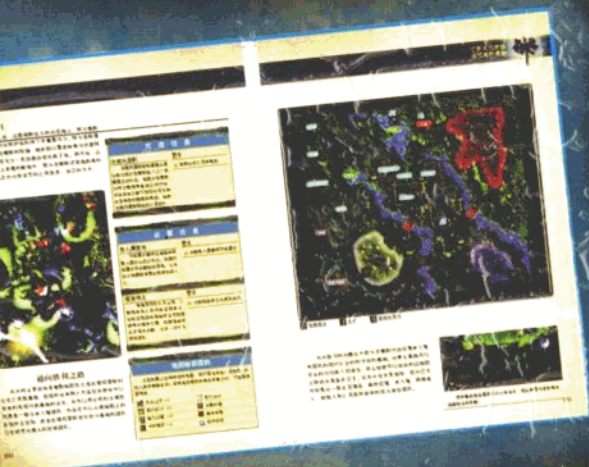


攻略还是冷的好吃!

只有像这样的一本攻略书才能正确地指导你去探索那未知的世界。你将指挥着来自五个不同种族的勇猛战士，行走在无数张变化莫测的地图上，经历一次又一次的生死之战，为的就是要最终得到那传说中的寒冰王冠!



- ※ **具有战术信息价值的地图:** 上面列出了合适的进攻路线和敌人营地的位置。中立单位、雇佣兵和魔法物品的位置也都用彩色的标志详细地标记出来。
- ※ **详细的任务策略:** 将带你领略每个战役的迷人风采，无论是必要任务还是可选任务，都会相应地给出一定的策略指导。
- ※ **奖励战役:** 对于这个以兽族作为背景来制作的 RPG 地图，在这本攻略中也会给出详细的描述和指导。
- ※ **种族:** 本攻略还将指导你如何使用好各个种族（人族、兽族、暗夜精灵族、不死族）的新单位和建筑，当然，对于娜迦族和达拉内尔族，也会做出一定的介绍。
- ※ **多人模式基础:** 对于多人模式中将出现的中立单位和物品都作了简要的介绍，而且，这本攻略书里面还有一些来自暴雪公司职员关于 Battle.net 的忠告和建议!



BRADY GAMES
TAKE YOUR GAME FURTHER

BILZARD
ENTERTAINMENT

A E C
奥美电子
AOMEI ELECTRONIC

奥美电子(武汉)有限公司

© 2003 Blizzard Entertainment. All rights reserved. The Frozen Throne is a trademark and Blizzard Entertainment and Warcraft are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment in the U.S. and/or other countries.

定价: 38.00 元 (1CD, 含配套攻略)

