精讲、
例题解析、
强化训练

■ 全国计算机等级考试命题研究组 主编
■ 全国计算机等级考试教材编写组 编著

冶金工业出版社

全国计算机等级考试

二级 C 语言程序设计

——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试命题研究组 主编

全国计算机等级考试教材编写组 编著

北 京

冶金工业出版社

内 容 简 介

本书根据全国计算机等级考试中心二级 C 语言程序设计最新的考试大纲要求,有针对性的对二级 C 语言程序设计考试大纲中的知识点进行全面辅导和强化训练。

本书主要内容包括 C 语言程序的基本结构、基本数据结构和常用算法,数据类型、运算符、表达式与基本语句,程序设计三种基本结构:顺序结构、选择结构和循环结构,C 语言数组和函数,C 语言指针,结构、联合、位运算符与预处理,笔试全真模拟训练与解析,上机全真模拟训练与解析,笔试全真试题与解析,上机全真试题与解析。

本书适合于参加全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计的考生使用,同时也可供参加全国计算机应用能力考试、高等教育自学考试和各类计算机培训班教材,或供工程人员和自学者参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组主编; 全国计算机等级考试教材编写组编著. —北京: 冶金工业出版社, 2006.7

ISBN 7-5024-4056-9

I. 全... II. ①全...②全... III. C 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 063549 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

广州锦昌印务有限公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2006 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 16 印张; 365 千字; 246 页

25.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, 简称 NCRE), 是经原国家教育委员会 (现教育部) 批准, 由教育部考试中心主办, 面向社会, 用于考查应试人员计算机应用知识与能力的全国性计算机水平考试体系。

该考试是测试应试者计算机应用知识和能力的等级水平考试。考生不受年龄、职业、学历等背景的限制, 任何人均可根据自己学习和使用计算机的实际情况, 选考不同等级的考试。

自 1994 年开考以来, NCRE 适应了市场经济发展的需要, 考试持续发展, 考生遍布全国各省市。近几年, 全国每年都有上千万的大中专学生、政府部门和企事业单位工作人员参加报考, 并且逐年递增。

为适应全国计算机等级考试蓬勃发展的趋势, 满足广大考生的强烈需求, 帮助考生顺利轻松地在全国计算机等级考试中取得优异的成绩, 我们特地组织了一批对全国计算机等级考试有丰富经验和深入研究的人员, 成立了“全国计算机等级考试命题研究组”和“全国计算机等级考试教材编写组”, 编写了本套“全国计算机等级考试——考点精讲、例题解析、强化训练”丛书。本套丛书有如下 9 册:

全国计算机等级考试一级 MS Office——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试一级 B——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级公共基础——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 C++ 程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

全国计算机等级考试二级 Access 数据库程序设计——考点精讲、例题解析、强化训练

本套丛书主要具有如下几个方面的特点:

(1) 紧扣大纲。

本套丛书自始至终完全依据最新的全国计算机等级考试大纲编写。每一章的开始给出大纲的具体要求, 每一章节的考点精讲、例题解析、强化训练、考点小结和模拟试题中的知识点全部为大纲所要求的必备知识要点。

(2) 结构清晰。

本套丛书的章节内容依据大纲的逻辑顺序进行列举, 每一章的开始给出大纲的要求, 每一节的开始处给出考点提示和在往年考试中所占的比重分析、考点精讲、典型例题解析、强化训练试题, 每一章的末尾给出本章重要考点小结和本章全真模拟训练试题, 书的最后给出近两年的全真试题、笔试模拟试题和上机模拟试题。

(3) 考点全面。

本套丛书的作者深入研究了大纲的要求和历年真题，将历年考试中出现过的和考试大纲中所列举的全部考点进行分类和汇总，按照考点的顺序，依章节和考点分析的形式一一列出，力求将每一个细微的考试知识点讲解和分析到位。

