

创新的双栏版式•超大的知识容量
以一本书的价格收获两本书的知识



FLASH

技术与精粹 特效实例

锐博科技 | 编著

本书所有实例的素材
源文件和最终效果文件

- 500个矢量素材
- 400个完美声音素材
- 180个炫亮3D素材
- 150个精美GIF动画
- 50套专业的Flash库文件
- 10个经典Flash广告源文件

- 详尽教授107个高水平作品的制作精髓，独特的制作手法与精练的语言讲解完美融合，可掌握经典Flash专业作品的制作要点，同时加强实际操作经验
- 独特的双栏排版，版面右侧为实用案例，左侧以知识点的形式讲解Flash的主要功能和经典技术，提供了一条学习捷径的同时最大程度降低学习成本



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



技术与特效实例

锐博科技 | 编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

律师声明

北京市邦信阳律师事务所谢青律师代表中国青年出版社郑重声明：本书由中国青年出版社独家出版发行。未经版权所有人和中国青年出版社书面许可，任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为，必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报，对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

侵权举报电话：

全国“扫黄打非”工作小组办公室

中国青年出版社

010-65233456 65212870

010-64069359 84015588转8002

<http://www.shdf.gov.cn>

E-mail: law@21books.com MSN: chen_wenshi@hotmail.com

图书在版编目(CIP)数据

Flash技术精粹与特效实例 / 锐博科技编著. — 北京：中国青年出版社，2007

ISBN 978-7-5006-7724-6

I.F... II.锐... III.动画-设计-图形软件, Flash 8 IV.TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第109208号

Flash 技术精粹与特效实例

锐博科技 编著

出版发行： 中国青年出版社

地 址：北京市东四十二条21号

邮政编码：100708

电 话：(010) 84015588

传 真：(010) 64053266

责任编辑：肖 辉 邸春红 秦志敏

封面设计：于 靖 钟 夏

印 刷：中国农业出版社印刷厂

开 本：787×1092 1/16

印 张：24

版 次：2007年8月北京第1版

印 次：2007年8月第1次印刷

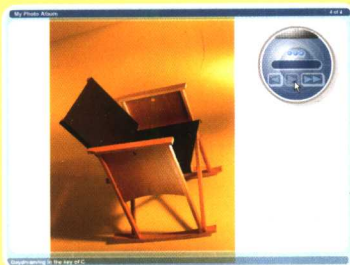
书 号：ISBN 978-7-5006-7724-6

定 价：39.00元（附赠1CD）

本书如有印装质量问题，请与本社联系 电话：(010) 84015588

读者来信：reader@21books.com

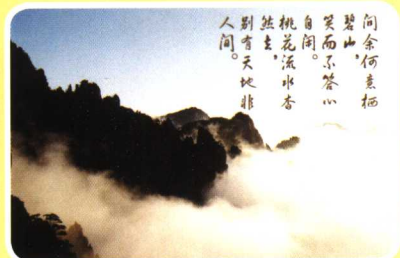
如有其他问题请访问我们的网站：www.21books.com



1. 利用各种素材让动画动起来1
2. 利用各种素材让动画动起来2
3. 利用模板制作动画1
4. 利用模板制作动画2



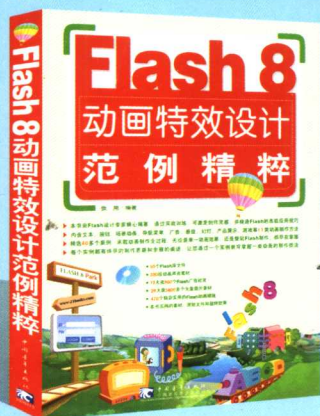
5. 使用Flash的各种工具绘制影片内容
6. 综合使用绘图工具绘制图形
7. 制作竖排文字效果
8. 制作渐变填充效果
9. 制作文字链接