ISBN 7-900655-56-5/Z · 97



9 787900 655561 >

WARCRAFT

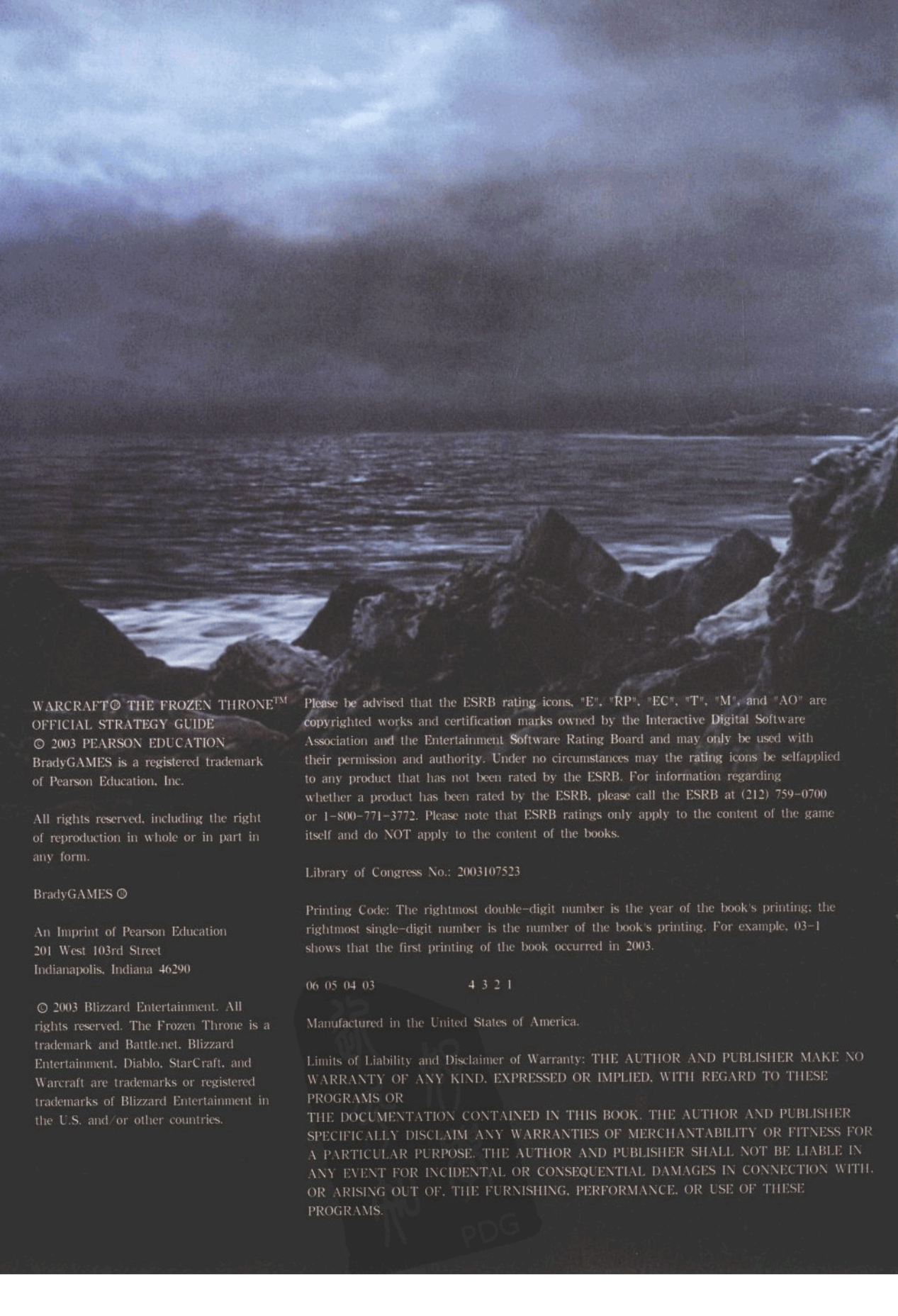
THE FROZEN THRONE

EXPANSION SET
OFFICIAL STRATEGY GUIDE

BY BART G. FARKAS



WARCRAFT
THE FROZEN THRONE
OFFICIAL STRATEGY GUIDE
BY BART G. FARKAS
PDF



WARCRAFT® THE FROZEN THRONE™
OFFICIAL STRATEGY GUIDE
© 2003 PEARSON EDUCATION
BradyGAMES is a registered trademark
of Pearson Education, Inc.

All rights reserved, including the right
of reproduction in whole or in part in
any form.

BradyGAMES ©

An Imprint of Pearson Education
201 West 103rd Street
Indianapolis, Indiana 46290

© 2003 Blizzard Entertainment. All
rights reserved. The Frozen Throne is a
trademark and Battle.net, Blizzard
Entertainment, Diablo, StarCraft, and
Warcraft are trademarks or registered
trademarks of Blizzard Entertainment in
the U.S. and/or other countries.

Please be advised that the ESRB rating icons, "E", "RP", "EC", "T", "M", and "AO" are
copyrighted works and certification marks owned by the Interactive Digital Software
Association and the Entertainment Software Rating Board and may only be used with
their permission and authority. Under no circumstances may the rating icons be self-applied
to any product that has not been rated by the ESRB. For information regarding
whether a product has been rated by the ESRB, please call the ESRB at (212) 759-0700
or 1-800-771-3772. Please note that ESRB ratings only apply to the content of the game
itself and do NOT apply to the content of the books.