(4) 重点突出。

本套丛书在完全依据大纲的基础上，突出历年考试当中出现最为频繁的考试要点，对每个知识点在历年考试中所占的比重做了认真分析。本套丛书的作者对于历年来的试题进行了深入研究，找出规律，把那些每年必考的知识点作为重点在考点精讲、典型例题解析中讲解，在强化训练中进行加强运用和学会灵活掌握，在每章的重要考点小结中进行总结提升，在模拟训练中进行全真模拟。

(5) 分析全面。

本套丛书无论是在考点精讲、例题解析，还是在各节强化训练、各章全真模拟训练和全书综合模拟训练中，对于每个考点、每道题目都指出其命题目的，并给予了全面的分析，易于读者自学。

(6) 笔试上机并重。

本套丛书将笔试和上机训练并重，不但给出理论试卷，还给出全真上机试题和上机模拟试题，并给予了详细的分析。

(7) 针对性强。

本套丛书根据参加计算机等级考试的读者需要，直接针对全国计算机等级考试的考点进行分析。从考点入手，在例题、习题和模拟训练中分析必考的知识点，符合 20%80% 法则，介绍 20% 的知识点，做 80% 的事，举一反三，触类旁通，非常符合等级考试和培训的需要。

(8) 重于实例。

本套丛书注重于实例，通过具体的实例来向用户介绍具体的实用技术。本书在风格上力求文字精练，图表丰富，脉络清晰，版式明快。

(9) 认真严谨。

本套书所有内容都经过认真的审核，所有程序都在实际的编程环境下调试通过，编者认真严谨的科学态度决定本套丛书将成为同类书籍中的经典之作。

(10) 设计美观。

本套丛书特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

 **提醒：**提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生。

 **重点：**给出重点难点，表示功能非常常用实用，让学生重点注意掌握。

 **技巧：**指点操作捷径，透露高招，让读者事半功倍，技高一筹。

(11) 服务周到。

本套丛书教程与实训合编为一本书，读者既能领会到最重要的知识点，又能达到强化训练和模拟训练的目的。

(12) 配套软件。

为配合考生学习，本书附有相关软件，里面含有精心制作的上机模拟考试软件和学习软件，软件中含有多套上机模拟考题和配套强化练习题目，供考生进行全真的上机模拟、

章节知识训练、强化练习和最后冲刺使用。

本书是全国计算机等级考试——考点精讲、例题解析、强化训练系列教材中的一本。为帮助考生顺利通过等级考试，这本辅导教材根据全国计算机等级考试中心二级 C 语言程序设计最新的考试大纲要求，有针对性的对二级 C 语言程序设计考试大纲中的知识点进行全面辅导，紧扣新大纲的内容进行强化训练。

本书对全国计算机等级考试中心二级 C 语言程序设计最新考试大纲的知识点进行详细剖析，对于二级 C 语言程序设计考试大纲中的内容采用全真上机方式进行详细分析和强化训练。各章节内容分为考点精讲、典型例题、强化训练试题以及解析、全真模拟训练与解析，最后两章是对上机模拟试题和全真上机试题的解析。通过本书，可以使考生对考试知识点进行全面复习、强化训练，更好地把握重点，获得临场考试所需要的知识和经验，最后轻松过关。

本书结构如下：

第 1 章：C 语言程序的基本结构、基本数据结构和常用算法。介绍二级 C 语言程序设计基本结构、基本数据结构和常用算法方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 2 章：数据类型、运算符、表达式与基本语句。介绍二级 C 语言程序设计数据类型、运算符、表达式与基本语句方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 3 章：程序设计三种基本结构。介绍二级 C 语言程序设计顺序结构、选择结构、循环结构方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 4 章：数组、函数。介绍二级 C 语言程序设计数组和函数方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 5 章：指针。介绍二级 C 语言程序设计指针方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 6 章：编译预处理、结构体、共用体、位运算与文件操作。介绍结构、联合、位运算符与预处理方面的考点精讲、典型例题解析、重要考点小结、强化训练试题与解析、全真模拟训练与解析。