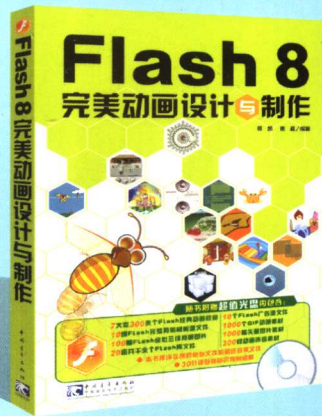
LASH

动画设计之路

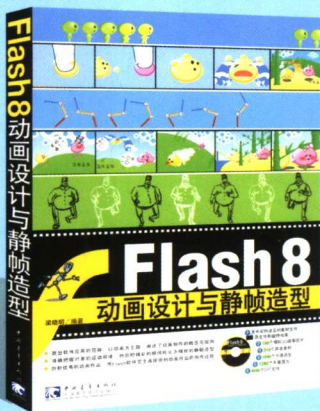
完美诠释Flash的强大功能
深入剖析各个流程的技法与诀窍



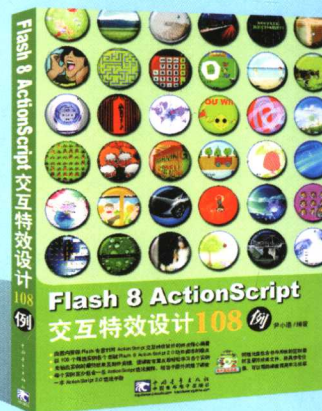
全彩+彩插/316页/1CD/55.00元



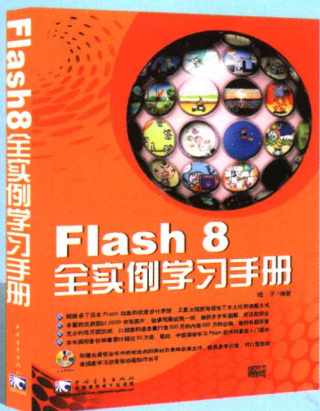
黑白+彩插/392页/1CD/39.00元



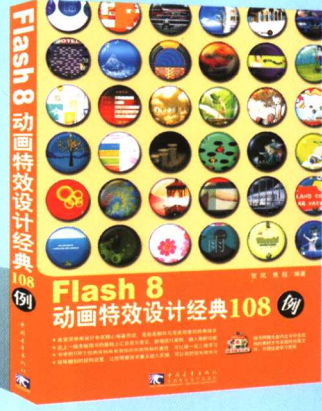
黑白+彩插/384页/1CD/39.00元



黑白+彩插/426页/1CD/39.90元



全彩+彩插/323页/1CD/55.00元



黑白+彩插/362页/1CD/35.00元

读者俱乐部联系方式



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>

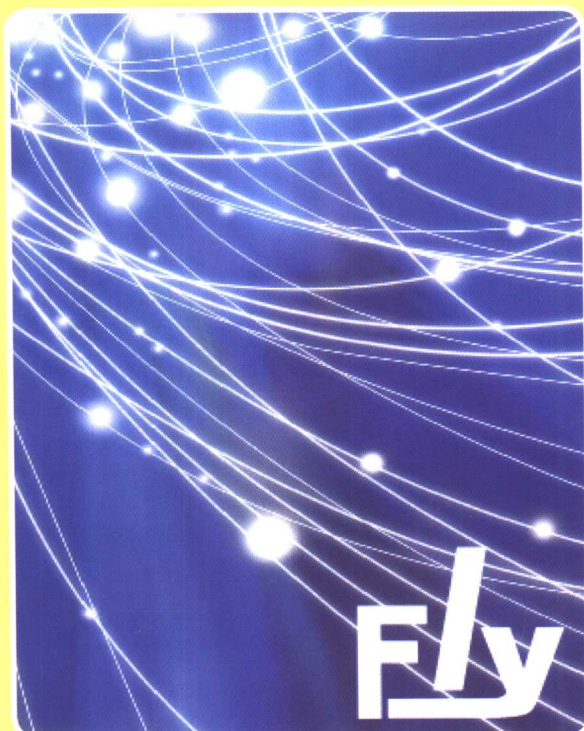


邮购电话: (010) 84015588转8042
读者热线: (010) 84015588转8045、8018



通讯地址: 北京东城区东四十条94号
万信商务大厦502《读者俱乐部》 邮编: 100007

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.erlongbook.com



1. 制作变形文字效果
2. 制作描边文字效果
3. 制作位图填充效果
4. 遮罩层动画效果
5. 加快动画播放速度
6. 延续动画背景
7. 使用运动引导层制作动画
8. 调整动画中各对象的顺序