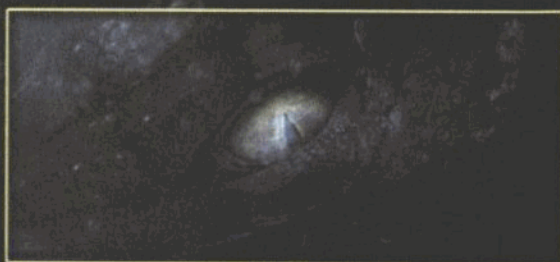
Library of Congress No.: 2003107523

Printing Code: The rightmost double-digit number is the year of the book's printing; the
rightmost single-digit number is the number of the book's printing. For example, 03-1
shows that the first printing of the book occurred in 2003.

06 05 04 03 4 3 2 1

Manufactured in the United States of America.

Limits of Liability and Disclaimer of Warranty: THE AUTHOR AND PUBLISHER MAKE NO
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESSED OR IMPLIED, WITH REGARD TO THESE
PROGRAMS OR
THE DOCUMENTATION CONTAINED IN THIS BOOK. THE AUTHOR AND PUBLISHER
SPECIFICALLY DISCLAIM ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE. THE AUTHOR AND PUBLISHER SHALL NOT BE LIABLE IN
ANY EVENT FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES IN CONNECTION WITH,
OR ARISING OUT OF, THE FURNISHING, PERFORMANCE, OR USE OF THESE
PROGRAMS.



BRADYGAMES 工作人员

发行人	创意总监
David Waybright	Robin Lasek
首席编辑	特许经理
H. Leigh Davis	Mike Degler
市场经理	市场经理助理
Janet Eshenour	Susie Nieman

制作人员名单	首席设计
David B. Bartley	Dan Caparo
屏幕截图编辑	设计人员
Michael Owen	Tim Amrhein
生产设计	Ann-Marie Deets
Tracy Wehmeyer	Doug Wilkins

来自 BRADYGAMES 的鸣谢

我要向 Lisa Pearce 和 Elaine Di Iorio 致以诚挚的谢意，感谢他们一直以来的努力来确保我及时能得到我所需要的东西。也非常感谢 Frank Gilson 能提供给我各种各样的图标，正是这些有趣的东西使得这本攻略能变得更加吸引人。最后，或许我应该向尊敬的 Kelly Chun、Jason Hutchins、Nick Carpenter、Evelyn Smith、Zach Callanan、Susan Bronwell 以及整个暴雪 QA 部门的所有职员表达我对他们无比的谢意。感谢他们对于这本攻略所贡献出的一切。



感 谢

和生活中大多数的情况一样，本书也是由于有着很多幕后工作者的贡献才得以发行。首先要提到的第一个人就是 David Bartley，他是一位非常出色的编辑。我也要向 Leigh Davis、David Waybright 以及其他一些设计人员表示谢意，正是由于他们的出色创意，使得这本书现在看起来是如此的多姿多彩。至于暴雪公司其他部门的职员，能和他们一起共事真的是一件非常愉快的事情。特别感谢那里的 Elaine Di Iorio、Ian Welke、John Lagrave、Eric Dodds、Paul Sams、Mark Kern 和 Chris Sigaty（他们就是游戏的制作人员）。对于 QA 部门的 Brian Love 和魔兽争霸 3 网站的那些工作人员，包括 Geoff Fraizer，我也要向其致以特别的谢意。对于还有那些帮助过我的人，我在这里也对他们表示真挚的谢意。这些人员包括：