第 7 章：笔试全真模拟训练与解析。依据二级 C 语言程序设计考试大纲和历年真题结构，给出了两套笔试全真模拟训练试题，并做出详细的解释与分析。

第 8 章：上机全真模拟训练与解析。依据二级 C 语言程序设计考试大纲和历年真题结构，给出了三套上机全真模拟训练试题，并做出详细的解释与分析。

第 9 章：笔试全真试题与解析。给出了两套笔试全真试题，并做出详细的解释与分析。

第 10 章：上机全真试题与解析。给出了两套上机全真试题，并做出详细的解释与分析。

全书较全面地反映了计算机等级考试二级 C 语言程序设计大纲的要求，通过各种题型的全面练习和讲解，使考生最大程度地熟练掌握、灵活运用大纲要求的各个知识点。通过本书的学习和训练，可以达到将全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计中所有知识点系统学习、强化练习、融会贯通的目的。

本书适合于参加全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计的考生使用,也可供参加其他计算机等级考试的考生作为基础知识参考,同时也可供参加全国计算机应用能力考试、高等教育自学考试和各类计算机培训班教材,或供工程人员和自学者参考。

本书由全国计算机等级考试命题研究组、全国计算机等级考试教材编写组的**刘怀亮、苏瑞娟**主编,**黄志华、温燕飞**等编著。同时本书的编写也得到了其他许多同志的热心帮助,他们对本书的编写付出了辛勤的劳动,并且为开发本书模拟考试软件花费了大量的人力物力,在此表示衷心的感谢!

由于编写时间仓促,水平有限,书中疏漏之处在所难免,敬请读者朋友批评指正。欢迎广大读者、专家和同仁对本书提出宝贵意见,作者联系方式如下:

电子邮箱: **great_liu@126.com**

网址: **www.cnbook.net**

本书源程序清单、模拟考试软件资料可从该网站下载。此外,该网站还有一些其他相关书籍的介绍,可以方便读者选购参考。

编 者

2006 年 5 月

目 录

第 1 章 C 语言程序的基本结构、基本数据结构和常用算法	1
1.1 C 语言基本结构	1
1.1.1 考点精讲	1
1.1.2 典型例题解析	2
1.1.3 强化训练试题	3
1.1.4 强化训练试题解析	5
1.2 基本数据结构和常用算法	6
1.2.1 考点精讲	6
1.2.2 典型例题解析	7
1.2.3 强化训练试题	9
1.2.4 强化训练试题解析	10
1.3 本章重要考点小结	12
1.4 本章全真模拟训练	12
1.5 本章全真模拟训练解析	13
第 2 章 数据类型、运算符、表达式与基本语句	15
2.1 数据类型	15
2.1.1 考点精讲	15
2.1.2 典型例题解析	16
2.1.3 强化训练试题	17
2.1.4 强化训练试题解析	18
2.2 运算符	19
2.2.1 考点精讲	19
2.2.2 典型例题解析	21
2.2.3 强化训练试题	22
2.2.4 强化训练试题解析	23
2.3 表达式	24
2.3.1 考点精讲	24
2.3.2 典型例题解析	24
2.3.3 强化训练试题	25
2.3.4 强化训练试题解析	26
2.4 本章重要考点小结	28
2.5 本章全真模拟训练	28
2.6 本章全真模拟训练解析	29
第 3 章 程序设计三种基本结构	31

3.1 顺序结构.....	31
3.1.1 考点精讲.....	31
3.1.2 典型例题解析.....	33
3.1.3 强化训练试题.....	37
3.1.4 强化训练试题解析.....	39
3.2 选择结构.....	41
3.2.1 考点精讲.....	41
3.2.2 典型例题解析.....	42
3.2.3 强化训练试题.....	46
3.2.4 强化训练试题解析.....	49
3.3 循环结构.....	51
3.3.1 考点精讲.....	51
3.3.2 典型例题解析.....	53
3.3.3 强化训练试题.....	57
3.3.4 强化训练试题解析.....	60
3.4 本章重要考点小结.....	62
3.5 本章全真模拟训练.....	62
3.6 本章全真模拟训练解析.....	65
第4章 数组、函数.....	67
4.1 数组.....	67
4.1.1 考点精讲.....	67
4.1.2 典型例题解析.....	68
4.1.3 强化训练试题.....	70
4.1.4 强化训练试题解析.....	73
4.2 函数.....	74
4.2.1 考点精讲.....	75
4.2.2 典型例题解析.....	77
4.2.3 强化训练试题.....	79
4.2.4 强化训练试题解析.....	82
4.3 本章重要考点小结.....	83
4.4 本章全真模拟训练.....	84
4.5 本章全真模拟训练解析.....	88
第5章 指针.....	91
5.1 指针.....	91
5.1.1 考点精讲.....	91
5.1.2 典型例题解析.....	93
5.1.3 强化训练试题.....	99