1

2

1. 对动画内容进行混合

2. 直接创建图形元件

3. 利用引导线实现花瓣飘落效果

4. 制作变速运动的效果

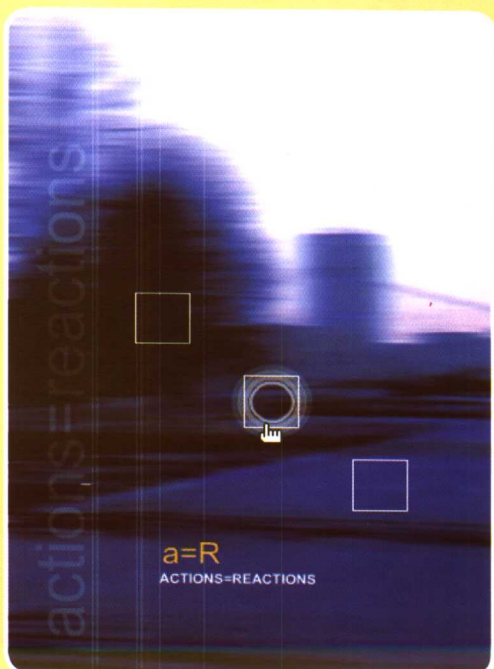
5. 为MTV动画添加背景音乐

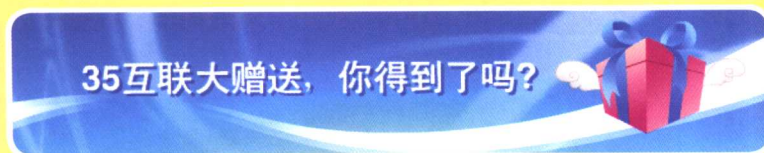
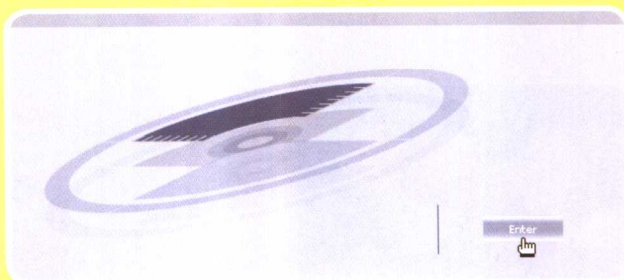
6. 使用play和stop语句控制影片播放

7. 设置实例属性

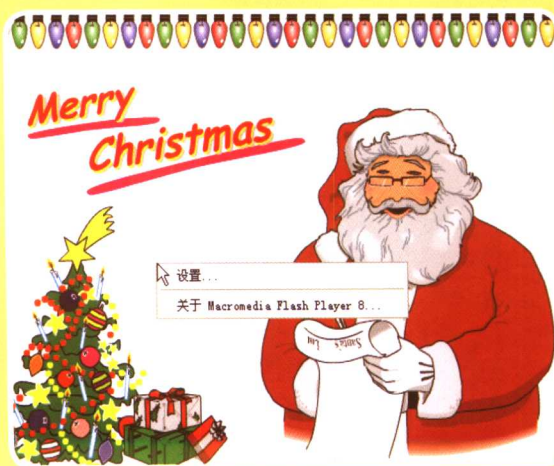
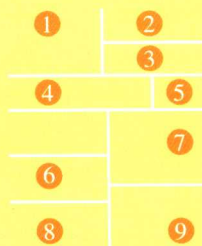
8. 直接创建影片剪辑元件