Zach Allen
Zach Callanan
Frank Gilson
Ray 'you can call me Ray'
Laubach
Craig Steele
Dave 'I' m Dave, not Ray'
Elliasberg
Justin 'Hair is meant to be
orange' Parker
Jonas Laster
Manuel T. Gonzales
Kenny 'Doger Dog' Zigler
Mike Nguyen
Mike 'Burn Man' Kramer
Suzie Brownell
Michelle Elbert
Andrew Brownell

Ron Frybarger
Derek 'the Kurgan'
Simmons (who' s actually
the Producer of Battle.net)
Mark Moser
Rob Pardo
John Yoo
Emilio Segura

可能在以上的名单中，我会有所遗漏。如果真的是这样，那么对于那些被我忘记的人，我向其表示歉意。对于 Sean McCrea 我要表示额外的谢意，因为在我的上本书中，我将他给遗漏了。希望这次对于他的特别谢意能让他的心里会感受到好一些。

特别的谢意

献给 Cori 'The Glue' LaCoste



赤子
知世

内 容

介绍	8
基本知识和多人模式战术	11
主要的种族	23
新的人族建筑	24
新的兽族建筑	28
新的暗夜精灵族建筑	32
新的不死族建筑	36
新的种族	41
达拉内尔种族建筑物	42
娜迦族建筑物	46
地图和策略	
哨兵战役：恐怖之潮	51
第一章：娜迦族的崛起	52
第二章：小岛之谜	58
第三章：萨格拉斯之墓	62
第四章：背叛者的愤怒	70
第五章：平衡	74
第六章：联盟的破裂	80
第七章：达拉然的废墟	86
第八章：兄弟情仇	92
联盟战役：血精灵的诅咒	99
第一章：误会	100
第二章：黑暗契约	106
第三章：达拉然的地牢	110
秘密任务：十字路口	118
第四章：搜寻尤迪安	122
第五章：深渊之门	124
第六章：边缘之地领主	128
亡灵天灾战役：诅咒者的遗物	137
第一章：阿尔塞斯国王	138
第二章：迁离洛丹伦	144
第三章：暗黑女士	150
第四章：返回诺森德	154
第五章：恐惧魔王的失败	160
第六章：洛丹伦的新势力	164
第七章：第1部分：深入地下蛛网洞穴	170
第七章：第2部分：被遗忘的力量	174
第七章：第3部分：通往上层王国的通道	178
第八章：火与霜之协奏曲	182
奖励战役：多洛特的成立	189



介 绍

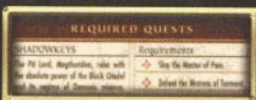
《魔兽争霸 3：冰封王座》从严格的意义上来说，应该不算是一个资料片。在我的眼里，它应该算是一个出色的单机游戏，和《魔兽争霸 3》可以说是并驾齐驱、不相上下。事实上，在奖励战役里面，《魔兽争霸 3：冰封王座》汲取了《暗黑破坏神 2》中很多好的游戏元素。这使得它成为了一个非常特别的游戏，在今后很多年的RTS游戏市场上，《冰封王座》也一定会一直是最棒的。由于《魔兽争霸 3》是如此的复杂，即使是在单人模式的任务中，也有着许多的可变因素（这就更不用说多人模式了），要想将每个任务中可能适用的战术或者策略都详细地给罗列出来，那几乎是不可能的。不管如何，在这本书中，我都详尽地描述了每个任务的情况，也向你建议了一个或者两个合适的作战策略。由于《冰封王座》有着很多很多的物品设定，每个任务地图上也都是放满了各类升级物品。我们是花了很大的精力来将这些物品标志在小地图上。这样你就可以很清楚地看到物品的具体位置。在掌握了这些信息以后，你可更好地来决定自己的前进路线。或许使用这本书最好的时候就是在游戏的时候，你将页码翻到你所玩的地图上，在那里你可以找到所有麻烦的解决方案。这样虽然会让你在游戏的时候，少掉一些新鲜感和惊奇感，但是同时这个也可以让你少走一些弯路，给你节省宝贵的时间。这个游戏对于即时策略游戏来说，是具有创新性的。不仅如此，毫不夸张地说，对于整个电脑游戏界，《冰封王座》的意义也是非常巨大的。最后，但愿你能喜欢这本攻略。