5.1.4 强化训练试题解析	103
5.2 本章重要考点小结	105
5.3 本章全真模拟训练	105
5.4 本章全真模拟训练解析	109
第 6 章 编译预处理、结构体、共用体、位运算与文件操作	112
6.1 编译预处理	112
6.1.1 考点精讲	112
6.1.2 典型例题解析	113
6.1.3 强化训练试题	116
6.1.4 强化训练试题解析	117
6.2 结构体、共用体	119
6.2.1 考点精讲	119
6.2.2 典型例题解析	120
6.2.3 强化训练试题	127
6.2.4 强化训练试题解析	132
6.3 位运算	135
6.3.1 考点精讲	135
6.3.2 典型例题解析	136
6.3.3 强化训练试题	136
6.3.4 强化训练试题解析	138
6.4 文件操作	139
6.4.1 考点精讲	139
6.4.2 典型例题解析	141
6.4.3 强化训练试题	144
6.4.4 强化训练试题解析	146
6.5 本章重要考点小结	147
6.6 本章全真模拟训练	148
6.7 本章全真模拟训练解析	152
第 7 章 笔试全真模拟训练与解析	156
笔试全真模拟训练一	156
笔试全真模拟训练一解析	166
笔试全真模拟训练二	174
笔试全真模拟训练二解析	184
第 8 章 上机全真模拟训练与解析	193
上机全真模拟训练一	193
上机全真模拟训练一解析	194
上机全真模拟训练二	195

上机全真模拟训练二解析	197
上机全真模拟训练三	197
上机全真模拟训练三解析	199
第 9 章 笔试全真试题与解析	200
2005 年 9 月笔试全真试题	200
2005 年 9 月笔试全真试题解析	212
2006 年 4 月笔试全真试题	221
2006 年 4 月笔试全真试题解析	232
第 10 章 上机全真试题与解析	240
上机全真试题一	240
上机全真试题一解析	241
上机全真试题二	242
上机全真试题二解析	245
参考文献	246

第 1 章 C 语言程序的基本结构、 基本数据结构和常用算法

本章大纲要求：

1. 程序的构成，main 函数和其他函数。
2. 头文件，数据说明，函数的开始和结束标志。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。
5. 掌握基本数据结构和常用算法。

1.1 C 语言基本结构

1.1.1 考点精讲

【考点一】程序的构成，main 函数和其他函数。

函数构成了 C 语言。函数是功能的抽象，把具有某种功能的程序段称为一个函数。在 C 语言程序设计中，一个 C 源程序至少包含一个 main 函数，也可以由一个 main 函数和多个其他函数构成，程序的执行是从 main 函数开始的（无论 main 函数在程序的什么地方）。在 C 语言程序的函数中，有且只有一个 main 函数，其他函数是用户自己定义或系统提供的标准库中用于实现某种功能的程序块。

【考点二】头文件，数据说明，函数的开始和结束标志。

（1）程序代码中，在程序开始带有“#”的一行是编译预处理语句，也就是头文件。它是在编译程序主体前先被处理的文件，故称为编译预处理语句。

（2）函数是由函数说明和函数体两部分组成的。函数说明包括函数名、函数的返回类型、函数性质、函数用到的参数和参数类型。值得注意的是，在函数中不一定都带有参数，即参数可以省略，但函数名后面的“（）”不能省略。函数体就是该功能实现的过程，是“{ }”里面的内容。它主要由参数变量的描述和语句执行的描述等组成。