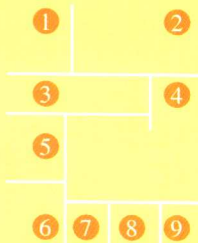
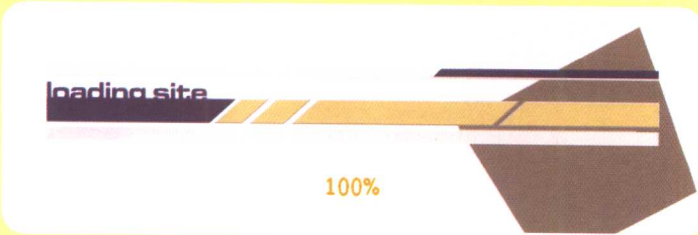
9. 利用影片剪辑元件制作动画按钮





1. 制作UC聊天软件广告动画
2. 为动画添加短促的音效
3. 制作汽车广告动画
4. 使用getUrl语句制作动画中的网站链接
5. 使用loadmovie语句载入多媒体影片
6. 利用逐帧动画实现杯盖跳动的效果
7. 使用goto语句制作栏目间的跳转
8. 利用逐帧动画实现背景旋转的效果
9. 使用fscommand语句制作屏蔽右键菜单的动画



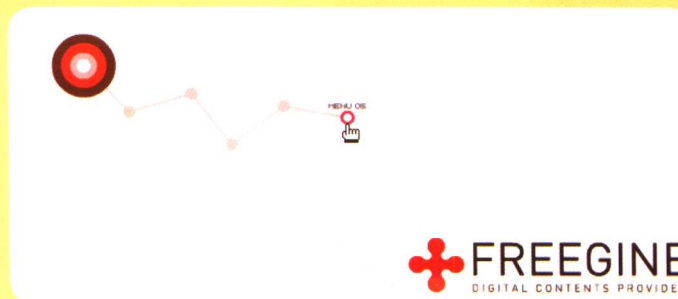
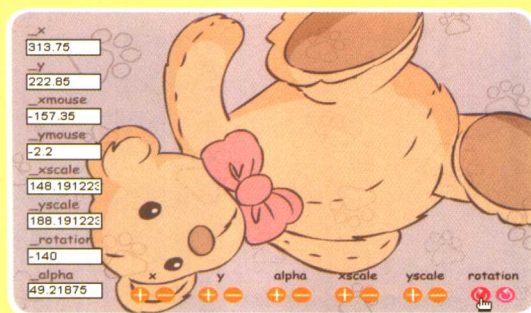
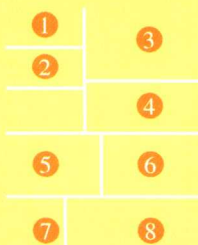


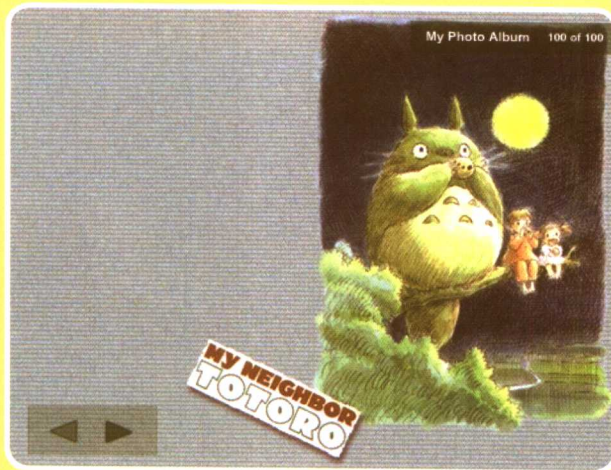
1. 使用loadvariables语句载入文本文件制作公告栏
2. 使用print和printnum语句制作可打印影片
3. 使用getBytesTotal和getBytesLoaded语句制作精确Loading动画
4. 制作动画的色彩变化
5. 使用setProperty语句设置影片剪辑属性
6. 制作音乐播放器
7. 制作时钟动画
8. 使用startDrag语句制作自定义鼠标光标效果
9. 利用文本框制作计算器动画





1. 加载图片特效
2. 使用setMask函数制作特效
3. 从库中载入声音特效
4. 使用键盘控制动画
5. 调用影片剪辑属性
6. 跳转影片动画效果
7. 使用hitTest函数制作游戏动画
8. 使用自定义函数制作网站导航