使用这本攻略

这里有很多关于单人模式中的各个任务的详细信息。希望你能习惯于我们编排这本书的习惯和方式，这样你才能更好地来利用这本攻略。

我们的地图秘密图例显示的是每个任务中所有的物品。这些物品的图标显示在地图上的一些隐秘位置。

必要任务和可选任务都是被显示在你的面前，你可以以此来选择自己的策略。



中立单位和敌人那些四处游荡的单位是用小的椭圆形来表示的。这些标志表示的只是大概的位置，而不是特别精确的。所以在探索地图的时候，请特别注意这一点。

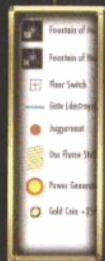
地图上其他一些特殊的物体是出现在长方形的方框内。



友军以及敌军基地的位置和覆盖区域是用透明的彩色水印来表示的。

物品图标显示的是物品在地图上的出现位置。

很多地图同时提供了自己所独有的一套图例来显示中立建筑物、敌人的进攻路线、敌人所偏好的行进路线等诸如此类的东西。





A dramatic scene of a lightning bolt striking the ocean at night. The lightning is bright white and jagged, illuminating the dark, choppy water below. The sky is dark and stormy. The overall mood is intense and powerful.

基本知识和
多人模式
战术

新的内容

作为暴雪公司的一个资料片游戏,《魔兽争霸3:冰封王座》增加了许多新的单位和物品,在游戏性方面也做了很大的改动。下面所大致罗列出来的就是那些新的内容:

- ✱ 增加了许多新的单位,每个新单位都有着全新技能和法术。每个种族都增加了一些新的单位,当然,中立单位也不例外。
- ✱ 每个种族也各自增加了一个英雄,达拉内尔族和娜迦族也不例外。在单人模式中,你可以控制这两个种族。
- ✱ 现在玩家可以自己建造商店,不再需要为了买某件物品而长途跋涉地前往地精商店。你直接可以在自己的基地里购买了!
- ✱ 游戏中加入了很多中立建筑物,它们提供了更多的物品、雇佣单位和中立英雄。
- ✱ 增加了许多新的多人模式地图和特色。
- ✱ 增加了许多新的中立单位。
- ✱ 现在游戏中有中立英雄了!他们也是极为强大的,有着自己独特的技能和法术。

基本的知识

对于这样一个复杂的游戏,需要解释的东西真的是太多太多了。幸好,《魔兽争霸3:冰封王座》自带了一个教学任务,还有游戏手册以及暴雪官方网站上的 Mojo Stormstout 的战术指导都将会让玩家能更快地了解和融入该游戏。虽然如此,但是我想在我们继续以前,还是有一些关键的东西需要进一步的阐述。

掌握全部的必备技巧

或许对于那些第一次使用《魔兽争霸3》的玩家来说,最重要的一点就是要去记住和熟悉那些复杂的快捷键。在掌握了这个之后,你才可不停顿地来享受游戏的乐趣。在这里,我们就来谈谈快捷键的操作。

控制编队

对于编队的良好控制是胜利的关键所在。按下 CTRL 键的同时再按下 0-9 数字键中的任何一个,就可以对你的队伍进行编队了。在编好队之后,你只要按下相应的数字键就可以取得对于该编队的控制权。编队可以是单个的单位,一组单位,甚至可以是你的城镇大厅(这样,在需要建造东西的时候,你就可以快速地回到自己的基地)。编队可以是互相重叠的,这就意味着某个单位可能是既属于这个编队,也属于那个编队。虽然这样做的意义不是很大的,但这能说明编队操作的自由性。

子组

在单位被编入某个编队之后,他们就会被按照单位类型而进一步划分为各个子组。这就意味着在你选中某个编队,再按下 TAB 键之后,就会同时选中该编队中某种同类型单位的全部。这样,在让你不取消对于整个编队的选择的前提下,子组可以让你方便地在其中进一步选择所需要的单位来进行相关的操作。