函数的结构可以表示为：

```
函数的返回类型 函数名(参数 1, 参数 2, ..., 参数 N)
{
    变量参数部分;
    执行过程部分;
    返回值;
}
```

【考点三】源程序的书写格式。

- （1）C 语言中有 32 个关键字，关键字具有特定的意义，不能作为一般的标识使用。
- （2）C 语言程序的编写是严格区分大小写的，一般大写字母用来表示常量。
- （3）编写 C 语言时，每一个程序语句是以半角英语字符“;”结束的。
- （4）C 语言编写时，“{”、“}”的使用必须配对。
- （5）为了提高程序的可读性，可以使用“/*”，“*/”来进行注释说明。

(6) C 语言中的变量名和函数名要遵守命名规则, 不能使用保留字。

【考点四】C 语言的风格。

(1) C 语言的语言简洁, 使用起来比较方便, 容易理解, 便于学习。

(2) C 语言中函数模块的使用使程序层次清楚, 结构分明, 具有较强的可读性。

(3) C 语言程序代码输入在编辑器里, 在磁盘里以“.c”为后缀名保存。

(4) C 语言的运行速度和效率都比较高, 而且便于调试、修改, 具有较好的移植性。

1.1.2 典型例题解析

一、选择题

【例 1】(2003 年 9 月) 对建立良好的程序设计风格, 描述正确的是 ()。

- A. 程序应简单、清晰、可读性好
- B. 符号名的命名只要符合语法即可
- C. 充分考虑程序的执行效率
- D. 程序的注释可有可无

【答案】A

【命题目的】考查 C 语言的编写风格。

【考点解析】在编写 C 程序时, 符号名除了要按照命名规则, 应有一定的意义, 应该在保证程序的正确为前提才考虑执行的效率, 而程序的注释是为了使程序更容易读懂、看明。

【例 2】(2003 年 9 月) 以下叙述中正确的是 ()。

- A. C 程序中注释部分可以出现在程序的任意合适地方
- B. 花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符
- C. 构成 C 程序的基本单位是函数, 所有函数名都可以由用户命名
- D. 分号是 C 语言之间的分隔符, 不是语句的一部分

【答案】A

【命题目的】考查源程序的书写格式和风格。

【考点解析】C 语言中注释部分是不经过编译的, 所以可以放在源程序中任意的地方。花括号不是只能作为函数体定界符。C 程序的基本单位是函数, 但不是所有函数名都可以由用户命名, 系统标准库里的函数是不能由用户命名的。分号作为语句的结束符, 是语句的一部分。

【例 3】(2003 年 9 月) 若已定义的函数有返回值, 则以下关于该函数调用叙述错误的是 ()。

- A. 函数调用可以作为独立的语句存在
- B. 函数调用可以作为一个函数的实参
- C. 函数调用可以出现在表达式中
- D. 函数调用可以作为一个函数的形参

【答案】D

【命题目的】考查函数的返回值。

【考点解析】在 C 语言中, 当函数有返回值时可以作为表达式或表达式的一部分, 而函数调用只能作为实参, 不能作为形参。

【例 4】(2004 年 4 月) 下列描述中, 不符合结构化程序设计风格的是 ()。

- A. 使用顺序、选择和重复 (循环) 三种基本控制结构表示程序的控制逻辑
- B. 注重提高程序的可读性

C. 模块只有一个入口和一个出口

D. 使用 GOTO 语句

【答案】D

【命题目的】考查 C 语言的编写风格。

【考点解析】在 C 语言中尽量少用 GOTO 语句或者可以不用的就不要用。

【例 5】(2004 年 4 月) 以下叙述中正确的是 ()。

A. C 语言的源程序不必通过编译就可以直接运行

B. C 语言中的每条可以执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

C. C 语言源程序经编译形成的二进制代码可以直接运行

D. C 语言中的函数不可以单独进行编译

【答案】B

【命题目的】考查 C 源程序的编译。

【考点解析】C 语言的运行要经过几个步骤：先是编译，生成目标文件，再连接，生成可执行文件。而可执行文件是计算机可以直接执行的文件。

【例 6】(2004 年 9 月) 用 C 语言编写的代码程序是 ()。

A. 是可立即执行

B. 一个源程序

C. 经过编译即可执行

D. 经过编译才能执行

【答案】B

【命题目的】考查 C 源程序。

【考点解析】C 语言编写的代码是一个源程序，而 C 语言的运行要经过几个步骤：先是编译，生成目标文件，再连接，生成可执行文件。而可执行文件是计算机可以直接执行的文件，因此源程序是要经过编译，连接才能执行。