- | | |
|-----|-----|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 5 |
| 6 | |
| 7 8 | 9 |
1. 制作手机启动动画
 2. 用手机打开网页动画
 3. 制作启动彩信动画
 4. 制作音乐播放器
 5. 制作公告栏
 6. 制作图片浏览器
 7. 显示欢迎屏幕
 8. 跳转至指定网站动画
 9. 制作FLV影片播放器



Flash 作为网页矢量交互动画软件的代表, 提供了图形绘制、动画制作和交互三大功能。掌握了这个软件的核心, 也就有能力在网上冲浪的同时, 充当一把闪客的角色。越来越多的个人、商业网站采用 Flash 技术, 广告 Banner、动画片头、MTV、交互游戏, 广阔的应用为 Flash 的学习者提供了广泛的发展平台, 学习 Flash 软件更是一个具有诱惑力的过程。

为什么要购买本书?

本书在前面推介 Flash 软件的基础上推陈出新, 采用独特的双栏排版模式, 将 107 个精美案例和 Flash 的主要功能完美地组合在一起, 给读者带来全新的学习体验。其中, 版面右侧为 107 个精美案例的详细制作过程, 版面左侧则以知识点的形式循序渐进地讲解 Flash 的主要功能和实用方法。本书全新的学习形式, 使以往从理论到实践的两步走的学习过程缩短为一步, 为广大 Flash 用户指引了一条学习捷径。同时也为读者尽可能地降低了学习成本, 用一本书的价格购买两本书的内容。

从本书中能学到什么?

本书是一本全面讲述 Flash 动画制作的专业教材。全书内容注重基础和实践相结合: 对概念的阐述、技术的讲解全面详细而又通俗易懂, 同时, 更对概念的理解和技术的应用做恰如其分的示例操作。让读者在轻松快乐的气氛下, 循序渐进的认知和吸纳 Flash 的常用概念, 熟练掌握并运用 Flash 的相关操作技巧。

读者在使用本书时, 可根据“技术精粹”和“特效实例”两大部分做有选择的阅读。在此根据读者水平的不同, 向读者推介两种学习方法, 以帮助读者尽快掌握学习 Flash 软件的方法, 并真正运用到实际工作中。

- 针对初级读者, 建议首先学习本书左侧的基础知识, 这样可以帮助初级读者熟悉 Flash 软件的基本知识。当对基础知识和操作有了一定了解之后, 再学习右侧的实例, 这样可以帮助初学者巩固所学知识, 起到很好的入门和练习的作用。
- 针对中、高级读者, 建议首先从本书右侧的案例开始学习, 这样可以帮助读者找到制作的重点, 更好地把握制作动画的精髓, 如果有不明白或者操作不熟练的地方, 可以查找左侧的基础知识部分, 进行有针对性的学习。

当然, 更建议读者朋友按章节循序渐进、步步为营式前进, 相信您会有更多的领悟和收获。

本书光盘内容

随书光盘中收录了两部分内容，具体如下。

- 书中全部章节所讲范例的源文件、素材、最终效果文件，供读者学习使用。
- 180 个炫亮 3D 素材
- 400 个完美声音素材
- 500 个矢量素材
- 10 个经典 Flash 广告源文件
- 50 套专业的 Flash 库文件
- 150 个精美 GIF 动画

本书适合哪些人阅读？

本书面向 Flash 的初、中级用户，以及从事广告、网络动画以及交互动画制作人员。通过本书的学习，读者将少走弯路，一步到位掌握 Flash 的基本操作，并能独立进行实际创作。

由于作者水平有限，书中错误和纰漏之处在所难免，恳请读者朋友不吝赐教斧正。

作 者

2007 年 7 月



目录

第1章 熟悉Flash 8

1.1 软件的安装与运行	2
01 安装Flash	2
知识点 认识Flash (1)	2
02 运行Flash	4
知识点 认识Flash (2)	4
1.2 熟悉工作界面	5
03 认识Flash 8的工作界面	5
知识点 Flash的特点	6
知识点 Flash 8的新增功能 (1)	7
04 自定义工作界面	8
知识点 Flash 8的新增功能 (2)	8
1.3 制作简单Flash动画	9
05 Flash动画制作流程	9
知识点 Flash 8的新增功能 (3)	9
06 利用各种素材让动画动起来	12
知识点 Flash 8的新增功能 (4)	12
07 利用模板制作动画	15
知识点 Flash动画的应用	15
知识点 Flash 8的配置要求	16
知识点 Flash 8的基本术语	17