跟随

你能命令某个单位(或者是一些单位)来跟着另外一个单位。操作办法就是选中单位,然后再用鼠标右键点击跟随目标。这样,你就可以让自己的其他编队来跟随着自己的主编队一起行动。跟随在实际战斗中是一个有用的操作,这样既可以保护你的某些关键单位也可以让你的部队成群结队地涌入战场。

中立建筑物

在《魔兽争霸3:冰封王座》中,增加了一些新的中立建筑物,它们会给游戏带来许多新的乐趣,接下来的一个部分将介绍这些新的建筑物。

地精商店



地精商店其实算不上什么新的中立建筑物,在《魔兽争霸3:混乱之治》中,它早就已经出现了。它能让你的英雄在此购买物品。下面所罗列出来的是你在地精商店内可以购买到的物品,以及它们的价格信息。

速度之靴 (150 金子)

贵族圆环 (175 金子)

尘土之影 (75 金子)

生命护身符 (350 金子)

隐形药水 (100 金子)

较小的无敌药水(150 金子)

医疗卷轴 (250 金子)

守护卷轴 (150 金子)

回城卷轴 (350 金子)

传送权杖 (100 金子)

再训练之书 (300 金子)

小酒馆



小酒馆是《魔兽争霸3:冰封王座》中新出现的一个建筑物。它使得你能购买到中立英雄,包括娜迦族女海巫(你在单人模式中,也会遇到这个单位),熊猫酒仙(在兽族战役中,你也会遇到该单位)。接下来是对于各个中立英雄的介绍。



娜迦族女海巫

费用: 425 100 5

攻击类型: 英雄式

攻击范围: 600

防御类型: 英雄式

移动速度: 快

地精实验室



在地精实验室,你可以购买到以下的一些单位:地精撕裂者(它能迅速地采集木材资源),地精飞艇(一种空中运输单位),地精工兵(一种具有高破坏力的单位),你在这里还可以购买到显示物品(它能在六秒之内驱散某个地区内的战争迷雾)。

地精工兵 (215 金子, 100 木材, 2 个人口)

地精飞艇 (240 金子, 60 木材, 0 个人口)

地精撕裂者 (375 金子, 100 木材, 4 个人口)

显示物品 (50 金子)

地精船坞

在单人模式中,这是一个非常关键的建筑物。地精船坞可以生产出运输船,运输船能让你的部队越过大海或者河流。

运输船 (170 金子, 50 木材, 0 人口)

等级	攻击力(对地/对空)	护甲	力量	敏捷度	智力	生命值	魔法值
1	24-34[29 avg]	3	15	16	22	475	330
2	27-37[32 avg]	3	17	17	25	525	375
3	30-40[35 avg]	3	19	18	28	515	420
4	33-43[38 avg]	4	21	19	31	625	465
5	36-46[41 avg]	4	23	20	34	675	510
6	39-49[44 avg]	4	25	21	37	725	555
7	42-52[47 avg]	5	27	22	40	775	600
8	45-55[50 avg]	5	29	23	43	625	645
9	48-58[53 avg]	5	31	24	46	875	690
10	51-67[56 avg]	6	33	25	49	925	735

叉状闪电



魔法消耗: 110

魔法施放间隔时间: 11 秒

攻击范围: 600

作用范围: 125

射出一道灼热的闪电, 最多能伤害到三个敌人。

等级 1: 每个单位 100 点伤害

等级 2: 每个单位 175 点伤害

等级 3: 每个单位 250 点伤害

霜冻之箭



魔法消耗: 7

攻击范围: 700

持续时间: 5 秒 (对于英雄是 1.5 秒)