二、填空题

【例 1】C 语言的基本单位是_____，一个 C 的源程序至少包含一个_____函数。

【答案】函数 main

【命题目的】考查 C 语言的基本单位和函数。

【考点解析】C 语言是由函数构成的，包括一个主函数和多个其他函数。

【例 2】函数是由_____和_____两部分组成的，前者包括_____、_____、_____和_____，后者包括_____和_____。

【答案】函数说明 函数体 函数名 函数的返回类型 函数性质 函数的形式参数 参数类型 变量定义 语句执行

【命题目的】考查函数的构成。

【考点解析】函数是由函数说明和函数体构成的。

1.1.3 强化训练试题

一、选择题

1. 下列符号符合标识符规则的是 ()。

A. int

B. Float

C. do

D. main

2. 下列各种说法正确的是 ()。

- A. C 语言程序代码中每一行只能定义一条语句
 - B. main 函数必须在程序的开始
 - C. C 语言中 “/*” “*/” 间的内容是不被编译的
 - D. C 语言中所有函数都是可以用户自己修改的
3. 一个 C 语言程序是从 ()。
- A. 代码的文件中的第一个函数开始
 - B. main 函数开始到代码文件的最后一个函数结束
 - C. main 函数开始到 main 函数结束
 - D. 代码的文件中的第一个函数开始, 到 main 函数结束
4. 以下说法中正确的是 ()。
- A. C 语言的头文件是不被编译的
 - B. 一个 C 语言程序文件可以有多个 main 函数
 - C. 构成 C 语言程序的函数可以由用户自己定义
 - D. C 语言中的函数名可以用任意的标识符
5. 以下说法正确的是 ()。
- A. C 语言是高级语言, 它可以直接输入后就可以执行
 - B. C 语言不是一种高级语言, 所以它必须编译后才能执行
 - C. C 语言和汇编语言一样, 都属于低级语言
 - D. C 语言是一种高级语言, 但它必须经过编译后才能执行
6. 以下头文件表达正确的是 ()。
- A. include"stdio.h"
 - B. # "stdio.h"
 - C. #include<stdio.h>
 - D. <stdio.h>
7. 下列说法错误的是 ()。
- A. 头文件是以 “#” 开始的
 - B. 头文件不可以给用户定义
 - C. 头文件一般放在程序头部, 先编译的文件
 - D. 头文件可以直接调用标准库中的
8. 以下说法正确的是 ()。
- A. C 语言程序中函数的参数不可以省略
 - B. 无论什么时候 main 函数都必须有返回值
 - C. 当 main 函数参数省略时可以把 “()” 也省略
 - D. 当函数有返回类型时 (除了 void), 函数体中应该有返回值
9. 以下叙述正确的是 ()。
- A. C 语言的关键字可以由用户自己定义
 - B. C 语言的关键字是有特殊用途的, 不能作标识符
 - C. 标识符 “int” 和 “Int” 都是关键字
 - D. 关键字与一般的标识符没有区别
10. 下列关于 C 语言用户标识符的叙述中正确的是 ()。

- A. 用户标识符中可以出现下划线和中划线(减号)
- B. 用户标识符中不可以出现中划线,但可以出现下划线
- C. 用户标识符中可以出现下划线,但不可以放在用户标识符的开头
- D. 用户标识符中可以出现下划线和数字,它们都可以放在用户标识符的开头

二、填空题

1. 在C语言中头文件是以_____开始的一行_____语句。
2. 在C语言中,标识符是用来标识_____,常量名、_____,_____、文件名和_____。
3. C语言源程序代码中是以_____为后缀,经过_____后,生成目标文件,再经过_____,会生成以_____为后缀的可执行文件。