第2章 使用Flash工具绘制影片内容

2.1 使用基本绘图工具	20
08 使用直线工具	20
自定义Flash环境 (1)	20

09 使用铅笔工具	21
知识点 自定义Flash环境 (2)	22
10 使用选择工具	24
知识点 设置影片属性	25
11 使用套索工具	26
知识点 新建文档 (1)	27
12 使用基本图形工具	28
知识点 新建文档 (2)	28
13 使用钢笔和部分选取工具绘制图形	29
知识点 新建文档 (3)	30
14 使用刷子工具	31
知识点 Flash的面板 (1)	31
15 使用任意变形工具	32
知识点 Flash的面板 (2)	32
16 使用变形面板	33
知识点 Flash 8的属性面板	33
17 使用颜料桶工具	34
知识点 快捷键设置 (1)	35
18 使用墨水瓶工具	36
知识点 快捷键设置 (2)	36
知识点 工作区的缩放	37
19 使用颜料桶工具制作渐变效果	37
知识点 绘图工具箱	37
知识点 其他辅助工具	38
20 使用滴管工具	39
知识点 使用直线工具 (1)	39
21 使用橡皮擦工具	40

知识点	使用直线工具 (2)	41
-----	------------	----

2.2 综合使用绘图工具 41

22	绘制图形综合案例	41
----	----------	----

知识点	使用直线工具 (3)	42
-----	------------	----

知识点	使用铅笔工具	43
-----	--------	----

知识点	使用选择工具	43
-----	--------	----

知识点	保存文件	45
-----	------	----

第3章 使用文本工具

3.1 输入文字并设置属性 48

23	利用文字属性设置文字效果	48
----	--------------	----

知识点	使用套索工具	48
-----	--------	----

知识点	椭圆、矩形和多角星形工具	49
-----	--------------	----

24	制作竖排文字效果	50
----	----------	----

知识点	使用部分选取工具	51
-----	----------	----

知识点	使用任意变形工具	51
-----	----------	----

25	制作文字链接	52
----	--------	----

知识点	使用钢笔工具	53
-----	--------	----

知识点	填充变形工具	54
-----	--------	----

知识点	滴管工具	54
-----	------	----

3.2 文本的分离 54

26	制作渐变填充效果	54
----	----------	----

知识点	使用刷子工具	55
-----	--------	----

知识点	橡皮擦工具	56
-----	-------	----

27	制作变形文字效果	57
----	----------	----

知识点	使用任意变形工具	57
-----	----------	----

知识点	墨水瓶工具和颜料桶工具	58
-----	-------------	----

28	制作描边文字效果	59
----	----------	----

知识点	分离文本	60
-----	------	----

知识点	Flash文本的类型	60
-----	------------	----

知识点	嵌入字体和设备字体	60
-----	-----------	----

29	制作位图填充效果	61
----	----------	----

知识点	使用文本工具	62
-----	--------	----

知识点	自定义Flash环境	63
-----	------------	----

知识点	对齐面板	63
-----	------	----

3.3 利用滤镜制作文字特效 64

30	制作文字特效	64
----	--------	----

知识点	滤镜	64
-----	----	----

知识点	投影滤镜	65
-----	------	----

知识点	模糊滤镜	65
-----	------	----

知识点	发光滤镜	66
-----	------	----

第4章 制作动画的基础

4.1 时间轴 68

31	延续动画背景	68
----	--------	----

知识点	斜角滤镜	68
-----	------	----

知识点	渐变发光滤镜	69
-----	--------	----

32	加快动画播放速度	70
----	----------	----

知识点	渐变斜角滤镜	70
-----	--------	----

知识点	调整颜色滤镜	71