让娜迦女海巫的攻击带有冰冻效果, 冰冻效果既能对敌人造成伤害, 也能减慢敌人的攻击速度和移动速度。

等级 1: 减慢 30% 的攻击速度, 30% 的移动速度

等级 2: 减慢 50% 的攻击速度, 50% 的移动速度

等级 3: 减慢 70% 的攻击速度, 70% 的移动速度



黑暗游侠

费用: 425 100 5

攻击类型: 英雄式

攻击范围: 600

防御类型: 英雄式

移动速度: 快

魔法护盾



魔法消耗: 25

魔法施放间隔时间: 10 秒

利用女海巫身上的魔法能量来吸收敌人的攻击。在一场激烈的战斗中, 这个技能能大大地延长女海巫的生命时间。

等级 1: 每点魔法能量能吸收 1 点的伤害

等级 2: 每点魔法能量能吸收 1.5 点的伤害

等级 3: 每点的魔法能量能吸收 2 点的伤害

龙卷风 (终极技能)



魔法消耗: 250

魔法施放间隔时间: 120 秒

攻击范围: 700

持续时间: 40 秒

召唤出一道可以控制的龙卷风, 龙卷风能将敌人抛入空中, 也能摧毁建筑物并减慢周围敌方单位的速度。对于正好处于龙卷风下建筑物, 龙卷风能造成每秒 50 点的伤害, 对于位于其周围的建筑物, 龙卷风能造成每秒 7 点的伤害。当你想摧毁敌人的基地的时候, 这个法术是一个不错的选择。

主要属性: 敏捷度

每升一级所增加的力量: 1.9

每升一级所增加的敏捷度: 1.5

每升一级所增加的智力: 2.6

生产热键: R

等级	攻击力(对地/对空)	护甲	力量	敏捷度	智力	生命值	魔法值
1	21-31 [26 avg]	4	18	19	15	550	225
2	22-32 [27 avg]	4	19	20	17	575	255
3	24-34 [29 avg]	5	21	22	20	625	300
4	25-35 [30 avg]	5	23	23	22	675	330
5	27-37 [32 avg]	6	25	25	25	725	375
6	28-38 [33 avg]	6	27	26	28	775	420
7	30-40 [35 avg]	6	29	28	30	825	450
8	31-41 [36 avg]	7	31	29	33	875	495
9	33-43 [38 avg]	7	33	31	35	925	525
10	34-44 [39 avg]	8	35	32	38	975	470