1.1.4 强化训练试题解析

一、选择题

1. 【答案】B

【命题目的】考查C语言的关键字与标识符。

【考点解析】在C语言程序设计中,标识符的命名要遵守命名规则,关键字不能作为标识符使用。

2. 【答案】C

【命题目的】考查C语言的函数与书写格式。

【考点解析】C语言中语句的分段不是以行为标准的,而是以“;”为标准的,所以一行中可以有多条语句,但语句要以“;”分开,这样计算机才能识别。main函数可以在程序的任何地方,但程序的开始执行都是从main函数开始的。C语言程序中用于注释的语句是不被编译的。C语言标准库中有很多函数是系统定义的,不能给用户修改,用户可以直接调用。

3. 【答案】C

【命题目的】考查C语言的程序执行的开始与结束。

【考点解析】一个C源程序的执行是从main函数开始执行,以main函数执行完为结束。在main函数中可以调用很多的其他函数,但最终还是以main函数的执行完为结束。

4. 【答案】C

【命题目的】考查C语言的头文件、函数和书写格式。

【考点解析】C语言的头文件是在程序编译时最早编译的,所以头文件那一行语句又叫预编译语句。C语言是由一个或多个函数构成的,程序中有且只有一个main函数。C语言中的函数主要是由系统自带的函数和用户自己定义的函数组成。关键字不能作为标识符使用。

5. 【答案】D

【命题目的】考查C语言的风格。

【考点解析】C语言是一种高级的计算机语言,是先将源代码编译,再连接,最后执行的一个过程。

6. 【答案】C

【命题目的】考查C语言的头文件。

【考点解析】C 语言的头文件正确的表达是 `#include+<文件名>`（或“文件名”）。

7. 【答案】B

【命题目的】考查 C 语言的头文件。

【考点解析】C 语言的头文件可以由用户自己编写，再调用。

8. 【答案】D

【命题目的】考查 C 语言的函数。

【考点解析】C 语言中函数的参数可以省略，但是函数名后的“`()`”不能省略，“`()`”是定义一个函数的标志。当一个函数的返回类型是 `void` 时，就不需要有返回值，`main` 函数也一样。但当返回类型不是 `void` 时，就要有返回值了。

9. 【答案】B

【命题目的】考查 C 语言的书写格式。

【考点解析】C 语言中的关键字是由系统定义的，用于特殊用途的标识符，不能由用户定义，C 语言中严格区分大小写，大写与小写是两个不同的标识符。

10. 【答案】B

【命题目的】考查 C 语言中的用户标识符规则。

【考点解析】在 C 语言程序设计中，用户标识符是由字母、数字和下划线构成的，并且第一个字符必须是字母或下划线。

二、填空题

1. 【答案】# 预编译

【命题目的】考查 C 语言的头文件。

【考点解析】头文件是以 `#` 开始的一行预编译的语句。

2. 【答案】变量名 函数名 数组名 类型名

【命题目的】C 语言的书写格式。

【考点解析】在 C 语言中，标识符是用来标识变量名、符号常量名、函数名、数组名、类型名、文件名的有效字符序列。

3. 【答案】c 编译 链接 exe

【命题目的】考查 C 语言的风格。

【考点解析】C 语言的执行过程是，先是以 `c` 为后缀源程序编译为目标文件，再连接生成以 `exe` 为后缀的可执行文件。

1.2 基本数据结构和常用算法

1.2.1 考点精讲

【考点一】基本的数据结构和常用算法。

在程序设计中，数据结构是必不可少的。数据结构主要是描述实现世界中数据的各种逻辑结构的。在数据结构中，主要包括数据的存储结构和各种非数值运算的算法。数据的逻辑结构有以下三种：线性结构、树结构和图形结构，数据的存储结构是由顺序结构、链接结构、索引结构和散列结构中一种或多种组合而成的。非数值运算（即算法）有以下几种：插入、删除、查找、排序、输入和输出。了解数据结构和常用算法相关的基本概念，