-----	--------	----

4.2 图层 71

33	调整动画中各对象的顺序	71
----	-------------	----

知识点	时间轴	72
-----	-----	----

34	整理动画图层	73
----	--------	----

知识点	帧的类型 (1)	74
-----	----------	----

35	使用普通引导层	75
----	---------	----

知识点 帧的类型 (2)	76
36 使用运动引导层	77
知识点 时间轴的显示	78
37 使用遮罩层	79
知识点 绘图纸	80
知识点 引导图层	81
知识点 遮罩图层	81
38 分配动画文字	82
知识点 图层编辑	82
39 对动画内容进行混合	83
知识点 图层混合 (1)	84
4.3 元件和实例	85
40 直接创建图形元件	85
知识点 图层混合 (2)	85
41 将元素转换为图形元件	87
知识点 图层混合 (3)	87
42 直接创建影片剪辑元件	89
知识点 元件和实例	89
知识点 创建元件	90
知识点 设置实例属性	90
43 将元素转换为影片剪辑元件	92
知识点 编辑按钮元件	92
知识点 库 (1)	93
44 创建按钮元件	94
知识点 库 (2)	94
45 设置实例属性	96
知识点 导入外部图片	97
知识点 导入Fireworks文件	97
知识点 导入AutoCAD文件	98

知识点 位图矢量化	98
知识点 位图属性	99
知识点 动画补间动画	99
46 调用其他文件的库	100
知识点 引导线动画	100
知识点 编辑帧	101

第5章 创建基础动画

5.1 制作逐帧动画	104
47 利用逐帧动画实现杯盖跳动的效果	104
知识点 形状补间动画	104
知识点 遮罩动画	105
知识点 时间轴特效	105
知识点 复制到网格时间轴特效	106
48 利用逐帧动画实现背景旋转的效果	107
知识点 分散式直接复制时间轴特效	107
知识点 模糊时间轴特效	108
知识点 投影时间轴特效	109
5.2 制作动画补间动画	109
49 制作位置和大小改变的效果	109
知识点 展开时间轴特效	110
知识点 分离时间轴特效	111
50 制作变速运动的效果	112
知识点 变形时间轴特效	112
51 制作色彩渐变的效果	113
知识点 转换时间轴特效	114

知识点 颜色样本面板 114

知识点 混色器面板 115

知识点 对象的合并 116

52 制作旋转效果 116

知识点 场景面板 117

知识点 导入视频 117

知识点 导入声音 118

5.3 制作形状补间动画 119

53 制作形变效果 119

知识点 设置声音属性 119

知识点 声音的压缩 120

知识点 设置声音 (1) 122

54 利用形状补间提示点制作对位的形变效果 123

知识点 设置声音 (2) 123

知识点 影片发布 (1) 124

5.4 制作引导线动画 126

55 利用引导线动画实现花瓣飘落效果 126

知识点 影片发布 (2) 126

5.5 制作遮罩动画 130

56 利用遮罩动画实现光影效果 130

知识点 影片发布 (3) 130

知识点 发布预览 131

知识点 关于ActionScript 131

知识点 编辑ActionScript (1) 132

5.6 制作时间轴特效动画 134

57 利用时间轴特效动画实现底纹效果 134

知识点 编辑ActionScript (2) 135

知识点 添加脚本的对象 135

第6章 制作高级动画

6.1 按钮动画 138

58 利用影片剪辑元件制作动画按钮 138

知识点 ActionScript术语 138

6.2 Flash广告动画 141

59 制作UC聊天软件广告动画 141

知识点 ActionScript语法 142

知识点 数据类型 144

知识点 ActionScript操作符 146

知识点 变量 149

知识点 ActionScript的类和接口 151

知识点 ActionScript 良好的编程习惯 152

知识点 ActionScript函数 153

知识点 动画的层次结构 154

知识点 ActionScript程序控制 156

60 制作汽车广告动画 159

知识点 关于ActionScript中的路径 159

知识点 getURL动作 161

知识点 Play,Stop动作 162

知识点 goto动作 162

知识点 LoadMovie与unLoadMovie语句 163

知识点 fscommand语句 164

知识点 setProperty语句 165

知识点 startDrag和stopDrag语句 166