沉默魔法



魔法消耗：75

魔法施放间隔时间：15 秒

攻击范围：900

持续时间：16/20/24 秒（对于英雄则是 8/10/12 秒）

让一定范围内所有的敌方单位都不能施放魔法。

等级 1：作用范围：200

等级 2：作用范围：275

等级 3：作用范围：350

黑暗之箭



魔法消耗：6

魔法施放间隔时间：2/0/0 秒

攻击范围：600/700/700

持续时间：2 秒

增加额外的攻击力。被黑暗之箭消灭的敌方单位会变成黑暗之奴。

等级 1：增加 2 点攻击力，黑暗之奴具有 200 点生命值

等级 2：增加 10 点攻击力，黑暗之奴具有 260 点生命值

等级 3：增加 20 点攻击力，黑暗之奴具有 320 点生命值



熊猫酒仙

费用：425 100 5

攻击类型：英雄式

攻击范围：近战型

防御类型：英雄式

移动速度：中等

生命汲取



魔法消耗：75

魔法施放间隔时间：8 秒

攻击范围：500

持续时间：8 秒

汲取目标单位身上的生命值到黑暗游侠自己的身上。

等级 1：每秒汲取 20 点的生命值

等级 2：每秒汲取 35 点的生命值

等级 3：每秒汲取 50 点的生命值

符咒



魔法消耗：150

魔法施放间隔时间：45 秒

攻击范围：700

控制敌方的某个单位。但是不能被用在对方的英雄身上，也不能被用在等级高于 5 的中立单位身上。

主要属性：力量

每升一级所增加的力量：3

每升一级所增加的敏捷度：1.5

每升一级所增加的智力：1.5

生产热键：N

等级	攻击力(对地/对空)	护甲	力量	敏捷度	智力	生命值	魔法值
1	24-34 [29 avg]	3	22	14	15	650	225
2	27-37 [32 avg]	4	25	15	16	725	240
3	30-40 [35 avg]	4	28	17	18	800	270
4	33-43 [38 avg]	4	31	18	19	875	285
5	36-46 [41 avg]	5	34	20	21	950	315
6	39-49 [44 avg]	5	37	21	22	1025	330
7	42-52 [47 avg]	6	40	23	24	1100	360
8	45-55 [50 avg]	6	43	24	25	1175	375
9	48-58 [53 avg]	7	46	26	27	1250	405
10	51-61 [56 avg]	7	49	27	28	1325	420

火焰呼吸



魔法消耗：75

魔法施放间隔时间：10 秒

攻击范围：500/700/700

作用范围：150

持续时间：5 秒

对敌人射出一道火焰。处于醉酒云雾作用下的单位一旦遇到这火焰就会燃烧起来，并持续受到火焰的伤害。所以，你应该先用醉酒云雾技能来攻击敌人，然后再使用火焰呼吸。

等级 1：一开始造成 50 点的伤害，随后是每秒 7 点。

等级 2：一开始造成 100 点的伤害，随后是每秒 14 点。

等级 3：一开始造成 150 点的伤害，随后是每秒 21 点。

醉酒云雾



魔法消耗：75

魔法施放间隔时间：12秒

攻击范围：550

作用范围：200

持续时间：12秒（对于英雄是5秒）

用酒精来浸透敌人，减慢其移动速度并可以让敌人具有一定的概率击空。一个处于醉酒云雾作用下的单位被火焰呼吸击中的话，那么它们就会自动燃烧起来并持续受到火焰的伤害。

等级1：减慢50%的移动速度，具有45%的概率击空

等级2：减慢50%的移动速度，具有65%的概率击空

等级3：减慢50%的移动速度，具有80%的概率击空

醉拳（被动技能）



让熊猫酒仙具有一定的概率来躲避掉敌人的攻击和10%的概率来施放出额外的攻击伤害。这个是和恶魔猎手的闪避技能有所不同的。

等级1：7%的概率进行躲闪，2倍于常规攻击伤害的攻击

等级2：14%的概率进行躲闪，3倍于常规攻击伤害的攻击

等级3：21%的概率进行躲闪，4倍于常规攻击伤害的攻击



野兽之王

费用：425 100 5

攻击类型：英雄式

攻击范围：近战型

防御类型：英雄式

移动速度：快

火土风暴（终极技能）



魔法消耗：150

魔法施放间隔时间：180秒

持续时间：60秒

将熊猫酒仙变为三种不同的元素，形成三个强大的战士。只要在最后还有一个战士存活着，那么熊猫酒仙就会复活。

风暴：1000点生命值，具有驱散魔法、飓风、疾步风和抗性皮肤技能。

大地：1500点生命值，具有粉碎、嘲弄、魔法免疫和抗性皮肤技能。

火焰：900点生命值，具有永久的献祭和抗性皮肤技能。

主要属性：力量

每升一级所增加的力量：2.9

每升一级所增加的敏捷度：1.3

每升一级所增加的智力：1.8

生产热键：S

等级	攻击力(对地/对空)	护甲	力量	敏捷度	智力	生命值	魔法值
1	27-37 [32 avg]	3	25	14	15	725	225
2	29-39 [34 avg]	4	27	15	16	775	240
3	32-42 [37 avg]	4	30	16	18	950	270
4	35-45 [40 avg]	4	33	17	20	925	300
5	38-48 [43 avg]	5	36	19	22	1000	330
6	41-51 [46 avg]	5	39	20	24	1025	360
7	44-54 [49 avg]	6	42	21	25	1150	375
8	47-57 [52 avg]	6	45	23	27	1225	405
9	50-60 [55 avg]	7	48	24	29	1300	435
10	53-63 [58 avg]	7	51	25	31	1375	465